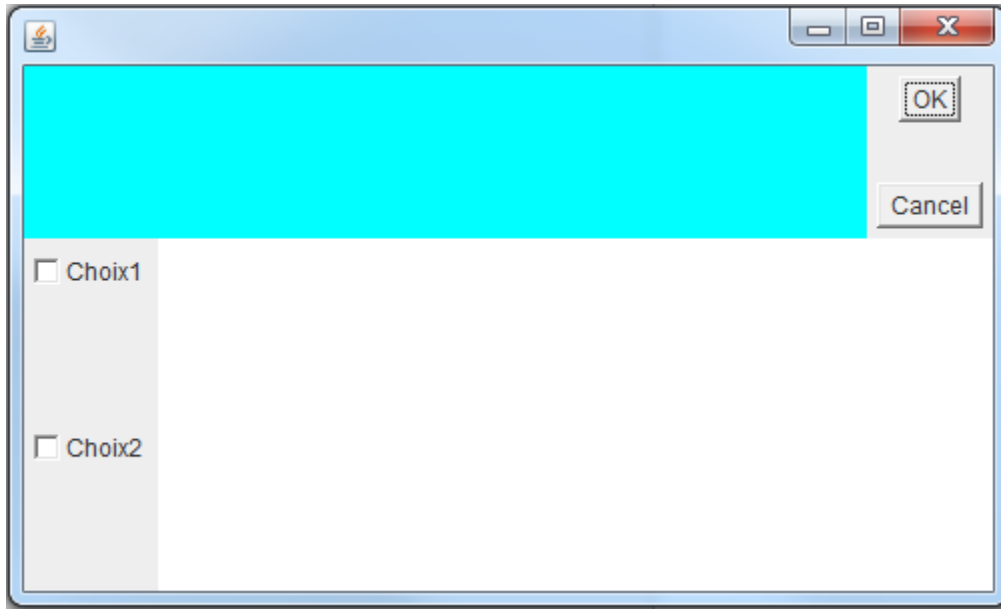
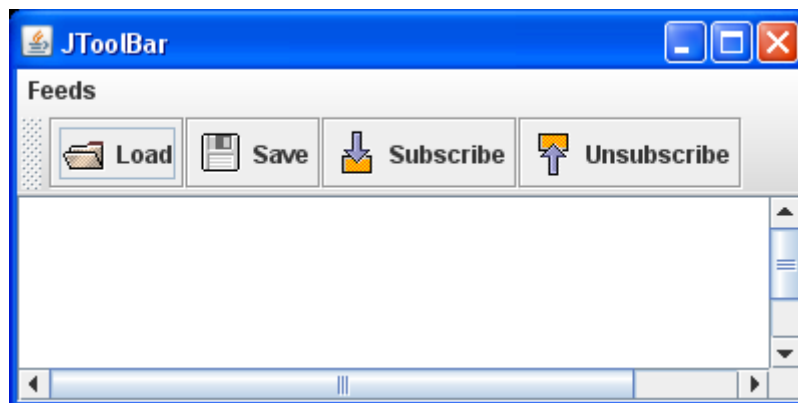


## Swing

1. Il s'agit de faire un programme qui utilisera le package Swing sans le traitement des événements et qui donnera l'apparence suivante.



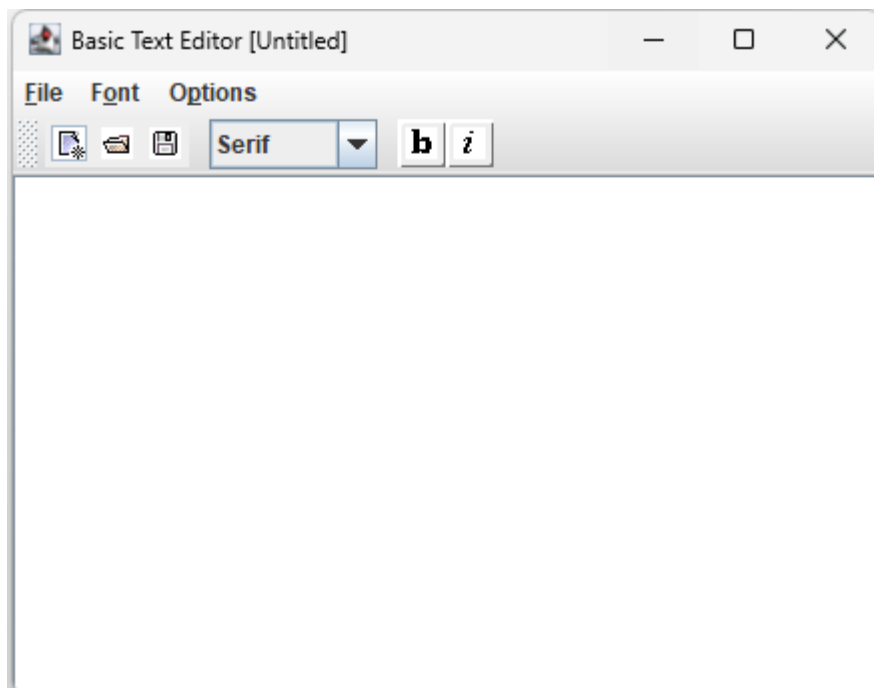
2. Ecrire un programme qui affiche une barre d'outils (JToolBar), un menu et un composant JTextArea comme ci-dessous :



Les boutons de la barre d'outils sont décorés avec des icônes (ImageIcon) qui se trouvent dans les fichiers load.gif, save.gif, subscribe.gif et unsubscribe.gif.

On ne traitera pas les événements dans ce programme.

3. Ecrire un programme qui donne un éditeur de texte sans les interactions :



Lancer le run dans l'exercice 3 pour voir son comportement,