

Spielregeln

Lest euch diese Spielregeln bitte rechtzeitig aufmerksam durch. Alle Regeln sind bis zum Zieleinlauf bzw. bis zur gegenüber der Spielleitung erklärten Aufgabe einzuhalten. Abweichungen können zu Punktverlust und/oder Disqualifikation führen.

Teilnahmebedingungen

Teilnehmen können Teams aus zwei bis sechs Personen. Angemeldete Einzelpersonen können sich am Start zu Teams zusammenfinden oder sich kleineren Teams anschließen.

Veranstalter ist Mensa in Deutschland e.V. (<https://www.mensa.de>). Alle Teilnehmer und Teilnehmerinnen müssen sich **einzel**n online anmelden (und ggf. vorher registrieren). Eine nachträgliche Anmeldung vor Ort ist aus versicherungstechnischen Gründen ebenfalls **nur online** möglich. Außerdem ist eine frühzeitige Anmeldung wegen der Teilnehmerbegrenzung ratsam. Die Teilnahme ist kostenlos.

Ebenfalls aus Versicherungsgründen ist eine **Anmeldung erst ab 18 Jahren** möglich. Das bedeutet: Mit der Anmeldung erklärst du, mindestens 18 Jahre alt zu sein, dich an die Spielregeln und geltenden Gesetze zu halten. Du nimmst zur Kenntnis, dass die Teilnahme auf eigene Gefahr erfolgt. Für entstandene Schäden, die nicht auf Vorsatz oder grobe Fahrlässigkeit des Veranstalters zurückzuführen sind, haftet der Veranstalter nicht.

Ausnahme zur Altersbeschränkung: Kinder und Jugendliche unter 18 Jahren können in Begleitung eines/r Erziehungsberechtigten **ohne** Anmeldung teilnehmen und werden bei der maximalen Teamgröße von sechs Personen auch nicht mitgezählt. Beachte aber bitte, dass die Rätsel und auch die zu Fuß zurückzulegenden Entfernungen nicht kindgerecht sein werden.

Ihr verpflichtet euch, euch so zu verhalten, dass wir diese Veranstaltung auch künftig fortführen können und möchten (z.B. Einhalten der Straßenverkehrsordnung, kein Verlassen von Wegen in Naturschutzgebieten, keine illegalen Drogen etc.).

Ablauf

Jedes Team hat einen Zugang zu unserem MoMyMa (Mobiler Mystery Manager), über den unter anderem Lösungen eingegeben werden. Stellt bitte vorab sicher, dass ihr unterwegs darauf zugreifen könnt.

Startpunkt und Startzeit sowie das Ende der Rätselzeit werden vorab bekannt gegeben. Eine Liste nützlicher Ausrüstungsgegenstände und weiterer Materialien werden rechtzeitig auf der Homepage veröffentlicht. **Ihr seid selbst dafür verantwortlich, diese Materialien mitzubringen bzw. auszudrucken.** Darüber hinaus dürft ihr alle Arten von analogen oder digitalen Hilfsmitteln nutzen. Nicht erlaubt hingegen ist es, sich mit anderen Teams über Hinweise, Lösungen oder Lösungswege auszutauschen, andere Teams zu belauschen oder sie zu verfolgen. Wenn ihr die Teilnahme vorzeitig beenden oder mit einem anderen Team fusionieren wollt (weiterhin gilt die Grenze von sechs Personen pro Team), müsst ihr dies im MoMyMa mitteilen.

Am Start werden das Starträtsel und ggf. weitere Materialien ausgegeben. Alle Materialien können sich auch auf spätere Rätsel oder sogar auf gar kein Rätsel beziehen.

Fortbewegung

Die Fortbewegungsregeln gelten bis zum Zieleinlauf bzw. bis zur gegenüber der Spielleitung erklärten Aufgabe.

Erlaubt ist die Fortbewegung nur zu Fuß oder mit öffentlichen Verkehrsmitteln. Verboten sind also Autos, Fahrräder, Taxis, Skateboards, Cityroller, Inline-Skates, E-Scooter usw.

Wenn ihr kein Dauerticket habt, empfehlen wir euch ein 24-Stunden-Gruppenticket der Preisstufe A.

Ihr müsst als Team immer in Rufweite zueinander bleiben. Wenn ein Teammitglied die Teilnahme unterbricht und sich von den anderen Teammitgliedern entfernt, darf es in der Zeit keine Rätsel bearbeiten.

Rätsel

Alle Rätsel befinden sich in der Nähe der genannten Station. Der genaue Standort wird im MoMyMa angegeben. Sofern nicht ausdrücklich anders angegeben, befindet sich kein Rätsel auf Privatgrundstücken oder in Gebäuden.

An jeder Station findet ihr eine Klarsichthülle mit Rätseln. In der Regel soll pro zwei Teammitgliedern ein Zettel entnommen werden (abrunden). Informiert uns bitte, wenn keine oder nur noch sehr wenige Zettel zu finden sind.

Auf dem Zettel findet ihr einen Stationscode, den ihr im MoMyMa unverzüglich eingeben solltet, um euch an der Station anzumelden. Dies ist wichtig, weil ihr nach Ablauf einer bestimmten Zeit im MoMyMa einen kostenfreien (d.h. ohne Punktabzug) Tipp abrufen könnt.

Ab dann könnt ihr euch außerdem an die Hotline wenden, um euch eine richtige Spur bestätigen zu lassen oder kostenpflichtige (d.h. gegen Punktabzug) Tipps zu erhalten.

Jedes Rätsel hat eine Lösung, die im MoMyMa eingegeben werden muss. Ist sie korrekt, nennt euch das System den Standort des nächsten Rätsels. Nach einer falschen Angabe könnt ihr es erst nach einer Sperrzeit von zwei Minuten wieder versuchen.

Wertung

Jede Station, an der ihr euch anmeldet, bringt euch einen Punkt.

Jedes gelöste Rätsel ist drei Punkte wert. Kostenpflichtige Tipps verringern die erreichbare Punktzahl. Wenn ihr trotz Tipps nicht auf die Lösung kommt, könnt ihr euch nach 60 Minuten im MoMyMa die nächste Station freischalten lassen. In diesem Fall wird das aktuelle Rätsel mit null Punkten bewertet. Den Punkt für das Erreichen der Station behaltet ihr aber in jedem Fall.

Es gewinnt das Team, das zum Endzeitpunkt die meisten Punkte hat. Bei Punktgleichstand gewinnt das Team, das diesen Punktestand laut MoMyMa zuerst erreicht hat. Die Spielleitung kann eine Beschreibung der Lösungswege verlangen und ggf. Punkte aberkennen.

Nach dem Ende der Rätselzeit findet eine Siegerehrung statt. Wir würden uns freuen, euch dort alle zu treffen! Preise werden nur vergeben, wenn mindestens eine Person aus dem Team anwesend ist, andernfalls freut sich das nächstplatzierte Team.