

## Rapport de la séance du 8 janvier 2020

Lors de cette séance Pauline n'avait pas son ordinateur. Nous avons donc beaucoup travaillé ensemble et nos rapports risquent d'être assez similaires.

Pendant les vacances je devais faire des recherches sur MIT App Inventor mais j'ai finalement préféré me renseigner sur comment accéder aux fonctionnalités du son sur un Android. En effet, je préférerais vérifier que l'application soit nécessaire avant de faire des recherches dessus. Je me suis donc renseignée sur les différentes librairies existantes pour l'Arduino mais aucune n'a l'air de faire ce que l'on veut faire. Je vais donc essayer de me renseigner sur les possibilités d'accès à l'API d'un Android avec Arduino. C'est une des questions sur lesquelles je voulais me renseigner pendant la séance, mais je n'ai pas pu, devant travailler avec Pauline.

L'accès aux différentes fonctionnalités sur un téléphone étant difficile, nous avons décidé de d'abord nous concentrer sur les différentes fonctions du gant sur un ordinateur. Nous avons d'abord regardé le projet Github de l'année dernière sur le contrôleur gestuel qui a beaucoup de points communs avec les autres. Pour nous avons ensuite réalisé le montage du gant avec des câbles avec un programme simple affichant différentes chaînes de caractères selon les câbles connectés ensembles. Ces câbles représentaient les différents doigts du gant. Nous avons rencontré un problème dans le montage. En effet, le circuit étant ouvert, les câbles étaient des antennes et renvoyaient des résultats incohérents.

Pour résoudre ce problème, Pauline réaliser un montage avec boutons poussoirs. Pendant ce temps je réaliserai le programme permettant de réaliser nos fonctions sur l'ordinateur.