

Sesión # 01 - Componente Práctico

Introducción a desarrollo de software y Metodologías para el desarrollo de software

El estudio de baile infantil “Dance” lo ha contactado para que le ayude a construir una aplicación que gestione el registro de estudiantes a los diferentes cursos de Dance.

El administrador del sistema, puede crear cursos, incluyendo la fecha de los mismos, duración de cada clase, y la capacidad máxima. Adicionalmente puede consultar los estudiantes que se han registrado y el estado de pago de cada estudiante.

Cada profesor puede también consultar sus cursos asignados y la lista de estudiantes de cada curso.

Finalmente, Dance desea darle acceso a los padres de los estudiantes para que ingresen la información de sus hijos y las clases a las que quieren registrarlos. Ellos también podrán realizar el pago de las clases a través de la aplicación.

Actividad:

Se ha determinado que en este desarrollo se va a utilizar la metodología ágil Scrum. Para ello, se requiere realizar un análisis de la solución y cumplir con los siguientes ítems:

- Determinar los roles de cada participante en el proyecto.
- Crear el backlog del proyecto y simular el proceso de planificación.
- Diseñar los Sprints, incluyendo: Duración, alcance y backlog del Sprint.