

Sisällys

Johdanto	2
Käyttötapaukset	3
Järjestelmän Sisältö	4
Relaatiokantakaavio	6
Järjestelmän Yleisrakenne	7
Käyttöliittymä ja Järjestelmän komponentit.	8
Käynnistys ja Käyttöohje.....	9

Johdanto

Ohjelma on verkkosivustopohjainen tietokantasovellus, jossa voi sivulle rekisteröityt käyttäjät lisätä tietokantaan pelejä, ja antaa tietokannan peleille arvosteluja.

Pääasiallisesti sovellus on tarkoitettu tasohyppelypeleille, ja sen pääkäyttäjärhymänä olisi siten tasohyppelypelien kaikenlaiset pelaajat, aina speedrunnereista casual pelaajiin. Tarkoituksena on luoda kattava tietokanta erilaisista tasohyppelypeleistä, ja saada selkeää palautetta tämän genren eri pelien prospekteista ostajana.

Toteutus tehdään käyttäen HTML, PHP ja CSS koodia. Sovelluksen käyttämä tietokanta on mallia PostgreSQL. Sovelluksen ympäristö on Helsingin Yliopiston tietojenkäsittely tieteen laitoksen users-palvelimella.

Käyttötapaukset

Sovelluksella on 3 käyttäjäryhmää:

- jokamies
- rekisteröity
- hallinto

Jokamies on sivulle rekisteröitymätön käyttäjä, joka voi lukea sivulla olevien pelien arvosteluja, mutta ei voi muokata tai lisätä sivulle tietoa.

Rekisteröity (käyttäjä) tehdä kaiken mitä jokamies voi, mutta sen lisäksi voi lisätä sivulle arvosteluja peleistä, jotka ovat jo tietokannassa, ja lisätä ehdotuksia hallinnolle peleistä, jotka heidän mielestään sivulle pitäisi lisätä.

Hallinto voi tehdä kaiken mitä kaksi aiemmin mainittua käyttäjäryhmää voivat, mutta lisäksi hallinto käyttäjät voivat poistaa arvosteluja ja pelejä sivulta, ja lisätä sivun tietokantaan pelejä.

Pelien arvostelu

Rekisteröidyt käyttäjät voivat arvostella sivulle listattuja pelejä. Arvostelussa on 2 osaa, numero arvio, ja teksti.

Pelien ehdotus

Rekisteröidyt käyttäjät voivat ehdottaa sivuston administrationille pelejä, joita heidän mielestään sivulla voisi olla.

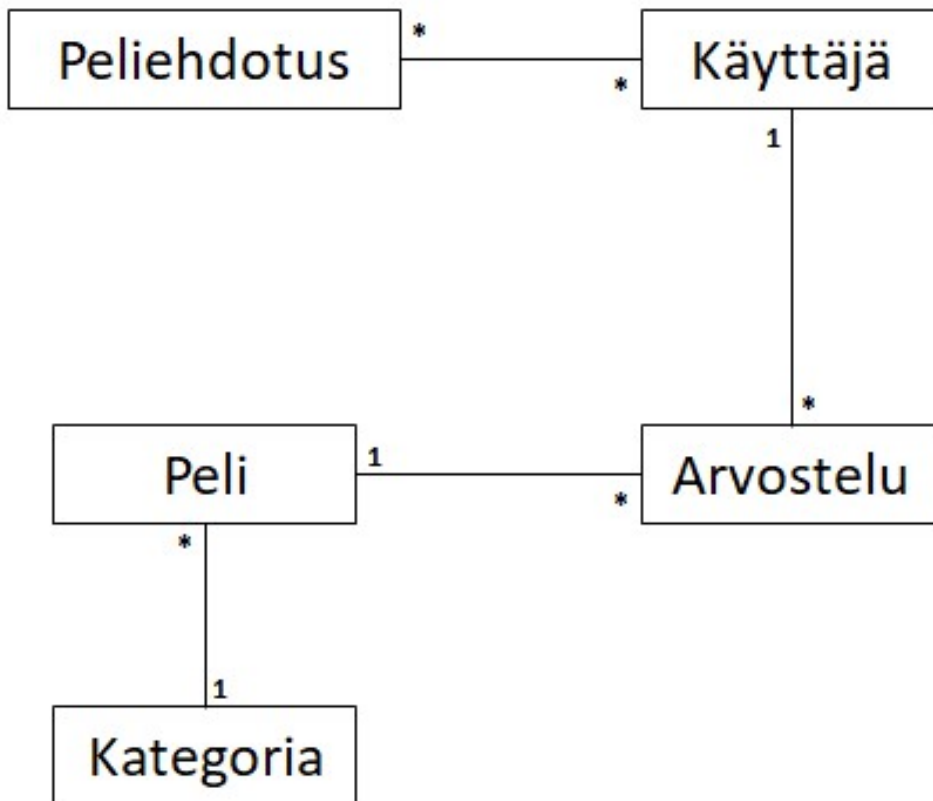
Pelien / Arvostelujen lukeminen

Kaikki käyttäjät voivat selata sivustolla olevaa peli listausta, ja tarkempaa kuvausta yksittäisistä peleistä. Yksittäiset pelit näyttävät myös rekisteröityjen käyttäjien postautamia arvosteluja.

Pelien lisääminen

Sivuston hallinto voi lisätä suoraan pelejä sivuston pelilistaukseen, tai voi lukea listausta käyttäjien suosittelemista peleistä, ja siten sitä kautta lisätä pelejä sivustolle.

Järjestelmän Sisältö



Käyttäjä

Attribuutti	Arvojoukko	Kuvailu
nimi	Merkkijono, max 30 merkkiä	käyttäjän nimi
hallinto	Boolean	kertoo onko käyttäjällä tiettyjä oikeuksia

Käyttäjät eivät itsessään sisällä paljoa tietoa, mutta niihin linkitetään tietoa ulkopuolelta.

Peliehdotus

Attribuutti	Arvojoukko	Kuvailu
nimi	Merkkijono, max 180 merkkiä	Kertoo ehdotetun pelin nime.
julkaisupäivä	Date	Ehdotetun pelin julkaisupäivä.
julkaisija	Merkkijono, max 180 merkkiä	Ehdotetun pelin julkaisija.

Peliehdotukset liitetään käyttäjiin erillisen Peliehdotus-Käyttäjä taulun avulla, jossa on foreign key kumpaankin tauluun, ja sen lisäksi on ehdotuksen postaus päivä.

Peli

Attribuutti	Arvojoukko	Kuvailu
nimi	Merkkijono, max 180 merkkiä	pelin nimi
kuvaus	Merkkijono, ei maksimi pituutta	Kuvailee millainen peli on.
julkaisija	Merkkijono, 180 merkkiä	Pelin julkaisija
julkaisupäivä	Date	Pelin julkaisupäivä

Peleillä voi olla arvosteluja, jotka liitetään tiettyyn peliin arvostelun kautta.

Arvostelu

Attribuutti	Arvojoukko	Kuvailu
käyttäjä	Käyttäjä id, lukujono	Tämän avulla arvostelulle saadaan sen tehnyt käyttäjä
pele	pele id, lukujono	Tällä saadaan arvostelulle mitä peliä arvosteltu
pisteet	lukujono	Arvostelun pisteet pelille
sisältö	Merkkijono 5000 merkkiä	Arvostelu tekstinä
päiväys	Date	Milloin arvostelu tehty

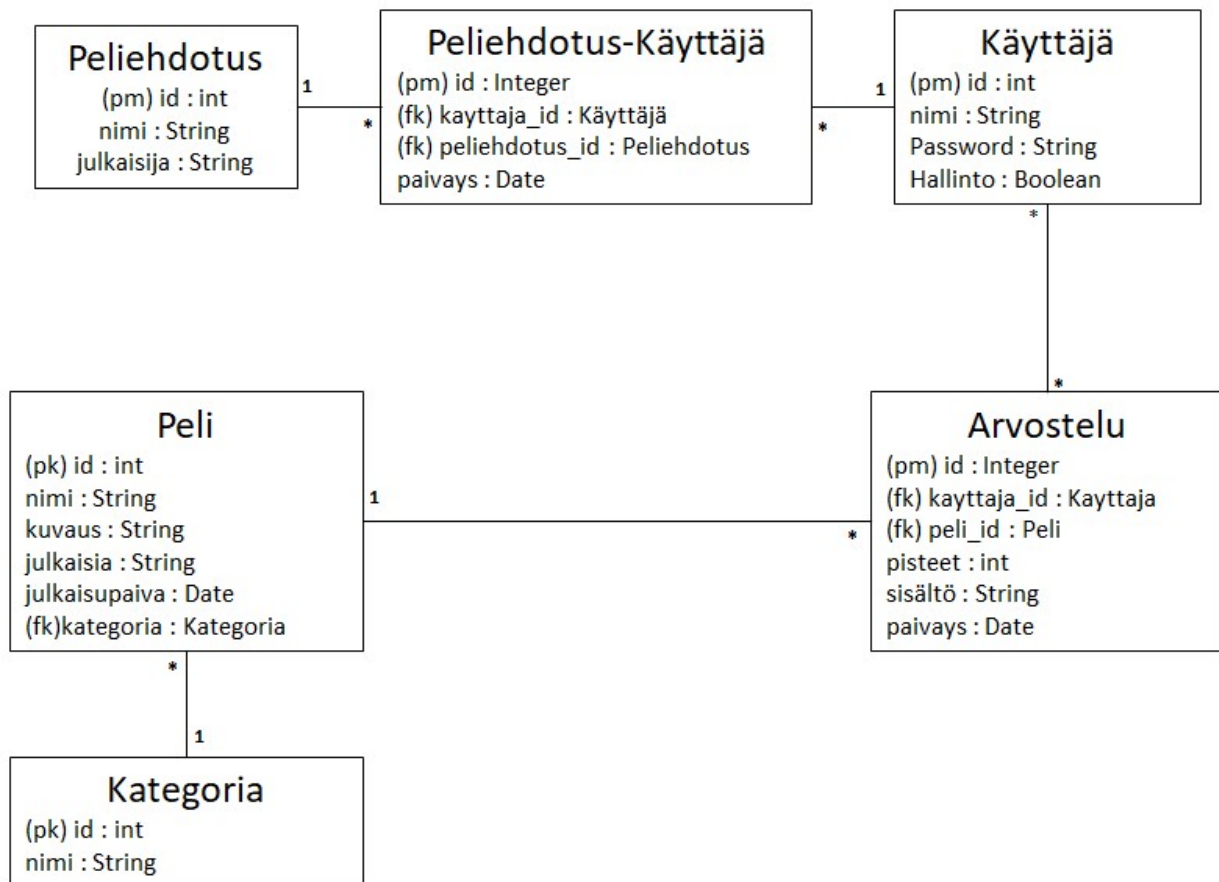
Arvostelut linkitetään sen sisäisillä muuttujilla tiettyyn peliin ja käyttäjään.

Kategoria

Attribuutti	Arvojoukko	Kuvailu
id	lukujono, primarykey	Identifier
nimi	Merkkijono, max 50 merkkiä	Kategorian nimi, ja ainut asia mikä näkyy ulos.

Kategoriat tarkentavat tietoa peleistä, niiden avulla käyttäjien on helpompi etsiä haluamansalaisia pelejä.

Relaatiokantakaavio

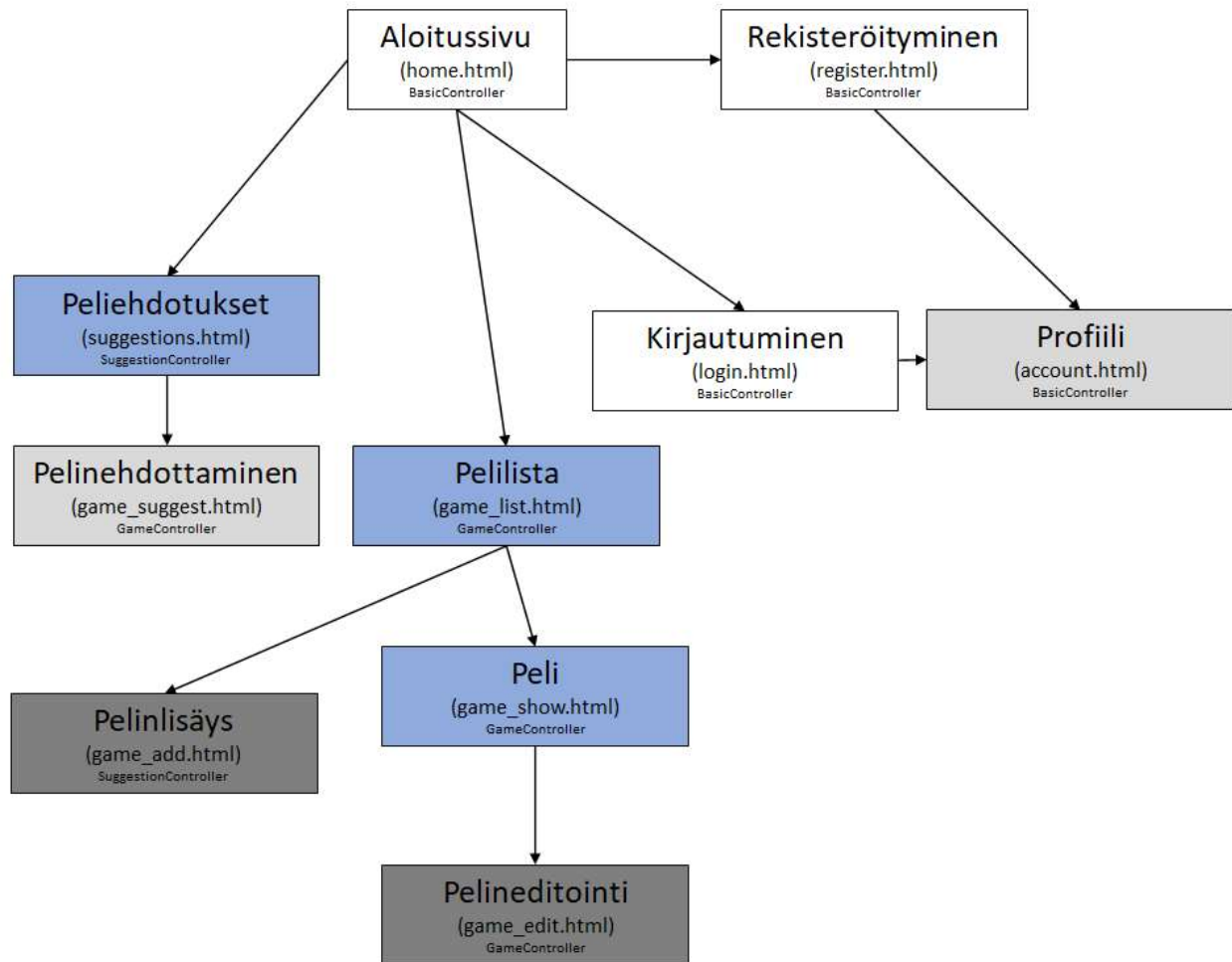


Järjestelmän Yleisrakenne

Sovellusta tehdessä on noudatettu MVC-mallia. Kontrollerit, näkymät ja mallit sijaitsevat hakemistoissa controllers, models and views. Käytetyt apukirjastot ja pohjat ovat sivoitettu kansioon lib.

Kansiossa assets on pohja bootstrapille, ja siellä on myös sivuston käyttämät javascriptit alikansiossa js. Reitit ja database löytyvät hakemistosta config.

Käyttöliittymä ja Järjestelmän komponentit.



Valkoiset sivut ovat auki kaikille, kaikkine ominaisuuksineen.

Vaaleanharmaat sivut ovat auki vain sisään kirjautuneille käyttäjille.

Siniset sivut ovat auki kaikille, mutta niillä on erikoisominaisuuksia sen mukaan, onko kirjautunut sisään tai admin.

Tummanharmaat sivut ovat auki vain admin käyttäjille.

Käynnistys ja Käyttöohje

Sovellus toimii selaimen kautta osoitteessa <http://okarki.users.cs.helsinki.fi/tsoha/>.

Suurin osa sovelluksen ominaisuuksista ovat sisäänkirjautumisen takana.

Osa ominaisuuksista on tarkoitettu administraatio käyttäjille, joita ei voi luoda sovellukseen sivuston kautta, näitä ominaisuuksia pääsee kokeilemaan käyttämällä tätä käyttäjää.

Username: OllimusPrime

Password: 123

Jos kuitenkin ei halua tehdä käyttäjää, voi käyttää normaalina käyttäjänä seuraavaa.

Username: Ollimus

Password: 321