

МАССИВЫ

МАССИВЫ

- Массив – это несколько значений, хранящихся, как одно целое. Например:

```
$ages = [42, 45, 33, 18];
```

- Для задания массива используются квадратные скобки
Иногда можно встретить старый синтаксис, примерно так: array(1, 2, 3). Не используйте его!

- Массив в PHP может содержать в себе любое количество элементов любого типа:

```
$foo = [1, 13, 'bar', 'baz', 42]
```

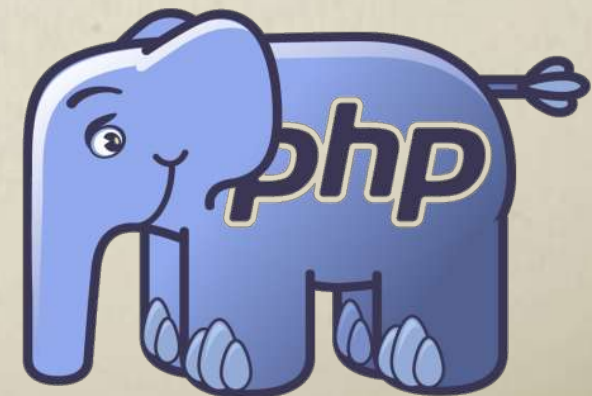
- В массив можно в любой момент добавить еще один элемент:

```
$foo = [1, 2, 3];  
$foo[] = 5;
```

- Для быстрого просмотра массива существует конструкция var_dump (вы уже знаете о ней):

```
$foo = [1, 2, 3];  
var_dump($foo);
```

МАССИВЫ



ИНДЕКСЫ МАССИВОВ

- Все элементы массива, даже если это явно не указано, имеют «номер», который называется «индекс». Если индекс не указан, счет идет от 0.
К любому элементу можно обратиться по его индексу:

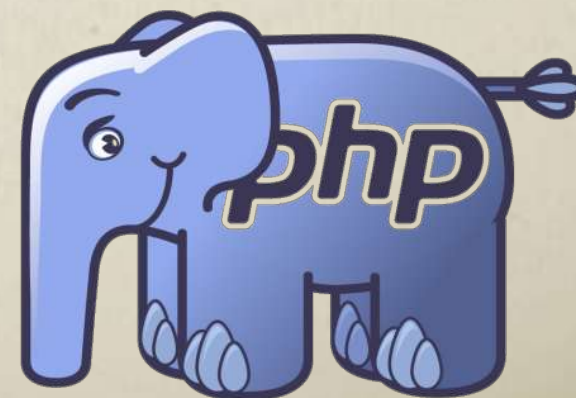
```
$arr = [1, 2, 3];  
echo $arr[0]; // 1  
$arr[1] = 42;  
var_dump($arr); // 1, 42, 3
```

- Индекс можно указать явно:

```
$arr = [1=>'январь', 2=>'февраль']
```
- Индекс может быть и числовым и строковым:

```
$arr = [  
    'jan'=>'январь', 'feb'=>'февраль'  
];  
echo $arr['jan']; // январь
```

МАССИВЫ



МНОГОМЕРНЫЕ МАССИВЫ

- Массив в качестве одного из своих элементов может иметь другой массив. Это так называемые многомерные массивы:

```
$arr = [];  
$arr[1] = [10, 20, 30];  
$arr[2] = [100, 200, 300];
```

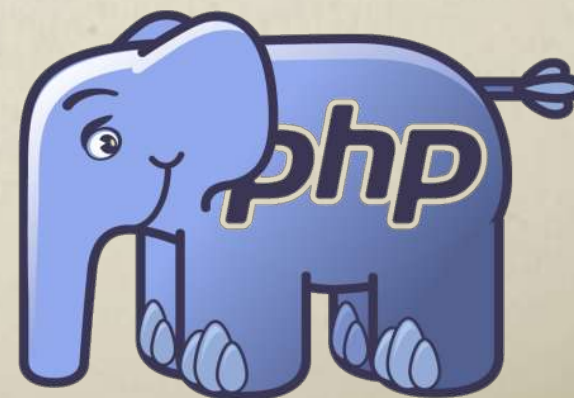
- Вложенность массивов друг в друга неограничена
- Для обращения к элементам многомерного массива используются несколько квадратных скобок:

```
$arr[1]; // это массив [10, 20, 30]  
$arr[1][0]; // это число 10
```

- Индексы также могут быть и числовым и строковым:

```
echo $arr['jan'][1]; // понедельник
```

МАССИВЫ



ЦИКЛ foreach

Специальная конструкция языка, позволяющая пройти по всем элементам массива:

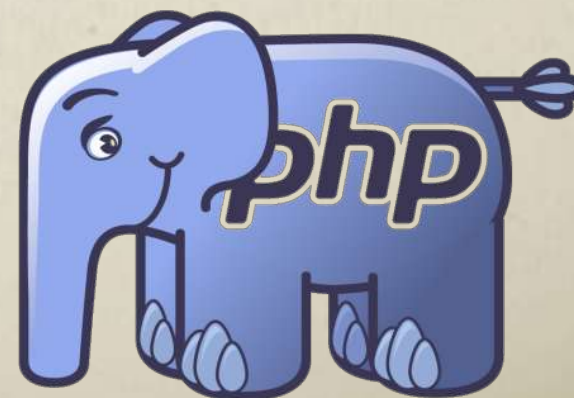
```
$arr = [1, 2, 3];
```

```
foreach ($arr as $value) {  
    echo $value;  
}
```

- Переменная **\$value** на каждом шаге цикла получает значение следующего элемента массива
- Цикл закончится тогда, когда закончится обход всех элементов
- Можно сразу получать и индексы, в еще одну переменную:

```
foreach ($arr as $index => $value) {  
    ...  
}
```

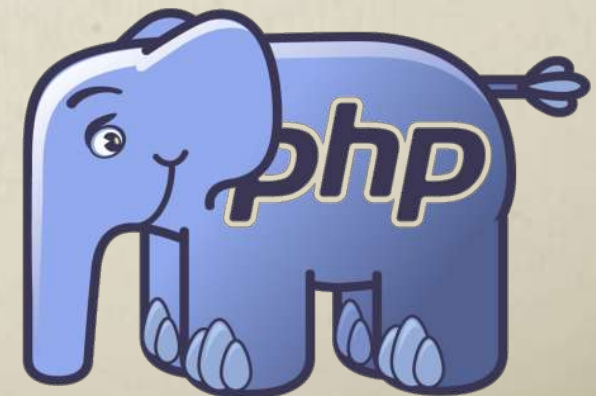
FOREACH

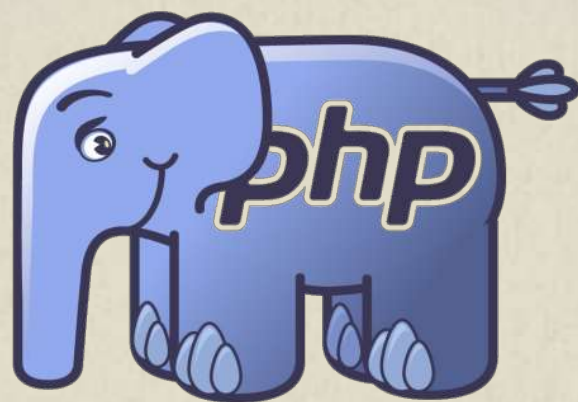


ФУНКЦИИ для работы с массивами

- `$res = in_array($el, $arr);`
Возвращает булево значение, ответ на вопрос «есть ли в массиве такой элемент?»
- `$res = array_merge($a1, $a2);`
Слияние двух массивов в один, операция «объединение»
- `$res = array_intersect($a1, $a2);`
Возвращает совпадающие элементы в массивах, операция «пересечение»
- `$res = implode(',', $arr);`
Превращает массив в строку, перечисляя его элементы через заданный разделитель
- `$res = explode(',', $str);`
Превращает строку в массив, разбивая ее по заданному разделителю

ФУНКЦИИ





ВЗАИМОДЕЙСТВИЕ С ПОЛЬЗОВАТЕЛЕМ

Метод GET протокола HTTP

- Это **самый простой** метод для передачи данных от клиента на сервер. Его суть очень проста:

- К ссылке (любой) можно прикрепить параметры и их значения:

```
<a href="/news.php?id=12">...</a>
```

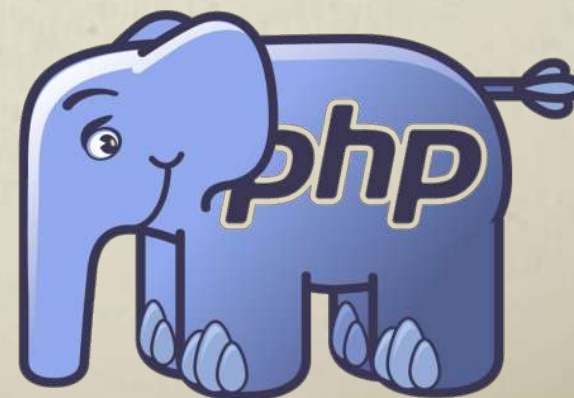
- В данном случае имя параметра **"id"**, а значение **"12"**
 - В PHP вам сразу доступны эти параметры через **суперглобальный массив \$_GET**

```
echo $_GET['id']; // 12!
```

- Массив **\$_GET** называется «суперглобальным» потому что доступен всегда и в любом месте вашей программы
- Передать можно и несколько параметров сразу, разделяя их знаком «&»:

```
/news.php?topic=12&from=2016-01-01
```

МЕТОД GET



Метод POST протокола HTTP

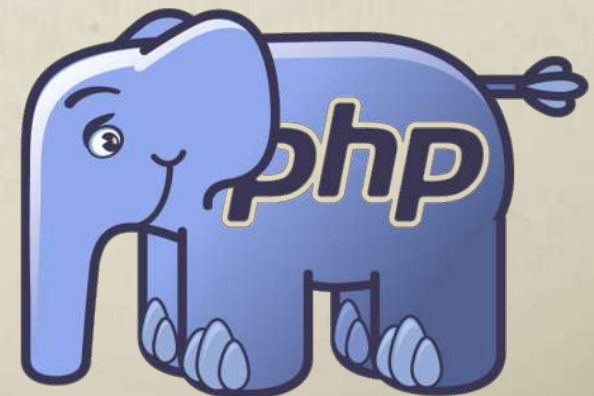
- Это специальный метод для передачи данных от клиента на сервер
- В отличие от GET данные идут «невидимо» для пользователя и не отображаются в адресной строке (однако, можно посмотреть в отладчике)
- Самое частое применение, это передача данных из формы:

```
<form action="foo.php" method="post">  
  <input type="text" name="bar">  
  <input type="submit">  
</form>
```

- В этом случае в PHP данные будут доступны в массиве \$_POST:

```
echo $_POST['bar'];
```

МЕТОД POST



Суперглобальный массив \$_POST

- Доступен всегда, в любом месте вашей программы
- Содержит в себе данные, переданные в текущем запросе от пользователя на сервер
- Индексы массива – совпадают с названиями полей формы
- Интересные особенности:
 - Точки в именах полей преобразуются в подчеркивания в индексах массива \$_POST;
 - Можно передавать массивы, вот пример:

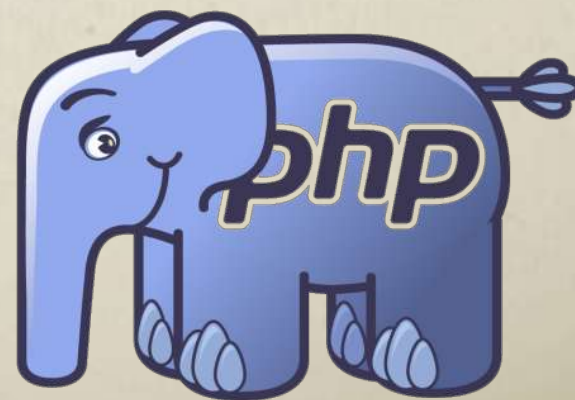
HTML:

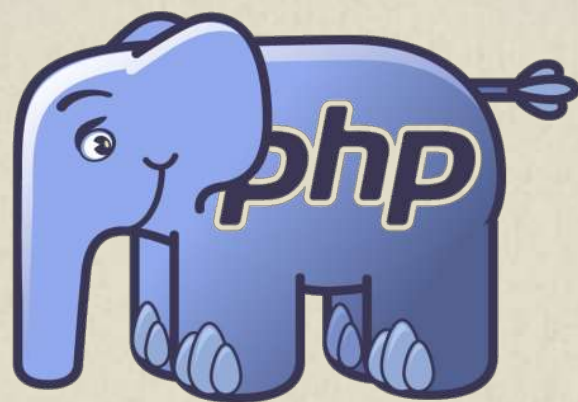
```
<input type="text" name="foo[1]">  
<input type="text" name="foo[2]">
```

PHP:

```
echo $_POST['foo'][1];
```

МАССИВ \$_POST





ФАЙЛЫ НА СЕРВЕРЕ

Еще один цикл – «ПОКА»

- Для начала нам нужно понять, что такое цикл WHILE («пока»)

```
// while (условие) { тело цикла }  
// цикл будет выполняться,  
// ПОКА условие - ИСТИНА
```

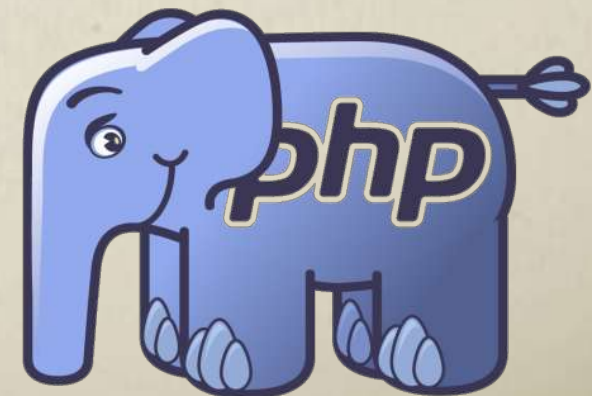
```
$i = 1;  
while ($i <= 10) {  
    echo $i;  
    $i++;  
}
```

- Возможна (но редко применяется) и обратная форма записи:

```
$i = 0;  
do {  
    echo $i;  
    $i++;  
} while ($i <= 10)
```

- Разница в том, что цикл с пост-условием всегда выполнится хотя бы один раз

НЕМНОГО ТЕОРИИ



ЧТЕНИЕ файлов – способы прочитать данные из файла в свою программу

- Для начала нам нужно открыть файл. При этом мы получим «ресурс» – ссылку на открытый файл, с которой потом сможем работать:

```
$res = fopen(ПУТЬКФАЙЛУ, 'r');
```

- А затем в цикле читать строки из файла:

```
while ( !feof($res) ) {  
    $line = fgets($res, 1024)  
}
```

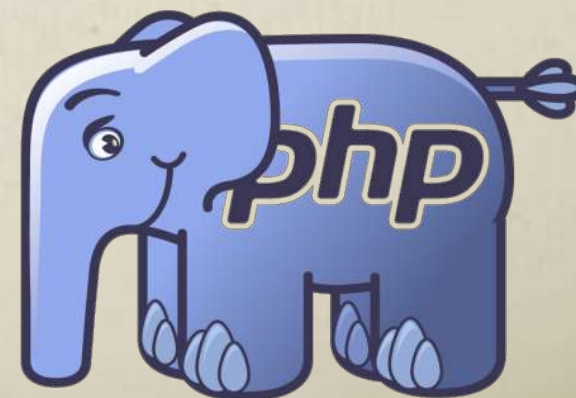
- И закрыть файл:

```
fclose($res);
```

- Функции, которые вам нужно знать:

- `fopen()`
- `fclose()`
- `fread()`
- `fgets()`

ЧТЕНИЕ ИЗ ФАЙЛОВ



ЧТЕНИЕ файлов – способы прочитать данные из файла в свою программу

Всё это прекрасно, но нельзя ли как-то проще?

Конечно можно, это же PHP! ☺

- `$lines = file(ПУТЬКФАЙЛУ);`

Чтение целиком файла в массив. Каждый элемент массива – строка.

- `$str = file_get_contents(ПУТЬКФАЙЛУ);`

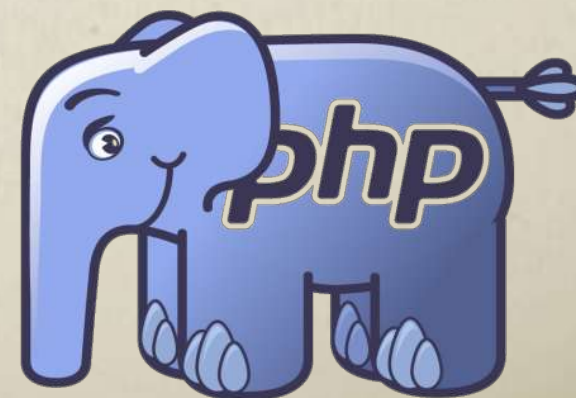
Чтение целиком файла в строку. Самый оптимальный по производительности вариант

И еще функции, которые вам нужно знать:

- `readfile()`
- `file_exists()`
- `is_readable()`

И, конечно, константа `__DIR__` !

ЧТЕНИЕ ИЗ ФАЙЛОВ



ЗАПИСЬ в файл – способы из программы записать данные в файл

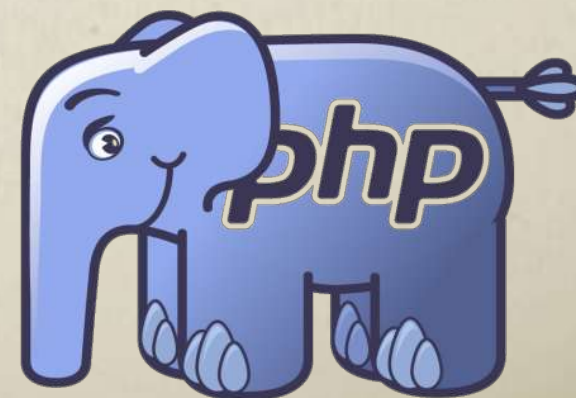
Способ первый, трудоемкий, но зато всё под контролем:

```
$res = fopen(ПУТЬКФАЙЛУ, 'w');  
fwrite($res, $data); // string!  
fclose($res);
```

Настала пора подробно поговорить о режимах открытия файлов:

- **r** – чтение
- **r+** - чтение и запись
- **w** – запись. файл будет создан, если не существовал или «обнулен»
- **w+** – запись и чтение. файл будет создан, если не существовал или «обнулен»
- **a** – запись. файл будет создан, если не существовал. запись в конец файла

ЗАПИСЬ В ФАЙЛЫ



ЗАПИСЬ в файл – способы из программы записать данные в файл

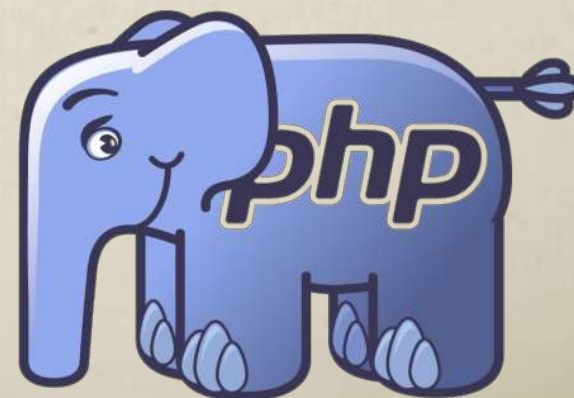
Способ второй, простой, потому что это PHP:

```
file_put_contents(ПУТЬКФАЙЛУ, $data);
```

УПРАЖНЕНИЕ

Самостоятельно исследуйте, существуют ли другие варианты

ЗАПИСЬ В ФАЙЛЫ



INCLUDE не так прост, как вы думаете

Это же близко к «чтению из файлов», не так ли?

```
// foo.php
```

```
<?php  
$res = 2 + 2;  
return $res;
```

```
// index.php
```

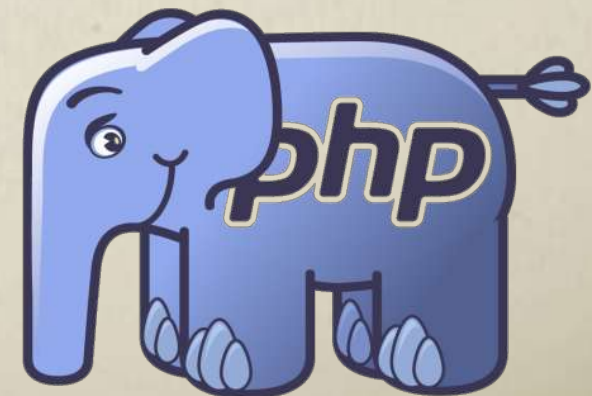
```
<?php  
$foo = include(__DIR__ . '/foo.php');  
echo $foo;
```

Таким образом файлы в PHP, как и функции, могут возвращать значения с помощью оператора **return**.

Чтобы это значение получить – достаточно получить то, что вернет конструкция **include**

Что в JavaScript возвращает функция, если в ней не указано явно возвращаемое значение?

КСТАТИ...

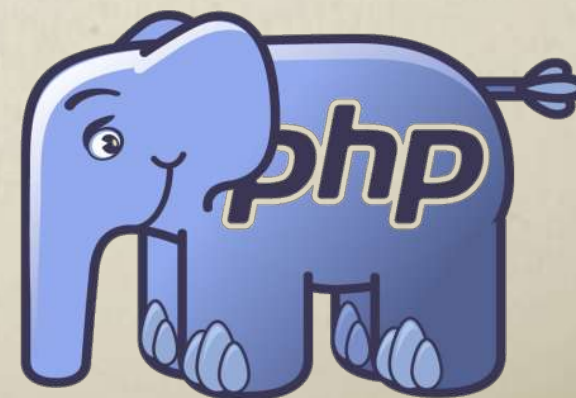


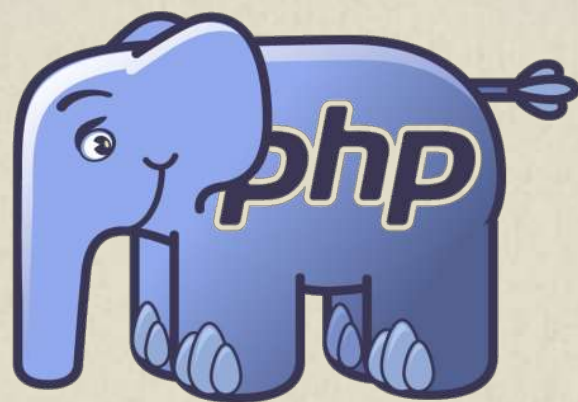
А еще есть средства для работы не только с отдельными файлами, но с файловой системой в целом

Например, имеются следующие функции:

- **scandir(\$path)**
Возвращает массив имён всех файлов, содержащихся в папке **\$path**
- **dirname(\$path)**
Имя родительской папки для указанного файла (или папки)
- **pathinfo(\$path)**
Возвращает массив с частями пути (путь, имя файла, расширение)
- **filesize(\$path)**
Размер файла **\$path** в байтах
- **realpath(\$path)**
Возвращает канонический абсолютный путь для указанного. Раскрывает все «.», «..», ссылки и так далее

КСТАТИ...





ЗАГРУЗКА ФАЙЛОВ

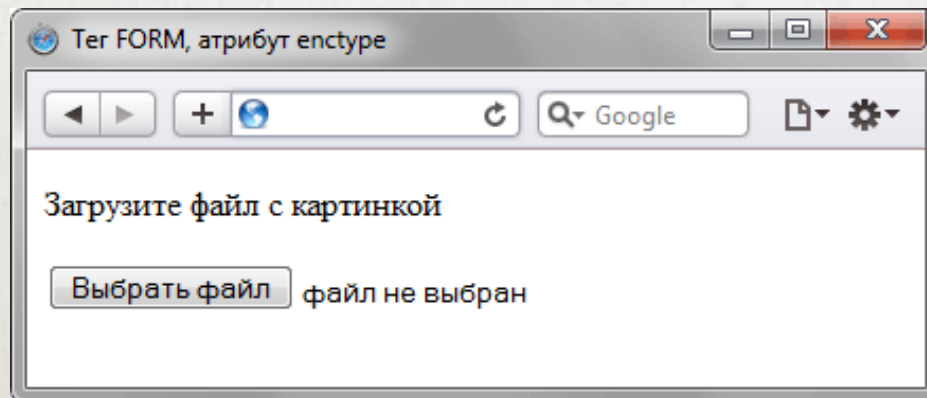
Для того, чтобы иметь возможность загрузить файлы от клиента (из браузера) на сервер, нужно:

- Специальным образом построить форму загрузки:

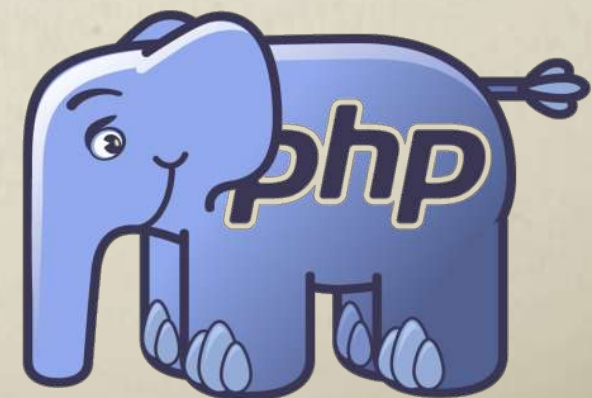
```
<form
  action="/upload.php"
  method="post"
  enctype="multipart/form-data"
>

  <input type="file" name="myimg">

</form>
```



**ФОРМА ДЛЯ
ЗАГРУЗКИ**



Для того, чтобы иметь возможность загрузить файлы от клиента (из браузера) на сервер, нужно:

- Прочитать данные из суперглобального массива `$_FILES`:

```
if ( isset($_FILES['myimg']) ) {  
  
    if (0 == $_FILES['myimg']['error']) {  
  
        $res = move_uploaded_file(  
            $_FILES['myimg']['tmp_name'],  
            ПОЛНЫЙПУТЬНОВОЕИМЯНАСЕРВЕРЕ  
        );  
  
    }  
}
```

Важно:

- Обращать внимание на размер загружаемого файла, на него могут быть установлены ограничения на сервере
- Использовать корректные пути!

**ПРИЕМ ФАЙЛА
НА СЕРВЕРЕ**

