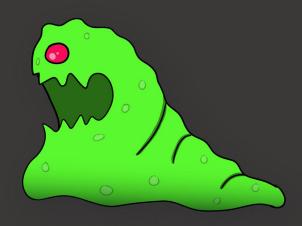


# Présentation du jeu

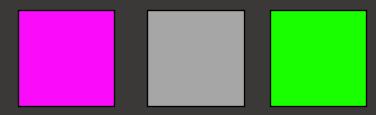
- Genre : jeu de plateformes
- Thème : l'espace et des extraterrestres
- Objectif principal du jeu : Atteindre le vaisseau de secours





# Moodboard









### Joueur



#### Porg:

Il peut sauter
Il se déplace en
sautillant et battant
des ailes
Il a 3 points de vie

















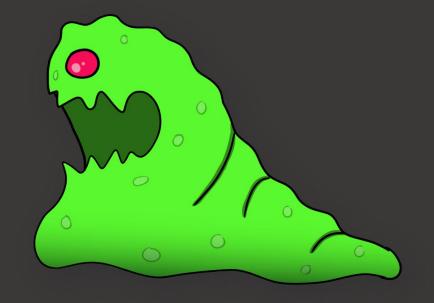


#### Ennemi

#### Blorg:



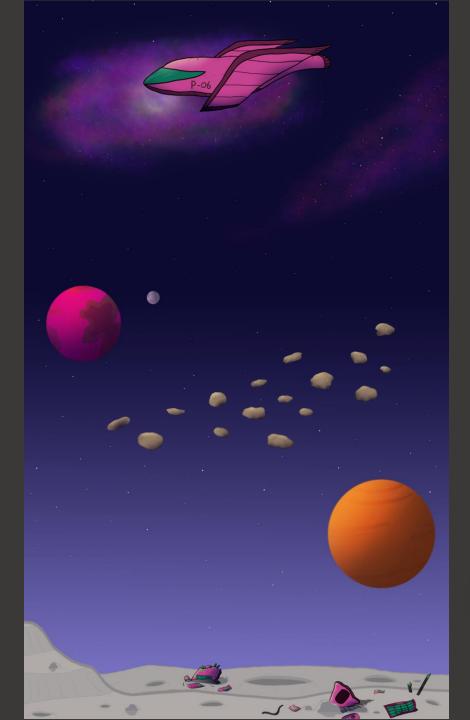
Se déplace de droite à gauche Provoque des dégâts au toucher Peut-être éliminer grâce au pistoler laser





Attention l'électricité et les flammes du vaisseau de secours peuvent tuer instantanément!





## La Carte

3 zones:

- Sol
- Astéroïdes (Parallaxe)
- Vaisseau

Plateformes:

Barre de vie du joueur :



Téléporteur : Zone de sortie située sous le vaisseau



## Items



Batterie: Permet de recharger le jetpack pour faire des doubles sauts



Pistolet laser : Permet de tirer sur les Blorgs pour les éliminer

# Merci de votre attention et merci d'avoir joué à ce prototype