

**게임산업진흥에 관한 법률 일부개정법률안**  
(전용기의원 대표발의)

의안 번호	15205
----------	-------

발의연월일 : 2022. 4. 12.

발 의 자 : 전용기 · 박 정 · 장철민  
박광온 · 오영환 · 전재수  
김영배 · 김두관 · 윤준병  
김병기 · 노웅래 의원  
(11인)

**제안이유 및 주요내용**

게임산업 관련 현행 지원제도 및 진흥계획은 주로 게임개발, 유통과  
배급, 건전한 게임문화 조성에 중점을 두고 있음.

그런데 게임산업이 높은 기술수준을 바탕으로 성장하는 가운데 영  
업비밀 등의 기술유출 뿐만 아니라 게임 플랫폼 해킹의 위협 등이 증  
가하고 있으나 게임산업의 보안강화를 위한 지원사항은 미비한 실정  
임.

이에 정부의 게임산업 기술개발 추진사항에 게임 보안기술의 연구  
개발 및 활용을 포함하도록 하려는 것임(안 제6조제4호 신설).

법률 제 호

## 게임산업진흥에 관한 법률 일부개정법률안

게임산업진흥에 관한 법률 일부를 다음과 같이 개정한다.

제6조에 제4호를 다음과 같이 신설한다.

4. 게임 보안기술의 연구개발 및 활용

## 부 칙

이 법은 공포 후 3개월이 경과한 날부터 시행한다.

## 신 · 구조문대비표

현        행	개        정        안
제6조(기술개발의 추진) 정부는 게임산업과 관련된 기술개발과 기술수준의 향상을 위하여 다 음 각 호의 사업을 추진할 수 있다. 1. ~ 3. (생    략) <u>&lt;신    설&gt;</u>	제6조(기술개발의 추진) ----- ----- ----- ----- ----. 1. ~ 3. (현행과 같음) <u>4. 게임 보안기술의 연구개발     및 활용</u>