

Reglamento de Torneos de CS2 y Formatos de Competencia

1. Reglamento de Torneos de CS2 (2025)

Valve ha establecido nuevas reglas para torneos de Counter-Strike 2 a partir de 2025, con el objetivo de garantizar transparencia, equidad y competencia abierta.

- Prohibición de acuerdos exclusivos entre equipos y organizadores.
- Clasificación oficial basada en el Valve Ranking System (VRS).
- Acceso abierto a torneos para equipos bien posicionados en el ranking.
- Transparencia financiera y obligación de licencias para torneos oficiales.
- Limitaciones a torneos no clasificados (máximo \$100,000 en premios por evento).

Tipos de torneos reconocidos:

- Tier 1: Alta competencia, máximo nivel.
- Tier 2: Nivel intermedio, con posibilidad de ascenso.
- Wildcard: Participación especial mediante invitaciones.
- No clasificados: Eventos con restricciones económicas.

Los organizadores deben cumplir con el reglamento oficial y declarar toda compensación a equipos, jugadores y terceros.

2. Formatos de Torneo

2.1 Eliminación Simple:

- Un equipo es eliminado tras su primera derrota.
- Rápido y fácil de organizar.
- Riesgo de eliminación temprana por un mal juego.

Reglamento de Torneos de CS2 y Formatos de Competencia

2.2 Eliminación Doble:

- Dos oportunidades antes de quedar fuera.
- Brackets de ganadores y perdedores.
- Más justo, pero requiere más partidas y tiempo.

2.3 Round Robin (Todos contra todos):

- Todos los equipos juegan entre sí.
- Muy justo, pero extenso si hay muchos participantes.
- Ideal para fases de grupo.

2.4 Formato Suizo:

- Empareja equipos con rendimiento similar por ronda.
- No es necesario jugar contra todos.
- Eficiente en tiempo y número de partidas.

2.5 Grupos + Eliminación:

- Fase de grupos (round robin) y luego eliminación directa.
- Combinación equilibrada para torneos medianos o grandes.
- Usado en competiciones como ESL o BLAST.