

# 菜单功能

## 主菜单

1. 开始游戏按钮
2. 选择游戏模式
3. 选择玩家对象类型
4. 退出游戏按钮

## 暂停菜单

1. 当前关卡号
2. 当前击杀数
3. 当前玩家类型

## 关卡菜单(成功过关后的菜单)

需要考虑有哪些结算画面

需要加入商店页面, 可以实时展示玩家的外观(直接把玩家对象实例放上去)

1. 进入下一关按钮
2. 存档(未来可以做)

## 游戏结束菜单(失败后的菜单)

结算画面

1. 总关卡数
2. 总击杀数
3. 返回主菜单按钮

4. 重新开始按钮

5. 退出游戏按钮