

Sisällys

Johdanto	2
Käyttötapaukset	3
Järjestelmän Sisältö	4
Relaatiokantakaavio	5

Johdanto

Ohjelma on verkkosivustopohjainen tietokantasovellus, jossa voi sivulle rekisteröityä käyttäjät lisätä tietokantaan pelejä, ja antaa tietokannan peleille arvosteluja.

Pääasiallisesti sovellus on tarkoitettu tasohyppelypeleille, ja sen pääkäyttäjryhmänä olisi siten tasohyppelypelien kaikenlaiset pelaajat, aina speedrunnereista casual pelaajiin. Tarkoituksena on luoda kattava tietokanta erilaisista tasohyppelypeleistä, ja saada selkeää palautetta tämän genren eri pelien prospekteista ostajana.

Toteutus tehdään käyttäen HTML, PHP ja CSS koodia. Sovelluksen käyttämä tietokanta on mallia PostgreSQL. Sovelluksen ympäristö on Helsingin Yliopiston tietojenkäsittely tieteen laitoksen users-palvelimella.

Käyttötapaukset

Sovelluksella on 3 käyttäjäryhmää:

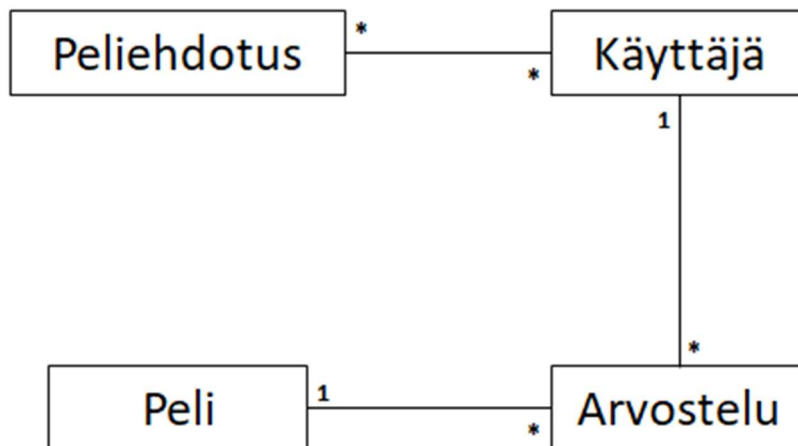
- jokamies
- rekisteröity
- hallinto

Jokamies on sivulle rekisteröitymätön käyttäjä, joka voi lukea sivulla olevien pelien arvosteluja, mutta ei voi muokata tai lisätä sivulle tietoa.

Rekisteröity (käyttäjä) tehdä kaiken mitä jokamies voi, mutta sen lisäksi voi lisätä sivulle arvosteluja peleistä, jotka ovat jo tietokannassa, ja lisätä ehdotuksia hallinnolle peleistä, jotka heidän mielestään sivulle pitäisi lisätä.

Hallinto voi tehdä kaiken mitä kaksi aiemmin mainittua käyttäjäryhmää voivat, mutta lisäksi hallinto käyttäjät voivat poistaa arvosteluja ja pelejä sivulta, ja lisätä sivun tietokantaan pelejä.

Järjestelmän Sisältö



Käyttäjä

Attribuutti	Arvojoukko	Kuvailu
nimi	Merkkijono, max 30 merkkiä	käyttäjän nimi
hallinto	Boolean	kertoo onko käyttäjällä tiettyjä oikeuksia

Käyttäjät eivät itsessään sisällä paljoa tietoa, mutta niihin linkitetään tietoa ulkopuolelta.

Peliehdotus

Attribuutti	Arvojoukko	Kuvailu
nimi	Merkkijono, max 180 merkkiä	Kertoo ehdotetun pelin nime.
julkaisupäivä	Date	Ehdotetun pelin julkaisupäivä.
julkaisija	Merkkijono, max 180 merkkiä	Ehdotetun pelin julkaisija.

Peliehdotukset liitetään käyttäjiin erillisen Peliehdotus-Käyttäjä taulun avulla, jossa on foreign key kumpaankin tauluun, ja sen lisäksi on ehdotuksen postaus päivä.

Peli

Attribuutti	Arvojoukko	Kuvailu
nimi	Merkkijono, max 180 merkkiä	pelin nimi
kuvaus	Merkkijono, ei maksimi pituutta	Kuvailee millainen peli on.
julkaisija	Merkkijono, 180 merkkiä	Pelin julkaisija
julkaisupäivä	Date	Pelin julkaisupäivä

Peleillä voi olla arvosteluja, jotka liitetään tiettyyn peliin arvostelun kautta.

Arvostelu

Attribuutti	Arvojoukko	Kuvailu
käyttäjä	Käyttäjä id, lukujono	Tämän avulla arvostelulle saadaan sen tehnyt käyttäjä
pelid	pelid id, lukujono	Tällä saadaan arvostelulle mitä peliä arvosteltu
pisteet	lukujono	Arvostelun pisteet pelille
sisältö	Merkkijono 5000 merkkiä	Arvostelu tekstinä
päiväys	Date	Milloin arvostelu tehty

Arvostelut linkitetään sen sisäisillä muuttujilla tiettyyn peliin ja käyttäjään.

Relaatiokantakaavio

