

REGLAMENTO DE DOTA 2

COMODÍN:

- Doble eliminación con 4 equipos.
- Todas las partidas son al mejor de 3.
- El vencedor del grupo ganador se convierte en el Comodín 1 en la fase de grupos, mientras que el vencedor del grupo perdedor se convierte en el Comodín 2.

La prioridad de selección para la primera partida se decide a cara o cruz y se alterna en la segunda partida. Si hay una tercera partida, se lanza de nuevo la moneda.

El equipo con prioridad de selección podrá elegir tanto su lado del mapa como el orden de selección.

Los grupos se decidirán aleatoriamente.

FASE DE GRUPOS:

- Dos grupos de ocho equipos
- Cada encuentro consta de dos partidas contra el mismo oponente
- Una victoria 2-0 otorga 3 puntos, 1-1 otorga 1 punto y 0-2 otorga 0 puntos.

En cada partida, una moneda al aire decide qué equipo tiene prioridad de selección. Se alterna en el segundo juego.

DESEMPATES:

- Si hay un empate en los grupos ganador y perdedor, se jugarán más partidas.
- Para las demás partidas se hará lo siguiente:
 - 1- Se comparará el historial de emparejamiento de los equipos empatados.
 - 2- Se compararán sus victorias con las del clasificado justo debajo de ellos. Se repetirá hasta que esté resuelto.
 - 3- Se decidirá a cara o cruz.

EVENTO PRINCIPAL:

El primer clasificado de cada grupo al final de la fase de grupos elige a su oponente entre el tercer o cuarto puesto del grupo contrario.

Grupo ganador

- Grupo ganador A: 1º clasificado del Grupo A contra el 3º/4º clasificado del Grupo B
- Grupo ganador B: 2º clasificado del Grupo B contra el 3º/4º clasificado del Grupo A (el que no haya sido elegido por el 1º clasificado del Grupo B)
- Grupo ganador C: 1º clasificado del Grupo B contra el 3º/4º clasificado del Grupo A
- Grupo ganador D: 2º clasificado del Grupo A contra el 3º/4º clasificado del Grupo B (el que no haya sido elegido por el 1º clasificado del Grupo A)

Primera ronda: el mejor clasificado tiene la prioridad de selección para la primera y la tercera partida.

Demás rondas: la prioridad de selección para la primera partida se decide a cara o cruz y se alterna en la segunda partida. Si hay una tercera partida, se lanza de nuevo la moneda.

Todas las partidas de los grupos ganadores son al mejor de 3. La gran final es al mejor de 5, sin partida de ventaja.

Grupo perdedor

- Grupo perdedor A: 5º clasificado del Grupo A contra el 7º/8º clasificado del Grupo B
- Grupo perdedor B: 6º clasificado del Grupo B contra el 7º/8º clasificado del Grupo A (el que no haya sido elegido por el 5º clasificado del Grupo B)
- Grupo perdedor C: 5º clasificado del Grupo B contra el 7º/8º clasificado del Grupo A
- Grupo perdedor D: 6º clasificado del Grupo A contra el 7º/8º clasificado del Grupo B (el que no haya sido elegido por el 5º clasificado del Grupo A)

Primera ronda: el mejor clasificado tiene la prioridad de selección al mejor de 1.

Demás rondas: la prioridad de selección para la primera partida se decide a cara o cruz y se alterna en la segunda partida. Si hay una tercera partida, se lanza de nuevo la moneda.

Las partidas del grupo perdedor son al mejor de tres excepto la primera ronda, que es al mejor de uno.

