

Campus Queretaro

Evidencia Diseño de Componentes

Juan José Goyeneche Sánchez A01712547

Integración de seguridad informática en redes y sistemas de software Grupo 401

21 de Octubre del 2025



Juan José Goyeneche Sánchez | A01712547

Evidencia

- Aplicación de diseño de software
- Evidencia de medición de los requisitos no funcionales
- Uso de las herramientas vistas en clase

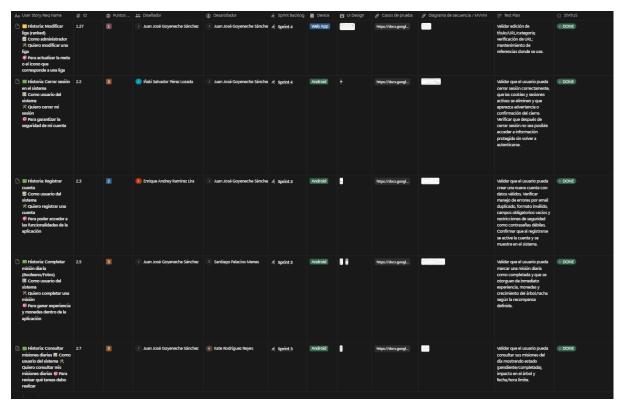
Nivel	Puntos
Incipiente B	-30
No hay evidencia o no se presentó	0%
Incipiente A	15%
Básico	70%
Sólido	85%
Destacado	100%

Aplicación de diseño de software

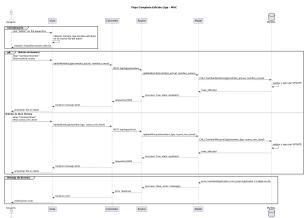
Durante este proyecto trabajé de varias maneras en distintos aspectos del proyecto, diseño, interfaz, planeación y desarrollo. En el ámbito del desarrollo hubo dos maneras de trabajar diseñando diagramas, y después desarrollando. Mas que nada el diseño consiste en diagramas de secuencia de la historia, en ciertas historias como la de modificar liga también se requirió de rediseñar el diagrama entidad relación, y más allá de la creación de diagramas, en las historias que me toco desarrollar, también desarrolle un mejor entendimiento de diseño de componentes ya que tenía que interpretarlos. A continuación se muestran las historias de usuario en las que participe directamente (no pair programming).



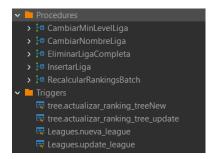
Juan José Goyeneche Sánchez | A01712547



Diagrame tres historias diferentes, una de ellas también la desarrolle, aunque entiendo que no es la mejor practica, además de diseñar los casos de prueba, se realizo los diagramas de secuencia, y tras esto las historias se cambiaban de status a ready, para poder comenzar el desarrollo. La verdad los primero diagramas no creo que hayan sido de mucha ayuda, ya que al ser de android, todavía no habíamos empezado a



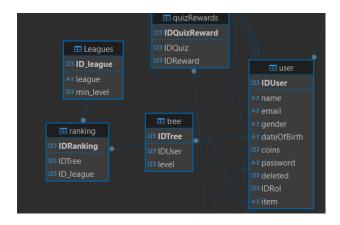
trabajar en android studio y el modelo (MVVM), por lo cual aun no tenia muy claro



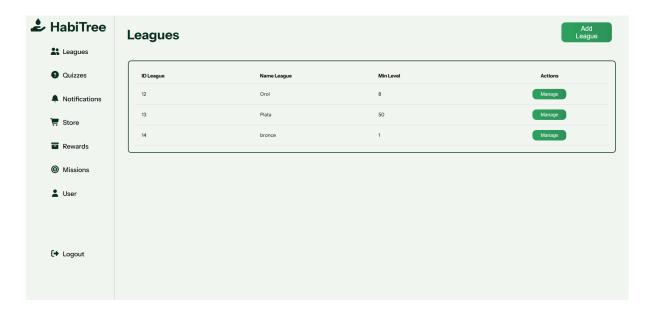
como era el diagrama de componentes, pero después de trabajar en el sprint 3 en una historia de android, desarrolle esta competencia. Además de los diagramas de secuencia que todos hicimos, trabaja en una parte de la base de datos para todo el apartado de ligas. En este caso realice pair programing con Iñaki ya que su historia (Registrar Ligas), era necesaria para poder realizar la mia (modificar Ligas), tambien desarrollamos varios diagramas de flujos para poder crear los



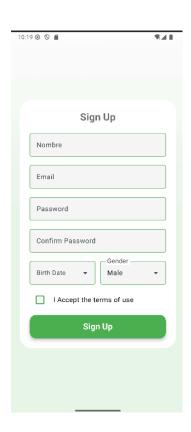
procedures para modificar ligas, los batches para cuando se realicen las modificaciones y se reajusten las ligas a las que pertenecen los usuarios y los triggers para estar realizando esa acción cuando sea necesario.



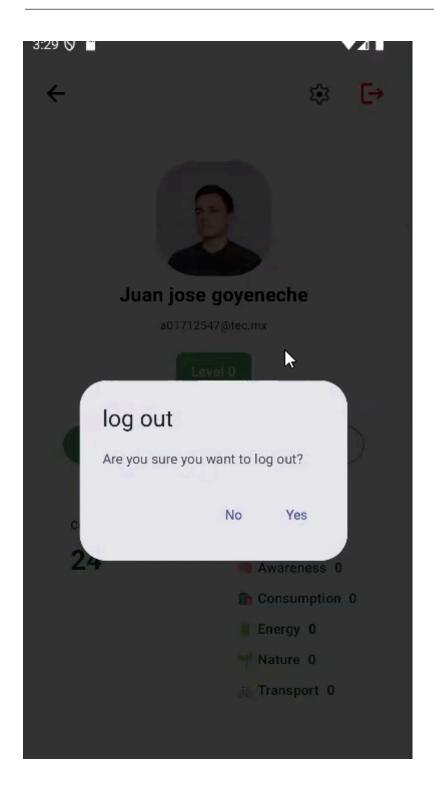
CASO DE PRUEBA: Modificar liga					
Persona que					
diseño	Persona que prueba	ID	Escenario	BD	Resultado esperado (todo en ingles u
Juanjo	Enrique Ramírez	1	Envio invalido, nombre repetido (CambiarNombreLiga('Plata' , Oro)	F	PopOut, mensaje de error: "Liga ya existente con ese nombre"
Juanjo	Enrique Ramírez	2	Envio invalido, minLevel repetido (CambiarMinLevelLiga('Plata' , 50)	F	PopOut, mensaje de error: "Liga ya existente con ese nivel minimo"
Juanjo	Enrique Ramirez	3	Editar nombre de liga exitoso	V	mensaje de confirmación: Nombre cambiado exitosamente
Juanjo	Enrique Ramírez	4	Editar min level de liga exitoso	V	mensaje de confirmación: Min level cambiado exitosamente



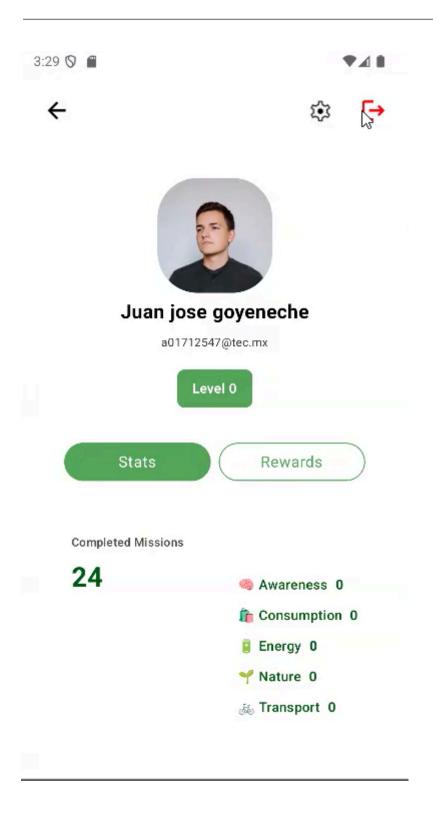




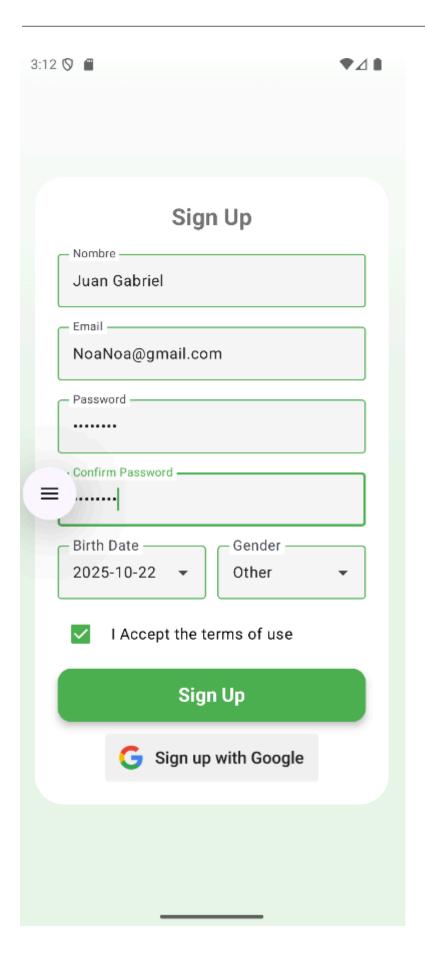






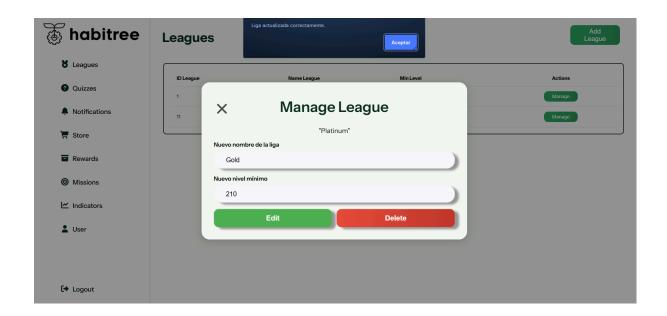








Juan José Goyeneche Sánchez | A01712547



https://github.com/netogu1llen/Habitree

https://github.com/Andreylira08/TRIBU_ANDROID/blob/release01/Habitree_App/app/src/main/java/com/example/habitree_app/views/sing_up/SignUpScreen.kt

https://www.notion.so/TRIBU-25117b1690218098adf1d14fb53b8220?pvs=18