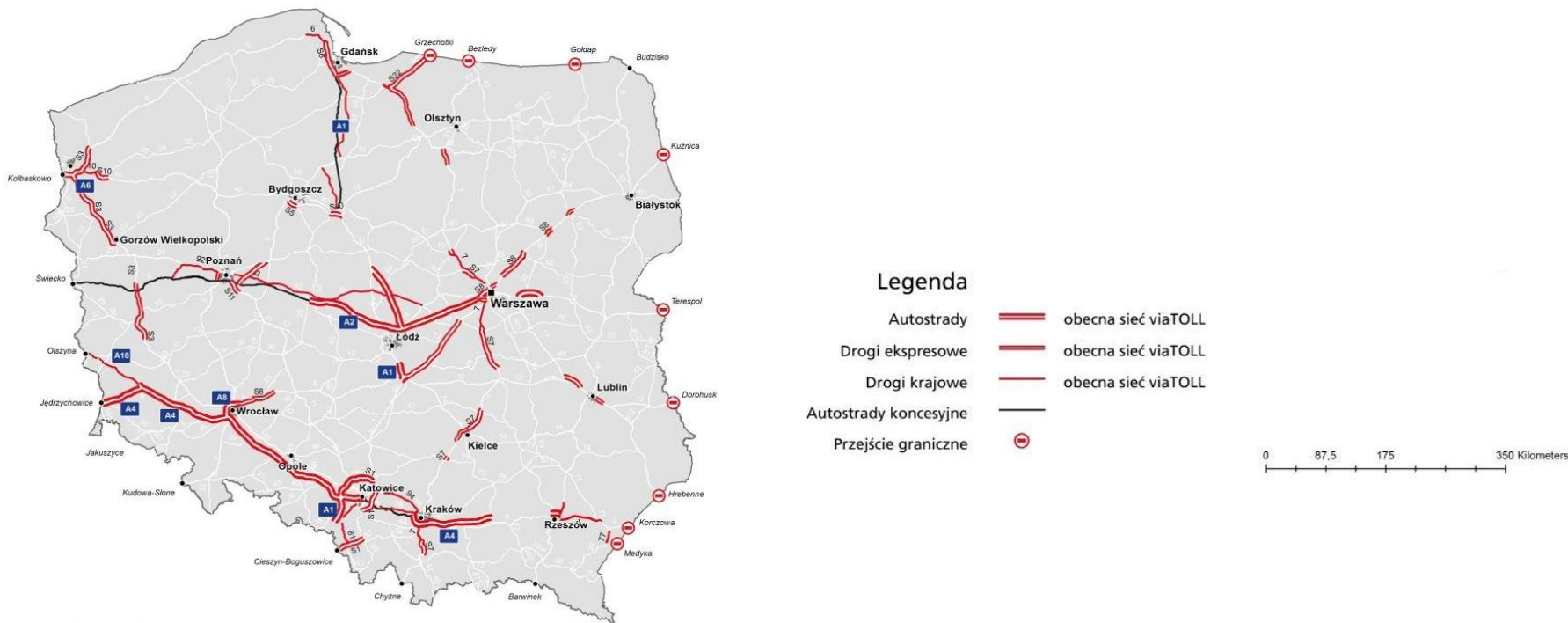


# System viaTOLL

Aliaksandr Karavai  
Przemysław Madej  
Łukasz Petliński  
Jacek Żebrowski

# Opis systemu

**viaTOLL** - system służący do elektronicznego naliczania opłat na wybranych odcinkach polskich dróg.



# Skala systemu

- Serwer centralny

- główny serwer służący do nadzorowania działania całej infrastruktury i wykrywania naruszeń

- Serwery lokalne

- serwery mogą obsługiwać jednocześnie kilka dróg - zależne od obciążenia ruchu
- w chwili zwiększenia się liczby dróg możliwe jest dołączenie kolejnych serwerów

# Interesariusze 1/3

- Sprzedawca
  - osoba przyjmująca opłaty od kierowców i zasilająca ich konta
  - użytkownik systemu
- Serwisant urządzeń
  - użytkownik systemu
- Kierowca
  - użytkownik systemu
- Kierowca - pojazd uprzywilejowany
  - użytkownik systemu
- Inspekcja transportu drogowego

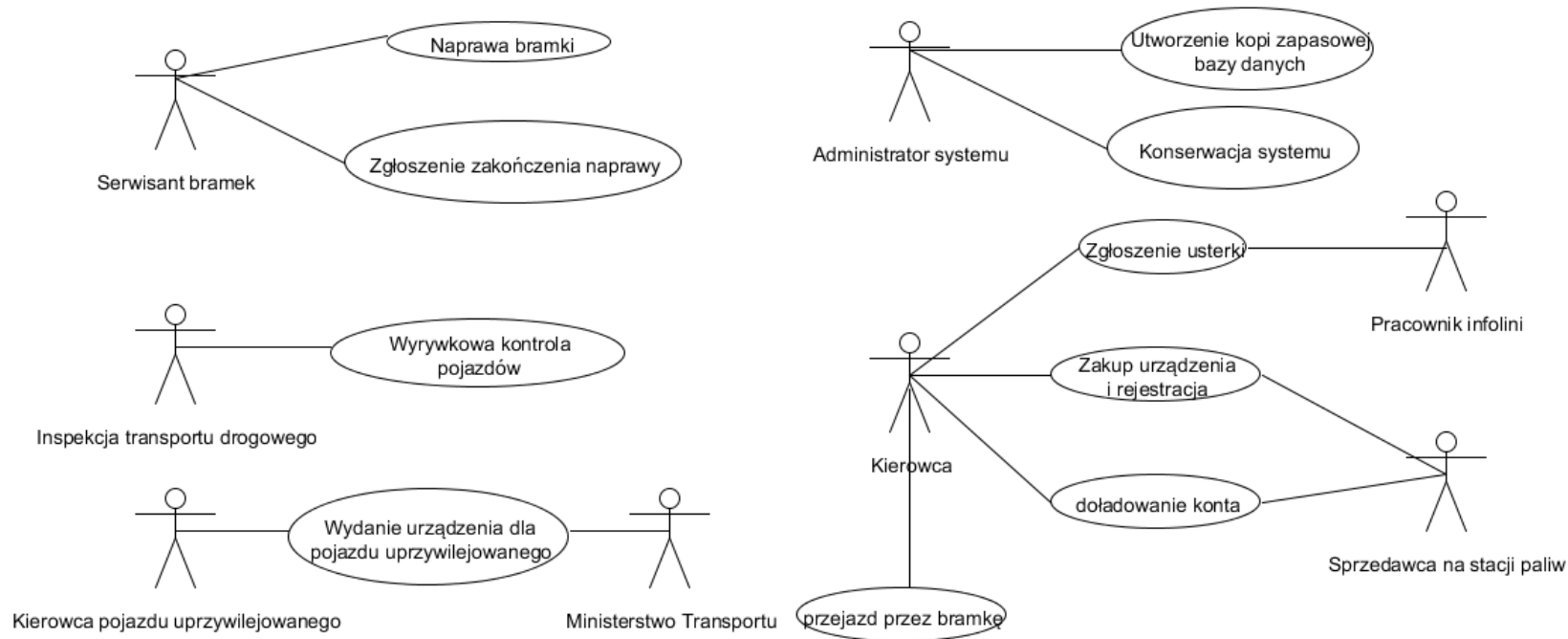
# Interesariusze 2/3

- Infolinia - pracownik
  - Osoba udzielająca informacji telefonicznie, jak działa system i w jaki sposób go używać
  - Przyjmuje zgłoszenia o awariach, skargach i reklamacjach.
- Administrator
  - osoba, która jest odpowiedzialna za prawidłową pracę systemów
  - w razie awarii dokonuje lub zleca naprawę
  - nadzoruje tworzenie kopii bazy danych
- Projektant
  - osoba odpowiedzialna za projektowanie systemu

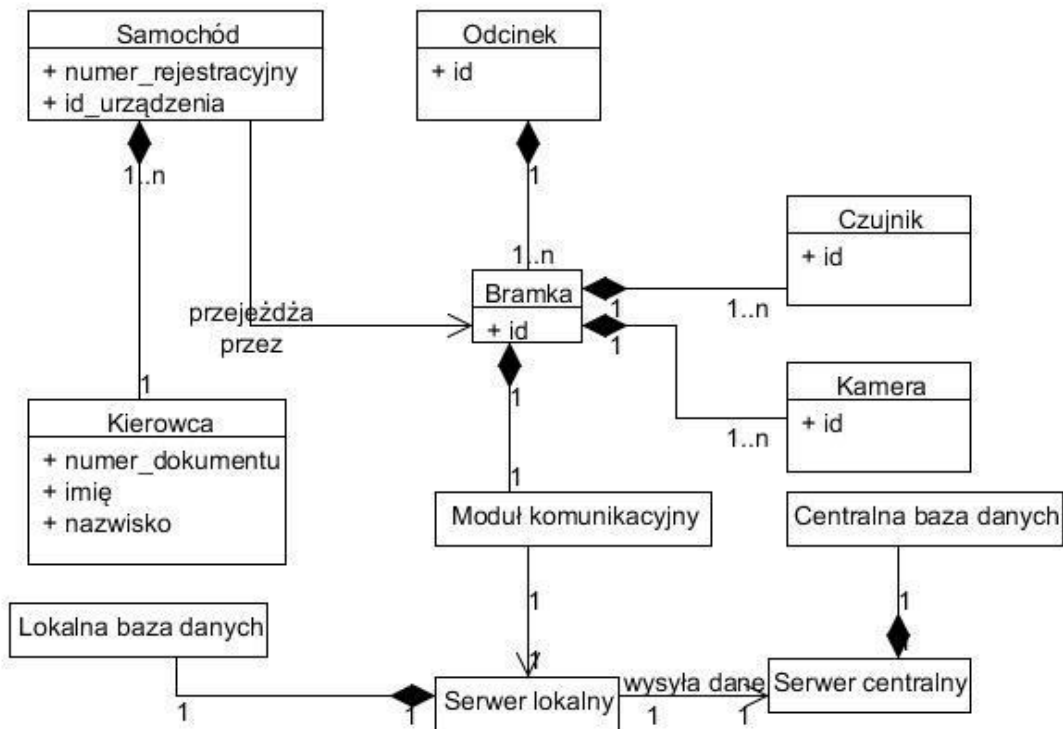
# Interesariusze 3/3

- Developer
  - osoby, implementujące system zgodnie z wytycznymi zawartymi w specyfikacji
- Analitycy
  - osoby, definiujące procesy biznesowe projektu
- Ministerstwo transportu
  - zleceniodawca

# Model 4+1 Views - Scenarios

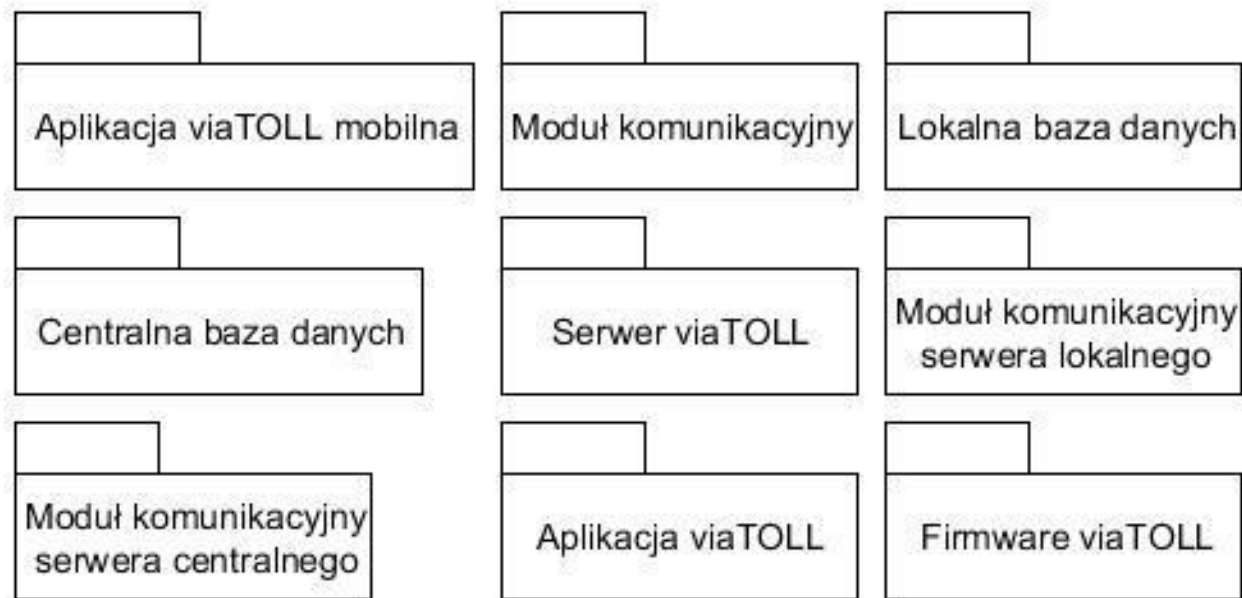


# Model 4+1 - Logical View

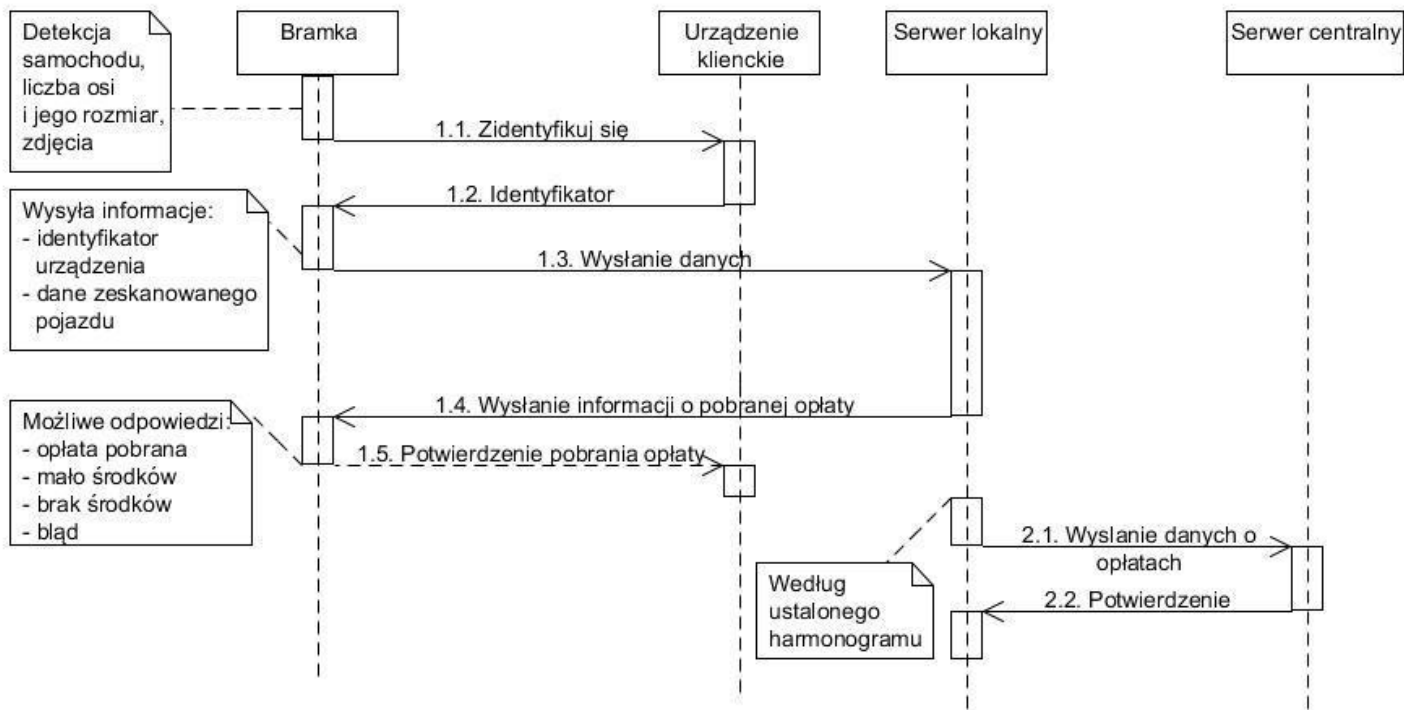




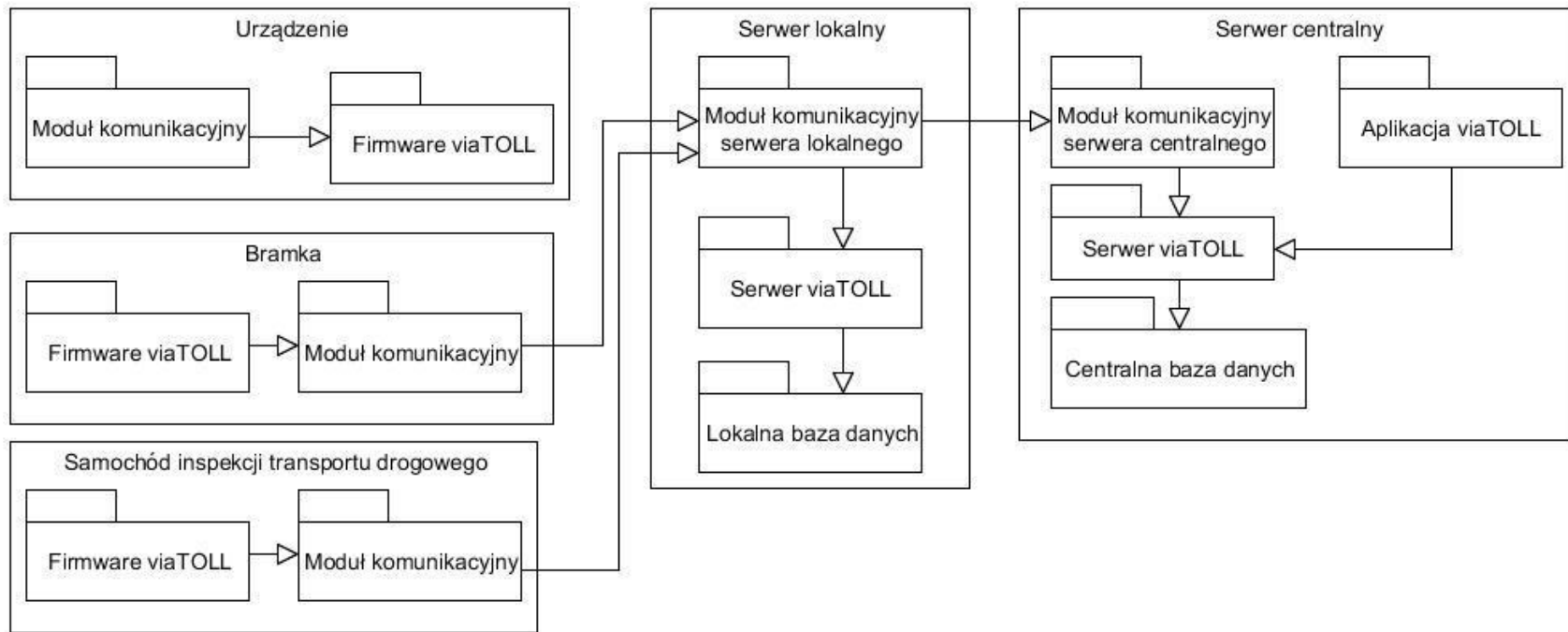
# Model 4+1 - Development View



# Model 4+1 - Process View



# Model 4+1 - Physical View



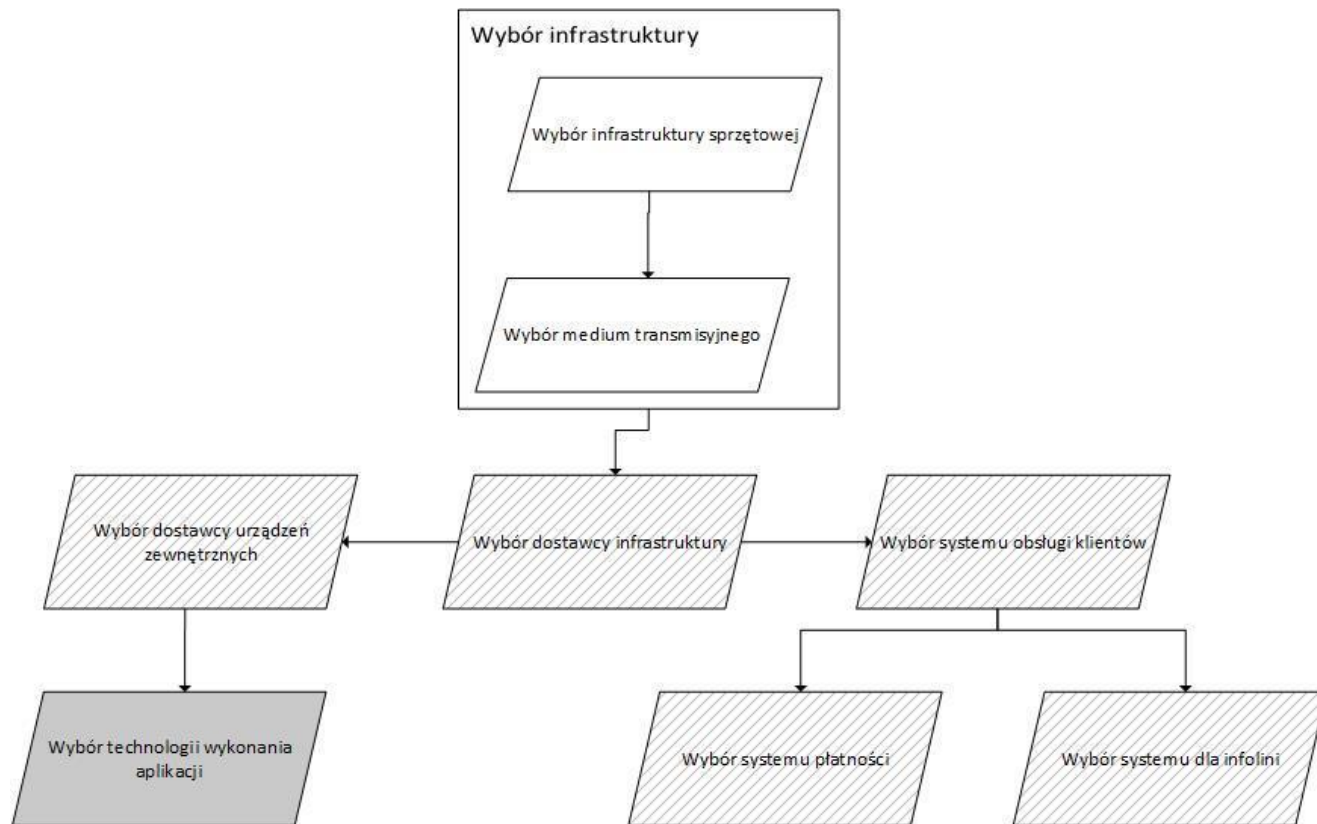
# Taktyki architektoniczne

- Klient-serwer
  - Serwer lokalny - serwer centralny
  - Bramka - serwer lokalny
- Warstwy
  - Warstwa prezentacji/komunikacji
  - Warstwa logiki serwera viaTOLL
  - Warstwa danych
- Zarządzanie zasobami
  - Zwiększanie ilości zasobów

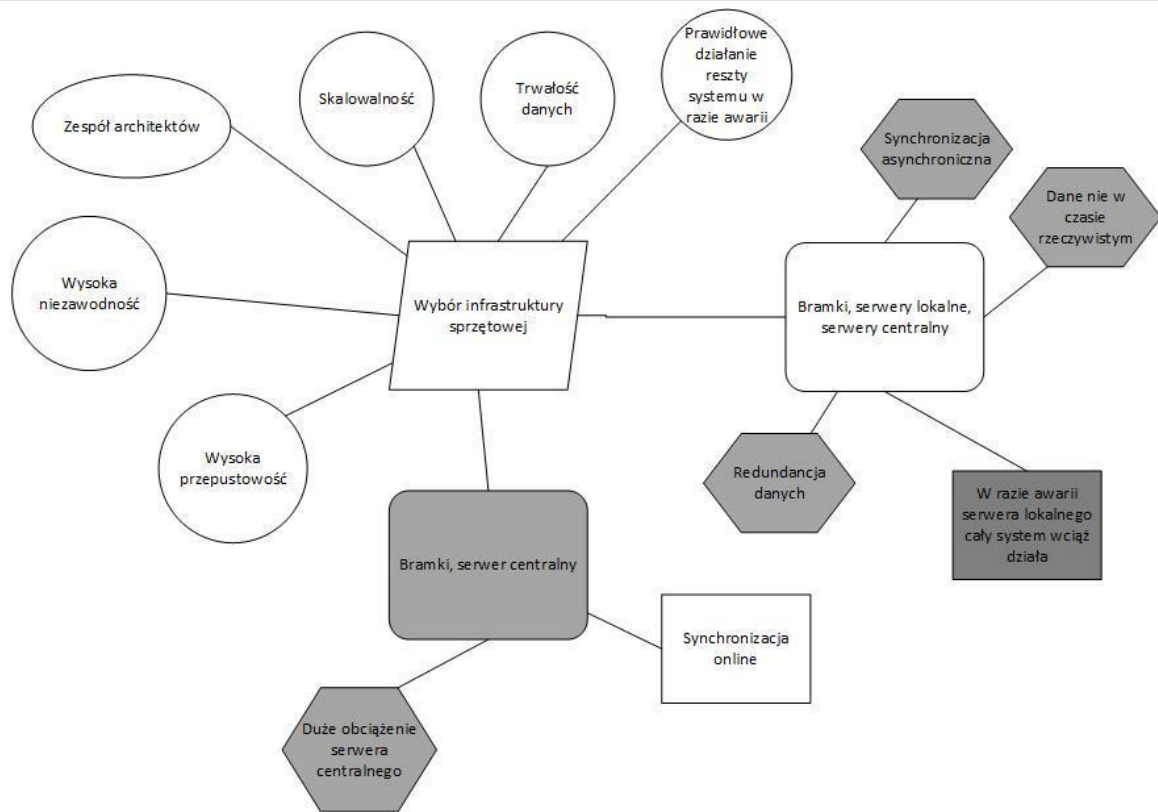
# Taktyki architektoniczne

- Wykrywanie awarii
  - Protokół bicia serca
  - Self-test
- Przywracanie działania
  - Aktywna i pasywna redundancja
- Modyfikowalność
  - Ograniczanie powiaza
  - Odkładanie przypisania wartości

# Decyzje architektoniczne - diagram ADRD



# Wybór infrastruktury sprzętowej - diagram ADPM



# Wybór medium transmisyjnego - diagram ADPM

