Licence Sciences et Technologies Univ. Grenoble Alpes Examen à mi-parcours INF 302 : Langages et Automates L2, 2020/2021

## Rappel à propos des consignes et quelques conseils et remarques

- Durée : 2 heures.
- Aucune sortie avant 30 minutes.
- Aucune entrée après 30 minutes.
- 3 feuilles A4 R/V autorisées.
- Le soin de la copie sera pris en compte.
- Tout dispositif électronique est interdit (calculatrice, téléphone, tablette, montre connectée, etc.).
- Le barème est donné à titre indicatif.
- L'examen est sur 23 points, vous devez obtenir 20 points pour obtenir la note maximale.

## Questions de cours

Pour les exercices de cette section (Exercice 1 à Exercice 3), il faut 1) indiquer la ou les propositions correctes et 2) fournir une brève justification (4-5 lignes).

### Exercice 1 (Exécution d'un automate déterministe - 1,5 points)

Considérons un automate déterministe  $A=(Q,\Sigma,q_0,\delta,F)$  qui accepte les mots  $w\in\Sigma^*$ , avec |w|=n. Une exécution de A sur w:

- 1. est une séquence de longueur exactement n
- 2. est une séquence de longueur exactement n+1
- 3. est une séquence de longueur arbitraire
- 4. est une séquence de longueur strictement supérieure à n+1

### Exercice 2 (Automate reconnaissant le langage universel - 2 points)

Considérons un automate déterministe  $A=(Q,\Sigma,q_0,\delta,F)$  qui accepte le langage universel sur son alphabet.

- 1. Chaque état de A est final/accepteur.
- 2. Il y a au moins un état de A qui n'est pas final/accepteur.
- 3. Chaque état accessible est final/accepteur.
- 4. Il y a au moins un élément dans  $\Sigma$ .
- 5. Il y a au moins un état final/accepteur qui n'est pas  $q_0$ .

# Exercice 3 (Automate produit - 1,5 points)

Considérons 2 automates déterministes accessibles et complets ayant respectivement 5 et 4 états, et 2 et 3 états finaux, et reconnaissant respectivement les langages  $L_1$  et  $L_2$ . Indiquer le nombre d'états finaux dans l'automate produit reconnaissant l'intersection de  $L_1$  et  $L_2$ .

#### Automates déterministes

#### Exercice 4 (Dessiner un automate - 4 points)

Pour chacun des langages suivants, dessiner un automate déterministe reconnaisseur. Pour les trois premières questions, l'automate doit avoir au plus 4 états.

- 1. (1 pt)  $\{w \in \{0,1\}^* \mid w \text{ contient au moins trois occurrences du symbole } 1\}$ .
- 2. (1 pt)  $\{w \in \{0,1\}^* \mid w \text{ contient au moins une occurence du facteur } 00 \text{ ou du facteur } 11\}$ .
- 3. (1 pt)  $\{w \in \{0,1\}^* \mid w \text{ ne contient pas le facteur } 110\}.$
- 4. (1 pt)  $\{w \in \{0,1\}^* \mid w \text{ finit par } 00\}.$

### Produit d'automates

### Exercice 5 (Dessiner un automate - 4 points)

Considérons les 2 automates, A et B, dont les représentations tabulaires sont données ci-dessous.

A	↓1	2*	3*
a	2	3	1
b	3	1	2

В	↓1*	2	3*	
a	3	1	2	
b	2	3	1	

- 1. (2 pt) Dessiner l'automate reconnaissant l'intersection des langages reconnus par A et B.
- 2. (2 pt) Dessiner l'automate reconnaissant l'union des langages reconnus par A et B.

# Algorithmes et preuves

### Exercice 6 (Miroir miroir - 6 points)

Pour rappel, le miroir d'un langage est le langage des (mots) miroir de ce langage. Le miroir d'un mot est le mot lu de droite à gauche. Plus formellement, étant donné  $w \in \Sigma^*$ , avec  $w = a_1 \cdots a_n$ , le mot miroir de w est noté  $w^R$  et est défini par  $w^R = a_n \cdots a_1$ . Le miroir d'un langage est le langage noté  $L^R$  et défini par  $L^R = \{w^R \mid w \in L\}$ .

- 1. (2 pt) Soit L un langage. Montrer que L est de la forme  $L' \cup L'^R$  pour un certain langage L' si et seulement si  $L = L^R$ .
- 2. (2 pt) Donner un algorithme qui liste tous les mots d'un automate reconnaissant un langage fini.
- 3. (2 pt) Donner un algorithme qui, étant donné un automate déterministe ne comportant pas de cycle, détermine s'il existe un langage L (fini) tel que le langage reconnu par cet automate soit  $L \cup L^R$ .

### Minimisation

# Exercice 7 (Minimisation - 4 points)

Considérons l'automate A dont la représentation tabulaire est données ci-dessous.

A	1	2*	3	4	5*	6
a	4	4	3	4	4	4
b	1	1	3	6	6	6
с	5	6	3	6	6	2

- 1. (1 pt) Calculer l'ensemble des états distinguables de l'automate A.
- 2. (1 pt) Calculer l'ensemble des états équivalents de A.
- 3. (1 pt) Est-ce que les états équivalents sont non distinguables? Justifier.
- 4. (1 pt) Minimiser l'automate A.