

Introduction à la programmation web Projet

Consignes :

- Date limite du choix du binôme : **05/04/2024 à 20h00** sur **Moodle**.
- Date limite de rendu : **17/05/2023 à 20h00** sur **Moodle** (pas d'envoi par mail). Tout retard sera sanctionné proportionnellement.
- Le travail peut être réalisé en monôme ou en binôme (recommandé).
- Des points seront accordés pour la qualité du code (indentation, clarté et simplicité de lecture du code). **Les solutions incompréhensibles ou inutilement complexes seront pénalisées.**
- Des points seront également accordés pour la qualité du rendu (créativité dans l'affichage, personnalisation...).
- Le code doit être conforme aux spécifications (HTML/CSS/JS...). Une solution qui « marche » n'est pas nécessairement une solution correcte. Vérifiez la conformité de votre code sur <https://validator.w3.org>.
- Utiliser une **base de données intégrée** comme SQLite (recommandé). Vos projets doivent fonctionner sans installation autre que `npm install` (voir procédure de test).
- **Ne pas joindre à votre rendu le dossier `node_modules` !** Celui-ci doit pouvoir se reconstituer avec `npm install` (voir procédure de test).
- **Ne pas joindre à votre rendu votre base de données** (par exemple `database.sqlite`). Celle-ci doit s'initialiser avec `npm run init-db` (voir procédure de test).
- Attention au plagia ! Les solutions seront comparées automatiquement les unes avec les autres. Les solutions trop similaires, même en partie, verront leur note significativement amputée.

Sujet :

But :

Proposer une interface en ligne qui répertorie des parcours de randonnées possibles pour une région spécifique.

Informations techniques :

Développer une plateforme de gestion de randonnées en se basant sur les technologies vues en cours (HTML / CSS / JS / NodeJS / BDD).

Les randonnées doivent être stockées dans la base de données, et non pas écrites en « dur ».

Produit minimum viable :

L'implémentation de ces fonctionnalités suffisent pour obtenir la moyenne.

Page « Randonner » / Page d'accueil

- Barre de menu,
- Liste des randonnées classées par ordre alphabétique :
 - Nom de la randonnée,
 - Adresse du point de départ.

Page d'une randonnée

- Barre de menu,

- Nom de la randonnée,
- Description de la randonnée,
- Score de popularité,
- Adresse du point de départ,
- Photo.

Page « Contribuer »

- Barre de menu
- Formulaire de création d'une nouvelle randonnée.

Lors de la soumission du formulaire, cette page doit rediriger l'utilisateur vers la page de randonnée nouvellement créée.

Barre de menu

La barre de menu s'affiche sur toutes les pages et inclue un lien vers :

- La page « Randonner »,
- La page « Contribuer ».

Aller plus loin :

Implémenter les fonctionnalités suivantes permettra d'avoir une meilleure note.

Barre de menu

Si l'utilisateur n'est pas connecté :

- Lien vers la page « Connexion »,

Au contraire, si l'utilisateur est connecté :

- Identifiant de l'utilisateur

Page « Contribuer »

Au chargement, si l'utilisateur n'est pas connecté, le rediriger vers la page « Connexion ». Attention, la redirection doit s'effectuer même si l'utilisateur entre directement l'adresse URL de la page « Contribuer » sans cliquer sur le lien de la page d'accueil.

Page « Connexion »

Formulaire de connexion incluant :

- Un champ texte permettant de saisir son identifiant
- Un champ texte permettant de saisir un mot de passe
- Une case à cocher informant le serveur qu'un nouvel utilisateur doit être créé.

Si la case à cocher n'est pas cochée et que l'utilisateur n'existe pas, un message d'erreur informant que l'identifiant renseigné n'existe pas est affiché **sans rechargement de la page**.

Si la case à cocher est cochée mais que l'utilisateur existe déjà, un message d'erreur indique à l'utilisateur que l'identifiant existe déjà, **sans rechargement de la page**.

Au contraire, si la case à cocher est cochée et que l'utilisateur n'existe pas, un nouvel utilisateur est enregistré dans la base de données, et l'utilisateur est connecté.

Attention : Rappelez-vous qu'un mot de passe doit **toujours** être crypté avant de l'enregistrer dans une base de données.

Page d'une randonnée

- Méthode permettant à un utilisateur connecté de donner une note de 1 à 5 à la randonnée. Un utilisateur ne peut donner qu'une seule note par randonnée. Si l'utilisateur n'est pas connecté, le rediriger vers la page « Connexion ».
- Score de popularité (1 à 5 étoiles indiquant la moyenne des notes utilisateurs).

- Ne pas recharger la page lorsqu'une note est envoyée
- Effacer le score côté client, et afficher une erreur côté client lorsque la requête serveur a échoué (par exemple parce que la connexion a été interrompue).

Page « Randonner »

- Permettre à l'utilisateur de trier les randonnées par nom, ou par score de popularité sans recharger la page

Procédure de test :

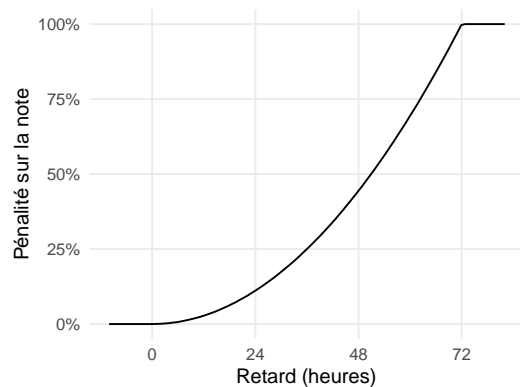
```
npm install
npm run init-db
npm run start
```

Assurez-vous donc que votre projet fonctionne après la simple exécution de ces trois commandes !

Modalités de retard :

La pénalité de retard est calculée comme suit :

$$Penalité = \left(\frac{\text{jours de retard}}{3} \right)^2$$



L'heure de dépôt sur Moodle fait référence.