

## Exercício 24

Para as classes do exercício **23**, explorar o **polimorfismo com apontadores** no método **print**.

class Pessoa{ *// código do exercício 23*

string nome;

public:

...

virtual void Print(){cout << nome << endl;}

};

class Aluno: public Pessoa{

int no\_mec;

public:

...

void Print(){ Pessoa::Print(); cout << no\_mec << endl;}

};

class Professor: public Pessoa{

string categoria;

public:

...

void Print(){Pessoa::Print(); cout << categoria << endl;}

};

## continuação ...

[illegible]

## Exercício 25

Implemente uma classe que permita representar um **Array de apontadores de Pessoa**. Devem ser definidas operações para **adicionar** uma pessoa e **listar** as pessoas do array.

```
class Pessoa{...};  
class Aluno: public Pessoa{...};  
class Professor: public Pessoa{...};
```

```
class ArrayPessoas{  
    Pessoa *pessoas[100];  
    int n;  
public:  
    ArrayPessoas(){n=0;}  
  
    void addPessoa(Pessoa *p){ pessoas[n++]=p;}  
  
    void mostrarPessoas(){  
        for(int i=0;i<n;i++)  
            pessoas[i]->Print();  
    }  
};
```

```
void main(){
    ArrayPessoas pessoas;

    Aluno *a=new Aluno("Felisberto", 5555);
    pessoas.addPessoa(a);

    Professor *p=new Professor("Miquelino", "Assistente");
    pessoas.addPessoa(p);

    pessoas.mostrarPessoas();

    //output:  Felisberto
              5555
              Miquelino
              Assistente
}
```