



**Министерство науки и высшего образования Российской Федерации  
Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение  
высшего образования  
«Московский государственный технический университет  
имени Н.Э. Баумана  
(национальный исследовательский университет)»  
(МГТУ им. Н.Э. Баумана)**

---

ФАКУЛЬТЕТ \_\_\_\_\_ «Информатика и системы управления»

КАФЕДРА \_\_\_\_\_ «Программное обеспечение ЭВМ и информационные технологии»

## Лабораторная работа №10 Рекурсивные функции

Студент: Луговой Д.М.

Группа: ИУ7-61Б

Преподаватель: Толпинская Н.Б.

Москва, 2020 г.

**Цель работы:** приобрести навыки организации рекурсии в Lisp.

**Задачи работы:** изучить способы организации хвостовой, дополняемой, множественной, взаимной рекурсии и рекурсии более высокого порядка в Lisp.

## Лабораторная работа 6

### Задание 7

Пусть `list-of-lists` список, состоящий из списков. Написать функцию, которая вычисляет сумму длин всех элементов `list-of-lists`, т.е. например для аргумента `((1 2) (3 4))` -> 4.

С использованием функционалов:

Листинг 1: Функция вычисления суммарной длины списков

```
1 (defun count-length (list-of-lists)
2   (reduce #'+
3     (mapcar #'(lambda (x)
4       (cond
5         (
6           (atom x)
7             1
8         )
9         (
10          (count-length x)
11        )
12      )
13    ) list-of-lists
14  )
15 )
16 )
```

**list-of-lists** - входной список.

С помощью `mapcar` для каждого элемента проверяется, является ли он списком или атомом, если он является атомом, то его длина равна 1, иначе для него рекурсивно вызывается текущая функция. Затем с помощью `reduce` осуществляется суммирование длин элементов списка.

**Хвостовая рекурсия:**

Листинг 2: Функция-обертка для вычисления суммарной длины списков

```
1 (defun count-length (lst)
2   (count-length-helper lst 0)
3 )
```

**lst** - входной список.

### Листинг 3: Функция для вычисления суммарной длины списков

```
1 (defun count-length-helper (lst length)
2   (cond
3     (
4       (null lst)
5       length
6     )
7     (
8       (listp (car lst))
9       (count-length-helper
10        (cdr lst)
11        (count-length-helper (car lst) length))
12     )
13     (
14       (count-length-helper (cdr lst) (+ length 1))
15     )
16   )
17 )
```

**lst** - входной список, **length** - длина списка.

Условием выхода из рекурсии является достижение конца списка (первый аргумент - `nil`) - возвращается второй аргумент, в котором накапливается суммарная длина списка. Если голова первого аргумента список, то осуществляется рекурсивный вызов текущей функции для хвоста первого аргумента и рекурсивного вызова, который осуществляется для головы первого аргумента и второго аргумента. Иначе осуществляется рекурсивный вызов текущей функции для хвоста списка и второго аргумента, увеличенного на 1.

#### Примеры работы:

```
1 > (count-length nil)
2 0
3 > (count-length '(1))
4 1
5 > (count-length '(1 2 3))
6 3
7 > (count-length '((1 2) (3 4)))
8 4
9 > (count-length '((1 2 (3) 4) 5 (6)))
10 6
```

### Задание 8

Написать рекурсивную версию (с именем `rec-add`) вычисления суммы чисел заданного списка.

## Множественная рекурсия:

Листинг 4: Функция вычисления суммы чисел списка

```
1 (defun rec-add (lst)
2   (cond
3     (
4       (numberp lst)
5       lst
6     )
7     (
8       (atom lst)
9       0
10    )
11    (
12      (+
13        (rec-add (car lst))
14        (rec-add (cdr lst))
15      )
16    )
17  )
18 )
```

**lst** - входной список.

Условиями выхода из рекурсии являются:

- нахождение элемента, являющегося числом - возвращается этот элемент;
- нахождение элемента, являющегося атомом - возвращается 0.

Иначе осуществляются рекурсивные вызовы текущей функции для головы и хвоста аргумента, а результаты вызовов складываются и возвращаются.

## Хвостовая рекурсия:

Листинг 5: Функция-обертка для вычисления суммы чисел списка

```
1 (defun rec-add (lst)
2   (rec-add-helper lst 0)
3 )
```

**lst** - входной список.

Листинг 6: Функция вычисления суммы чисел списка

```
1 (defun rec-add-helper (lst sum)
2   (cond
3     (
4       (null lst)
5       sum
6     )
7     (
8       (listp (car lst))
9       (rec-add-helper (cdr lst) (rec-add-helper (car lst) sum)) )
10  )
```

```

10  (
11    (numberp (car lst))
12    (rec-add-helper (cdr lst) (+ sum (car lst))))
13  )
14  (
15    (rec-add-helper (cdr lst) sum)
16  )
17 )
18 )

```

**lst** - входной список, **sum** - сумма чисел списка.

Условием выхода из рекурсии является достижение конца списка (первый аргумент - nil) - возвращается второй аргумент, в котором накапливается сумма чисел списка. Иначе, если голова первого аргумента список, то осуществляется рекурсивный вызов текущей функции для хвоста первого аргумента и рекурсивного вызова, который осуществляется для головы первого аргумента и второго аргумента. Если голова первого аргумента - число, то осуществляется рекурсивный вызов текущей функции для хвоста списка и суммы второго аргумента и головы первого аргумента. Если голова первого аргумента не число и не список, то осуществляется рекурсивный вызов текущей функции для хвоста первого аргумента и второго аргумента.

### Примеры работы:

```

1 > (rec-add '(1))
2 1
3 > (rec-add nil)
4 0
5 > (rec-add '(1 2 3))
6 6
7 > (rec-add '(1 2 (3 4) (5 (6))))
8 21
9 > (rec-add '(1 2 (a b (3)) nil (2 0)))
10 8

```

## Задание 9

Написать рекурсивную версию с именем `rec-nth` функции `nth`.

### Листинг 7: Рекурсивная версия функции `nth`

```

1 (defun rec_nth (lst n)
2   (cond
3     (
4       (null lst)
5       nil
6     )
7     (
8       (= n 0)

```

```

9      (car lst)
10    )
11    (
12      (rec_nth (cdr lst) (- n 1))
13    )
14  )
15 )

```

**lst** - входной список, **n** - индекс элемента, который нужно получить (начиная с 0).

Условиями выхода из рекурсии являются:

- достижение конца списка (первый аргумент функции - nil) - возвращается nil;
- нахождение искомого элемента списка (второй аргумент функции равен 0) - возвращается этот элемент.

Иначе осуществляется рекурсивный вызов текущей функции для хвоста первого аргумента и второго аргумента, уменьшенного на 1.

### Примеры работы:

```

1 > (rec_nth nil 10)
2 NIL
3 > (rec_nth '(1) 0)
4 1
5 > (rec_nth '(1 (2 3) (4) 5 6) 1)
6 (2 3)
7 > (rec_nth '(1 2 3) 10)
8 NIL

```

## Задание 10

Написать рекурсивную функцию **alloddr**, которая возвращает **t**, когда все элементы списка нечетные.

### Множественная рекурсия:

Листинг 8: Функция проверки на нечетность всех элементов списка

```

1 (defun alloddr (lst)
2   (cond
3     (
4       (or
5         (null lst)
6         (and (numberp lst) (oddp lst))
7       )
8     )

```

```

9      (
10      (atom lst)
11      nil
12      )
13      (
14      (and
15      (alloddr (car lst))
16      (alloddr (cdr lst))
17      )
18      )
19  )
20 )

```

**lst** - входной список.

Условиями выхода из рекурсии являются:

- достижение конца списка (аргумент функции - nil) или нахождение нечетного числа - возвращается t;
- нахождение элемента, являющегося атомом, не подходящим по первому условию - возвращается nil.

Иначе осуществляются рекурсивные вызовы текущей функции для головы и хвоста аргумента, а возвращается логическое умножение этих вызовов.

**Хвостовая рекурсия:**

Листинг 9: Функция-обертка проверки на нечетность всех элементов списка

```

1 (defun alloddr (lst)
2   (alloddr-helper lst t)
3 )

```

**lst** - входной список.

Листинг 10: Функция проверки на нечетность всех элементов списка

```

1 (defun alloddr-helper (lst isodd)
2   (cond
3     (
4       (or (null lst) (not isodd))
5       isodd
6     )
7     (
8       (listp (car lst))
9       (alloddr-helper
10        (cdr lst)
11        (alloddr-helper (car lst) isodd)
12      )
13     )
14     (
15       (and
16         (numberp (car lst))

```

```

17         (oddp (car lst))
18     )
19     (alloddr-helper (cdr lst) isodd)
20 )
21 )
22 )

```

**lst** - входной список, **isodd** - логическая переменная для определения, содержится ли в списке только нечетные числа, или нет.

По умолчанию считается, что список состоит только из нечетных чисел, поэтому начальное значение **isodd** - **t**.

Условием выхода из рекурсии является достижение конца списка (первый аргумент - **nil**) или нахождение элемента, являющегося не нечетным (второй аргумент - **nil**) - возвращается второй аргумент. Если голова первого аргумента список, то осуществляется рекурсивный вызов текущей функции для хвоста первого аргумента и рекурсивного вызова, который осуществляется для головы первого аргумента и второго аргумента. Иначе, если голова первого аргумента - нечетное число, то осуществляется рекурсивный вызов текущей функции для хвоста списка и второго аргумента.

### Примеры работы:

```

1 > (alloddr nil)
2 Т
3 > (alloddr '(1))
4 Т
5 > (alloddr '(1 2))
6 NIL
7 > (alloddr '(1 3))
8 Т
9 > (alloddr '(1 (3 (5) 7) 9))
10 Т
11 > (alloddr '(1 (3 nil) 2))
12 NIL

```

## Задание 11

Написать рекурсивную функцию, относящуюся к хвостовой рекурсии с одним тестом завершения, которая возвращает последний элемент списка-аргумента.

Листинг 11: Функция получения последнего элемента списка

```

1 (defun get_last (lst)
2   (cond
3     (
4       (null (cdr lst))
5       (car lst)
6     )

```



```

7      (
8      (get_last (cdr lst))
9      )
10   )
11 )

```

**lst** - входной список.

Условием выхода из рекурсии является достижение конца списка (хвост аргумента функции - nil) - возвращается голова аргумента. Иначе осуществляется рекурсивный вызов текущей функции для хвоста аргумента.

### Примеры работы:

```

1 > (get_last nil)
2 NIL
3 > (get_last '(1))
4 1
5 > (get_last '(1 2 3 4 5))
6 5
7 > (get_last '(1 2 (3 4) (5) 6 7))
8 7
9 > (get_last '(1 2 (3 4)))
10 (3 4)

```

## Задание 12

Написать рекурсивную функцию, относящуюся к дополняемой рекурсии с одним тестом завершения, которая вычисляет сумму всех чисел от 0 до n-ого аргумента функции.

Листинг 12: Функция вычисления суммы элементов от 0 до n-го

```

1 (defun sum_to_n (lst n)
2   (cond
3     (
4       (or (= n 0)(null lst))
5       0
6     )
7     (
8       (+
9         (car lst)
10        (sum_to_n (cdr lst) (- n 1))
11      )
12    )
13  )
14 )

```

**lst** - входной список, **n** - индекс элемента, до которого нужно производить сложение.

Условием выхода из рекурсии является достижение конца списка(первый аргумент функции - `nil`) или достижение нужного элемента(второй аргумент функции - `0`) - возвращается `0`. Иначе осуществляется рекурсивный вызов текущей функции для хвоста первого аргумента и второго аргумента, уменьшенного на 1, и возвращается сумма результата рекурсивного вызова и головы первого аргумента.

### Примеры работы:

```
1 > (sum_to_n nil 1)
2 0
3 > (sum_to_n '(1) 1)
4 1
5 > (sum_to_n '(1 2 3 4 5 6) 3)
6 6
```

## Задание 13

Написать рекурсивную функцию, которая возвращает последнее нечетное число из числового списка, возможно создавая некоторые вспомогательные функции.

Листинг 13: Функция-обертка для получения последнего нечетного числа

```
1 (defun get_last_odd (lst)
2   (get_odd lst nil)
3 )
```

**lst** - входной список.

Листинг 14: Функция получения последнего нечетного числа

```
1 (defun get_odd (lst num)
2   (cond
3     (
4       (null lst)
5       num
6     )
7     (
8       (oddp (car lst))
9       (get_odd (cdr lst) (car lst))
10      )
11     (
12       (get_odd (cdr lst) num)
13     )
14   )
15 )
```

**lst** - входной список, **num** - последнее найденное нечетное число.

Условием выхода из рекурсии является достижение конца списка(первый аргумент - `nil`) - возвращается второй аргумент. Иначе осуществляется проверка

на нечетность головы первого аргумента, если он нечетный, то осуществляется рекурсивный вызов текущей функции для хвоста первого аргумента и головы первого аргумента, если четный - осуществляется рекурсивный вызов для хвоста первого аргумента и второго аргумента.

### Примеры работы:

```
1 > (get_last_odd nil)
2 NIL
3 > (get_last_odd '(1))
4 1
5 > (get_last_odd '(1 2 3))
6 3
7 > (get_last_odd '(1 2 3 4 5 6))
8 5
```

## Задание 14

Используя cons-дополняемую рекурсию с одним тестом завершения, написать функцию которая получает как аргумент список чисел, а возвращает список квадратов этих чисел в том же порядке.

Листинг 15: Функция получения квадратов чисел из списка

```
1 (defun get_squares(lst)
2   (cond
3     (
4       (null lst)
5       nil
6     )
7     (
8       (cons
9         (* (car lst)(car lst))
10        (get_squares (cdr lst))
11      )
12    )
13  )
14 )
```

**lst** - входной список.

Условием выхода из рекурсии является достижение конца списка (аргумент - nil) - возвращается nil. Иначе осуществляется рекурсивный вызов текущей функции для хвоста аргумента, и возвращается списочная ячейка, указатель головы которой указывает на голову аргумента, умноженную на саму себя, а указатель хвоста - на результат рекурсивного вызова.

### Примеры работы:

```
1 > (get_squares nil)
2 NIL
3 > (get_squares '(1))
4 (1)
5 > (get_squares '(1 2))
6 (1 4)
7 > (get_squares '(1 2 3 4 5))
8 (1 4 9 16 25)
```

## Задание 15

Написать функцию с именем `select-odd`, которая из заданного списка выбирает все нечетные числа.

С использованием функционалов:

Листинг 16: Функция получения всех нечетных чисел из списка

```
1 (defun select-odd (lst)
2   (mapcar #'(lambda (x)
3     (cond
4       (
5         (and (numberp x)(oddp x))
6         (cons x nil)
7       )
8       (
9         (listp x)
10        (select-odd x)
11      )
12    )
13  ) lst
14 )
15 )
```

`lst` - входной список.

С помощью `mapcar` осуществляется проверка типа каждого элемента:

- если он является нечетным числом, то возвращается списочная ячейка, указатель головы которой указывает на элемент, а хвоста - на `nil`;
- если он является списком, то для него осуществляется рекурсивный вызов текущей функции;
- во всех иных случаях возвращается `nil`.

## Хвостовая рекурсия:

Листинг 17: Функция-обертка получения всех нечетных чисел из списка

```
1 (defun select-odd (lst)
2   (reverse (select-odd-helper lst nil))
3 )
```

**lst** - входной список.

Листинг 18: Функция получения всех нечетных чисел из списка

```
1 (defun select-odd-helper (lst res)
2   (cond
3     (
4       (null lst)
5       res
6     )
7     (
8       (listp (car lst))
9       (select-odd-helper
10        (cdr lst)
11        (select-odd-helper (car lst) res))
12     )
13     (
14       (and
15         (numberp (car lst))
16         (oddp (car lst))
17       )
18       (select-odd-helper (cdr lst) (cons (car lst) res))
19     )
20     (
21       (select-odd-helper (cdr lst) res)
22     )
23   )
24 )
```

**lst** - входной список, **res** - результирующий список нечетных чисел.

Условием выхода из рекурсии является достижение конца списка (первый аргумент - `nil`) - возвращается второй аргумент. Если голова первого аргумента список, то осуществляется рекурсивный вызов текущей функции для хвоста первого аргумента и рекурсивного вызова, который осуществляется для головы первого аргумента и второго аргумента. Если голова первого аргумента - нечетное число, то осуществляется рекурсивный вызов текущей функции для хвоста списка и списка, указатель на голову которого указывает на голову первого аргумента, а указатель на хвост - на второй аргумент. Иначе осуществляется рекурсивный вызов текущей функции для хвоста списка и второго аргумента.

При данной реализации результирующий список оказывается перевернутым, поэтому к нему применяется функция `reverse`.

### Примеры работы:

```
1 > (select-odd nil)
2 NIL
3 > (select-odd '(1))
4 (1)
5 > (select-odd '(1 2 3 4 5))
6 (1 3 5)
7 > (select-odd '((1 2 (3) 4) a (5 (7))))
8 (1 3 5 7)
```

## Теоретические вопросы

### Способы организации повторных вычислений в Lisp

Для организации многократных вычислений в Lisp могут быть использованы функционалы - функции, которые в качестве своего аргумента принимают функциональный объект — функцию, имеющую имя (глобально определенную функцию), или функцию, не имеющую имени (локально определенную функцию).

Также для организации многократных вычислений в Lisp может быть использована рекурсия. Рекурсия — это ссылка на определяемый объект во время его определения.

### Что такое рекурсия? Классификация рекурсивных функций в Lisp

Рекурсия — это ссылка на определяемый объект во время его определения. В LISP существует классификация рекурсивных функций:

- простая рекурсия - один рекурсивный вызов в теле
- рекурсия первого порядка - рекурсивный вызов встречается несколько раз
- взаимная рекурсия - используется несколько функций, рекурсивно вызывающих друг друга.

### Различные способы организации рекурсивных функций и порядок их реализации

Способы организации рекурсивных функций:

- Хвостовая рекурсия

Результат формируется не на выходе из рекурсии, а на входе в рекурсию, все действия выполняются до ухода на следующий шаг рекурсии.

```

1  (defun fun (x)
2  (cond (end_test1 end_value1)
3  ...
4  (end_testN end_valueN)
5  ( (fun reduced_x) )
6  ) )

```

- Рекурсия по нескольким параметрам

```

1  (defun fun (n x)
2  (cond (end_test end_value)
3  ( t (fun (reduced_n) (reduced_x))
4  ) )

```

- Дополняемая рекурсия

При обращении к рекурсивной функции используется дополнительная функция не в аргументе вызова, а вне его.

```

1  (defun fun (x)
2  (cond (test end_value)
3  (t (add_fun add_value (fun reduced_x)) )
4  ))

```

- Множественная рекурсия

На одной ветке происходит сразу несколько рекурсивных вызовов. Количество условий выхода также может зависеть от задачи.

```

1  (defun fun (x)
2  (cond (test end_val)
3  ( t (combine (fun changed1_x)
4  (fun changed2_x))
5  )
6  ))

```

## Способы повышения эффективности реализации рекурсии

Рекомендуется организовывать и отлаживать реализацию отдельных подзадач исходной задачи, обращая внимание на эффективность реализации и качество работы, а потом, при необходимости, встраивать эти функции в более крупные, возможно в виде лямбда-выражений.

Для повышения эффективности рекурсии необходимо правильно организовывать условия выхода из нее. Основное правило: при построении условного выражения первое условие - это всегда выход из рекурсии, но если условий выхода несколько, то надо думать о порядке их следования. Некачественный выход из рекурсии может привести к переполнению памяти из-за "лишних" рекурсивных

вызовов. Кроме того возможна потеря аргумента - кажется что функция возвращает результат и он используется, но на деле результат теряется и ответ неверен.

В целях повышения эффективности рекурсивных функций рекомендуется формировать результат не на выходе из рекурсии, а на входе в рекурсию, все действия выполняя до ухода на следующий шаг рекурсии.