

## **ASSIGNMENT**

DRIVE	FALL 2018
PROGRAM	Master of Business Administration- MBA
SEMESTER	Semester 4
SUBJECT CODE &	ISM404 – JAVA AND WEB DESIGN
NAME	
BK ID	B2016
CREDIT & MARKS	4 Credits, 30 marks each

**Note** –The Assignment is divided into 2 sets. You have to answer all questions in both sets. Average score of both assignments scored by you will be considered as your IA score. Kindly note that answers for 10 marks questions should be approximately of 400 words.

## SET-I

Q.No	Questions	Marks	Total		
			Marks		
1	What is Web design? List and explain the common issues to be considered while				
	designing the web site				
	Explanation for Web design	2	10		
	List and explain the common issues raised during web	8			
	design				
2	What is event in HTML. Explain the common JavaScript event and its role				
	Event in HTML	2	10		
	List and explain common JavaScript event	8			
3	What is string class? Explain the constructors in string class				
	String class	3	10		
	Constructors in string class	7			





## **SET-II**

Q.No	Questions	Marks	Total Marks		
1	Define DOM. Explain the following HTML Tags with its				
	syntax and example				
	i. <head> tag</head>				
	ii. <title> tag&lt;/th&gt;&lt;th&gt;&lt;/th&gt;&lt;th&gt;&lt;/th&gt;&lt;/tr&gt;&lt;tr&gt;&lt;th&gt;&lt;/th&gt;&lt;th&gt;iii. &lt;body&gt; tag&lt;/th&gt;&lt;th&gt;•&lt;/th&gt;&lt;th&gt;&lt;/th&gt;&lt;/tr&gt;&lt;tr&gt;&lt;th&gt;&lt;/th&gt;&lt;th&gt;DOM&lt;/th&gt;&lt;th&gt;2&lt;/th&gt;&lt;th&gt;10&lt;/th&gt;&lt;/tr&gt;&lt;tr&gt;&lt;th&gt;&lt;/th&gt;&lt;th&gt;&lt;head&gt; tag&lt;/th&gt;&lt;th&gt;2&lt;/th&gt;&lt;th&gt;&lt;/th&gt;&lt;/tr&gt;&lt;tr&gt;&lt;th&gt;&lt;/th&gt;&lt;th&gt;&lt;title&gt; tag&lt;/th&gt;&lt;th&gt;2&lt;/th&gt;&lt;th&gt;&lt;/th&gt;&lt;/tr&gt;&lt;tr&gt;&lt;th&gt;&lt;/th&gt;&lt;th&gt;&lt;body&gt; tag&lt;/th&gt;&lt;th&gt;4&lt;/th&gt;&lt;th&gt;&lt;/th&gt;&lt;/tr&gt;&lt;tr&gt;&lt;th&gt;2&lt;/th&gt;&lt;th colspan=5&gt;What is function in Java. Explain the following concept of&lt;/th&gt;&lt;/tr&gt;&lt;tr&gt;&lt;th&gt;&lt;/th&gt;&lt;th colspan=5&gt;function&lt;/th&gt;&lt;/tr&gt;&lt;tr&gt;&lt;th&gt;&lt;/th&gt;&lt;th colspan=5&gt;Passing parameter to methods&lt;/th&gt;&lt;/tr&gt;&lt;tr&gt;&lt;th&gt;&lt;/th&gt;&lt;th colspan=6&gt;Returning value from Methods&lt;/th&gt;&lt;/tr&gt;&lt;tr&gt;&lt;th&gt;&lt;/th&gt;&lt;th&gt;Function in Java&lt;/th&gt;&lt;th&gt;4&lt;/th&gt;&lt;th&gt;10&lt;/th&gt;&lt;/tr&gt;&lt;tr&gt;&lt;th&gt;&lt;/th&gt;&lt;th&gt;Passing parameter to methods&lt;/th&gt;&lt;th&gt;3&lt;/th&gt;&lt;th&gt;&lt;/th&gt;&lt;/tr&gt;&lt;tr&gt;&lt;th&gt;&lt;/th&gt;&lt;th&gt;Returning value from Methods&lt;/th&gt;&lt;th&gt;3&lt;/th&gt;&lt;th&gt;&lt;/th&gt;&lt;/tr&gt;&lt;tr&gt;&lt;th&gt;3&lt;/th&gt;&lt;td colspan=5&gt;Describe the following graphics layout Managers and its methods i. GridLayout Manager&lt;/td&gt;&lt;/tr&gt;&lt;tr&gt;&lt;th&gt;&lt;/th&gt;&lt;th&gt;ii. CardLayout Manager&lt;/th&gt;&lt;th&gt;&lt;/th&gt;&lt;th&gt;&lt;/th&gt;&lt;/tr&gt;&lt;tr&gt;&lt;th&gt;&lt;/th&gt;&lt;th&gt;Grid Layout Manager&lt;/th&gt;&lt;th&gt;5&lt;/th&gt;&lt;th&gt;10&lt;/th&gt;&lt;/tr&gt;&lt;tr&gt;&lt;th&gt;&lt;/th&gt;&lt;td&gt;CardLayout Manager&lt;/td&gt;&lt;td&gt;5&lt;/td&gt;&lt;td&gt;&lt;/td&gt;&lt;/tr&gt;&lt;/tbody&gt;&lt;/table&gt;</title>				

