

**Grupo I (15 valores)**

a) Defina em C++ todas as classes do problema, respeitando integralmente os métodos e ... [12 val.]

```
class Utilizador{                                (5)          1
    string nome;
    int id;
    Bicicleta *bicileta;
public:
    Utilizador(const string &n, int i): nome(n), id(i){bicileta=NULL;}   1
    void setBicicleta(Bicicleta *b) {bicileta=b;}                      1
    bool operator<(const Utilizador &outro) const {return id<outro.id;}  1
};

class Bicicleta{                               (7)          1
    int id;
    Utilizador *utilizador;
public:
    Bicicleta(int i) { id = i; utilizador = NULL; }
    void setUtilizador(Utilizador *u) { utilizador=u;}
    virtual bool carregarTotalmenteBateria() { return false; }           2
    bool operator<(const Bicicleta &outra) const{return id<outra.id;}    1
};

class BicConv: public Bicicleta{                (3)          2
public:
    BicConv(int i): Bicicleta(i){}
};

class BicElet: public Bicicleta{                (6)          2
    int bateria;
public:
    BicElet(int i): Bicicleta(i){bateria=0;}
    bool carregarTotalmenteBateria() { bateria = 100; return true; }      2
};

class IPBbike{                                (19)         2
    Coleccao<Utilizador> utilizadores;
    ColeccaoHibrida<Bicicleta*> bicicletas;
public:
    bool addBicConv(){
        int id = bicicletas.size() + 1;
        BicConv *b = new BicConv(id);
        return bicicletas.insert(b);
    }
};
```

```

bool addBicElet(){
    int id = bicicletas.size() + 1;
    BicElet *b = new BicElet(id);
    return bicicletas.insert(b);
}

bool addUtilizador(const string &n){
    int id = utilizadores.size() + 1;
    Utilizador u(n,id);
    return utilizadores.insert(u);
}

bool carregarTotalmenteBateria(int idBic){
    Bicicleta *pb=findBicicleta(idBic);
    if(pb==NULL){
        cout<<"Bicicleta inexistente!";
        return false;
    }else return pb->carregarTotalmenteBateria();
}

bool atribuirBicicletaAUtilizador(int idBic, int idUt){
    Bicicleta *pb=findBicicleta(idBic);
    if(pb==NULL) {cout<<"Bicicleta inexistente!\n"; return false;}
    else{
        Utilizador *pu=findUtilizador(idUt);
        if(pu==NULL) {cout<<"Utilizador inexistente!\n"; return false;}
        else{
            pb->setUtilizador(pu);
            pu->setBicicleta(pb);
            return true;
        }
    }
}

private:
    Utilizador *findUtilizador(int i){
        Utilizador u("",i);
        return utilizadores.find(u);
    }
    Bicicleta *findBicicleta(int i){
        Bicicleta b(i);
        return bicicletas.find(&b);
    }
};


```

- b) Acrescente ao problema os métodos que permitam mostrar no ecrã as bicicletas que estejam a ser utilizadas, mostrando para cada uma delas o respetivo id, se se trata de uma bicicleta elétrica ou convencional, e o nome de quem a está a utilizar. [3 val.]

```
void IPBbike::listarBicicletasEmUso()const{ 3
    ColeccaoHibrida<Bicicleta*>::iterator it;
    for(it=bicicletas.begin(); it!=bicicletas.end(); it++)
        if((*it)->getUtilizador()!=NULL)
            (*it)->print();
}

Utilizador *Bicicleta::getUtilizador() const{return utilizador;} 1

string Utilizador::getNome() const{return nome;} 1

virtual void Bicicleta::print()const { 2
    cout << " " << id << " conduzida por " << utilizador->getNome()<<endl;
}

void BicConv::print()const { 2
    cout << "Bicicleta Convencional";
    Bicicleta::print();
}

void BicElet::print()const { 1
    cout << "Bicicleta Eletrica";
    Bicicleta::print();
}
```

**Grupo II**  
(5 valores)

- a) Apresente o resultado que será visualizado na saída standard após a execução do programa. [2 val.]

**OUTPUT 0:**

Base()

**OUTPUT 1:**

Base(Ola)

Derivada(Ola)

**OUTPUT 2:**

Base()

Derivada()

**OUTPUT 3:**

classe generica classe especializada classe especializada

**OUTPUT 4:**

~Derivada()

~Base()

**OUTPUT 5:**

~Derivada()

~Base()

~Base()

- b) Apresente o resultado que seria visualizado na saída standard se nenhum dos métodos. [1.0 val.]

**OUTPUT 3:**

classe generica classe generica classe generica

**OUTPUT 4:**

~Derivada()

~Base()

f) Indique, no contexto da POO, um sinónimo para cada um dos seguintes conceitos: [2.0 val.]

- |   |                    |
|---|--------------------|
| (A) – Instância de uma classe;              | objeto             |
| (B) – Instância de uma template de classes; | classe template    |
| (C) – Método virtual;                       | método polimórfico |
| (D) – Método virtual puro;                  | método abstrato    |
| (E) – Membro variável de uma classe;        | atributo           |
| (F) – Membro função de uma classe;          | método             |
| (G) – Superclasse;                          | classe base        |
| (H) – Subclasse;                            | classe derivada    |
| (I) – Derivação de classes;                 | herança            |
| (J) – Atributo estático;                    | atributo de classe |