

Chapitre 4.2: Conditionnement et conversion des signaux

Système: Carle à microcontrôleur Arduino

TP - 2 h

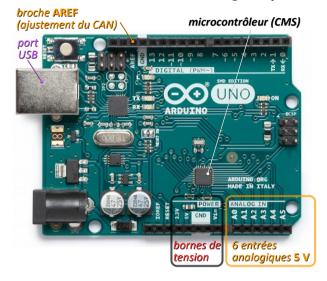
Mise en situation

■ Un *microcontrôleur* est un *circuit intégré* qui embarque non seulement un *microprocesseur* – composant *programmable* pouvant exécuter très vite toutes sortes de *calculs* sur des *données numériques* – mais aussi des unités de *mémoire* (pour stocker les données) et des *ports d'entrée/sortie* (pour échanger des données avec son environnement). Sur une carte *Arduino Uno*, il s'agit d'un microcontrôleur *Atmel AVR ATmega328p*.

Les ports d'entrée/sortie sont accessibles via des *connecteurs Dupont* (fiches femelles noires) reliées par des pistes imprimées aux broches du microcontrôleur.

La carte dispose également d'un **port USB** assurant sa communication par liaison série avec un **terminal de programmation** (ordinateur) et son alimentation en tension.

- Dans ce sujet de travaux pratique, on expérimente sur une carte *Arduino Uno R3 SMD* (cf. fig. ci-contre) le fonctionnement des *ports d'entrées analogiques* (bornes A0 à A5) :
- ils sont associés à un CAN unipolaire 0 5 V à 10 bits qui numérise en conversion linéaire centrée la tension U_e présente entre une borne Ai et les bornes de masse GND;
- la tension U_{max} du CAN est *ajustable* à une valeur U_{ref} comprise entre 0 et 5 V en appliquant le potentiel U_{ref} à la borne AREF (analog reference) de la carte.



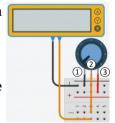
Pour limiter les risques de surtension ou de potentiels de référence flottants, on utilise comme **source de tension V**_{CC} les bornes **5V** et **3.3V** de la <u>carte alimentée par USB</u>. Elles sont au potentiel éponyme par rapport à celui des bornes **GND**. On ajuste la tension U_e sur la borne d'entrée AO via un pont diviseur de tension implémenté par un **potentiomètre** de résistance $R = 2 \text{ k}\Omega / 10 \text{ tours}$.



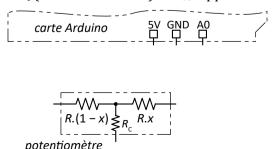
Travail demandé (compléter le sujet et imprimer la feuille de calcul)

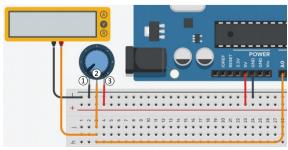
Sans danger pour les personnes, les **courts-circuits** en très basse tension (5 V) peuvent néanmoins provoquer des **dégâts considérables** sur le matériel. Une **grande vigilance** et le **respect des consignes** sont requis lors des câblages, afin qu'aucune borne de tension ne soit **jamais** reliée directement à une borne de masse.

1. a) Câbler le potentiomètre sur la platine d'essai comme sur la figure ci-contre. Mesurer la *résistance de contact du curseur* \bigcirc $\boxed{R_c}$ Pourquoi est-elle négligeable ?



- b) Commuter le multimètre en position *voltmètre* et puis **hors-tension**, relier à la platine d'essai les bornes **5V**, **GND** et **A0** de la carte *Arduino* selon la figure ci-dessous.
- c) Ci-dessous, compléter le *schéma électrique* équivalent à ce montage, y représenter les tensions U_e (aux bornes de R.x) et V_{CC} . Appeler l'enseignant pour validation.







Chap. 4.2 : Conditionnement et conversion des signaux – Carte à microcontrôleur Arduino – TP

- 2. a) *Raccorder la carte* sur un port USB du terminal (PC) et *ouvrir le programme* fourni analog_read.ino ... Prendre connaissance du code source.
 - b) *Activer le moniteur série* et vérifier dans la barre inférieure que la vitesse est réglée à **9600 baud**.
 - c) *Compiler et téléverser le programme* dans le microcontrôleur de la carte.
 - d) En tournant le potentiomètre, vérifier que le moniteur série affiche un *nombre entier naturel* № numérisant de 0 à 1023 la tension d'entrée U_e mesurée au multimètre. Appeler l'enseignant pour validation.

```
compilation et
analog_read | Arduino 1.8.0
                                                   П
                           téléchargement
Fichier Édition Croquis Outils Aide
                     activation du moniteur série
 1 void setup() {
                        // initialisation materielle
     Serial.begin(9600); // liaison série carte-PC
 3 1
                             éditeur de code source
 5 void loop(){
                       // boucle de mode RUN Arduino
    Serial.println(analogRead(A0)); // affichage
                                      // pause 500 ms
              fenêtre de compte-rendu
```

B. Mesures et interprétation [60 min] ⊕ ⊕ ⊛

- 3. a) Dans la *feuille de calcul*.ods, relever dans le 1^{er} tableau les valeurs de N_s (colonne B) pour U_e (colonne A) variant de 0 à 5 V par pas de 0.5 V environ (mais indiquer U_e avec une <u>résolution de 1 mV</u>).
 - b) Déterminer les formules des cellules vides (U_{max} , q, a, etc.) puis tracer le *graphe (X,Y)* de ces mesures et leur *droite de tendance* pour vérifier la linéarité grossière du CAN. À quoi correspond la pente a?
 - c) En colonne C, calculer pour chaque valeur de N_s sa valeur correspondante U_n en volts selon la droite de pente a. En déduire en colonne D l'*erreur relative* ϵ_V entre U_n et U_e . Puis calculer en colonne E la valeur de N_{th} pour un CAN idéal en conversion linéaire centrée (cf. cours, p. 4). En déduire l'erreur relative ϵ_N de N_s .
 - d) Dans le 2^e tableau, relever les valeurs de seuil de U_e pour les changements de valeur de N_s allant de 0 à 10. En déduire (colonne C) le pas p entre chaque seuil. Que représentent ces pas (cf. cours)? Calculer en colonne D la valeur théorique $U_{e th}$ pour N_s puis l'écart absolu ΔU entre $U_{e th}$ et U_e .
 - e) Tracer le *graphe (X,Y)* de ces mesures avec l'option « ligne en escalier » pour obtenir la fonction de transfert réelle du CAN. Tracer également la fonction de transfert du CAN idéal. Conclure.

C. Ajustement du CAN [20 min] ⊕ ⊕ ⊗

- 4. a) Commuter le fil d'alimentation de la platine d'essai sur la borne 3.3V de la carte Arduino puis tourner le potentiomètre en fin de course dans le sens des aiguilles d'une montre. Relever la valeur N_s. Est-elle conforme aux données précédentes ?
 - b) Raccorder la borne AREF (et pas GND ***) de la carte à l'alimentation de la platine d'essai (sous 3,3 V) et ajouter l'instruction analogReference (EXTERNAL); dans la fonction setup du code source. Recompiler et téléverser le programme puis relever la valeur de N_s comme à la question 4.a). Expliquer le résultat.

Noms: Date: ⊕ ⊕ ⊕ ⊕ − cf. p.1 2/2