

Grupo I (14 valores)

- a) Defina em C++ todas as classes do problema, respeitando integralmente os métodos ... [11.4 val.]

```
class Email{
    int id;
    string data;
    string texto;
    Conta* remetente;
    Conta* destinatario;
public:
    Email(int id, string txt, Conta *remet, Conta *dest): texto(txt){
        this->id = id; remetente = remet; destinatario = dest;
        data = agora();
    }

    bool operator<(const Email &outro) const {
        return id < outro.id;
    }
};

class Conta{
    string eemail;
    string utilizador;
    Colecao<Email> inbox;
    Colecao<Email*> enviadas;
public:
    Conta(string ee, string ut) : eemail(ee), utilizador(ut) {}
    bool addEmailEnviado(Email *em) {
        return enviadas.insert(em);
    }
    bool addEmailRecebido(const Email &em) {
        return inbox.insert(em);
    }
    Email *findEmailRecebido(const Email &em){
        return inbox.find(em);
    }
    int numEmailsRecebidos() const { return inbox.size(); }
    bool operator<(const Conta &outra) const {return eemail<outra.eemail;}
};

class GestEmail{
    Colecao<Conta> contas;
public:
    bool registrarConta(string ee, string ut){
        Conta c(ee, ut);
        return contas.insert(c);
    }
};
```

```

bool enviarEmail(string eeremet, string eedest, string texto) {
    Conta *rem = findConta(eeremet);
    if (rem != NULL) {
        Conta *dest = findConta(eedest);
        if (dest != NULL) {
            int id = dest->numEmailsRecebidos()+1;
            Email em(id, texto, rem, dest);
            if (dest->addEmailRecebido(em))
                return rem->addEmailEnviado(dest->findEmailRecebido(em));
            else return false;
        } else return false;
    } else return false;
}
private:
    Conta *findConta(string ee){
        Conta c(ee, "");
        return contas.find(c);
    }
};

```

b) Acrescente ao problema os métodos que permitam apresentar na saída [1.8 val.]

```

void GestEmail::mostrarEmailsRecebidos(string ee) {
    Conta *c = findConta(ee);
    if (c != NULL) c->mostrarEmailsRecebidos();
}
void Conta::mostrarEmailsRecebidos() {
    Colecao<Email>::iterator it;
    for (it = inbox.begin(); it != inbox.end(); it++)
        it->print();
}
void Email::print() const {
    cout << "De: " << remetente->getEEEmail() << " Data: " << data;
    cout << texto << endl;
}
string Conta::getEEEmail() const { return eemail; }

```

c) Implemente um pequeno *main* que faça uso de todas as funcionalidades ... [0.8 val.]

```

void main(){
    GestEmail ge;
    ge.registarConta("arita@ipb.pt", "Ana Rita");
    ge.registarConta("asofia@ipb.pt", "Ana Sofia");
    ge.enviarEmail("arita@ipb.pt", "asofia@ipb.pt", "Ola!");
    ge.mostrarEmailsRecebidos("asofia@ipb.pt");
}

```

Grupo II (6 valores)

a) Quais das classes dispõem do construtor por defeito? E quais delas dispõem do construtor de cópia?

[0.8 val.]

Apenas a classe Animal dispõe do construtor por defeito, e em todas as classes está presente o construtor por cópia.

- b) Apresente o resultado que será visualizado na saída standard com a execução do programa. [2.7 val.]

```
Novo Animal de nome Boby
Novo Domestico
-1-
Novo Animal de nome Lacy
-2-
Novo Animal de nome Kitty
Novo Domestico
-3-
->Bicho mimado->Boby
-4-
->Lacy
-5-
->Bicho mimado->Kitty
-6-
->Kaputt->Xau Boby->Menos um animal
-7-
->Xau Lacy->Menos um animal
-8-
->Kaputt->Xau Kitty->Menos um animal
```

- c) Apresente o resultado que seria visualizado na saída standard se o método print() ... [0.8 val.]

```
-3-
->Indiferenciado
-4-
```

- d) Tendo em conta as classes definidas no problema, dê uma breve explicação do erro cometido em cada uma das instruções que se seguem: [0.9 val.]

(1) `Animal *a = new Animal("Farrusco");`

A classe Animal não dispõe do construtor de conversão que está a ser usado na sua instanciação.

(2) `Animal *a = new Domestico(); Domestico *d; d = a;`

A conversão descendente (downcast) que se está a tentar fazer na atribuição `d = a` só seria possível na forma explícita, usando um operador de conversão.

(3) `Domestico d("Farrusco"); DeEstimacao &de = d;`

Também aqui se está a tentar fazer uma conversão descendente, só possível, como dissemos, na forma explícita.

- e) Faça as alterações que achar necessárias nas classes do problema para que a linha de código que se segue possa surgir na função `main`. [0.8 val.]

```
DeEstimacao::DeEstimacao(): Domestico("") {}
```

Outra opção válida, seria:

```
DeEstimacao::DeEstimacao(){}
Domestico::Domestico(): nome("") {}
```