Министерство науки и высшего образования Российской Федерации Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение высшего образования

«Московский государственный технический университет имени Н.Э. Баумана

(национальный исследовательский университет)» (МГТУ им. Н.Э. Баумана)

ФАКУЛЬТЕТ	«Информатика и системы управления»
КАФЕДРА	«Программное обеспечение ЭВМ и информационные технологии»

Лабораторная работа №11 Среда Visual Prolog 5.2

Студент: Луговой Д.М.

Группа: ИУ7-61Б

Преподаватель: Толпинская Н.Б.

Цель работы: познакомиться со средой Visual Prolog, познакомиться со структурой программы, способом запуска и формой вывода результатов.

Задачи работы: изучить принципы работы в среде Visual Prolog, возможность получения однократного и многократного результата, изучить базовые конструкции языка Prolog, структуру программы Prolog, форму ввода исходных данных и вывода результатов работы программы.

Теория

Программа на Prolog

Программа на Prolog представляет собой набор фактов и правил, обеспечивающих получение заключений на основе этих утверждений. Программа содержит базу знаний и вопрос. База знаний содержит истинные значения, используя которые программа выдает ответ на вопрос.

Основным элементом языка является терм. Терм – это:

1. Константа:

- Число (целое, вещественное),
- Символьный атом (комбинация символов латинского алфавита, цифр и символа подчеркивания, начинающаяся со строчной буквы),
- Строка: последовательность символов, заключенных в кавычки.

2. Переменная:

- Именованная обозначается комбинацией символов латинского алфавита, цифр и символа подчеркивания, начинающейся с прописной буквы или символа подчеркивания,
- Анонимная обозначается символом подчеркивания
- 3. Составной терм: Это средство организации группы отдельных элементов знаний в единый объект, синтаксически представляется: f(t1, t2, ...,tm), где f функтор (отношение между объектами), t1, t2, ...,tm термы, в том числе и составные.

База знаний состоит из предложений. Каждое предложение заканчивается точкой. Предложения бывают двух видов: факты и правила. Правило имеет вид: А :- В1,..., Вп. А называется заголовком правила, а В1,..., Вп – телом правила. Факт – это частный случай правила, в котором отсутствует тело. Заголовок содержит отдельное знание о предметной области (составной терм), а

тело содержит условия истинности этого знания. Правило называют условной истиной, а факт – безусловной.

Вопрос состоит только из тела – составного терма (или нескольких составных термов). Вопросы используются для выяснения выполнимости некоторого отношения между описанными в программе объектами. Система рассматривает вопрос как цель, к которой (к истинности которой) надо стремиться. Ответ на вопрос может оказаться логически положительным или отрицательным, в зависимости от того, может ли быть достигнута соответствующая цель.

Структура программы

Программа на Prolog состоит из следующих разделов:

- директивы компилятора зарезервированные символьные константы,
- CONSTANTS раздел описания констант,
- DOMAINS раздел описания доменов,
- DATABASE раздел описания предикатов внутренней базы данных,
- PREDICATES раздел описания предикатов,
- CLAUSES раздел описания предложений базы знаний,
- GOAL раздел описания внутренней цели (вопроса). В программе не обязательно должны быть все разделы.

Формирование результата

Ответ на поставленный вопрос система дает в логической форме - «Да» или «Нет». Цель системы состоит в том, чтобы на поставленный вопрос найти возможность, исходя из базы знаний, ответить «Да». Вариантов ответить «Да» на поставленный вопрос может быть несколько. В нашем случае система настроена в режим получения всех возможных вариантов ответа. При поиске ответов на вопрос рассматриваются альтернативные варианты и находятся все возможные решения (методом проб и ошибок) - множества значений переменных, при которых на поставленный вопрос можно ответить - «Да».

Для выполнения логического вывода используется механизм унификации, встроенный в систему. Унификация – операция, которая позволяет формализовать процесс логического вывода. С практической точки зрения - это основной вычислительный шаг, с помощью которого происходит:

- Двунаправленная передача параметров процедурам,
- Неразрушающее присваивание,

• Проверка условий (доказательство).

В процессе работы система выполняет большое число унификаций. Попытка "увидеть одинаковость"— сопоставимость двух термов, может завершаться успехом или тупиковой ситуацией (неудачей). В последнем случае включается механизм отката к предыдущему шагу.

Задание

Тестовая программа

```
Листинг 1: Тестовая программа

predicates
likes(symbol, symbol)
clauses
likes(ellen,tennis).
likes(john,football).
likes(tom,baseball).
likes(eric,swimming).
likes(mark,tennis).
likes(bill,Activity):-likes (tom, Activity).

goal
likes(bill, baseball).
```

Результат:

```
ı yes
```

Ответ «Да» получается из-за правила likes(bill,Activity) : -likes(tom,Activity), т.е. для любого Activity, для которого истинно likes(tom,Activity), истинно и likes(bill,Activity), а так как есть факт likes(tom,baseball), то likes(bill,baseball) - истинно.

Телефонный справочник

```
Листинг 2: Телефонный справочник

domains

name, city, phone, street = string.

building, apartment = integer.

addr = address(city, street, building, apartment).

predicates

abonent(name, phone, addr).

clauses

abonent("Ilya Ivanov", "+79687853496", address("Moscow", "Pushkina", 2, 11)).

abonent("Ivan Petrov", "+79876798312", address("St-Petersburg", "Nevskaya", 19, 113)).
```

Примеры:

goal	Результат
abonent(Name, "+79253906739", Address).	Name=Dmitriy Vlasov,
	Address=address("Tver","Leninskaya",5,72)
	1 Solution
abonent("Ilya Ivanov", Phone, Address).	Phone = +79687853496,
	Address=address("Moscow","Pushkina",2,11)
	1 Solution
abonent(Name, Phone,	Name=Ivan Petrov, Phone=+79876798312,
address("St-Petersburg", Street, Building,	Street=Nevskaya, Building=19,
Apartment)).	Apartment=113 Name=Alexander Pushkin,
	Phone=+79675128593, Street=Moyka,
	Building=12, Apartment=1
	2 Solutions