

# 문화산업진흥 기본법 일부개정법률안

## (도종환의원 대표발의)

의안 번호	259
----------	-----

발의연월일 : 2020. 6. 8.

발 의 자 : 도종환 · 김영주 · 박 정  
김철민 · 이정문 · 안민석  
기동민 · 조승래 · 임호선  
김원이 · 변재일 · 이원택  
김병기 · 이상현 · 정정순  
민홍철 의원(16인)

### 제안이유 및 주요내용

현행법은 문화상품을 대상으로 하는 전시회 · 박람회 · 견본시장 및 축제 등(이하 “전시회등”이라 함)과 관련된 산업을 문화산업의 일부로 규정하여, 박물관, 전시관 등 전시공간에서 전시물을 기획 · 설계 · 제작 · 설치하는 전시연출산업이 이에 포함되는지 여부에 대하여 명확히 드러나지 않음.

박물관 등의 전시회에서 전시물을 기획 · 설계 · 제작 · 설치하는 전시연출은 전시의 콘텐츠만큼이나 중요함에도 불구하고, 전시연출산업은 설계 대가의 기준이 마련되어 있지 않고, 저가 입찰이 일상화되는 등 어려움을 겪고 있어 문화산업으로서의 지위를 보다 분명히 규율할 필요가 있음.

이에 문화산업의 범위에 문화상품 또는 공공문화콘텐츠 대상의 전

사회등과 그 전시물의 연출을 위한 설계·제작·설치와 관련된 산업까지 포함하는 한편, 공공문화콘텐츠의 개념에도 ‘전시’를 포함하여, 문화산업으로서의 전시연출의 개념을 강조하고자 하는 것임(안 제2조).

법률 제 호

## 문화산업진흥 기본법 일부개정법률안

문화산업진흥 기본법 일부를 다음과 같이 개정한다.

제2조제1호차목 본문 중 “문화상품을”을 “문화상품 또는 공공문화콘텐츠를”로, “산업”을 “산업 및 그 전시물 등의 연출을 위한 기획·설계·제작·설치와 관련된 산업”으로 하고, 같은 조 제8호 중 “보유·제작”을 “보유·제작·전시”로 한다.

## 부 칙

이 법은 공포한 날부터 시행한다.

## 신 · 구조문대비표

현        행	개        정        안
제2조(정의) 이 법에서 사용하는 용어의 뜻은 다음과 같다.	제2조(정의) ----- -----.
1. “문화산업”이란 문화상품의 기획·개발·제작·생산·유통·소비 등과 이에 관련된 서비스를 하는 산업을 말하며, 다음 각 목의 어느 하나에 해당하는 것을 포함한다.	1. ----- ----- ----- ----- -----.
가. ~ 자. (생략)	가. ~ 자. (현행과 같음)
차. <u>문화상품을</u> 대상으로 하는 전시회·박람회·견본시장 및 축제 등과 관련된 <u>산업</u> . 다만, 「전시산업발전법」 제2조제2호의 전시회·박람회·견본시장과 관련된 산업은 제외한다.	차. <u>문화상품 또는 공공문화 콘텐츠를</u> ----- ----- ----- <u>산업 및 그 전시물 등의 연출을 위한 기획·설계·제작·설치와 관련된 산업.</u> ----- ----- -----.
카. (생략)	카. (현행과 같음)
2. ~ 7. (생략)	2. ~ 7. (현행과 같음)
8. “공공문화콘텐츠”란 「공공	8. -----

<p>기관의 정보공개에 관한 법률」 제2조제3호에 따른 공공기관 및 「박물관 및 미술관진흥법」 제3조에 따른 국립박물관, 공립 박물관, 국립미술관, 공립 미술관 등에서 <u>보유·제작</u> 또는 관리하고 있는 문화콘텐츠를 말한다.</p> <p>9. ~ 21. (생략)</p>	<p>-----</p> <p>-----</p> <p>-----</p> <p>-----</p> <p>-----</p> <p>-----<u>보</u></p> <p><u>유·제작·전시</u>-----</p> <p>-----</p> <p>--.</p> <p>9. ~ 21. (현행과 같음)</p>
--	---