





# Frame of Essence

## How do computers read code?

### **General glossary**

dellel al gloss	ai y
actually	en réalité, en fait
to pop out	sortir de, surgir
to pop back	ressortir, revenir
bunch	bouquet, grappe, poignée
to bridge	combler, rapporcher
process	processus, procédé,
	marche à suivre
to hide, hid, hidden	cacher
to be up to speed	être au courant, à la hauteur
edge case	cas limite
to deal with	traîter, s'occuper de, gérer
to find out	se renseigner, découvrir
to hold	tenir, contenir, conserver
stuff col.	choses, trucs
to jump forward	bondir en avant
to feed into	fournir, alimenter
thus	donc, ainsi, par conséquent
meaningless	dénué de sens, insignifiant
to figure out	comprendre, déterminer
to keep track of	garder une trace de
to traverse	franchir, parcourir
to skip (over)	omettre, passer, ignorer
to shorten	raccourcir, réduire, abréger
pain	douleur, souffrance
so far	jusque là, pour l'instant
regular	habituel, normal, régulier
to hit	frapper, atteindre, aborder
to sneak around	contourner
issue	question, problème
efficient	efficace, performant
a hole	trou, perforation
to automate	automatiser
automation	automatisation
amazing	étonant

## **Technical glossary**

compiler	compilateur
to compile	compiler
to run (a program)	exécuter
input/output	entrée/sortie
IDE	EDI
script	script, code interprété
byte	octet
flag	drapeau
to set	mettre à un
circuitry	circuiterie
refresher	mise à jour, recyclage
crash course	formation accélérée
logic gate	porte logique
conditional jump	saut conditionnel
statement	instruction
loop	boucle
string (of text)	chaîne (de texte)
integer	entier
to assign	affecter
assignment	affectation
token	jeton, token
to parse	analyser, décrire, parser
parse tree	arbre syntaxique
assembly code	code d'assemblage
memory location	espace mémoire
to increment	incrémenter
to emulate	émuler, imiter
to encapsulate	encapsuler, englober
recursion	récursion
function call	appel de fonction
to allocate	allouer, attribuer
operating system	système d'exploitation
bytecode	~, code intermédiaire
portability	portabilité
punch card	carte perforée
memory management	•
syntax highlighting	coloration syntaxique
static analysis	analyse statique
functional programing	
1 0 0	fonctionelle
	1





General glossary	Technical
	library linker
	build tools
	debugger

# glossary

library linker	éditeur de liens
build tools	outils de compilation
debugger	débogueur

© (i) (is) (i) 2/2