



# Introduzione

Advanced Computer Programming

Prof. Luigi De Simone

# Riferimenti del docente



- Email
  - **luigi.desimone@unina.it**
- Sito docenti
  - **<https://www.docenti.unina.it/luigi.desimone>**
- Ricevimento
  - **Giovedì 15:30-17:30, Stanza 4.07, Edificio 3/A, Via Claudio, 21**
- Microsoft TEAMS
  - Da usare con parsimonia :D



# Orari e Aule del corso



Lunedì 15:30 — 17:30 (Aula: CL-T3)  
Mercoledì 10:30 — 12:30 (Aula: CL-C2A)  
Giovedì 14:30 — 16:30 (Aula: CL-T3)

# Argomenti del Corso

- **Python**

- Introduzione, OOP
- Programmazione concorrente e su rete
- Multithreading e sincronizzazione
- Programmazione su rete
- Tecnologie Middleware
- NOSQL database
- Data Science

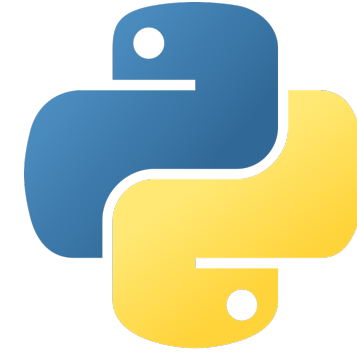
- **Java**

- Multithreading e sincronizzazione
- Programmazione su rete
- Tecnologie Middleware

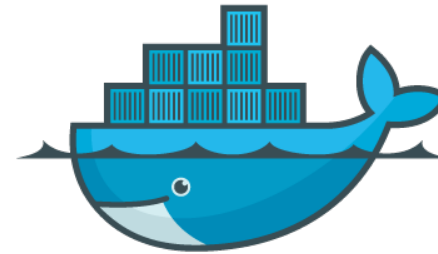
- **Tecnologie per il deploy di servizi**

- **Strumenti di sviluppo**

- VSCodium, ma siate aperti a qualunque IDE



Java™



docker



kubernetes



# Materiale didattico

- **Trasparenze delle lezioni del corso**
- **Libri di testo:**
  - Allen B. Downey, “Think Python”.
  - Tony Gaddis, “Introduzione a Python”
  - Paul J. Deitel, Harvey M. Deitel, “Introduzione a Python. Per l'informatica e la Data Science.
  - B. Eckel, “Thinking in Java”.
- **Materiale esercitativo**
- **Risorse disponibili in rete**

# Modalità Esame



- **Prova al calcolatore**

- Sviluppo software basato sulle tecnologie viste durante il corso
- Laboratori del plesso di Via Nuova Agnano

- **Prova orale**