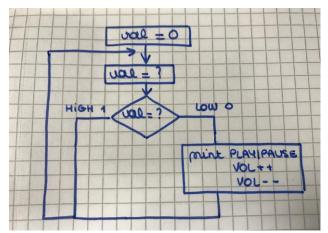
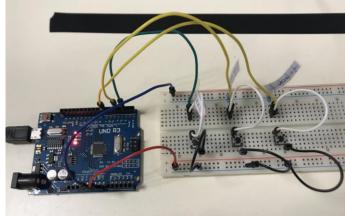
Rapport de séance du vendredi 10 janvier

Lors de cette troisième séance, je me suis focalisée sur le montage Arduino avec les boutons poussoir. J'ai également regardé la partie code Arduino. Le but étant de modéliser l'action des doigts en captant la tension (LOW ou HIGHT) lorsque l'on appuie ou non sur le bouton poussoir (c'est-à-dire lorsque l'on met en contact les deux doigts). Lorsque la tension donne 0 (c'est-à-dire lorsque l'on appuie l'un des boutons), on observe s'afficher sur le moniteur « PLAY/PAUSE » pour le bouton index, « VOL++ » pour le bouton majeur et « VOL -- » sur le bouton annulaire.

J'ai récupéré le code que l'on avait démarré la séance précédente afin de l'adapter au modèle avec le bouton poussoir. Voici le diagramme fonctionnel correspondant au code et voici les branchements :





Mathilde ayant réalisé le code python qui permet de contrôler le volume du son et play/pause sur l'ordinateur on a pu lier les deux codes. En appuyant sur les boutons on peut ainsi contrôler la musique sur l'ordinateur. On a réalisé une vidéo qui atteste que ça fonctionne sur l'ordinateur.

Pour la suite de la séance j'ai réalisé des recherches au niveau du Bluetooth et du téléphone. Je cherche un moyen de contrôler via une appli le volume du son d'un téléphone et comment mettre play/pause. Il faut avoir accès aux données propres du téléphone.

PS : Nous avons acheté les sous-gants. Ils seront plus maniables à utiliser avec les câbles, la carte Arduino et le cuivre.