

이러닝(전자학습)산업 발전 및 이러닝 활용 촉진에 관한  
법률 일부개정법률안  
(김미애의원 대표발의)

의안 번호	9964
----------	------

발의연월일 : 2021. 5. 7.

발 의 자 : 김미애 · 윤창현 · 서범수  
양금희 · 황보승희 · 윤주경  
윤상현 · 김성원 · 김용판  
임이자 의원(10인)

제안이유 및 주요내용

현행법은 이러닝(전자학습)을 정의하고, 이러닝산업 발전과 이러닝의 활용 촉진에 필요한 사항을 정하고 있음.

그러나 현행법은 교육적 측면에서 이러닝의 활성화와 관련된 세부적인 내용을 충분히 담고 있지 못하다는 한계가 있음. 또한, 4차 산업혁명과 더불어 COVID-19가 불러온 언택트 시대의 도래로 인해 발전된 과학 기술을 접목시킨 교육적 콘텐츠에 대한 기대가 높아지고 있음에도 불구하고 최신 형태의 학습법을 명확히 다루지 못한다는 점에서 문제가 있음.

이에 이러닝을 활성화하여 교육의 질 향상에 이바지함을 법의 목적에 포함시키고, 인공지능, 가상현실 및 증강현실 관련 기술을 활용한 학습방식을 이러닝의 정의에 포함시킴으로써 최신 형태의 학습법을 포괄할 수 있게 하려는 것임(안 제1조, 제2조제1항).

법률 제 호

## 이러닝(전자학습)산업 발전 및 이러닝 활용 촉진에 관한 법률 일부개정법률안

이러닝(전자학습)산업 발전 및 이러닝 활용 촉진에 관한 법률 일부를  
다음과 같이 개정한다.

제1조 중 “삶의”를 “삶과 교육의”로 한다.

제2조제1호 중 “정보통신 및 전파·방송기술을”을 “정보통신, 전파, 방  
송, 인공지능, 가상현실 및 증강현실 관련 기술을”로 한다.

## 부 칙

이 법은 공포 후 6개월이 경과한 날부터 시행한다.

## 신·구조문대비표

현행	개정안
제1조(목적) 이 법은 이러닝산업 발전 및 이러닝의 활용 촉진에 필요한 사항을 정함으로써 이러닝을 활성화하여 국민의 <u>삶의 질</u> 을 향상시키고 국민경제의 건전한 발전에 이바지함을 목적으로 한다.	제1조(목적) ----- ----- ----- ----- <u>삶</u> <u>과 교육의</u> ----- ----- -----.
제2조(정의) 이 법에서 사용하는 용어의 뜻은 다음과 같다. 1. “이러닝”이란 전자적 수단, <u>정보통신 및 전파·방송기술</u> 을 활용하여 이루어지는 학습을 말한다. 2. ~ 8. (생략)	제2조(정의) ----- -----. 1. ----- <u>정보통신, 전파, 방송, 인공지능, 가상현실 및 증강현실 관련 기술</u> 을----. 2. ~ 8. (현행과 같음)