# PROJETO MOBILE

Professor:João Ferreira

Data de entrega: 25/11/2024

App de Monitoramento Climático com Ionic



Uninassau-Graças

# **EQUIPE**

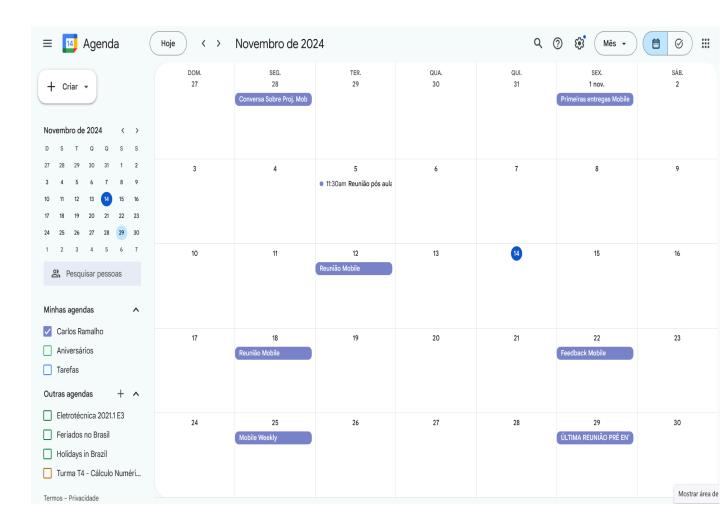
Carlos Alberto Ramalho Bezerra Neto Matrícula — 01585045

> José Gabriel de Oliveira Lino Matrícula — 01609620

Márcio Cavalcanti Sobel Matrícula — 01578025

Gustavo portela Pachêco Matrícula — 01604533

# GOOGLE CALENDAR(Agenda)



# ESTRUTULA ANALITICA DO PROJETO EAP

Estrutura Analítica do Projeto (EAP) - App de Monitoramento Climático com Ionic

#### Planejamento

- 1.1. Definição dos Requisitos do Projeto
- 1.2. Identificação das APIs REST Climáticas
- 1.3. Planejamento do Cronograma e Recursos
- 1.4. Análise de Riscos

#### Design e Prototipagem

- 2.1. Desenvolvimento do Design UI/UX
- 2.2. Validação do Protótipo com Stakeholders

#### Configuração do Ambiente de Desenvolvimento

- 3.1. Instalação e Configuração do Ionic Framework
- 3.2. Configuração do Ambiente de Desenvolvimento Android
- 3.3. Configuração e Testes de Integração com APIs REST

#### Desenvolvimento

- 4.1. Desenvolvimento do Backend e Integração com APIs
- 4.1.1. Consumo da API de Clima Pública
- 4.1.2. Tratamento de Dados (Parse e Formatação)
- 4.2. Desenvolvimento do Frontend
  - 4.2.1. Criação da Tela Inicial e Detalhes
  - 4.2.2. Implementação de Componentes de Interface
  - 4.2.3. Exibição de Dados Climáticos (Atuais e Previsões)
  - 4.3. Implementação de Funcionalidades Adicionais
  - 4.3.1. Busca de Cidades

#### Testes

- 5.1. Testes Unitários
- 5.2. Testes de Integração
- 5.3. Testes de Usabilidade
- 5.4. Testes de Performance

## Encerramento do Projeto

- 6.1. Entrega Final ao Cliente
- 6.2. Reunião de Lições Aprendidas
- 6.3. Arquivamento dos Documentos do Projeto

#### Atribuição de Tarefas

Márcio Sobel (Desenvolvimento) — Criação da interface e telas, integração com a API e armazenamento local, e compilação para Android.

Carlos Ramalho (Scrum Master) — Garantir que o time Scrum siga as premissas e a estrutura do framework.

Assegurar que os processos atendam aos objetivos de todos os envolvidos Organizar a comunicação.

Orientar os membros do time para que apliquem as práticas ágeis.

Dividir o papel de liderança com o Product Owner.

Promover o desenvolvimento contínuo dos membros do time.

José Gabriel (Documentador) — Responsável pela criação Casos de Uso do projeto. Organizou e documentou os Casos de Uso em forma de tabela.

Gustavo Portela Pachêco — Estrutura as pastas básicas para o repositório , Criação do repositório git, Definição do fluxo de trabalho no repositório ,Definição do tutorial para fluxo de trabalho, lista de comandos para todas as ações git que forem utilizadas durante o desenvolvimento do projeto. Definição de ferramentas, bibliotecas, frameworks e dispositivos para desenvolver o projeto, comandos de instalação e configuração.

## Custos e investimentos

RESUMO - FOLHA DE PAGAMENTO			
CUSTO TOTAL MENSAL	R\$	67.441,70	Custo total para a empresa
SALÁRIOS BASE TOTAIS	R\$	45.960,00	Salário base do funcionário
IMPOSTOS TOTAIS A PAGAR	R\$	16.086,00	Valor dos impostos sobre salário
BENEFÍCIOS (VR, VT, SAÚDE)	R\$	4.596,00	Benefícios ao funcionário
APROVISIONAMENTOS	R\$	799,70	Processos, seguros, despesas

NOME	Carlos Alberto Ramalho Bezerra Neto			
CARGO	Scrum	Scrum Master		
VALOR POR HORA	R\$	76,00	Inserir um valor médio	
TOTAL DE HORAS NO MÊS		200 Horas	Horas mensais dedicadas	
SALÁRIO BASE	R\$	15.200,00	Salário base do funcionário	
IMPOSTOS TOTAIS (% MÉDIO)		35%	Média dos impostos sobre salário	
IMPOSTOS TOTAIS A PAGAR	R\$	5.320,00	Valor dos impostos sobre salário	
BENEFÍCIOS (VR, VT, SAÚDE)	R\$	1.520,00	Benefícios ao funcionário	
APROVISIONAMENTOS	R\$	264,48	Processos, seguros, despesas	
CUSTO TOTAL MENSAL	R\$	22.304,48	Custo total para a empresa	

NOME	Gustavo P	ortela Pacheco	
CARGO	Gerente d	e configuração	
VALOR POR HORA	R\$	97,00	Inserir um valor médio
TOTAL DE HORAS NO MÊS		120 Horas	Horas mensais dedicadas
SALÁRIO BASE	R\$	11.640,00	Salário base do funcionário
IMPOSTOS TOTAIS (% MÉDIO)		35%	Média dos impostos sobre salário
IMPOSTOS TOTAIS A PAGAR	R\$	4.074,00	Valor dos impostos sobre salário
BENEFÍCIOS (VR, VT, SAÚDE)	R\$	1.164,00	Benefícios ao funcionário
APROVISIONAMENTOS	R\$	202,54	Processos, seguros, despesas
CUSTO TOTAL MENSAL	R\$	17.080,54	Custo total para a empresa

NOME	José Gal	José Gabriel  Documentador 1		
CARGO	Documen			
VALOR POR HORA	R\$	64,00	Inserir um valor médio	
TOTAL DE HORAS NO MÊS		180 Horas	Horas mensais dedicadas	
SALÁRIO BASE	R\$	11.520,00	Salário base do funcionário	
IMPOSTOS TOTAIS (% MÉDIO)		35%	Média dos impostos sobre salário	
IMPOSTOS TOTAIS A PAGAR	R\$	4.032,00	Valor dos impostos sobre salário	
BENEFÍCIOS (VR, VT, SAÚDE)	R\$	1.152,00	Benefícios ao funcionário	
APROVISIONAMENTOS	R\$	200,45	Processos, seguros, despesas	
CUSTO TOTAL MENSAL	R\$	16.904,45	Custo total para a empresa	

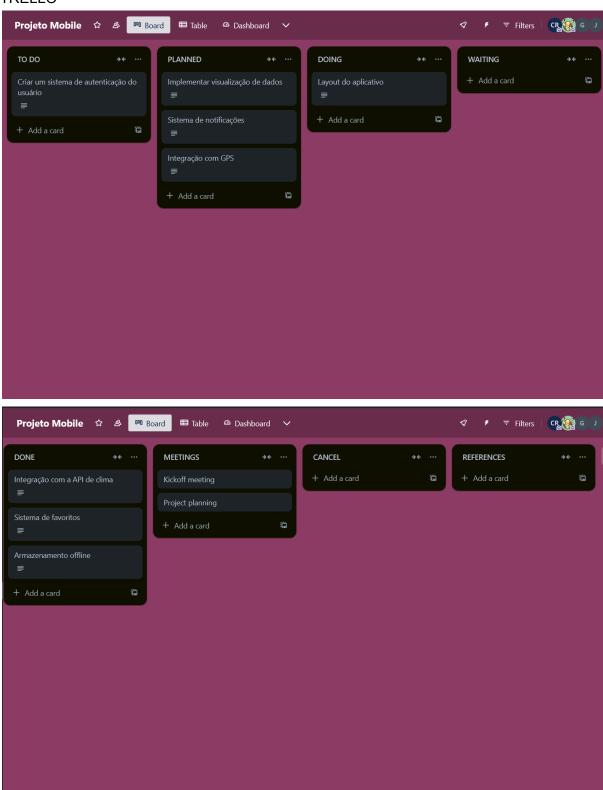
NOME	Márcio Cavalcanti Sobel	
CARGO	Desenvolvedor 1	
VALOR POR HORA	R\$ 38,00	Inserir um valor médio
TOTAL DE HORAS NO MÊS	200 Horas	Horas mensais dedicadas
SALÁRIO BASE	R\$ 7.600,00	Salário base do funcionário
IMPOSTOS TOTAIS (% MÉDIO)	35%	Média dos impostos sobre salário
IMPOSTOS TOTAIS A PAGAR	R\$ 2.660,00	Valor dos impostos sobre salário
BENEFÍCIOS (VR, VT, SAÚDE)	R\$ 760,00	Benefícios ao funcionário
APROVISIONAMENTOS	R\$ 132,24	Processos, seguros, despesas
CUSTO TOTAL MENSAL	R\$ 11.152,24	Custo total para a empresa

# Cronograma com Gantt

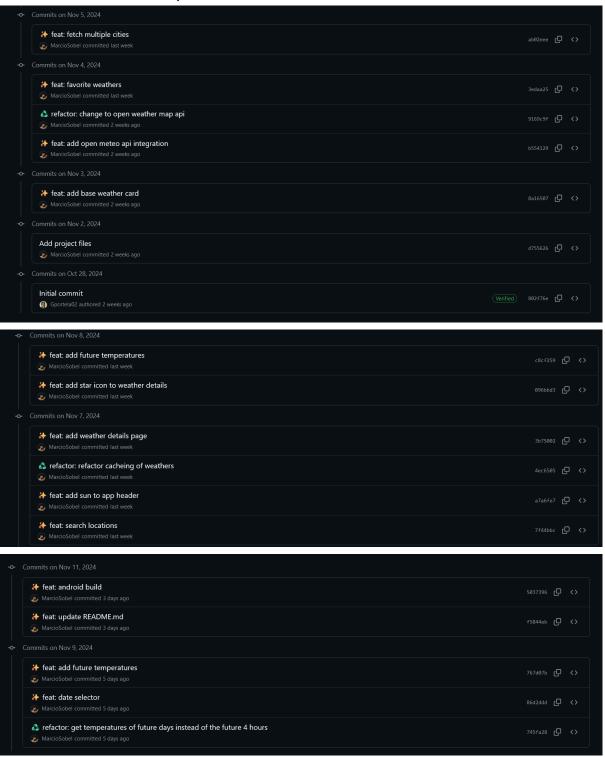
TASK	28/10	04/11	11/11	18/11	25/11	02/12/2024(Final)
GitHub				(DONE)		
Documentação						(DONE)
Casos de Uso				(DONE)		
Código do Proj.				(DONE)		
Protótipos			(DONE)			
Apresentação					(DONE)	

#### Resumo do Trello

#### **TRELLO**



#### Fluxo de trabalho no repositório



# Casos de Uso

ID	UC001
TÍTULO	Busca de Cidades
ATOR PRINCIPAL	Usuário
OBJETIVO	Permitir que o usuário localize informações de uma cidade específica através de coordenadas.
PRÉ-CONDIÇÃO	O sistema deve estar disponível para busca.
	O usuário deve acessar o recurso de busca.
PÓS-CONDIÇÃO	O sistema retorna as informações correspondentes à cidade pesquisada.
	Os resultados da busca são exibidos corretamente na interface para o usuário.
	O usuário acessa a interface de busca.
FLUXO PRINCIPAL	O sistema exibe um campo de busca com opções de filtro (ex.: nome, estado, país).
	O usuário insere os critérios de busca e confirma a pesquisa.
	O sistema processa a busca e retorna uma lista de cidades que atendem aos critérios.
	O usuário seleciona uma cidade da lista para visualizar mais informações.
	O sistema exibe os detalhes da cidade selecionada.

FLUXO OPCIONAL	O usuário realiza uma busca inicial.
	O sistema exibe a lista de resultados.
	O usuário aplica filtros adicionais (ex.: população, clima, localização).
	O sistema atualiza a lista com os novos critérios de filtro.
FLUXO ALTERNATIVO	O usuário insere critérios de busca e confirma.
	O sistema processa a busca e não encontra correspondências.
	O sistema exibe uma mensagem informando "Nenhuma cidade encontrada" e sugere ajustes nos critérios de busca.
TRATAMENTO DE EXCEÇÕES	O usuário tenta buscar sem inserir critérios.
	O sistema exibe uma mensagem solicitando ao menos um critério de busca.

ID	UC002
TÍTULO	Gerenciar Favoritos
ATOR PRINCIPAL	Usuário
OBJETIVO	Permitir que o usuário adicione, visualize, remova e gerencie itens em sua lista de favoritos.
PRÉ-CONDIÇÃO	O item que será adicionado/removido aos favoritos deve existir no sistema.
PÓS-CONDIÇÃO	O item é adicionado ou removido com sucesso na lista de favoritos do usuário.
	O sistema atualiza a lista de favoritos em tempo real.

FLUXO PRINCIPAL	O usuário acessa o item desejado no sistema.
	O sistema exibe a opção "Adicionar aos Favoritos".
	O usuário seleciona a opção "Adicionar aos Favoritos".
	O sistema confirma a inclusão e exibe o item na lista de favoritos.
FLUXO OPCIONAL	O usuário acessa a opção "Favoritos" no menu principal.
	O sistema exibe a lista de itens marcados como favoritos.
	O usuário pode interagir com os itens (exibir detalhes, reproduzir, etc.).
FLUXO ALTERNATIVO	O usuário acessa a lista de favoritos.
	O sistema exibe os itens favoritos com a opção "Remover".
	O usuário seleciona a opção "Remover" para um item específico.
	O sistema remove o item da lista e exibe uma mensagem de confirmação.
TRATAMENTO DE EXCEÇÕES	O usuário tenta adicionar um item que já está na lista de favoritos.
	(O sistema informa que o item já está nos favoritos.)

ID	UC03
TÍTULO	Exibição de Previsão por Dia e Hora
ATOR PRINCIPAL	Usuário

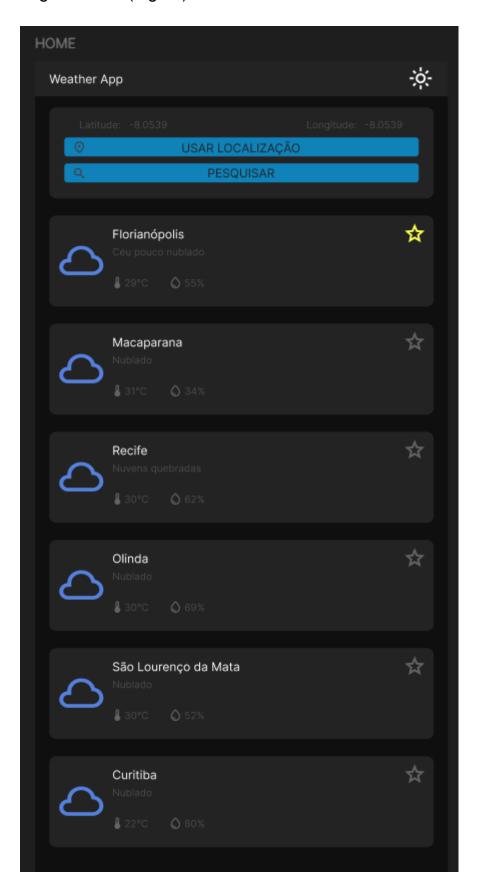
OBJETIVO	Permitir que o usuário visualize a previsão do tempo de uma cidade específica para um dia e hora escolhidos.
PRÉ-CONDIÇÃO	O sistema deve estar conectado a um serviço de previsão do tempo atualizado.
	O usuário deve ter selecionado uma cidade para consulta.
PÓS-CONDIÇÃO	O sistema exibe a previsão do tempo correspondente ao dia e hora solicitados.
	O usuário pode visualizar informações detalhadas como temperatura, clima, umidade e vento.
	O usuário seleciona a cidade desejada.
FLUXO PRINCIPAL	O sistema exibe uma interface com opções de data e hora para consulta.
	O usuário escolhe o dia e hora para verificar a previsão.
	O sistema recupera os dados correspondentes à seleção.
	O sistema exibe as informações da previsão para o dia e hora especificados, incluindo: Temperatura, Condição climática (ex.: ensolarado, nublado, chuva) e Umidade.
ELLIVO ODCIONAL	O usuário visualiza a previsão para um horário específico.
FLUXO OPCIONAL	O sistema exibe a opção de mudar o intervalo (ex.: de hora em hora ou por períodos como manhã, tarde, noite).
	O usuário escolhe o novo intervalo.
	O sistema atualiza a previsão exibida conforme o intervalo selecionado.

FLUXO ALTERNATIVO	O usuário seleciona um horário específico para consulta.
	O sistema verifica a disponibilidade dos dados e não encontra previsões para o horário escolhido.
	O sistema exibe uma mensagem: "Previsão indisponível para o horário selecionado. Por favor, escolha outro intervalo."
TRATAMENTO DE EXCEÇÕES	O usuário tenta consultar a previsão sem selecionar um horário válido.  O sistema exibe uma mensagem: "Por favor, selecione um dia e horário para exibir a previsão."

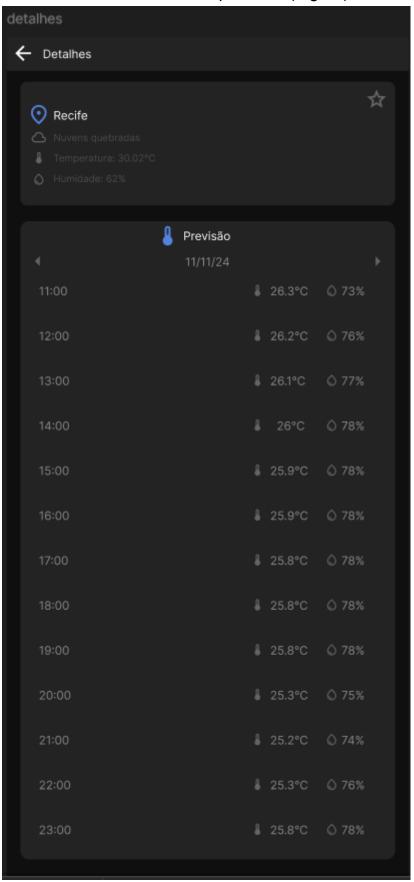
ID	UC04
TÍTULO	Localização Atual via GPS
ATOR PRINCIPAL	Usuário
OBJETIVO	Permitir que o usuário obtenha sua localização geográfica atual utilizando o GPS do dispositivo.
PRÉ-CONDIÇÃO	O usuário deve ter um dispositivo com GPS habilitado.  O GPS do dispositivo deve estar ativado e funcionando corretamente.
PÓS-CONDIÇÃO	O sistema obtém e exibe a localização atual do usuário em formato de coordenadas (latitude e longitude) ou como nome de local.  O usuário pode visualizar sua localização em um mapa ou usar os dados para outras funcionalidades (como buscar informações ou rotas).

FLUXO PRINCIPAL	O sistema ativa o GPS e começa a buscar a localização do usuário.
	O sistema recupera a localização atual (latitude e longitude) do usuário.
	O sistema exibe a localização em um formato legível para o usuário (ex.: nome de cidade, coordenadas, ou em um mapa).
	O sistema pode oferecer opções adicionais como salvar a localização ou utilizar os dados para outra funcionalidade (ex.: rota).
FLUXO OPCIONAL	O usuário acessa a funcionalidade de "Localização Atual".
	O sistema exibe a localização atual em um mapa interativo (utilizando Google Maps, OpenStreetMap, etc.).
FLUXO ALTERNATIVO	O usuário acessa a funcionalidade de "Localização Atual".
	O sistema não consegue obter a localização devido a problemas com o GPS (ex.: sinal fraco ou desativado).
	O sistema exibe uma mensagem: "Não foi possível determinar sua localização. Verifique se o GPS está ativado e tente novamente."
TRATAMENTO DE EXCEÇÕES	O GPS não está ativado ou não pode ser acessado.
	O sistema exibe uma mensagem informando ao usuário que o GPS está desativado e solicita a ativação do serviço.

# Protótipos Página Home (Figma)



## Tela de detalhes do Clima e previsão (Figma)



#### Extratos do código

(Serviço de armazenamento local)

```
import { Injectable } from '@angular/core';
   import { OpenWeatherMapResponse } from './open-weather-map.service';
    providedIn: 'root'
   export class LocalStorageService {
    constructor() { }
     saveWeather(weather: OpenWeatherMapResponse, cacheKey: string = "weathers"): void {
      weather.favorited = true;
      const cachedWeathers = localStorage.getItem(cacheKey) || "[]";
      const weathers = JSON.parse(cachedWeathers) as OpenWeatherMapResponse[];
      weathers.push(weather);
       localStorage.setItem(cacheKey, JSON.stringify(weathers));
     removeWeather(weather: OpenWeatherMapResponse, cacheKey: string = "weathers"): void {
      weather.favorited = false;
       const cachedWeathers = localStorage.getItem(cacheKey) || "[]";
      const weathers = JSON.parse(cachedWeathers) as OpenWeatherMapResponse[];
      const filteredWeathers = weathers.filter(w ⇒ w.name ≠ weather.name);
       if (filteredWeathers.length 	≡ 0) {
        localStorage.removeItem(cacheKey);
       localStorage.setItem(cacheKey, JSON.stringify(filteredWeathers));
     getWeathersInCache(cacheKey: string = "weathers"): OpenWeatherMapResponse[] {
       const cachedWeathers = localStorage.getItem(cacheKey) || "[]";
       return JSON.parse(cachedWeathers) as OpenWeatherMapResponse[];
```

(html do componente da página principal)

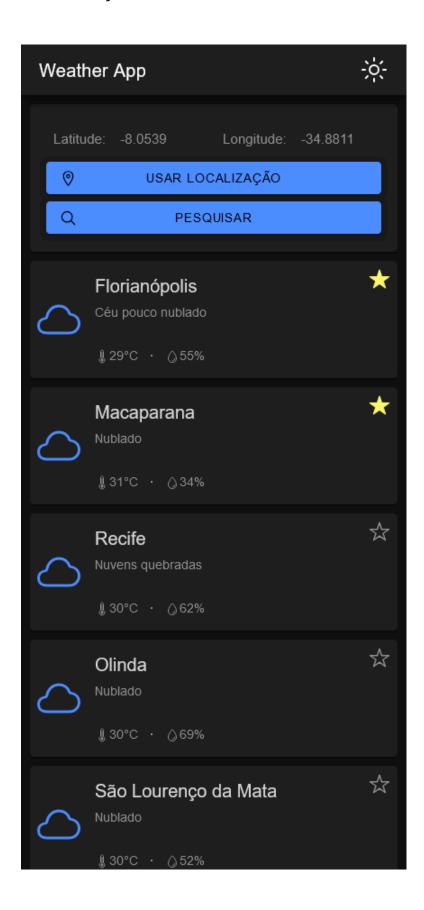
```
0 0 0
1 <ion-header [translucent]="true">
         Weather App
        <ion-icon name="sunny-outline" id="header-icon"></ion-icon>
   <ion-card>
     <ion-card-header>
         <ion-input label="Latitude:" placeholder="Inserir..." [value]="latitude" (ionChange)="setLatitude($event.target.value)"></ion-input>
         <ion-input label="Longitude:" placeholder="Inserir..." [value]="longitude" (ionChange)="setLongitude($event.target.value)"></ion-input>
       <ion-button expand="block" (click)="setLocationWithGPS()">
        Usar localização
        <ion-icon name="search-outline"></ion-icon>
        √ion-button>
      √ion-card-header>
    <div *ngFor="let weather of weathers">
     <app-weather-card [weather]="weather" />
  ⟨ion-content>
```

```
import { Component, OnInit } from '@angular/core';
import { OpenWeatherMapResponse, OpenWeatherMapService } from '../services/open-weather-map.service';
import { LocalStorageService } from '../services/local-storage.service';
import { Geolocation } from '@capacitor/geolocation';
@Component({
  selector: 'app-home',
  templateUrl: 'home.page.html',
  styleUrls: ['home.page.scss'],
export class HomePage implements OnInit {
   weathers: OpenWeatherMapResponse[] = [];
defaultLatitude: number = -8.0539;
defaultLongitude: number = -34.8811;
    latitude: number = this.defaultLatitude;
longitude: number = this.defaultLongitude;
       private openWeatherMapService: OpenWeatherMapService,
private localStorage: LocalStorageService
    searchWeathers(latitude: number = this.latitude, longitude: number = this.longitude) {
  const weathersInCache = this.localStorage.getWeathersInCache();
        weathersInCache.forEach((weather, i) ⇒ {
  this.openWeatherMapService.getCity(weather.coord.lat, weather.coord.lon).subscribe((data) ⇒ {
    data.favorited = true;
    this.weathers[i] = data;
}
             data.forEach((weather) ⇒ {
  const cityNames = this.weathers.map(w ⇒ w.name);
  const alreadyFetched = cityNames.includes(weather.name);
                weather.favorited = false;
this.weathers.push(weather);
    setLatitude(input: string | number | null = null) {
  if (typeof input == "string") {
    input = parseFloat(input);
    if (Number.isNaN(input)) return;
}
        if (input == null) {
  input = this.defaultLatitude;
     setLongitude(input: string | number | null = null) {
  if (typeof input == "string") {
   input = parseFloat(input);
        if (input == null) {
  input = this.defaultLongitude;
        this.longitude = input;
        const coordinates = await Geolocation.getCurrentPosition();
this.setLatitude(coordinates.coords.latitude);
this.setLongitude(coordinates.coords.longitude);
         this.searchWeathers();
```

(Código que acessa a API de climas)

```
. .
      import { HttpClient } from '@angular/common/http';
import { Injectable } from '@angular/core';
import { forkJoin, Observable } from 'rxjs';
     providedIn: 'root'
})
private url = "https://api.openweathermap.org/data/2.5";
private API_KEY = "a";
         getCity(latitude: number, longitude: number): Observable<OpenWeatherMapResponse> {
  const params = new URLSearchParams({
             lat: latitude.toString(),
  lon: longitude.toString(),
           lang: "pt",
units: "metric",
appId: this.API_KEY,
})
         getSurroundingCities(latitude: number, longitude: number, delta: number = 0.5): Observable<OpenWeatherMapResponse[]> {
   const coordinates: { lat: number, lon: number }[] = [{
               lat: latitude,
lon: longitude,
           }, {
   lat: latitude + delta,
   lon: longitude + delta
           }, {
   lat: latitude - delta,
            }, {
   lat: latitude + delta,
const requests = coordinates.map(
  ({ lat, lon }) ⇒ this.getCity(lat, lon)
);
```

## Demonstração de uso



# ← Detalles Recife Nuvens quebradas Temperatura: 30.02°C Humidade: 62% Previsão 11/11/24 **3** 26.3°C · △ 73% 11:00 26.2°C · △ 76% 12:00 26.1°C · △ 77% 13:00 14:00 **』** 26°C · △ 78% 15:00 25.9°C · △ 78% **3** 25.9°C · △ 78% 16:00 17:00 25.8°C · △ 78% 18:00 25.8°C · 78% 19:00 25.8°C · △ 75% 20:00 **1** 26.3°C · △ 72%

#### Lições aprendidas

O desenvolvimento de um aplicativo de previsão do tempo com Ionic foi uma experiência rica em aprendizado. Durante o projeto, tivemos a oportunidade de nos aprofundar no uso do Angular, no versionamento de código com Git e nas funcionalidades do Ionic. Também trabalhamos com o Android Studio para testes e depuração, o que expandiu nosso conhecimento sobre plataformas móveis. Além das habilidades técnicas, o trabalho em equipe foi essencial para o sucesso, aprimorando a comunicação e a divisão de tarefas. Planejamento com gráficos de Gantt ajudou a organizar as etapas do projeto e garantir entregas no prazo. Foi um projeto que combinou aprendizado técnico com boas práticas de organização e colaboração.

#### Agradecimentos

Gostaríamos de expressar nossa sincera gratidão à Uninassau por proporcionar o suporte e os recursos necessários para a realização deste projeto. Agradecemos especialmente ao professor João Ferreira da Silva Junior por sua orientação valiosa, contribuições e dedicação ao longo do desenvolvimento. Sua experiência e apoio foram fundamentais para o nosso aprendizado e para o sucesso do projeto. Este trabalho não seria possível sem o incentivo e a estrutura oferecidos. Nosso muito obrigado!

#### Referências

Angular docs:

https://v17.angular.io/docs

lonic docs:

https://ionic.io/docs

Weather API:

https://openweathermap.org/api

OpenMeteo:

https://open-meteo.com/en/docs/elevation-api