

OC-Pizza

Gestion de pizzeria

Dossier de conception fonctionnelle

Version V1.0.0

Auteur

Quentin Faure
Analyste Programmeur

TABLE DES MATIÈRES

1 -Versions.....	3
2 -Introduction.....	4
2.1 -Objet du document.....	4
2.2 -Références.....	4
2.3 -Besoin du client.....	4
2.3.1 -Contexte.....	4
2.3.2 -Enjeux et Objectifs.....	4
3 -Description générale de la solution.....	5
3.1 -Les principe de fonctionnement.....	5
3.2 -Les acteurs.....	5
3.3 -Les cas d'utilisation généraux.....	5
4 -Le domaine fonctionnel.....	6
4.1 -Référentiel.....	6
4.1.1 -Règles de gestion.....	6
4.2 -Package X.....	6
5 -Les workflows.....	7
5.1 -Le workflow XXX.....	7
6 -Application Web.....	8
6.1 -Les acteurs.....	8
6.2 -Les cas d'utilisation.....	8
6.3 -Les règles de gestion générales.....	8
6.4 -Le workflow XXX.....	8
7 -Composant XXX.....	9
8 -Glossaire.....	10

1 - VERSIONS

Auteur	Date	Description	Version
Faure Quentin	19/04/23	Création du document	1.0.0

2 - INTRODUCTION

2.1 - Objet du document

Le présent document constitue le dossier de conception fonctionnelle de l'application web Gestion de pizzeria.

Objectif du document est de décrire de manière détaillée et précise les fonctionnalités de l'application web Gestion de pizzeria, ainsi que les besoins et les attentes du client en termes de fonctionnalités.

Les éléments du présents dossiers découlent :

- de ...
- ...

2.2 - Références

Pour de plus amples informations, se référer également aux éléments suivants :

1. **DCT – Gestion de pizzeria** : Dossier de conception technique de l'application
2. **DE – Gestion de pizzeria** : Dossier d'exploitation.

2.3 - Besoin du client

2.3.1 - Contexte

2.3.2 - Enjeux et Objectifs

3 - DESCRIPTION GÉNÉRALE DE LA SOLUTION

...solution application web, expliquer.

3.1 - Les principe de fonctionnement

3.2 - Les acteurs

3.3 - Les cas d'utilisation généraux

Diagramme UML des cas d'utiliation généraux.

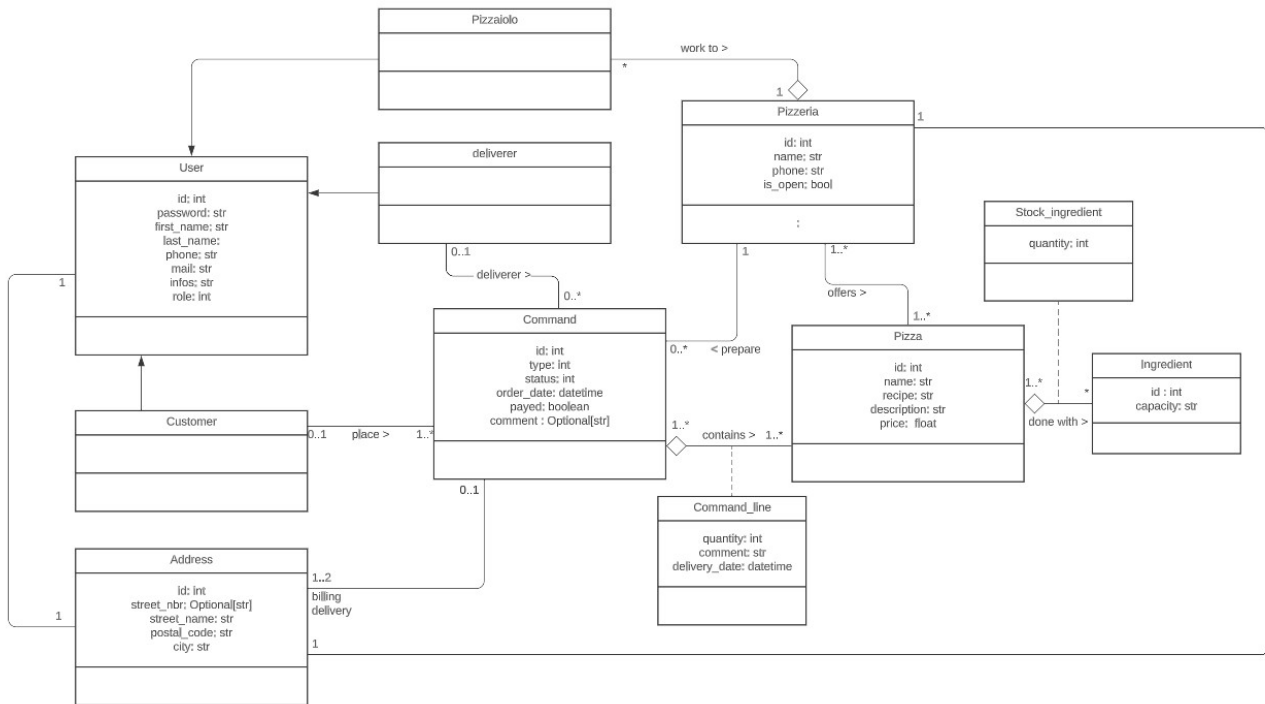
Ne pas détailler.

Ex : faire un seul cas d'utilisation "Gestion des catégories" au lieu de "Ajouter une catégorie", "Supprimer une catégorie"...

4 - LE DOMAINE FONCTIONNEL

4.1 - Référentiel

Diagramme UML de classes



4.1.1 - Règles de gestion

4.2 - Package X

...

5 - LES WORKFLOWS

5.1 - Le workflow diag activité/séquences

...

6 - APPLICATION WEB

Introduction, objectifs...

6.1 - Les acteurs

6.2 - Les cas d'utilisation

Diagramme UML de cas d'utilisation

6.2.1 - Package A

6.2.1.1 - UC1 – Cas d'utilisation X

Identifiant	UC1 – Xxxx
Description	
Pré-conditions	•
Données en entrée	•
Scénario nominal	1. ... 2. ...
Résultat	
Erreurs	•

6.2.1.1.1 Scénario alternatif : Xxxxxx

1.

6.2.1.2 - Cas d'utilisation Y

...

6.2.2 - Package B

...

6.3 - Les règles de gestion générales

Promotion sur les pizzas, livraison, etc.. règles qui impactent le résultat

6.4 - Le workflow XXX

7 - APPLICATION XXX

...

8 - GLOSSAIRE
