**CHOIX DE LA METHODOLOGIE**

Contexte :

Le client a déjà effectué une petite prospection et a constaté que les logiciels existants ne répondent pas à ses besoins. Pour ce projet, trois développeurs ainsi que toi en tant que chef de projet informatique seront impliqués dans la partie technique. Emilie de l'équipe Studio sera responsable du design et Grégoire sera présent pour la phase de recette interne (QA).

Demandes du projet :

OC Pizza souhaite donc un projet sur mesure. Nous devons alors sélectionner une méthodologie qui nous permettrait d’adapter le développement en fonction des besoins du client et des retours des utilisateurs finaux.

Méthodologie Agile :

Cette méthode est basée sur une approche itérative et incrémentale qui permet de répondre de manière flexible aux changements et aux évolutions du projet, tout en mettant l'accent sur la communication, la collaboration et l'implication de l'équipe tout au long du processus.

L'utilisation de cette méthodologie nous permettra d'adapter le développement en fonction des besoins du client et des retours des utilisateurs finaux. Elle favorisera également la communication fluide avec le client pour s'assurer que le projet est sur la bonne voie et permettra de s'adapter aux éventuels changements de dernière minute.

Enfin, cette méthodologie favorisera l'implication de l'équipe, la collaboration et la prise de décisions conjointes, ce qui pourrait contribuer à la réussite du projet dans son ensemble.

En comparant avec les méthode en V ou en Cascade, où chaque phase du projet est planifiée à l’avance et doit être terminée avant de passer à la suivante ; les erreurs et défaut ne peuvent, dans certains cas, n’être corrigé que tardivement et entraîner des couts supplémentaires et des retards dans le projet.

Je recommande donc l'utilisation de la méthodologie Agile pour ce projet.