

Corso di Laurea in Ingegneria Informatica

Corso di Reti di Calcolatori a.a. 2009/10

Roberto Canonico (roberto.canonico@unina.it)
Antonio Pescapè (pescape@unina.it)

Routing

_

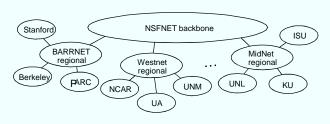
Parte terza:

Internet e il routing gerarchico

Il routing in Internet: com'era



- Negli anni 80 l'architettura di Internet era molto semplice:
 - c'era un'unica rete backbone
 - ogni rete fisica era collegata alla backbone da un core router:
 - ogni core router conosceva le rotte per tutte le reti fisiche



Il routing in Internet: problematiche



- Non è accettabile che ci sia un unico proprietario per la backbone di tutta la rete
- Non tutte le reti fisiche possono essere collegate direttamente alla backbone
- Soluzione non scalabile:
 - al crescere del numero di core router diventa impossibile mantenerli tutti aggiornati...

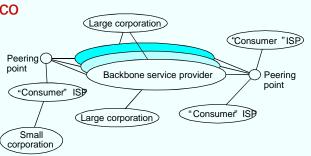
3

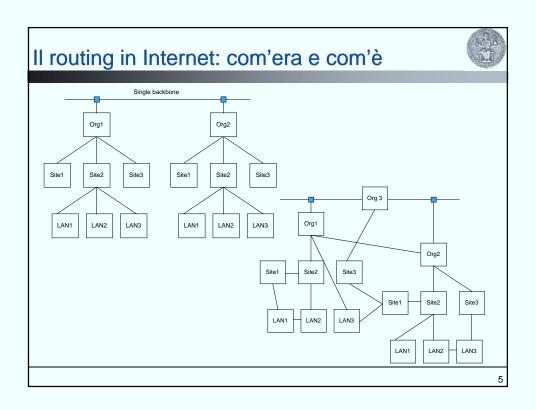
Il routing in Internet: com'è



- Reti con Peer Backbone:
 - prevedono l'esistenza di diverse dorsali:
 - gli amministratori delle reti backbone devono concordare una politica di routing per evitare la creazione di cicli
 - i core router delle diverse reti devono scambiarsi informazioni sulle rotte







Il routing in Internet: com'è



- Ai nostri giorni Internet è strutturata come un insieme di Autonomous System (AS):
 - un AS è una collezione di reti amministrate da un'unica autorità
- Ogni AS contiene un numero limitato di reti:
 - la gestione delle informazioni di routing all'interno dell'AS è più semplice

Il Routing in presenza di Autonomous System

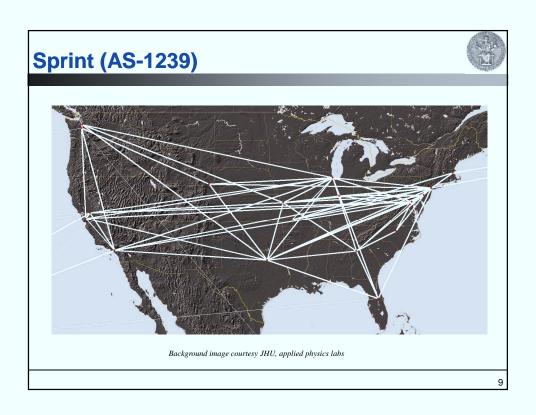


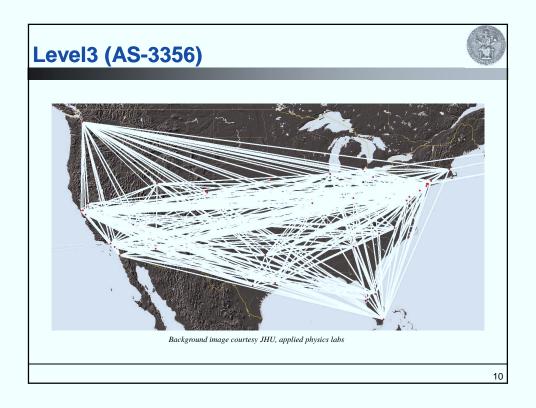
- Ogni AS è responsabile del routing all'interno delle sue reti:
 - routing interno
- Gli AS devono scambiarsi informazioni di raggiungibilità:
 - · routing esterno
 - garantisce la correttezza e la consistenza delle informazioni memorizzate nelle tabelle dei router
- Ogni AS deve essere identificato da un nome:
 - AS number (16 bit)

7

AT&T (AS-7018) Background image courtesy JHU, applied physics labs

Corso di Reti di Calcolatori (TLC) -- a.a. 2003/2004





Routing interno e routing esterno



- Le tabelle di routing interne di un AS sono mantenute dall'Interior Gateway Protocol (IGP):
 - i messaggi IGP sono scambiati tra router appartenenti al medesimo AS
 - · contengono solo informazioni sulle reti dell'AS
 - RIP (distance vector)
 - OSPF (link state)
 - IGRP (Interior Gateway Routing Protocol Cisco)
- Le tabelle di routing esterne di un AS sono mantenute dall'Exterior Gateway Protocol (EGP):
 - i messaggi EGP sono scambiati tra router designati dai rispettivi AS (border router)
 - · contengono informazioni sulle rotte conosciute dai due AS
 - EGP (Exterior Gateway Protocol), ormai obsoleto
 - BGP (Border Gateway Protocol): approccio path vector

11

Tipi di AS Un solo border router: • stub o *single-homed*: • (piccole corporate) ISP2 n5, n6 Più border router: multi-homed: transit (provider) transit multihomed - accetta di essere attraversato da traffico diretto ad altri AS non-transit (grandi corporate) (n1, n2) - non accetta di essere ^{n1, n2} AS1 attraversato da traffico diretto ad altri AS BGP

I gateway router



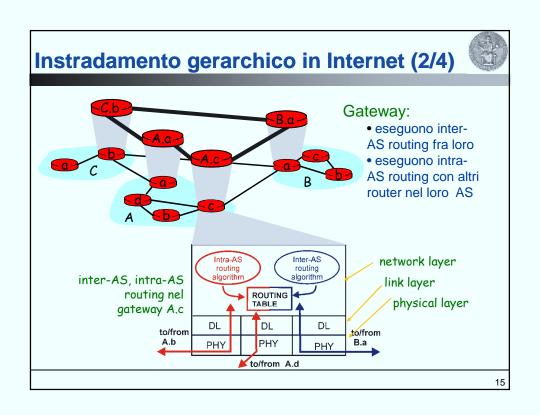
Sono speciali router dell'AS, che:

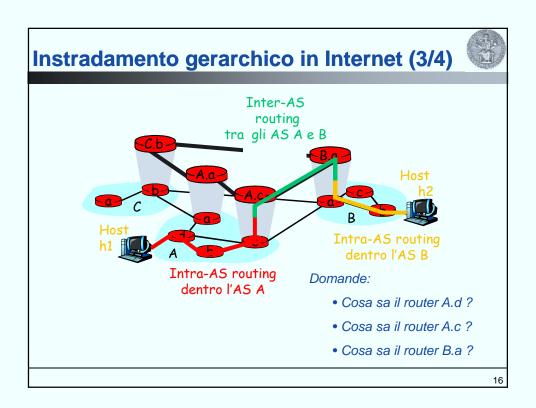
- eseguono protocolli di routing intra-AS con altri router appartenenti all'AS
- sono, inoltre, responsabili del routing verso destinazioni esterne al proprio AS:
 - a tal fine, eseguono un protocollo di *routing inter-AS* con altri gateway router
- Su questi router sono pertanto attivi contemporaneamente sia protocolli di routing IGP (ad es. OSPF) e protocolli di routing EGP (ad es. BGP)

13

Instradamento gerarchico in Internet (1/4) Inter-AS border (exterior gateway) routers Intra-AS interior (gateway) routers

Corso di Reti di Calcolatori (TLC) -- a.a. 2003/2004



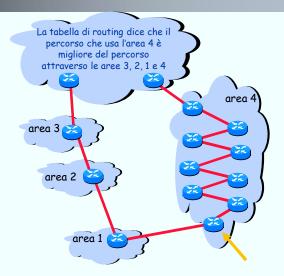


Routing Gerarchico vs Routing Piatto



- Il routing gerarchico è usato per migliorare la scalabilità:
 - con 150 milioni di destinazioni:
 - non è possibile memorizzare tutte le destinazioni nelle routing table
 - lo scambio di tabelle di routing così grandi diminuisce notevolmente la banda utilizzata

Ma...



17

Border Gateway Protocol (BGP)



- Uno standard de facto (RFC 1772,1773)
- Il più diffuso protocollo EGP
 - sviluppato nell' '89
 - attualmente arrivato alla versione 4
- Utilizza la tecnica path vector
 - · generalizzazione della tecnica distance vector
 - ogni messaggio contiene una lista di percorsi
- Protocollo TCP, porto 179
- Ogni Border Gateway comunica a tutti i vicini l'intero cammino (cioè la sequenza di AS) verso una specifica destinazione

BGP: un esempio



 Il gateway X può memorizzare, per la destinazione Z, il seguente cammino:

Path
$$(X,Z) = X,Y1,Y2,Y3,...,Z$$

- Il gateway X manda il suo cammino al peer gateway W
- Il gateway W può scegliere se selezionare il cammino offerto dal gateway X, in base, ad esempio:
 - · al costo
 - a questioni politico/economiche
- Se W seleziona il cammino annunciato da X:

Path
$$(W,Z) = W$$
, Path (X,Z)

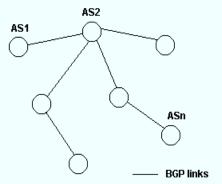
 la selezione del cammino è basata più su aspetti politici ed amministrativi (ad es. non passare attraverso concorrenti) che sul costo (ad es. # di AS attraversati)

10

BGP: analisi



- BGP utilizza i messaggi scambiati tra i border router per costruire un grafo di AS
- In genere si costruisce un albero:
 - AS path tree

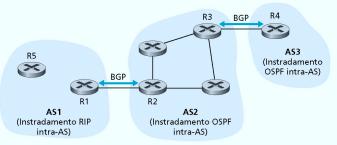


AS_path tree

BGP: funzioni dei peer



- I BGP peer svolgono tre funzioni principali:
 - stabiliscono la connessione e concordano i parametri di comunicazione
 - si scambiano informazioni di raggiungibilità
 - effettuano un monitoraggio periodico dello stato degli altri peer



21

BGP: politiche di instradamento



- BGP consente solo di pubblicizzare dei percorsi verso altri AS:
 - non associa nessuna metrica ai percorsi
- Il border router "esporta" solo le informazioni consentite dalla politica di routing dell'AS
- Non è possibile considerare BGP come un classico algoritmo di routing

BGP: attività principali (I)



1. Ricezione e filtraggio di annunci sui percorsi da parte di vicini direttamente attaccati

- Un pari BGP che annuncia un percorso verso un AS di destinazione promette che se un AS confinante gli rilancerà un pacchetto destinato a quell'AS di destinazione, esso sarà in grado di inoltrare quel pacchetto lungo un percorso verso quella destinazione
- Un router BGP ignorerà gli annunci che contengono il proprio numero di AS nell'AS-PATH, dato che quel percorso darebbe luogo a un loop di instradamento, se usato.
- Poiché viene specificato l'intero percorso verso l'AS, un amministratore di rete può esercitare un notevole controllo sull'instradamento seguito dai pacchetti.

23

BGP: attività principali (II)



2. Selezione del percorso

- Un router BGP può ricevere diversi annunci sui percorsi verso lo stesso AS di destinazione, e deve scegliere quale percorso usare tra quelli annunciati.
- BGP fa una distinzione chiara tra meccanismo di instradamento e politica di instradamento.
- In particolare, BGP non specifica come un AS deve scegliere un percorso tra quelli annunciati. Questa è una decisione politica che viene lasciata all'amministratore di rete dell'AS
- In assenza di preferenze locali, il percorso selezionato è spesso il più breve percorso di AS (cioè, quello che attraversa il minor numero di AS nel percorso verso la destinazione).

3. Invio di annunci sui percorsi ai vicini

 Così come un router BGP riceverà annunci sui percorsi dai suoi vicini, anche lui annuncerà percorsi ai suoi vicini.

BGP: attributi del path e route BGP



- I prefissi annunciati da BGP includono anche degli "attributes"
 - prefix + attributes = "route"
- Due attributi importanti sono:
 - AS-PATH: contiene gli ASs attraversati durante l'annoucement del prefisso: e.g., AS 67, AS 17
 - NEXT-HOP: l'indentità del prossimo router sul percorso
- Quando un router BGP riceve un annuncio di rotta, usa le "import policy" per accettarla o rifiutarla.

25

BGP: tipi di messaggio



- OPEN
 - inizializza la connessione tra peer:
 - · apre connessione TCP
 - autentica il mittente
- UPDATE
 - aggiornamento delle informazioni di raggiungibilità
 - annuncio di un nuovo cammino
 - eliminazione di un cammino preesistente
- NOTIFICATION
 - · risposta ad un messaggio errato
 - · chiusura di una connessione
- KEEPALIVE
 - · verifica che il peer sia ancora attivo
 - si tratta di messaggi che mantengono la connessione attiva in assenza di UPDATE
 - serve a:
 - tenere attiva la connessione TCP
 - dare l'ACK ad una richiesta di OPEN

Riassumendo



- Due routers BGP neighbors inizialmente si scambieranno le intere routing tables, dopodichè solo le modifiche attraverso messaggi <u>UPDATE</u>.
- Dopo la connessione il primo messaggio ad essere spedito è quello <u>OPEN</u> che l'interlocutore confermerà con un messaggio <u>KEEPALIVE</u>.
- I messaggi KEEPALIVE sono trasmessi periodicamente per mantenere attiva la connessione.
- Il messaggio <u>NOTIFICATION</u> viene trasmesso quando si rileva un errore nella trasmissione o per speciali condizioni.

BGP: funzionamento



- Due peer periodicamente si scambiano informazioni di raggiungibilità:
 - nuove rotte
 - · vecchie rotte non più valide
- Le informazioni di raggiungibilità vengono trasmesse tramite il messaggio UPDATE
- Tipi di UPDATE:
 - WITHDRAWN
 - percorsi non più disponibili
 - PATH
 - nuovi percorsi:
 - lista delle reti raggiungibili, con relativi attributi

BGP: routing



- BGP consente solo di pubblicizzare informazioni di raggiungibilità:
 - non garantisce la consistenza delle informazioni nelle tabelle di routing
 - non è un algoritmo di routing
- Per implementare un sistema di routing inter-AS è necessario che gli AS si fidino l'uno dell'altro
 - il demone gated implementa un'interfaccia tra AS distinti:
 - · supporta politiche di routing basate su vari tipi di metriche
 - è in grado di integrare il routing interno con quello esterno:
 - può usare un protocollo IGP su un'interfaccia e BGP su un'altra

29

BGP: bgp summary IPv4 (looking glass)



Corso di Reti di Calcolatori (TLC) -- a.a. 2003/2004

BGP: RIB



- I percorsi vengono immagazzinati nel RIB (Routing Information Base), suddiviso come segue:
 - ADJ-RIB-IN: contiene tutti i percorsi appresi da messaggi UPDATE, che vengono dati in input al processo decisionale.
 - LOC-RIB: contiene le informazioni di routing locale, cioè all'interno dell'AS, che il BGP speaker ha selezionato in base alla politica locale che viene stabilita dall'amministratore.
 - ADJ-RIB-OUT: contiene le informazioni di routing che il BGP speaker locale ha selezionato e che sono annunciate ai suoi interlocutori (peers).

II Routing Arbiter System



- Un meccanismo per coordinare il routing a livello globale
- Un database distribuito ed autenticato che mantiene tutte le informazioni di raggiungibilità
- Sostituisce il core network

Route Server

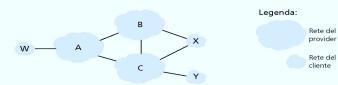


- L'architettura di Internet è basata sui Network Access Point (NAP):
 - punti di interconnessione di tutti gli ISP di un'area geografica
- Ogni NAP ha un route server (RS), che mantiene una copia del Routing Arbiter Database
- Ogni ISP ha un border gateway che usa BGP per comunicare con il route server

33

Un semplice esempio





- 1. X non dice a B che sa raggiungere C
- B conosce da A che ha un percorso AW
- 2. B installa il percorso BAW sulla sua RIB
- 3. B annuncia il suo percorso al proprio cliente X
- 4. Deve annunciarlo anche a C?

QUALUNQUE TRAFFICO
CHE ATTRAVERSA LA
DORSALE DI UN ISP
DEVE AVERE UNA
SORGENTE O UNA
DESTINAZIONE IN UNA
RETE CLIENTE DI
QUELL'ISP

Inter-AS vs Intra-AS routing



• Politica:

- Inter-AS
 - si concentra su aspetti politici (es: quale provider scegliere o evitare)
- Intra-AS
 - si applica in una singola organizzazione:
 - all'interno dell'organizzazione, la politica di routing applicata è coerente

Dimensioni:

- · si realizza un routing gerarchico
- si diminuisce il traffico per aggiornare le tabelle di routing

Prestazioni:

- Inter-AS
 - gli aspetti politico-amministrativi sono prevalenti
- Intra-AS
 - si concentra sull'ottimizzazione delle prestazioni