**Haci Mert Ugur et Jonas Martinen , T-STI2D-A**

**Projet Pong : Mode d’emploi et Documentation Technique**

**Sommaire :**

* **Introduction**
* **Mode d’emploi**
* **Contrôles**
* **Documentation technique**
* **Description des sons**

**- Diagramme des cas d’utilisation**

* **Schéma explicatif**
* **Diagramme de séquence**
* **Explication des interactions techniques entre les composants du jeu**
* **Schéma illustratif**
* **Conclusion**
* **Résumé du projet**
* **Perspectives d’amélioration**

**Introduction**

*Pong* est une version simple du jeu classique *Pong*, faite pour jouer tout seul ou a deux. Le jeu est créé avec **Python** et **Pyxel** pour apprendre et s'amuser en même temps.

Ce document contient les règles du jeu, des explications sur la création du jeu, et des dessins pour montrer comment tout fonctionne.

**Mode d’emploi**

But du jeu

Le but de *Pong* est simple : empêcher la balle de dépasser votre raquette en la renvoyant contre le mur pour marquer des points. Dans le cas du mode duo il suffit de rester en vie le plus longtemps possible. Plus vous tenez longtemps, plus votre score augmente en corrélation avec la vitesse de la balle.

Comment jouer

Mode solo :

* Déplacer la raquette :
  + Appuyez sur la Flèche Haut pour monter.
  + Appuyez sur la Flèche Bas pour descendre.

Mode duo :

* Déplacer la raquette de gauche :
  + Appuyez sur la touche Z pour monter.
  + Appuyez sur la touche S pour descendre.
* Déplacer la raquette de droite :
  + Appuyez sur la Flèche Haut pour monter.
  + Appuyez sur la Flèche Bas pour descendre.
* Commencer ou arrêter le jeu :
  + Appuyez sur 1 pour commencer en mode solo ou 2 pour commencer en mode duo
  + Une fois la partie terminée il est possible d’appuyer sur espace pour retourner au menu.
  + De plus, il est possible d’appuyer à tout moment d’appuyer sur échap pour quitter

Conseils pour jouer

* Essayez d'anticiper la trajectoire de la balle pour mieux vous positionner.
* Plus la balle rebondit, plus elle accélère : restez concentré !

Illustration des contrôles du mode solo :

//modifier illustration et rajouter illustration mode duo

Une image contenant texte, capture d’écran, Police, nombre

Description générée automatiquement

* **Description des sons :**
* **Voici le son créé pour le jeu :**

//modifier musique



* **Diagramme des cas d’utilisation :**

**Voici le diagramme d’utilisation pour notre jeux Pong :**

Une image contenant texte, capture d’écran, cercle, Police

Description générée automatiquement