

Langage Java, exercices série 7

On voudrait développer une **classe Box** qui permet de manipuler des rectangles de largeur, de hauteur et de symbole paramétrés, et positionnés en (x, y) donné par le programme.

Par exemple, si le programme crée un rectangle (**Box**) de largeur 10, de hauteur 3 et de symbole 'A', placé au point de coordonnées (5, 2), on obtient la figure suivante (les points permettent de visualiser les espaces et les sauts de lignes) :

```
.  
...AAAAAAAAA  
...AAAAAAAAA  
...AAAAAAAAA
```

Ecrire la classe **Principal** dans un fichier *Principal.java*, et la classe **Box** dans un fichier *Box.java*.

On utilisera des fonctions d'accès pour lire ou modifier les différents attributs de la classe Box (modificateurs commençant par **set**, et accesseurs commençant par **get**).

La méthode *showBox()* permettra d'afficher le rectangle.