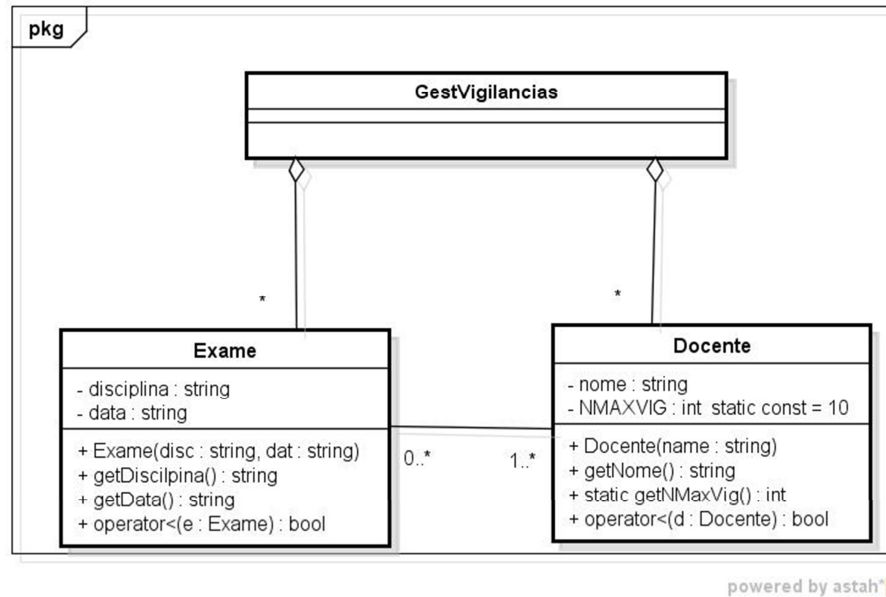


Grupo I

a)



b)

```
class GestVigilancias{
    Colecao<Exame> exames;
    Colecao<Docente> docentes;
public:
};

class Exame{
    string disciplina;
    string data;
    Colecao<Docente*> vigilantes;
public:
    Exame(const string &disc, const string &dat) {disciplina=disc; data=dat;}
    string getDisciplina() const {return disciplina;}
    string getData() const {return data;}
    bool operator<(const Exame& exam) const {
        return disciplina+data<exam.disciplina+exam.data;
    }
};

class Docente{
    string nome;
    Colecao<Exame*> vigilancias;
    static const int NMAXVIG;
public:
    Docente(const string &name): nome(name){}
    string getNome()const{return nome;}
    static int getNMaxVig(){return NMAXVIG;}
    bool operator<(const Docente& doc) const {return nome<doc.nome;}
};

const int Docente::NMAXVIG=2;
```

c)

```
bool GestVigilancias::addExame(const string &disc, const string &dat){
    Exame e(disc,dat);
    return exames.insert(e);
}
```

d)

```
void GestVigilancias::listarVigilanciasDeDocente(const string &name){
    Docente *fd=findDocente(name);
    if(fd!=NULL) fd->listarVigilancias();
    else cout << "Docente " << name << " nao existe!\n";
}

void Docente::listarVigilancias(){
    Coleccao<Exame*>::iterator it;
    cout<<"Vigilancias do docente "<<nome<<":\n";
    for(it=vigilancias.begin(); it!=vigilancias.end(); it++)
        cout<<(*it)->getDisciplina()<<" "<<(*it)->getData()<<endl;
}
```

e)

```
void GestVigilancias::removeExame(const string &disc, const string &dat) {
    Exame *fe=findExame(disc, dat);
    if(fe!=NULL){
        fe->removeVigilantes();
        Exame e(disc,dat);
        exames.erase(e);
    }else cout << "Exame de " << disc <<" na data "<<dat<< " nao existe!\n";
}

void Exame::removeVigilantes(){
    Coleccao<Docente*>::iterator it;
    for(it=vigilantes.begin(); it!=vigilantes.end(); it++)
        (*it)->removeVigilancia(this);
    vigilantes.clear();
}

void Docente::removeVigilancia(Exame *e) {vigilancias.erase(e);}
```

Grupo II

a) Identifique o tipo de relação existente entre as diferentes classes definidas no programa. [1 val.]

Herança entre Conta e ContaAPrazo

Agregação/Associação entre Conta e Cliente

b) Apresente o resultado que será visualizado na saída standard com a execução do programa. [3 val.]

```
Criada conta n.1
Fechada
Criada conta n.2
<Conta a Prazo>
Deposito invalido
Conta n.2 saldo:0
com 1o titular: Ana
com 2o titular: Rita
Conta a Prazo Fechada
```

c) Diga que alterações é que teria no resultado visualizado se na classe Conta [2 val.]

- i) o método depositar(.) não fosse virtual.
não aparecia “Deposito invalido”
em vez de “saldo:0” aparecia “saldo:40”
- ii) o método levantar(.) não fosse virtual.
não haviam alterações
- iii) o método print(.) não fosse virtual.
não era mostrado o 2º titular
- iv) o método ~Conta(.) não fosse virtual.
em vez de “Conta a Prazo Fechada” aparecia apenas “Fechada”

d) Se acrescentássemos à função main() a linha de código que se segue, resultaria daí algum erro na nossa aplicação? Justifique. [1 val.]

```
ContaAPrazo contas[10000];
```

Sim. Só é possível criar arrays de instâncias de classes se estas dispuserem de um construtor por defeito, algo que não acontece com a ContaAPrazo.

e) Acrescente ao programa uma classe para um novo tipo de conta, de um só titular, denominada ContaAOrdem. Esse novo tipo de conta deverá ser caracterizado por não permitir que o saldo fique, em nenhum momento, a zero e pela obrigatoriedade de se efectuar um depósito (não importa o montante) no momento da sua abertura (criação da conta). [3 val.]

```
class ContaAOrdem: public Conta{
public:
    ContaAOrdem(Cliente *t1, double dep): Conta(t1){depositar(dep);}
    void levantar(double val) {if(val<saldo) levantar(val);}
    ~ContaAOrdem(){cout<<"Conta a Ordem ";}
};
```