

SSR Report: 戦略:α-1

Status: completed Session: samples-20251203 Created: 2025-12-03 01:28 UTC Similarity: tfidf | Seed: 42 Ops: game_title:Sample LiveOps | genre:RPG | target_metric:Retention & ARPPU | liveops_cadence:Weekly | monetization:Gacha + BP Guidance: 宣伝素材としてだけでなく、ゲーム体験とライブオペレーションの持続性を評価する Stimulus: ソーシャルゲーム運営戦略 α-1の評価 **Anchors: 継続意向:** この施策ではプレイを継続しない。/ やや魅力が足りず長くは続けない。/ どちらとも言えず、今後の運営次第で決める。/ わりと良いのでしばらくは続けたい。/ とても魅力的で積極的に遊び続けたい。 **課金意欲:** 全く課金する気はない。/ 大幅割引などがない限り課金したくない。/ 条件次第では少額なら課金してもよい。/ 報酬が維持されるならパスやガチャに課金したい。/ 早く進めるため積極的にプレミアム課金したい。

Results (persona consolidated)

Persona	Criteria (R / Dist)	Summary
10 代-ペルソナ 4	継続意向 →1 [1:0.21 / 2:0.19 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.19] 課金意欲 →3 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.21 / 4:0.20 / 5:0.18] 継続意向 →3 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.22 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 継続意向 →3 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.22 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20]	10 代-ペルソナ 4 (16/Unknown) evaluated 継続意向. 男女バランスが極端じゃないキャラの幅広さのおかげでシナリオの分岐妄想が捗るし、今のうちに自分好みのキャラを引き当てて創作ネタにしたいから、少なくとも次のイベントまでは継続して遊びつつピックアップ次第では少しなら課金してもいいかなと思っている。
10 代-ペルソナ 5	継続意向 →2 [1:0.20 / 2:0.22 / 3:0.19 / 4:0.21 / 5:0.19] 課金意欲 →4 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.21 / 5:0.19] 継続意向 →5 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.21] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 継続意向 →5 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.21] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20]	10 代-ペルソナ 5 (17/Unknown) evaluated 継続意向. 性別差を強く押し出しすぎず、華やかで中性的なキャラが幅広く揃っているおかげで、この先どんな掛け合いや関係性が公式で拾われるか想像しながらストーリー周回やスクショ撮影に夢中になってしまいそうです。推し同士の絡みを妄想しながら、人気投票や限定ガチャで関係性が広がるたびに「今逃すともう描けないかも」と不安になって、つい継続ログインと課金を続けたくなくなります。
10 代-ペルソナ 3-v2	継続意向 →3 [1:0.19 / 2:0.20 / 3:0.21 / 4:0.19 / 5:0.20] 課金意欲 →4 [1:0.19 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.21 / 5:0.20] 継続意向 →1 [1:0.21 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 継続意向 →1 [1:0.21 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20]	10 代-ペルソナ 3-v2 (17/Unknown) evaluated 継続意向. 推しになりそうなキャラが一気に増えてタイムラインでも話題になりそうだから、今のうちに石を貯めつつ配信でみんなとガチャ配信したい気持ちがかかなり高まっているけど、どのキャラも“誰でも狙えるように”無難な方向に寄りすぎると長く続けたときに愛着が薄れて離脱しちゃうようなのが少し不安になる。
10 代-ペルソナ 2	継続意向 →4 [1:0.21 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.21 / 5:0.19] 課金意欲 →4 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.22 / 5:0.18] 継続意向 →4 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.21 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 継続意向 →4 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.21 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20]	10 代-ペルソナ 2 (16/Unknown) evaluated 継続意向. キャラの幅が広くて自分好みの推しも見つけやすいから、SNS でみんなとスクショを共有しながらしばらく遊び続けたい気持ちになる反面、人気キャラばかりガチャで追加される運営にならないか少し不安で課金額は様子を見ながら抑えたいと感じる。

10代-ペルソナ7	継続意向 →4 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.21 / 5:0.18] 課金意欲 →4 [1:0.19 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.21 / 5:0.20] 継続意向 →4 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.21 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 継続意向 →4 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.21 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20]	10代-ペルソナ7(18/Unknown)evaluated 継続意向. 宣伝で見た華やかで中性的なキャラたちがゲーム内のイベントやストーリーでもちゃんと活躍してくれて、TRPG みたいに自分の物語を重ねて遊べる感覚があってわくわくする。このペースで新キャラや物語が継続して追加されるなら長く付き合えそうだし、創作のネタにもなる推しが出てきたらガチャやバトルパスに少しずつ課金してみたい。
10代-ペルソナ9	継続意向 →2 [1:0.20 / 2:0.21 / 3:0.20 / 4:0.21 / 5:0.19] 課金意欲 →4 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.21 / 5:0.20] 継続意向 →3 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.22 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 継続意向 →3 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.22 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20]	10代-ペルソナ9(16/Unknown)evaluated 継続意向. 男女問わず華やかで中性的なキャラが多くて推しが見つけやすいし、声優さんのボイス付きストーリーやイベントが継続して配信されるなら、舞台の合間の時間もこのゲームを追いかけてくなってガチャやバトルパスにもつい課金しそうです。逆に宣伝画像だけキャラが並ぶだけでゲーム内の掛け合いやライブオペレーションが薄いまだと、最初は興味を持って長くは続けず他の声優コンテンツに戻
10代-ペルソナ1	継続意向 →4 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.21 / 5:0.19] 課金意欲 →4 [1:0.19 / 2:0.20 / 3:0.21 / 4:0.22 / 5:0.18] 継続意向 →1 [1:0.21 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 継続意向 →1 [1:0.21 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20]	10代-ペルソナ1(18/Unknown)evaluated 継続意向. キャラのビジュアルが華やかで男女差も強調しすぎていないから SNS でスクショ上げたり友だちと推し談義するには楽しそうで当面は続けたいけれど、どの層にも刺さるように寄せすぎていて自分の「ドンピシャ」なキャラが見つかるか不安なので、しばらくは様子を見ながら無課金か微課金に抑えたい。
10代-ペルソナ8	継続意向 →2 [1:0.21 / 2:0.21 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.19] 課金意欲 →4 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.21 / 5:0.19] 継続意向 →2 [1:0.20 / 2:0.21 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 継続意向 →2 [1:0.20 / 2:0.21 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20]	10代-ペルソナ8(17/Unknown)evaluated 継続意向. 推しにできそうなキャラが一気に増えて画面が華やかになってワクワクするし、うさぎモチーフやアイドルっぽい子が追加されたらイベントやガチャにもつい課金してもっと深く追いかけてくなる一方で、男女差を抑えた無難なデザインばかりになるとライブ感や物語の熱量が続くのか少し不安になる。
10代-ペルソナ3	継続意向 →2 [1:0.20 / 2:0.21 / 3:0.20 / 4:0.21 / 5:0.19] 課金意欲 →4 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.21 / 5:0.20] 継続意向 →3 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.22 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 継続意向 →3 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.22 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20]	10代-ペルソナ3(18/Unknown)evaluated 継続意向. 新しい宣伝やゲーム内イベントでいるんな雰囲気キャラが推されていて推しを見つけやすく、今は友達と更新を追いつながら好きなビジュアルの限定が来たらちょっと課金してもいいかなと思うけれど、どのキャラも同じような派手さばかりになると先が読めて飽きてしまいそうで運営が長く続けて工夫してくれるか少し不安になる。
10代-ペルソナ6	継続意向 →2 [1:0.21 / 2:0.21 / 3:0.20 / 4:0.19 / 5:0.19] 課金意欲 →4 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.21 / 5:0.19] 継続意向 →1 [1:0.21 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 継続意向 →1 [1:0.21 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20]	10代-ペルソナ6(15/Unknown)evaluated 継続意向. 中学生の自分として、中性的で華やかなキャラが世代を問わず遊びやすくして宣伝の画像もそのまま共有したくなるし、ゲーム内でも研究ノート感覚でキャラ相性やスキルを試せるのが楽しい。毎週のイベントで新しいキャラの組み合わせやストーリーがちゃんと追加されるなら部活帰りにログインする習慣が続きそうだし、推しが活躍するガチャやバトルパスにはおこづかいの範囲でなら課金してもいい

10代-ペルソナ 12	<p>継続意向 →2 [1:0.20 / 2:0.21 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.19] 課金意欲 →4 [1:0.19 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.22 / 5:0.19] 継続意向 →1 [1:0.21 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 継続意向 →1 [1:0.21 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20]</p>	<p>10代-ペルソナ 12 (13/Unknown) evaluated 継続意向. 推しキャラ投票や人気キャラの幅広いラインナップを見ていると、レトロっぽいデザインの子もちゃんと混ざっていて自分の好みも拾ってくれている感じがして、しばらくは毎週ログインしてイベント追いながら少しずつガチャやバトルパスに課金してコレクションを増やしたくなるけれど、この華やかさだけで終わらずに長く育てられるキャラや遊び方が増え続けるかどうかちょっと気になってい</p>
10代-ペルソナ 11	<p>継続意向 →1 [1:0.22 / 2:0.19 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.19] 課金意欲 →3 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.21 / 4:0.20 / 5:0.19] 継続意向 →2 [1:0.20 / 2:0.21 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 継続意向 →2 [1:0.20 / 2:0.21 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20]</p>	<p>10代-ペルソナ 11 (14/Unknown) evaluated 継続意向. 男女差をあまり強調しない落ち着いたキャラが増えて、自分の推しも見つけやすくてイベントや人気投票を追いかけたくなるし、このまま続けて遊びながら推しが活躍できるようにバトルパスくらいなら買ってもいいかなと考えながらプレイしている。</p>
10代-ペルソナ 10	<p>継続意向 →2 [1:0.21 / 2:0.21 / 3:0.19 / 4:0.21 / 5:0.19] 課金意欲 →5 [1:0.20 / 2:0.19 / 3:0.19 / 4:0.21 / 5:0.21] 継続意向 →5 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.21] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 継続意向 →5 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.21] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20]</p>	<p>10代-ペルソナ 10 (15/Unknown) evaluated 継続意向. 推しになれそうなキャラの幅が広くてイベントのたびに新しい物語が読めるなら創作ノートのネタにもなるし長く続けたいから少しは課金してもいいと思うけれど、見た目だけターゲットを広げてストーリーやライブイベントの更新が浅かったり頻度が落ちてきたら一気に冷めて別の異世界転生ゲームを探しに行きそうです。</p>
10代-ペルソナ 13	<p>継続意向 →4 [1:0.20 / 2:0.21 / 3:0.19 / 4:0.21 / 5:0.19] 課金意欲 →4 [1:0.20 / 2:0.19 / 3:0.20 / 4:0.21 / 5:0.20] 継続意向 →5 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.21] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 継続意向 →5 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.21] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20]</p>	<p>10代-ペルソナ 13 (16/Unknown) evaluated 継続意向. キャラの幅が広くて自分好みの落ち着いたデザインも多いから、BGMを聴きながら推しを育てる時間が増えそうでこのまま続けつつ限定ガチャには少し課金してみたい気持ちになる。もしゲーム内イベントでもそれぞれのキャラがちゃんと活躍してくれるならライブオペも長く追いかけられそうだけど、見た目重視の宣伝だけで終わらないか少しだけ不安もある。</p>
10代-ペルソナ 14	<p>継続意向 →2 [1:0.20 / 2:0.21 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.18] 課金意欲 →4 [1:0.19 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.22 / 5:0.20] 継続意向 →1 [1:0.21 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 継続意向 →1 [1:0.21 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20]</p>	<p>10代-ペルソナ 14 (15/Unknown) evaluated 継続意向. キャラの見目が派手で中性的な感じだと野球仲間にも勧めやすそうで、自分も朝のゲーム時間に「どのキャラで遊ぼうかな」と選ぶのが楽しくなりそうです。推しキャラがはっきり決まってくるとガチャでその子を引きたくなってしまっているので、限定ばかり増えすぎないかだけ少し不安になります。</p>
10代-ペルソナ 17	<p>継続意向 →1 [1:0.21 / 2:0.21 / 3:0.19 / 4:0.21 / 5:0.19] 課金意欲 →4 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.21 / 5:0.19] 継続意向 →3 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.22 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 継続意向 →3 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.22 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20]</p>	<p>10代-ペルソナ 17 (13/Unknown) evaluated 継続意向. カラフルで中性的なキャラが多くて城ドラやリヴリー好きの自分にちょうど刺さる感じだから、Xでドラゴン仲間と推しを語り合いながら次のガチャやイベントも続いたら長く遊びたくて、欲しいキャラが出たら少しだけなら課金してもいいかなとワクワクしつつ夜更かし周回しそうです。</p>

10代-ペルソナ 18	継続意向 →4 [1:0.21 / 2:0.19 / 3:0.20 / 4:0.21 / 5:0.19] 課金意欲 →4 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.21 / 4:0.21 / 5:0.19] 継続意向 →4 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.21 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 継続意向 →4 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.21 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20]	10代-ペルソナ 18 (16/Unknown) evaluated 継続意向. キャラの雰囲気は派手だけど性別に縛られない感じで推しを見つけやすく、配信で流れたら映えそうだからしばらく遊び続けつつ、好きな楽曲付きスキンとかが来たらちょっと課金してでも揃えたいくなる。
10代-ペルソナ 15	継続意向 →2 [1:0.21 / 2:0.21 / 3:0.19 / 4:0.19 / 5:0.19] 課金意欲 →4 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.19 / 4:0.21 / 5:0.20] 継続意向 →5 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.21] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 継続意向 →5 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.21] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20]	10代-ペルソナ 15 (14/Unknown) evaluated 継続意向. 推しになれそうなキャラの幅が広くて、次はどんな子が来るのか想像しながら日記に書きたくなるくらいワクワクしつつ、好きなキャラを揃えるために少し課金してもいいかなと思う反面、このペースで新キャラや投票イベントが続くとおこづかいと気力がもつか少し不安になります。
10代-ペルソナ 16	継続意向 →1 [1:0.21 / 2:0.21 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.18] 課金意欲 →4 [1:0.19 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.22 / 5:0.19] 継続意向 →2 [1:0.20 / 2:0.21 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 継続意向 →2 [1:0.20 / 2:0.21 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20]	10代-ペルソナ 16 (17/Unknown) evaluated 継続意向. 推しになれそうなキャラの幅が一気に広がって、毎週のイベントやガチャ更新でどんな新キャラが来るか想像しながらワクワクしてログインが日課になりそうだし、自分好みの中性的で華やかなキャラが増えるなら少しずつ課金して長く付き合っていきたいと感じる。
10代-ペルソナ 19	継続意向 →2 [1:0.20 / 2:0.21 / 3:0.19 / 4:0.21 / 5:0.19] 課金意欲 →4 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.22 / 5:0.19] 継続意向 →5 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.21] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 継続意向 →5 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.21] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20]	10代-ペルソナ 19 (15/Unknown) evaluated 継続意向. キャラの見え目が世代も性別もバラけていて、自分みたいなマリオ好きの学生でも推しを見つけやすくついログイン時間が伸びる。野球観戦帰りにサークルの友達とどのキャラが一番熱いか話しながらガチャを回したくなっていて、この運営方針が続くならしばらくは離れずに遊び続けそう。
10代-ペルソナ 20	継続意向 →4 [1:0.21 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.21 / 5:0.18] 課金意欲 →4 [1:0.19 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.22 / 5:0.19] 継続意向 →4 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.21 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 継続意向 →4 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.21 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20]	10代-ペルソナ 20 (14/Unknown) evaluated 継続意向. 推しキャラの幅がいきなり広がって日記に書きたいシーンが増えそうで、しばらく毎日ログインして推しが引けるまでガチャを回したくなるけれど、見た目だけの華やかさで終わらず物語やイベント更新がちゃんと続くかは少し不安になる。
20代-ペルソナ 5	継続意向 →1 [1:0.21 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.21 / 5:0.18] 課金意欲 →4 [1:0.19 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.22 / 5:0.19] 継続意向 →4 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.21 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 継続意向 →4 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.21 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20]	20代-ペルソナ 5 (22/Unknown) evaluated 継続意向. 推しの麻雀プロやVTuberっぽい雰囲気のキャラが多くて画面を見ているだけでも楽しいから、今のうちに自分の好みのキャラを揃えたくてついガチャを回しながらイベント情報や今後の追加キャラ予定も追いかけてしまう。

20代-ペルソナ 1	継続意向 →4 [1:0.22 / 2:0.19 / 3:0.19 / 4:0.22 / 5:0.18] 課金意欲 →4 [1:0.20 / 2:0.19 / 3:0.21 / 4:0.22 / 5:0.19] 継続意向 →4 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.21 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 継続意向 →4 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.21 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20]	20代-ペルソナ 1 (25/Unknown) evaluated 継続意向. キャラの幅が広くて自分好みのデザインも見つけやすいから、週ごとのイベントで推しを活躍させられるならばしばらくは続けたいし、コストが良いバックやバトルパスであれば少し課金してもいいかなと思う一方で、男女差の強調や露出がインフレして単なる人気投票ガチャになっていくようなら一気に冷めて離れそうだと感じています。
20代-ペルソナ 3	継続意向 →2 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →4 [1:0.20 / 2:0.19 / 3:0.20 / 4:0.21 / 5:0.19] 継続意向 →1 [1:0.21 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 継続意向 →1 [1:0.21 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20]	20代-ペルソナ 3 (28/Unknown) evaluated 継続意向. キャラの幅が広くてどの層も配信で拾えそうだから、しばらくは新キャラ実装のたびにガチャ配信して視聴者の反応も含めて楽しみたい気持ちになる。ただ男女差をあまり強調しないデザインばかりだと長期的にクリップ映えが単調になりそうで、運営がどこまで継続的に魅力的なキャラ演出を更新し続けてくれるか少し不安も感じる。
20代-ペルソナ 6	継続意向 →2 [1:0.20 / 2:0.21 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.19] 課金意欲 →4 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.21 / 5:0.19] 継続意向 →1 [1:0.21 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 継続意向 →1 [1:0.21 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20]	20代-ペルソナ 6 (29/Unknown) evaluated 継続意向. 推しになりそうな華やかで中性的なキャラが多くてVTuber配信みたいに眺めているだけでも楽しい反面、性格やストーリーまでしっかり差別化されて長く推せるのかが気になりつつ、推し中心のイベントや継続的な強化が続くなら課金してでもこの世界観にもう少し腰を据えて付き合ってみたいと感じている。
20代-ペルソナ 4	継続意向 →4 [1:0.21 / 2:0.21 / 3:0.18 / 4:0.22 / 5:0.19] 課金意欲 →4 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.21 / 5:0.19] 継続意向 →1 [1:0.21 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 継続意向 →1 [1:0.21 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20]	20代-ペルソナ 4 (26/Unknown) evaluated 継続意向. キャラの幅が広がって推しを見つけやすくなったおかげで、夜中に推しと一緒に周回しているだけで配信を見ている時みたいにテンションが上がり、イベントやガチャが続く限りこのまま課金してでも追いかけていたいと感じる。ただ、見た目だけで終わるとすぐ飽きそうなので、キャラ同士の掛け合いやライブ感のある更新がどれくらい続くのかが少し不安。
20代-ペルソナ 2	継続意向 →2 [1:0.20 / 2:0.21 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.19] 課金意欲 →4 [1:0.19 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.21 / 5:0.20] 継続意向 →4 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.21 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 継続意向 →4 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.21 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20]	20代-ペルソナ 2 (24/Unknown) evaluated 継続意向. 華やかで中性的なキャラが多くて自分の好みとも合うので、推しを見つけるために今後のガチャ更新も追いかけてながらこのゲームをしばらく継続してみたいと感じる。ただ、どの層にも刺さるデザインばかりだと個性が薄れて飽きてしまいそうなので、運営がライブイベントやストーリー面でもキャラの魅力を深掘りしてくれるなら課金も前向きに考えたい。
20代-ペルソナ 8	継続意向 →2 [1:0.20 / 2:0.21 / 3:0.18 / 4:0.21 / 5:0.19] 課金意欲 →4 [1:0.19 / 2:0.20 / 3:0.19 / 4:0.22 / 5:0.20] 継続意向 →3 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.22 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 継続意向 →3 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.22 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20]	20代-ペルソナ 8 (26/Unknown) evaluated 継続意向. キャラ幅を意識したデザインで自分や彼女が推しを見つけやすく、週ごとに新しいストーリーや運営企画でそのキャラがちゃんと活躍し続けるなら限定ガチャやパスに投資して長く付き合いたいけれど、見た目だけでイベントや運営が薄いと感じた瞬間に他のプロジェクトやゲームに意識が移りそうです。

20代-ペルソナ 7	継続意向 →2 [1:0.20 / 2:0.21 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.19] 課金意欲 →4 [1:0.20 / 2:0.19 / 3:0.20 / 4:0.21 / 5:0.20] 継続意向 →1 [1:0.21 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 継続意向 →1 [1:0.21 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20]	20代-ペルソナ 7 (26/Unknown) evaluated 継続意向. キャラの幅が広くて性別差も強調しすぎない今の施策なら配信で話題になった推しを実際に引きにいきたくなって、ガチャやバトルパスに少しずつお金を落としながら長く遊びたいと思う一方、週ごとのイベント更新やコラボ配信との連動が弱くなってマンネリを感じ始めたら、SNSでの盛り上がりも落ちて一気に他のゲームや推し活に時間を移してしまいそうだと感じる。
20代-ペルソナ 9	継続意向 →2 [1:0.20 / 2:0.21 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.19] 課金意欲 →4 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.21 / 5:0.19] 継続意向 →1 [1:0.21 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 継続意向 →1 [1:0.21 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20]	20代-ペルソナ 9 (25/Unknown) evaluated 継続意向. 推しキャラの幅が広くてデザインのにも眺めているだけで楽しいし、ガチャ更新やイベントがこの路線で続くなら長く付き合いながら推しを育成したくなる一方で、あまりに華美で人気キャラばかり前面に出す運営になりすぎると地味なキャラが活躍する場やライブオペの新鮮さが薄れないか少し不安になる。
20代-ペルソナ 10	継続意向 →4 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.19 / 4:0.21 / 5:0.19] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 継続意向 →3 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.22 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 継続意向 →3 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.22 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20]	20代-ペルソナ 10 (21/Unknown) evaluated 継続意向. 推しキャラの幅が広くて自分みたいに家で一人で遊ぶタイプでも入り込みやすいのはありがたいけれど、男女差を抑えた無難なデザインばかりだとガチャ更新やイベントにドキドキする感じが弱くて、このままだと遊び続けはするものの積極的に課金して推したいとまでは思えない気がします。
20代-ペルソナ 12	継続意向 →2 [1:0.19 / 2:0.21 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.19] 課金意欲 →4 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.19 / 4:0.22 / 5:0.19] 継続意向 →4 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.21 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 継続意向 →4 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.21 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20]	20代-ペルソナ 12 (28/Unknown) evaluated 継続意向. 推しの幅がぐっと広がって、Xでみんなとキャラ考察しながらガチャを回したくなる一方で、男女差をばかした無難寄りのデザインばかりになると長く遊んでも印象に残りにくくて、ライブイベントや誕生日イラストで愛着を深掘りさせてくれる運営じゃないとそのうち熱が冷めそうだと感じています。
20代-ペルソナ 11	継続意向 →2 [1:0.20 / 2:0.22 / 3:0.19 / 4:0.20 / 5:0.19] 課金意欲 →4 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.21 / 5:0.19] 継続意向 →5 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.21] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 継続意向 →5 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.21] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20]	20代-ペルソナ 11 (27/Unknown) evaluated 継続意向. 男女差を意識しすぎない華やかで中性的なキャラが多くて推しを選ぶのは楽しい反面、運営施策がこの路線に寄り過ぎると先々のイベントやガチャがワンパターンになって飽きないか少し不安になる。今は推しキャラのピックアップやスキンが来たらバトルパス込みで課金してもいいかなと思うけれど、長く続けるならキャラ以外の遊び方やライブイベントの幅も増やしてほしい。
20代-ペルソナ 15	継続意向 →1 [1:0.21 / 2:0.21 / 3:0.18 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →4 [1:0.21 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.21 / 5:0.19] 継続意向 →2 [1:0.20 / 2:0.21 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 継続意向 →2 [1:0.20 / 2:0.21 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20]	20代-ペルソナ 15 (25/Unknown) evaluated 継続意向. キャラクターの幅が広くて、派手だけど中性的なデザインが多いおかげで自分の推しを見つけた妄想がどんどん膨らんで、記事ネタやミームにもしやすいから、当分はログインついでにイベント周回もしっかり追いかけていきたい気持ちになっている。性別の押し付け感が薄くて長く付き合えそうな世界観だと感じるので、ライブ施策で推しや相性のいい新キャラが来たときにはガチャやバトルパスにこそそ

20代-ペルソナ 13	継続意向 →1 [1:0.21 / 2:0.21 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.19] 課金意欲 →4 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.21 / 5:0.20] 継続意向 →3 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.22 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 継続意向 →3 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.22 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20]	20代-ペルソナ 13 (28/Unknown) evaluated 継続意向. いきなり推し候補のキャラが増えて画面を眺めているだけでも楽しいけれど、どの層にも刺さる無難なデザインばかりになるとイベントやガチャで長く追いかける動機が薄れそうで、もう少し尖った個性やライブオペでの掘り下げがあるなら継続課金も前向きに考えたい。
20代-ペルソナ 18	継続意向 →2 [1:0.20 / 2:0.21 / 3:0.19 / 4:0.21 / 5:0.19] 課金意欲 →4 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.21 / 5:0.19] 継続意向 →5 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.21] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 継続意向 →5 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.21] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20]	20代-ペルソナ 18 (20/Unknown) evaluated 継続意向. 配信映える華やかで中性的なキャラが多くてファンアートのネタにも困らなさそうだから、しばらくこのゲーム中心で遊びながら新キャラ狙いで少しずつガチャに課金してみようかなと思う。長く続きそうな雰囲気なら視聴者参加型の企画も組んで、推しキャラ談義で配信を盛り上げたい。
20代-ペルソナ 17	継続意向 →1 [1:0.24 / 2:0.19 / 3:0.18 / 4:0.20 / 5:0.19] 課金意欲 →4 [1:0.19 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.22 / 5:0.19] 継続意向 →3 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.22 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 継続意向 →3 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.22 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20]	20代-ペルソナ 17 (25/Unknown) evaluated 継続意向. キャラの幅広さと中性的な雰囲気のおかげで、企画の参考になりそうなスクショを撮りつつ推しを探すのが楽しくて、週ごとの新キャラやイベント更新が続くなら音 MAD やネタ動画用にガチャもそこそこ回して追いかけていたいと感じながらプレイしている。
20代-ペルソナ 14	継続意向 →2 [1:0.19 / 2:0.21 / 3:0.19 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →3 [1:0.19 / 2:0.20 / 3:0.21 / 4:0.21 / 5:0.19] 継続意向 →3 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.22 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 継続意向 →3 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.22 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20]	20代-ペルソナ 14 (29/Unknown) evaluated 継続意向. 配信画面的には華やかで中性的なキャラが多くてサムネ映えもするし、しばらくは視聴者とのキャラ談義込みで続けたいし推しが来たらバトルパスくらいは課金してもいいかなと思う。ただ、男女差をばかした無難なデザインばかりでライブオペも週替わりのガチャ更新中心だと、そのうち他のホヨバ系やシューターに視聴者ごと移動しそうで長期的な定着には少し不安がある。
20代-ペルソナ 16	継続意向 →1 [1:0.21 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →4 [1:0.19 / 2:0.20 / 3:0.21 / 4:0.21 / 5:0.20] 継続意向 →2 [1:0.20 / 2:0.21 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 継続意向 →2 [1:0.20 / 2:0.21 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20]	20代-ペルソナ 16 (24/Unknown) evaluated 継続意向. 新キャラが世代や性別ごとにバランスよく増えて、極端な露出よりも華やかで中性的な推し候補がタイムラインで話題になるのを眺めていると、メンテ明けに即ログインしてイベントストーリーや限定ボイスを逃さないように少しずつでもガチャや BP に課金して追いかけてくなる。逆にデザインがテンプレ化して推しが見つからなくなったり更新ペースが落ちたら、艦これや他のソシャゲに戻ってし
20代-ペルソナ 19	継続意向 →2 [1:0.19 / 2:0.22 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →4 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.21 / 5:0.20] 継続意向 →2 [1:0.20 / 2:0.21 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 継続意向 →2 [1:0.20 / 2:0.21 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20]	20代-ペルソナ 19 (28/Unknown) evaluated 継続意向. 男女差を強調しない華やかで中性的なキャラがずらっといて自分好みの推しを見つけやすく、イベントが来るたびにスクショ撮ってXで語りつつガチャも回したくなる反面、あまりに安全運転なデザインばかりだと長く遊んだときに印象が薄れて課金やログインのモチベが徐々に下がらないか少しだけ心配になる。

20代-ペルソナ 20	継続意向 →1 [1:0.21 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.21 / 5:0.19] 課金意欲 →4 [1:0.19 / 2:0.19 / 3:0.20 / 4:0.22 / 5:0.20] 継続意向 →4 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.21 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 継続意向 →4 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.21 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20]	20代-ペルソナ 20 (25/Unknown) evaluated 継続意向. キャラのバリエーションが広くて自分好みの中性的で華やかなキャラも多いから、とりあえず推しを見つけてガチャを少し回してみたくなるけど、見た目だけで終わらずイベントやストーリー更新でそのキャラたちの日常や掛け合いが継続的に掘られていくなら、猫の写真投稿の合間に長く付き合えるメインゲームとして継続課金も検討したいと感じている。
30代-ペルソナ 1	継続意向 →4 [1:0.21 / 2:0.20 / 3:0.19 / 4:0.21 / 5:0.19] 課金意欲 →4 [1:0.19 / 2:0.20 / 3:0.21 / 4:0.22 / 5:0.18] 継続意向 →3 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.22 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 継続意向 →3 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.22 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20]	30代-ペルソナ 1 (35/Unknown) evaluated 継続意向. 推しになれそうなキャラが男女問わず華やかに揃っていて、毎週のイベントやストーリー更新で新しい推しが増えていく想像ができるから、しばらくは日課のようにログインしつつ推しの限定ガチャにはつい課金してしまいそうだ。
30代-ペルソナ 4	継続意向 →1 [1:0.21 / 2:0.20 / 3:0.19 / 4:0.21 / 5:0.19] 課金意欲 →4 [1:0.20 / 2:0.19 / 3:0.19 / 4:0.21 / 5:0.20] 継続意向 →2 [1:0.20 / 2:0.21 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 継続意向 →2 [1:0.20 / 2:0.21 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20]	30代-ペルソナ 4 (35/Unknown) evaluated 継続意向. キャラクターの幅が広くて自分好みのデザインも見つけやすく、資料として絵を描きたくなる一方で、どの層にも刺さるように無難に寄せすぎてキャラや物語の掘り下げが薄くなったり、推しが限定ガチャばかりで露出と性能をテコ入れし続ける運営に偏ると長く遊びたい気持ちよりも課金圧やマンネリへの不安が先に立ちそうだと感じながらプレイしている。
30代-ペルソナ 6	継続意向 →1 [1:0.22 / 2:0.20 / 3:0.19 / 4:0.21 / 5:0.19] 課金意欲 →4 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.21 / 5:0.19] 継続意向 →1 [1:0.21 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 継続意向 →1 [1:0.21 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20]	30代-ペルソナ 6 (37/Unknown) evaluated 継続意向. キャラクターの幅が広くて嫁とも一緒に推しを語れそうな安心感があるから、しばらくはイベント更新のペースや新キャラの作り込みを見ながら継続プレイとほどほどの課金は続けてみたいと感じている。
30代-ペルソナ 2	継続意向 →4 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.21 / 5:0.19] 課金意欲 →4 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 継続意向 →2 [1:0.20 / 2:0.21 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 継続意向 →2 [1:0.20 / 2:0.21 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20]	30代-ペルソナ 2 (35/Unknown) evaluated 継続意向. 派手で中性的なキャラが多くて眺めているだけでも楽しいけれど、普段ゲームをしない自分にはキャラ推しだけで長く続けられるか不安があり、しばらく遊びながらガチャやバトルの更新頻度を見てから課金するかどうか決めたいと感じている。
30代-ペルソナ 3	継続意向 →1 [1:0.21 / 2:0.20 / 3:0.21 / 4:0.20 / 5:0.19] 課金意欲 →4 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.21 / 5:0.20] 継続意向 →1 [1:0.21 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 継続意向 →1 [1:0.21 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20]	30代-ペルソナ 3 (32/Unknown) evaluated 継続意向. 配信で画面映えするキャラが多くて視聴者も食いつきそうだから、今のうちに推しキャラを育てつつこのバランス感のまま新キャラ追加やイベント運営が続くそうかを見極めながら少しずつ課金してみたい気持ちになる。

30代-ペルソナ 8	継続意向 →2 [1:0.20 / 2:0.21 / 3:0.19 / 4:0.20 / 5:0.19] 課金意欲 →4 [1:0.20 / 2:0.19 / 3:0.20 / 4:0.21 / 5:0.20] 継続意向 →1 [1:0.21 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 継続意向 →1 [1:0.21 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20]	30代-ペルソナ 8 (39/Unknown) evaluated 継続意向. キャラの幅を広げてどの層にも刺さりそうなデザインを前面に出してくれるのはワクワクするし、ガチャで推し候補を探しながら「この路線でシーズンごとに新規キャラやイベントを丁寧に回してくれるなら音楽やストーリー込みで長く付き合っついで課金もしてしまいそうだな」とナメクジジョークを心でつぶやきつつ運営の更新ペースをじっくり見極めている。
30代-ペルソナ 5	継続意向 →4 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.19 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →4 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.21 / 5:0.18] 継続意向 →4 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.21 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 継続意向 →4 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.21 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20]	30代-ペルソナ 5 (31/Unknown) evaluated 継続意向. 推しにできそうなキャラが男女バランスよく増えてくれるのは配信的にもありがたくて、どの子をパーティに入れるか考えるだけで夜勤明けの疲れがちょっと楽になる感じがする。ただイラスト人気投票ばかりに寄りすぎて実際のシナリオ更新や遊びの幅が薄くならないかが少し不安で、そこがちゃんとしているなら推しキャラ用に課金してもいいかなと思いながら遊んでいる。
30代-ペルソナ 7	継続意向 →2 [1:0.19 / 2:0.21 / 3:0.19 / 4:0.21 / 5:0.20] 課金意欲 →5 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 継続意向 →2 [1:0.20 / 2:0.21 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 継続意向 →2 [1:0.20 / 2:0.21 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20]	30代-ペルソナ 7 (37/Unknown) evaluated 継続意向. このゲームのキャラが幅広くて露出も控えめなデザインになってきたおかげで、家族の前でも安心して遊べるし推しが増えてきたらバトルパスやスキンに少しずつ課金して長く付き合ってもいいかなと感じる。ただ、宣伝だけキャラの華やかさを押し出すだけでゲーム内イベントの中身や運営の回し方が単調なままだと、忙しい中で遊ぶ価値を見いだせなくなって静かに離脱しそうなのが少し不安。
30代-ペルソナ 9	継続意向 →1 [1:0.22 / 2:0.20 / 3:0.19 / 4:0.20 / 5:0.19] 課金意欲 →4 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.21 / 5:0.20] 継続意向 →4 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.21 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 継続意向 →4 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.21 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20]	30代-ペルソナ 9 (36/Unknown) evaluated 継続意向. キャラの幅を広げつつ派手すぎない男女デザインで推しを作れるなら、朝の通勤前と仕事終わりにログインしてスクショをXに上げつつイベントの続きが気になってプレイを続けそうですし、特撮ヒーローっぽい世界観や物語が長期的に掘り下げられるなら限定ガチャやバトルパスにもついお金を出して応援したくなります。
30代-ペルソナ 10	継続意向 →2 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.19] 課金意欲 →4 [1:0.19 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.22 / 5:0.19] 継続意向 →4 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.21 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 継続意向 →4 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.21 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20]	30代-ペルソナ 10 (35/Unknown) evaluated 継続意向. 推しの系統に近いキャラから少し外れたタイプまで幅広く揃っているおかげで、ツーリングの合間につい次のガチャ更新やイベント追加キャラをチェックしたくなるし、長く遊び続けて推しを見つけられればパスや限定ガチャにも課金してみようかなという気持ちになる。一方で性差をあまり強調しない華やかさが続くだけだとキャラ同士の個性が薄れてマンネリ化しそうで、ライブオペでイベント
30代-ペルソナ 11	継続意向 →4 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.21 / 5:0.19] 課金意欲 →4 [1:0.19 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.21 / 5:0.20] 継続意向 →5 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.21] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 継続意向 →5 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.21] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20]	30代-ペルソナ 11 (35/Unknown) evaluated 継続意向. 推しになれそうなキャラが男女問わず程よく中性的に揃っていて仕事帰りにXでイラストを眺めながらゲームを起動する習慣は続きそうだし推しが見つかったらエンタメ予算の範囲でバトルパスくらいは課金してもいいかなと思う一方で見た目重視のイベントばかりで遊びや運営の中身が薄いと感じたらすぐに熱が冷めてログイン頻度が落ちそうで少し不安です。

30代-ペルソナ 13	継続意向 →2 [1:0.20 / 2:0.21 / 3:0.19 / 4:0.19 / 5:0.19] 課金意欲 →4 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.21 / 5:0.19] 継続意向 →3 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.22 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 継続意向 →3 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.22 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20]	30代-ペルソナ 13 (35/Unknown) evaluated 継続意向. 男女差を強調しすぎない華やかで中性的なキャラが並んでいて、自分や配偶者の推しになりそうな子を探すのが楽しくて、イベントの合間についてログインしてガチャや新規ストーリーを追いかけてたくなる。ただ、デザインだけで押し切る短期イベント連打になるとライブ運営みたいな継続感が薄れそうで、推しキャラの掘り下げや長期的なライブ連動施策が見えないと高額課金には少しブレーキがか
30代-ペルソナ 15	継続意向 →1 [1:0.22 / 2:0.21 / 3:0.20 / 4:0.19 / 5:0.18] 課金意欲 →5 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.19 / 4:0.20 / 5:0.21] 継続意向 →3 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.22 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 継続意向 →3 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.22 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20]	30代-ペルソナ 15 (39/Unknown) evaluated 継続意向. プレイしながらキャラクター一覧を眺めていると、いろんな層を取りに来ている感じはあって新作アニメのキャラカタログみたいで少しワクワクするものの、イベントやストーリーでそれぞれの物語が継続的に掘り下げられないと長く追いかける気にはなれず、推しが短命な販促ネタとして消費されるようなら課金より先にブログの批評ネタにして距離を置こうかなと感じる。
30代-ペルソナ 19	継続意向 →4 [1:0.19 / 2:0.21 / 3:0.20 / 4:0.21 / 5:0.19] 課金意欲 →4 [1:0.20 / 2:0.19 / 3:0.20 / 4:0.21 / 5:0.20] 継続意向 →2 [1:0.20 / 2:0.21 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 継続意向 →2 [1:0.20 / 2:0.21 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20]	30代-ペルソナ 19 (35/Unknown) evaluated 継続意向. 推しキャラ投票や人気投票イベントで、男女どちらのキャラも派手で中性的なデザインのおかげで自分好みの「推せるキャラ」を見つけやすくログインのモチベが上がる一方、どの層も狙った似たようなビジュアルが増えすぎると「このゲームならではの」のクセが薄れて長く課金して追いかける決め手に欠けそうで少し不安になる。
30代-ペルソナ 14	継続意向 →1 [1:0.21 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.19] 課金意欲 →4 [1:0.19 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.22 / 5:0.19] 継続意向 →2 [1:0.20 / 2:0.21 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 継続意向 →2 [1:0.20 / 2:0.21 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20]	30代-ペルソナ 14 (38/Unknown) evaluated 継続意向. 推しキャラの幅が広がって自分や妻の好みも拾ってくれている感じがして、イベントごとにどのキャラで挑むか考えるのがプロレス興行のカード編成みたいで楽しく、この調子でキャラごとの掛け合いや長期的な育成イベントが途切れず続くならガチャやバトルパスに少しずつ課金して推し編成を完成させたいと思いながら黙々と周回している。
30代-ペルソナ 16	継続意向 →2 [1:0.21 / 2:0.21 / 3:0.19 / 4:0.20 / 5:0.19] 課金意欲 →4 [1:0.19 / 2:0.21 / 3:0.20 / 4:0.21 / 5:0.19] 継続意向 →4 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.21 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 継続意向 →4 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.21 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20]	30代-ペルソナ 16 (32/Unknown) evaluated 継続意向. キャラの幅広さと華やかさで初動のテンションは上がるけれど、イベントやストーリーでそれぞれの魅力を継続的に掘り下げてくれないと「顔だけ並べた」宣伝止まりに感じてしまい、推しを見つけて課金したくなる熱量まではまだ届かない。
30代-ペルソナ 12	継続意向 →4 [1:0.20 / 2:0.21 / 3:0.20 / 4:0.21 / 5:0.18] 課金意欲 →4 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.22 / 5:0.19] 継続意向 →5 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.21] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 継続意向 →5 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.21] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20]	30代-ペルソナ 12 (37/Unknown) evaluated 継続意向. 映えるキャラが多くてインスタ用のスクショも撮りたくなるし、推しが見つければコラボや限定ガチャには少しお金を出してもいいかなと思います。ただ、キャラの見た目頼みでイベント更新やストーリーの厚みが続かないと日々のキャンペーン応募ルーチンに組み込む意味が薄く感じてしまいそうで、しばらく運営の回し方を観察しながら様子見したい気持ちです。

30代-ペルソナ 17	<p>継続意向 →1 [1:0.21 / 2:0.21 / 3:0.20 / 4:0.19 / 5:0.19] 課金意欲 →4 [1:0.19 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.21 / 5:0.19] 継続意向 →2 [1:0.20 / 2:0.21 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 継続意向 →2 [1:0.20 / 2:0.21 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20]</p>	<p>30代-ペルソナ 17 (32/Unknown) evaluated 継続意向. 推しになりそうなキャラが男女問わずちらほらいて、夜にユーロビート流しながら周回しつつ「このキャラを軸にどんな展開が来るかな」と期待してガチャやバトルパスに少しなら課金したくなる一方で、華やかで中性的な見た目ばかりが前面に出続けてプレイ感やストーリーの深掘りが薄いまだと、そのうちキャラ人気頼みの宣伝だけに感じて離脱しそうで少し不安になる。</p>
30代-ペルソナ 18	<p>継続意向 →1 [1:0.21 / 2:0.20 / 3:0.19 / 4:0.20 / 5:0.19] 課金意欲 →4 [1:0.19 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.22 / 5:0.20] 継続意向 →5 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.21] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 継続意向 →5 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.21] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20]</p>	<p>30代-ペルソナ 18 (38/Unknown) evaluated 継続意向. キャラの幅が広がって自分好みのレトロ寄りデザインも混じってくるなら、週ごとの更新情報をチェックしながら推しキャラを育てつつついガチャやバトルパスに手を出してしまいそう。ただ、どの世代向けのキャラもイベントやストーリーで継続的に活躍してくれないと、見た目だけのテコ入れに感じて飽きてしまいそうで少し不安になる。</p>
30代-ペルソナ 20	<p>継続意向 →3 [1:0.21 / 2:0.20 / 3:0.21 / 4:0.21 / 5:0.18] 課金意欲 →4 [1:0.19 / 2:0.19 / 3:0.20 / 4:0.22 / 5:0.20] 継続意向 →4 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.21 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 継続意向 →4 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.21 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20]</p>	<p>30代-ペルソナ 20 (34/Unknown) evaluated 継続意向. キャラの幅が広くて眺めているだけでも配信映えはするけれど、宣伝用の華やかさだけで終わらずレトロ RPG みたいに一人一人の背景や物語イベントが週ごとにしっかり追加されるなら、この世界観を掘り下げる攻略配信シリーズを続けつつガチャにも少しずつ投資してみたいと感じる。</p>
40代-ペルソナ 5	<p>継続意向 →1 [1:0.22 / 2:0.20 / 3:0.18 / 4:0.20 / 5:0.19] 課金意欲 →3 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 継続意向 →2 [1:0.20 / 2:0.21 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 継続意向 →2 [1:0.20 / 2:0.21 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20]</p>	<p>40代-ペルソナ 5 (47/Unknown) evaluated 継続意向. キャラの幅を広げて誰でも入りやすい世界観になっているのは評価しつつも、ターゲット層や性差を強く意識した打ち出しが続くと運営の視野がマーケ偏重になって開発リソースやライブオペの持続性に不安を感じ、いまは積極的な課金よりもしばらくプレイしながら次の施策の様子見したい気持ちになる。</p>
40代-ペルソナ 3	<p>継続意向 →2 [1:0.20 / 2:0.21 / 3:0.20 / 4:0.19 / 5:0.19] 課金意欲 →2 [1:0.19 / 2:0.22 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.19] 継続意向 →4 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.21 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 継続意向 →4 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.21 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20]</p>	<p>40代-ペルソナ 3 (45/Unknown) evaluated 継続意向. 中性的で華やかなキャラが増えて周りにも勧めやすくなっただけで、尖ったデザインの推しが作りづらくてライブイベントやガチャ更新も無難に流れていきそうな不安があり、いったんは続けるものの大きな冒険が見えない限り課金は様子見で抑えようかなと感じている。</p>
40代-ペルソナ 1	<p>継続意向 →2 [1:0.20 / 2:0.21 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.19] 課金意欲 →4 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.21 / 5:0.19] 継続意向 →1 [1:0.21 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 継続意向 →1 [1:0.21 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20]</p>	<p>40代-ペルソナ 1 (45/Unknown) evaluated 継続意向. キャラの幅が広くてどの世代でも入りやすい雰囲気はあるものの、どのキャラも似たような中性的な華やかさで個性が薄く長く遊んでガチャやバトルパスにお金を落とすほどの愛着が湧くかは少し不安になるし、仕事終わりに酒を飲みながら周回していても推しを決めづらくてデンションが上がらず、このままだとイベント更新のたびに様子見だけしてそのうち離れそうだと感じる。</p>

40代-ペルソナ 2	継続意向 →2 [1:0.20 / 2:0.21 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.18] 課金意欲 →4 [1:0.19 / 2:0.19 / 3:0.20 / 4:0.22 / 5:0.19] 継続意向 →5 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.21] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 継続意向 →5 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.21] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20]	40代-ペルソナ 2 (45/Unknown) evaluated 継続意向. キャラの幅が広がって自分や家族でも推しを見つけやすくなってワクワクする一方で、毎週こうやって新キャラを前面に出したキャンペーンが続くなら長く遊びたい気持ちはあるもののガチャと育成コストがどこまで膨らむのか少し不安になる。
40代-ペルソナ 6-v2	継続意向 →2 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →4 [1:0.19 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.21 / 5:0.19] 継続意向 →4 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.21 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 継続意向 →4 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.21 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20]	40代-ペルソナ 6-v2 (46/Unknown) evaluated 継続意向. キャラ層を広げたデザインで自分世代でも推せそうな落ち着いたキャラや少し懐かしい雰囲気の子が混ざっているのは動画映えもしそうで、しばらく遊びながらガチャの様子を見て推しキャラが固まってきたら実況企画も兼ねてバトルパス課金を検討したくなる一方、イベントやストーリー更新がこのカラフル路線だけに寄り過ぎると世界観に厚みが出ず早めに離脱してしまうかもという不安も感
40代-ペルソナ 6	継続意向 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →4 [1:0.19 / 2:0.19 / 3:0.20 / 4:0.21 / 5:0.20] 継続意向 →3 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.22 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 継続意向 →3 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.22 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20]	40代-ペルソナ 6 (42/Unknown) evaluated 継続意向. 自分みたいなアラフォーでもグッとくる渋めのキャラから若い層向けの中性的で派手なキャラまで揃ってると、ガレージで作業終わりにビール片手でついログインしたくなるし、もしこのキャラたちを長期イベントやストーリーの軸にしてくれるなら「どうせ今だけの釣りキャラでしょ」という不安も薄れて、ガチャやパスに少しずつ課金してでも推しを育て続けたい気持ちになる。
40代-ペルソナ 8	継続意向 →1 [1:0.22 / 2:0.20 / 3:0.19 / 4:0.21 / 5:0.19] 課金意欲 →4 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.21 / 5:0.19] 継続意向 →4 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.21 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 継続意向 →4 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.21 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20]	40代-ペルソナ 8 (42/Unknown) evaluated 継続意向. キャラの幅をかなり意識しているのが伝わってきて、配信のサムネ映えもしそうだし視聴者ネタにも使えるからしばらくは継続して遊びつつ推しが増えたタイミングでガチャやバトルパスにそこそこ課金してみようかなと思う一方で、どのキャラも安全圏のデザインに寄りすぎてゲーム体験やライブイベントの中身が薄くないかだけは少し不安になる。
40代-ペルソナ 7	継続意向 →3 [1:0.19 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →4 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.21 / 5:0.19] 継続意向 →2 [1:0.20 / 2:0.21 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 継続意向 →2 [1:0.20 / 2:0.21 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20]	40代-ペルソナ 7 (45/Unknown) evaluated 継続意向. 秋葉原の店番の合間にこのキャラ一覧を眺めていると、男女差を変に誇張せず華やかで中性的なキャラが多いおかげで、自分でも「この子たちを軸にした長期イベントやストーリーが続くならガチャやBPにそこそこ付き合ってもいいかも」と思える一方、トレンド寄せのキャラ投入ばかりが続くとすぐ陳腐化してしまいそうで、ライブオペレーションの継続性にちょっと不安もよぎる。
40代-ペルソナ 4	継続意向 →2 [1:0.20 / 2:0.21 / 3:0.21 / 4:0.20 / 5:0.19] 課金意欲 →4 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.21 / 5:0.19] 継続意向 →2 [1:0.20 / 2:0.21 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 継続意向 →2 [1:0.20 / 2:0.21 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20]	40代-ペルソナ 4 (48/Unknown) evaluated 継続意向. 推しになりそうなキャラが一気に増えて、配信で語りたくなるくらいテンションは上がるけれど、どの層にも刺さるように無難に寄せすぎると世界観の尖りが薄れて長く推し続けたり重ねて課金したくなるかは運営の今後のイベントやストーリー展開次第だなと慎重に様子を見ながら遊んでいる。

40代-ペルソナ 9	継続意向 →2 [1:0.20 / 2:0.21 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.19] 課金意欲 →4 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.21 / 5:0.20] 継続意向 →1 [1:0.21 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 継続意向 →1 [1:0.21 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20]	40代-ペルソナ 9 (45/Unknown) evaluated 継続意向. キャラの幅が広がって自分の年代にも刺さる落ち着いた仲間がいるのは嬉しく、イベント更新がこの調子で続いたら推しを育てるために細く長く課金してもいいかなと感じますが、もし見た目だけのデコ入れで物語や遊び方の変化が乏しいままだと、仕事の合間にまで追いかけるほどの熱量は保てずそのうち離脱しそうで少し不安になります。
40代-ペルソナ 10	継続意向 →2 [1:0.21 / 2:0.21 / 3:0.19 / 4:0.20 / 5:0.18] 課金意欲 →5 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.19 / 4:0.20 / 5:0.22] 継続意向 →2 [1:0.20 / 2:0.21 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 継続意向 →2 [1:0.20 / 2:0.21 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20]	40代-ペルソナ 10 (40/Unknown) evaluated 継続意向. 色んな層を意識したキャラデザインでタイムラインの宣伝画像は眺めていて楽しいし実際にゲームを触るきっかけにもなるけれど、ちょっと無難で推しを作りにくいので、ライブイベントやストーリーで個性や世界観をもっと深掘りしてくれたら長く付き合いながら気に入ったキャラにはガチャやパスでじわじわ課金したくなる。

Mean ratings

Criterion	Mean (bar)
midrule	
継続意向 (n=216)	2.66
課金意欲 (n=216)	1.98

Age/Gender aggregates

