**КРАТКОЕ ОПИСАНИЕ**

Аркадная игра с элементами головоломки. Целью игрока является уничтожение всех противников - *Панков*, используя *Карателей,* игровых персонажей, обладающих разнообразными способностями.

**ИССЛЕДОВАНИЕ РЫНКА И ВЫБОР ПЛАТФОРМЫ**

Целевая аудитория проекта – люди от 12 лет и старше

При разработке игры главными источниками вдохновения были: **Cyberpunk 2077. Ghoustrunner., Angry Birds**.

**РАЗРАБОТКА ГЕЙМПЛЕЙНЫХ МЕХАНИК**

**1** Целевая аудитория хочет получить уникальный игровой опыт и приятно провести время

**2** Игрок во время игрового процесса должен расслабиться и отдохнуть от проблем

**3** При ограниченных ресурсах игрок должен уничтожить всех противников – *Панков*

**ПРОРАБОТКА UI ЭЛЕМЕНТОВ**

Основными цветами игры выбраны: **голубой, синий, чёрный, фиолетовый, красный, желтый.** Такая палитра выбрана из-за личного вкусового пристрастия автора, яркости цветов и одновременно их приятного ощущения для глаз, цвета хорошо подходят под стилистику Киберпанка

**ДИЗАЙН ДОКУМЕНТ**

**1** Игрок должен пройти уровни, используя игровых персонажей, уничтожая враждебных сущностей

**2** Город наводнили последователи новой преступной группировки – *Панки*. Ваша задача, как руководителя группы **Карателей,** уничтожить всех преступников

**3** Красный Каратель – рядовой боец, имеющий большой ударный урон, способный обезвредить любого. Желтый Каратель – робот, который готов до конца защищать закон, при контакте с поверхностью он взрывается, оглушая врагов и ломая постройки.

**4** Игрок свободно выбирает Карателей, тем самым сам выбирает тактику ведения боя

**5** Механики: инвентарь, взрыв, выбор уровня, настройка громкости