File Manager 2.0

Pour lancer l'application, il faut mettre en place la base de données et utiliser Docker qui va vous permettre d'utiliser SFTP.

Dans cette application j'ai utilisé l'authentification avec Okta et l'authentification normale avec login et mot de passe et au final j'ai gardé que la normale.

1. SQL

Créer une base de données :

CREATE DATABASE test_auth;

spring.datasource.url=jdbc:mysql://localhost:3306/test_auth?useUnicode=true&useJDB
CCompliantTimezoneShift=true&useLegacyDatetimeCode=false&serverTimezone=UTC
spring.datasource.username=root
spring.datasource.password=

J'ai utilisé PhpMyAdmin pour lancer les requêtes SQL. Vous trouverez ci-joint les fichiers SQL que vous pouvez lancer pour créer les tables de la base de données.

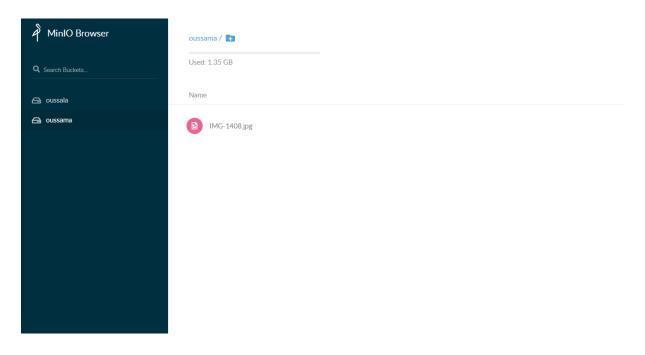


2. Minio

Vous trouverez au-dessous l'access key et le secret key pour tester le téléchargement des fichiers.

https://play.min.io/

```
# Minio Host
spring.minio.url=https://play.min.io
# Minio access key (login)
spring.minio.access-key=Q3AM3UQ867SPQQA43P2F
# Minio secret key (password)
spring.minio.secret-key=zuf+tfteSlswRu7BJ86wekitnifILbZam1KYY3TG
```



3. Docker

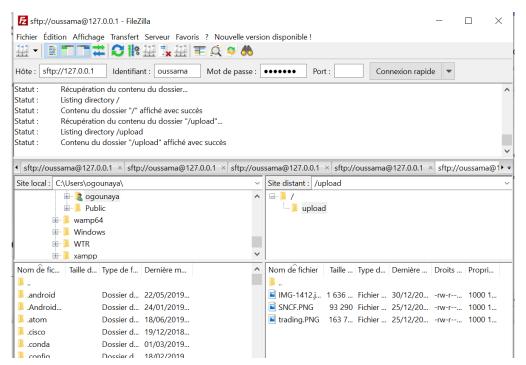
Pour lancer docker:

docker run -p 22:22 -d atmoz/sftp oussama:oussama:::upload

Et grâce à Docker on peut se connecter à un serveur local :

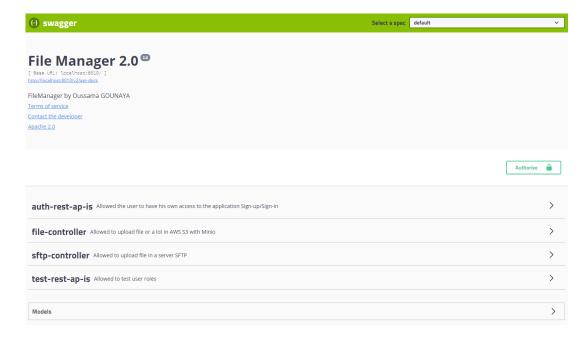
Hôte: 127.0.0.1 Identifiant: oussama Mot de passe: oussama

Port: 22



Swagger:

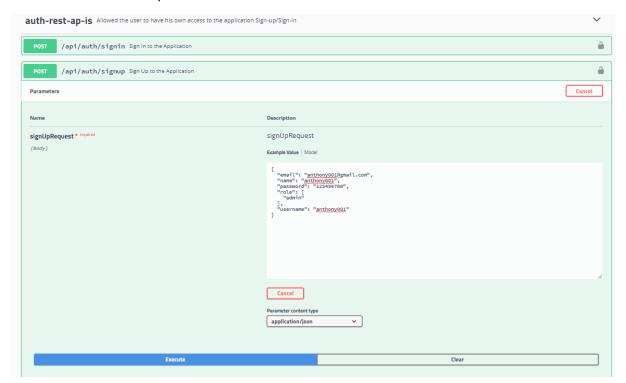
Et quand vous lancer l'application, vous pouvez tester les APIs avec Swagger :



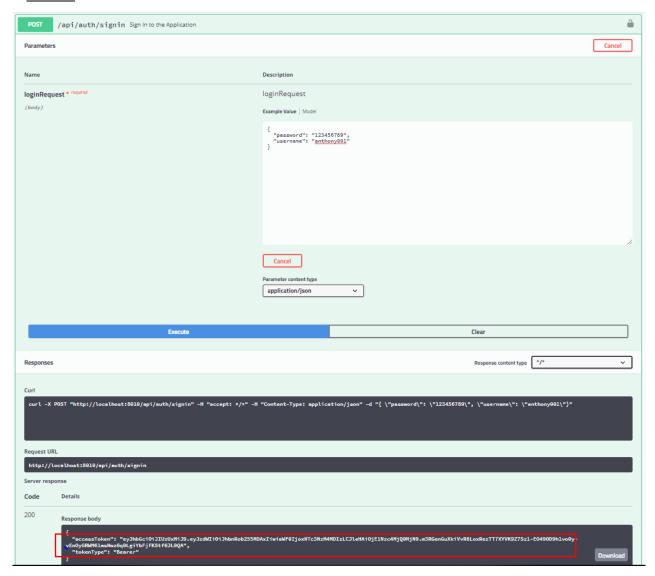
Création d'un compte « user » ou « admin » :

(Admin a les mêmes droits que l'user)

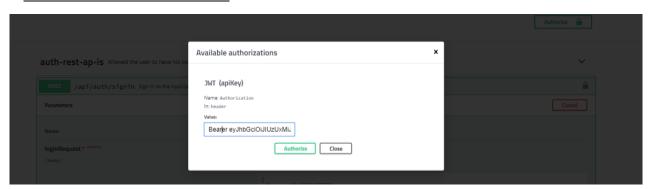
Notre utilisateur Anthony001 a le rôle d'admin.



<u>Se connecter avec votre compte pour avoir le token qui va vous permettre d'utiliser les autres services</u> :

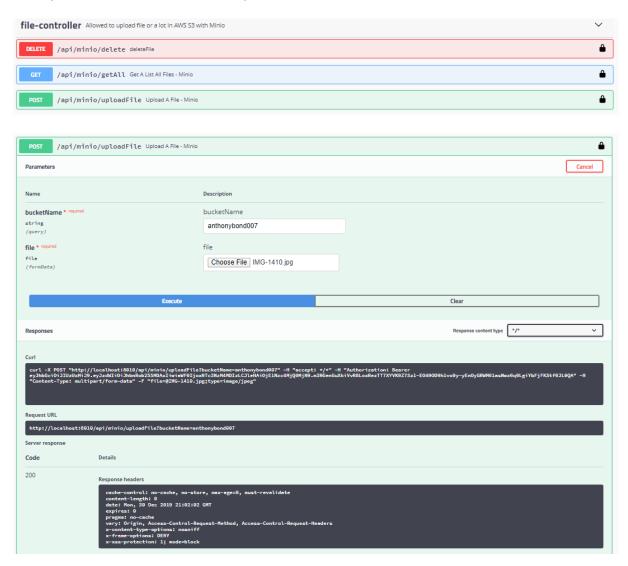


Mettre le token dans autorisation :



Pour file-controller:

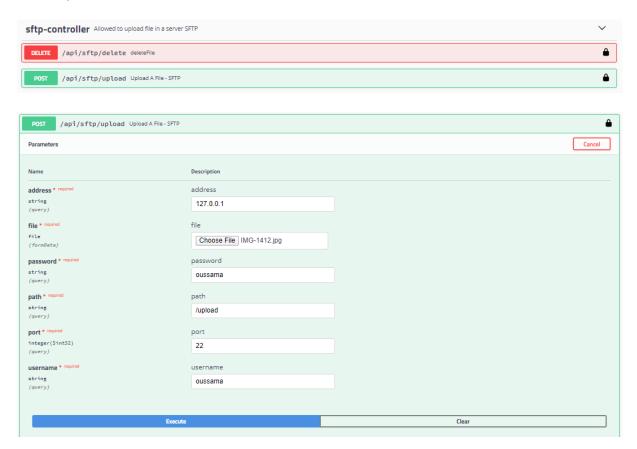
Il faut juste mettre le bucketName et ajouter le fichier.



Et après vous aurez :



Pour Sftp-Controller:



Pour tester vos rôles:

