



Министерство науки и высшего образования Российской Федерации
Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение
высшего образования
«Московский государственный технический университет
имени Н.Э. Баумана
(национальный исследовательский университет)»
(МГТУ им. Н.Э. Баумана)

ФАКУЛЬТЕТ _____ «Информатика и системы управления»

КАФЕДРА _____ «Программное обеспечение ЭВМ и информационные технологии»

Лабораторная работа №6

Студент: Луговой Д.М.

Группа: ИУ7-61Б

Преподаватель: Толпинская Н.Б.

Москва, 2020 г.

Цель работы: приобрести навыки работы в Common Lisp.

Задачи работы: изучить работу интерпретатора Lisp, алгоритм работы функции eval, структуру и порядок обработки программы в Lisp.

1. Способы определения функций

Новые функции можно определить с помощью оператора defun. Он принимает три или более аргументов: имя, список параметров и ноль или более выражений, которые составляют тело функции.

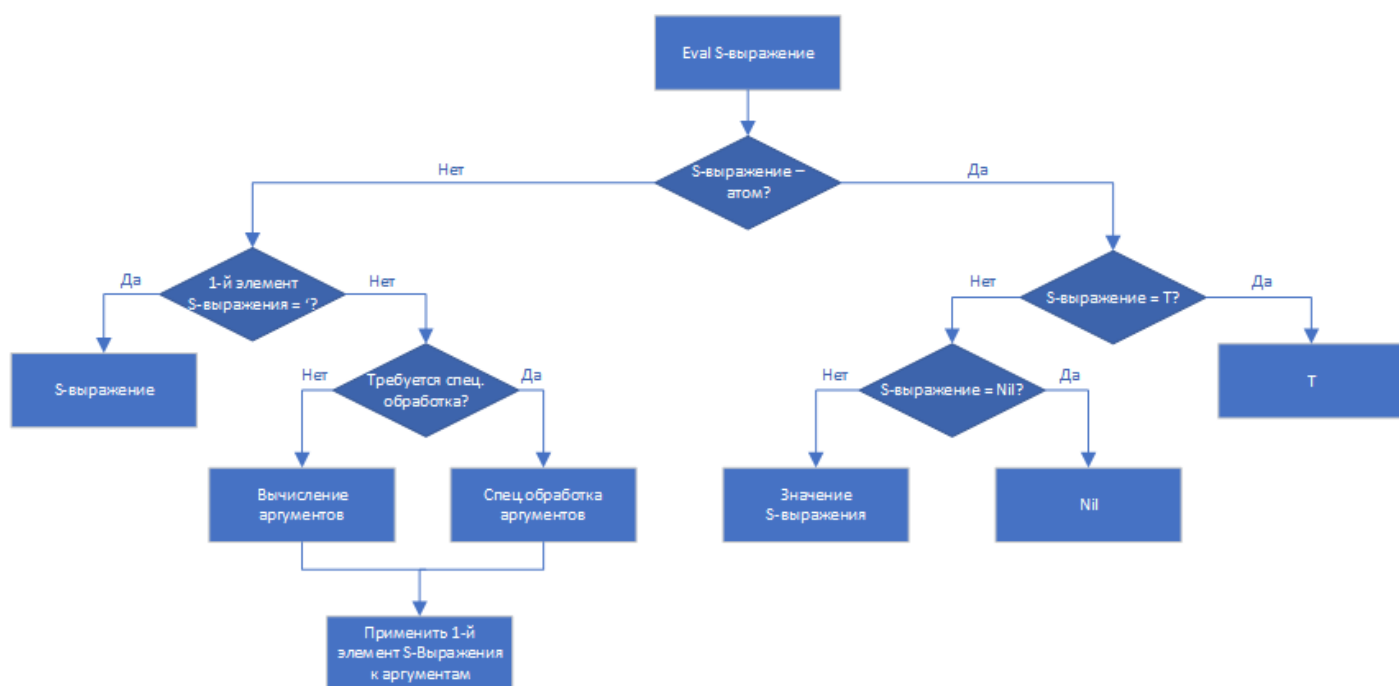
```
(defun func_name (arg1 arg2 ... argN) func_body)
```

Но функция не обязательно должна иметь имя, для того, чтобы определить функцию, не имеющую имени, необходимо воспользоваться лямбда-выражением. Лямбда-выражение – это список, содержащий символ lambda и следующие за ним список аргументов и тело, состоящее из нуля или более выражений.

```
(lambda (arg1 arg2 .. argN) func_body)
```

2. Вызовы функций, блокировка их выполнения

Для простейшего вызова функции используется список, первый элемент которого трактуется как имя функции, а остальные - как ее аргументы. Любое введенное S-выражение передается функции EVAL, которая вычисляет его и возвращает результат его вычисления. Схема работы функции EVAL:



Для явного вызова функции в Lisp используются функционалы `APPLY` и `FUNCALL`. `APPLY` принимает первым аргументом функцию, а вторым - список аргументов, которые будут переданы в функцию. `FUNCALL` принимает переменное число аргументов, первый из которых функция, а остальные - аргументы, которые будут переданы в функцию. Оба функционала возвращают результаты вычисления переданной им функции при переданной ей аргументах.

Для того, чтобы заблокировать вычисление S-выражения используется функция `QUOTE`, или ее обозначение `'`. Она принимает S-выражение и возвращает его же, таким образом блокируя его вычисление.

3. Локальное и глобальное определение значения атома

Локальные значение атома можно определить с помощью функций `let` и `let*`. Областью видимости является тело функции, в которой определена переменная.

Синтаксис:

```
(let ((var1 value1) (var2 value2) ... (varN valueN)) body)
```

Сначала вычисляются значения `value1`, `value2`, ... , `valueN`, а затем происходит их связывание с `var1`, `var2`, ... , `varN`.

```
(let* ((var1 value1) (var2 value2) ... (varN valueN)) body)
```

Отличие от `let` состоит в том, что связывание каждого значения `value` с символом `var` происходит сразу после вычисления значения.

Глобальные значение атома устанавливается с помощью функции `setf`. Областью видимости является весь код, следующий после определения.

Синтаксис:

```
(setf var value)
```

Задание №1

Переписать функцию how-alike, приведенную в лекции и использующую COND, используя конструкции IF, AND/OR.

Листинг 1: Переписанная функция how-alike

```
1 (defun how-alike (x y) (if (or (= x y)(equal x y)) 'the_same
2   (if (and (oddp x)(oddp y)) 'both_odd
3     (if (and (evenp x)(evenp y)) 'both_even
4       'difference
5     )
6   )
7 )
8 )
```

Пример:

```
1 > (how_alike 1 1)
2 THE_SAME
3 > (how_alike 1 6)
4 DIFFERENCE
5 > (how_alike 8 4)
6 BOTH_EVEN
7 > (how_alike 5 7)
8 BOTH_ODD
```

Задание №2

Даны 2 списка: с названиями стран и с названиями столиц.

Написать функции для создания:

- списка из двухэлементных списков, содержащих страну и столицу;
- списка из точечных пар, содержащих страну и столицу.

Листинг 2: Функция создания списка из двухэлементных списков

```
1 (defun join_in_lists (countries capitals) (mapcar #'(
2   lambda
3     (country capital)
4     (cons country
5       (cons capital nil)
6     )
7   )
8   countries capitals
9 ))
```

Пример:

```
1 > (join_in_lists '(Russia England USA Ukraine) '(Moscow London Washington
   Kiev))
2 ((RUSSIA MOSCOW) (ENGLAND LONDON) (USA WASHINGTON) (UKRAINE KIEV))
```

Листинг 3: Функция создания списка из точечных пар

```
1 (defun join_in_pairs (countries capitals)(mapcar #'cons countries capitals))
```

Пример:

```
1 > (join_in_pairs '(Russia England USA Ukraine) '(Moscow London Washington
   Kiev))
2 ((RUSSIA . MOSCOW) (ENGLAND . LONDON) (USA . WASHINGTON) (UKRAINE . KIEV))
```

Написать функции для поиска страны по столице и столицы по стране.

Листинг 4: Функция поиска в списке двухэлементных списков

```
1 (defun find_in_lists_list (name lst) (cond
2   ((OR
3     (car
4       (rassoc (cons name nil) lst :test 'equal)
5     )
6     (cadr
7       (assoc name lst)
8     )
9   ))
10  ))
```

Пример:

```
1 > (setf lists (join_in_lists '(Russia England USA Ukraine) '(Moscow London
   Washington Kiev)))
2 ((RUSSIA MOSCOW) (ENGLAND LONDON) (USA WASHINGTON) (UKRAINE KIEV))
3 > (find_in_lists_list 'London lists)
4 ENGLAND
5 > (find_in_lists_list 'USA lists)
6 WASHINGTON
7 > (find_in_lists_list 'Paris lists)
8 NIL
```

Листинг 5: Функция поиска в списке точечных пар

```
1 (defun find_in_pairs_list (name lst) (cond
2   ((OR
3     (car
4       (rassoc name lst)
5     )
6     (cdr
7       (assoc name lst)
8     )
9   ))
10 ))
```

Пример:

```
1 > (setf pairs (join_in_pairs '(Russia England USA Ukraine) '(Moscow London
2   Washington Kiev)))
3 ((RUSSIA . MOSCOW) (ENGLAND . LONDON) (USA . WASHINGTON) (UKRAINE . KIEV))
4 > (find_in_pairs_list 'Kiev pairs)
5 UKRAINE
6 > (find_in_pairs_list 'Russia pairs)
7 MOSCOW
8 > (find_in_pairs_list 'India pairs)
9 NIL
```