



# Tecnológico de Monterrey

Campus Queretaro

Evidencia Diseño de Componentes

Juan José Goyeneche Sánchez  
A01712547

Integración de seguridad informática en redes y sistemas de software  
Grupo 401

11 de Octubre del 2025

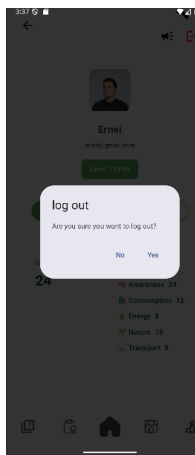
## Evidencia

- Aplicación de diseño de software
- Evidencia de medición de los requisitos no funcionales
- Uso de las herramientas vistas en clase

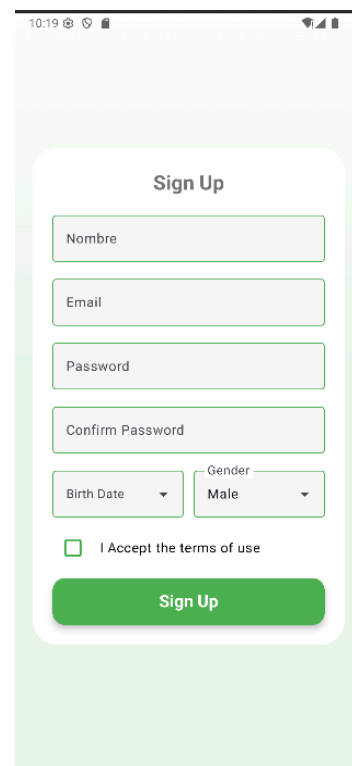
Nivel	Puntos
Incipiente B	-30
No hay evidencia o no se presentó	0%
Incipiente A	15%
Básico	70%
Sólido	85%
Destacado	100%

## Aplicación de diseño de software

Durante el desarrollo de la aplicación durante el sprint 2 trabajé en la aplicación android, empezando por la historia de registrar usuario, en la cual se hizo uso del retrofit, data, domain, usecase, nav, SignupScreen, y module, usando la estructura MVVM. La historia tiene interacción con el usuario esperando los datos de entrada, nombre, email, contraseña, confirmación de contraseña, gender y día de nacimiento. Adicionalmente se encripta la información de contraseña antes de mandarla al DB, una vez encriptada, se envían los datos al Database y tras esto se redirige al usuario a la screen de log in.




Tras esto realice la historia de cerrar sesión la cual es algo mucho más simple ya que no requiere interacción con la base de datos, lo único nuevo que usé y no desarrollé en la historia anterior fue el uso de un pop out para que el usuario confirme su deseo de realizar el log out. Para esto usé el authManager, el repository del login y la screen del perfil.



Tras eso trabajé en la aplicación de web y directamente en la base de datos, viendo la estructura MVC, del semestre pasado, creando la historia de modificar ligas y en

el caso de la base de datos creando una nueva tabla “Leagues” y agregandola como foreign key a la tabla ranking, agregando tambien procedures para manejar desde el database todas las acciones de las historias relacionadas con ligas, y agregando triggers para asegurar la durabilidad y seguridad de las mismas, mas que nada actualizando cuando un usuario cambie de liga de manera automatica en base a sus puntos.



 **HabiTree**

- Leagues
- Quizzes
- Notifications
- Store
- Rewards
- Missions
- User
- Logout

### Leagues

Add League

ID League	Name League	Min Level	Actions
12	Oro	8	Manage
13	Plata	50	Manage
14	bronce	1	Manage

<https://github.com/netogu1llen/Habitree>

[https://github.com/Andreylira08/TRIBU\\_ANDROID/blob/release01/Habitree\\_App/app/src/main/java/com/example/habitree\\_app/views/sing\\_up/SignUpScreen.kt](https://github.com/Andreylira08/TRIBU_ANDROID/blob/release01/Habitree_App/app/src/main/java/com/example/habitree_app/views/sing_up/SignUpScreen.kt)

<https://www.notion.so/TRIBU-25117b1690218098adf1d14fb53b8220?pvs=18>