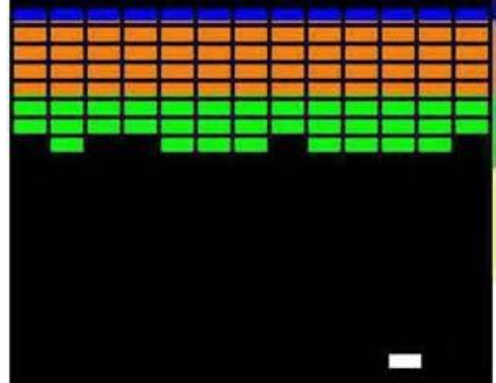


Brakeout

Silas Stegmüller



Projektziel

Ein kleines Brakeout Spiel. Im unteren Bildschirmrand befindet sich ein Balken, welcher sich mit der Tastatur steuern lässt. Diesen Balken muss man so bewegen, dass ein Ball welcher im Spiel ist nicht nach unten fällt. Gleichzeitig muss man mehrer Blöcke treffen die dann verschwinden und Punkte geben.

Zudem gibt es Spezialblöcke welches besondere Boni freischalten. Grösserer Balken, mehrere Bälle etc.

Projektplan

1 Woche

- Spielbrett erstellen
- Blöcke erstellen

2 Woche

- Ball aufs Spielfeld bringen
- Bewegung Ball und Balken

3 Woche

- Score einbauen
- Spezialblöcke und deren Funktionen einbauen

4 Woche

- Design

Optional

- Mehrspieler Modus einbauen. Beide Spieler steuern einen Balken (oben und unten) und versuchen zusammen Punkte zu erreichen.
- Mehrere Levels, pro Level wird der Balken kleiner oder der Ball schneller.

Projektrisiko

- Aufgrund meiner geringen Programmiererfahrung kann es zu Verzögerungen im Projekt kommen.
- Durch die Java Version 8 welche ich verwende kann theoretisch es zu Inkompatibilität kommen.
- Mein Spiel kann süchtig machen.