

Sisällys

Johdanto	2
Käyttötapaukset	3

Johdanto

Ohjelma on verkkosivustopohjainen tietokantasovellus, jossa voi sivulle rekisteröityä käyttäjät lisätä tietokantaan pelejä, ja antaa tietokannan peleille arvosteluja.

Pääasiallisesti sovellus on tarkoitettu tasohyppelypeleille, ja sen pääkäyttäjärhymänä olisi siten tasohyppelypelien kaikenlaiset pelaajat, aina speedrunnereista casual pelaajiin. Tarkoituksena on luoda kattava tietokanta erilaisista tasohyppelypeleistä, ja saada selkeää palautetta tämän genren eri pelien prospekteista ostajana.

Toteutus tehdään käyttäen HTML, PHP ja CSS koodia. Sovelluksen käyttämä tietokanta on mallia PostgreSQL. Sovelluksen ympäristö on Helsingin Yliopiston tietojenkäsittely tieteen laitoksen users-palvelimella.

Käyttötapaukset

Sovelluksella on 3 käyttäjäryhmää:

- jokamies
- rekisteröity
- hallinto

Jokamies on sivulle rekisteröitymätön käyttäjä, joka voi lukea sivulla olevien pelien arvosteluja, mutta ei voi muokata tai lisätä sivulle tietoa.

Rekisteröity (käyttäjä) tehdä kaiken mitä jokamies voi, mutta sen lisäksi voi lisätä sivulle arvosteluja peleistä, jotka ovat jo tietokannassa, ja lisätä ehdotuksia hallinnolle peleistä, jotka heidän mielestään sivulle pitäisi lisätä.

Hallinto voi tehdä kaiken mitä kaksi aiemmin mainittua käyttäjäryhmää voivat, mutta lisäksi hallinto käyttäjät voivat poistaa arvosteluja ja pelejä sivulta, ja lisätä sivun tietokantaan pelejä.