

Costrutti di controllo





```
if <condition>:
        <expression>
        <expression>
        ...
```

- <condition> può essere True o False
- Si valuta l'espressione nel blocco se < condition > è True

Indentazione



- L'indentazione in Python conta!
- Viene utilizzata per definire un blocco di istruzioni

```
x = float(input("Enter a number for x: "))
y = float(input("Enter a number for y: "))
if x == y:
    print("x and y are equal")
    if y != 0:
        print("therefore, x / y is", x/y)
elif x < y:
    print("x is smaller")
else:
    print("y is smaller")
print("thanks!")
```



Operatore = vs Operatore ==

```
x = float(input("Enter a number for x: "))
y = float(input("Enter a number for y: "))
                                            What if X=V here?

get a SyntaxError
if x == y:
    print("x and y are equal")
    if y != 0:
        print("therefore, x / y is", x/y)
elif x < y:
    print("x is smaller")
else:
    print("y is smaller")
print("thanks!")
```



Flusso di controllo: ciclo while

while <condition>:

```
<expression> <expression>
```

- 1. <condition> viene valutata come un booleano
- 2. se <condition> è True, allora esegui tutte le istruzioni nel blocco while
- 3. controlla < condition >
- 4. ripeti finché < condition > è False



Flusso di controllo: ciclo for

- Ogni volta che siamo nel ciclo, <variable> assume un valore nella lista ottenuta con range range (<some_num>)
 - Il tipo range rappresenta una sequenza immutabile di numeri (https://docs.python.org/3/library/stdtypes.html#range)
- La prima iterazione, <variable> assume l'estremo inferiore dell'insieme specificato in range
- Le successive volte, <variable> assume il valore precedente sommato di 1 (il default step è 1)
- E così via...

Flusso di controllo: ciclo for

range(start,stop,step)



- E' possibile utilizzare range specificando l'estremo inferiore, superiore, e lo step di incremento
- Di default di start = 0 e step = 1
- I ciclo esegue fino a che il valore diventa stop − 1

```
mysum = 0
for i in range(7, 10):
    mysum += i
print(mysum)

mysum = 0
for i in range(5, 11, 2):
    mysum += i
print(mysum)
```



Istruzione break

- Esce immediatamente qualunque sia il tipo e lo stato corrente del ciclo utilizzato
- Salta la valutazione delle espressioni rimanenti nel blocco di codice
- Esce soltanto nel contesto del ciclo più interno!

```
while <condition_1>:
    while <condition_2>:
        <expression_a>
        break
        <expression_b>
        <expression_c>
```



Istruzione break: esempio

```
mysum = 0
for i in range(5, 11, 2):

mysum += i
   if mysum == 5:
       break
      mysum += 1
print(mysum)
```

Cosa succede a questo programma?

Stringhe e Cicli



- Gli snippet di codice seguenti fanno la stessa cosa
- Quello più in basso è più "pythonic"

```
s = "abcdefgh"

for index in range(len(s)):
   if s[index] == 'i' or s[index] == 'u':
      print("There is an i or u")
```

```
for char in s:
    if char == 'i' or char == 'u':
        print("There is an i or u")
```

Stringhe e Cicli: Esempio ROBOT CHEERLEADERS



```
an letters = "aefhilmnorsxAEFHILMNORSX"
word = input("I will cheer for you! Enter a word: ")
times = int(input("Enthusiasm level (1-10): "))
i = 0
                               for char in word:
while i < len(word):</pre>
    char = word[i]
    if char in an letters:
        print("Give me an " + char + "! " + char)
    else:
        print("Give me a " + char + "! " + char)
print("What does that spell?")
for i in range(times):
    print(word, "!!!")
```





Stringhe e Cicli: Esempio 2

```
s1 = "mit u rock"
s2 = "i rule mit"
if len(s1) == len(s2):
    for char1 in s1:
        for char2 in s2:
            if char1 == char2:
                print("common letter")
                break
```