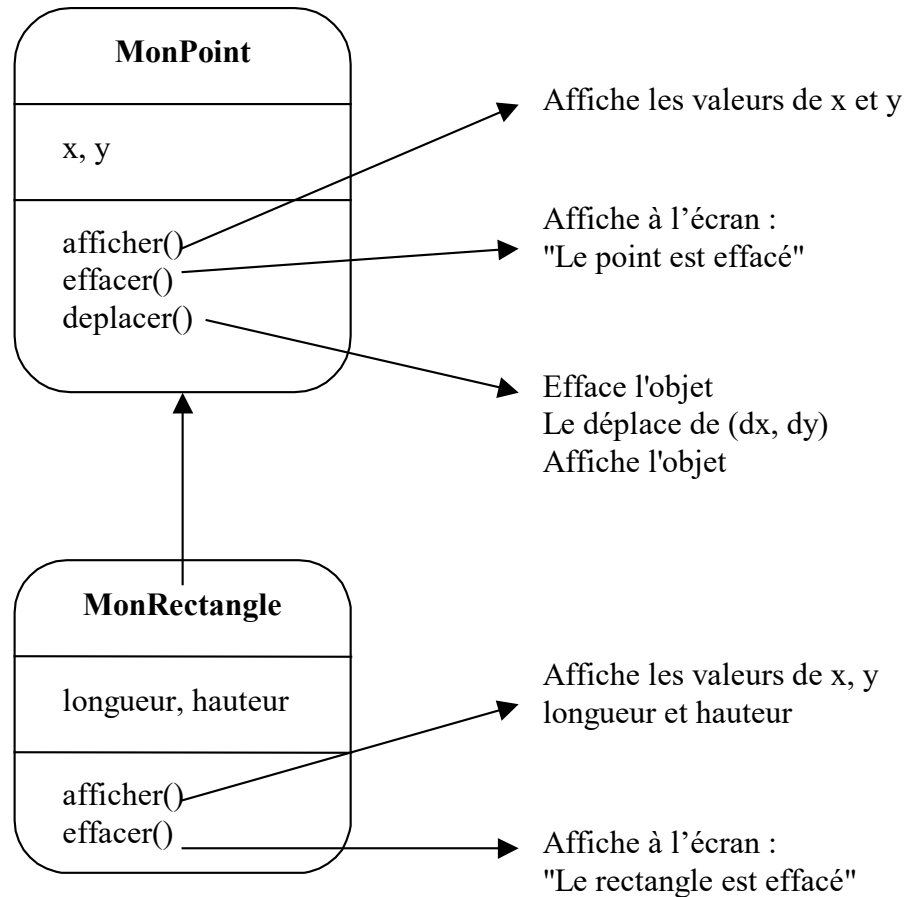


Langage Java, exercices série 10

Ecrire un programme Java qui utilise deux classes : *MonPoint* et *MonRectangle* dont le schéma se trouve ci-dessous :



Dans la méthode *main*, on créera les situations suivantes :

- 1) Un objet de type *MonPoint*
Un objet de type *MonRectangle*
Pour les deux objets, on exécutera les méthodes *afficher* et *deplacer*.
- 2) Deux objets de type *MonPoint*
On exécute une fois *new MonPoint*
On exécute une fois *new MonRectangle*
Puis on appelle *afficher* et *deplacer* pour chacun des deux objets.