ANALYSE DU BESOIN

STREAM & YOU

GESTION V1.0



Rédigé par :

- Antoine BRYJA
- Mathieu GUILLEMIN
- Rémy DOMINGUES
- Rémi MULLER

SOMMAIRE:

I - Contexte et définition du besoin	3
II - Objectif du projet	3
III - Périmètre	3
IV - Description fonctionnelle du besoin	4
MCD Base De Donnée:	4
UML:	5
Maquette - Service Clientèle (Clair):	5
Maquette - Service Clientèle (Sombre):	8
Maquette - Administrateur (Clair et Sombre):	11
V - Enveloppe budgétaire	12
VI - Les délais	12

I - Contexte et définition du besoin

Suite au développement de StreamIO, l'entreprise a de nouveaux besoins.

La gestion des opérations marketing devenant de plus en plus conséquente, l'entreprise doit pouvoir gérer et administrer plus facilement ces demandes.

A l'heure actuelle le service clientèle reçoit les appels des annonceurs et les propose aux streamers en direct ou via divers appels téléphoniques.

II - Objectif du projet

Afin de simplifier et de réduire la charge de travail du service clientèle, l'entreprise souhaite la création d'un outil mettant en lien les streamers partenaires avec les entreprises souhaitant réaliser des opérations marketing en collaboration avec eux.

Cet outil doit augmenter la rapidité entre le service client de StreamlO et les streamers en proposant à ces derniers de choisir eux même les opérations marketing auxquelles ils veulent s'associer.

III - Périmètre

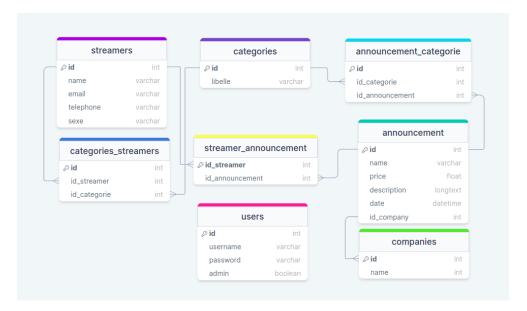
Les acteurs concernés sont les marques qui proposent une opération marketing et le service client de StreamIO.

L'outil est uniquement en français.

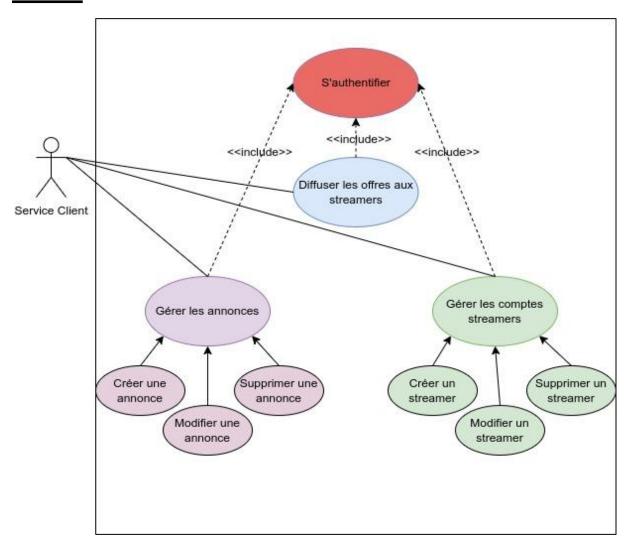
IV - Description fonctionnelle du besoin

TO DO	Détails	à faire	Intervenant	Status
Gérer les annonces				à faire
	Création	Formulaire à remplir		
		Envoi vers la BDD		
	Modification	Edition du formulaire		
		Envoi des modifications vers la BDD		
	Suppression	Suppression du formulaire de la BDD		
	Gestion de logs	Affichage dans les logs de :		
		Date, Heure, Utilisateur, action		
Diffuser les offres				à faire
	Envois vers la BDD	Validation du formulaire		
Gestion utilisateurs				à faire
	Création	Formulaire à remplir		
		Envoi vers la BDD		
Modification		Edition du formulaire		
		Envoi des modifications vers la BDD		
	Suppression	Suppression du formulaire de la BDD		
	Gestion de logs	Affichage dans les logs de :		
		Date, Heure, Utilisateur, action		
Documentation			Tous	En cours
	Cahier des charges		Tous	Fini
	Analyse du besoin		Tous	
			Tous	
	TO DO LIST		Tous	

MCD Base De Donnée:



UML:



Technologie:

Langage utiliser pour l'application C# framework avalonia Base de données Mysql API C#

Maquette - Service Clientèle (Clair):











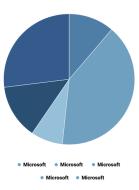
Streamers ~

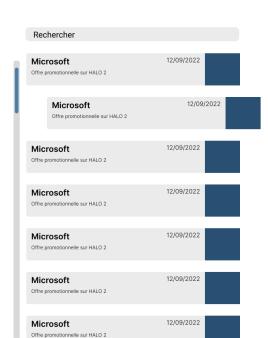
Déconnexion

Dernières annonces ajoutées



Pourcentage d'annonces





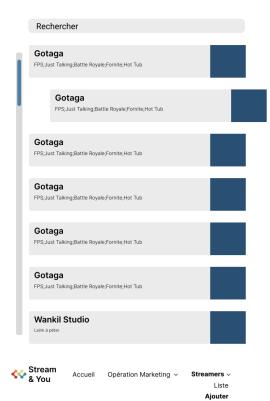


Stream & You Accueil Opération Marketing V Streamers V Liste Ajouter

Déconnexion



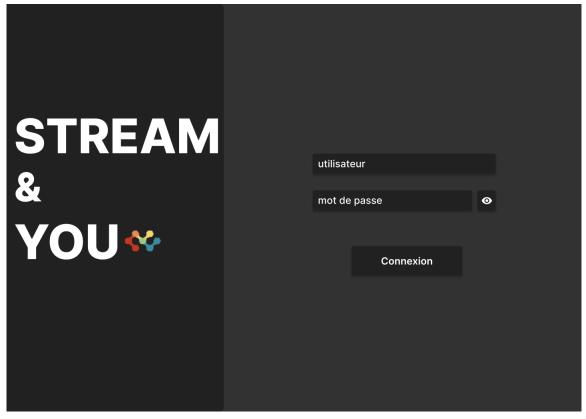
Déconnexion

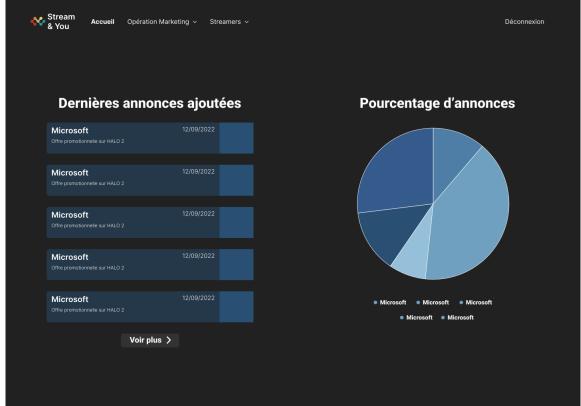


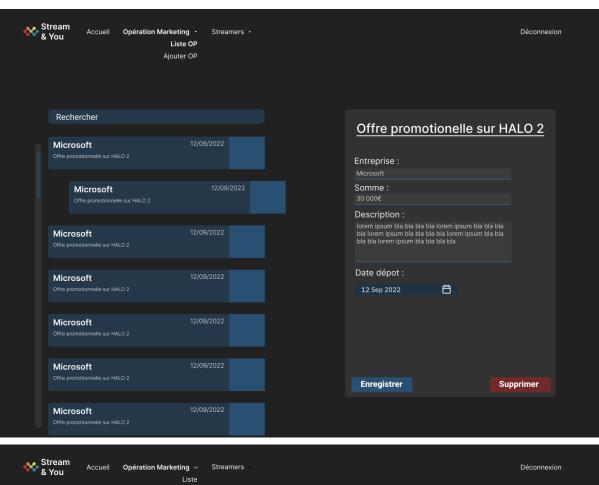


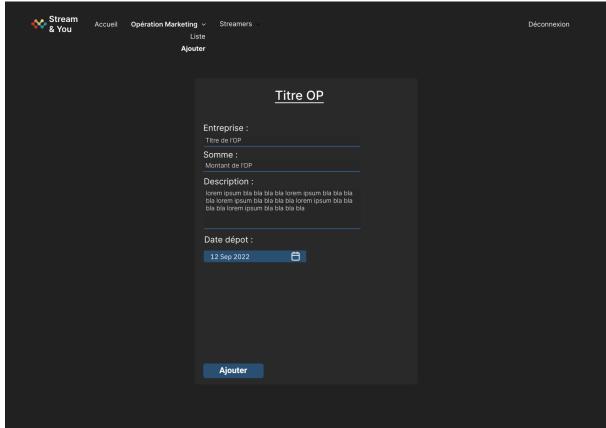
Streamer Nom: Gotaga Catègorie : FPS;Just Talking;Battle Royale;Fornite;Hot Tub Description: lorem ipsum bla bla bla bla Ajouter

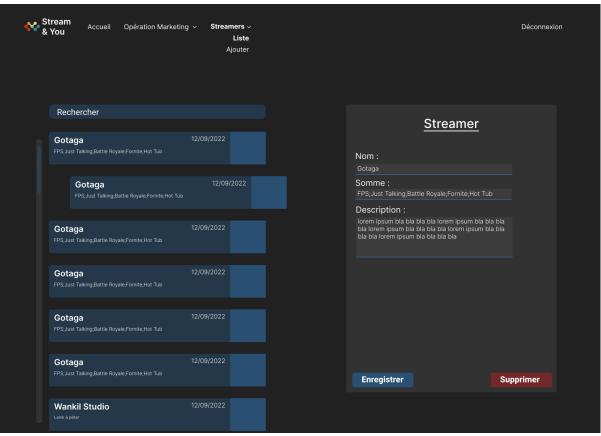
Maquette - Service Clientèle (Sombre):

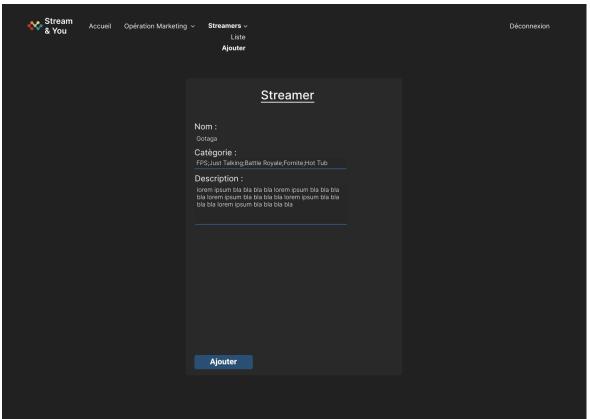






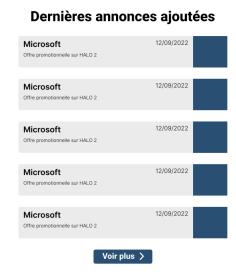


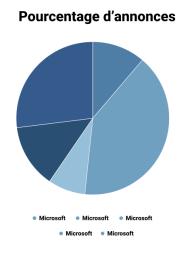




Maquette - Administrateur (Clair et Sombre):







V - Enveloppe budgétaire

Ressources nécessaires à la réalisation du projet:

- 4 développeurs
- Gestionnaire de version / Répertoire distant de versioning
- Environnement de développement et de test

VI - Les délais

Echéances	Fonctionnalités	
Livrable intermédiaire n°1 (15/10/2022)	-Authentification des utilisateurs au niveau du service client -Création d'opération marketing	
Livrable intermédiaire n°2 (15/11/2022)	-Création d'utilisateur (Streamer) -Lecture de la liste d'opérations en cours	
Livraison finale (15/12/2022)		