

SSR Report: 戦略:ψ-4

Status: completed Session: samples-20251203 Created: 2025-12-03 01:28 UTC Similarity: tfidf | Seed: 42 Ops: game_title:Sample LiveOps | genre:RPG | target_metric:Retention & ARPPU | liveops_cadence:Weekly | monetization:Gacha + BP Guidance: 宣伝素材としてだけでなく、ゲーム体験とライブオペレーションの持続性を評価する Stimulus: ソーシャルゲーム運営戦略 ψ-4 の評価 **Anchors:** 継続意向: この施策ではプレイを継続しない。/ やや魅力が足りず長くは続けない。/ どちらとも言えず、今後の運営次第で決める。/ わりと良いのでしばらくは続けたい。/ とても魅力的で積極的に遊び続けたい。 課金意欲: 全く課金する気はない。/ 大幅割引などがない限り課金したくない。/ 条件次第では少額なら課金してもよい。/ 報酬が維持されるならパスやガチャに課金したい。/ 早く進めるため積極的にプレミアム課金したい。

Results (persona consolidated)

Persona	Criteria (R / Dist)	Summary
10 代-ペルソナ 1	継続意向 →1 [1:0.22 / 2:0.20 / 3:0.19 / 4:0.20 / 5:0.18] 課金意欲 →2 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 継続意向 →1 [1:0.21 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 継続意向 →1 [1:0.21 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20]	10 代-ペルソナ 1 (18/Unknown) evaluated 継続意向. 課金者がちょっと貴族扱いで限定スキンや快適さを得ているのは羨ましいけれど、無課金でも進行にそこまで大きな差がつかないならとりあえずは友だちと続けつつ、長く遊べそうだと感じたタイミングでお得に見えるバトルパスや期間限定セールくらいには手を出してみようかなと思いつながらプレイしている。
10 代-ペルソナ 3	継続意向 →4 [1:0.21 / 2:0.20 / 3:0.19 / 4:0.22 / 5:0.18] 課金意欲 →4 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.21 / 5:0.19] 継続意向 →3 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.22 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 継続意向 →3 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.22 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20]	10 代-ペルソナ 3 (18/Unknown) evaluated 継続意向. 課金者がちょっと優遇されているくらいで非課金でもちゃんと遊べるなら、推しキャラを強くしたくてたまに限定セールやバトルパスにお小遣いを使ってもいいかなと思うし、あまり露骨な差がつかないうちは友だちと続けて遊びながら運営がこのスタンスを長く維持してくれるかをじっくり見ていきたい。
10 代-ペルソナ 2	継続意向 →2 [1:0.20 / 2:0.21 / 3:0.19 / 4:0.20 / 5:0.21] 課金意欲 →3 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.21 / 4:0.20 / 5:0.19] 継続意向 →4 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.21 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 継続意向 →4 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.21 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20]	10 代-ペルソナ 2 (16/Unknown) evaluated 継続意向. 無課金でもゲーム自体はちゃんと進められている感覚があって安心だけど、課金者だけちょっと特別扱いされている雰囲気や限定セールの告知を見ていると、自分も部活もしていないし放課後ずっと遊んでいる分「このくらいなら買ってもいいかな」と少しずつ財布の紐が緩みそう怖い。それでも今はまだ大きな差がついているわけではないから、友達や SNS の仲間と同じペースで遊びつつ、
10 代-ペルソナ 4	継続意向 →3 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.21 / 4:0.20 / 5:0.19] 課金意欲 →4 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.21 / 5:0.20] 継続意向 →3 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.22 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 継続意向 →3 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.22 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20]	10 代-ペルソナ 4 (16/Unknown) evaluated 継続意向. 課金している層がちょっと特別扱いされている空気は感じるけど、ゲーム自体の進行にはあまり影響しないように調整されているおかげで、ストーリーとイベントを楽しみながら「まあこのくらいなら運営への投げ銭としてバトルパス買ってもいいか」と理屈をつけてしまいそうになる。ただ、限定セールが増えて自分の創作ネタにする余裕よりも「今買わないと損」という圧が強くなってきたら、一

10代-ペルソナ 3-v2	継続意向 →1 [1:0.21 / 2:0.20 / 3:0.19 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.21 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.19] 継続意向 →1 [1:0.21 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 継続意向 →1 [1:0.21 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20]	10代-ペルソナ 3-v2 (17/Unknown) evaluated 継続意向. 課金している人が少し優遇されつつも無課金の友達とも進行度が極端に離れない感じなら「まあこのゲームなら推し配信のネタにもなるし続けてもいいかな」と思えて、限定セールやバトルパスをチェックしながらお小遣いの範囲で少しだけ課金してしばらく遊び続けたい気持ちになります。
10代-ペルソナ 7	継続意向 →4 [1:0.21 / 2:0.19 / 3:0.20 / 4:0.21 / 5:0.19] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 継続意向 →4 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.21 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 継続意向 →4 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.21 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20]	10代-ペルソナ 7 (18/Unknown) evaluated 継続意向. 課金することでちょっとした貴族扱いを受けつつも、無課金の友だちと同じ土俵でストーリーや高難度コンテンツを遊んでいるうちは、TRPGのキャンペーンを続ける感覚でこのゲームも継続して遊びながら、限定セールやバトルパスが創作ネタになりそうなタイミングだけ軽く課金して運営と世界観を一緒に育てていきたい。
10代-ペルソナ 6	継続意向 →4 [1:0.21 / 2:0.20 / 3:0.19 / 4:0.21 / 5:0.19] 課金意欲 →1 [1:0.21 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.19] 継続意向 →1 [1:0.21 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 継続意向 →1 [1:0.21 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20]	10代-ペルソナ 6 (15/Unknown) evaluated 継続意向. 限定セールやバトルパスでちょっとだけ強くなれる「課金貴族」ポジが用意されている感じで、理不尽な差までは開かないなら分子実験の追加試薬を買うノリでたまに課金しつつ、この運営がどこまでバランスを保てるか長く観察しながら遊び続けたい。
10代-ペルソナ 5	継続意向 →1 [1:0.21 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.19] 課金意欲 →3 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.21 / 4:0.20 / 5:0.19] 継続意向 →5 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.21] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 継続意向 →5 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.21] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20]	10代-ペルソナ 5 (17/Unknown) evaluated 継続意向. 無課金でもストーリーを追えて対戦で理不尽に蹂躪されないから、このバランスなら創作のネタに使いながら長く付き合ってもいいなと感じる。推しカブに絡む限定スキンやバトルパスが程よい価格で出てきたら、同人のインスピレーション代だと思ってつい課金しそうでちょっと怖い。
10代-ペルソナ 9	継続意向 →1 [1:0.21 / 2:0.20 / 3:0.19 / 4:0.20 / 5:0.19] 課金意欲 →3 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.21 / 4:0.20 / 5:0.19] 継続意向 →3 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.22 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 継続意向 →3 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.22 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20]	10代-ペルソナ 9 (16/Unknown) evaluated 継続意向. 推し声優のカードやスキンを少し課金するだけで非課金の友達よりライブ演出や演出ボイスが豪華になって「推しに近づけた特別枠」みたい感じられて楽しいけれど、ゲーム自体の進行やストーリーは課金しなくてもあまり差がつかないので罪悪感が少なく、週ごとの限定セールやバトルパスも推し関連の内容なら無理のない範囲で続けて課金しようかなと思う
10代-ペルソナ 8	継続意向 →3 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.21 / 4:0.20 / 5:0.19] 課金意欲 →5 [1:0.20 / 2:0.19 / 3:0.19 / 4:0.20 / 5:0.22] 継続意向 →2 [1:0.20 / 2:0.21 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 継続意向 →2 [1:0.20 / 2:0.21 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20]	10代-ペルソナ 8 (17/Unknown) evaluated 継続意向. 課金すると少しだけ特別な演出やアイテムが増えて優越感はあるし、ゲーム自体は無課金でも進められるから、あまり深追いせず限定タイムセールやバトルパスみたいにお得感のあるものだけ買って、この世界観を長く追いかけていきたいと感じる。

10代-ペルソナ 11	継続意向 →3 [1:0.20 / 2:0.19 / 3:0.22 / 4:0.20 / 5:0.19] 課金意欲 →4 [1:0.19 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 継続意向 →2 [1:0.20 / 2:0.21 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 継続意向 →2 [1:0.20 / 2:0.21 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20]	10代-ペルソナ 11 (14/Unknown) evaluated 継続意向. 課金しなくてもクエストやクイズっぽいバトルをちゃんと進められているうちは部活のネタにもなるしこのまま遊び続けたいけれど、限定セールやバトルパスで少しだけ有利になれる「特別席」感が強まりすぎたら一気に冷めてしまいそうで、今はちょっとだけ課金してみるかどうかを慎重に見極めながら様子見している。
10代-ペルソナ 13	継続意向 →2 [1:0.20 / 2:0.21 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.19] 課金意欲 →1 [1:0.21 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.19 / 5:0.20] 継続意向 →5 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.21] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 継続意向 →5 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.21] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20]	10代-ペルソナ 13 (16/Unknown) evaluated 継続意向. 課金しなくてもゲームの進行にあまり差がつかない設計は安心できて、限定セールやバトルパスも今のところは「ちょっと奮発してもいいかな」と思える範囲で楽しめそうだと感じますが、あまりにもお得感を強調したキャンペーンが続くと周りの友だちとの話題についていくために無理に課金したくなりそうで、そのバランスが長く持続するか少し不安です。
10代-ペルソナ 15	継続意向 →1 [1:0.23 / 2:0.20 / 3:0.19 / 4:0.19 / 5:0.19] 課金意欲 →2 [1:0.20 / 2:0.21 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 継続意向 →5 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.21] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 継続意向 →5 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.21] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20]	10代-ペルソナ 15 (14/Unknown) evaluated 継続意向. 無課金でも進行に大きな差がつかないなら今は安心してグリムの世界に浸りながら日記にプレイのことを書き続けられそうだけど、限定セールやバトルパスの宣伝が増えてくると「このままお金を払わずにいて置いていかれないかな」と少し不安になって、気持ちが沈んだ夜とかに自分へのご褒美としてそっと課金ボタンを押してしまいそう。
10代-ペルソナ 14	継続意向 →1 [1:0.22 / 2:0.19 / 3:0.19 / 4:0.20 / 5:0.19] 課金意欲 →3 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 継続意向 →1 [1:0.21 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 継続意向 →1 [1:0.21 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20]	10代-ペルソナ 14 (15/Unknown) evaluated 継続意向. 朝の周回をしていて課金しなくても普通に遊べるけれど、課金者だけ少し目立てる限定セールやバトルパスが気になってきていて、部活帰りにもしばらく様子を見て面白さが続くようならお小遣いの範囲で一度くらい課金してみようかと迷いながらプレイしている。
10代-ペルソナ 16	継続意向 →1 [1:0.21 / 2:0.20 / 3:0.21 / 4:0.19 / 5:0.19] 課金意欲 →5 [1:0.20 / 2:0.19 / 3:0.19 / 4:0.20 / 5:0.21] 継続意向 →2 [1:0.20 / 2:0.21 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 継続意向 →2 [1:0.20 / 2:0.21 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20]	10代-ペルソナ 16 (17/Unknown) evaluated 継続意向. 優遇感のある課金者向けセールやバトルパスで「お得に強くなれる」空気はワクワクするけど、非課金でも夕方コツコツ遊べばちゃんと楽しめるバランスが保たれているなら、ライブ運営の先行きも含めてもう少し様子を見ながら限定セールのタイミングでだけ少し課金してみたい気持ちになります。
10代-ペルソナ 10	継続意向 →2 [1:0.19 / 2:0.21 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.19] 課金意欲 →1 [1:0.21 / 2:0.21 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.19] 継続意向 →5 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.21] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 継続意向 →5 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.21] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20]	10代-ペルソナ 10 (15/Unknown) evaluated 継続意向. 無課金でも物語を追えるし周りとそこまで差がつかないから、週末にコツコツ異世界に通いながら「この限定パックとバトルパスだけなら世界をもっと深く味わえるかも」とお小遣い課金を少しだけ前向きに考えてしまう。ただ、次のシーズンでも似たような「合理的に見える課金」が続きそうで、長く遊びたい気持ちと財布の残りを天秤にかけながらどこで線を引くか少し不安になる。

10代-ペルソナ 12	継続意向 →1 [1:0.22 / 2:0.19 / 3:0.19 / 4:0.20 / 5:0.19] 課金意欲 →5 [1:0.19 / 2:0.20 / 3:0.19 / 4:0.20 / 5:0.22] 継続意向 →1 [1:0.21 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 継続意向 →1 [1:0.21 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20]	10代-ペルソナ 12 (13/Unknown) evaluated 継続意向. 中学生のレトロゲームコレクターとして、今の限定タイムセールやバトルパスで少し課金すればコレクションが増えて優越感も味わえてしばらくは続けて遊びたいと思う一方、非課金の友だちが置いていかれそうになったら一気に冷めて離脱したくなるかもしれないと不安を抱えながらプレイしている。
10代-ペルソナ 18	継続意向 →1 [1:0.21 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.19] 課金意欲 →4 [1:0.20 / 2:0.19 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 継続意向 →4 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.21 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 継続意向 →4 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.21 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20]	10代-ペルソナ 18 (16/Unknown) evaluated 継続意向. BGMを聞きながら遊んでいると課金者だけがちょっとした貴族ポジションになる感じはあるけれどゲーム進行自体はそこまで差がつかないので今のところは続けたいし推し BGM やコラボ付きの限定パックなら少し課金してみてもいいかなと思う一方、無課金の友だちが肩身の狭さを感じ始めたら一緒に遊びづらくなって離脱を考えそうです。
10代-ペルソナ 17	継続意向 →1 [1:0.21 / 2:0.20 / 3:0.19 / 4:0.20 / 5:0.19] 課金意欲 →2 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 継続意向 →3 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.22 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 継続意向 →3 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.22 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20]	10代-ペルソナ 17 (13/Unknown) evaluated 継続意向. 課金しなくてもちゃんと戦えるなら友だちとも一緒に長く遊べそうで安心だけど、限定セールでお気に入りでドラゴンを少し強くできるならお小遣いの範囲でたまに課金してみたくなり、このくらいのバランスならしばらく続けてプレイしたいと感じる。
10代-ペルソナ 19	継続意向 →1 [1:0.23 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.19 / 5:0.19] 課金意欲 →5 [1:0.20 / 2:0.19 / 3:0.19 / 4:0.20 / 5:0.22] 継続意向 →5 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.21] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 継続意向 →5 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.21] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20]	10代-ペルソナ 19 (15/Unknown) evaluated 継続意向. 無課金でも毎朝コツコツ遊んでいればちゃんと強くなれるし、課金勢はちょっと特別な雰囲気がある程度なので、部活や野球観戦の合間にこのゲームを続けたいと感じる。限定セールやパスもプロ野球のグッズをたまに買う感覚で少しなら入れてみようかなと思うけれど、ゲームバランスが崩れていないかだけは慎重に見極めながらプレイしている。
20代-ペルソナ 1	継続意向 →2 [1:0.20 / 2:0.21 / 3:0.19 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →4 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 継続意向 →4 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.21 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 継続意向 →4 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.21 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20]	20代-ペルソナ 1 (25/Unknown) evaluated 継続意向. 無課金でもゲームの進行に極端な差が付かないなら気楽に続けられそうだし、限定セールやバトルパスが本当にコスパ良さそうに感じたときだけ申し訳程度に課金して、長く遊びながら様子を見たいと思う。
20代-ペルソナ 2	継続意向 →1 [1:0.21 / 2:0.20 / 3:0.18 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →5 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.21] 継続意向 →4 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.21 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 継続意向 →4 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.21 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20]	20代-ペルソナ 2 (24/Unknown) evaluated 継続意向. 課金してもゲーム進行自体には大きな差が出ない設計なのは安心だけど、課金者としての優越感をくすぐられつつ限定セールやバトルパスを次々と提示されると運営のフレーミングに乗せられてつい課金を重ねてしまいそうで少し怖く、それでもSNSでの立ち位置や仲間との話題を維持したくてプレイも課金も続けたくない。

20代-ペルソナ 5	継続意向 →3 [1:0.21 / 2:0.19 / 3:0.21 / 4:0.20 / 5:0.19] 課金意欲 →5 [1:0.19 / 2:0.19 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.21] 継続意向 →4 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.21 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 継続意向 →4 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.21 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20]	20代-ペルソナ 5 (22/Unknown) evaluated 継続意向. 限定バトルパスやセールでちょっとだけ優越感を得られそうだし、無課金の友だちともまだ普通に遊べるバランスなら、今のうちに少し課金してこのゲームをメインで続けてみようかなと前向きに考えている。
20代-ペルソナ 4	継続意向 →4 [1:0.21 / 2:0.21 / 3:0.19 / 4:0.21 / 5:0.19] 課金意欲 →3 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 継続意向 →1 [1:0.21 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 継続意向 →1 [1:0.21 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20]	20代-ペルソナ 4 (26/Unknown) evaluated 継続意向. 深夜に周回しながら、限定セールやバトルパスでちょっと優遇されるくらいの距離感なら無理なく課金して推しのVTuber ネタっぽいスクショをSNSに上げたくなる。課金しなくても進行に極端な差がつかない雰囲気なら、このゲームを生活の一部として長く続けていけそうだと感じている。
10代-ペルソナ 20	継続意向 →1 [1:0.21 / 2:0.19 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.19] 課金意欲 →2 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 継続意向 →4 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.21 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 継続意向 →4 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.21 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20]	10代-ペルソナ 20 (14/Unknown) evaluated 継続意向. 課金している人がさりげなく特別扱いされつつも無課金でも物語とバトルをきちんと楽しめる今の運営なら、限定セールやバトルパスを日記のネタにしながら少しだけお小遣いを使ってみてもいいかなと思いつつ、この先もグリムの世界に通い続けたいと感じています。
20代-ペルソナ 6	継続意向 →2 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.19 / 5:0.20] 課金意欲 →3 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 継続意向 →1 [1:0.21 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 継続意向 →1 [1:0.21 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20]	20代-ペルソナ 6 (29/Unknown) evaluated 継続意向. 課金者をあからさまに優遇しすぎない設計は競技性のあるRPGとして好感だけど、限定セールやバトルパスの「買わないと自分だけ損している気分」にさせるフレーミングは、運営の政治が透けて見えて少し身構えてしまう。推しの配信やチーム仲間との話題づくりもあって様子を見ながら少額なら課金して続けてもいいかなと思う一方で、このやり方がエスカレートしたら離れるタイミングを冷静に
20代-ペルソナ 8	継続意向 →1 [1:0.22 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.19 / 5:0.19] 課金意欲 →5 [1:0.20 / 2:0.19 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.21] 継続意向 →3 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.22 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 継続意向 →3 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.22 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20]	20代-ペルソナ 8 (26/Unknown) evaluated 継続意向. 非課金でも進行に支障がない前提で、課金者の優越をうまく演出しつつライト層も残すこの設計は、Web 三界隈のトークノミクスに近いバランス感があって中長期の運営としては悪くないと感じる。限定セールやバトルパスが実利と透明性のある条件なら、自分も「賢くレバレッジする」感覚でほどほどに課金しつつ、このゲームのエコシステムがどこまで持続するかしばらく追いかけてみたい。
20代-ペルソナ 7	継続意向 →1 [1:0.21 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →3 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.19] 継続意向 →1 [1:0.21 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 継続意向 →1 [1:0.21 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20]	20代-ペルソナ 7 (26/Unknown) evaluated 継続意向. 課金しなくても進行はそこまで詰まらなさそうだし、限定タイムセールやバトルパスが「合理的なお得感」として見えるなら、配信や大会を追いながら無理のない範囲で時々だけ課金して長く付き合えるタイトルとして遊び続けたいと感じる。非課金やライト層も置いていかれない設計ならSNSのフレンドとも続けて話題にしやすいくて、少なくとも次の週次更新までは毎日ログインしてイベント

20代-ペルソナ 3	継続意向 →1 [1:0.21 / 2:0.19 / 3:0.19 / 4:0.21 / 5:0.20] 課金意欲 →3 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.21 / 4:0.20 / 5:0.18] 継続意向 →1 [1:0.21 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 継続意向 →1 [1:0.21 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20]	20代-ペルソナ 3 (28/Unknown) evaluated 継続意向. 配信で視聴者と一緒に遊んでも非課金勢が置いていかれないバランスなら安心して続けられるし、自分は配信映えを狙って限定セールやバトルパスだけはコスパを見ながらそこそこ課金してみようかなと感じている。
20代-ペルソナ 9	継続意向 →2 [1:0.20 / 2:0.21 / 3:0.19 / 4:0.21 / 5:0.20] 課金意欲 →4 [1:0.20 / 2:0.19 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 継続意向 →1 [1:0.21 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 継続意向 →1 [1:0.21 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20]	20代-ペルソナ 9 (25/Unknown) evaluated 継続意向. 無課金でもストーリーやマルチは普通に遊べて、バトルパスや限定セールも「ここだけ押さえればコスパ良く強くなれる」感じの設計になっているから、eスポーツ観戦の合間にこのゲームも長く付き合いながら推しパーティを仕上げるために少しずつ課金してみようかなと思う。一方で、今は Pay to Win になりすぎていないとはいえ将来的に重課金者だけが抜けていくような調整に振れてし
20代-ペルソナ 15	継続意向 →2 [1:0.20 / 2:0.21 / 3:0.19 / 4:0.19 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.21 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.19] 継続意向 →2 [1:0.20 / 2:0.21 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 継続意向 →2 [1:0.20 / 2:0.21 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20]	20代-ペルソナ 15 (25/Unknown) evaluated 継続意向. 課金者が優遇されつつも非課金でも進行に致命的な差が出ない設計なら、攻略記事を書く立場としては「うまくやってるな」と感心しつつ、限定セールやバトルパスは推しの育成効率と記事ネタになるかを見極めて必要な範囲だけ課金しながら、長く遊び続けたいけど線引きを誤ると沼りそうだなという不安も少し感じます。
20代-ペルソナ 10	継続意向 →2 [1:0.20 / 2:0.21 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.19] 課金意欲 →4 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 継続意向 →3 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.22 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 継続意向 →3 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.22 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20]	20代-ペルソナ 10 (21/Unknown) evaluated 継続意向. 周りに遊ぶ友達もいないし夜中に一人で周回していることが多いから、限定セールやバトルパスで少しだけ強くなって優越感を味わえる一方で課金しなくてもメイン進行には支障がない今のバランスなら、生活費と親のルールを気にしつつも推し装備やイベントが来たタイミングでたまに課金しながらこのゲームと運営方針に長く付き合ってみたいと感じる。
20代-ペルソナ 12	継続意向 →2 [1:0.19 / 2:0.22 / 3:0.21 / 4:0.20 / 5:0.19] 課金意欲 →5 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.19 / 4:0.20 / 5:0.21] 継続意向 →4 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.21 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 継続意向 →4 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.21 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20]	20代-ペルソナ 12 (28/Unknown) evaluated 継続意向. 課金者に特別感があるのはテンションが上がるけれど、非課金でも進行が大きく詰まらないなら推しキャラや記念イラスト用に気持ちよく課金を続けられそう。逆に常に限定セールやバトルパスでお得感を煽られ過ぎると、イベントをリアルタイム追いながらも競馬の馬券みたいに財布が削れていく不安が強くなり、長く付き合えるか冷静に見極めたくなる。
20代-ペルソナ 11	継続意向 →2 [1:0.20 / 2:0.22 / 3:0.18 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.21 / 2:0.20 / 3:0.19 / 4:0.20 / 5:0.20] 継続意向 →5 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.21] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 継続意向 →5 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.21] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20]	20代-ペルソナ 11 (27/Unknown) evaluated 継続意向. ゲームの進行自体には課金が必須ではなく、でも限定セールやバトルパスでちょっとだけ得をしたい欲も満たせる設計なので、夜にだらだら遊びながら「このタイトルなら長く続けてもいいかな」と感じる。とはいえ課金者だけが極端に目立つスキンや演出が増えすぎると、介護の仕事後に肩の力を抜いて遊びたい自分には少し圧が強くて距離を置きたくなるかもしれない。

20代-ペルソナ 13	継続意向 →1 [1:0.21 / 2:0.19 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →3 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.21 / 4:0.20 / 5:0.20] 継続意向 →3 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.22 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 継続意向 →3 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.22 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20]	20代-ペルソナ 13 (28/Unknown) evaluated 継続意向. 非課金でも置いていかれない程度に進行が抑えられているなら、推し編成を試しつつ限定セールやバトルパスを検証がてら少しずつ課金して長く付き合ってみようかなという気持ちになる一方で、もし貴族感を出し過ぎて非課金のフレンドが減っていく気配を感じたら、自分も様子見に回ってログイン頻度を落としそうだと不安も覚える。
20代-ペルソナ 14	継続意向 →3 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.21 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →5 [1:0.20 / 2:0.19 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.21] 継続意向 →3 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.22 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 継続意向 →3 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.22 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20]	20代-ペルソナ 14 (29/Unknown) evaluated 継続意向. 課金者だけが露骨に神様扱いされる感じが薄くて、無課金の視聴者とも同じ土俵で遊べるから、配信しながらほどほどにバトルパスや限定パックに課金してこの運営がどこまでバランスを維持できるか長期で追いかけてみたくなる。もし今後、限定セールがインフレ装備まみれになってゲーム体験を壊し始めたら、その時点で別タイトルに視聴者ごと移動する準備もしつつ、現状は検証も兼ねて前向き
20代-ペルソナ 18	継続意向 →2 [1:0.19 / 2:0.21 / 3:0.19 / 4:0.21 / 5:0.19] 課金意欲 →3 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.19] 継続意向 →5 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.21] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 継続意向 →5 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.21] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20]	20代-ペルソナ 18 (20/Unknown) evaluated 継続意向. 配信しながら遊んでいても課金しなくても普通に戦えて視聴者と一緒にワイワイできるのが心地よくて、限定セールやバトルパスに推しビルドや面白いスキンが来たら「企画としても盛り上がりそうだし自分へのご褒美だし」と前向きに課金したくなる一方、非課金勢が理不尽に置いていかれないバランスが続くなら長く付き合いたいと感じます。
20代-ペルソナ 17	継続意向 →1 [1:0.22 / 2:0.20 / 3:0.19 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →5 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.21] 継続意向 →3 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.22 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 継続意向 →3 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.22 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20]	20代-ペルソナ 17 (25/Unknown) evaluated 継続意向. 課金して少しだけ周りより優越感を味わえる一方で、無課金のフォロワーも普通に遊べている安心感があって、配信ネタにもなる限定パックを前に「ここはクリエイターとして投げ銭するかどうか」で毎週悩みながらも、ゲームと運営のバランスをもう少し見極めたくてつい口グインとプレイ時間が伸びてしまいそうです。
20代-ペルソナ 16	継続意向 →4 [1:0.21 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.21 / 5:0.19] 課金意欲 →5 [1:0.20 / 2:0.19 / 3:0.20 / 4:0.19 / 5:0.21] 継続意向 →2 [1:0.20 / 2:0.21 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 継続意向 →2 [1:0.20 / 2:0.21 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20]	20代-ペルソナ 16 (24/Unknown) evaluated 継続意向. 限定パスやタイムセールが「賢く遊ぶ選択肢」として見える設計なら、艦これ待ちの合間にちょこっと回して優越感をネタにしつつミーム化もできるし、無課金でもゲーム進行がそこまで窮屈でないなら深夜のリプ祭りの種としてしばらくは継続して付き合ってみようという気持ちになる。
20代-ペルソナ 19	継続意向 →1 [1:0.22 / 2:0.20 / 3:0.19 / 4:0.20 / 5:0.19] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.19] 継続意向 →2 [1:0.20 / 2:0.21 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 継続意向 →2 [1:0.20 / 2:0.21 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20]	20代-ペルソナ 19 (28/Unknown) evaluated 継続意向. 課金しなくてもゲームの進行にはそこまで差がつかないおかげで日常の合間に気楽に遊びつつ、推しキャラや好きなシリーズとのコラボでお得そうな限定セールやバトルパスが来たタイミングだけ「このくらいならご褒美に課金してもいいかな」と前向きに続けたいくなるバランスだと感じています。

30代-ペルソナ 1	継続意向 →4 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.19 / 4:0.21 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.21 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.19] 継続意向 →3 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.22 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 継続意向 →3 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.22 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20]	30代-ペルソナ 1 (35/Unknown) evaluated 継続意向. 課金しなくてもゲーム進行にそこまで差がつかないおかげで日常のルーチンの中で気楽に遊び続けられそうだし、推しキャラの限定パックやバトルパスが「ちょっと背伸びすれば手が届くご褒美」に見えていて時々なら課金してもいいかなと感じている。ただ、この優越感演出がどんどん強くなって非課金側が肩身の狭い空気になっていくようなら、その先も長く付き合うか少し不安になる。
20代-ペルソナ 20	継続意向 →3 [1:0.19 / 2:0.20 / 3:0.22 / 4:0.19 / 5:0.20] 課金意欲 →4 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.21 / 5:0.20] 継続意向 →4 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.21 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 継続意向 →4 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.21 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20]	20代-ペルソナ 20 (25/Unknown) evaluated 継続意向. 課金している人だけが極端に得をするわけではなく、普段は無課金でも猫をなでながらコツコツ遊べる安心感があるので、なんとなく毎日ログインしたくなるバランスだと感じる。ただ、限定セールやバトルパスの「今買うと得」という見せ方が増えてきて、ドラゴンボール推しキャラのために少しだけ課金してもいいかなと思う一方で、もし課金者だけがあからさまに貴族扱いされ始めたら一気に
30代-ペルソナ 4	継続意向 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.19] 課金意欲 →1 [1:0.21 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.19 / 5:0.20] 継続意向 →2 [1:0.20 / 2:0.21 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 継続意向 →2 [1:0.20 / 2:0.21 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20]	30代-ペルソナ 4 (35/Unknown) evaluated 継続意向. 作業の合間に遊ぶ身としては、重課金者だけが目立つような優越感演出には少しモヤモヤするものの、無課金でも進行に大きな支障が出ず、自分は限定セールやバトルパスでほどよく時短と見た目の差別化を賈えるバランスなら、長く付き合いながら創作のネタにもできそうに継続プレイと軽めの課金を続けたいと感じる。
30代-ペルソナ 3	継続意向 →1 [1:0.22 / 2:0.19 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.19] 課金意欲 →5 [1:0.20 / 2:0.19 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.22] 継続意向 →1 [1:0.21 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 継続意向 →1 [1:0.21 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20]	30代-ペルソナ 3 (32/Unknown) evaluated 継続意向. 無課金のフレンドとも実力差が付きすぎないバランスなので配信でみんなとワイワイ遊びやすく、限定セールやパスは「勝つため」ではなく配信ネタや遊びの幅を広げるために少し課金してみてもいいかなと前向きに考えながら続けてプレイしている。
30代-ペルソナ 5	継続意向 →1 [1:0.22 / 2:0.20 / 3:0.19 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →2 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 継続意向 →4 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.21 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 継続意向 →4 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.21 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20]	30代-ペルソナ 5 (31/Unknown) evaluated 継続意向. 配信者目線だと、「課金者が貴族」扱いされるのはネタとして盛り上げやすい一方で、非課金層との差が広がりすぎると視聴者との温度差が出てしまいそうで、今は様子見しつつ限定セールやバトルパスだけ軽く課金して遊び続けようかな、と少し慎重になりながらプレイしている。
30代-ペルソナ 2	継続意向 →1 [1:0.23 / 2:0.19 / 3:0.19 / 4:0.20 / 5:0.19] 課金意欲 →5 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.21] 継続意向 →2 [1:0.20 / 2:0.21 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 継続意向 →2 [1:0.20 / 2:0.21 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20]	30代-ペルソナ 2 (35/Unknown) evaluated 継続意向. 今の運営はお金を払う人だけがどんどん強くなっていく感じがして普段ゲームをやらない自分には少し息苦しいけれど限定セールやパスの中身がベイブレードを集める感覚に近くてもう少し様子を見ながら少しだけ課金してみようか迷いながらプレイしている。

30代-ペルソナ 7	<p>継続意向 →3 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.21 / 4:0.20 / 5:0.19] 課金意欲 →3 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 継続意向 →2 [1:0.20 / 2:0.21 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 継続意向 →2 [1:0.20 / 2:0.21 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20]</p>	<p>30代-ペルソナ 7 (37/Unknown) evaluated 継続意向. 非課金でも進行が止まらず、ちょっと頑張れば家族との時間を削らずに遊べそうなバランスだから、限定セールやバトルパスがサバゲー装備を強化する感覚で楽しめるうちは、月の小遣いの範囲で少し課金してこの世界をもう少し長く追いかけてみたいと感じる。</p>
30代-ペルソナ 6	<p>継続意向 →1 [1:0.22 / 2:0.20 / 3:0.19 / 4:0.20 / 5:0.19] 課金意欲 →3 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 継続意向 →1 [1:0.21 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 継続意向 →1 [1:0.21 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20]</p>	<p>30代-ペルソナ 6 (37/Unknown) evaluated 継続意向. 無課金でも進行に致命的な差がつかず、課金勢が少し優遇されるくらいのバランスなら、コミュニティの一員として気持ちよくプレイを続けられそうだと感じる。限定セールやバトルパスがゲーム体験を広げる合理的な投資に見えるので、深夜のひと息つく時間に「このタイトルは応援してもいいかな」と思いながら自然と課金に手を伸ばしそうだ。</p>
30代-ペルソナ 9	<p>継続意向 →1 [1:0.23 / 2:0.20 / 3:0.19 / 4:0.20 / 5:0.19] 課金意欲 →2 [1:0.19 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 継続意向 →4 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.21 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 継続意向 →4 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.21 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20]</p>	<p>30代-ペルソナ 9 (36/Unknown) evaluated 継続意向. 重課金者だけが貴族扱いされる雰囲気にはちょっとムツとしつつも、ゲーム進行自体には大きな差が出ないなら、推し特撮コラボや期間限定のバトルパスくらいは「番組グッズ感覚」で買ってもいいかなと様子を見ながらプレイを続けそうです。</p>
30代-ペルソナ 8	<p>継続意向 →3 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.21 / 4:0.20 / 5:0.19] 課金意欲 →5 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 継続意向 →1 [1:0.21 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 継続意向 →1 [1:0.21 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20]</p>	<p>30代-ペルソナ 8 (39/Unknown) evaluated 継続意向. 課金者がちょっとだけ優遇されている空気はあるけど非課金でもゲームの進行がちゃんと楽しめるバランスなら、週末にイヤホンでBGMをチェックしつつナメクジジョークをXで投げながら限定セールやバトルパスのコスパを眺めて、無理のない範囲でなら課金して長く付き合ってみようかなという気持ちになる。</p>
30代-ペルソナ 11	<p>継続意向 →1 [1:0.21 / 2:0.20 / 3:0.19 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →4 [1:0.20 / 2:0.21 / 3:0.20 / 4:0.21 / 5:0.19] 継続意向 →5 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.21] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 継続意向 →5 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.21] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20]</p>	<p>30代-ペルソナ 11 (35/Unknown) evaluated 継続意向. 限定パックやバトルパスがあくまで「少し頑張ったご褒美」くらいの優遇に抑えられている、課金しなくても進行が極端に遅くならないから、仕事終わりに配信を流しながら気楽に続けつつ推しコラボやイベントのタイミングでは家計と相談しながらなら少し課金してもいいかなと前向きに感じる。</p>
30代-ペルソナ 10	<p>継続意向 →2 [1:0.20 / 2:0.21 / 3:0.21 / 4:0.19 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.19] 継続意向 →4 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.21 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 継続意向 →4 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.21 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20]</p>	<p>30代-ペルソナ 10 (35/Unknown) evaluated 継続意向. 課金しなくても進行に大きな支障がない設計はツーリングの合間に気楽に遊べて好印象だけど、限定セールやバトルパスで少しずつ優越感をくすぐられるとウマ娘の推しに貢ぐ感覚でつい課金しそうになり、家族との生活費や趣味のバイク維持費とのバランスを気にしながら長く続けるかどうか慎重に見極めたい気持ちになる。</p>

30代-ペルソナ 12	継続意向 →3 [1:0.20 / 2:0.21 / 3:0.21 / 4:0.20 / 5:0.19] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 継続意向 →5 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.21] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 継続意向 →5 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.21] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20]	30代-ペルソナ 12 (37/Unknown) evaluated 継続意向. 無課金でも進行が極端に止まらないバランスのおかげで、仕事や家族時間の合間に気楽に続けながら、限定セールやバトルパスを「レビュー映えする自己投資」としてたまに試してみたい気持ちになります。ただ、課金者だけが貴族的に目立ちすぎるとフォロワーとの距離感や家計への影響が気になって、イベントごとに様子を見ながら浅く長く付き合う程度にとどめようと慎重になります。
30代-ペルソナ 13	継続意向 →3 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.21 / 4:0.20 / 5:0.19] 課金意欲 →1 [1:0.21 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 継続意向 →3 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.22 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 継続意向 →3 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.22 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20]	30代-ペルソナ 13 (35/Unknown) evaluated 継続意向. 限定セールやバトルパスで少しだけ貴族扱いされる感じは、推しのライブグッズを追加で買うときの高揚感に近くて夜の配信を流しながら長く遊びたくなる一方、無課金のモンハン仲間や配偶者が遊びづらくなれないかが気になって、しばらく様子を見つつ控えめな課金にとどめておこうと考える。
30代-ペルソナ 14	継続意向 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.19 / 5:0.20] 課金意欲 →5 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 継続意向 →2 [1:0.20 / 2:0.21 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 継続意向 →2 [1:0.20 / 2:0.21 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20]	30代-ペルソナ 14 (38/Unknown) evaluated 継続意向. 課金しなくても進行に大きな差がつかないバランスのおかげで、仕事の合間にコツコツ遊びながらイベント演出を眺める感覚で楽しめていて、巨人戦やプロレス興行を追うのと同じようにこのゲームの世界観やライブオペも長く追いかけていたいと思う。限定セールやバトルパスも応援しているチームやレスラーのグッズを買う感覚に近い合理的な特典に見えるので、妻と一緒に遊び続けられそうなら自分
30代-ペルソナ 15	継続意向 →1 [1:0.22 / 2:0.19 / 3:0.19 / 4:0.21 / 5:0.19] 課金意欲 →4 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 継続意向 →3 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.22 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 継続意向 →3 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.22 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20]	30代-ペルソナ 15 (39/Unknown) evaluated 継続意向. 課金組が貴族っぽく持ち上げられているのはメタ的には興味深いけれど、非課金でも進行に致命的な差がないならブログ用のネタとして限定セールやバトルパスの見せ方を観察しつつ、どこまで自分がこのフレーミングに乗せられて課金してしまうのかを少し実験してみたい気分になる。
30代-ペルソナ 19	継続意向 →2 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.19] 課金意欲 →4 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.19 / 4:0.21 / 5:0.20] 継続意向 →2 [1:0.20 / 2:0.21 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 継続意向 →2 [1:0.20 / 2:0.21 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20]	30代-ペルソナ 19 (35/Unknown) evaluated 継続意向. 限定セールやバトルパスが程よく「特別扱いされてる感」をくすぐってきて、仕事帰りについて一口課金して長く遊びたくなるけど、無理に追いかけてなくてもゲーム進行には支障なさそうで、このバランスならしばらく様子を見つつ気が向いた週だけガチャやパスにお金を入れてもいいかなと考えている。
30代-ペルソナ 17	継続意向 →1 [1:0.21 / 2:0.21 / 3:0.20 / 4:0.19 / 5:0.19] 課金意欲 →5 [1:0.20 / 2:0.19 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 継続意向 →2 [1:0.20 / 2:0.21 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 継続意向 →2 [1:0.20 / 2:0.21 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20]	30代-ペルソナ 17 (32/Unknown) evaluated 継続意向. 無課金でも進行が極端に止まらない設計のおかげで、仕事終わりにユーロビートを流しながら黙々と周回する時間が心地よくて、このまま長く付き合えるソシャゲだと感じる。限定セールやバトルパスもレースゲームの追加コンテンツ感覚で自分のペースで少しずつ課金してもいいかなと前向きに検討しつつ、課金者だけがあからさまに別ゲームになるような優遇が出てこないかだけは慎重に様子を見

30代-ペルソナ 16	<p>継続意向 →1 [1:0.21 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.19] 課金意欲 →4 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 継続意向 →4 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.21 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 継続意向 →4 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.21 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20]</p>	<p>30代-ペルソナ 16 (32/Unknown) evaluated 継続意向. 限定セールやバトルパスで少し得している感覚がありつつ、無課金やライト層もちゃんと遊べてコミュニティがギスギスしていないので、このまま長く付き合うために自分もたまにお得そうなパックだけ気持ちよく課金しようという気持ちになる。</p>
30代-ペルソナ 18	<p>継続意向 →3 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.21 / 4:0.20 / 5:0.19] 課金意欲 →5 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.21] 継続意向 →5 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.21] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 継続意向 →5 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.21] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20]</p>	<p>30代-ペルソナ 18 (38/Unknown) evaluated 継続意向. 課金すれば少し優越感を味わえるけれど無課金でもレトロゲームをやり込む時のようにじっくり進められるバランスなら、限定セールやバトルパスを新作ガンブラを一本買う感覚でたまに応援課金してもいいかなとワクワクしながら周回している。一方で、課金していない模型仲間とのあいだにゲーム内で埋めがたい差がつき始めたら、せっかく続けてきたのに「これはもう作業だな」と感じて</p>
40代-ペルソナ 2	<p>継続意向 →4 [1:0.20 / 2:0.19 / 3:0.20 / 4:0.22 / 5:0.19] 課金意欲 →3 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.21 / 4:0.20 / 5:0.19] 継続意向 →5 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.21] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 継続意向 →5 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.21] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20]</p>	<p>40代-ペルソナ 2 (45/Unknown) evaluated 継続意向. 課金者が「貴族」っぽく優遇されつつもゲーム進行自体はそこまで差がつかないバランスなら、仕事や家族との時間の合間に気持ちよく続けられそうで、たまに限定セールやバトルパスが来たときだけ自分へのご褒美として課金してみようかなという気になる。</p>
30代-ペルソナ 20	<p>継続意向 →1 [1:0.22 / 2:0.20 / 3:0.19 / 4:0.20 / 5:0.19] 課金意欲 →5 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 継続意向 →4 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.21 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 継続意向 →4 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.21 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20]</p>	<p>30代-ペルソナ 20 (34/Unknown) evaluated 継続意向. 非課金でもゲーム進行に大きな差がつかないおかげでレトロ実況のネタとして気軽に遊び続けられそうだし、限定セールやバトルパスが程よくお得に感じられて「ここだけは推しタイトルとして少し投げ銭しようかな」と前向きに課金を検討している。</p>
40代-ペルソナ 1	<p>継続意向 →1 [1:0.21 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.19] 課金意欲 →5 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 継続意向 →1 [1:0.21 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 継続意向 →1 [1:0.21 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20]</p>	<p>40代-ペルソナ 1 (45/Unknown) evaluated 継続意向. 仕事終わりに一杯やりながら昔のRPGみたいなじっくり遊べて、課金しなくても進行に大きな差がつかない設計なら「このゲームは長く付き合えそうだな」と安心して続ける気になる一方、限定セールやバトルパスが頻繁に出てくると、お得感に惹かれてつい財布の紐が緩みそうで「これが常態化するとそのうち疲れて離れちゃうかも」と少し不安も感じる。</p>
40代-ペルソナ 3	<p>継続意向 →2 [1:0.20 / 2:0.21 / 3:0.20 / 4:0.19 / 5:0.20] 課金意欲 →5 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.21] 継続意向 →4 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.21 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 継続意向 →4 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.21 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20]</p>	<p>40代-ペルソナ 3 (45/Unknown) evaluated 継続意向. 無課金でもゲームの進行に大きな差がつかない設計なら今のところは安心して続けられるし、限定セールやバトルパスも自分のペースで選べる範囲なら「推しコンテンツへの投資」として前向きに少し課金してみようかなという気持ちになるが、課金者だけが過度に持ち上げられたり限定販売が増え過ぎて義務感になってきたら一気に冷めて距離を置きたくなると思う。</p>

40代-ペルソナ 4	継続意向 →1 [1:0.21 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.19] 課金意欲 →1 [1:0.21 / 2:0.20 / 3:0.19 / 4:0.20 / 5:0.21] 継続意向 →2 [1:0.20 / 2:0.21 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 継続意向 →2 [1:0.20 / 2:0.21 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20]	40代-ペルソナ 4 (48/Unknown) evaluated 継続意向. 重課金しなくてもゲームの進行に大きな差がつかないおかげで気楽に遊べて、模型いじりの合間にじっくりキャラやビルドを試したくなる。とはいえ限定セールやバトルパスの特典を見ると「このゲームを応援するついでに少しだけ課金してみようかな」と前向きに財布を開く気持ちになる。
40代-ペルソナ 7	継続意向 →2 [1:0.20 / 2:0.21 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.19] 課金意欲 →5 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 継続意向 →2 [1:0.20 / 2:0.21 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 継続意向 →2 [1:0.20 / 2:0.21 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20]	40代-ペルソナ 7 (45/Unknown) evaluated 継続意向. レトロ筐体いじりの合間に周りの重課金勢がちょっとした「貴族」扱いになっているのは眺めていて面白いけれど、ゲーム進行そのものは昔のアーケードみたいに腕前で何とかなるバランスが保たれているから今は様子を見つつ限定セールやバトルパスをたまに買ってもいいかなと思う一方、特典格差が広がって「金払わないと遊ぶ意味ないな」と感じた瞬間に一気に熱が冷めて離脱しそうだ。
40代-ペルソナ 6	継続意向 →1 [1:0.23 / 2:0.20 / 3:0.19 / 4:0.19 / 5:0.19] 課金意欲 →5 [1:0.19 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.21] 継続意向 →3 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.22 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 継続意向 →3 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.22 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20]	40代-ペルソナ 6 (42/Unknown) evaluated 継続意向. 課金勢をちょっと持ち上げつつもゲーム自体の進行には大きな差がつかないように見えて、ビール片手に「まあこの限定パックくらいならアリか」と様子を見ながら買うか悩む一方で、このバランス感覚が崩れて完全な貴族ゲーになった瞬間にサクッと離れるだろうなと頭の片隅で警戒しながらプレイしている。
40代-ペルソナ 5	継続意向 →3 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.19 / 5:0.20] 課金意欲 →5 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.21] 継続意向 →2 [1:0.20 / 2:0.21 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 継続意向 →2 [1:0.20 / 2:0.21 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20]	40代-ペルソナ 5 (47/Unknown) evaluated 継続意向. 開発者としては非課金層もゲーム進行に大きく支障が出ない設計なのは評価しつつも、課金者を貴族扱いして優越感で回させるこの戦略には日本の格差社会のミニチュアを見せられているような居心地の悪さがあり、実装のバランスと長期運営の持続性を確かめたい気持ちから当面はプレイを続けつつ、ゲーム体験を崩さない範囲で限定セールやバトルパスだけなら慎重に課金してもいいかと考えている
40代-ペルソナ 6-v2	継続意向 →1 [1:0.22 / 2:0.20 / 3:0.19 / 4:0.19 / 5:0.19] 課金意欲 →5 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.21] 継続意向 →4 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.21 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 継続意向 →4 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.21 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20]	40代-ペルソナ 6-v2 (46/Unknown) evaluated 継続意向. 課金しなくてもゲーム進行に大きな差が出ず、でも限定タイムセールやバトルパスでちょっと背伸びすると映える装備や遊び方が広がる感じなら、実況ネタ的にも長く付き合えるし様子を見ながら気持ちよく課金してもいいかなとワクワクしながらプレイしている。
40代-ペルソナ 8	継続意向 →1 [1:0.21 / 2:0.20 / 3:0.19 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →3 [1:0.19 / 2:0.20 / 3:0.21 / 4:0.20 / 5:0.20] 継続意向 →4 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.21 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 継続意向 →4 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.21 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20]	40代-ペルソナ 8 (42/Unknown) evaluated 継続意向. 限定セールやバトルパスでちょっとお得な貴族席を用意しつつ無課金でも配信ネタにできる程度に進行が止まらないバランスなら、視聴者と一緒に「今日はどこまで運営のフレーミングに乗せられるか」を茶化しながら配信企画としてたまにだけ課金してみようかなと思う一方で、もし優越感アピールが行き過ぎてきたらその瞬間に別のレトロゲーを掘りに行こうと心の逃げ道も意識してしまう。

40代-ペルソナ 9	継続意向 →1 [1:0.22 / 2:0.20 / 3:0.19 / 4:0.20 / 5:0.19] 課金意欲 →4 [1:0.20 / 2:0.19 / 3:0.20 / 4:0.21 / 5:0.20] 継続意向 →1 [1:0.21 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 継続意向 →1 [1:0.21 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20]	40代-ペルソナ 9 (45/Unknown) evaluated 継続意向. 課金している自分が少しだけ優遇されている感覚はモチベになるけれど、非課金のフレンドも普通に遊んでいるバランスが保たれているうちは、この先の限定セールやバトルパスも様子を見ながら長く続けて少しずつ課金して応援したいと感じる。
40代-ペルソナ 10	継続意向 →1 [1:0.21 / 2:0.19 / 3:0.19 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 継続意向 →2 [1:0.20 / 2:0.21 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 継続意向 →2 [1:0.20 / 2:0.21 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20]	40代-ペルソナ 10 (40/Unknown) evaluated 継続意向. 他プレイヤーより少し優位に立てるご褒美感はあるけれど、課金しなくても進行に大きな差がつかない設計なら、朝のニュースチェックや猫動画タイムの合間にゆるく続けつつ、限定セールやバトルパスを見て「このペースなら自分の懐と時間に合わせて少しだけ課金してみようかな」と慎重に様子を見ながら遊び続けたい気持ちになる。

Mean ratings

Criterion	Mean (bar)
midrule	
継続意向 (n=216)	2.55
課金意欲 (n=216)	1.78

Age/Gender aggregates

