## THE LIST

- Ficklampa forska på hur vi ska lägga upp det. Ljuskollision.
- Test fråga/kolla upp hur mycket tester som behövs.
- SDD viktigt eftersom det är ett måste
- · kommentarer hur mycket behövs?
- · Sketch på banor
- göra en bakgrundsbild
- · Bygga banor av tiles
- klättra bestämma så vi kan måla banor utefter det.
- Pussel samma sak här.
- Måla items
- Inventory/items
- Interaktionsförmåga för player
- · animation har redan bilder
- fiender få upp någon enstaka iaf.
- liv/hp hjärta som brister, två chanser sen död.
- dö game over-text, börja om från levens början
- tooltips exempel namn på items
- gå mellan levels
- · RAD Uppdatera analysmodellen och eventuellt use cases.
- ljud
- spara
- intro/outro
- · dela upp bakgrunden.