

## Rappel à propos des consignes et quelques conseils et remarques

- Durée : 2 heures.
- Aucune sortie avant 30 minutes.
- Aucune entrée après 30 minutes.
- 3 feuilles A4 R/V autorisées.
- Tout dispositif électronique est interdit (calculatrice, téléphone, tablette, montre connectée, etc.).
- Le soin de la copie sera pris en compte. Un point sera réservé pour le soin de votre copie.
- Le barème est donné à titre indicatif.
- L'examen est sur 22 points, vous devez obtenir 20 points pour obtenir la note maximale.

\*\*\*\*\*

**Indiquer votre nom sur chaque copie double rendue.**

**Indiquer votre numéro de groupe sur chaque copie double rendue.**

\*\*\*\*\*

### Exercice 1 A propos de votre copie (1 pt)

Considérons la copie que vous devez rendre en fin d'examen.

1. **(0,5 pt)** La copie respecte les consignes.
2. **(0,5 pt)** La présentation de la copie est soignée.

### Exercice 2 Donner un automate déterministe (2 pts)

Considérons l'alphabet  $\Sigma = \{0, 1, \dots, 9\}$ .

1. **(1,5 pt)** Donner un automate déterministe reconnaissant les entiers multiples de 25.
2. **(1,5 pt)** Donner un automate déterministe reconnaissant les entiers naturels inférieurs à 245.

### Exercice 3 Le vrai du faux (2 pts)

Nous considérons un automate déterministe  $D = (Q, \Sigma, q_0, \delta, F)$ . Dans cet automate,  $Q$  est l'ensemble d'états,  $q_0$  est l'état initial,  $\Sigma$  est l'alphabet,  $\delta$  est la fonction de transitions et  $F$  est l'ensemble des états accepteurs. Nous considérons les cinq affirmations suivantes.

- a) Si  $D$  n'accepte pas le mot  $w$ , et que l'état final de l'exécution de ce mot sur  $D$  est  $q_s \neq q_0$ , alors : si on modifie  $D$  pour que  $q_s$  soit l'état initial, l'automate modifié accepte  $w$ .
  - b) S'il y a une transition d'un état final à un état non final, le langage reconnu par  $D$  est infini.
  - c) Si  $q_0 \in F$ , le langage reconnu par  $D$  contient  $\epsilon$ .
  - d) Si  $\delta(q_0, 0) = q_1, \delta(q_1, 0) = q_0$  et  $q_0 \in F$ ,  $D$  accepte tous les mots comprenant des 0 uniquement et de longueurs paires.
  - e) Si  $D$  a un seul état final,  $D$  accepte seulement un nombre fini de mots.
1. Parmi les affirmations ci-dessus, indiquer celle qui est toujours correcte. Justifier. Pour les affirmations incorrectes, donner un contre-exemple.

#### Exercice 4 Donner un automate - union (4 pts)

Considérons l'alphabet  $\Sigma = \{a, b, c\}$ .

1. (1 pt) Donner un automate reconnaissant l'ensemble des mots ne contenant jamais plus de deux symboles identiques consécutifs, exception faite des mots  $aaa$  et  $ccc$ .
2. (1 pt) Donner un automate reconnaissant l'ensemble des mots contenant le symbole  $b$  ainsi que soit le facteur  $ca$  ou le facteur  $ac$ .
3. (2 pts) Donner un automate reconnaissant l'union des langages décrits aux deux questions précédentes.

#### Exercice 5 Minimisation (3 pts)

Considérons l'automate dans la Figure 1.

1. Minimiser l'automate en représentant les étapes de l'exécution de l'algorithme de minimisation.

#### Exercice 6 Inclusion de langages (3 pts)

1. (1,5 pt) En utilisant les opérateurs d'intersection et de complémentation entre langages, écrire une relation entre langages équivalente à  $L \subseteq L'$ , utilisant l'intersection et le complémentaire.
2. (1,5 pt) Supposons que  $L$  et  $L'$  soient des langages à états. Nous supposons disposer des automates  $\mathcal{A}_L$  et  $\mathcal{A}_{L'}$  reconnaissant ces langages. Dédurre de la question précédente un algorithme permettant de déterminer si  $L = L'$ .

#### Exercice 7 Algorithme - intersection (3 pts)

1. Donner un algorithme permettant de calculer l'automate produit de deux automates. L'automate retourné doit reconnaître l'intersection des langages reconnus par les deux automates passés en entrée. Par ailleurs, l'automate retourné doit être accessible.

#### Exercice 8 Automate émondé équivalent (4 pts)

Rappelons qu'un automate émondé est un automate accessible et co-accessible.

1. Montrer qu'à tout automate on peut associer un automate émondé qui reconnaît le même langage.

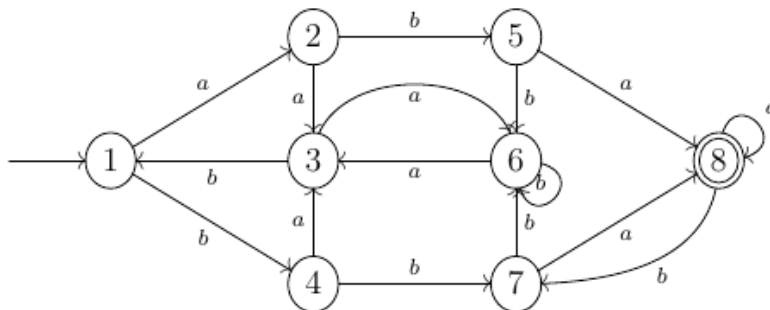


FIGURE 1 – Automate à minimiser