LAPORAN PRAKTIKUM PEMROGRAMAN BERBASIS WEB

"List dan Tabel"



Disusun Oleh:

Nama: I Kadek Gowinda

Nim : 1808561033

Kelas: B

PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA FAKULTAS MATEMATIKA DAN ILMU PENGETAHUAN ALAM UNIVERSITAS UDAYANA BADUNG

2020

KATA PENGANTAR

Puji dan syukur ke hadirat Tuhan Yang Maha Kuasa atas segala rahmat yang diberikan-Nya sehingga tugas Laporan Praktikum 02 yang berjudul "List dan Tabel" ini dapat saya selesaikan. Laporan ini saya buat sebagai kewajiban untuk memenuhi tugas. Dalam kesempatan ini, penulis menghaturkan terimakasih yang dalam kepada semua pihak yang telah membantu menyumbangkan ide dan pikiran mereka demi terwujudnya makalah ini. Akhirnya saran dan kritik pembaca yang dimaksud untuk mewujudkan kesempurnaan makalah ini penulis sangat hargai.

Gianyar, 13 Oktober 2020

I Kadek Gowinda

DAFTAR ISI

KATA	PENGANTAR	ii
DAFTA	AR ISI	iii
BAB I		1
PENDA	AHULUAN	1
1.1	Latar Belakang	1
1.2	Tujuan	1
1.3	Manfaat	1
BAB II		2
KAJIA	N PUSTAKA	2
2.1	HTML	2
2.2	List	2
2.3	Table	3
BAB III	I	4
PEMBA	AHASAN	4
3.1	Tugas Praktikum 3	4
BAB IV	⁷	6
PENUT	`UP	6
4.1. S	Simpulan	6
4.2. S	aran	6
DAFTA	AR PUSTAKA	7

BABI

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Penggunaan List dan Table pada HTML sangat lumrah untuk ditemukan. List dan Table merupakan suatu perintah dasar yang ada pada HTML yang berfungsi untuk membuat suatu data dalam bentuk table atau urutan list.

List dalam HTML ditulis dengan tag dan bisa berada pada suatu tag
 (unordered list) atau
 (ordered list). Table menggunakan tag dan didalamnya dapat berisi
 untuk mendefinisikan baris/row serta untuk mendefinisikan isi dari table serta beberapa tag lain. Table memiliki beberapa atribut pendukung seperti "border" dan "cellpadding".

Sebagai salah satu fungsi paling sederhana tentunya List dan Table dalam HTML akan sering kita pakai kedepannya. Mengetahui dan memahami lebih banyak tentang List dan Table akan sangat membantu perkembangan seorang programmer.

1.2 Tujuan

- 1.2.1 Memahami penggunaan List dan Table pada HTML
- 1.2.2 Membuat sebuah List dan Table menggunakan HTML.
- 1.2.3 Mengimplementasikan List dan Table dalam project,

1.3 Manfaat

- 1.3.1 Dapat memahami apa kegunaan dari List dan Table.
- 1.3.2 Dapat menggunkan List dan Table Html dalam project.
- 1.3.3 Mengetahui beberapa fitur yang terdapat pada List dan Table.

BAB II

KAJIAN PUSTAKA

2.1 HTML

HTML(Hypertext Markup Language) bukanlah bahasa pemrograman, dan itu berarti HTML tidak punya kemampuan untuk membuat fungsionalitas yang dinamis. Sebagai gantinya, HTML memungkinkan user untuk mengorganisir dan memformat dokumen, sama seperti Microsoft Word.

HTML menggunakan struktur kode yang sederhana (tag dan *attribute*) untuk *mark up* halaman website. Misalnya, pembuatan sebuah paragraf dengan menempatkan *enclosed text* di antara tag pembuka dan tag penutup . HTML sebagai bahasa mark up sangatlah mudah untuk dipahami bahkan bagi webmaster pemula di bidang web development sekalipun.

2.2 List

List merupakan suatu fitur dalam HTML yang memungkinkan kita membuat suatu daftar. Ada dua tipe list, unordered list dan ordered list.

Ordered list

Ordered list dibuat dengan tag . Lalu di dalamnya diisi dengan item-item yang akan dimasukkan ke dalam list. Item dibuat dengan tag (list item). Ordered list akan menambahkan penomoran diawal list, dan dapat kita ubah menggunakan atribut "style" pada tag misalnya ""

- Unordered list

Unordered list adalah list yang tak terurut yang menggunakan simbol-simbol pada item-nya. Unordered list dibuat dengan tag
 dan untuk item-nya dibuat juga dengan tag Symbol yang dapat digunakan pada unordered list antara lain "disc", "square", "circle", dan "none".

2.3 Table

Salah satu cara atau format menampilkan informasi dalam web adalah dengan tabel. Tabel terdiri dari 4 unsur utama:

- 1. Baris
- 2. Kolom
- 3. Sel
- 4. Garis

Ada beberapa tag yang harus diingat untuk membuat tabel di HTML:

- 1. Tag untuk membungkus tabelnya
- 2. Tag <thead> untuk membungkus bagian kepala tabel
- 3. Tag untuk membungkus bagian body dari tabel
- 4. Tag (tabel row) untuk membuat baris
- 5. Tag (table data) untuk membuat sel
- 6. Tag (table head) untuk membuat judul pada header

Tag yang paling penting untuk diingat adalah tag , , dan .Sementara tag yang lain adalah tambahan (opsional), boleh digunakan boleh tidak.

BAB III

PEMBAHASAN

3.1 Tugas Praktikum 3

```
C:\XAMPP\htdocs\pbw\praktikum3.html - Notepad++
File Edit Search View Encoding Language Settings Tools Macro Run Plugins Window ?
] 🚽 🗎 🖺 🐧 😭 🚵 🖟 🛍 😭 📹 🗩 😭 😭 🗷 😭 🖺 🖺 🖺 🕒 🗈 🖪 🗷 🗷 🗷 🗷 🗷
📑 link.html 🗵 📙 index.php 🗵 📙 praktikum3.html 🗵
     <!DOCTYPE html>
    <title>Praktikum 3</title>
-</head>
    dody>
    10
11
12
13
14
15
16
17
18
19
22
23
24
25
26
27
30
31
33
34
45
46
47
48
49
55
55
55
           No
           Nama
           NIM
Kelas
           No HP
           Mata Kuliah yang Diambil
        1
           Ida Bagus Made Swarbawa
           1708561052
           082144507080
           >
              <1i>Praktikum Premrograman Berbasis WEB</1i>
                KewirausahaanTeori Bahasa dan Otomata
                 Grafika Komputer
                Metode Penelitian</ri>Sistem Informasi</ri>
                 Pemodelan dan Simulasi
              2

           1808561024
           B
           081238582061
           style="text-align: left;">
                 Praktikum Premrograman Berbasis WEB
                 Kewirausahaan
                 Teori Bahasa dan Otomata
                 Grafika Komputer
                Metode PenelitianSistem Informasi
                 Pemodelan dan Simulasi
              3

>1 Kadek Agus Chandra Pradika
```

Diatas ini adalah source code dari tugas praktikum 3. Line 8 merupakan pendeklarasian dari tag table dengan beberapa atribut yang akan menentukan tampilan tabel. Lalu untuk line 9-16 adalah pembuatan baris pertama atau header dari table dengan tag (table header) yang akan memeberikan efek bold pada text. Dengan menambahkan style warna biru. Berikut ini adalah hasilnya.

No	Nama	NIM	Kelas	No HP	Mata Kuliah yang Diambil
1	Ida Bagus Made Swarbawa	1708561052	В	082144507080	Praktikum Premrograman Berbasis WEB Kewirausahaan Teori Bahasa dan Otomata Grafika Komputer Metode Penelitian Sistem Informasi Pemodelan dan Simulasi

Baris 2 sampai dengan terakhir dibuat dengan cara yang sama. Deklarasi baris dengan tag
 lalu didalamnya berisi kolom yang dideklarasikan dengan tag . Pada kolom terakhir, berisi sebuah list yang dideklarasikan sebagai list tak terurut dengan tag
 dan didalamnya terdapat tag (list item) yang menandakan isi dari list. Secara default, symbol yang muncul pada list adalah "disc" karena atribut tidak dideklarasikan.

	· ← · · → · · · · · · · · · · · · · · ·							
No	Nama	NIM	Kelas	No HP	Mata Kuliah yang Diambil			
1	Ida Bagus Made Swarbawa	1708561052	В	082144507080	Praktikum Premrograman Berbasis WEB Kewirausahaan Teori Bahasa dan Otomata Grafika Komputer Metode Penelitian Sistem Informasi Pemodelan dan Simulasi			
2	I Putu Ryan Paramaditya	1808561024	В	081238582061	Praktikum Premrograman Berbasis WEB Kewirausahaan Teori Bahasa dan Otomata Grafika Komputer Metode Penelitian Sistem Informasi Pemodelan dan Simulasi			
3	I Kadek Agus Chandra Pradika	1808561025	В	085156691025	Praktikum Premrograman Berbasis WEB Kewirausahaan Teori Bahasa dan Otomata Grafika Komputer Metode Penelitian Sistem Informasi Pemodelan dan Simulasi			
4	I Kadek Ari Surya	1808561026	В	082145611045	Praktikum Premrograman Berbasis WEB Kewirausahaan Teori Bahasa dan Otomata Grafika Komputer Metode Penelitian Sistem Informasi Pemodelan dan Simulasi			

BAB IV

PENUTUP

4.1. Simpulan

HTML(Hypertext Markup Language) bukanlah bahasa pemrograman, dan itu berarti HTML tidak punya kemampuan untuk membuat fungsionalitas yang dinamis. HTML memiliki fungsi yang bernama Link/Hyperlink. Fungsi ini memungkinkan kita untuk memberikan tautan pada sebuah halaman, file, ataupun website lain.

List dan table adalah salah dua dari fitur dasar dari html yang merupakan cara untuk menampilkan suatu data. List dapat terurut (ordered list) ataupun tidak terurut (unordered list).

List terurut dibuka dengan tag yang akan memberikan penomoran diawal data yang dapat kita ubah dengan atribut "style". List tak terurut dibuka dengan tag yang akan memberikan data tanpa suatu sistem penomoran, namun diawal memungkinkan untuk diberikan symbol seperi kotak atau lingkaran.

Table dibuka dengan tag , 4 unsur utama table yaitu, baris, kolom, garis, dan sel dapat direpresentasikan dengan beberapa tag dan artibut. Tag
mendefinisikan baris, tag mendefinisikan isi dari sel, daris dapat didefinisikan dengan atribut "border" dan "cellspacing".

4.2. Saran

Pemakaian List dan Table sangat mendasar untuk pemrograman web. Ini akan memberikan fondasi dalam melakukan programing sehingga sangatlah perlu dibiasakan dalam menggunakannya. Agar programmer tidak lupa, alangkah baiknya list dan table tetap dipergunakan dalam pembelajaran web kedepannya.

DAFTAR PUSTAKA

- Andi (2001) Desain Web dengan Microsoft FrontPage 97. Wahana Komputer & Andi Yogyakarta.
- Belajar HTML #09: Cara Membuat List di HTML (no date). Available at: https://www.petanikode.com/html-list/ (Accessed: 13 October 2020).
- Belajar HTML #10: Cara Membuat Tabel di HTML (no date). Available at: https://www.petanikode.com/html-tabel/ (Accessed: 13 October 2020).
- Belajar HTML Part 19 Cara Membuat Tabel di HTML / Warung Belajar (no date). Available at: https://www.warungbelajar.com/belajar-html-part-19-cara-membuat-tabel-di-html.html (Accessed: 13 October 2020).
- First mention of HTML Tags on the www-talk mailing list (1991). World Wide Web Consortium.

 Available at: http://lists.w3.org/Archives/Public/www-talk/1991SepOct/0003.html (Accessed: 6 October 2020).