习题一

一、填空

1. 进程是程序的一次执行过程，它由程序段、数据段以及（**进程控制块(PCB)**）组成。

2. 进程状态转换中，进程从就绪态转为运行态，是由（**调度器**）决定的。

3. 在多道程序系统中，一般情况下，进程时间片用完进入（**就绪**）状态。

4. 操作系统是管理和控制计算机系统硬件和软件资源的（**系统**）程序。

5. 分时操作系统的特点是允许多个用户通过终端共享计算机系统，并且每个用户都能

认为自己独占了计算机，这是通过实现（**分时复用**）来实现的。

6. DOS 是单用户单任务操作系统，而 Windows 则属于（**单用户多任务**）操作系统。

7. 进程的五态模型包括新建态、就绪态、运行态、阻塞态和（**终止**）态。

8. 进程调度的目的是为了从（**就绪**）态的进程中挑选一个进程投入运行。

9. 操作系统是是用户和计算机硬件系统之间的（**接口**）。

10. 从资源管理的角度，OS 是对计算机系统的软硬件资源进行有效的管理和（**控制**）。

二、选择

1. 进程因为等待某个资源而暂时不能运行时，该进程将进入哪种状态？C

A. 新建 B. 运行 C. 阻塞 D. 完成

2. 在多任务环境下，操作系统通过什么机制实现对多个并发任务的管理？A

A.进程管理 B. 存储管理 C. 设备驱动程序 D. 文件系统

3. 以下哪种操作系统能够保证在规定的时间内对外部事件做出响应？C

A. 批处理系统 B. 分时系统 C. 实时系统 D. 分布式系统

4. “小内存运行大程序”技术主要是由操作系统中的哪个功能系统实现？B

A. 进程管理 B. 存储管理 C. 设备管理 D. 文件管理

5. 在进程的生命周期中，从阻塞态转变为就绪态时，通常是由以下哪种事件触发的？B

A. 进程主动放弃 CPU 使用权  
C. 进程等待的另一个进程已经结束

B. 进程等待的 I/O 操作已完成  
D. 系统分配了新的时间片