## САНКТ-ПЕТЕРБУРГСКИЙ НАЦИОНАЛЬНЫЙ ИССЛЕДОВАТЕЛЬСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ

## ИНФОРМАЦИОННЫХ ТЕХНОЛОГИЙ, МЕХАНИКИ И ОПТИКИ ФАКУЛЬТЕТ ИНФОКОММУНИКАЦИОННЫХ ТЕХНОЛОГИЙ

# Отчет по лабораторной работе №4 по курсу «Алгоритмы и структуры данных»

Тема: Подстроки

Вариант 21

Выполнила:

Савченко А.С.

K3141

Проверил:

Афанасьев А.В.

Санкт-Петербург 2024 г.

## Содержание отчета

Содержание отчета	2
Задачи по варианту	3
Задача №3. Паттерн в тексте [1 баллов]	3
Задача №4. Название задачи [1.5 баллов]	6
Задача №8. Шаблоны с несовпадениями [2 баллов]	9
Дополнительные задачи	13
Задача №2. Карта [1 баллов]	13
Задача №5. Префикс-функцияи [1.5 баллов]	16
Задача №6. Z-функция [1.5 баллов]	18
Задача №1. Наивный поиск подстроки в строке [1 баллов]	21
Задача №Д7 . Циклическая строка	26
Задача №Д5 . Поиск подстроки	28
Вывод	31

## Задачи по варианту

#### Задача №3. Паттерн в тексте [1 баллов]

Текст задачи:

#### 3 Задача. Паттерн в тексте [2 s, 256 Mb, 1 балл]

В этой задаче ваша цель – реализовать алгоритм Рабина-Карпа для поиска заданного шаблона (паттерна) в заданном тексте.

- Формат ввода / входного файла (input.txt). На входе две строки: паттерн P и текст T. Требуется найти все вхождения строки P в строку T в качестве подстроки.
- Ограничения на входные данные.  $1 \le |P|, |T| \le 10^6$ . Паттерн и текст содержат только латинские буквы.
- Формат вывода / выходного файла (output.txt). В первой строке выведите число вхождений строки P в строку T. Во второй строке выведите в возрастающем порядке номера символов строки T, с которых начинаются вхождения P. Символы нумеруются с единицы.
- Ограничение по времени. 2 сек.
- Ограничение по памяти. 256 мб.
- Примеры:

i	input	output	input	output	input	output
1	aba	2	Test	1	aaaaa	3
1	abacaba	15	testTesttesT	5	baaaaaaa	234

В первом примере паттерн aba можно найти в позициях 1 (abacaba) и 5 (abacaba) текста abacaba.

Паттерн и текст в этой задаче чувствительны к регистру. Поэтому во втором примере паттерн Test встречается только в 45 позиции в тексте test t

Обратите внимание, что вхождения шаблона в тексте могут перекрываться, и это нормально, вам все равно нужно вывести их все.

- Используйте оператор == в Python вместо реализации собственной функции AreEqual для строк, потому что встроенный оператор == будет работать намного быстрее.
- Проверяем обязательно на OpenEdu, курс Алгоритмы программирования и структуры данных, неделя 9, наблюдаемая задача.

#### Листинг кола.

```
def rabin_karp(p: str, t: str) -> list[int]:
    len_p, len_t = len(p), len(t)
    if len_p > len_t:
        return []

result = []
    p_hash, t_hash = hash(p), hash(t[:len_p])

for i in range(len_t - len_p + 1):
```

```
if p_hash == t_hash:
    if p == t[i:i + len_p]:
        result.append(i + 1)

if i < len_t - len_p:
        t_hash = hash(t[i + 1:i + len_p + 1])

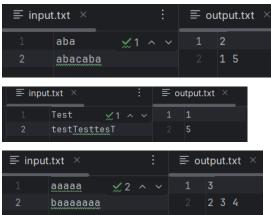
return result

with open("input.txt", "r", encoding='utf-8') as
input_file, open("output.txt", "w", encoding='utf-8')
as output_file:
        p, t = input_file.readline().strip(),
input_file.readline().strip()
    res = rabin_karp(p, t)
    output_file.write(f'{len(res)}\n{" ".join(map(str, res))}')</pre>
```

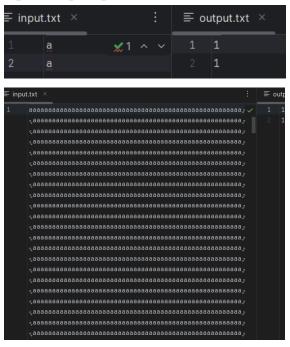
Тут исп. Алгоритм Рабина-Карпа.Хешируем паттерн, хешируем подстроки: последовательно вычисляем хэши всех подстрок в основной строке(дина подстрок = длине паттерна).

Если хэши подстроки и паттерна совпадают, то проверяем, совпадают ли сами строки. Если да - добавляем индекс в результирующий список.

Результат работы кода на примерах из текста задачи:(скрины input output файлов)



Результат работы кода на максимальных и минимальных значениях:(скрины input output файлов)



	Время выполнения	Затраты памяти
Нижняя граница диапазона значений входных данных из текста задачи	0.003547	14.87890625
Пример из задачи	0.0004725	14.75390625
Пример из задачи	0.0033099	14.7578125
Пример из задачи	0.0005252	14.82421875
Верхняя граница диапазона значений входных данных из текста задачи	0.0064105	15.890625

#### Вывод по задаче:

Задача на применение алгоритма Рабина-Карпа.

#### Задача №4. Название задачи [1.5 баллов]

#### Текст задачи:

#### 4 Задача. Равенство подстрок [10 s, 512 Mb, 1.5 балла]

В этой задаче вы будете использовать хеширование для разработки алгоритма, способного предварительно обработать заданную строку s, чтобы ответить эффективно на любой запрос типа «равны ли эти две подстроки s?» Это, в свою очередь, является основной частью во многих алгоритмах обработки строк.

- Формат ввода / входного файла (input.txt). Первая строка содержит строку s, состоящую из строчных латинских букв. Вторая строка содержит количество запросов q. Каждая из следующих q строк задает запрос тремя целыми числами a,b и l.
- Ограничения на входные данные.  $1 \le |s| \le 500000$ ,  $1 \le q \le 100000$ ,  $0 \le a, b \le |s| l$  (следовательно, индексы a и b начинаются c 0).
- Формат вывода/ выходного файла (output.txt). Для каждого запроса выведите «Yes», если подстроки  $s_as_{a+1}...s_{a+l-1}=s_bs_{b+1}...s_{b+l-1}$  равны, и «No» если не равны.
- Ограничение по времени. 10 сек.
- Ограничение по памяти. 512 мб.
- Пример:

input	output
trololo	Yes
4	Yes
007	Yes
2 4 3	No
3 5 1	
132	

• Что в примере?

```
0 0 7 → trololo = trololo
2 4 3 → trololo = trololo
3 5 1 → trololo = trololo
```

- 1 3 2 → trololo  $\neq$  trololo

#### **Листинг кодаdef** polynom hash(s, x, m):

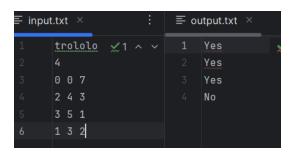
```
h = [0] * (len(s) + 1)
for i in range(len(s)):
    h[i + 1] = (h[i] * x + ord(s[i])) % m
return h

with open("input.txt", "r", encoding='utf-8') as
input_file, open("output.txt", "w", encoding='utf-8')
as output_file:
    m1, m2 = 10 ** 9 + 7, 10 ** 9 + 9
    x = 1
```

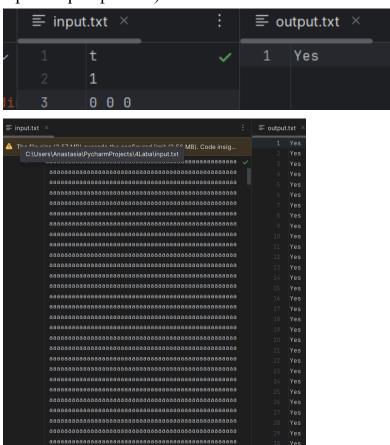
```
s = input file.readline().strip()
  h1 = polynom hash(s, x, m1)
  h2 = polynom hash(s, x, m2)
  ans = []
   n = len(s)
  q = int(input file.readline())
   for in range(q):
                          a_{i} b_{i} = map(int,
input file.readline().split())
       hash1 a = (h1[a + 1] - h1[a] * pow(x, 1, m1)) %
m1
       hash1 b = (h1[b + 1] - h1[b] * pow(x, 1, m1)) %
m1
       hash2 a = (h2[a + 1] - h2[a] * pow(x, 1, m2)) %
m2
       hash2 b = (h2[b + 1] - h2[b] * pow(x, 1, m2)) %
m2
      if hash1 a == hash1 b and hash2 a == hash2 b:
           ans.append('Yes')
       else:
           ans.append('No')
   output file.write('\n'.join(ans))
```

Задаем два простых больших числа m1 m2, с их помощью ,будем вычислять хэш значения подстрок минимизировав вероятность коллизий. Для каждой введенной строки a, b l, алгоритм вычисляет хэши подстрок по двум модулям. Если они совпадают выведите уез иначе no.

Результат работы кода на примерах из текста задачи:(скрины input output файлов)



Результат работы кода на максимальных и минимальных значениях:(скрины input output файлов)



	Время выполнения	Затраты памяти
Нижняя граница диапазона значений входных данных из текста задачи	0.0005022	14.88671875
Пример из задачи	0.0005012	14.796875

Верхняя граница	0.434468	17.1171875
диапазона значений		
входных данных из		
текста задачи		

В этой задаче я реализовать алгоритм полиномиального хэширования. Очень понравился сам алгоритм(подход) решения приведенный в подсказке. То, что мы обрабатываем хэш-таблицы для каждой позиции, позволяет быстро вычислять хэш-значение любой подстроки.

## Задача №8. Шаблоны с несовпадениями [2 баллов]

Текст задачи:

#### 8 Задача. Шаблоны с несовпадениями [40 s, 512 Mb, 2 балла]

Естественным обобщением задачи сопоставления паттернов, текстов является следующее: найти все места в тексте, расстояние (различие) от которых до образца достаточно мало. Эта проблема находит применение в текстовом поиске (где несовпадения соответствуют опечаткам) и биоинформатике (где несовпадения соответствуют мутациям).

В этой задаче нужно решить следующее. Для целочисленного параметра k и двух строк  $t=t_0t_1...t_{m-1}$  и  $p=p_0p_1...p_{n-1}$ , мы говорим, что p встречается в t в знаке индекса i с не более чем k несовпадениями, если строки p и  $t[i:i+p)=t_it_{i+1}...t_{i+n-1}$  различаются не более чем на k знаков.

- Формат ввода / входного файла (input.txt). Каждая строка входных данных содержит целое число k и две строки t и p, состоящие из строчных латинских букв.
- Ограничения на входные данные.  $0 \le k \le 5$ ,  $1 \le |t| \le 200000$ ,  $1 \le |p| \le \min|t|$ , 100000. Суммарная длина строчек t не превышает 200 000, общая длина всех p не превышает 100 000.
- Формат вывода / выходного файла (output.txt). Для каждой тройки (k,t,p) найдите все позиции  $0 \le i_1 < i_2 < ... < i_l < |t|$  в которых строка p встречается в строке t с не более чем k несоответствиями. Выведите l и  $i_1,i_2,...,i_l$ .
- Ограничение по времени. 40 сек. (Python), 2 сек (C++).
- Ограничение по памяти. 512 мб.
- Пример:

input	output
0 ababab baaa	0
1 ababab baaa	11
1 xabcabc ccc	0
2 xabcabc ccc	41234
3 aaa xxx	10

#### • Объяснение:

Для первой тройки точных совпадений нет. Для второй тройки baaa находится на расстоянии один от паттерна с началом в индексе 1 ababab. Для третьей тройки нет вхождений не более чем с одним несовпадением. Для четвертой тройки любая (длина три) подстрока p, содержащая хотя бы одну букву c, находится на расстоянии не более двух от t. Для пятой тройки t и p различаются тремя позициями.

• Начните с вычисления хеш-значений префиксов t и p и их частичных сумм. Это позволяет сравнивать любые две подстроки t и p за ожидаемое постоянное время. Для каждой позиции-кандидата i выполните k шагов вида «найти следующее несоответствие». Каждое такое несоответствие можно найти с помощью бинарного поиска.

```
def k_mismatch_search(p, t, k):
    matches = []

for i in range(len(t) - len(p) + 1):
    mismatches = 0
    for j in range(len(p)):
        if t[i + j] != p[j]:
            mismatches += 1
            if mismatches > k:
                 break
```

Проходимся по всем позициям главной строки с которых может начинаться подстрока. Инициализируем счетчик несовпадений = 0. Перебираем все символы в паттерне. Сравниваем символы строки и паттерна, если они не совпадают увеличиваем счетчик несовпадений. Если этот счетчик превышает заданное k прерываем цикл, если не превышает добавляем позицию в результирующий список позиций.

Результат работы кода на примерах из текста задачи:

<b>≡</b> inpu	t.txt ×	÷	<b>≡</b> οι	ıtput.txt ×
1	O ababab baaa	*	1	0
2	1 ababab baaa			1 1
3	1 xabcabc ccc			0
4	2 xabcabc ccc			4 1 2 3 4
5	3 aaa xxx			1 0

Результат работы кода на максимальных и минимальных значениях:





	Время выполнения	Затраты памяти
Нижняя граница диапазона значений входных данных из текста задачи	0.0005331	14.94140625
Пример из задачи	0.0005431	14.83203125
Верхняя граница диапазона значений входных данных из текста задачи	0.3673545	15.29296875

Изначально я написала алгорит с полиномиальным хэширование, но ,к сожалений, что-то пошло не так и при больших входных данных алгоритм долго работал на этапе поиска совпадений. Так что я остановилась на наивном варианте этого алгорритма без хэширования. По крайней мере он удачно справляется с любыми входными данными.

#### Дополнительные задачи

#### Задача №2. Карта [1 баллов]

#### Текст задачи:

#### 2 Задача. Карта [2 s, 256 Mb, 1 балл]

В далеком 1744 году во время долгого плавания в руки капитана Александра Смоллетта попала древняя карта с указанием местонахождения сокровищ. Однако расшифровать ее содержание было не так уж и просто.

Команда Александра Смоллетта догадалась, что сокровища находятся на *x* шагов восточнее красного креста, однако определить значение числа она не смогла. По возвращению на материк Александр Смоллетт решил обратиться за помощью в расшифровке послания к знакомому мудрецу. Мудрец поведал, что данное послание таит за собой некоторое число. Для вычисления этого числа необходимо было удалить все пробелы между словами, а потом посчитать количество способов вычеркнуть все буквы кроме трех так, чтобы полученное слово из трех букв одинаково читалось слева направо и справа налево.

Александр Смоллетт догадывался, что число, зашифрованное в послании, и есть число x. Однако, вычислить это число у него не получилось.

После смерти капитана карта была безнадежно утеряна до тех пор, пока не оказалась в ваших руках. Вы уже знаете все секреты, осталось только вычислить число x.

- Формат ввода / входного файла (input.txt). В единственной строке входного файла дано послание, написанное на карте.
- Ограничения на входные данные. Длина послания не превышает  $3 \cdot 10^5$ . Гарантируется, что послание может содержать только строчные буквы английского алфавита и пробелы. Также гарантируется, что послание не пусто. Послание не может начинаться с пробела или заканчиваться им.
- Формат вывода / выходного файла (output.txt). Выведите одно число x число способов вычеркнуть из послания все буквы кроме трех так, чтобы оставшееся слово одинаково читалось слева направо и справа налево.
- Ограничение по времени. 2 сек.
- Ограничение по памяти. 256 мб.
- Пример:

input.txt	output.txt	input.txt	output.txt
treasure	8	you will never find the treasure	146

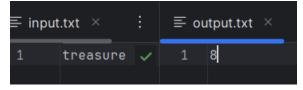
```
with open("input.txt", "r", encoding='utf-8') as
input_file, open("output.txt", "w", encoding='utf-8')
as output_file:
    s = ''.join(input_file.read().split())
    prev_char = {}
    my_l = [[0, 0] for _ in range(len(s))]

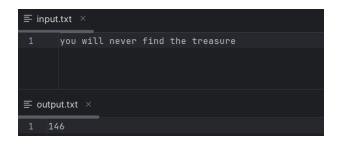
for ind, char in enumerate(s):
    prev_i = prev_char.get(char, None)
```

Так как простой тройной цикл будет работать слишком долго, можно воспользоваться или сторонними библиотеками (например collections.Counter() для подсчета частоты символов или defaultdict), или использовать хэш-таблицы для хранения индексов символов, что я и выбрала.

При чтении данных из файла сразу удалим пробелы. Создадим хэш-таблицу(словарь) prev\_char, его будем исп-ть для хранения последних индексов символов. Ключ- символы строки, значение — их последний встреченный индекс. Перебираем каждый символ char и его индекс ind в строке s . В цикле для каждого символа, если он уже в словаре - получаем его индекс.После обработки текущего символа обновляем хэш-таблицу, записывая текущий индекс для символа char. Обновляем таблицу my\_l[ind][0] чтобы учесть новые палиндромные тройки заканчивающиеся на новом индексе. Если prev\_i = None, символ char встречается впервые. В этом случае инициализируем my\_l[ind] как [0, 0].

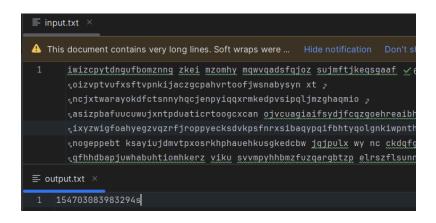
Результат работы кода на примерах из текста задачи:





Результат работы кода на максимальных и минимальных значениях:





	Время выполнения	Затраты памяти
Нижняя граница диапазона значений входных данных из текста задачи	0.0009445	14.875
Пример из задачи	0.0036854	14.890625
Пример из задачи	0.0029547	14.90234375
Верхняя граница диапазона значений входных данных из текста задачи	0.1565675	17.31640625

Задача довольно интересная. Сначала попробовала простой перебор троек, но на максимальных входных данных он, конечно, не справился.

## Задача №5. Префикс-функцияи [1.5 баллов]

Текст задачи:

#### 5 Задача. Префикс-функция [2 s, 256 Mb, 1.5 балла]

Постройте префикс-функцию для всех непустых префиксов заданной строки s.

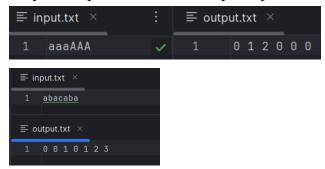
- Формат ввода / входного файла (input.txt). Одна строка входного файла содержит s. Строка состоит из букв латинского алфавита.
- Ограничения на входные данные.  $1 \le |s| \le 10^6$ .
- Формат вывода / выходного файла (output.txt). Выведите значения префикс-функции для всех префиксов строки s длиной 1, 2, ..., |s|, в указанном порядке.
- Ограничение по времени. 2 сек.
- Ограничение по памяти. 256 мб.
- Примеры:

1	1	input.txt	1
aaaAAA	012000	abacaba	0010123

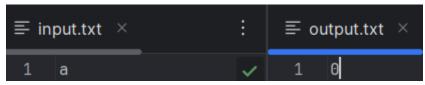
Создаем список значений префикс-функции изначально все элементы равны 0.

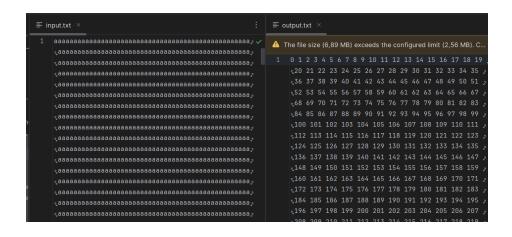
Проходим по строке по индексам і, начиная с первого. prefix[i] хранит значение префикс-функции для подстроки s[0:i+1]. индексы: i для текущего символа и j для отслеживания текущей длины совпадения. Если символы совпадают, обновляем j и pi[i] иначе уменьшаем j, пока не найдём совпадение или пока j != 0

Результат работы кода на примерах из текста задачи:



Результат работы кода на максимальных и минимальных значениях:





	Время выполнения	Затраты памяти
Нижняя граница диапазона значений входных данных из текста задачи	0.0004715	14.87890625
Пример из задачи	0.0004632	14.6640625
Пример из задачи	0.0004465	14.7734375
Верхняя граница диапазона значений входных данных из текста задачи	0.2429344	17.671875

В данной задаче я реализовала префикс-функцию для строки, которая позволяет эффективно находить повторяющиеся подстроки. Такой алгоритм работает за O(n), что позволило обработать строку длинной  $10^6$  символов.

## Задача №6. Z-функция [1.5 баллов]

Текст задачи:

#### б Задача. Z-функция [2 s, 256 Mb, 1.5 балла]

Постройте Z-функцию для заданной строки s.

- Формат ввода / входного файла (input.txt). Одна строка входного файла содержит s. Строка состоит из букв латинского алфавита.
- Ограничения на входные данные.  $2 \le |s| \le 10^6$ .
- Формат вывода / выходного файла (output.txt). Выведите значения Z-функции для всех индексов 1, 2, ..., |s| строки s, в указанном порядке.
- Ограничение по времени. 2 сек.
- Ограничение по памяти. 256 мб.
- Примеры:

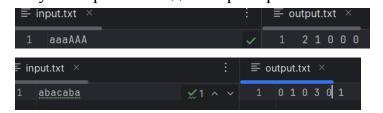
input.txt	output.txt	input.txt	output.txt
aaaAAA	21000	abacaba	010301

```
def z function(s):
  n = len(s)
  1, r = 0, 0
  for i in range(1, n):
      if i <= r:
          z[i] = min(r - i + 1, z[i - 1])
       else: # i > r
          z[i] = 0
             while i + z[i] < n and s[z[i]] == s[i +
z[i]]:
              z[i] += 1
          1, r = i, i + z[i] - 1
   return z
with open("input.txt", "r", encoding='utf-8') as
input file, open("output.txt", "w", encoding='utf-8')
as output file:
  s = input file.readline().strip()
  result = z function(s)[1:]
```

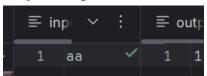
```
output_file.write(' '.join(map(str, result)))
```

Создаем массив z где каждый элемент z[i] будет длинной наибольшего префикса строки, начинающегося с позиции i. l и r указывают границы префикса. Цикл будет идти не с нулевого символа(тк для него z-функция всегда = длине строки), с первого range(1, n), если i  $\leq$  r воспользуемся уже подсчитанными значениями, а если i > r (т.е. Вне диапозона) считаем с нуля и обновляем границы.

Выводим результат z-функции начиная с первого, а не нулевого. Результат работы кода на примерах из текста задачи:



Результат работы кода на максимальных и минимальных значениях:





	Время выполнения	Затраты памяти
Нижняя граница диапазона значений входных данных из текста задачи	0.0004481	14.87109375
Пример из задачи	: 0.0004687	14.890625
Пример из задачи	0.0004898	14.78515625
Верхняя граница диапазона значений входных данных из текста задачи	0.251642	16.0234375

Что делает z-функция "на пальцах" вполне понятно, но алгоритм с правильными границами написать оказалось не так очевидно, но все же возможно. Код корректно работает для всех тестов.

## Задача №1. Наивный поиск подстроки в строке [1 баллов]

#### Текст задачи:

## 1 Задача. Наивный поиск подстроки в строке [2 s, 256 Mb, 1 балл]

Даны строки p и t. Требуется найти все вхождения строки p в строку t в качестве подстроки.

- Формат ввода / входного файла (input.txt). Первая строка входного файла содержит p, вторая t. Строки состоят из букв латинского алфавита.
- Ограничения на входные данные.  $1 \le |p|, |t| \le 10^4$ .
- Формат вывода / выходного файла (output.txt). В первой строке выведите число вхождений строки p в строку t. Во второй строке выведите в возрастающем порядке номера символов строки t, с которых начинаются вхождения p. Символы нумеруются с единицы.
- Ограничение по времени. 2 сек.
- Ограничение по памяти. 256 мб.
- Пример:

input.txt	output.txt
aba	2
abaCaba	1 5

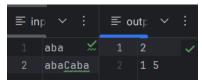
```
def are equal(p: str, t: str) -> bool:
   if len(p) != len(t):
       return False
   for i in range(len(p)):
      if p[i] != t[i]:
           return False
   return True
def find pattern naive(p: str, t: str):
   res = []
   for i in range(len(t) - len(p) + 1):
      if are equal(t[i: i + len(p)], p):
           res.append(str(i + 1))
   return res
with open("input.txt", "r", encoding='utf-8') as
input_file, open("output.txt", "w", encoding='utf-8')
as output file:
  p = input file.readline().strip()
  t = input file.readline().strip()
   ans = find pattern naive(p, t)
    output file.write(f'{len(ans)}\n{" ".join(map(str,
ans))}')
```

Проверяем совпадает ли длина строк, если нет сразу возвращаем ложь. Если да дальше проверяем равенство строк посимвольно. Если хоть какие-то 2 символа не равны возвращаем ложь.

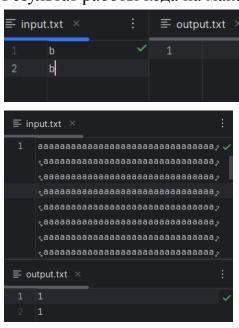
Чтобы найти все позиции вхождения подстроки р в строку t, заводим цикл от 0 до len(t) - len(p). Для каждой позиции i сравнивем стрез строки t[i:i]

+ len(p)] с подстрокой р с помощью вышеописанной функции. На выходе получаем список с индексами начала вхождения подстроки начиная с 1.

Результат работы кода на примерах из текста задачи:



Результат работы кода на максимальных и минимальных значениях:

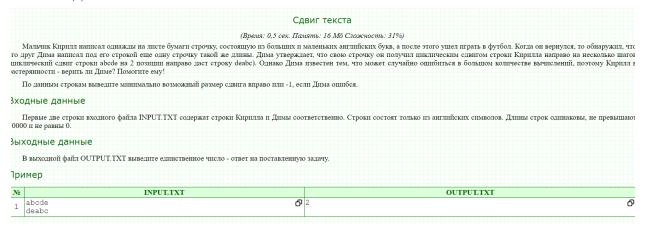


	Время выполнения	Затраты памяти
Нижняя граница диапазона значений входных данных из текста задачи	0.0004596	14.65625
Пример из задачи	0.0005054	14.6015625
Верхняя граница диапазона значений входных данных из текста задачи	0.5014624	14.94140625

Для этой задачи был реализован наивный алгоритм поиска вхождения одной строки в другую. Алгоритм медленный, но подходит для условий задачи с длинной 10\*\*4 символов.

#### Задача №Д6. Сдвиг текста

#### Текст задачи:



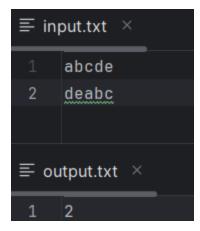
#### Листинг кода:

```
with open("input.txt", "r", encoding='utf-8') as
input_file, open("output.txt", "w", encoding='utf-8')
as output_file:
   s1 = input_file.readline().strip()
   s2 = input_file.readline().strip()
   k = (s2 + s2).find(s1)
   output_file.write(str(k))
```

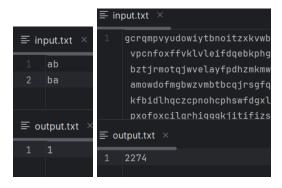
## Текстовое объяснение решения:

Находит минимальный циклический сдвиг строки s2, который равен строке s1, используя удвоенную строку s2., записывает индекс этого сдвига в файл

Результат работы кода на примерах из текста задачи:



Результат работы кода на максимальных и минимальных значениях:



## Проверка задачи на астр:

		"-A"						ъперед //
ID	Дата	Автор	Задача	Язык	Результат	Тест	Время	Память
21851963	31.08.2024 21:06:16	Савченко Анастасия Сергеевна	0203	Python	Accepted		0,031	522 Кб

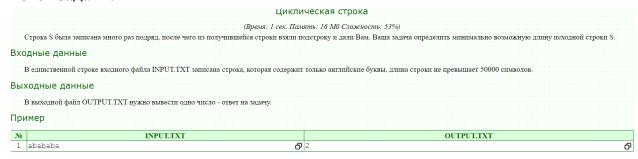
	Время выполнения	Затраты памяти
Нижняя граница диапазона значений входных данных из текста задачи	0.0004034	14.875
Пример из задачи	0.0004135	14.6328125
Верхняя граница диапазона значений входных данных из текста задачи	0.00055	14.91796875

Вывод по задаче:

Наверное, здесь можно было бы использовать алгоритм КМП, но для этой задачи чтобы пройти все тесты достаточно примитивного подхода с методом find. Пока оставим так, думаю, КМП пригодится для какой-нибудь из следующих задач.

## Задача №Д7. Циклическая строка

#### Текст задачи:



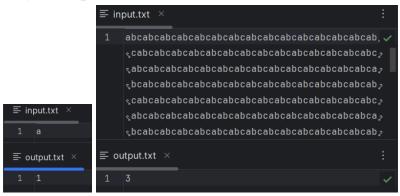
```
with open("input.txt", "r", encoding='utf-8') as
input_file, open("output.txt", "w", encoding='utf-8')
as output_file:
   S = input_file.readline().strip()
   result = minimal_length(S)
   output_file.write(str(result))
```

Используем алгоритм префикс-функции из 5 задачи. p[-1] это значение последнего элемента префикс-функции, а минимальная длина исходной строки S равна n - p[-1].Например, для строки "abababa" префикс-функция: [0, 0, 1, 2, 3, 4, 5]. Длина строки n = 7, n - p[-1] = 2. Действительно "abababa" 'ab'\*4

Результат работы кода на примерах из текста задачи:



Результат работы кода на максимальных и минимальных значениях:



## Проверка задачи на астр:

№1 - №20						Вперед		
ID	Дата	Автор	Задача	Язык	Результат	Тест	Время	Память
21851983	31.08.2024 21:24:57	Савченко Анастасия Сергеевна	0204	Python	Accepted		0,046	2082 Кб

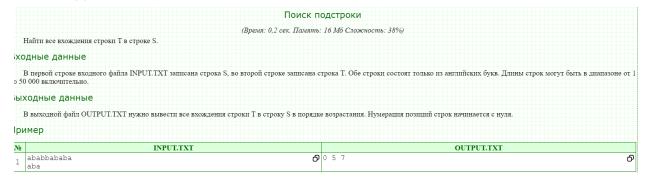
	Время выполнения	Затраты памяти
Нижняя граница диапазона значений	0.0004509	14.8359375

входных данных из текста задачи		
Пример из задачи	0.0004988	14.875
Верхняя граница диапазона значений входных данных из текста задачи	0.013373	16.484375

В этой простой задаче нашлось еще одно применение префикс-функции.

## Задача №Д5. Поиск подстроки

#### Текст задачи:

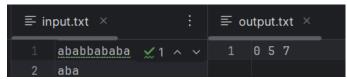


```
def KMP(s, t):
  p = prefix function(t)
   result = []
   i, j = 0, 0
  while i < len(s):
      if s[i] == t[j]:
      if j == len(t):
          result.append(i - j)
          j = p[j - 1]
       elif i < len(s) and s[i] != t[j]:
          if j != 0:
              j = p[j - 1]
          else:
              i += 1
   return result
with open("input.txt", "r", encoding='utf-8')
input_file, open("output.txt", "w", encoding='utf-8')
as output file:
          s, t = input file.readline().strip(),
input file.readline().strip()
   result = KMP(s, t)
   output file.write(" ".join(map(str, result)))
```

Сначала вычисляется префикс функция. Циклом пробегаем по строке -если символы s[i] и t[j] совпадают, увеличиваем индексы. Если j достигает длины строки t, подстрока найдена добавляем в res индекс вхождения. Для j устанавливаем зн. префикс-функции предыдущего символа.

-если символы не совпадают, проверим значение j, если оно не равно нулю, j устанавливается в значение префикс-функции для предыдущего символа, иначе увеличивается индекс i.

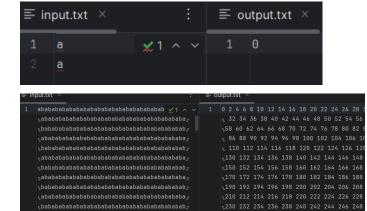
## Результат работы кода на примерах из текста задачи:



## Результат работы кода на максимальных и минимальных значениях:

270 272 274 276 278 280 282 284 286 288 290 292 294 296 298 300 302 304 306 308

350 352 354 356 358 360 362 364 366 368
 370 372 374 376 378 380 382 384 386 388



## Проверка задачи на астр:

	ID	Дата	Автор	Задача	Язык	Результат	Тест	Время	Память
	21852011	31.08.2024 21:49:29	Савченко Анастасия Сергеевна	0202	Python	Accepted		0,093	3486 Кб

	Время выполнения	Затраты памяти
Нижняя граница диапазона значений входных данных из текста задачи	0.0005713	14.81640625
Пример из задачи	0.0004972	14.7578125
Верхняя граница диапазона значений входных данных из текста задачи	0.0102842	16.609375

Вывод по задаче:

Задача на реализацию алгоритм Кнута-Морриса-Пратта, который эффективен даже для больших текстов, ведь он минимизирует количество сравнений символов при поиске подстроки в строке.

#### Вывод

В ходе работы над лабораторной я узнала о суффиксах и префиксах строки. Вспомнила хеширование и способы борьбы с коллизиями, а также работу с подстроками. Познакомилась с эффективными алгоритмами поиска паттернов в строке, алгоритмами хэш и z функций, алгоритмом Кнута-Морриса-Пратта. Благода лабораторной работе я узнала как работает быстрый поиск в больших текстах.

Все написанные программы корректно работают даже при больших входных данных, что доказывает эффективность изученных алгоритмов.