

SSR Report: 戦略:ψ-3

Status: completed Session: samples-20251203 Created: 2025-12-03 01:28 UTC Similarity: tfidf | Seed: 42 Ops: game_title:Sample LiveOps | genre:RPG | target_metric:Retention & ARPPU | liveops_cadence:Weekly | monetization:Gacha + BP Guidance: 宣伝素材としてだけでなく、ゲーム体験とライブオペレーションの持続性を評価する Stimulus: ソーシャルゲーム運営戦略 ψ-3 の評価 Anchors: 繼続意向: この施策ではプレイを継続しない。/ やや魅力が足りず長くは続けない。/ どちらとも言えず、今後の運営次第で決める。/ わりと良いのではしばらくは続けたい。/ とても魅力的で積極的に遊び続けたい。 課金意欲: 全く課金する気はない。/ 大幅割引などがない限り課金したくない。/ 条件次第では少額なら課金してもよい。/ 報酬が維持されるならパスやガチャに課金したい。/ 早く進めるため積極的にプレミアム課金したい。

Results (persona consolidated)

Persona	Criteria (R / Dist)	Summary
10代-ペルソナ 1	継続意向 →2 [1:0.20 / 2:0.21 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.19] 課金意欲 →5 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.21] 繰り返し意向 →1 [1:0.21 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 繰り返し意向 →1 [1:0.21 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20]	10代-ペルソナ 1(18/Unknown) evaluated 継続意向. 派閥ごとに固定のキャラやクランで動けると、同じ派閥の仲間とボイスチャットしながら継続意向 →1 [1:0.21 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] イベントに出るのが当たり前になりそうで、学校帰りもついログインしてコミュニティに遅れないように続けてしまう感じます。派閥対抗継続意向 →1 [1:0.21 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] イベントで自分の陣営を強く見せたいから、限定スキンや強化アイテムが派閥やクラン向けに出たら少し無理してでも課金してしまいそうですが、コミュニティの義務感が強
10代-ペルソナ 2	継続意向 →2 [1:0.20 / 2:0.21 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.19] 課金意欲 →5 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 繰り返し意向 →4 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.21 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 繰り返し意向 →4 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.21 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20]	10代-ペルソナ 2 (16/Unknown) evaluated 継続意向. 同じ派閥のメンバーとクランを組んで対戦イベントや創作企画に参加できるようになって、継続意向 →4 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.21 / 5:0.20] の一員として長く遊びたくなるし、限定報酬や派閥限定の見た目があるなら少し課金してでも継続意向 →4 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.21 / 5:0.20] この世界に居続けたいと感じる。
10代-ペルソナ 4	継続意向 →3 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.21 / 4:0.20 / 5:0.19] 課金意欲 →4 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.21 / 5:0.20] 繰り返し意向 →3 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.22 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 繰り返し意向 →3 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.22 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20]	10代-ペルソナ 4 (16/Unknown) evaluated 継続意向. 同じ派閥の仲間と長期のストーリーや創作ネタを共有しながら遊べるのが楽しそうで、サークル感覚で離れにくいし、派閥限定イベントや創作コラボ報酬が増えるならそのコミュニティにもっと貢献したくてパス課金も前向きに考
10代-ペルソナ 3-v2	継続意向 →2 [1:0.20 / 2:0.21 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →4 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.19 / 4:0.21 / 5:0.20] 繰り返し意向 →1 [1:0.21 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 繰り返し意向 →1 [1:0.21 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20]	10代-ペルソナ 3-v2 (17/Unknown) evaluated 継続意向. ゲーム内で推しやクラスメイトと同じ派閥に入ってクランイベントを追いかけていると、毎週の対抗戦や派閥限定報酬を逃したくなくてしばらくはがっつり続けたいし多少は課金もしちたくなる一方で、派閥に縛られて参加ノルマが重くなりすぎたりイン率を強制される雰囲気が出てくると学校や配信視聴との両立がしんどくなって一気に冷めて離脱したりそうでその持続性が少し不安になる。

10代-ペルソナ 8 繼続意向 →2 [1:0.20 / 2:0.21 / 3:0.20 / 10代-ペルソナ 8 (17/Unknown) evaluated 繼続意
4:0.20 / 5:0.18] 課金意欲 →4 [1:0.20 向. 推しと同じ派閥で仲間と盛り上がれるのはす
/2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 継 ごくワクワクするし、派閥同士のイベントや創
続意向 →2 [1:0.20 / 2:0.21 / 3:0.20 / 作活動が増えるなら長く続けて参加したくなる
4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 から、推し派閥で目立ちたくてちょっと課金し
/2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 継 てでも順位や報酬を取りに行きたい気持ちにな
続意向 →2 [1:0.20 / 2:0.21 / 3:0.20 / る。
4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20
/2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20]

10代-ペルソナ 5 繼続意向 →4 [1:0.19 / 2:0.20 / 3:0.20 / 10代-ペルソナ 5 (17/Unknown) evaluated 繼続意
4:0.21 / 5:0.19] 課金意欲 →4 [1:0.20 向. 推しキャラと同じ派閥で同志と騒ぎながら、
/2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 継 クラン限定のストーリーや創作ネタをXに流せ
続意向 →5 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / るのが楽しそうで、この空気を逃したくなくて
4:0.20 / 5:0.21] 課金意欲 →1 [1:0.20 イベント期間中くらいは課金しても派閥内で
/2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 継 目立ちなくなる。ただ、派閥に所属しないと思
続意向 →5 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 恵が薄いままだとぼっちは勢やマイナー嗜好の人
4:0.20 / 5:0.21] 課金意欲 →1 [1:0.20 が居づらくなりそうで、そのあたりのフォロー
/2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] がないと長く続けるのは少し不安になる。

10代-ペルソナ 3 繼続意向 →1 [1:0.24 / 2:0.20 / 3:0.19 / 10代-ペルソナ 3 (18/Unknown) evaluated 繼続
4:0.19 / 5:0.18] 課金意欲 →4 [1:0.20 意向. クランみたいな派閥でフレンドと同じ陣
/2:0.21 / 3:0.19 / 4:0.21 / 5:0.20] 継 営に入り、ボイスチャットしながらイベントを
続意向 →3 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.22 / 走ってコミュニティの一体感を感じられそうで、
4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 推しカラーの派閥限定報酬があるなら部活帰り
/2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 継 にコツコツ周回して少しくらいなら課金しても
続意向 →3 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.22 / いいかなと思う。
4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20
/2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20]

10代-ペルソナ 9 繼続意向 →1 [1:0.23 / 2:0.20 / 3:0.19 / 10代-ペルソナ 9 (16/Unknown) evaluated 繼続
4:0.20 / 5:0.19] 課金意欲 →4 [1:0.19 意向. 推し声優と同じ派閥の仲間たちとクランイ
/2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.21 / 5:0.20] 継 ベントで盛り上がるから、毎週ログインして
続意向 →3 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.22 / 一緒に報酬を取りにいきたくなるし少しだら課
4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 金してもいいかなと思う一方、コミュニティで
/2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 継 置いていかれないように夜更かししてでも参加
続意向 →3 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.22 / し続けなきゃと少しプレッシャーも感じる。
4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20
/2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20]

10代-ペルソナ 6 繼続意向 →2 [1:0.21 / 2:0.21 / 3:0.20 / 10代-ペルソナ 6 (15/Unknown) evaluated 繼続
4:0.20 / 5:0.19] 課金意欲 →4 [1:0.20 意向. 好きな派閥に固定されたキャラでクラン戦
/2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.21 / 5:0.20] 継 みたいに長期的な戦略を練れるのが実験データ
続意向 →1 [1:0.21 / 2:0.20 / 3:0.20 / を集めているみたいでワクワクするから、分子
4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 生物学クラブの友だちやXの仲間と同じ派閥で
/2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 継 毎週のイベントに参加し続けたくなるし、派閥
続意向 →1 [1:0.21 / 2:0.20 / 3:0.20 / 限定の報酬やストーリーが蓄積していくなら推
4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 し派閥を強くするためにバトルパスやガチャに
/2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] も少しずつなら課金してもいいかなと思う。

10代-ペルソナ 7 繼続意向 →2 [1:0.20 / 2:0.21 / 3:0.19 / 10代-ペルソナ 7 (18/Unknown) evaluated 繼続意
4:0.19 / 5:0.20] 課金意欲 →4 [1:0.19 向. クラン的な派閥でTRPG仲間やXの東方勢
/2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 継 と同じ陣営に集まって長期イベントごとにスト
続意向 →4 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / ーリー役割を決めて遊べるのが楽しすぎて、し
4:0.21 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 ばらくこのゲーム中心の生活になりそうだ。推
/2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 継 し派閥用のスキンやバトルパスには自然と課金
続意向 →4 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / したくなる一方で、派閥に参加していないと報
4:0.21 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 酬格差がつきすぎて新規やソロ勢が置いていか
/2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] れないか少し不安になる。

10代-ペルソナ 10	継続意向 →1 [1:0.21 / 2:0.20 / 3:0.20 / 10代-ペルソナ 10 (15/Unknown) evaluated 継続 4:0.20 / 5:0.19] 課金意欲 →4 [1:0.20 意向. 自分の好きな派閥で友だちとクラン活動し / 2:0.20 / 3:0.19 / 4:0.20 / 5:0.20] 継 ながら創作ネタも共有できるのが楽しすぎて、も 続意向 →5 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / っと強くなりたくてガチャやバトルパスに少し 4:0.20 / 5:0.21] 課金意欲 →1 [1:0.20 なら課金してもいいかなとワクワクしつつ、こ / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 継 のコミュニティが続く限りは毎週ログインして 続意向 →5 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 居場所を守りたくなる気持ちになる。 4:0.20 / 5:0.21] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20]
10代-ペルソナ 11	継続意向 →1 [1:0.21 / 2:0.20 / 3:0.20 / 10代-ペルソナ 11 (14/Unknown) evaluated 継続 4:0.20 / 5:0.19] 課金意欲 →4 [1:0.20 意向. クランみたいな派閥でクイズ好きの仲間と / 2:0.20 / 3:0.19 / 4:0.21 / 5:0.20] 継 一緒にイベントに挑めるのはめちゃくちゃ楽し 続意向 →2 [1:0.20 / 2:0.21 / 3:0.20 / そうで、貢献したくてついガチャやバトルパス 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 にお小遣いを突っ込みたくなるけれど、ログイ / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 継 ンしないと仲間に迷惑をかけるような義務感が 続意向 →2 [1:0.20 / 2:0.21 / 3:0.20 / 強くなり過ぎると、そのうち息苦しくなって離 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 れたくなるかもしれない不安も同時に感じてい / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] る。
10代-ペルソナ 12	継続意向 →2 [1:0.21 / 2:0.22 / 3:0.19 / 10代-ペルソナ 12 (13/Unknown) evaluated 継続 4:0.19 / 5:0.20] 課金意欲 →2 [1:0.20 意向. 好きな派閥に入り込んでXのレトロ仲間と / 2:0.21 / 3:0.19 / 4:0.20 / 5:0.20] 継 もスコアやスクショを共有しながら長く遊びた 続意向 →1 [1:0.21 / 2:0.20 / 3:0.20 / くなるけど、派閥イベントで足を引っ張りたく 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 ないから少しでも強くなろうとガチャやBP課 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 継 金を考えちゃう。
10代-ペルソナ 15	継続意向 →2 [1:0.20 / 2:0.21 / 3:0.19 / 10代-ペルソナ 15 (14/Unknown) evaluated 継続 4:0.19 / 5:0.21] 課金意欲 →2 [1:0.20 意向. 好きな派閥の仲間と一緒にイベントや創作 / 2:0.21 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.19] 継 活動で盛り上がりそうで、今日の日記にもスク 続意向 →5 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / ショを貼りながら長く遊び続けたい気持ちにな 4:0.20 / 5:0.21] 課金意欲 →1 [1:0.20 る一方、コミュニティに入らないと報酬が取り / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 継 にくそうで一人で遊びたい時に少し息苦しくな 続意向 →5 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / らないか不安も覚える。 4:0.20 / 5:0.21] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20]
10代-ペルソナ 13	継続意向 →1 [1:0.22 / 2:0.19 / 3:0.20 / 10代-ペルソナ 13 (16/Unknown) evaluated 継続 4:0.20 / 5:0.19] 課金意欲 →3 [1:0.20 意向. お気に入りキャラの派閥に入って同じ派閥 / 2:0.20 / 3:0.21 / 4:0.20 / 5:0.19] 継 の仲間と夜にワイワイイベントを回っていると 続意向 →5 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / クランへの愛着と義務感がどんどん増してきて、 4:0.20 / 5:0.21] 課金意欲 →1 [1:0.20 派閥専用のBGMや見た目が手に入るなら継続 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 継 して遊びつつ少し課金してみてもいいかなと感 続意向 →5 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / じている。 4:0.20 / 5:0.21] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20]
10代-ペルソナ 16	継続意向 →1 [1:0.21 / 2:0.20 / 3:0.19 / 10代-ペルソナ 16 (17/Unknown) evaluated 継続 4:0.20 / 5:0.19] 課金意欲 →4 [1:0.19 意向. 好きなキャラと同じ派閥のフレンドとクラ / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.21 / 5:0.20] 継 ンを組んで夕方に集まって遊びつつ、朝のユー 続意向 →2 [1:0.20 / 2:0.21 / 3:0.20 / モア投稿用におもしろシーンをスクショしたく 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 なるし、派閥限定イベントでみんなと差をつけ / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 継 たくて少しなら課金してもいいかなと思う。コ 続意向 →2 [1:0.20 / 2:0.21 / 3:0.20 / ミュニティに属していないと損した気分になる 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 から、このまま長く続けて自分の居場所として / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 定着させたい。

10代-ペルソナ 14	継続意向 →1 [1:0.21 / 2:0.21 / 3:0.20 / 10代-ペルソナ 14 (15/Unknown) evaluated 継続 4:0.20 / 5:0.19] 課金意欲 →5 [1:0.19 意向. 自分が入った派閥の仲間と朝からクラン / 2:0.19 / 3:0.19 / 4:0.21 / 5:0.22] 繼 戦の作戦会議をしながら遊べるのが楽しすぎて、 続意向 →1 [1:0.21 / 2:0.20 / 3:0.20 / 週末のイベントで目立てる限定ユニフォームや 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 スタンプをガチャやバトルパスで揃えたくなり、 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 繼 しばらくこのゲーム中心の生活になりそうだ 続意向 →1 [1:0.21 / 2:0.20 / 3:0.20 / ワクワクしつつもコミュニティに置いていかれ 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 ないよう毎日ログインしなきゃという少しのブ / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] レッシャーも感じている。
10代-ペルソナ 17	継続意向 →4 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.19 / 10代-ペルソナ 17 (13/Unknown) evaluated 継続 4:0.21 / 5:0.19] 課金意欲 →4 [1:0.20 意向. 同じ派閥の仲間と夜な夜なドラゴン談義し / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.21 / 5:0.20] 繼 ながらクラン戦に参加できるのが楽しすぎて学 続意向 →3 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.22 / 校でもその話をしたくて毎日ログインし続けた 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 いと感じる一方で、クランで置いていかれたく / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 繼 ないから限定ガチャやバトルパスに課金したく 続意向 →3 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.22 / 続意向 →3 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.22 / なる自分に少し不安も覚える。 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20]
10代-ペルソナ 18	継続意向 →1 [1:0.22 / 2:0.20 / 3:0.19 / 10代-ペルソナ 18 (16/Unknown) evaluated 継続 4:0.20 / 5:0.19] 課金意欲 →4 [1:0.20 意向. XでつながってるVTuberファンの友達と / 2:0.20 / 3:0.19 / 4:0.21 / 5:0.20] 繼 同じ派閥でクラン戦や創作イベントに参加でき 続意向 →4 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / るのはめちゃくちゃワクワクするし、そのため 4:0.21 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 に限定BGMやスタンプ欲しさでちょっと課金 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 繼 してもいいかなと思う一方、毎週イベントに頗 続意向 →4 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / を出さないと派閥に置いていかれそうな義務感 4:0.21 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 が強くなりすぎたら、学校との両立が不安にな / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] って少し距離を置きたくなるかもしれない。
10代-ペルソナ 19	継続意向 →2 [1:0.20 / 2:0.21 / 3:0.20 / 10代-ペルソナ 19 (15/Unknown) evaluated 継続 4:0.20 / 5:0.19] 課金意欲 →4 [1:0.19 意向. マリオや野球好きが集まる派閥に入って、 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.21 / 5:0.20] 繼 朝の空き時間もクラン戦や創作イベントのため 続意向 →5 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / に自然とログインしたくなり、仲間と盛り上がり 4:0.20 / 5:0.21] 課金意欲 →1 [1:0.20 るためなら少し課金して強くなりたい気持ちも / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 繼 出てくる一方で、派閥に置いていかれないよう 続意向 →5 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 毎週ちゃんと参加しなきゃいけない義務感が続 4:0.20 / 5:0.21] 課金意欲 →1 [1:0.20 くとちょっと息苦しくなりそうだと感じます。 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20]
10代-ペルソナ 20	継続意向 →2 [1:0.20 / 2:0.21 / 3:0.20 / 10代-ペルソナ 20 (14/Unknown) evaluated 継続 4:0.20 / 5:0.19] 課金意欲 →4 [1:0.19 意向. 好きなキャラクターの派閥に入って同じ派 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.21 / 5:0.20] 繼 閣の人たちとタイムラインやゲーム内イベント 続意向 →4 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / で盛り上がれるのが楽しすぎて、グリムノーツ 4:0.21 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 の日記みたいに今日クランで何があったかをノ / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 繼 ートに書き残したくなるし、しばらくは毎晩欠 続意向 →4 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / かさずログインしようという気持ちになる。他 4:0.21 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 の派閥仲間に置いていかれたくないから推しの / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 装備やスタンプをそろえるために少しなら課金 してもいいかなと思う反
20代-ペルソナ 1	継続意向 →2 [1:0.20 / 2:0.22 / 3:0.19 / 20代-ペルソナ 1 (25/Unknown) evaluated 継続 4:0.19 / 5:0.20] 課金意欲 →5 [1:0.20 意向. 派閥ごとのクランやコミュニティ限定イベ / 2:0.20 / 3:0.19 / 4:0.20 / 5:0.21] 繼 ントがあると、同じ派閥の仲間と長く遊びたく 続意向 →4 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / なって、週末もこのゲーム中心にログインする 4:0.21 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 自分が想像できる。一方でイベントに置いてい / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 繼 かれると居心地が悪くなりそうで、必要な範囲 続意向 →4 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / で計画的に課金しつつも、運営がコミュニティ 4:0.21 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 間の格差を煽りすぎて疲れるゲームにならない / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] か少し不安になる。

20代-ペルソナ3
継続意向→1[1:0.21 / 2:0.20 / 3:0.20 / 20代-ペルソナ3(28/Unknown)evaluated 継続4:0.21 / 5:0.18] 課金意欲→1[1:0.20 / 意向. 派閥ごとのクランで配信仲間とワイワイ競2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 繼い合えるなら毎週のイベントや創作コンテスト続意向→1[1:0.21 / 2:0.20 / 3:0.20 / をネタに長く遊びたいし、派閥限定スキンやエ4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲→1[1:0.20 モートがあるなら視聴者ウケも狙ってある程度/2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 繼は課金したくなるが、義務感が強くなりすぎる続意向→1[1:0.21 / 2:0.20 / 3:0.20 / と配信スケジュールが縛られそうなのは少し不4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲→1[1:0.20 安。/2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20]

20代-ペルソナ2
継続意向→4[1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.19 / 20代-ペルソナ2(24/Unknown)evaluated 継続4:0.21 / 5:0.19] 課金意欲→4[1:0.20 意向. 派閥ごとに固定メンバーで遊んでクラン/2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.21 / 5:0.19] 繼戦や創作イベントで盛り上がれるならコミュニ続意向→4[1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / ティに愛着が湧いてしばらく続けたいし、派閥4:0.21 / 5:0.20] 課金意欲→1[1:0.20 限定の報酬やイベントがちゃんと更新され続けるなら多少は課金しても追いかけたい一方で、/2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 繼続意向→4[1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 参加しないと損をするくらい義務感が強くなり4:0.21 / 5:0.20] 課金意欲→1[1:0.20 過ぎたら仕事との両立がきつくなつて離脱も考/2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] えそうです。

20代-ペルソナ4
継続意向→4[1:0.21 / 2:0.21 / 3:0.19 / 20代-ペルソナ4(26/Unknown)evaluated 継続4:0.21 / 5:0.19] 課金意欲→5[1:0.20 意向. 推しのV T u b e r やそのファンがいそう/2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 繼な派閥に入りたくなつて、深夜でも派閥同士の続意向→1[1:0.21 / 2:0.20 / 3:0.20 / イベントに参加してタイムラインで盛り上がる4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲→1[1:0.20 自分がはっきり想像できてワクワクします。派/2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 繼閥限定の報酬や創作イベントで置いていかれた続意向→1[1:0.21 / 2:0.20 / 3:0.20 / くない気持ちも強くなるので、多少の課金なら4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲→1[1:0.20 続けてしちゃいそうだと感じます。/2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20]

20代-ペルソナ7
継続意向→1[1:0.23 / 2:0.20 / 3:0.19 / 20代-ペルソナ7(26/Unknown)evaluated 継続4:0.19 / 5:0.19] 課金意欲→5[1:0.20 意向. 推し派閥やギルドでフレンドと一緒にイベ/2:0.20 / 3:0.19 / 4:0.20 / 5:0.21] 繼ントを走るのはすごくワクワクするしコミュニ続意向→1[1:0.21 / 2:0.20 / 3:0.20 / ニティ限定報酬のためなら多少は課金してもいい4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲→1[1:0.20 いかなと思う一方で参加し続けないと置いてい/2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 繼かれそうな義務感が強くなりすぎると疲れて離続意向→1[1:0.21 / 2:0.20 / 3:0.20 / 脱したくなるかもと少し不安になる。4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲→1[1:0.20 /2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20]

20代-ペルソナ6
継続意向→2[1:0.19 / 2:0.21 / 3:0.21 / 20代-ペルソナ6(29/Unknown)evaluated 継続4:0.19 / 5:0.19] 課金意欲→5[1:0.20 意向. ゲーム内で推しの派閥を作つて仲間と一緒にイベ/2:0.20 / 3:0.19 / 4:0.20 / 5:0.22] 繼ントや創作活動で動けるのは、普段のVTuberコミュニティやチーム運営と地続きな感じがして続意向→1[1:0.21 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲→1[1:0.20 長く居座りたくなるし、派閥限定の報酬やバトルパスがあるなら「みんなの看板代」としてある程度の課金も前向きに考える。ただ、コミュニ4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲→1[1:0.20 ニティへの義務感が強まり過ぎてログインや参加をサボりにくくなつうで、参加ハードルや報酬設計次第では疲れて/2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20]

20代-ペルソナ9
継続意向→4[1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 20代-ペルソナ9(25/Unknown)evaluated 継続4:0.21 / 5:0.19] 課金意欲→5[1:0.19 意向. 派閥ごとに固定メンバーで長く遊んでいく/2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.21] 繼感じが格ゲーのチーム戦や推しチーム応援みたい続意向→1[1:0.21 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲→1[1:0.20 いで正直かなりワクワクするし、派閥限定のイベント報酬がセンス良ければ友だちや彼女も誘/2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 繼ってそこそこ課金してでも遊び込みたい一方で、続意向→1[1:0.21 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲→1[1:0.20 コミュニティへの義務感が強すぎて参加ノルマだらけになると一気に疲れて離脱したくなりそ/2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] うでその運営バランスはかなり気にしてしまう。

20代-ペルソナ8	継続意向→2 [1:0.20 / 2:0.21 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.19] 課金意欲→4 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.21 / 5:0.20] 繼続意向→3 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.22 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲→1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲→1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20]	20代-ペルソナ8 (26/Unknown) evaluated 継続意向. 派閥ごとにクラン戦や創作イベントが走っていると、自分と近いノリのコミュニティに腰を据えて戦略やビルドを語りながら長く残りたくなるし、強い派閥で顔を立てたいから推しキャラ用にある程度は課金してもいいかなと思う。一方で、派閥内での義務感が強くなりすぎるリアルの案件や彼女との時間を削られそうで、運営が参加負荷をちゃんとコントロールしてくれるかが継続の判断ポイント
20代-ペルソナ5	継続意向→1 [1:0.21 / 2:0.20 / 3:0.19 / 4:0.21 / 5:0.19] 課金意欲→4 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.21 / 5:0.19] 繼続意向→4 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.21 / 5:0.20] 課金意欲→1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 繼続意向→4 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.21 / 5:0.20] 課金意欲→1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20]	20代-ペルソナ5 (22/Unknown) evaluated 継続意向. 推しキャラの派閥に入って同じ派閥の人たちと一緒にイベントや試合結果を語り合いながら限定報酬を狙えるのが楽しそうで、しばらくは毎週ログインして多少課金してでもクラン活動に参加したいと思う一方で、派閥に入らない友達が置いていかれて一緒に遊びにくくならないかは少し不安に感じる。
20代-ペルソナ10	継続意向→4 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.19 / 4:0.21 / 5:0.19] 課金意欲→4 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.21 / 5:0.19] 繼続意向→3 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.22 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲→1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 繼続意向→4 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.21 / 5:0.20] 課金意欲→1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20]	20代-ペルソナ10 (21/Unknown) evaluated 継続意向. 同じ派閥の仲間と長く遊ぶ理由ができる今まで一人で黙々と周回していた自分でも「ここに居場所がある」と感じられてログインし続けたくなる。派閥イベントや創作企画で盛り上がりで盛り上がる一方で、派閥に入らない友達が置いていかれることは楽しそうだけど、クランに所属しないといと報酬差がつき過ぎて置いていかれないかだけが少し不安。
20代-ペルソナ12	継続意向→1 [1:0.21 / 2:0.21 / 3:0.19 / 4:0.20 / 5:0.19] 課金意欲→4 [1:0.19 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.21 / 5:0.20] 繼続意向→4 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.21 / 5:0.20] 課金意欲→1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 繼続意向→3 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.22 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲→1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20]	20代-ペルソナ12 (28/Unknown) evaluated 継続意向. この派閥イベントで自分の推しキャラ陣営に所属して夜な夜なソシャゲ仲間と感想やファンアートをやり取りしながら、クラン的な一体感と対抗戦の盛り上がりに引っ張られて自然と継続ログインとほどよい課金を続けたくなって
20代-ペルソナ14	継続意向→2 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲→4 [1:0.20 / 2:0.19 / 3:0.19 / 4:0.21 / 5:0.20] 繼続意向→3 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.22 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲→1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 繼続意向→3 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.22 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲→1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20]	20代-ペルソナ14 (29/Unknown) evaluated 継続意向. 推し派閥で仲間とボイスチャットしながらクラン戦や創作イベントに参加して、配信でもコミュニケーションのノリを共有できるから、今はかなり長く付き合う前提で毎日のログインとバトルパス課金も前向きに続けたい気分になる。ただ、派閥イベントへの参加義務感が強くなり過ぎて「休むと置いていかれる」空気になると、一気に疲れて離脱したくなる不安も少し感じている。
20代-ペルソナ13	継続意向→3 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.21 / 4:0.20 / 5:0.19] 課金意欲→4 [1:0.19 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 繼続意向→3 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.22 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲→1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 繼続意向→3 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.22 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲→1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20]	20代-ペルソナ13 (28/Unknown) evaluated 継続意向. 派閥やクラン単位でイベントや対抗戦が増えると、同じ派閥仲間と長時間だらだら周回しつつ限定報酬欲しさにそこそこ課金してもいいかなとワクワクする一方で、義務感強めのコミュニティ報酬が続くとテスト業の残業と重なった日に置いていかれそうで少し身構えてしまう。

20代-ペルソナ16	継続意向 →2 [1:0.21 / 2:0.21 / 3:0.19 / 4:0.21 / 5:0.19] 課金意欲 →5 [1:0.20 / 2:0.21 / 3:0.19 / 4:0.20 / 5:0.21] 繼 れイベント並みに長期で追いかけたいし同じ派 続意向 →2 [1:0.20 / 2:0.21 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 継 で派閥限定イベントや報酬を逃したくなくて 続意向 →2 [1:0.20 / 2:0.21 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20]	20代-ペルソナ16 (24/Unknown) evaluated 継続 意向. 派閥ごとに固定メンバーで動けるなら艦こ と派閥の仲間とミームやスクショで騒ぎながら深夜 で派閥限定イベントや報酬を逃したくなくて走り い課金してでもコミュニティの一員として走り 続けたくなる。
20代-ペルソナ11	継続意向 →1 [1:0.22 / 2:0.20 / 3:0.19 / 4:0.20 / 5:0.19] 課金意欲 →4 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.21 / 5:0.19] 繼 イベントや派閥内の創作企画でタイムラインが 続意向 →5 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.21] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 継 も「自分が参加しないとクランが寂しくなるか も」という軽い義務感もあって、ログインとバ 続意向 →5 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.21] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20]	20代-ペルソナ11 (27/Unknown) evaluated 継続 意向. 推しキャラの派閥に入って他派閥との対抗 盛り上がるのが純粋に楽しくて、仕事終わりで も「自分が参加しないとクランが寂しくなるか も」という軽い義務感もあって、ログインとバ トルパス課金をしばらく続けるつもりでいる。
20代-ペルソナ15	継続意向 →2 [1:0.20 / 2:0.21 / 3:0.20 / 4:0.19 / 5:0.20] 課金意欲 →4 [1:0.19 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 継 り上がりながら、自分の描いたファンアートや ミームが派閥内で話題になるのを想像するとも っと長く遊びたくなるし限定報酬のために追加 で課金してもいいかなと前向きに考える。その 一方で派閥イベント中心になりすぎて所属して いない友人が遊びづらくならないか少し不安で、 コミュニティライターとしては派閥ごとの温度 差や疲弊が出ないような運営	20代-ペルソナ15 (25/Unknown) evaluated 継続 意向. 推しと同じ派閥の仲間とクラン活動で盛 り上がりながら、自分の描いたファンアートや ミームが派閥内で話題になるのを想像するとも っと長く遊びたくなるし限定報酬のために追加 で課金してもいいかなと前向きに考える。その 一方で派閥イベント中心になりすぎて所属して いない友人が遊びづらくならないか少し不安で、 コミュニティライターとしては派閥ごとの温度 差や疲弊が出ないような運営
20代-ペルソナ19	継続意向 →2 [1:0.20 / 2:0.21 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.18] 課金意欲 →4 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.19 / 4:0.21 / 5:0.20] 継 てクランみたいな仲間と長く遊べるのはワクワ クするし、派閥限定イベントや創作系の企画が しっかり続くなら「このコミュニティから外れ たくない」気持ちが強くなって、推し派閥で活 躍したくてガチャやバトルパスにも前向きに課 金したくなると思います。 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20]	20代-ペルソナ19 (28/Unknown) evaluated 継続 意向. 自分の好きな系統のキャラで派閥に所属し てクランみたいな仲間と長く遊べるのはワクワ クするし、派閥限定イベントや創作系の企画が しっかり続くなら「このコミュニティから外れ たくない」気持ちが強くなって、推し派閥で活 躍したくてガチャやバトルパスにも前向きに課 金したくなると思います。
20代-ペルソナ17	継続意向 →2 [1:0.20 / 2:0.21 / 3:0.19 / 4:0.20 / 5:0.19] 課金意欲 →4 [1:0.20 / 2:0.19 / 3:0.20 / 4:0.21 / 5:0.20] 継 や音 MAD を考えながら遊べるのでコミュニテ ィに居場所ができる毎日ログインしたくなるし、 派閥限定報酬で推しキャラを目指せたくて課 金にも前向きになります。一方で派閥対立 イベントが続きすぎると参加しないと置いてい かれる義務感が強くなって創作の時間や気力が 削られそうで、そのあたりの運営バランスには 少し不安を感じます。	20代-ペルソナ17 (25/Unknown) evaluated 継続 意向. 推し派閥の仲間と一緒にイベント用のネタ や音 MAD を考えながら遊べるのでコミュニテ ィに居場所ができる毎日ログインしたくなるし、 派閥限定報酬で推しキャラを目指せたくて課 金にも前向きになります。一方で派閥対立 イベントが続きすぎると参加しないと置いてい かれる義務感が強くなって創作の時間や気力が 削られそうで、そのあたりの運営バランスには 少し不安を感じます。
20代-ペルソナ18	継続意向 →1 [1:0.21 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.19] 課金意欲 →5 [1:0.19 / 2:0.20 / 3:0.19 / 4:0.21 / 5:0.21] 継 うになって、配信でもクラン内カスタムやファ ンアート企画を組みやすくなつてめちゃくちゃ ワクワクしているけど、派閥イベントに参加し ないと置いていかれそうでガチャや周回に追わ れないかだけ少し不安になる。 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20]	20代-ペルソナ18 (20/Unknown) evaluated 継続 意向. 推し派閥の仲間と固定メンバーで遊べるよ うになって、配信でもクラン内カスタムやファ ンアート企画を組みやすくなつてめちゃくちゃ ワクワクしているけど、派閥イベントに参加し ないと置いていかれそうでガチャや周回に追わ れないかだけ少し不安になる。

20代-ペルソナ20 繼続意向→2 [1:0.20 / 2:0.21 / 3:0.19 / 20代-ペルソナ20 (25/Unknown) evaluated 繼続4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲→4 [1:0.19 意向. 推しキャラの派閥に入って同じ趣味の仲間 / 2:0.19 / 3:0.20 / 4:0.21 / 5:0.20] 継とチャットしたり協力バトルや創作イベントで続意向→4 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 盛り上がれるのはすごく楽しそうで、長くこの4:0.21 / 5:0.20] 課金意欲→1 [1:0.20 ゲームを続けたい気持ちになる。派閥限定報酬 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 継や対抗イベントで置いていかれそうなプレッシン 続意向→4 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / ャーも感じるから、雰囲気を見ながら必要なと4:0.21 / 5:0.20] 課金意欲→1 [1:0.20 きだけほどほどに課金して居心地の良いコミュニティに落ち着きたい。

30代-ペルソナ3 繼続意向→4 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 30代-ペルソナ3 (32/Unknown) evaluated 繼続4:0.21 / 5:0.19] 課金意欲→3 [1:0.20 意向. 配信仲間と同じ派閥を組んでイベントに挑 / 2:0.20 / 3:0.21 / 4:0.20 / 5:0.19] 継みながら、長く続けていくうちに「自分たちの続意向→1 [1:0.21 / 2:0.20 / 3:0.20 / クラン」を育てたい愛着が湧いてきて、限定報酬 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲→1 [1:0.20 酬や派閥対抗戦で目立てるなら配信の企画とし / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 継ても盛り上がるの多少は課金してもいいかな続意向→1 [1:0.21 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲→1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20]

30代-ペルソナ4 繼続意向→2 [1:0.19 / 2:0.21 / 3:0.21 / 30代-ペルソナ4 (35/Unknown) evaluated 繼続4:0.20 / 5:0.19] 課金意欲→4 [1:0.20 意向. 推しキャラの派閥ごとに仲間ができて、創 / 2:0.20 / 3:0.19 / 4:0.21 / 5:0.20] 継作仲間ともスクショや二次創作のネタを共有し続意向→2 [1:0.20 / 2:0.21 / 3:0.20 / ながら長く居座りたくなる一方で、派閥参加が4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲→1 [1:0.20 前提の報酬やイベントが増えすぎると「義務感」 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 継でログインさせられている気分になり、課金や続意向→2 [1:0.20 / 2:0.21 / 3:0.20 / 繼続意欲が一気に冷めないか少し不安になります4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲→1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20]

30代-ペルソナ2 繼続意向→1 [1:0.22 / 2:0.20 / 3:0.20 / 30代-ペルソナ2 (35/Unknown) evaluated 繼続4:0.20 / 5:0.18] 課金意欲→5 [1:0.19 意向. Xでつながっているペイブレード仲間と同 / 2:0.20 / 3:0.19 / 4:0.20 / 5:0.21] 継じ派閥で遊べるなら、ゲーム自体は普段あまり続意向→2 [1:0.20 / 2:0.21 / 3:0.20 / やらないけれどコミュニティに居場所ができるそ4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲→1 [1:0.20 うで長く続けてみたくなり、派閥対抗イベント / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 継がしっかり開催されるなら推しキャラの派閥を続意向→2 [1:0.20 / 2:0.21 / 3:0.20 / 目立たせるために少し課金してみてもいいかも4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲→1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] と感じる。

30代-ペルソナ1 繼続意向→2 [1:0.20 / 2:0.21 / 3:0.19 / 30代-ペルソナ1 (35/Unknown) evaluated 繼続4:0.20 / 5:0.19] 課金意欲→4 [1:0.20 意向. 推しキャラと同じ派閥の仲間がだんだん固定 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.21 / 5:0.19] 継定メンバーとして集まってきて、クラン単位で続意向→3 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.22 / イベントや創作を楽しめるのは居場所ができる4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲→1 [1:0.20 感じがして長く続けたくなる一方、派閥に入ら / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 継ないと報酬や交流から置いていかれそうで、そ続意向→3 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.22 / ここまで時間や課金を割り切れるか少し不安にな4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲→1 [1:0.20 りながらも様子を見つつログインし続けている。 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20]

30代-ペルソナ6 繼続意向→2 [1:0.19 / 2:0.23 / 3:0.19 / 30代-ペルソナ6 (37/Unknown) evaluated 繼続4:0.20 / 5:0.19] 課金意欲→1 [1:0.20 意向. 同じ派閥やクランの仲間とデッキや戦略を / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 継語り合いながらイベントで協力できるのがすぐ続意向→1 [1:0.21 / 2:0.20 / 3:0.20 / く楽しくて、コミュニティ内で頼られる存在に4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲→1 [1:0.20 なりたくてつい時間もお金もかけてしまいそ / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 継です。一方で、長期イベントや派閥対抗戦が続く続意向→1 [1:0.21 / 2:0.20 / 3:0.20 / と仕事や嫁との時間を削ってまで参加しなけれ4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲→1 [1:0.20 ばいけないような義務感が強くなりそうで、そ / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] の点だけが少し不安に感じます。

30代-ペルソナ7
継続意向 →2 [1:0.20 / 2:0.21 / 3:0.20 / 30代-ペルソナ7 (37/Unknown) evaluated 継続4:0.20 / 5:0.18] 課金意欲 →4 [1:0.20 意向. クランや派閥ごとのイベントでサバゲー仲 / 2:0.20 / 3:0.19 / 4:0.21 / 5:0.19] 継 間みたいなつながりができる、長く遊ぶ理由が続意向 →2 [1:0.20 / 2:0.21 / 3:0.20 / 増えるなら家族時間の合間にでもログインを続4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 けたくなるし、派閥限定スキンや拠点強化が無 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 継 理のないペースで更新されるなら少し課金して続意向 →2 [1:0.20 / 2:0.21 / 3:0.20 / もいいかなと思う一方、参加しないと置いてい4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 かれるような義務感が強くなりすぎたらそっと / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 距離を置きたくなる。

30代-ペルソナ5
継続意向 →1 [1:0.21 / 2:0.21 / 3:0.19 / 30代-ペルソナ5 (31/Unknown) evaluated 継続4:0.20 / 5:0.19] 課金意欲 →4 [1:0.20 意向. 推し派閥の仲間と一緒に挑みながら配信でもわいわい語れるのはすご続意向 →4 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / く楽しそうで、クラン限定の見た目やガチャ強4:0.21 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 化にはついお金を入れてもいいかなと思う。そ / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 継 の一方で夜勤明けなどで参加できない時に派閥続意向 →4 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / の義務感が重く感じられそうで、置いていかれ4:0.21 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 たり報酬を逃したりしないか少し不安になりな / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] がら様子を見つつ続けそう。

30代-ペルソナ8
継続意向 →1 [1:0.21 / 2:0.20 / 3:0.19 / 30代-ペルソナ8 (39/Unknown) evaluated 継続4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →2 [1:0.20 意向. 推しキャラに近い派閥に腰を落ち着けてX / 2:0.21 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.19] 継 のノリのままクラン仲間と一緒にイベントや創作企画続意向 →1 [1:0.21 / 2:0.20 / 3:0.20 / でわちゃわちゃできるなら、週末のハードオフ4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 巡りの合間もついログインして居場所を守りた / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 継 くなって少しくらい課金してもいいかなと思う続意向 →1 [1:0.21 / 2:0.20 / 3:0.20 / 一方で、派閥に属さないと報酬やストーリーを4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 取り逃す設計だと夜型で忙しい週に置いていか / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] れそうで少し不安になる。

30代-ペルソナ9
継続意向 →2 [1:0.20 / 2:0.21 / 3:0.21 / 30代-ペルソナ9 (36/Unknown) evaluated 継続4:0.20 / 5:0.19] 課金意欲 →4 [1:0.20 意向. 推しキャラの派閥に入って特撮の正義側と / 2:0.19 / 3:0.20 / 4:0.22 / 5:0.20] 継 悪側の戦いみたいに同派閥の仲間とXで考察し続意向 →4 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / ながらイベントや創作活動に参加できるのはか4:0.21 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 なりワクワクするし、派閥限定ストーリーや報 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 継 酬が充実しているなら長く付き合う前提でそこ続意向 →4 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / そこ課金してもいいと思う一方で、コミュニティに顔を出せない期間が続くと派閥に迷惑をかける罪悪感から急にモチベが落ちそうで、その負担をどれだけ運営がケアしていく

30代-ペルソナ10
継続意向 →1 [1:0.21 / 2:0.20 / 3:0.21 / 30代-ペルソナ10 (35/Unknown) evaluated 継続4:0.20 / 5:0.18] 課金意欲 →5 [1:0.20 意向. 推し派閥の仲間とツーリングのノリで深夜 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 継 に集まってイベントや創作企画でワイワイでき続意向 →4 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / るなら、長く居着きたくなるし衣装やスタンプ4:0.21 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 系にはちょこちょこ課金してしまいそうだけど、 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 継 派閥の義務感が強くなりすぎると仕事終わりに続意向 →4 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / まで拘束される感じがして少し身構えてしまう。4:0.21 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20]

30代-ペルソナ11
継続意向 →2 [1:0.20 / 2:0.21 / 3:0.20 / 30代-ペルソナ11 (35/Unknown) evaluated 継続4:0.20 / 5:0.18] 課金意欲 →5 [1:0.20 意向. ゲーム内で推し派閥の仲間と一緒にイベントや創 / 2:0.20 / 3:0.19 / 4:0.20 / 5:0.20] 継 作活動で盛り上がれるのはXでの推し活みたい続意向 →5 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / に楽しくて長く続けたくなるし、クラン限定報4:0.20 / 5:0.21] 課金意欲 →1 [1:0.20 酉や派閥対抗イベントが増えるなら家計と相談 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 継 しつつもBPやガチャに少しずつ課金して、この続意向 →5 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / コミュニティからは簡単に離脱したくないと感4:0.20 / 5:0.21] 課金意欲 →1 [1:0.20 じる。 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20]

30代-ペルソナ14	継続意向 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.19] 課金意欲 →4 [1:0.19 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.21 / 5:0.20] 継続意向 →2 [1:0.20 / 2:0.21 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 継続意向 →2 [1:0.20 / 2:0.21 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20]	30代-ペルソナ14 (38/Unknown) evaluated 継続意向. 推しキャラや同じ派閥の仲間と、巨人戦やプロレス興行みたいに「今日はうちのクランが勝てるか」とワクワクしながら夜な夜なログインしてしまいそうで、派閥限定イベントやバトルパス報酬でクランを強くできるなら多少は課金しても居場所を守りたい一方、参加しないと置いていかれる義務感が強くなりすぎると仕事終わりにまでノルマに追われる不安も少し感じます。
30代-ペルソナ12	継続意向 →2 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.19] 課金意欲 →4 [1:0.20 / 2:0.19 / 3:0.20 / 4:0.21 / 5:0.20] 継続意向 →5 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.21] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 継続意向 →5 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.21] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20]	30代-ペルソナ12 (37/Unknown) evaluated 継続意向. 推し派閥の仲間と一緒にイベントへ参加してスクショや戦略談義をインスタやXに載せたくなる一方で、派閥の義務感が強すぎると家族時間や案件と両立できるか不安になり、参加頻度や課金（派閥限定コスメ装備など）は無理のないライト層向けの設計かどうかを慎重に見極めながら続けるか判断している自分が思い浮かびます。
30代-ペルソナ15	継続意向 →2 [1:0.21 / 2:0.21 / 3:0.20 / 4:0.19 / 5:0.19] 課金意欲 →5 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.19 / 4:0.20 / 5:0.21] 継続意向 →3 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.22 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 継続意向 →3 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.22 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20]	30代-ペルソナ15 (39/Unknown) evaluated 継続意向. ゲーム内の派閥コミュニティが、Haruhi系のファンクラブみたいにキャラ語りや創作イベントでつながれる場として機能してくれたら、ブログの企画にも使えるし長く居座ってみたい気持ちになる一方で、クランに義務感を背負わされて毎週ガッツリ参加しないといけないなら、その瞬間に課金よりも先に距離を取りたくなるかもしれません。
30代-ペルソナ13	継続意向 →1 [1:0.23 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.19 / 5:0.18] 課金意欲 →5 [1:0.19 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.21] 継続意向 →3 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.22 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 継続意向 →3 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.22 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20]	30代-ペルソナ13 (35/Unknown) evaluated 継続意向. 推しと同じ系統のキャラが集まる派閥に入り、クランイベントや創作コラボで他のファンと盛り上がりながら、義務感というより推しのライブ運営を裏から支えているような没入感でつい長時間プレイしてしまい、このコミュニティを維持するためなら限定報酬にそこそこ課金してもよさそうだと感じている。
30代-ペルソナ16	継続意向 →2 [1:0.20 / 2:0.21 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.19] 課金意欲 →4 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.19 / 4:0.21 / 5:0.20] 継続意向 →4 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.21 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.21 / 5:0.20] 継続意向 →4 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.21 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20]	30代-ペルソナ16 (32/Unknown) evaluated 継続意向. ゲーム内で派閥クランが本格的に動き出し、同じ派閥好きの仲間と一緒にイベントや創作企画で盛り上がれるなら「ここを自分の居場所に育てたい」と思ってXのフォロワーを勧誘しつつ、派閥戦で置いていかれたくないから限定報酬やビルド強化のためにバトルパスやガチャに少し多めに課金してもいいかなと前向きに考える一方、クランに属さないと報酬格差が付きすぎないかだけは運営のバランスを
30代-ペルソナ17	継続意向 →2 [1:0.21 / 2:0.21 / 3:0.19 / 4:0.19 / 5:0.19] 課金意欲 →5 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.19 / 4:0.19 / 5:0.23] 継続意向 →2 [1:0.20 / 2:0.21 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 継続意向 →2 [1:0.20 / 2:0.21 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20]	30代-ペルソナ17 (32/Unknown) evaluated 継続意向. ゲーム内で自分の好みと近い派閥に腰を据えて、昔の据え置きレースゲーム仲間みたいになれて、ノリでクランメンバーと夜な夜な協力プレイしながら派閥イベントを走り抜けるのが楽しすぎ、このコミュニティが育っていくなら限定報酬や派閥専用スキンを取り逃したくない気持ちから自然と課金も続けたくなる。

30代-ペルソナ19	継続意向 →2 [1:0.20 / 2:0.21 / 3:0.20 / 30代-ペルソナ19 (35/Unknown) evaluated 継続 4:0.20 / 5:0.19] 課金意欲 →5 [1:0.20 意向. ゲーム内で自分と同じノリの派閥を組んで / 2:0.20 / 3:0.19 / 4:0.20 / 5:0.21] 継 クランみたいに動けるのは仕事帰りの運試し感 続意向 →2 [1:0.20 / 2:0.21 / 3:0.20 / もあって正直かなりワクワクするし、派閥のみ 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 んなと長く遊ぶためにも足を引っ張りたくない / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 継 て強キャラ欲しさにガチャやBPに課金したく 続意向 →2 [1:0.20 / 2:0.21 / 3:0.20 / なる。 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20]
30代-ペルソナ18	継続意向 →2 [1:0.20 / 2:0.21 / 3:0.20 / 30代-ペルソナ18 (38/Unknown) evaluated 継続 4:0.20 / 5:0.18] 課金意欲 →1 [1:0.21 / 意向. 同じ派閥の仲間とクランを組んで長く遊 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 継 ぶ軸ができた感じで、週末のイベントや創作系 続意向 →5 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / の企画に合わせて自然とログインしたくなるし、 4:0.20 / 5:0.21] 課金意欲 →1 [1:0.20 派閥限定のスキンや拠点を強化したくて少しな / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 継 ら課金してもいいかなと思う。一方で、参加しな 続意向 →5 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / いと損をするような義務感が強くなり過ぎると、 4:0.20 / 5:0.21] 課金意欲 →1 [1:0.20 模型づくりの合間に気軽に遊ぶスタイルとは嘘 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] み合わなくなって離れたくなるかもしれない。
30代-ペルソナ20	継続意向 →2 [1:0.20 / 2:0.21 / 3:0.20 / 30代-ペルソナ20 (34/Unknown) evaluated 継続 4:0.20 / 5:0.19] 課金意欲 →4 [1:0.20 意向. 派閥ごとに固定メンバーで動けてクランイ / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.21 / 5:0.20] 継 ベントや創作系の企画もあるなら、実況ネタに 続意向 →4 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / もなるし中古店仲間や視聴者巻き込んで長く居 4:0.21 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 座りたくなって、派閥限定カード風スキンみた / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 継 いなコレクション要素が出たらつい課金しそう 続意向 →4 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / だけど、参加しないと置いていかれる義務感が 4:0.21 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 強くなり過ぎると編集との両立がきつくなって / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 離脱も考えそうで少し不安になる。
40代-ペルソナ3	継続意向 →1 [1:0.21 / 2:0.20 / 3:0.19 / 40代-ペルソナ3 (45/Unknown) evaluated 継続 4:0.20 / 5:0.19] 課金意欲 →4 [1:0.20 意向. 派閥ごとのイベントや限定報酬があると、 / 2:0.20 / 3:0.19 / 4:0.20 / 5:0.20] 継 仕事終わりでも「今日は自分の派閥を勝たせた 続意向 →4 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / い」と思ってついログインして仲間と盛り上がり 4:0.21 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 りたくなる。一方で、コミュニティの義務感が / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 継 強くなりすぎるとログインしない日の罪悪感が 続意向 →4 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 増して、いずれ息苦しくなって離れたくなるか 4:0.21 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 もしれないと感じる。 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20]
40代-ペルソナ1	継続意向 →2 [1:0.20 / 2:0.21 / 3:0.20 / 40代-ペルソナ1 (45/Unknown) evaluated 継続 4:0.20 / 5:0.19] 課金意欲 →2 [1:0.20 意向. 懐かしさを感じる派閥やクランで同じ趣味 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 継 の仲間と繋がるのは、転勤先の殺風景な部屋 続意向 →1 [1:0.21 / 2:0.20 / 3:0.20 / でも居酒屋にいるみたいに落ち着くし、長く続 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 けて派閥同士のイベントや派閥限定の報酬があ / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 継 るなら、久々に課金してでもこのコミュニティ 続意向 →1 [1:0.21 / 2:0.20 / 3:0.20 / に自分の居場所を作りたいと思う。 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20]
40代-ペルソナ2	継続意向 →1 [1:0.22 / 2:0.20 / 3:0.21 / 40代-ペルソナ2 (45/Unknown) evaluated 継続 4:0.19 / 5:0.18] 課金意欲 →5 [1:0.20 意向. 派閥ごとにコミュニティができるとクラン / 2:0.20 / 3:0.19 / 4:0.20 / 5:0.21] 継 イベントでフレンドとワイワイ遊べるのはすご 続意向 →5 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / く楽しそうで、どの派閥で自分のデスク周りテ 4:0.20 / 5:0.21] 課金意欲 →1 [1:0.20 ラマを表現するか考えるだけでもワクワクする。 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 継 推している派閥限定の報酬や長期イベントがし 続意向 →5 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / っかり続くなら、家族時間の合間にコツコツ遊 4:0.20 / 5:0.21] 課金意欲 →1 [1:0.20 びながら少しずつ課金してでも派閥メンバーと / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 一緒に走りたくなる。

40代-ペルソナ4 繙続意向→1 [1:0.21 / 2:0.20 / 3:0.19 / 40代-ペルソナ4 (48/Unknown) evaluated 繙続4:0.20 / 5:0.19] 課金意欲→1 [1:0.21 意向. 推している派閥の仲間と深夜まで作戦会議 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.19] 繙続意向→2 [1:0.20 / 2:0.21 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲→1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 繙続意向→2 [1:0.20 / 2:0.21 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲→1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 繙続意向→2 [1:0.20 / 2:0.21 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲→1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20]

40代-ペルソナ5 繙続意向→2 [1:0.20 / 2:0.21 / 3:0.20 / 4:0.19 / 5:0.19] 課金意欲→4 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.19 / 4:0.21 / 5:0.20] 繙続意向→2 [1:0.20 / 2:0.21 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲→1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 繙続意向→2 [1:0.20 / 2:0.21 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲→1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20]

40代-ペルソナ6-v2 繙続意向→1 [1:0.21 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.18] 課金意欲→4 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 繙続意向→4 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.21 / 5:0.20] 課金意欲→1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 繙続意向→4 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.21 / 5:0.20] 課金意欲→1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 繙続意向→4 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.21 / 5:0.20] 課金意欲→1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20]

40代-ペルソナ7 繙続意向→2 [1:0.20 / 2:0.21 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.19] 課金意欲→4 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.19 / 4:0.21 / 5:0.20] 繙続意向→2 [1:0.20 / 2:0.21 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲→1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 繙続意向→2 [1:0.20 / 2:0.21 / 3:0.20 / 4:0.21 / 5:0.20] 課金意欲→1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 繙続意向→2 [1:0.20 / 2:0.21 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲→1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20]

40代-ペルソナ6 繙続意向→2 [1:0.20 / 2:0.21 / 3:0.21 / 4:0.19 / 5:0.19] 課金意欲→4 [1:0.19 / 2:0.19 / 3:0.19 / 4:0.22 / 5:0.20] 繙続意向→3 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.22 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲→1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 繙続意向→3 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.22 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲→1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20]

40代-ペルソナ8 繙続意向→3 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.21 / 4:0.19 / 5:0.19] 課金意欲→5 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 繙続意向→4 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.21 / 5:0.20] 課金意欲→1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 繙続意向→4 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.21 / 5:0.20] 課金意欲→1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20]

40代-ペルソナ9	継続意向 →2 [1:0.20 / 2:0.22 / 3:0.19 / 40代-ペルソナ9 (45/Unknown) evaluated 継続 4:0.19 / 5:0.20] 課金意欲 →5 [1:0.20 意向. ゲーム内で同じ派閥の仲間と長く遊ぶ理由 / 2:0.20 / 3:0.19 / 4:0.20 / 5:0.21] 繼 がでてレトロ RPG のギルド感も味わえてワク 続 意向 →1 [1:0.21 / 2:0.20 / 3:0.20 / ワクする一方、クランで足を引っ張りたくない 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 気持ちからガチャで戦力を整えたくなりつつも / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 繼 生活費とのバランスが少し不安になる。 続 意向 →1 [1:0.21 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20]
40代-ペルソナ10	継続意向 →2 [1:0.20 / 2:0.21 / 3:0.20 / 40代-ペルソナ10 (40/Unknown) evaluated 継続 4:0.20 / 5:0.19] 課金意欲 →4 [1:0.20 意向. 同じ派閥の仲間とゆるく雑談しながらクラ / 2:0.20 / 3:0.19 / 4:0.20 / 5:0.20] 繼 ナ戦に参加できるのは、日中の仕事の合間に口 続 意向 →2 [1:0.20 / 2:0.21 / 3:0.20 / ゲインする楽しみになっていて長く続けたいと 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 感じる一方、派閥限定報酬が強すぎる方向に寄 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 繼 ると義務感が強まり、課金や参加を急かされる 続 意向 →2 [1:0.20 / 2:0.21 / 3:0.20 / ような運営にならないか少し不安になる。 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20]

Mean ratings



Age/Gender aggregates

