ОТЧЁТ ПО ЛАБРАТОРНОЙ РАБОТЕ №5

Объектно-ориентированное программирование

Подготовил Шкода Глеб Ярославович Студент 2 курса факультета ИКТ Университета ИТМО Группа К32211 Преподаватель Иванов Сергей Евгеньевич

Упражнение 1

Вернёмся к коду написаннному в рамках упражения 2 из из работы 3.

```
using System;
       0 references
     □class Program {
           static void Main() {
               var input = Console.ReadLine().Split();
               int k = int.Parse(input[0]), m = int.Parse(input[1]);
               int ans = 0;
               for (int i = 1; i <= 100; i++) {
                   if (i > k && i < m)
                        continue;
                   ans += i;
11
12
               Console.WriteLine(ans);
13
15
```

Теперь создадим новый массив, в котором будут хранится целые числа. После чего выведим его, подставляя на место чётных элементов нули.

Протестируем написанный код:

```
    Microsoft Visual Studio Debu! ×
    0 1 0 3 0 25 0 17 0 99
```

Теперь пусть длинну массива будет задавать пользователь. Тогда на вход подаётся число n и n элементов массива. После чего программа выведит их на экран в строчку.

```
using System;
      🖃 class Program {
           0 references
           static void Main() {
               int n = int.Parse(Console.ReadLine());
               int[] myArray = new int[n];
               int ans = 0;
               for (int i = 0; i < n; i++) {
                    Console.Write("a[{0}] = ", i);
                    myArray[i] = int.Parse(Console.ReadLine());
               ż
11
               foreach (int x in myArray)
13
                    Console.Write("{0} ", x);
14
16
```

Результат тестирования:

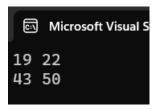
```
6 Microsoft Visual Studio

5
a[0] = 2
a[1] = 5
a[2] = 8
a[3] = -2
a[4] = 0
2 5 8 -2 0
```

Упражнение 2

Напишим программу для перемножения заранее заданых матриц 2x2, которая будет выводить результат перемножения на экран.

Протестируем программу и убедимся, что результат совпадает с тем, который приводят в условии:



Теперь вынесим метод вывод итоговой матрицы в отедльный метод Output, при чём на этом раз вывод будет организован с помощью вложенного цикла.

```
private static void Output(int[,] result) {
    for (int r = 0; r < result.GetLength(0); r++) {
        for (int c = 0; c < result.GetLength(1); c++) {
            Console.Write("{0} ", result[r, c]);
        }
        Console.WriteLine();
}</pre>
```

После изменений в коде, вывод программы не изменился.

Аналогичным образом вынесим и метод перемножения матриц.

```
private static int[,] Multiply(int[,] a, int[,] b) {
   int[,] result = new int[2, 2];
   result[0, 0] = a[0, 0] * b[0, 0] + a[0, 1] * b[1, 0];
   result[0, 1] = a[0, 0] * b[0, 1] + a[0, 1] * b[1, 1];
   result[1, 0] = a[1, 0] * b[0, 0] + a[1, 1] * b[1, 0];
   result[1, 1] = a[1, 0] * b[0, 1] + a[1, 1] * b[1, 1];
   return result;
}
```

В этом случае вызов функции перемножения и вывод ответа из метода main примит вид:

```
Output(Multiply(a, b));
```

После изменений в коде, вывод программы не изменился.

Обновим метод Multiply. Теперь расчёт матрицы result будет проходить с помощью вложенного цикла.

```
private static int[,] Multiply(int[,] a, int[,] b) {
   int[,] result = new int[2, 2];
   for (int r = 0; r < result.GetLength(0); r++) {
        for (int c = 0; c < result.GetLength(1); c++) {
            result[r, c] += a[r, 0] * b[0, c] + a[r, 1] * b[1, c];
        }
   }
   return result;
}</pre>
```

Создадим метод Input, с помощью которого будем вводить исходные матрицы.

```
2 references
private static void Input(int[,] a) {
    for (int r = 0; r < a.GetLength(0); r++) {
        for (int c = 0; c < a.GetLength(1); c++) {
            Console.Write("Enter value for [{0},{1}] : ", r, c);
            string s = System.Console.ReadLine();
            a[r, c] = int.Parse(s);
        }
        Console.WriteLine();
}</pre>
```

Теперь достаточно вызвать метод Input из main для а и b, чтобы считать их с консоли.

```
int[,] a = new int[2, 2], b = new int[2, 2];
Input(a);
Input(b);
```

Протестируем, получившуюся в итоге программу:

```
Enter value for [0,0]: 1
Enter value for [0,1]: 2
Enter value for [1,0]: 3
Enter value for [1,1]: 4

Enter value for [0,0]: 5
Enter value for [0,1]: 6
Enter value for [1,0]: 7
Enter value for [1,1]: 8

19 22
43 50
```

Как видно, из результатов тестирования, после всех изменений программа по прежнему выводит верный ответ.

Итоговый вид программы после всех изменений:

```
using System;
      ⊟class Program {
           private static void Output(int[,] result) {
                for (int r = 0; r < result.GetLength(0); r++) {</pre>
                    for (int c = 0; c < result.GetLength(1); c++) {</pre>
                        Console.Write("{0} ", result[r, c]);
                    Console.WriteLine();
           private static int[,] Multiply(int[,] a, int[,] b) {
11
                int[,] result = new int[2, 2];
                for (int r = 0; r < result.GetLength(0); r++) {</pre>
14
                    for (int c = 0; c < result.GetLength(1); c++) {</pre>
                        result[r, c] += a[r, 0] * b[0, c] + a[r, 1] * b[1, c]
                return result;
           2 references
           private static void Input(int[,] a) {
                for (int r = 0; r < a.GetLength(0); r++) {
                    for (int c = 0; c < a.GetLength(1); c++) {</pre>
                        Console.Write("Enter value for [{0},{1}] : ", r, c);
                        string s = System.Console.ReadLine();
                        a[r, c] = int.Parse(s);
                }
                Console.WriteLine();
29
           static void Main() {
                int[,] a = new int[2, 2], b = new int[2, 2];
                Input(a);
34
                Input(b);
                Output(Multiply(a, b));
```

Упражнение 3

Сначала реализуем методы из основной части упраженения:

```
private static int Sum(int[] a) {
   int ans = \theta;
    foreach (int x in a)
      ans += x;
    return ans;
}
private static int Average(int[] a) {
  return (Sum(a) / a.Length);
private static int SumOfEven(int[] a) {
   int ans = 0;
    foreach (int x in a) {
       if (x \% 2 == 0)
           ans += x;
   return ans;
private static int SumOfOdd(int[] a) {
   return (Sum(a) - SumOfEven(a));
2 references
private static int SumOfPossitive(int[] a) {
   int ans = 0;
   foreach (int x in a) {
       if (x > 0)
           ans += x;
    return ans;
}
private static int SumOfNegative(int[] a) {
   return (Sum(a) - SumOfPossitive(a));
```

Обратим внимание, что некоторые методы реализованы на основе других, чтобы избежать написание большого объёма похожего кода.

Тепер реализуем методы из дополнительных заданий:

```
private static int iMin(int[] a) {
    int mi = int.MaxValue, ans = -1;
    for (int i = 0; i < a.Length; i++) {
        if (a[i] < mi) {
            mi = a[i];
            ans = i;
        }
    }
    return ans;
}

areferences
private static int iMax(int[] a) {
    int ma = int.MinValue, ans = -1;
    for (int i = 0; i < a.Length; i++) {
        if (a[i] > ma) {
            ma = a[i];
            ans = i;
        }
    }
    return ans;
}
```

```
private static int SumBetween(int[] a) {
   int ans = 0;
   for (int i = Math.Min(iMax(a), iMin(a)) + 1; i < Math.Max(iMax(a), iMin(a)); i++)
      ans += a[i];
   return ans;
}</pre>
```

После этого в методе main реализуем ввод массива с клавиатуры и вызов всех, ранее созданых методов, с целью тестирования.

```
int n = int.Parse(Console.ReadLine());
int[] a = new int[n];
var input = Console.ReadLine().Split();
for (int i = 0; i < n; i++)
    a[i] = int.Parse(input[i]);

Console.WriteLine("Testing Sum: {0}", Sum(a));
Console.WriteLine("Testing SumOfEven: {0}", SumOfEven(a));
Console.WriteLine("Testing SumOfOdd: {0}", SumOfOdd(a));
Console.WriteLine("Testing SumOfPossitive: {0}", SumOfPossitive(a));
Console.WriteLine("Testing SumOfNegative: {0}", SumOfNegative(a));
Console.WriteLine("Testing iMin: {0}", iMin(a));
Console.WriteLine("Testing iMax: {0}", iMax(a));
Console.WriteLine("Testing SumBetween: {0}", SumBetween(a));
}</pre>
```

Проверим работу программы на произвольном массиве:

```
Microsoft Visual Studio Debu ×

7
0 -5 8 1 -2 12 7
Testing Sum: 21
Testing SumOfEven: 18
Testing SumOfOdd: 3
Testing SumOfPossitive: 28
Testing SumOfNegative: -7
Testing iMin: 1
Testing iMax: 5
Testing SumBetween: 7
```

Несложно убедится, проверив работу методов вручную, что все 8 ответов являются правильными.