Lab3 实验报告

201240069 曹语桐 201240060 林彦葶

一、如何编译运行程序

在Code 目录下执行:

```
1 make clean //清理之前编译链接生成的文件
2 make
```

生成可执行文件parser。

对测试文件../Test/test.cmm,若输出文件问../Test/test.ir,则在命令行下运行./parser ../Test/test.cmm ../Test/test.ir即可执行。

二、实现的主要功能

我们实现了讲义上所要求的全部必做和选做内容:生成输入文件对应的中间代码,并写入输出文件

1. 中间代码的存储:

每一条中间代码的数据结构如下所示:

```
1 | struct InterCode_{
 2
    enum{IR_GETVAL,IR_GETADDR,IR_LABEL,IR_ASSIGN,IR_ADD,IR_SUB,IR_MUL,IR_DIV,IR_GOTO,IR_I
    FGOTO,
 3
        IR_FUNCTIONNAME, IR_RETURN, IR_DEC, IR_ARG, IR_CALL, IR_PARAM, IR_READ, IR_WRITE}kind;
 4
        union{
 5
            Operand one; //LABEL, FUNCTION, GOTO, RETURN, ARG, PARAM, READ, WRITE
            struct {Operand left,right;}two; //ASSIGN,GETADDR,GETVALUE,PASSIGN,CALL
 6
            struct{Operand result,op1,op2;}three; //ADD,SUB,MUL,DIV
 7
 8
            struct{Operand var;int size;}dec; //DEC
 9
            struct{Operand op1,op2,label; char relop[5];}ifgoto; // IFGOTO:if op1
    [relop] op2 goto label
10
        }u;
11
   };
```

中间代码间用双向链表连接,每条中间代码作为其中一个结点

2. 操作数的存储

```
1 struct Operand_{
```

```
enum{OP_VARIABLE,OP_CONSTANT,OP_TEMP,OP_TEMP_OFFSET,OP_LABEL,OP_FUNCTIONNAME,OP_ARRAY
    NAME,
 3
        OP_STRUCTURENAME, OP_ADDRESS, OP_ADDRESS_LEFT \} kind;
 4
        union{
 5
            char *name;
    //OP_VARIABLE,OP_LABEL,OP_FUNCTIONNAME,OP_ARRAYNAME,OP_STRUCTURENAME
 6
            int no;//OP_TEMP,OP_TEMP_OFFSET,OP_ADDRESS,OP_ADDRESS_LEFT
 7
            int number;//OP_CONSTANT
 8
        };
 9
        struct{ //for array and structture
10
            Type type;
11
            int param; //是不是函数参数
12
            int offset;
13
        }optype;
14 };
15
```

3. 代码结构

为每个主要的语法单元X设计响应的翻译函数translate_X。主要的难点翻译函数在translate_exp、translate_stmt和translate_Cond三个函数上。此三个函数主要构造模式见书本,在此只注明几个需要注意的点:

• 数组/结构体大小

```
1
    int get_size(Type type){
 2
        if(type==NULL) return 0;
 3
        int size=0;
        switch(type->kind){
 4
 5
            case STRUCTURE:
 6
                遍历type下structurefield中每一个子成员structmb;
 7
                size=size+get_size(structmb);
            case ARRAY:
 8
 9
                Type arrmb_type=type->u.array.elem;
                size=get_size(arrmb_type)*type->u.array.size;
10
            case BASIC:
11
12
                size=4;
13
        }
14
        return size;
15
   }
```

• 取址和取值

- o translate_FunDec()函数中,函数参数若为结构体或数组,则应打上isPARAM标记。后面处理它们时应将 PARAM语句的参数都设置为地址。
- o translate_Exp()函数中,若调用的translate_Exp返回值为OP_ARRESS,OP_ARRAYNAME,OP_STRUCTURENAME类型,要注意添加一条取值语句。特别注意Exp->Exp ASSIGNOP Exp:

```
//代码片段(对应产生式Exp->Exp ASSIGNOP Exp)
translate_Exp(exp1,t1);
translate_Exp(exp2,t2);
if(t2->kind==OP_ADDRESS||t2->kind==OP_ARRAYNAME||t2->kind==OP_STRUCTURENAME)
t2=get_value(t2);
if(t1->kind==OP_ADDRESS||t1->kind==OP_ARRAYNAME||t1->kind==OP_STRUCTURENAME) //右值
可以getvalue赋给一个新的temp变量,左值不可以
get_value_left(t1);
insert_ir(gen_ir(IR_ASSIGN,t1,t2,NULL));
insert_ir(gen_ir(IR_ASSIGN,place,t2,NULL));
```

。 函数调用相关

- 需注意READ、WRITE函数应与其他函数分开处理,它们的中间代码样式不同。另外在语义分析构造符号表时,还应注意最先要将read和write函数加入符号表
- 函数调用实参传递ARG和函数形参定义PARAM中,参数传递顺序相反。处理translate_arg时应反转 arglist列表