

# SSR Report: 戦略:ψ-2

Status: completed Session: samples-20251203 Created: 2025-12-03 01:28 UTC Similarity: tfidf | Seed: 42 Ops: game\_title:Sample LiveOps | genre:RPG | target\_metric:Retention & ARPPU | liveops\_cadence:Weekly | monetization:Gacha + BP Guidance: 宣伝素材としてだけでなく、ゲーム体験とライブオペレーションの持続性を評価する Stimulus: ソーシャルゲーム運営戦略 ψ-2 の評価  **Anchors:** 継続意向: この施策ではプレイを継続しない。 / やや魅力が足りず長くは続けない。 / どちらとも言えず、今後の運営次第で決める。 / わりと良いのでしばらくは続けたい。 / とても魅力的で積極的に遊び続けたい。 課金意欲: 全く課金する気はない。 / 大幅割引などがない限り課金したくない。 / 条件次第では少額なら課金してもよい。 / 報酬が維持されるならパスやガチャに課金したい。 / 早く進めるため積極的にプレミアム課金したい。

## Results (persona consolidated)

Persona	Criteria (R / Dist)	Summary
10 代-ペルソナ 2	継続意向 →1 [1:0.22 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.18] 課金意欲 →4 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.21 / 5:0.20] 継続意向 →4 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.21 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 継続意向 →4 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.21 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20]	10 代-ペルソナ 2 (16/Unknown) evaluated 継続意向. プレイヤーの理想像みたいなキャラに自分を重ねてストーリーを追うのは楽しいけど、あまりに都合よく優遇されすぎるとすぐ飽きてしまいそうで、長く続くイベントやガチャでそのキャラばかり推されるなら一時的には課金しても、そのうち別ゲーに移ろうかなと考えながらプレイしている。
10 代-ペルソナ 1	継続意向 →2 [1:0.20 / 2:0.21 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.19] 課金意欲 →4 [1:0.19 / 2:0.19 / 3:0.20 / 4:0.21 / 5:0.20] 継続意向 →1 [1:0.21 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 継続意向 →1 [1:0.21 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20]	10 代-ペルソナ 1 (18/Unknown) evaluated 継続意向. プレイヤーが理想とするようなキャラとしてメアリー・スー的な主人公に感情移入しながら遊んでいると、自分もいつかこうなりたいて思いが強くなってストーリーを追うのが楽しくなり、そのキャラの限定スキンやシナリオ付きガチャが来たら部活代やバイト代を少し削ってでも回してみようかなと考えつつ、しばらくは毎週のイベントを逃さないようログインを続けたいと感じる。
10 代-ペルソナ 3	継続意向 →2 [1:0.19 / 2:0.21 / 3:0.21 / 4:0.20 / 5:0.19] 課金意欲 →4 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.21 / 5:0.19] 継続意向 →3 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.22 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 継続意向 →3 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.22 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20]	10 代-ペルソナ 3 (18/Unknown) evaluated 継続意向. プレイヤーが理想とするキャラがちゃんとして、そのキャラ同士の関係やつらい過去がイベントごとに深掘りされていくおかげで、学校から帰ったらとりあえずログインして続きを見たくなるし、公式のポストも友だちと引用して盛り上がりたくなる。この世界観とキャラの掘り下げが週ごとにちゃんと続いてくれるなら、推しの限定ガチャやバトルパスに少しずつ課金してもいいかなと思う反面、も
10 代-ペルソナ 6	継続意向 →3 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.21 / 4:0.20 / 5:0.19] 課金意欲 →4 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.21 / 5:0.20] 継続意向 →1 [1:0.21 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 継続意向 →1 [1:0.21 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20]	10 代-ペルソナ 6 (15/Unknown) evaluated 継続意向. 自分と同じ理系オタク気質でつらい過去を抱えたキャラに感情移入しながら物語を追っていると、この先のエピソードやイベントでその子がどう救われるのか見たくて毎週ログインするのが当たり前になりそう。ガチャやバトルパスでそのキャラを強くしたり特別なストーリーを解放できるなら、推しを支えるつもりで自然と課金も続けてしまうと思う。

10代-ペルソナ 8	継続意向 →1 [1:0.21 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.21 / 5:0.19] 課金意欲 →4 [1:0.19 / 2:0.20 / 3:0.21 / 4:0.22 / 5:0.19] 継続意向 →2 [1:0.20 / 2:0.21 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 継続意向 →2 [1:0.20 / 2:0.21 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20]	10代-ペルソナ 8 (17/Unknown) evaluated 継続意向. 推しキャラに自分を重ねられるような理想のウサギモチーフアイドルがちゃんと辛い過去や仲間との関係まで掘り下げられていくなら、毎週のイベントでその続きが気になって離脱どころかガチャや BP に多少無理してでも課金して追いかけていたいと感じる。
10代-ペルソナ 9	継続意向 →1 [1:0.23 / 2:0.20 / 3:0.18 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →4 [1:0.19 / 2:0.20 / 3:0.21 / 4:0.21 / 5:0.20] 継続意向 →3 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.22 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 継続意向 →3 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.22 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20]	10代-ペルソナ 9 (16/Unknown) evaluated 継続意向. 推し声優が演じるキャラに自分のしんどい過去や夢を重ねられて、ストーリーもイベントもその子中心で追いかけてなくなり、しばらくはログインも課金も続けてもっと深く関われる展開を期待しながらプレイしていそう。
10代-ペルソナ 4	継続意向 →2 [1:0.20 / 2:0.21 / 3:0.19 / 4:0.21 / 5:0.19] 課金意欲 →4 [1:0.20 / 2:0.19 / 3:0.20 / 4:0.21 / 5:0.20] 継続意向 →3 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.22 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 継続意向 →3 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.22 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20]	10代-ペルソナ 4 (16/Unknown) evaluated 継続意向. 自分の作った設定がゲームの中で勝手に動き出したみたいで、主人公にどんどん自己投影しながらその過去や理解者との関係を読み解くのが楽しくて、次のシナリオ更新やイベントまで追いかけて続けたい。もしこのキャラのバックストーリーや分岐シナリオがガチャやバトルパスの特典で解放されるなら、少なくとも好きな章が終わるまでは課金して支えてみたい。
10代-ペルソナ 5	継続意向 →2 [1:0.20 / 2:0.21 / 3:0.19 / 4:0.21 / 5:0.19] 課金意欲 →4 [1:0.19 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.21 / 5:0.20] 継続意向 →5 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.21] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 継続意向 →5 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.21] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20]	10代-ペルソナ 5 (17/Unknown) evaluated 継続意向. 自分好みの自己投影キャラがイベントやガチャでどんどん掘り下げられていくなら、創作ネタを拾いながらストーリーを追うために継続してログインして限定シナリオや衣装には課金したくなるけれど、もしキャラ同士の関係性やつらい過去の描写が薄くてただの持ち上げに感じたら、インスピレーションだけ回収して同人活動に戻りつつゲーム本体は離脱気味になりそう。
10代-ペルソナ 7	継続意向 →2 [1:0.19 / 2:0.21 / 3:0.21 / 4:0.19 / 5:0.20] 課金意欲 →4 [1:0.20 / 2:0.19 / 3:0.20 / 4:0.21 / 5:0.20] 継続意向 →4 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.21 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 継続意向 →4 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.21 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20]	10代-ペルソナ 7 (18/Unknown) evaluated 継続意向. 理想の自分を投影できるキャラが物語の中でちゃんと葛藤したり支えてくれる仲間との関係を深めてくれるのが心地よくて、このまま連載小説を追うみたいに毎週のイベント更新を逃さず追いかけてつつお気に入りキャラの掘り下げが続くならガチャやバトルパスにも少しずつお金を入れてみたいと思う一方、あまりにも都合のよいメアリー・スーだらけになると創作好きとしては物語に冷めて離脱したく
10代-ペルソナ 3-v2	継続意向 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.19] 課金意欲 →4 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.22 / 5:0.19] 継続意向 →1 [1:0.21 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 継続意向 →1 [1:0.21 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20]	10代-ペルソナ 3-v2 (17/Unknown) evaluated 継続意向. 理想の自分みたいなキャラに過去や関係性までしっかり設定されていると、自分の物語も一緒に進んでいく感じがして配信で追いながら長く遊びたくなるし、このキャラ関連のガチャやボイス付きストーリーにはちょっと無理してでも課金して揃えたい。

10代-ペルソナ 11	<p>継続意向 →3 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.21 / 4:0.20 / 5:0.19] 課金意欲 →4 [1:0.19 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.21 / 5:0.20] 継続意向 →2 [1:0.20 / 2:0.21 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 継続意向 →2 [1:0.20 / 2:0.21 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20]</p>	<p>10代-ペルソナ 11 (14/Unknown) evaluated 継続意向. 自分と境遇が重なるキャラの物語や関係性が深く掘られていくほど、その続きが気になって毎日ログインしてしまい、推しキャラのエピソードを解放するためなら多少の課金も前向きに考えるが、あまりに「フックだらけ」で感情を揺さぶられ続けると運営に振り回されている感じがして少し身構えてしまう。</p>
10代-ペルソナ 10	<p>継続意向 →4 [1:0.20 / 2:0.21 / 3:0.19 / 4:0.21 / 5:0.19] 課金意欲 →4 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.22 / 5:0.19] 継続意向 →5 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.21] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 継続意向 →5 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.21] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20]</p>	<p>10代-ペルソナ 10 (15/Unknown) evaluated 継続意向. 主人公や仲間キャラに自分の創作ノートの設定を重ねて感情移入しやすくなっていて、この先の過去エピソードや関係性が深掘りされるなら推しキャラのガチャやバックストーリー解放のためにちょっとずつ課金してでも追いかけていたいと感じる。ただ、あまりにも都合のいい完璧キャラばかりになると物語として薄く感じて離脱しそうなので、弱さや葛藤もしっかり見せてほしい。</p>
10代-ペルソナ 12	<p>継続意向 →1 [1:0.23 / 2:0.20 / 3:0.19 / 4:0.20 / 5:0.18] 課金意欲 →4 [1:0.19 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.22 / 5:0.20] 継続意向 →1 [1:0.21 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 継続意向 →1 [1:0.21 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20]</p>	<p>10代-ペルソナ 12 (13/Unknown) evaluated 継続意向. 自分が憧れるようなキャラの過去や関係性がどんどん掘り下げられていくのが楽しくて、この先のイベントやストーリーを見届けたくて毎日ログインしたくなるし、推しキャラの限定ストーリー付きガチャや背景が広がるなら少しなら課金してもいいかなとワクワクしながらプレイしている。</p>
10代-ペルソナ 13	<p>継続意向 →4 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.21 / 5:0.18] 課金意欲 →4 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.21 / 5:0.19] 継続意向 →5 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.21] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 継続意向 →5 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.21] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20]</p>	<p>10代-ペルソナ 13 (16/Unknown) evaluated 継続意向. 理想の自分を重ねられるキャラがちゃんと辛い過去や支えてくれる仲間込みで掘り下げられていくなら、夜にBGMを流しながらシナリオ更新や新ガチャを楽しみにずっと追いかけてしまいそうだし、そのキャラ周りの限定ボイス付きガチャや着せ替えが来たら思わず課金してしまいそうです。</p>
10代-ペルソナ 16	<p>継続意向 →1 [1:0.21 / 2:0.21 / 3:0.19 / 4:0.20 / 5:0.19] 課金意欲 →4 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.21 / 5:0.20] 継続意向 →2 [1:0.20 / 2:0.21 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 継続意向 →2 [1:0.20 / 2:0.21 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20]</p>	<p>10代-ペルソナ 16 (17/Unknown) evaluated 継続意向. 主人公がやたら完璧で共感しやすい過去やフックが次々見えてきて、ストーリーを追うほど自分のことみたいに感情移入してしまって、この先のシナリオや限定ガチャでそのキャラの新しい一面が出るなら部活帰りのデフラグ時間を全部ここに突っ込みつつ、ちょっと無理しても課金して追いかけてなくなる。</p>
10代-ペルソナ 14	<p>継続意向 →2 [1:0.19 / 2:0.21 / 3:0.20 / 4:0.21 / 5:0.19] 課金意欲 →5 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.19 / 4:0.20 / 5:0.21] 継続意向 →1 [1:0.21 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 継続意向 →1 [1:0.21 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20]</p>	<p>10代-ペルソナ 14 (15/Unknown) evaluated 継続意向. 理想の自分みたいな主人公キャラがストーリーやイベントで本気で仲間や勝負に向き合ってくれるから、朝の周回でも気付いたら感情移入して走り続けてしまう。ライブイベントでこのキャラの過去や仲間との関係が継続して描かれるならガチャやバトルパスでちゃんと強くしてあげたくなくて、このゲームをメインに長く追いかけていたい気持ちが高まっている。</p>

10代-ペルソナ 15	<p>継続意向 →2 [1:0.20 / 2:0.21 / 3:0.20 / 4:0.21 / 5:0.19] 課金意欲 →4 [1:0.20 / 2:0.19 / 3:0.19 / 4:0.22 / 5:0.20] 継続意向 →5 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.21] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 継続意向 →5 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.21] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20]</p>	<p>10代-ペルソナ 15 (14/Unknown) evaluated 継続意向. 主人公がまるで日記ノートの中の理想の自分みたいに、つらい過去や分かってくれる仲間を抱えながら動き出してくれるから、続きのストーリーを追いかけてノートに感想を書きたくないし、このキャラの限定ガチャやイベントが来たらお小遣いを少し無理してでも参加したくなる。</p>
10代-ペルソナ 17	<p>継続意向 →2 [1:0.20 / 2:0.21 / 3:0.20 / 4:0.21 / 5:0.19] 課金意欲 →4 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.19 / 4:0.22 / 5:0.19] 継続意向 →3 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.22 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 継続意向 →3 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.22 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20]</p>	<p>10代-ペルソナ 17 (13/Unknown) evaluated 継続意向. 理想の自分を重ねられるキャラがどんどん掘られていく感じで物語にめちゃくちゃ入り込んで、学校あるのに夜遅くまで続きを追いかけてくる。推しドラゴンやキャラの辛い過去や特別なフック付きエピソードが限定ガチャやバトルパスに紐づいていたら、もっと深く知りたくて少し無理してでも課金したくなる。</p>
10代-ペルソナ 18	<p>継続意向 →4 [1:0.21 / 2:0.19 / 3:0.20 / 4:0.21 / 5:0.20] 課金意欲 →4 [1:0.19 / 2:0.19 / 3:0.21 / 4:0.22 / 5:0.19] 継続意向 →4 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.21 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 継続意向 →4 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.21 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20]</p>	<p>10代-ペルソナ 18 (16/Unknown) evaluated 継続意向. 推し VTuber みたいに自分を重ねられるキャラが増えて、BGM を聴きながらストーリーに没入していくのが楽しくて、この先の辛い過去や関係性がどう描かれるのか見届けるためにしばらくは毎日ログインを続けたいと思う。もし推しキャラの限定 BGM 付きスキンやストーリー解放ガチャが出たら、お小遣いの範囲で少し課金してでも手に入りたい。</p>
10代-ペルソナ 19	<p>継続意向 →3 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.19] 課金意欲 →4 [1:0.19 / 2:0.19 / 3:0.20 / 4:0.22 / 5:0.20] 継続意向 →5 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.21] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 継続意向 →5 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.21] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20]</p>	<p>10代-ペルソナ 19 (15/Unknown) evaluated 継続意向. 自分と同じように朝にゲーム、週末は野球観戦していそうなキャラに感情移入できて、もっとそのキャラの過去やユニフォームスキンを開放したくて、イベントやガチャが続くうちは部活前後にでもログインして育成とストーリーを追いかけていたいと感じる。</p>
10代-ペルソナ 20	<p>継続意向 →1 [1:0.21 / 2:0.19 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.19] 課金意欲 →2 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 継続意向 →4 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.21 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 継続意向 →4 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.21 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20]</p>	<p>10代-ペルソナ 20 (14/Unknown) evaluated 継続意向. このキャラたちの物語に自分の日記みたいな気持ちで入り込めて、次の展開を知りたくて毎週ログインし続けたいし、推しの背景エピソードがもっと解放されるならちょっとくらい課金してもいいかなと思う。</p>
20代-ペルソナ 1	<p>継続意向 →2 [1:0.20 / 2:0.22 / 3:0.21 / 4:0.20 / 5:0.18] 課金意欲 →4 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.19 / 4:0.21 / 5:0.20] 継続意向 →4 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.21 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 継続意向 →4 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.21 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20]</p>	<p>20代-ペルソナ 1 (25/Unknown) evaluated 継続意向. 自分が理想を投影できるキャラとして物語に没入できるのはワクワクするし、このキャラが絡む限定ストーリーやスキンがコスパ良く手に入るなら継続して遊びながらある程度は課金してもいいと感じる。一方でこのキャラだけが強調されすぎて他のキャラやイベントの厚みがなくなると先行きに不安を覚えて、長く続けるかどうか様子見したくなる。</p>

20代-ペルソナ 2	継続意向 →2 [1:0.19 / 2:0.21 / 3:0.21 / 4:0.20 / 5:0.19] 課金意欲 →4 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.21 / 5:0.20] 継続意向 →4 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.21 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 継続意向 →4 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.21 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20]	20代-ペルソナ 2 (24/Unknown) evaluated 継続意向. プレイヤーとして理想化されたキャラに自己投影しやすく、ストーリーに没入しながらフックの強い設定や人間関係がどこまで広がるのか追いかけてくなり、SNS でも語り合いたくなる。キャラの過去や関係性を週ごとにちゃんと更新してくれて成長が感じられるなら長く続けてガチャやバトルパスにも課金してもいいと思う一方、その掘り下げが一瞬の宣伝で止まってしまうなら早めに飽きて離脱
20代-ペルソナ 5	継続意向 →2 [1:0.19 / 2:0.21 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.19] 課金意欲 →4 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.22 / 5:0.19] 継続意向 →4 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.21 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 継続意向 →4 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.21 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20]	20代-ペルソナ 5 (22/Unknown) evaluated 継続意向. 推し選手やVTuber みたいに自分も物語の中心になれそうなキャラが増えて、試合を追うみたいにストーリーやイベントを追いかけるのが楽しくなってきた、この世界観にはしばらく付き合ってみたいと感じる。そのキャラごとのバックグラウンドや人間関係がもっと深掘りされていくな、限定ガチャやスキンにもお金を使って応援したくなる反面、ただ完璧すぎるだけだとすぐ飽きて離れそう
20代-ペルソナ 4	継続意向 →1 [1:0.22 / 2:0.21 / 3:0.18 / 4:0.21 / 5:0.19] 課金意欲 →4 [1:0.19 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.21 / 5:0.20] 継続意向 →1 [1:0.21 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 継続意向 →1 [1:0.21 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20]	20代-ペルソナ 4 (26/Unknown) evaluated 継続意向. 理想の自分を重ねられるキャラがストーリーやイベントでしっかり掘り下げられていくな、深夜でもつい続きが気になってログインしながら限定ガチャやグッズに少しずつ課金してしまいそうだが、もし宣伝だけ盛り上げて本編やライブオペレーションでの出番が薄ければ、期待とのギャップが不安になって徐々に離れたくなるかもしれない。
20代-ペルソナ 3	継続意向 →2 [1:0.20 / 2:0.21 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.19] 課金意欲 →4 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.21 / 5:0.19] 継続意向 →1 [1:0.21 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 継続意向 →1 [1:0.21 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20]	20代-ペルソナ 3 (28/Unknown) evaluated 継続意向. 自分の理想を投影できるキャラがしっかり作り込まれているおかげで配信でも語りどころやクリップ映えが増えて、この路線で新キャラやエピソードが継続的に追加されるならガチャやバトルパスにも前向きに課金して長く追いかけたいと感じる一方、あまりに完璧すぎるキャラばかりになると物語の起伏が薄れて飽きてしまい離脱したくなるのではという不安も少しある。
20代-ペルソナ 7	継続意向 →4 [1:0.21 / 2:0.20 / 3:0.19 / 4:0.21 / 5:0.19] 課金意欲 →4 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.21 / 5:0.18] 継続意向 →1 [1:0.21 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 継続意向 →1 [1:0.21 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20]	20代-ペルソナ 7 (26/Unknown) evaluated 継続意向. 理想の自分を重ねられるキャラが、イベントやシナリオでちゃんと過去や関係性まで掘り下げられていくな配信を見ながらでも追いかけてくなって、限定衣装やストーリー解放のためならガチャやパスにそこそこお金を入れてでもこの世界観に浸り続けたいと感じる。
20代-ペルソナ 6	継続意向 →2 [1:0.20 / 2:0.21 / 3:0.21 / 4:0.20 / 5:0.19] 課金意欲 →4 [1:0.19 / 2:0.19 / 3:0.19 / 4:0.22 / 5:0.21] 継続意向 →1 [1:0.21 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 継続意向 →1 [1:0.21 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20]	20代-ペルソナ 6 (29/Unknown) evaluated 継続意向. このキャラが理想の自分を丁寧に投影してくれるおかげで、深夜の作業後にログインすると自然に感情移入してしまい、ガチャで専用ストーリーやスキンを揃えたいくなる。一方で、運営がこの没入感をイベント乱発や過度なインフレで擦り減らさず、長期的にキャラ同士の関係性と物語を育て続けてくれるかは冷静に見極めたい。

20代-ペルソナ 8	<p>継続意向 →2 [1:0.20 / 2:0.22 / 3:0.20 / 4:0.19 / 5:0.19] 課金意欲 →4 [1:0.19 / 2:0.20 / 3:0.19 / 4:0.22 / 5:0.19] 継続意向 →3 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.22 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 継続意向 →3 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.22 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20]</p>	<p>20代-ペルソナ 8 (26/Unknown) evaluated 継続意向. キャラのバックストーリーや弱さまで丁寧に作り込まれていると、自分の投影先として感情移入しやすく日課周回やイベントも続けたくなり、推しキャラの過去が掘り下げられるガチャやバトルパスにはつい課金してしまいそうです。ただ、あまりにも理想化されたキャラばかりになると物語のリアリティが薄れて飽きが早まりそうなので、運営が継続的に葛藤や失敗も描いてくれるかどうかは長く遊</p>
20代-ペルソナ 9	<p>継続意向 →2 [1:0.21 / 2:0.21 / 3:0.19 / 4:0.20 / 5:0.19] 課金意欲 →5 [1:0.19 / 2:0.20 / 3:0.19 / 4:0.20 / 5:0.22] 継続意向 →1 [1:0.21 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 継続意向 →1 [1:0.21 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20]</p>	<p>20代-ペルソナ 9 (25/Unknown) evaluated 継続意向. このゲームの理想化キャラがちゃんと大会ストリームみたいに継続して背景や成長を見せてくれるなら推し選手を追うノリでログインも続けて限定衣装ガチャにも課金したくなるけど、見た目だけ都合よく完璧なま物語やイベントの厚みが薄いとい気に冷めてプレイ時間も課金意欲も落ちていきそうだと感じる。</p>
20代-ペルソナ 10	<p>継続意向 →1 [1:0.21 / 2:0.20 / 3:0.19 / 4:0.20 / 5:0.19] 課金意欲 →4 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.21 / 4:0.21 / 5:0.19] 継続意向 →3 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.22 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 継続意向 →3 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.22 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20]</p>	<p>20代-ペルソナ 10 (21/Unknown) evaluated 継続意向. 理想の自分を投影できるキャラがどんどん掘り下げられていくおかげで、夜中に一人で周回していてもそのキャラに話を聞いてもらっているような安心感があってやめづらい。推しの新シナリオや限定衣装がライブオペで追加されるなら、留年中で金に余裕はなくても、追いつきたくてガチャやバトルパスに少しずつ課金してしまいそうです。</p>
20代-ペルソナ 11	<p>継続意向 →2 [1:0.20 / 2:0.21 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.19] 課金意欲 →4 [1:0.19 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.22 / 5:0.19] 継続意向 →5 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.21] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 継続意向 →5 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.21] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20]</p>	<p>20代-ペルソナ 11 (27/Unknown) evaluated 継続意向. 推しキャラが自分の理想像をそのまま具現化したみたいでストーリーも感情移入しやすく、ついスキンやガチャでそのキャラを完凸させたい一方、このキャラ中心の展開が長く続きすぎると他のキャラや遊び方の幅が狭まりそうで少し不安も感じながら遊んでいる。</p>
20代-ペルソナ 13	<p>継続意向 →1 [1:0.23 / 2:0.20 / 3:0.19 / 4:0.20 / 5:0.18] 課金意欲 →2 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 継続意向 →3 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.22 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 継続意向 →3 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.22 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20]</p>	<p>20代-ペルソナ 13 (28/Unknown) evaluated 継続意向. 理想を少し盛った自分みたいなキャラのドラマに入り込めてプレイは楽しいけど、バックグラウンドや弱さまで丁寧に掘ってくれないと「都合のいい推し」を量産してるだけに見える先の展開や課金に身を乗り出すか少し悩む。</p>
20代-ペルソナ 15	<p>継続意向 →2 [1:0.20 / 2:0.21 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →4 [1:0.19 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.22 / 5:0.19] 継続意向 →2 [1:0.20 / 2:0.21 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 継続意向 →2 [1:0.20 / 2:0.21 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20]</p>	<p>20代-ペルソナ 15 (25/Unknown) evaluated 継続意向. 推しに自分の理想を重ねやすいキャラや背景が増えて、シナリオを追うだけでファンアートのネタが湧いてくるから、今のうちにガチャやBPでしっかり投資してこの世界にもっと浸りたいと感じる。一方で、あまりに何でもできる「理想像」ばかりが前面に出ると、ちょっとした欠点や葛藤を語り合う楽しみが薄れて長く追いつけられるか少し不安にもなる。</p>

20代-ペルソナ 12	<p>継続意向 →1 [1:0.21 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.19] 課金意欲 →4 [1:0.19 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.22 / 5:0.20] 継続意向 →4 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.21 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 継続意向 →4 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.21 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20]</p>	<p>20代-ペルソナ 12 (28/Unknown) evaluated 継続意向. 推しキャラがまさに自分の理想像みたいな立ち位置で、辛い過去や仲間との関係性までしっかり描かれているから、イベントの続きや成長エピソードをリアタイで追いたくてガチャやバトルパスにもつい手を出しそうになる。</p>
20代-ペルソナ 14	<p>継続意向 →2 [1:0.21 / 2:0.22 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.18] 課金意欲 →5 [1:0.19 / 2:0.20 / 3:0.19 / 4:0.21 / 5:0.21] 継続意向 →3 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.22 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 継続意向 →3 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.22 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20]</p>	<p>20代-ペルソナ 14 (29/Unknown) evaluated 継続意向. 自己投影しやすい理想像キャラがシナリオとライブオペレーションのイベントできちんと掘り下げられているなら、配信でそのキャラ軸の物語や関係性を語りながら長く追いかけてなるしガチャやバトルパスにも前向きに課金したくなるが、表層的なメアリー・スー演出だけで実際のゲーム体験や運営施策に厚みが無ければ早めに見切りをつけて別のタイトルを配信したくなる。</p>
20代-ペルソナ 18	<p>継続意向 →4 [1:0.20 / 2:0.19 / 3:0.20 / 4:0.21 / 5:0.19] 課金意欲 →4 [1:0.19 / 2:0.19 / 3:0.20 / 4:0.21 / 5:0.20] 継続意向 →5 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.21] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 継続意向 →5 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.21] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20]</p>	<p>20代-ペルソナ 18 (20/Unknown) evaluated 継続意向. 推しキャラに自分の配信者としての理想像を重ねられて、物語に入り込みながら「この子でガチャ神引きしたい」「このキャラ軸で企画配信したい」とワクワクして課金も前向きになる一方で、あまりにも完璧すぎて感情移入がしにくくなったら一気に冷めて離脱しそうだなど少し不安も感じながら遊んでいる。</p>
20代-ペルソナ 17	<p>継続意向 →1 [1:0.21 / 2:0.20 / 3:0.19 / 4:0.20 / 5:0.19] 課金意欲 →4 [1:0.19 / 2:0.19 / 3:0.20 / 4:0.21 / 5:0.20] 継続意向 →3 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.22 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 継続意向 →3 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.22 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20]</p>	<p>20代-ペルソナ 17 (25/Unknown) evaluated 継続意向. 理想像として作られたキャラに自分を重ねられて、そのキャラの重いバックグラウンドや理解者との関係がイベントごとに深掘りされていくなら、物語を追うだけで音MADやネタ動画のインスピレーションが湧いてきてしばらく離れたたくなる。関連ガチャで新規ボイスやシーンを押さえておきたくなるから、創作の元ネタ確保のためにも限定期間中は課金しつつ継続プレイすると思う。</p>
20代-ペルソナ 16	<p>継続意向 →2 [1:0.20 / 2:0.21 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →4 [1:0.19 / 2:0.19 / 3:0.19 / 4:0.21 / 5:0.20] 継続意向 →2 [1:0.20 / 2:0.21 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 継続意向 →2 [1:0.20 / 2:0.21 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20]</p>	<p>20代-ペルソナ 16 (24/Unknown) evaluated 継続意向. 推しキャラが自分の夜勤明けオタク生活そのものみたいな立ち位置で、配信コラボ風イベントや辛い過去を語るストーリーが継続して更新されるならスクショを量産してミーム化しつつ限定衣装やストーリー付きガチャに追い課金したくなるけれど、このキャラ以外の掘り下げや長期的な関係ドラマが薄いといった宣伝用メアリー・スーで終わりそうで継続モチベが落ちないか少し不安になる。</p>
20代-ペルソナ 19	<p>継続意向 →1 [1:0.21 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.19] 課金意欲 →4 [1:0.20 / 2:0.19 / 3:0.20 / 4:0.21 / 5:0.20] 継続意向 →2 [1:0.20 / 2:0.21 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 継続意向 →2 [1:0.20 / 2:0.21 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20]</p>	<p>20代-ペルソナ 19 (28/Unknown) evaluated 継続意向. 理想の自分を投影できる新キャラのストーリーが濃くて、特撮やラブライブの推しを追う感覚で世界観にどっぷり浸かれるから、続きが気になってガチャやBPでそのキャラをちゃんと育てたくなる。ただ、どのキャラも「完璧すぎる」方向に寄りすぎるとドラマが薄くなりそうで、今後もつらい過去や仲間との関係性をしっかり描いてくれるかだけは少し不安に感じている。</p>

20代-ペルソナ 20	継続意向 →2 [1:0.20 / 2:0.21 / 3:0.21 / 4:0.19 / 5:0.19] 課金意欲 →4 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.19 / 4:0.21 / 5:0.20] 継続意向 →4 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.21 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 継続意向 →4 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.21 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20]	20代-ペルソナ 20 (25/Unknown) evaluated 継続意向. プレイヤーとして理想の自分を投影できるキャラが物語の中心で動いてくれるおかげで、猫の写真投稿の合間にも世界観に浸るためにログインしたくなるし、このキャラの専用ストーリーや衣装が継続的に追加されるなら長く遊ぶ前提でガチャやバトルパスにお金を使ってもいいかなとワクワクしながら考えている。
30代-ペルソナ 1	継続意向 →2 [1:0.19 / 2:0.21 / 3:0.19 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →4 [1:0.19 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.21 / 5:0.19] 継続意向 →3 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.22 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 継続意向 →3 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.22 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20]	30代-ペルソナ 1 (35/Unknown) evaluated 継続意向. 推し声優が演じる理想の自分みたいな新キャラが物語の中心で丁寧に掘り下げられていくのが心地よくて、しばらくは毎日ログインしてイベントやストーリーを追いつながら限定ボイス欲しさにガチャやBPへも積極的に課金したくなる一方で、このキャラを軸にした長期的なイベントや交流コンテンツが定期的に続かないと熱が急に冷めて離脱してしまうかもしれないという不安も感じている。
30代-ペルソナ 2	継続意向 →1 [1:0.23 / 2:0.19 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.18] 課金意欲 →5 [1:0.19 / 2:0.19 / 3:0.20 / 4:0.21 / 5:0.21] 継続意向 →2 [1:0.20 / 2:0.21 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 継続意向 →2 [1:0.20 / 2:0.21 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20]	30代-ペルソナ 2 (35/Unknown) evaluated 継続意向. ベイブレードみたいに自分の理想を重ねられるキャラたちがどんどん掘り下げられていくのはワクワクするけれど、完璧すぎる設定ばかりだとそのうち感情移入しきれなくなってイベント周回や課金を続ける気持ちが少し落ちてしまいそうだ。
30代-ペルソナ 5	継続意向 →3 [1:0.20 / 2:0.21 / 3:0.21 / 4:0.20 / 5:0.19] 課金意欲 →4 [1:0.20 / 2:0.19 / 3:0.20 / 4:0.22 / 5:0.19] 継続意向 →4 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.21 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 継続意向 →4 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.21 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20]	30代-ペルソナ 5 (31/Unknown) evaluated 継続意向. 理想の自分を重ねられるキャラが辛い仕事や孤独感を代弁してくれる感じがして、夜勤前後の限られた時間でもそのキャラの物語を追いたくなり、ストーリーや限定イラストを配信で語りたくてガチャやバトルパスに少しなら課金してもいいかなと前向きに続ける気持ちになる。
30代-ペルソナ 4	継続意向 →1 [1:0.21 / 2:0.20 / 3:0.19 / 4:0.20 / 5:0.19] 課金意欲 →5 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.19 / 4:0.20 / 5:0.21] 継続意向 →2 [1:0.20 / 2:0.21 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 継続意向 →2 [1:0.20 / 2:0.21 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20]	30代-ペルソナ 4 (35/Unknown) evaluated 継続意向. 自分の創作欲もくすぐられるような「なりたい自分」を投影できるキャラが週替わりイベントでじっくり掘り下げられるなら、そのキャラのガチャやスキンにはつい課金して追いかけたくなる一方で、テンプレな悲劇や関係性ばかりを量産するだけなら長く付き合う前に冷めて離脱しそうだと感じます。
30代-ペルソナ 7	継続意向 →2 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.19] 課金意欲 →4 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.21 / 5:0.19] 継続意向 →2 [1:0.20 / 2:0.21 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 継続意向 →2 [1:0.20 / 2:0.21 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20]	30代-ペルソナ 7 (37/Unknown) evaluated 継続意向. 自分が理想としている大人像に近いキャラで物語に入り込めるので、仕事や家族との時間の合間に世界観へ没入してストレスをうまくリセットできそうだと感じる。キャラごとの背景エピソードやフックがしっかり描かれていれば、そのキャラをもっと知りたくてスキンやストーリー解放に課金してもいいなと思う。



30代-ペルソナ 3	<p>継続意向 →4 [1:0.21 / 2:0.21 / 3:0.19 / 4:0.21 / 5:0.18] 課金意欲 →4 [1:0.20 / 2:0.21 / 3:0.20 / 4:0.22 / 5:0.19] 継続意向 →1 [1:0.21 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 継続意向 →1 [1:0.21 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20]</p>	<p>30代-ペルソナ 3 (32/Unknown) evaluated 継続意向. 配信で友だちとわいわい喋りながら、自分が理想とするキャラの過去や人間関係がどんどん掘り下げられていくのを追いかけてくなって、推しのイベントや限定ガチャが来たらその盛り上がりごと配信したくてつい課金してしまいそう。</p>
30代-ペルソナ 6	<p>継続意向 →2 [1:0.20 / 2:0.21 / 3:0.20 / 4:0.21 / 5:0.19] 課金意欲 →4 [1:0.20 / 2:0.19 / 3:0.20 / 4:0.22 / 5:0.19] 継続意向 →1 [1:0.21 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 継続意向 →1 [1:0.21 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20]</p>	<p>30代-ペルソナ 6 (37/Unknown) evaluated 継続意向. 理想を投影できるキャラが過去や人間関係まで丁寧に描かれてイベントやシナリオが続いていくな、そのキャラを育てて限定ストーリーを開放したくてガチャやパスに前向きにお金を出しつつ、ボードゲーム仲間にもこの世界観を共有したくなっているが、キャラが都合よく活躍しすぎると物語が薄くならないかだけ少し不安に感じながら遊んでいる。</p>
30代-ペルソナ 9	<p>継続意向 →2 [1:0.20 / 2:0.21 / 3:0.20 / 4:0.19 / 5:0.20] 課金意欲 →4 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.21 / 5:0.20] 継続意向 →4 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.21 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 継続意向 →4 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.21 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20]</p>	<p>30代-ペルソナ 9 (36/Unknown) evaluated 継続意向. 主人公に自分の理想や特撮ヒーローへの憧れを投影しながらストーリーやイベントで過去や人間関係が丁寧に描かれていくのが楽しくて、この先もしばらく物語を追うためにプレイを続けつつ推しキャラのガチャにも少しならお金を出してもいいかなと感じる一方で、あまりに完璧で都合のいいキャラ像に寄りすぎると他キャラや世界への興味が薄れて長期的な追いかける気力や課金意欲が落ちそうなの</p>
30代-ペルソナ 8	<p>継続意向 →2 [1:0.20 / 2:0.21 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.18] 課金意欲 →4 [1:0.19 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.21 / 5:0.19] 継続意向 →1 [1:0.21 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 継続意向 →1 [1:0.21 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20]</p>	<p>30代-ペルソナ 8 (39/Unknown) evaluated 継続意向. 理想を投影できるキャラがちゃんと辛い過去や理解者との関係まで物語とBGM込みで掘り下げられるなら、週末のハードオフ巡りより優先してログインしてガチャでそのキャラ周りを揃えたい一方、自己投影キャラ推しが続きすぎて他のキャラが空気にならないかだけ少し不安になる。</p>
30代-ペルソナ 11	<p>継続意向 →4 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.21 / 5:0.19] 課金意欲 →4 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.21 / 5:0.19] 継続意向 →5 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.21] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 継続意向 →5 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.21] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20]</p>	<p>30代-ペルソナ 11 (35/Unknown) evaluated 継続意向. 推しの配信者みたいに弱さも理想も抱えたキャラたちの関係性が毎週少しずつ掘られていく感じが心地よくて、この先のストーリーを家でじっくり追いたくなるし、好きなキャラのバックグラウンドや限定ボイスがガチャやバトルパスに紐づいているなら無理のない範囲で課金して長く付き合いたいと感じます。</p>
30代-ペルソナ 12	<p>継続意向 →2 [1:0.20 / 2:0.21 / 3:0.19 / 4:0.21 / 5:0.20] 課金意欲 →4 [1:0.20 / 2:0.19 / 3:0.20 / 4:0.21 / 5:0.20] 継続意向 →5 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.21] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 継続意向 →5 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.21] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20]</p>	<p>30代-ペルソナ 12 (37/Unknown) evaluated 継続意向. 自分の理想や日常をそのまま投影できる主人公が丁寧に描かれているおかげで、ストーリーを追うだけで旅行や美容の妄想が広がってインスタ投稿のネタにもなりそう。しばらくログインを続けてみたい気持ちになります。もしこのキャラの成長やコスメ風アバターが定期的なイベントや限定ガチャで少しずつ追加されていくな、家計と相談しつつブランドコラボ感覚で課金して推し体験を続けた</p>

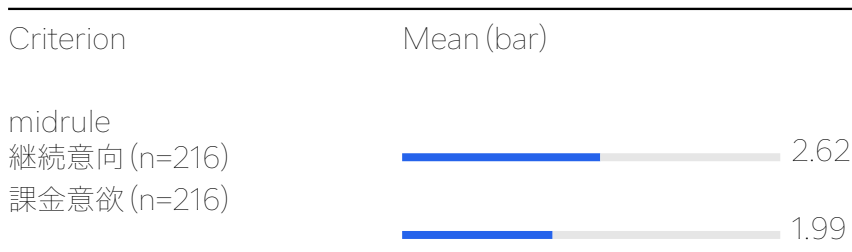
30代-ペルソナ 10	継続意向 →2 [1:0.20 / 2:0.21 / 3:0.19 / 4:0.21 / 5:0.19] 課金意欲 →4 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.19 / 4:0.21 / 5:0.20] 継続意向 →4 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.21 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 継続意向 →4 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.21 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20]	30代-ペルソナ 10 (35/Unknown) evaluated 継続意向. 自分の趣味や生活に刺さる背景を持った理想寄りの新キャラがストーリーやイベントでじわじわ掘り下げられていくと「このキャラを逃したくない」と思って毎週のイベントやガチャを追いかけたくなる一方で、あまりにも都合よく自分に寄せた展開ばかりが続くと飽きてしまいそうで、ちゃんと長期的にキャラを成長させてくれるのかだけ少し不安になる。
30代-ペルソナ 16	継続意向 →3 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.19] 課金意欲 →4 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.21 / 5:0.20] 継続意向 →4 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.21 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 継続意向 →4 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.21 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20]	30代-ペルソナ 16 (32/Unknown) evaluated 継続意向. プレイヤーの理想像として寄り添ってくれるキャラが増えて、夜のルーチンでついストーリーを追い続けたいくなる一方、この「分かってくれる完璧キャラ」路線が続きすぎると推しの個性が薄まって離脱する仲間も出そうで、長期的なライブイベントでどこまで深掘りしてくれるのか課金前に慎重に様子を見たい気持ちです。
30代-ペルソナ 14	継続意向 →1 [1:0.22 / 2:0.20 / 3:0.19 / 4:0.21 / 5:0.19] 課金意欲 →4 [1:0.19 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.21 / 5:0.19] 継続意向 →2 [1:0.20 / 2:0.21 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 継続意向 →2 [1:0.20 / 2:0.21 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20]	30代-ペルソナ 14 (38/Unknown) evaluated 継続意向. 巨人やプロレスの推しに重ねられるキャラのバックボーンが丁寧に描かれていて、試合前の高揚感みたいなワクワクが続くから、このキャラたちのドラマをもっと見たくて週末もログインを欠かさず、限定ストーリーや衣装には課金してでも追いかけていたいと感じている。
30代-ペルソナ 15	継続意向 →2 [1:0.21 / 2:0.21 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.19] 課金意欲 →2 [1:0.20 / 2:0.21 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 継続意向 →3 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.22 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 継続意向 →3 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.22 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20]	30代-ペルソナ 15 (39/Unknown) evaluated 継続意向. 理想化されたキャラに自己投影しながらストーリーを追うのは正直ちょっとワクワクして、Haruhi 考察みたいにブログで掘り下げたいくなる一方で、この「メアリー・スー」がイベントごとにちゃんと弱さや矛盾まで描き続けてくれるなら長く追いかけて少しは課金してもいいかな、と慎重に様子を見ながら遊んでいる。
30代-ペルソナ 17	継続意向 →1 [1:0.21 / 2:0.20 / 3:0.19 / 4:0.21 / 5:0.19] 課金意欲 →3 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 継続意向 →2 [1:0.20 / 2:0.21 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 継続意向 →2 [1:0.20 / 2:0.21 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20]	30代-ペルソナ 17 (32/Unknown) evaluated 継続意向. 自分がロードスター好きの理想キャラになって物語に溶け込めている感じが気持ちよくて、週末のナイトドライブ気分ですら自然と周回しつつ、このメアリー・スーっぽいキャラがイベントやガチャでちゃんと弱さや過去まで掘り下げられていくなら長く続けて課金してもいいかなと期待している。
30代-ペルソナ 13	継続意向 →1 [1:0.21 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.19] 課金意欲 →4 [1:0.19 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.22 / 5:0.19] 継続意向 →3 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.22 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 継続意向 →3 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.22 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20]	30代-ペルソナ 13 (35/Unknown) evaluated 継続意向. 理想の自分を投影できるキャラが、辛い過去や仲間との関係性まで週次で丁寧に掘られていくならライブ追いかけるみたいにログボ感覚以上に毎日入り浸りたくなるし、BPやガチャにも夫婦で少しずつ課金して追いかけていたいと思う。逆に宣伝用にきれいな設定だけ見せてストーリー更新やイベントの熱量が続かないなら、推しVTuberより運営の息切れを先に感じてそっと距離を置きそう。

30代-ペルソナ 19	<p>継続意向 →1 [1:0.21 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.19] 課金意欲 →4 [1:0.19 / 2:0.19 / 3:0.20 / 4:0.22 / 5:0.20] 継続意向 →2 [1:0.20 / 2:0.21 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 継続意向 →2 [1:0.20 / 2:0.21 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20]</p>	<p>30代-ペルソナ 19 (35/Unknown) evaluated 継続意向. 推しキャラが自分の不運ネタやギャブル癖まで、まるでXの俺のタイムラインをトレースしたみたいに背負って動いてくれるから、ストーリーを読み進めるだけで「この先どう救われるんだろう」と気になって時間を忘れて周回してしまう。もしこのキャラの過去や関係性がイベントやガチャで少しずつ開示されていくな、完結まで見届けたくて生活リズムを崩してでも課金して追いかけてくなる</p>
30代-ペルソナ 18	<p>継続意向 →2 [1:0.19 / 2:0.21 / 3:0.19 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →4 [1:0.20 / 2:0.19 / 3:0.20 / 4:0.21 / 5:0.19] 継続意向 →5 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.21] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 継続意向 →5 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.21] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20]</p>	<p>30代-ペルソナ 18 (38/Unknown) evaluated 継続意向. 理想化された主人公に自分の模型づくり中心の生活がほどよく重なって物語や仲間キャラとの関係性が丁寧に掘り下げられていくうちは、次のイベントや新エピソードを追いつながら推しキャラ関連のガチャやバトルパスには気持ちよくお金を払ってもいいと思う一方で、キャラの弱さや葛藤よりも持ち上げ描写ばかりが続くようなら急に冷めて周回も課金も抑えてしまいそうだと感じている。</p>
40代-ペルソナ 1	<p>継続意向 →2 [1:0.20 / 2:0.21 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.19] 課金意欲 →4 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.21 / 5:0.20] 継続意向 →1 [1:0.21 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 継続意向 →1 [1:0.21 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20]</p>	<p>40代-ペルソナ 1 (45/Unknown) evaluated 継続意向. 理想の自分を投影できるキャラに感情移入しながら、しんどい社宅生活から一瞬抜け出せるような没入感があって、週ごとに新しいエピソードやイベントが続くなら晩酌の合間に少しずつ進めたくなり、そのキャラの過去や関係性が掘り下げられるならストーリー解放目的での課金も前向きに検討してしまう。</p>
30代-ペルソナ 20	<p>継続意向 →1 [1:0.21 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.19 / 5:0.19] 課金意欲 →4 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.21 / 5:0.20] 継続意向 →4 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.21 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 継続意向 →4 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.21 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20]</p>	<p>30代-ペルソナ 20 (34/Unknown) evaluated 継続意向. 自分の理想を投影できる主人公や、その過去を掘るイベントが定期的に来るなら、実況ネタにもなるしついガチャで関連キャラも揃えたいかなとワクワクしながら周回している。ただ、完璧すぎるメアリー・スーで終わらず、弱さや矛盾もライブオペでじっくり描いてくれないと、そのうちキャラ愛も課金意欲も頭打ちになりそうで少し不安になる。</p>
40代-ペルソナ 2	<p>継続意向 →1 [1:0.23 / 2:0.19 / 3:0.19 / 4:0.21 / 5:0.18] 課金意欲 →4 [1:0.19 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.21 / 5:0.20] 継続意向 →5 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.21] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 継続意向 →5 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.21] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20]</p>	<p>40代-ペルソナ 2 (45/Unknown) evaluated 継続意向. 理想化されたキャラのおかげで物語への没入感はかなり高まっていて、今はこの路線がどこまで掘り下げられるかを見届けたくて継続しつつ、推しキャラの背景がきちんと描かれるならライブオペレーションの更新を信じて少しずつ課金してみようかと周回しながら考えている。</p>
40代-ペルソナ 4	<p>継続意向 →4 [1:0.21 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.21 / 5:0.18] 課金意欲 →4 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.19 / 4:0.22 / 5:0.19] 継続意向 →2 [1:0.20 / 2:0.21 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 継続意向 →2 [1:0.20 / 2:0.21 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20]</p>	<p>40代-ペルソナ 4 (48/Unknown) evaluated 継続意向. プレイヤーが憧れるキャラの背景やフックがしっかり描かれていて物語に自分を重ねながら深く没入できるので、今後のイベントでどんな新キャラやストーリーが増えていくのかを楽しむにしつつ推しキャラの限定ガチャには長く遊びながら少しずつ課金してしまいそう。</p>

40代-ペルソナ 5	継続意向 →5 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.19 / 5:0.21] 課金意欲 →3 [1:0.19 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 継続意向 →2 [1:0.20 / 2:0.21 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 継続意向 →2 [1:0.20 / 2:0.21 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20]	40代-ペルソナ 5 (47/Unknown) evaluated 継続意向. キャラクターがプレイヤーの理想像として過剰に整えられたメアリー・スー寄りになり過ぎて物語や世界観の厚みが犠牲になると開発者目線では運営の持続性やバランスに不安を覚える一方で、複数キャラの関係性や背景が丁寧に積み上がって感情移入できるなら長期的なライブ施策やストーリー更新に期待してそれなりに課金もしながら遊び続けたいと感じる。
40代-ペルソナ 6	継続意向 →2 [1:0.20 / 2:0.21 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.19] 課金意欲 →4 [1:0.19 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.21 / 5:0.19] 継続意向 →3 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.22 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 継続意向 →3 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.22 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20]	40代-ペルソナ 6 (42/Unknown) evaluated 継続意向. キャラがやたら完璧で「プレイヤーの理想像です」と押し出されると、最初は世界に入り込みやすくてストーリー追うのは楽しいけど、その分シナリオやイベントが薄かったりガチャでそのキャラを押し売りされるだけなら冷めて別ゲーに戻りたくなる。辛い過去や仲間との関係性まで長期イベントでじっくり描いてくれて、メイン以外のキャラにもフックがあってライブオペが続いていくなら、ビール
40代-ペルソナ 3	継続意向 →2 [1:0.20 / 2:0.21 / 3:0.20 / 4:0.19 / 5:0.20] 課金意欲 →4 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.21 / 5:0.20] 継続意向 →4 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.21 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 継続意向 →4 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.21 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20]	40代-ペルソナ 3 (45/Unknown) evaluated 継続意向. 自分が理想としている大人像を投影できるキャラがシナリオや日常運営でもしっかり描かれていくなら、このキャラの過去や周囲の人間関係をもっと知りたくてガチャやパスに少し課金しつつしばらく追いかけていたいと感じる。一方でただの都合のいいメアリー・スーで終わりそうなら、政治やスポーツのニュースを追う時間に戻ろうかなと離脱を迷いながら様子見でログインを続ける気持ちになる。
40代-ペルソナ 6-v2	継続意向 →2 [1:0.20 / 2:0.22 / 3:0.19 / 4:0.19 / 5:0.19] 課金意欲 →4 [1:0.20 / 2:0.19 / 3:0.19 / 4:0.22 / 5:0.20] 継続意向 →4 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.21 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 継続意向 →4 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.21 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20]	40代-ペルソナ 6-v2 (46/Unknown) evaluated 継続意向. 推しキャラが自分の妄想を代弁してくれるような背景付きで動き始めてくれると、配信ネタとしても語れるしパートナーと「あのシーンやばかった」と語りたくなって多少ガチャが重くても長く付き合って育成やストーリーを追いかけていたいと感じる一方で、理想像の押し付けになってキャラが画一的になりライブオペレーションの熱が冷めないかだけは少し不安になる。
40代-ペルソナ 7	継続意向 →2 [1:0.18 / 2:0.21 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →4 [1:0.19 / 2:0.19 / 3:0.20 / 4:0.22 / 5:0.20] 継続意向 →2 [1:0.20 / 2:0.21 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 継続意向 →2 [1:0.20 / 2:0.21 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20]	40代-ペルソナ 7 (45/Unknown) evaluated 継続意向. プレイヤーとして理想化されたキャラに自分を重ねながら、昔ハマったアーケード主人公の続きみたいな感覚でストーリーに没入してしまい、つい限定ストーリー付きのガチャやスキンには財布の紐を緩めたくなる。一方で、そのキャラに弱みや生活感がちゃんと描かれ続けるなら長く追いかけていたが、ただ都合よく持ち上げられるだけになったら一気に冷めて離脱しそうだ。
40代-ペルソナ 8	継続意向 →2 [1:0.21 / 2:0.21 / 3:0.19 / 4:0.20 / 5:0.19] 課金意欲 →4 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.19 / 4:0.21 / 5:0.20] 継続意向 →4 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.21 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 継続意向 →4 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.21 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20]	40代-ペルソナ 8 (42/Unknown) evaluated 継続意向. 理想化しやすいキャラに自分の黒歴史やジャンク漁りネタを重ねつつストリーム映えを狙ってガチャを回したくなる一方で、どのキャラも似たような「都合のいい救世主」方向に寄りすぎると長期のイベントや物語更新で飽きそうなので、継続課金よりも様子見プレイに抑えたい気持ちが強くなります。

40代-ペルソナ 9	継続意向 →2 [1:0.20 / 2:0.21 / 3:0.19 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →4 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.21 / 5:0.20] 継続意向 →1 [1:0.21 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 継続意向 →1 [1:0.21 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20]	40代-ペルソナ 9 (45/Unknown) evaluated 継続意向. キャラが自分の理想を少しだけ背負って動いてくれるおかげで、週ごとのシナリオ更新やイベントを見るのが楽しみになり、忙しい仕事の合間でもこの物語に戻ってきて少し課金してでも続きを追いたくなる。一方で主人公があまりに完璧すぎたりつらい過去がテンプレ気味だと、自分の生活や感情とはズれてしまい、この運営方針で長く付き合えるか少し不安になる。
40代-ペルソナ 10	継続意向 →2 [1:0.20 / 2:0.21 / 3:0.21 / 4:0.19 / 5:0.18] 課金意欲 →4 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.19 / 4:0.21 / 5:0.20] 継続意向 →2 [1:0.20 / 2:0.21 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 継続意向 →2 [1:0.20 / 2:0.21 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20]	40代-ペルソナ 10 (40/Unknown) evaluated 継続意向. 自分のコツコツ投資や孤独感をうまく映してくれるキャラがいるおかげで物語に深く入り込めていて、そのキャラの過去や成長イベントを追いかけてたくて次の更新や限定ガチャにも前向きにお金と時間を割きたくなる。

## Mean ratings



## Age/Gender aggregates

