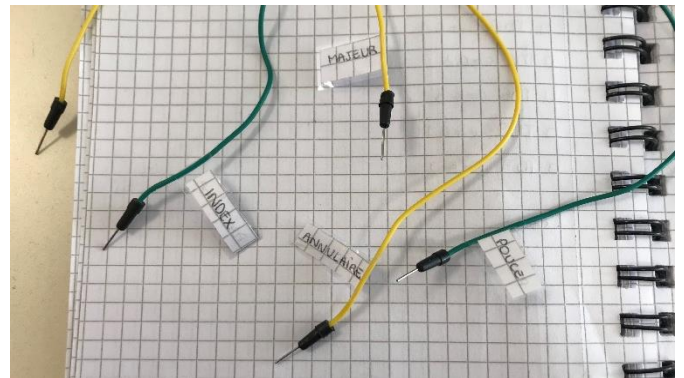
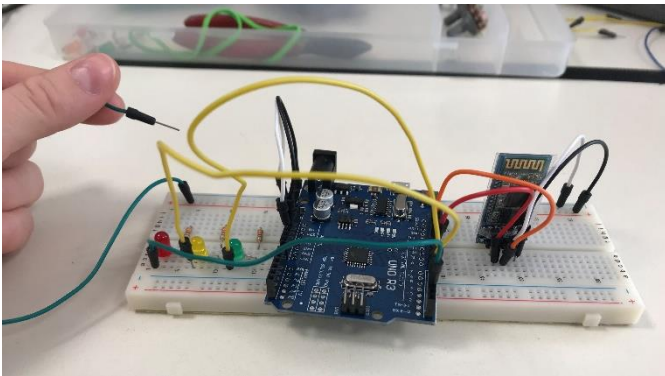


Rapport de séance du mercredi 08 janvier

Je n'avais pas mon ordinateur lors de cette séance car il est en cours de réparation. C'est pourquoi avec Mathilde nous avons beaucoup travaillé à deux et notre rapport de séance risque d'être similaire.

Lors de cette deuxième séance, on a réalisé que nous avions des difficultés pour lier le gant au téléphone à l'aide du module Bluetooth. En effet, il faut créer une application grâce à Appinventor.MIT. Cependant, on n'a pas encore réussi à trouver des moyens d'accéder aux fonctionnalités propres du téléphone, tel que le volume du son ou mettre en play/pause. C'est pourquoi on s'est focalisé sur l'ordinateur.

On a modélisé à l'aide de fils, de la plaque Arduino UNO, et de led (et résistances) l'action des doigts lorsqu'on les mets en contact. On souhaite réaliser lorsque l'on met en contact le pouce et l'index agir sur play/pause, entre le pouce et le majeur agir sur l'augmentation du volume et entre le pouce et l'annulaire agir sur la diminution du volume. On a réalisé le montage suivant :



Pour nous aider j'ai réalisé des étiquettes sur les fils afin de s'y retrouver plus facilement (voir photos de droite).

Lors de mon dernier rapport de séance je m'étais posé la question sur le choix du module Bluetooth. J'ai finalement opté pour le HC-06 qui a une fonctionnalité esclave par rapport au téléphone qui est maître. On peut remarquer que j'ai branché le module Bluetooth HC-06 sur la photo de gauche. Ici il n'a aucune utilité puisque nous avons utilisé un code Arduino branché directement à l'ordinateur.

Mathilde a réalisé un code Arduino qui permet de prendre en entrée sur chaque doigt la tension et lorsque l'on capte une tension on affiche « PLAY/PAUSE » ou « VOL++ » ou « VOL -- ». Pour nous aider on a réalisé de nombreuses recherches, en particulier on s'est penché sur le projet GitHub de l'année dernière sur le contrôleur gestuel (car il a un fonctionnement similaire pour le code sur ordinateur). On s'est heurté à un problème avec notre nouvel plaque Arduino UNO de notre projet. En effet le câble utilisé pour le pouce faisait antenne dès que nous le débranchions pour le placé au niveau d'un autre doigt. C'est pourquoi nous obtenons des réponses hasardeuses et incohérentes sur Arduino.

Pour régler le problème je vais, lors de la prochaine séance, réaliser un montage fermé à l'aide de boutons poussoir. Ils vont modéliser l'action du contact entre les doigts comme lorsque l'on mettra en contact les plaques de cuivre. De plus à l'aide du cours on va pouvoir se resservir de certaines portions de codes.