

Yacrer

Yet Another Crappy Render Engine

Ana Caroline Spengler
Renato Seiji Goto
Paulo B. N. Nascimento

github.com/bardes/yacrer

Ray Tracing

- Fotorrealismo
- Corretude Física
- Desempenho

Objetivos

- Formas Poligonais
- Formas Primitivas
- Reflexão Especular
- Antialiasing
- Transparência
- Iluminação Indireta
- Refração
- Sombreamento
- Materiais Difusos

