05 - Virtualisation et containers - Exercices

# Raphaël P. Barazzutti - 18 février 2024

•

## Exercice 1: Comprendre la virtualisation

1. Question de compréhension théorique

- Expliquez la différence entre un hyperviseur de type 1 (bare metal) et un hyperviseur de type 2 (hosted).
- Quels sont, selon vous, les avantages et inconvénients respectifs de ces deux approches?
- 2. Cas pratique (recherche)
  - Citez deux solutions logicielles pour chaque type d'hyperviseur (type 1 et type 2). Donnez un cas d'usage concret où vous recommanderiez chaque solution.

#### Exercice 2 : Différences entre machines virtuelles et conteneurs

- 1. Question de compréhension théorique
  - Décrivez en quoi un conteneur (type Docker) diffère d'une machine virtuelle en termes de :
    - Gestion des ressources
    - Temps de démarrage
    - Isolation du système
  - Donnez un exemple d'application qui se prêterait mieux à un déploiement sous forme de conteneur plutôt que de machine virtuelle, et inversement.
- 2. Mise en situation
  - Vous devez déployer 50 instances d'un service web léger. Précisez pourquoi vous opteriez (ou non) pour des conteneurs au lieu de VMs.

### Exercice 3 : Créer une image Docker minimale

- 1. Écriture d'un Dockerfile
  - À partir d'une image de base légère (par ex. alpine:latest), construisez une image qui installe un petit serveur HTTP (ex. httpd ou busybox httpd) et affiche un message "Bonjour Docker".
  - Vérifiez la taille finale de l'image générée.
- 2. Optimisation
  - Appliquez des bonnes pratiques pour minimiser la taille :

- Nettoyez le cache des paquets (si vous installez quoi que ce soit).
- Utilisez si possible une unique instruction RUN pour grouper installation et nettoyage.
- Comparez la taille de l'image avant et après cette optimisation.

## Exercice 4: Docker Compose – application multi-conteneurs

- 1. Compose d'une application simple
  - Créez un fichier docker-compose.yml pour lancer deux conteneurs :
    - 1. Un conteneur backend (par exemple basé sur une image python:alpine qui lance un petit serveur Flask ou le petit serveur HTTP de l'exercice 3).
    - 2. Un conteneur reverse-proxy (basé sur une image nginx:alpine) qui redirige le trafic vers votre backend.
  - Assurez-vous que le conteneur frontend puisse communiquer avec le conteneur backend sur un réseau Docker dédié.

### 2. Tests

- Lancez la stack avec docker compose up -d.
- Vérifiez depuis votre navigateur (http://localhost) que vous voyez bien la page servie par votre backend (via le reverse proxy du frontend).