

# Algorithme de recherche - transformation de programmes

Gonzague YERNAUX

12 décembre 2016

# Précédemment

- Transformations : unfolding, slicing, predicate pairing, ...
- Comparaison sémantique

# Au programme

- 1 Algorithme naïf de comparaison
- 2 Framework de similarité entre algorithmes
- 3 Exemples d'unfoldings sur des listes
- 4 Conclusions

# Algorithme naïf de comparaison

# Algorithme naïf de comparaison

Soient  $A$  et  $B$  deux programmes à comparer, et  $T$  un ensemble de transformations. Soient  $SA := \{A\}$  et  $SB := \{B\}$

Tant que c'est intéressant de continuer et que  $SA \cap SB = \emptyset$  :

- {
- Choisir un programme  $P$  dans  $SA$ , un programme  $P'$  dans  $SB$ , une transformation  $T$  dans  $T$ , une transformation  $T'$  dans  $T$ , ajouter  $PT := T(P)$  et  $PT' := T'(P')$  à  $SA$  et  $SB$  respectivement.
- }

Si  $SA \cap SB \neq \emptyset$  alors on a trouvé. Sinon les deux algorithmes sont différents.

## Framework de similarité entre algorithmes

# Le framework : transformations

Transformations préservant (dans une certaine mesure) le sens des programmes :

- Unfolding
- Slicing
- Folding
- Remplacement/suppression sémantique
- Spécialisation

# Le framework : transformations

Transformations préservant (dans une certaine mesure) le sens des programmes :

- Unfolding
- Slicing
- Folding
- Remplacement/suppression sémantique
- Spécialisation

Mais aussi les transformations typiquement appliquées en dernier lieu :

- Renommage + permutation
- Simplification de contraintes



# Exemple

```
p(A, B):- p2(1, A, B).  
p2(I, A, B):- I < 10, A1 = A + I,  
              p2(I + 1, A1, B).  
p2(I, A, A):- I = 10.
```

```
q(X, Y):- Y1 = Y + 1, q2(X, Y1, 2).  
q2(B, A, I):- I < 10, A1 = A + I,  
              q2(A1, B, I + 1).  
q2(A, A, I):- I = 10.
```

# Le framework : paramétrage

## Paramétrage

Idee : les transformations de l'ensemble  $T$  peuvent être paramétrées.

## Exemples

- `Unfolding[4]` = unfold jusqu'à 4 fois
- `Unfolding[*]` = unfold un nombre quelconque de fois
- `Slicing[arguments inutiles]`
- `Slicing[tranche d'une variable]`
- `Simplification[strictement les mêmes contraintes]`
- `Simplification[contraintes équivalentes sémantiquement]`

# Une transformation particulière : la spécialisation

## Spécialisation

La spécialisation est obtenue avec une seule modification : fixer une valeur dans une contrainte du programme. (Typiquement utilisé avec l'unfolding.)

Utilité : Spécialisation[ $X, Y = N_1 \rightarrow N_2$ ] permet de tester l'équivalence sur un jeu de valeurs d'input (allant de  $N_1$  à  $N_2$ ).

## Exemples d'unfoldings sur des listes

# Somme d'une liste d'entiers

Calcul de la somme d'une liste d'entiers :  $sum(List, Sum)$ . Deux versions :

- version récursive "directe" ;
- version avec accumulateur.

Résultat après unfolding : Les **mêmes calculs** sont "extraits" lors des dépliages même si les boucles respectives des algorithmes sont, elles, bien différentes.

# Somme d'une liste d'entiers

```
sum1([], 0).  
sum1([X|Xs], N):- N = X + N1, sum1(Xs, N1).
```

```
sum2(Xs, Sum):- sumAcc(Xs, 0, Sum).  
sumAcc([], Acc, Acc).  
sumAcc([X|Xs], Acc, Sum):- Acc1 = X + Acc,  
    sumAcc(Xs, Acc1, Sum).
```

# Somme d'une liste d'entiers

```
sum1([], 0).
```

```
sum1([X|Xs], N):- N = X + N1, sum1(Xs, N1).
```

```
sum2([], 0).
```

```
sum2([X|Xs], Sum):- sumAcc(Xs, X, Sum).
```

```
sumAcc([], Acc, Acc).
```

```
sumAcc([X|Xs], Acc, Sum):- Acc1 = X + Acc,  
    sumAcc(Xs, Acc1, Sum).
```

# Somme d'une liste d'entiers

```
sum1([], 0).
```

```
sum1([X|Xs], X):- Xs = [A].
```

```
sum1([X|Xs], N):- N = X + N1, Xs = [A|Xss], N1 = A + N2,  
    sum1(Xss, N2).
```

```
sum2([], 0).
```

```
sum2([X|Xs], X):- Xs = [A].
```

```
sum2([X|Xs], Sum):- Xs = [A|Xss], Acc1 = X + A,  
    sumAcc(Xss, Acc1, Sum).
```

```
sumAcc([], Acc, Acc).
```

```
sumAcc([X|Xs], Acc, Sum):- Acc1 = X + Acc,  
    sumAcc(Xs, Acc1, Sum).
```



# Somme d'une liste d'entiers

```
sum1([], 0).  
sum1([X|Xs], X):- Xs = [A].  
sum1([X|Xs], N):- Xs = [A, B], N = A + B.  
sum1([X|Xs], N):- N = X + N1, Xs = [A|Xss], N1 = A + N2,  
                  Xss = [B|Xsss], N2 = B + N3, sum1(Xsss, N3).
```

```
sum2([], 0).  
sum2([X|Xs], X):- Xs = [A].  
sum2([X|Xs], Sum):- Xs = [A, B], Sum = A + B.  
sum2([X|Xs], Sum):- Xs = [A|Xss], Xss = [B|Xsss],  
                  Acc1 = X + A + B, sumAcc(Xsss, Acc1, Sum).  
sumAcc([], Acc, Acc).  
sumAcc([X|Xs], Acc, Sum):- Acc1 = X + Acc,  
                            sumAcc(Xs, Acc1, Sum).
```

# Somme d'une liste d'entiers

Pourrait-on spécialiser sur un autre paramètre d'induction ?

# Suite de Fibonacci

Suite de Fibonacci : *fibonacci(List)*. Deux versions :

- vérification élément par élément ;
- construction par génération d'une liste de même longueur.

Résultat après unfolding : Les clauses générées ne sont pas rigoureusement les mêmes mais elles sont **très similaires**.

Algorithmes de tri :  $sort(List, SortedList)$ . Deux versions :

- tri fusion ;
- tri à bulles.

Résultat après unfolding : Mêmes résultats que précédemment.

Mais l'unfolding du tri à bulles est bien plus gourmand en temps.

# Factorielle

Factorielle : *facto*(*N*, *Value*). Trois versions :

- boucle ascendante ;
- boucle descendante ;
- récursivité.

Résultat après unfolding pour  $N = 5$  :

```
facto1(A):- { A = 1* (1+1)* (1+1+1)*  
             (1+1+1+1)* (1+1+1+1+1) }.
```

```
facto2(A):- { A = 5* (5-1)* (5-1-1)*  
             (5-1-1-1)* (5-1-1-1-1) }.
```

```
facto3(A) :- { A = (5-1-1-1-1)* (5-1-1-1)*  
                (5-1-1)* (5-1)*5 }.
```

## Conclusions

# Conclusions

- La notion de similarité entre algorithmes n'est pas gravée dans le marbre : *a priori*, il semblerait qu'une seule définition de similarité n'existe pas.

# Conclusions

- La notion de similarité entre algorithmes n'est pas gravée dans le marbre : *a priori*, il semblerait qu'une seule définition de similarité n'existe pas.
- D'où l'utilité d'un framework paramétrable ayant plus ou moins de souplesse en fonction des transformations qu'il admet.



# Conclusions

- La notion de similarité entre algorithmes n'est pas gravée dans le marbre : *a priori*, il semblerait qu'une seule définition de similarité n'existe pas.
- D'où l'utilité d'un framework paramétrable ayant plus ou moins de souplesse en fonction des transformations qu'il admet.
- Le tout en utilisant des transformations génériques elles-mêmes paramétrables.

# Conclusions

- La notion de similarité entre algorithmes n'est pas gravée dans le marbre : *a priori*, il semblerait qu'une seule définition de similarité n'existe pas.
- D'où l'utilité d'un framework paramétrable ayant plus ou moins de souplesse en fonction des transformations qu'il admet.
- Le tout en utilisant des transformations génériques elles-mêmes paramétrables.
- En ne prenant aucune transformation comme acquise, même si certaines seront très probablement acceptées.

Merci pour votre attention !