

Sisällys

| | |
|--|---|
| Johdanto | 2 |
| Käyttötapaukset | 3 |
| Järjestelmän Sisältö | 4 |
| Relaatiokantakaavio | 6 |
| Järjestelmän Yleisrakenne | 7 |
| Käyttöliittymä ja Järjestelmän komponentit. | 8 |
| Käynnistys ja Käyttöohje..... | 9 |

Johdanto

Ohjelma on verkkosivustopohjainen tietokantasovellus, jossa voi sivulle rekisteröityä käyttäjät lisätä tietokantaan pelejä, ja antaa tietokannan peleille arvosteluja.

Pääasiallisesti sovellus on tarkoitettu tasohyppelypeleille, ja sen pääkäyttäjryhmänä olisi siten tasohyppelypelien kaikenlaiset pelaajat, aina speedrunnereista casual pelaajiin. Tarkoituksena on luoda kattava tietokanta erilaisista tasohyppelypeleistä, ja saada selkeää palautetta tämän genren eri pelien prospekteista ostajana.

Toteutus tehdään käyttäen HTML, PHP ja CSS koodia. Sovelluksen käyttämä tietokanta on mallia PostgreSQL. Sovelluksen ympäristö on Helsingin Yliopiston tietojenkäsittely tieteen laitoksen users-palvelimella.

Käyttötapaukset

Sovelluksella on 3 käyttäjäryhmää:

- jokamies
- rekisteröity
- hallinto

Jokamies on sivulle rekisteröitymätön käyttäjä, joka voi lukea sivulla olevien pelien arvosteluja, mutta ei voi muokata tai lisätä sivulle tietoa.

Rekisteröity (käyttäjä) tehdä kaiken mitä jokamies voi, mutta sen lisäksi voi lisätä sivulle arvosteluja peleistä, jotka ovat jo tietokannassa, ja lisätä ehdotuksia hallinnolle peleistä, jotka heidän mielestään sivulle pitäisi lisätä.

Hallinto voi tehdä kaiken mitä kaksi aiemmin mainittua käyttäjäryhmää voivat, mutta lisäksi hallinto käyttäjät voivat poistaa arvosteluja ja pelejä sivulta, ja lisätä sivun tietokantaan pelejä.

Pelien arvostelu

Rekisteröidyt käyttäjät voivat arvostella sivulle listattuja pelejä. Arvostelussa on 2 osaa, numero arvio, ja teksti.

Pelien ehdotus

Rekisteröidyt käyttäjät voivat ehdottaa sivuston administrationille pelejä, joita heidän mielestään sivulla voisi olla.

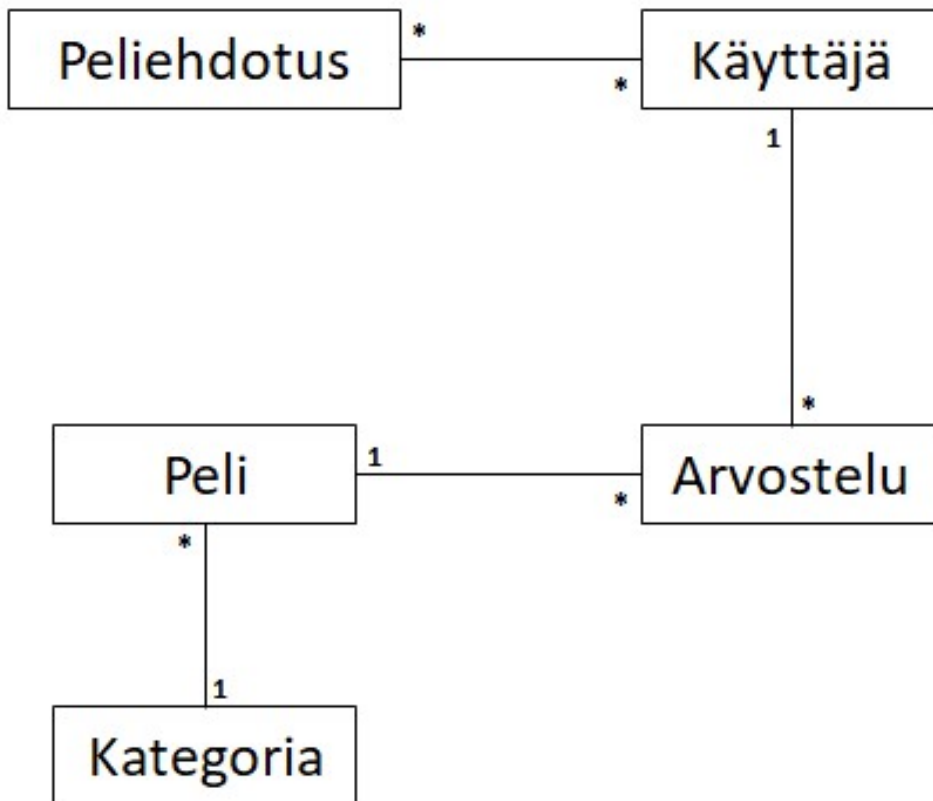
Pelien / Arvostelujen lukeminen

Kaikki käyttäjät voivat selata sivustolla olevaa peli listausta, ja tarkempaa kuvausta yksittäisistä peleistä. Yksittäiset pelit näyttävät myös rekisteröityjen käyttäjien postautamia arvosteluja.

Pelien lisääminen

Sivuston hallinto voi lisätä suoraan pelejä sivuston pelilistaukseen, tai voi lukea listausta käyttäjien suosittelemista peleistä, ja siten sitä kautta lisätä pelejä sivustolle.

Järjestelmän Sisältö



Käyttäjä

| Attribuutti | Arvojoukko | Kuvailu |
|-------------|----------------------------|--|
| nimi | Merkkijono, max 30 merkkiä | käyttäjän nimi |
| hallinto | Boolean | kertoo onko käyttäjällä tiettyjä oikeuksia |

Käyttäjät eivät itsessään sisällä paljoa tietoa, mutta niihin linkitetään tietoa ulkopuolelta.

Peliehdotus

| Attribuutti | Arvojoukko | Kuvailu |
|---------------|-----------------------------|--------------------------------|
| nimi | Merkkijono, max 180 merkkiä | Kertoo ehdotetun pelin nime. |
| julkaisupäivä | Date | Ehdotetun pelin julkaisupäivä. |
| julkaisija | Merkkijono, max 180 merkkiä | Ehdotetun pelin julkaisija. |

Peliehdotukset liitetään käyttäjiin erillisen Peliehdotus-Käyttäjä taulun avulla, jossa on foreign key kumpaankin tauluun, ja sen lisäksi on ehdotuksen postaus päivä.

Peli

| Attribuutti | Arvojoukko | Kuvailu |
|---------------|---------------------------------|-----------------------------|
| nimi | Merkkijono, max 180 merkkiä | pelin nimi |
| kuvaus | Merkkijono, ei maksimi pituutta | Kuvailee millainen peli on. |
| julkaisija | Merkkijono, 180 merkkiä | Pelin julkaisija |
| julkaisupäivä | Date | Pelin julkaisupäivä |

Peleillä voi olla arvosteluja, jotka liitetään tiettyyn peliin arvostelun kautta.

Arvostelu

| Attribuutti | Arvojoukko | Kuvailu |
|-------------|-------------------------|---|
| käyttäjä | Käyttäjä id, lukujono | Tämän avulla arvostelulle saadaan sen tehnyt käyttäjä |
| pele | pele id, lukujono | Tällä saadaan arvostelulle mitä peleä arvosteltu |
| pisteet | lukujono | Arvostelun pisteet pelille |
| sisältö | Merkkijono 5000 merkkiä | Arvostelu tekstinä |
| päiväys | Date | Milloin arvostelu tehty |

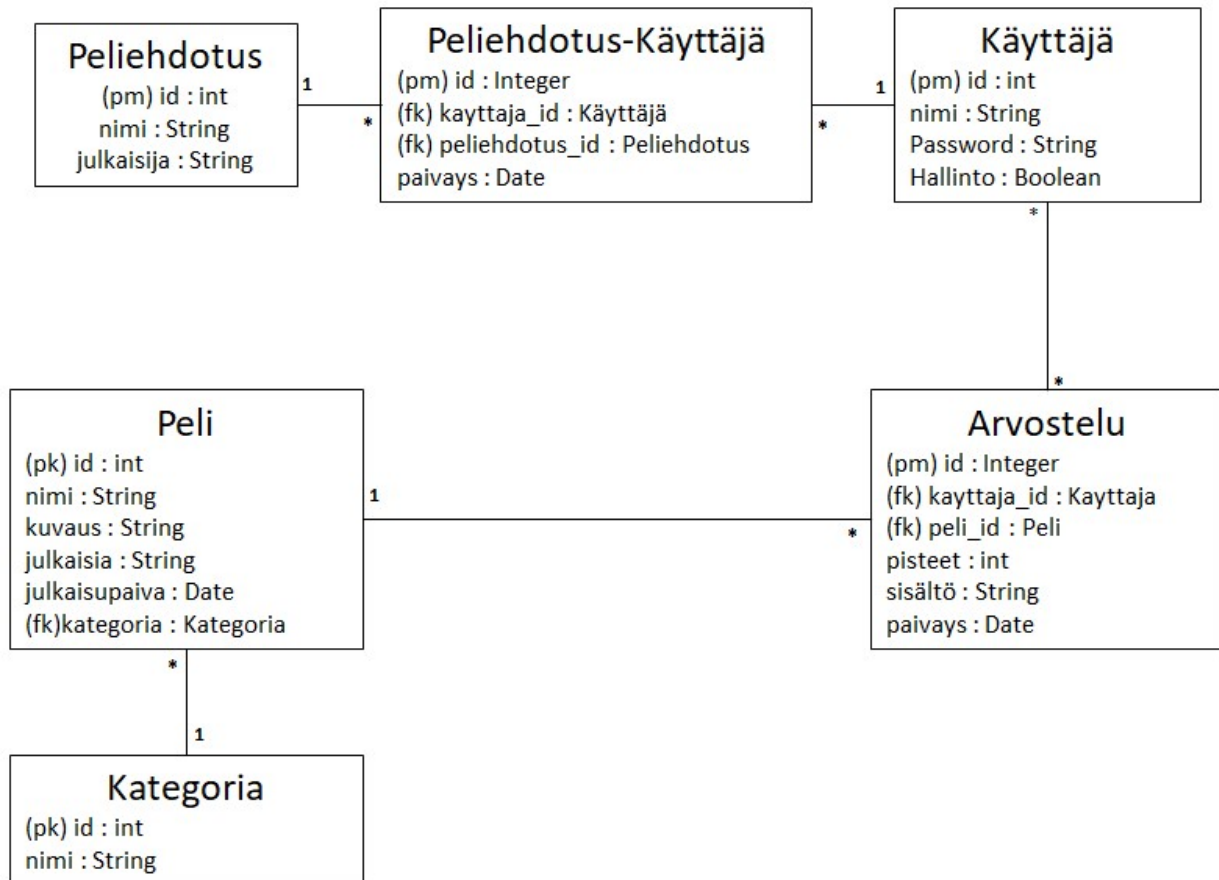
Arvostelut linkitetään sen sisäisillä muuttujilla tiettyyn peliin ja käyttäjään.

Kategoria

| Attribuutti | Arvojoukko | Kuvailu |
|-------------|----------------------------|---|
| id | lukujono, primarykey | Identifier |
| nimi | Merkkijono, max 50 merkkiä | Kategorian nimi, ja ainut asia mikä näkyy ulos. |

Kategoriat tarkentavat tietoa peleistä, niiden avulla käyttäjien on helpompi etsiä haluamansalaisia pelejä.

Relaatiokantakaavio

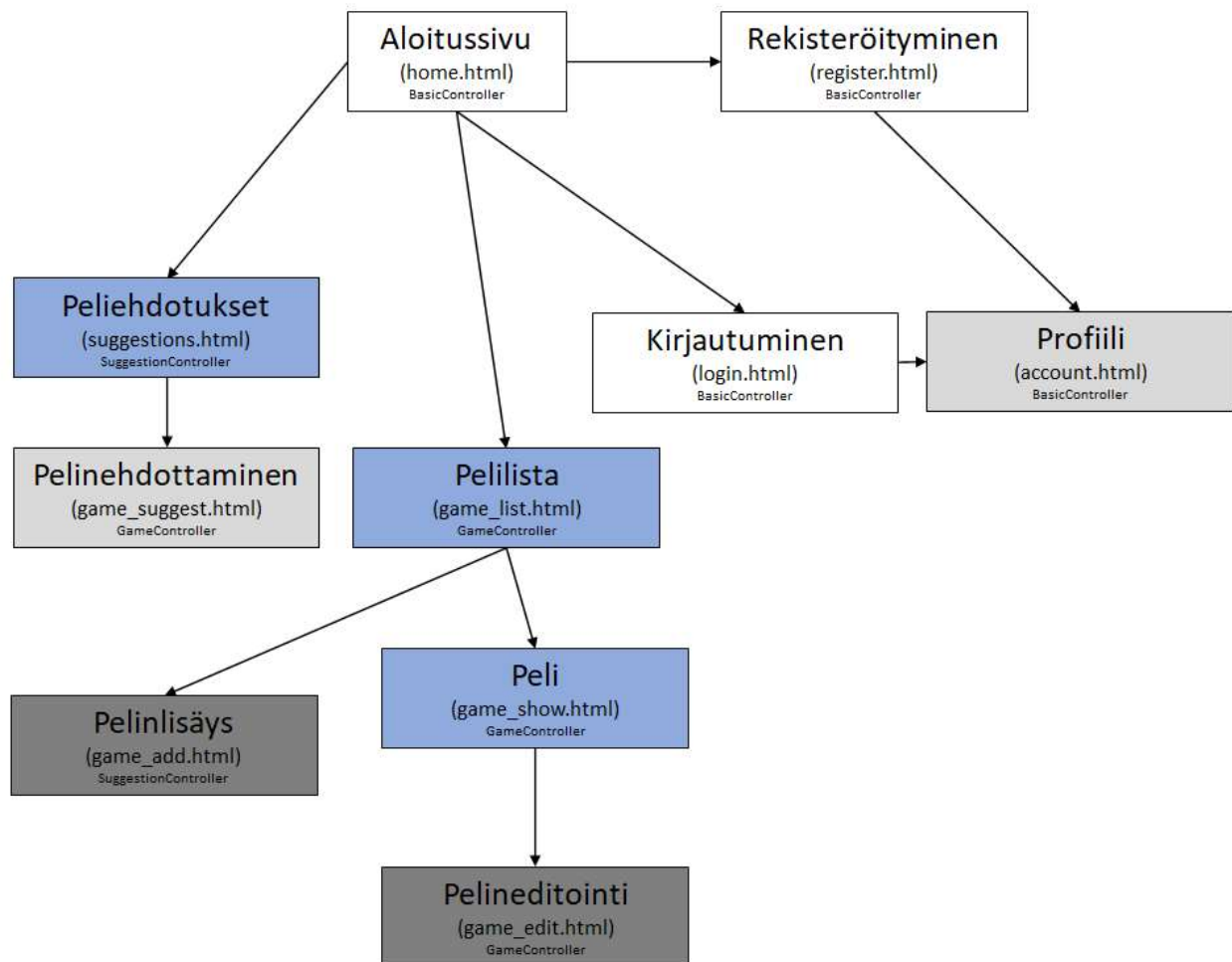


Järjestelmän Yleisrakenne

Sovellusta tehdessä on noudatettu MVC-mallia. Kontrollerit, näkymät ja mallit sijaitsevat hakemistoissa controllers, models and views. Käytetyt apukirjastot ja pohjat ovat sivoitettu kansioon lib.

Kansiossa assets on pohja bootstrapille, ja siellä on myös sivuston käyttämät javascriptit alikansiossa js. Reitit ja database löytyvät hakemistosta config.

Käyttöliittymä ja Järjestelmän komponentit.



Valkoiset sivut ovat auki kaikille, kaikkine ominaisuuksineen.

Vaaleanharmaat sivut ovat auki vain sisään kirjautuneille käyttäjille.

Siniset sivut ovat auki kaikille, mutta niillä on erikoisominaisuuksia sen mukaan, onko kirjautunut sisään tai admin.

Tummanharmaat sivut ovat auki vain admin käyttäjille.

Käynnistys ja Käyttöohje

Sovellus toimii selaimen kautta osoitteessa <http://okarki.users.cs.helsinki.fi/tsoha/>.

Suurin osa sovelluksen ominaisuuksista ovat sisäänkirjautumisen takana.

Osa ominaisuuksista on tarkoitettu administraatio käyttäjille, joita ei voi luoda sovellukseen sivuston kautta, näitä ominaisuuksia pääsee kokeilemaan käyttämällä tätä käyttäjää.

Username: OllimusPrime

Password: 123

Jos kuitenkin ei halua tehdä käyttäjää, voi käyttää normaalina käyttäjänä seuraavaa.

Username: Ollimus

Password: 321