









# Threading vs Asyncio dans Flet

Critère	Threading	Asyncio
 Concept	Exécution parallèle via threads système	Concurrence via boucle d'événements
 Nombre de threads	Un par tâche	Un seul thread
 Blocage	Peut bloquer si mal géré	Non bloquant
 Risques	Conditions de course	Moins de risques
 Performance	Moins efficace à grande échelle	Très efficace pour I/O
 Intégration Flet	Compatible Desktop/ Web	Plutôt Web/Async
 Complexité	Simple mais risqué	Plus complexe mais robuste
 Exemple typique	Horloge, calculs lourds	API, WebSocket, minuteurs

**Recommandation :** Utilise *threading* pour les apps simples, *asyncio* pour les apps réseau ou web complexes.