Gebze Technical University Computer Engineering

CSE 222 2017 Spring

HOMEWORK 9 REPORT

Gözde DOĞAN131044019

Course Assistant: Ahmet SOYYİĞİT

İçindekiler

1.	F	Prob	blem Solution Approach	3						
	1.	р	ublic int addRandomEdgesToGraph (int edgeLimit);	3						
	2.	р	ublic int [] breadthFirstSearch (int start);	3						
	3.	р	ublic Graph[] getConnectedComponentUndirectedGraph ();	4						
	4.	р	ublic boolean isBipartiteUndirectedGraph ();	5						
	5.	р	ublic void writeGraphToFile (String fileName);	5						
2.	٦	Test	: Cases	6						
3.	F	Run	Running Command and Results							
	1.a	1.addRandomEdgesToGraph:								
	2. k	breadthFirstSearch:								
	3.getConnectedComponentUndirectedGraph:									
	4.is	sBip	rtiteUndirectedGraph:							
	5.w	vrite	eGraphToFile:	11						
	2	1.	inputFileForDirectedMatrixGraph:	11						
	2	2.	outputFileForDirectedMatrixGraph:	11						
	3	3.	inputFileForDirectedListGraph:	12						
	4	4.	outputFileForDirectedListGraph:	12						
	į	5.	inputFileForUndirectedMatrixGraph	13						
	6	6.	outputFileForUndirectedMatrixGraph	13						
	7	7.	inputFileForUndirectedListGraph	14						
	8	8.	outputFileForUndirectedListGraph	14						

1. Problem Solution Approach

 ListGraph ve MatrixGraph class'ları için test işleminde işimi kolaylaştırması açısından toString metotları yazdım.

1. public int addRandomEdgesToGraph (int edgeLimit);

- Gelen edgeLimit değeri ile 0 arasında random bir sayı seçilir.
- Bu random sayı graph'a eklenecek edge sayısını belirtiyor. (numOfInsertEdge)
- numOfInsertEdge kadar, random olarak numOfVertex ve 0 arasında source ve target değerleri seçilir.
- Seçilen source ve target arasında weight değeri 1.0 olan bir edge oluşturulur.
- Oluşturulan edge graph'a eklenir.
- Insert işlemi numOfInsertEdge(random olarak seçilen eklenecek edge sayısı) kadar devam etti.
- numOfInsertEdge'e ulaşıldığında işlem biter.

2. public int [] breadthFirstSearch (int start);

- breadthFirstSearch metodu kitabın breadthFirstSearch class'ından alındı.
- Kitaptaki metot undirected graphlar için uygun olmadığı için düzenlemeler yapıldı.
- Bir private breadthFirstSearch metodu tanımlandı ve search işlemini gerçekleştirilen ve kitaptan alınıp düzenlenen breadthFirstSearch metodu bu metot.
- private void breadthFirstSearch(int start, int[] visited, int[] parent);
 - > start: search işleminin başlayacağı vertex
 - ➤ visited: ziyaret edilen vertexler üzerinden tekrar bir arama işlemi başlatılmasın diye tutulmuş bir array (visited olanlar 1, diğerleri -1)
 - parent: vertexlere nereden gidildiğini tutan array (undirected graphlarda gidilemeyen vertexlerin kalma ihtimali olduğu için bu metoda yollanan bir parametre)
- public breadthFirstSearch metodu start vertexi alır
 - int[] order: start vertexten başlayarak vertex değerleri bu arrayde tutulur. Gidilemeyen ihtimaline karşı order arrayinin devamı da 0. vertexten başlayarak start vertex'e kadar olan vertexler ile doldurulur.
 - > int[] parent: vertexler'e hangi vertexlerden gidildiğini tutan array. Bu array'in bütün elamanları -1 ile initialize edilir.
 - int[] visited: ziyaret edilen vertexlere bir daha gidilmesini engellemek adına tutulmuş bir array (gidilen vertexlerin değerleri 1, gidilemeyen vertexlerin değerleri -1)

- public olan metot da order arrayindeki bütün değerlerden başlayarak bir search yapılır. (Daha önce ziyaret edilmiş vertexler dışındaki vertexler üzerinde yapılmasına dikkat edilir.)
- breadthFirstSearch algoritmasi;
 - başlangıç vertex'i, ardından başlangıç vertex'ine 1 adım uzaklıktaki vertex'ler, ardından başlangıç vertex'ine 2 adım uzaklıktaki vertexler şekilnde graph'ı arar.
 - ➤ Bu işlemi queue kullanarak gerçekleştirir
 - Queue'ya başlangıç vertex'i eklenir ilk olarak ve queue boş olana kadar gerekli işlem gerçekleştirilir.
 - Queue boş değilse, iterator ile sağlanan vertex'lerde ilerleme işlemi gerçekleştirlir.
 - ➤ Gidilen vertex'ler henüz identified değilse queue'ya eklenir.
 - > Bu işlem bütün elemanlar dolaşıldığında sonlanır.
 - işlem sonlandığında hangi vertex'e nerden ulaşıldığını tutan bir parent arrayi return edilir.

3. public Graph[] getConnectedComponentUndirectedGraph ();

- private Graph addGraph(String FileName, int start, boolean[] visited, int indexV) şeklinde bir metot yazıldı.
- addGraph metodu, start vertexten başlayarak daha önce gezilmemiş vertexleri bir array e attı.
- Gezme işlemi bittiğinde(daha ileri gidilemediğinde) tutulan arrayi bir dosyaya yazdı.
- Dosya adı graphMATRIXorLIST indexArrayOfGraph.txt şeklinde oluşturuldu.
- Dosyaya yazma işlemi sonucu oluşan dosyalar örnek olarak ödev klasörünün içinde var.
- Dosyaya yazma işlemi de bittiğinde createGraph işlemi gerçekleştirildi.
- Oluşturulan bu graph return edilip, çağırıldığı fonksiyonda gerekli yere insert edildi.
- getConnectedComponentUndirectedGraph metodunda öncelikle graph'ın undirected olup olmadığı kontrol edildi ve undirected ise işlem gerçekleştirildi. Directed ise null return edildi.
- Graph arrayi oluşturuldu.
- Yazılacak dosya adı oluşturuldu.
- addGraph metodu bütün unconnected graphlar için gerçekleşebilsin dite her vertex üzerinden çağırıldı.
- İşlem bittiğinde graph arrayi return edildi.

4. public boolean isBipartiteUndirectedGraph ();

- stack yapısı kullanıldı.
- Renklendirme olayı uygulandı. (1 ve 0 değerleri verilerek)
- Bir integer arrayi tutuldu. Renklendirme için.
- Renklendirilen değerler stack'e atıldı.
- Stackten eleman çekildi, iterator ile bu elemanın komşuları arandı ve renklendirmesi yapıldı.
 (red-black tree gibi.)
- Stackten çekilen elemanın rengi ile komşularının rengi aynı olursa false return edildi.
 (bipartite değildir.) Renkler aynı değilse bir sonraki komşuya, stackteki bir sonraki elemana bakıldı.
- http://www.geeksforgeeks.org/bipartite-graph/ sitesinden yararlanıldı.

5. public void writeGraphToFile (String fileName);

- breadthFirstSearch algoritmasına benzer bir algoritma kullanıldı.
- Komşu olanların komşuluğunu belirlemek adına bir integer arrayi(childs, 2 boyutlu) tutuldu.
- Bu işlem bittikten sonra arraydeki değerlere göre graph bir dosyaya yazdırıldı.

2. Test Cases

- Bütün metotlar directed, undirected, list graph ve matrix graph için test edildi.
- addRandomEdgesToGraph metodunda random işlemler olduğu için birkaç defa test edildi. (Her test edilişinde farklı sayıd ve farklı eklemelerin gerçekleşeceği gösterildi.)
- Kitaptan alınan breadthFirstSearch metodu directed graphlar için çalışıyor, bunun undirected graphlarda da çalışabilmesi sağlandı ve test işlemini geçti.
- getConnectedComponentUndirectedGraph metodu sadece undirected graphlar üzerinde null dışında bir sonuç vermeli. Bunu undirected ve directed graphlarda deneyerek gösterilmesini sağladım.
- isBipartiteUndirectedGraph metodu hem directed hem undirected graphlar üzerinde çalışmalı ve bunun için directed ve undirected graphlar üzerinde test edildi.
- writeGraphToFile metodu bir graph'ı verilen bir dosyaya yazar. Yine directed, undirected, ListGraph ve MatrixGraph için test edildi.
- Test işlemlerinin sonuçları (Ekran görüntüleri) Random commands and results başlığı altında gösterildi.

3. Running Command and Results

1.addRandomEdgesToGraph:

DIRECTED and UNDIRECTED GRAPHS:

```
numOfInsertedEdges: 4
TESTING addRandomEdgesToGraph For ListGraph:
ListGraph:
TESTING addRandomEdgesToGraph For MatrixGraph:
new Edge: (2,7)
MatrixGraph:
[(0, 1), (0, 3), (1, 2), (1, 4), (1, 5), (2, 5), (2, 7), (3, 6), (4, 6), (4, 7), (5, 7), (6, 5), (6, 8), (7, 8)]
TESTING addRandomEdgesToGraph For ListGraph:
new Edge: (0 ,7)
numOfInsertedEdges: 1
ListGraph:
[(0, 1), (0, 3), (0, 7), (1, 2), (1, 4), (1, 5), (2, 5), (3, 6), (4, 6), (4, 7), (5, 7), (6, 8), (7, 8)]
TESTING addRandomEdgesToGraph For MatrixGraph:
new Edge: (0 ,0)
new Edge: (4 ,4)
numOfInsertedEdges: 3
 (0,\ 0),\ (0,\ 1),\ (0,\ 3),\ (1,\ 2),\ (1,\ 4),\ (1,\ 5),\ (2,\ 5),\ (3,\ 6),\ (4,\ 2),\ (4,\ 4),\ (4,\ 6),\ (4,\ 7),\ (5,\ 7),\ (6,\ 8),\ (7,\ 8)
numOfInsertedEdges: 1
[(0, 1), (0, 3), (1, 2), (1, 4), (1, 5), (2, 5), (2, 3), (3, 6), (4, 6), (4, 7), (5, 7), (6, 8), (7, 8)]
```

2. breadthFirstSearch:

DIRECTED GRAPHS:

Edge eklemeden once;

```
TESTING breadFirstSearch For MatrixGraph: [(parent, child),....]
[(-1, 0), (0, 1), (1, 2), (0, 3), (1, 4), (1, 5), (3, 6), (4, 7), (6, 8), (7, 9), (7, 10), (9, 11), (10, 12), (12, 13)]

TESTING breadFirstSearch For ListGraph:
[(-1, 0), (0, 1), (1, 2), (0, 3), (1, 4), (1, 5), (3, 6), (4, 7), (6, 8)]
```

Edge ekledikten sonra;

```
TESTING breadFirstSearch For MatrixGraph after add edge: [(parent, child),.....]
[(-1, 0), (0, 1), (1, 2), (0, 3), (1, 4), (1, 5), (3, 6), (4, 7), (6, 8), (7, 9), (7, 10),
(9, 11), (10, 12), (12, 13)]

AYNI

TESTING breadFirstSearch For ListGraph after add edge:
[(-1, 0), (0, 1), (1, 2), (0, 3), (1, 4), (1, 5), (3, 6), (4, 7), (6, 8)]
```

UNDIRECTED GRAPHS:

Edge eklenmeden once;

```
TESTING breadFirstSearch For MatrixGraph: [(parent, child),....]
[(-1, 0), (0, 1), (1, 2), (-1, 3), (6, 4), (1, 5), (3, 6), (4, 7), (6, 8), (-1, 9), (9, 10), (9, 11), (10, 12), (12, 13)]

TESTING breadFirstSearch For ListGraph:
[(-1, 0), (0, 1), (1, 2), (-1, 3), (6, 4), (1, 5), (3, 6), (4, 7), (6, 8)]
```

Edge eklendikten sonra;

```
TESTING breadFirstSearch For MatrixGraph after add edge: [(parent, child),...]
[(-1, 0), (0, 1), (1, 2), (-1, 3), (6, 4), (1, 5), (3, 6), (4, 7), (6, 8), (10, 9), (4, 10), (9, 11), (10, 12), (12, 13)]

TESTING breadFirstSearch For ListGraph after add edge:
[(-1, 0), (0, 1), (1, 2), (0, 3)) (7, 4), (1, 5), (3, 6), (1, 7), (7, 8)]
```

3.getConnectedComponentUndirectedGraph:

DIRECTED:

```
TESTING DIRECTED getConnectedComponentUndirectedGraph For MatrixGraph:

Graph: [(0, 1), (0, 3), (1, 2), (1, 4), (1, 5), (2, 5), (3, 6), (4, 6), (4, 7), (4, 11), (5, 7), (6, 8), (7, 8), (7, 9), (7, 10), (9, 10), (9, 11), (10, 12), (11, 7), (11, 10), (12, 13)]

isBipartiteUndirectedGraph: null

TESTING DIRECTED getConnectedComponentUndirectedGraph For ListGraph:

Graph: [(0, 1), (0, 3), (1, 2), (1, 4), (1, 5), (2, 5), (3, 6), (3, 2), (4, 6), (4, 7), (5, 7), (6, 8), (6, 0), (7, 8)]

isBipartiteUndirectedGraph: null
```

UNDIRECTED:

```
TESTING getConnectedComponentUndirectedGraph For MatrixGraph:
getConnectedComponentUndirectedGraph:
0.graph:
[(1, 0), (2, 1), (5, 1), (5, 2)]
1.graph:
[(6, 3), (6, 4), (7, 4), (8, 6), (8, 7)]
2.graph:
[(10, 9), (11, 9), (12, 10), (13, 12)]

TESTING getConnectedComponentUndirectedGraph For ListGraph:
Graph: [(0, 1), (1, 0), (1, 2), (1, 5), (2, 1), (2, 5), (3, 6), (4, 6), (4, 7), (5, 1), (5, 2), (6, 3), (6, 4), (6, 8), (7, 4), (7, 8), (8, 6), (8, 7)]
getConnectedComponentUndirectedGraph:
0.graph:
[(0, 1), (1, 0), (1, 2), (1, 5), (2, 1), (2, 5), (5, 1), (5, 2)]
1.graph:
[(3, 6), (4, 6), (4, 7), (6, 3), (6, 4), (6, 8), (7, 4), (7, 8), (8, 6), (8, 7)]
```

4.isBipartiteUndirectedGraph:

DIRECTED:

```
TESTING isBipartiteUndirectedGraph For MatrixGraph:

Graph: [(0, 1), (0, 3), (1, 2), (1, 4), (1, 5), (2, 5), (3, 6), (4, 6), (4, 7), (4, 11), (5, 7), (6, 8), (7, 8), (7, 9), (7, 10), (9, 10), (9, 11), (10, 12), (11, 7), (11, 10), (12, 13)]

isBipartiteUndirectedGraph: false

TESTING isBipartiteUndirectedGraph For ListGraph:

Graph: [(0, 1), (0, 3), (1, 2), (1, 4), (1, 5), (2, 5), (3, 6), (3, 2), (4, 6), (4, 7), (5, 7), (6, 8), (6, 0), (7, 8)]

isBipartiteUndirectedGraph: false
```

UNDIRECTED:

```
TESTING isBipartiteUndirectedGraph For MatrixGraph:

Graph: [(1, 0), (2, 1), (5, 1), (5, 2), (6, 3), (6, 4), (7, 4), (8, 6), (8, 7), (10, 4), (10, 9), (11, 9), (12, 10), (13, 12)]

isBipartiteUndirectedGraph: false

TESTING isBipartiteUndirectedGraph For ListGraph:

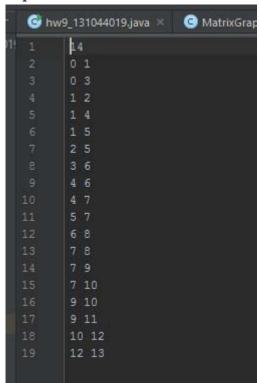
Graph: [(0, 1), (0, 3), (1, 0), (1, 2), (1, 5), (1, 7), (2, 1), (2, 5), (3, 6), (3, 5), (3, 0), (4, 6), (4, 7), (5, 1), (5, 2), (5, 3), (6, 3), (6, 4), (6, 8), (7, 4), (7, 8), (7, 1), (8, 6), (8, 7)]

isBipartiteUndirectedGraph: false
```

5.writeGraphToFile:

DIRECTED:

 $1. \ input File For Directed Matrix Graph:$

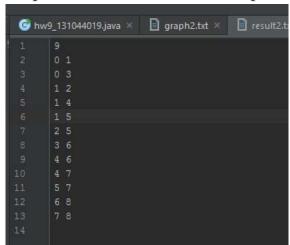


 $\textbf{2.} \ output File For Directed Matrix Graph: \\$

 ${\bf 3.}\ input File For Directed List Graph:$



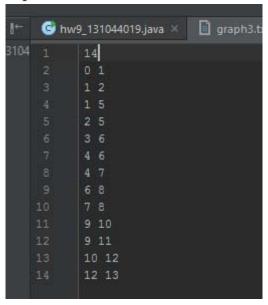
4. outputFileForDirectedListGraph:



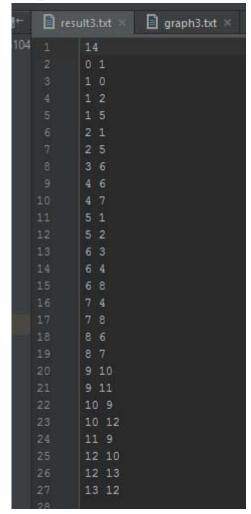
UNDIRECTED:

• undirected graphlarda 1,5 arası edge var ise 5,1 arası da olacagi icin output dosyalarında bunlarda gosterilmistir.

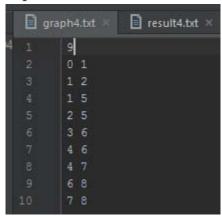
5. input File For Undirected Matrix Graph



6. output File For Undirected Matrix Graph



 $7. \ input File For Undirected List Graph$



8. output File For Undirected List Graph

		graph4	.txt ×	result4.	txt ×	
04		9				
		0	1			
		1	0			
		1	2			
		1	5			
		2	1			
		2	5			
		3	6			
		4	6			
		4	7			
		5	1			
	12	5	2			
	13	6	3			
	14	6	4			
	15	6	8			
	16	7	4			
		7	8			
	18	8	6			
	19	8				
	20					