Uniwersytet Jagielloński w Krakowie

Wydział Fizyki, Astronomii i Informatyki Stosowanej

Łukasz Kostrzewa

Nr albumu: 1080514

Wizualizacja, edycja i przetwarzanie grafów on-line

Praca magisterska na kierunku Informatyka stosowana

Praca wykonana pod kierunkiem dr hab. Barbara Strug Zakład Projektowania i Grafiki Komputerowej

Kraków 2016

Oświadczenie autora pracy

Świadom odpowiedzialności prawnej oświadczam, że niniejsza praca dyplomowa została napisana przeze mnie samodzielnie i nie zawiera treści uzyskanych w sposób niezgodny z obowiązującymi przepisami.

Oświadczam również, że przedstawiona praca nie była wcześniej przedmiotem procedur związanych z uzyskaniem tytułu zawodowego w wyższej uczelni.

Kraków, dnia

Podpis autora pracy

Oświadczenie kierującego pracą

Potwierdzam, że niniejsza praca została przygotowana pod moim kierunkiem i kwalifikuje się do przedstawienia jej w postępowaniu o nadanie tytułu zawodowego.

Kraków, dnia

Podpis kierującego pracą

Spis treści

1	$\mathbf{W}\mathbf{p}$	Wprowadzenie 3																			
	1.1	Czym	są grafy																		3
	1.2	Zastos	owania g	grafów													•	•			3
2	1 1 1														4						
	2.1	Cele .																			
		2.1.1	Wczyty	wanie																	4
		2.1.2	Tworze	nie nov	vych	ı gra	ıfó	W													4
		2.1.3	Genero	wanie g	grafé	ów															4
		2.1.4	Edycja																		4
		2.1.5	Wizual	izacja .																	4
		2.1.6	Przetwa	arzanie																	4
		2.1.7	Rozszei	rzalność	ć .																4
		2.1.8	Ekspor	t																	4
3	Istniejące rozwiązania														5						
	3.1	• •	my																		5
	3.2	_	my prog																		
4	Projekt i analiza														6						
	4.1 Interfejs użytkownika													6							
	4.2		serwerov																		6
5	Imp	lement	tacja																		7
6	Testy											8									
7	Wnioski												9								
\mathbf{A}	Instrukcje dla programistów												10								
В	Użyte narzedzia										11										

Wprowadzenie

1.1 Czym są grafy

Grafy są fajne.

1.2 Zastosowania grafów

Opis problemu

- 2.1 Cele
- 2.1.1 Wczytywanie
- 2.1.2 Tworzenie nowych grafów
- 2.1.3 Generowanie grafów
- 2.1.4 Edycja
- 2.1.5 Wizualizacja
- 2.1.6 Przetwarzanie
- 2.1.7 Rozszerzalność
- 2.1.8 Eksport

Istniejące rozwiązania

- 3.1 Programy
- 3.2 Platformy programistyczne

Projekt i analiza

- 4.1 Interfejs użytkownika
- 4.2 Część serwerowa

Rozdział 5 Implementacja

Testy

Rozdział 7 Wnioski

Dodatek A Instrukcje dla programistów

Dodatek B Użyte narzędzia