

SSR Report: 戰略:ψ-1

Status: completed Session: samples-20251203 Created: 2025-12-03 01:28 UTC Similarity: tfidf | Seed: 42 Ops: game_title:Sample LiveOps | genre:RPG | target_metric:Retention & ARPPU | liveops_cadence:Weekly | monetization:Gacha + BP Guidance: 宣伝素材としてだけでなく、ゲーム体験とライブオペレーションの持続性を評価する Stimulus: ソーシャルゲーム運営戦略 ψ-1の評価 Anchors: 繼続意向: この施策ではプレイを継続しない。/ やや魅力が足りず長くは続けない。/ どちらとも言えず、今後の運営次第で決める。/ わりと良いのではしばらくは続けたい。/ とても魅力的で積極的に遊び続けたい。 課金意欲: 全く課金する気はない。/ 大幅割引などがない限り課金したくない。/ 条件次第では少額なら課金してもよい。/ 報酬が維持されるならパスやガチャに課金したい。/ 早く進めるため積極的にプレミアム課金したい。

Results (persona consolidated)

Persona	Criteria (R / Dist)	Summary
10代-ペルソナ 2	継続意向 →1 [1:0.21 / 2:0.19 / 3:0.20 / 10代-ペルソナ 2(16/Unknown) evaluated 繼続意 4:0.21 / 5:0.19] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 向. テストサーバーで新しい要素をいち早く試し 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 繼 て自分の意見が運営に届いている感じがする 続意向 →4 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / ちょっと特別扱いされている気分になって、放 4:0.21 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 課後に毎日ログインしたくなるし手が届く範囲 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 繼 なら課金してこのコミュニティにもっと関わり 続意向 →4 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / たいと思う。 4:0.21 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20]	
10代-ペルソナ 1	継続意向 →4 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 10代-ペルソナ 1(18/Unknown) evaluated 繼続意 4:0.21 / 5:0.19] 課金意欲 →4 [1:0.20 向. テストサーバーでいち早く新しいストーリー / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.21 / 5:0.20] 繼 やバランス調整を試せて、その感想が実際の運 続意向 →1 [1:0.21 / 2:0.20 / 3:0.20 / 営に反映されそだつ感じるから、このゲーム 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 には長く付き合っていきたいし、限定テスト参 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 繼 加特典や先行スキンがあるなら多少は課金して 続意向 →1 [1:0.21 / 2:0.20 / 3:0.20 / もいいと思う。 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20]	
10代-ペルソナ 3	継続意向 →1 [1:0.21 / 2:0.20 / 3:0.19 / 10代-ペルソナ 3(18/Unknown) evaluated 繼続意 4:0.21 / 5:0.19] 課金意欲 →4 [1:0.20 意向. テストサーバーに招待されて自分の意見が / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.21 / 5:0.19] 繼 物語やバランスに反映されていく感じがうれし 続意向 →3 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.22 / くて、Xでスクショ付きで感想を投稿しながらこ 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 のまま長く続けたいし、開発に関わっている実 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 繼 感があるぶんバトルパスやガチャにも少しずつ 続意向 →3 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.22 / お金を入れてみようかなと思う。 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20]	
10代-ペルソナ 5	継続意向 →4 [1:0.21 / 2:0.20 / 3:0.19 / 10代-ペルソナ 5(17/Unknown) evaluated 繼続意 4:0.22 / 5:0.19] 課金意欲 →4 [1:0.20 向. 推しキャラやストーリーのテスト版に先行 / 2:0.19 / 3:0.20 / 4:0.22 / 5:0.19] 繼 で触れてフィードバックできるのが楽しすぎて、 続意向 →5 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 自分の妄想や考察が運営に届いている気がする 4:0.20 / 5:0.21] 課金意欲 →1 [1:0.20 からしばらくは離脱せずに追いかけたいし、推 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 繼 しルートが良くなっていくならテストサーバー 続意向 →5 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / の権利を維持したくてBPやガチャにもそれな 4:0.20 / 5:0.21] 課金意欲 →1 [1:0.20 りに課金しようかなと思う。 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20]	

10代-ペルソナ 3-v2 繼続意向 →2 [1:0.20 / 2:0.21 / 3:0.20 / 10代-ペルソナ 3-v2 (17/Unknown) evaluated 繼続
4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →4 [1:0.20 続意向. テストサーバーに呼ばれてストーリーの
/ 2:0.19 / 3:0.19 / 4:0.21 / 5:0.20] 継 先行体験やフィードバックができると、自分も
続意向 →1 [1:0.21 / 2:0.20 / 3:0.20 / 開発側の一員になれたみたいで配信で語りたく
4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 なるし長く居座りたくて多少は課金も続けたく
/ 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 継 なる一方、もし重課金勢や一部の常連だけが優
続意向 →1 [1:0.21 / 2:0.20 / 3:0.20 / 先されるなら、その輪に入れないときに疎外感
4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 が出て離脱も少し頭をよぎる。
/ 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20]

10代-ペルソナ 9 繼続意向 →2 [1:0.20 / 2:0.21 / 3:0.19 / 10代-ペルソナ 9 (16/Unknown) evaluated 繼続
4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →4 [1:0.20 意向. 推し声優が関わる新ストーリーをテストサ
/ 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 継 バーで誰より早く体験してフィードバックで
続意向 →3 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.22 / 続きるのがすごく楽しくて、自分も運営の一部に
4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 なれたみたいな感覚があるからこのまま長く遊
/ 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 継 びつつ多少は課金しても参加し続けたいと思
続意向 →3 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.22 / う。その一方でテストサーバー組ばかりが先行
4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 して盛り上がりと通常サーバーのプレイヤーと
/ 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] の温度差や不公平感が出て離脱者が増えないか
少し不安になる。

10代-ペルソナ 6 繼続意向 →1 [1:0.21 / 2:0.20 / 3:0.19 / 10代-ペルソナ 6 (15/Unknown) evaluated 繼続
4:0.21 / 5:0.20] 課金意欲 →4 [1:0.20 意向. テストサーバーで新しいストーリーやバラ
/ 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 継 ンス調整をいち早く試しながら、Xで分子生物学
続意向 →1 [1:0.21 / 2:0.20 / 3:0.20 / ネタ混じりの戦略を語れるのが楽しすぎて、こ
4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 のまま長く遊び続けたいし限定テスト参加権が
/ 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 継 続くなら多少は課金してもいいかなとワクワク
続意向 →1 [1:0.21 / 2:0.20 / 3:0.20 / しているが、テストサーバー組だけがどんどん
4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 有利になって普通のプレイヤーが置いていかれ
/ 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] ないかだけは少し不安に感じている。

10代-ペルソナ 7 繼続意向 →2 [1:0.19 / 2:0.21 / 3:0.20 / 10代-ペルソナ 7 (18/Unknown) evaluated 繼続
4:0.19 / 5:0.20] 課金意欲 →5 [1:0.20 向. テストサーバーに常駐しながらストーリーや
/ 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 継 バランス案を投げて、それが週ごとの更新に反
続意向 →4 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 映されていくのを見ると自分も開発側の一員に
4:0.21 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 なれたようでこのゲーム世界に長く居座りたく
/ 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 継 なるし、TRPG感覚でコミュニティと相談しな
続意向 →4 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / がらテスト用の石やバトルパスには多少課金し
4:0.21 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 てもいいかな、と財布と相談しつつも前向きに
/ 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 考えてしまう。

10代-ペルソナ 4 繼続意向 →2 [1:0.20 / 2:0.21 / 3:0.20 / 10代-ペルソナ 4 (16/Unknown) evaluated 繼続
4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →4 [1:0.20 意向. テストサーバーで物語の続きやバランス調
/ 2:0.20 / 3:0.19 / 4:0.21 / 5:0.20] 継 整を先行体験しながら、フィードバックが本編
続意向 →3 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.22 / に反映されていく感覚があって、自分の書いた
4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 シナリオが公式ストーリーと混ざるみたいで胸
/ 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 継 が高鳴る。アクセス権が続くならこの世界に長
続意向 →3 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.22 / く居座って創作ネタを拾いつつ、推し企画には
4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 ちょっと背伸びしても課金して開発に貢献し
/ 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] たくなる。

10代-ペルソナ 8 繼続意向 →4 [1:0.21 / 2:0.20 / 3:0.19 / 10代-ペルソナ 8 (17/Unknown) evaluated 繼続
4:0.22 / 5:0.19] 課金意欲 →5 [1:0.20 向. テストサーバーで誰より早く推しの新しいス
/ 2:0.20 / 3:0.19 / 4:0.20 / 5:0.21] 継 トーリーやライブ要素を体験してフィードバック
続意向 →2 [1:0.20 / 2:0.21 / 3:0.20 / できるのがうれしくて、自分も運営の一員み
4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 たいな気持ちになりながらこのゲームを長く続
/ 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 継 けたいし、テストで良かった要素が本番に来た
続意向 →2 [1:0.20 / 2:0.21 / 3:0.20 / らちゃんとガチャやパスにもお金を使って応援
4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 したくなる。
/ 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20]

10代-ペルソナ 10	継続意向 →1 [1:0.22 / 2:0.20 / 3:0.19 / 10代-ペルソナ 10 (15/Unknown) evaluated 継続 4:0.21 / 5:0.19] 課金意欲 →4 [1:0.20 意向. テストサーバーに招待されて誰より早くス / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.21 / 5:0.19] 継 トーリーを遊びながら感想を書いていると、自 続意向 →5 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 分の一言一言が物語づくりに混ざっていく感じ 4:0.20 / 5:0.21] 課金意欲 →1 [1:0.20 がしてこの世界にずっと居座りたくなる。クロ / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 継 ーズドな場で運営が本気で意見を聞いてくれて 続意向 →5 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / いるなら、次の更新や特別シナリオを見るため 4:0.20 / 5:0.21] 課金意欲 →1 [1:0.20 にちょっとだけお小遣いを回して課金してもい / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] いかなどワクワクしている。
10代-ペルソナ 11	継続意向 →2 [1:0.20 / 2:0.21 / 3:0.20 / 10代-ペルソナ 11 (14/Unknown) evaluated 継続 4:0.20 / 5:0.19] 課金意欲 →5 [1:0.20 意向. テストサーバーで自分のフィードバックが / 2:0.20 / 3:0.19 / 4:0.20 / 5:0.21] 継 ストーリーやバランス調整に活かされている実 続意向 →2 [1:0.20 / 2:0.21 / 3:0.20 / 感があって、もっと長く遊びたいし限定テスト 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 参加を続けるためならお小遣いを少し課金して / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 継 もいいかもとワクワクしながら周りのクイズ仲 続意向 →2 [1:0.20 / 2:0.21 / 3:0.20 / 間にもこのゲームを勧めている。 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20]
10代-ペルソナ 13	継続意向 →1 [1:0.20 / 2:0.19 / 3:0.20 / 10代-ペルソナ 13 (16/Unknown) evaluated 継続 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →4 [1:0.20 意向. テストサーバーで新しいストーリーや / 2:0.19 / 3:0.20 / 4:0.21 / 5:0.21] 継 BGM を一足先に体験して、その感想がちゃんと 続意向 →5 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / と開発に反映されていると感じられると「この 4:0.20 / 5:0.21] 課金意欲 →1 [1:0.20 ゲームと一緒に育ってる」感じがしてずっと遊 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 継 び続けたくなるし、テスターとして居続けるた 続意向 →5 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / めに多少はガチャやバトルパスにも課金しても 4:0.20 / 5:0.21] 課金意欲 →1 [1:0.20 いいかなと思う。 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20]
10代-ペルソナ 12	継続意向 →1 [1:0.22 / 2:0.20 / 3:0.19 / 10代-ペルソナ 12 (13/Unknown) evaluated 継続 4:0.19 / 5:0.19] 課金意欲 →5 [1:0.20 意向. テストサーバーでまだ誰も知らない新しい / 2:0.19 / 3:0.19 / 4:0.20 / 5:0.22] 継 ストーリーや仕掛けを先に触って開発の一員み 続意向 →1 [1:0.21 / 2:0.20 / 3:0.20 / たいな気分になれるから、このコミュニティに 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 長く居続けるためにも夜な夜なフィードバック / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 継 を書きつつXでレトロ仲間に自慢したり、お小 続意向 →1 [1:0.21 / 2:0.20 / 3:0.20 / 遣いの許す範囲でガチャやバトルパスに少しず 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 つ課金してこのゲームと一緒に育てていきたい / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] と感じる。
10代-ペルソナ 14	継続意向 →2 [1:0.20 / 2:0.21 / 3:0.20 / 10代-ペルソナ 14 (15/Unknown) evaluated 継続 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 意向. テストサーバーで新しいストーリーやバラ / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 継 ンス調整を誰より早く体験できて、自分のフィ 続意向 →1 [1:0.21 / 2:0.20 / 3:0.20 / ードバックが実際の運営に反映されるなら「自 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 分も開発の一員っぽい」と感じて毎朝のログイン / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 継 ンも続けたくなるし、応援のつもりでちょっと 続意向 →1 [1:0.21 / 2:0.20 / 3:0.20 / ずつ課金してでも長く関わりたいと思う。 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20]
10代-ペルソナ 15	継続意向 →4 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.19 / 10代-ペルソナ 15 (14/Unknown) evaluated 継続 4:0.21 / 5:0.19] 課金意欲 →5 [1:0.20 意向. テストサーバーで誰より早く新しいストー / 2:0.20 / 3:0.19 / 4:0.19 / 5:0.22] 継 リーやバランス調整を試せると、自分も開発チ 続意向 →5 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / ームの一員みたいで日記に細かく感想を書きた 4:0.20 / 5:0.21] 課金意欲 →1 [1:0.20 くなるし、この特別な参加権を失いたくないか / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 継 ら少しずつ課金してでも長くこのゲームに居続 続意向 →5 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / けたいと感じる。 4:0.20 / 5:0.21] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20]

10代-ペルソナ 18	継続意向 →2 [1:0.20 / 2:0.21 / 3:0.20 / 10代-ペルソナ 18 (16/Unknown) evaluated 継続 4:0.20 / 5:0.19] 課金意欲 →5 [1:0.20 意向. テストサーバーで先行してストーリーを / 2:0.20 / 3:0.19 / 4:0.20 / 5:0.21] 継 遊べて、自分のフィードバックがそのままゲームの本実装に反映されるかもしれないと思うと、4:0.21 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 開発の一員みたいでワクワクして長く付き合い / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 継 たくなるし、課金も含めてもっとこの世界に継続意向 →4 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.21 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20]
10代-ペルソナ 17	継続意向 →5 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.19 / 10代-ペルソナ 17 (13/Unknown) evaluated 継続 4:0.21 / 5:0.21] 課金意欲 →4 [1:0.20 意向. テストサーバーで新しいストーリーやドラマ / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.21 / 5:0.20] 継 ゴンを一足先に触ってXで感想を語れるのが楽しい続意向 →3 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.22 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 も課金したくなるけれど、自分だけ優遇されてしまうと友だちが離れそうでみんなで同じテスト環境を共有できる仕組みがあればもっと安心しない] 続意向 →3 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.22 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 で長く遊び続けたいと感じる。 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20]
10代-ペルソナ 16	継続意向 →1 [1:0.21 / 2:0.20 / 3:0.20 / 10代-ペルソナ 16 (17/Unknown) evaluated 継続 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →5 [1:0.20 意向. テストサーバーで人より早く新しいストーリーを試しながらフィードバックを書き込める / 2:0.19 / 3:0.19 / 4:0.20 / 5:0.21] 継 リーを試しながらフィードバックを書き込める続意向 →2 [1:0.20 / 2:0.21 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 コミュニティにも居場所ができる、このまま長く遊び続けてガチャやバトルパスにも少しづつ継続意向 →2 [1:0.20 / 2:0.21 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 お金を出して応援したくなる。 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20]
10代-ペルソナ 19	継続意向 →1 [1:0.21 / 2:0.21 / 3:0.18 / 10代-ペルソナ 19 (15/Unknown) evaluated 継続 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →4 [1:0.20 意向. テストサーバーで新しいストーリーを一足 / 2:0.20 / 3:0.19 / 4:0.20 / 5:0.20] 継 先に遊んでフィードバックを送るのは、自分続意向 →5 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.21] 課金意欲 →1 [1:0.20 も開発に参加しているみたいでめちゃくちゃ楽しくてこのまま長く続けたいし少しなら課金しない] 続意向 →2 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 てもいいかなと思う一方、限られた人だけが先続意向 →5 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.21] 課金意欲 →1 [1:0.20 に体験し続けると普通のプレイヤーとの温度差や不公平感が出てきてコミュニティが分断されないか少し不安になる。 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20]
10代-ペルソナ 20	継続意向 →4 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 10代-ペルソナ 20 (14/Unknown) evaluated 継続 4:0.22 / 5:0.19] 課金意欲 →5 [1:0.20 意向. テストサーバーで先に物語を読んで意見を / 2:0.19 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.21] 継 伝えられる人たちがいるおかげで物語の質がどう続意向 →4 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.21 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 んどん良くなりそうで、自分もその輪に入りたくてこのゲームを長く続けたいし推ストーリー / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 継 一の更新を応援するためなら少し無理しても継続意向 →4 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.21 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 お金を出して応援したくなる。 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20]
20代-ペルソナ 1	継続意向 →2 [1:0.21 / 2:0.21 / 3:0.19 / 20代-ペルソナ 1 (25/Unknown) evaluated 継続 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.21 意向. テストサーバーで新しいストーリーをいち早く触ってフィードバックできるのは自分も開発に関わっているようでワクワクするし、この4:0.21 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 特別感があるなら長く遊びつつコスパが合う範囲で課金してもいいかなと思う一方、アクセス継続意向 →4 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.21 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 権が重課金者ばかりに偏って通常プレイヤーとの体験格差が広がらないか少し不安になる。 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20]

20代-ペルソナ2 繙続意向→1[1:0.21 / 2:0.20 / 3:0.20 / 20代-ペルソナ2(24/Unknown)evaluated 繙続4:0.20 / 5:0.19] 課金意欲→5[1:0.19 意向. テストサーバーで先にストーリーやバラン / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.21] 繙続意向→4[1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.21 / 5:0.20] 課金意欲→1[1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 繙続意向→4[1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.21 / 5:0.20] 課金意欲→1[1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20]

20代-ペルソナ7 繙続意向→1[1:0.21 / 2:0.21 / 3:0.20 / 20代-ペルソナ7(26/Unknown)evaluated 繙続4:0.19 / 5:0.19] 課金意欲→5[1:0.19 意向. テストサーバーで新ストーリーを先行プレ / 2:0.19 / 3:0.19 / 4:0.21 / 5:0.21] 繙続意向→1[1:0.21 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲→1[1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 繙続意向→1[1:0.21 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲→1[1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20]

20代-ペルソナ3 繙続意向→3[1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.22 / 20代-ペルソナ3(28/Unknown)evaluated 繙続4:0.19 / 5:0.19] 課金意欲→5[1:0.19 意向. テストサーバーに長期で入れて新ストーリ / 2:0.19 / 3:0.19 / 4:0.20 / 5:0.23] 繙続意向→1[1:0.21 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲→1[1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 繙続意向→1[1:0.21 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲→1[1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20]

20代-ペルソナ8 繙続意向→1[1:0.22 / 2:0.20 / 3:0.20 / 20代-ペルソナ8(26/Unknown)evaluated 繙続4:0.19 / 5:0.19] 課金意欲→5[1:0.20 意向. テストサーバーで新要素やストーリーに先 / 2:0.19 / 3:0.19 / 4:0.20 / 5:0.22] 繙続意向→3[1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.22 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲→1[1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 繙続意向→1[1:0.21 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲→1[1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20]

20代-ペルソナ5 繙続意向→4[1:0.21 / 2:0.20 / 3:0.19 / 20代-ペルソナ5(22/Unknown)evaluated 繙続4:0.21 / 5:0.19] 課金意欲→5[1:0.20 意向. テストサーバーで新しいストーリーやバラン / 2:0.19 / 3:0.19 / 4:0.20 / 5:0.22] 繙続意向→4[1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.21 / 5:0.20] 課金意欲→1[1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 繙続意向→4[1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.21 / 5:0.20] 課金意欲→1[1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20]

20代-ペルソナ6 繙続意向→1[1:0.21 / 2:0.20 / 3:0.20 / 20代-ペルソナ6(29/Unknown)evaluated 繙続4:0.19 / 5:0.20] 課金意欲→5[1:0.19 意向. テストサーバーに呼ばれてストーリーやバランス調整に先に触れて意見を届けられると、推しの配信を見つつ長く遊び続けてたまに課金 / 2:0.20 / 3:0.19 / 4:0.21 / 5:0.21] 繙続意向→1[1:0.21 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲→1[1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 繙続意向→1[1:0.21 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲→1[1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20]

20代-ペルソナ4	継続意向 →2 [1:0.20 / 2:0.21 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →5 [1:0.20 / 2:0.19 / 3:0.19 / 4:0.20 / 5:0.21] 継続意向 →1 [1:0.21 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 継続意向 →1 [1:0.21 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20]	20代-ペルソナ4 (26/Unknown) evaluated 継続意向. 深夜にテストサーバーで新ストーリーを先行で遊びながらフィードバックを送ると、自分も開発に関わっているみたいでワクワクするしそのまま続けば推し VTuber にも語れるネタが増えそうで長く付き合いたい気持ちが強くなる。ただ、テストに参加し続けないと特別な立場を失いそうで、少し義務感や疲れを感じ始める。
20代-ペルソナ9	継続意向 →2 [1:0.20 / 2:0.21 / 3:0.20 / 4:0.19 / 5:0.20] 課金意欲 →4 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.19 / 4:0.21 / 5:0.20] 継続意向 →1 [1:0.21 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 継続意向 →1 [1:0.21 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20]	20代-ペルソナ9 (25/Unknown) evaluated 継続意向. クローズドテストサーバーで先にストーリーを遊びながらフィードバックを送るのは開発に混ざってる感」があってめちゃくちゃ楽しいし、自分の意見が反映されるならこのまま長く続けてBPやガチャにも少しずつ課金してもいいかなと思う一方で、選ばれた層だけが盛り上がりすぎると本サーバー側の熱が冷めないかはちょっと不安になる。
20代-ペルソナ10	継続意向 →3 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.19] 課金意欲 →5 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.21] 継続意向 →3 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.22 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 継続意向 →3 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.22 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20]	20代-ペルソナ10 (21/Unknown) evaluated 継続意向. テストサーバーに長く出入りして自分の意見が物語やゲーム性の調整に反映されていく実感があると、孤立しがちな自分でもここでは開発の一部に関わっているようではしばらく遊び続けたいし多少なら課金してもよいと思う一方で、限られたプレイヤーだけが特別扱いされる状態が続くと通常サーバー側の盛り上がりが冷めてしまいそうでその先のコミュニティの持続性には少し不安を覚える。
20代-ペルソナ11	継続意向 →2 [1:0.20 / 2:0.21 / 3:0.21 / 4:0.20 / 5:0.19] 課金意欲 →4 [1:0.20 / 2:0.19 / 3:0.20 / 4:0.21 / 5:0.20] 継続意向 →5 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.21] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 継続意向 →5 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.21] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20]	20代-ペルソナ11 (27/Unknown) evaluated 継続意向. テストサーバーで先に新ストーリーを遊べてフィードバックも届いている実感があるのは正直かなり楽しくて、夜の空き時間につい長くログインし続けそうだけど、長期プレイヤーや重課金者だけが特別扱いされている感じが強くなると自分もテスト権のために課金を増やすべきか悩みつつ、そこまで優遇の差が広がるようなら少し距離を置きたくなる。
20代-ペルソナ12	継続意向 →1 [1:0.22 / 2:0.20 / 3:0.18 / 4:0.19 / 5:0.20] 課金意欲 →4 [1:0.20 / 2:0.19 / 3:0.20 / 4:0.21 / 5:0.20] 継続意向 →4 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.21 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.21 / 5:0.20] 継続意向 →4 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.21 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.21 / 5:0.20]	20代-ペルソナ12 (28/Unknown) evaluated 継続意向. テストサーバーで物語の先を一足先に体験しながらフィードバックできるのが、自分も開発の一部になったみたいで夜中までプレイしたくなるし、推しキャラの展開を守るために多少は課金しても権利を維持したいと感じる。多少は課金しても権利を維持したいと感じる。フィードバックが実際のアップデートやシナリオに反映されていくなら、Xで考察とスクショを流しつつ長くこのコミュニティに居続けたいと思う。
20代-ペルソナ13	継続意向 →2 [1:0.20 / 2:0.21 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.19] 課金意欲 →4 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.21 / 5:0.19] 継続意向 →3 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.22 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 継続意向 →3 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.22 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20]	20代-ペルソナ13 (28/Unknown) evaluated 継続意向. テストサーバーで先に物語や新要素を試しながら、テスター目線で不具合や気になる箇所を見つけてフィードバックするのがけっこう楽しくて、自分の意見が反映されるなら長く付き合いたいし、限定ストーリーや報酬があるなら少しは課金してもいいかなという気持ちで夜な夜な周回している。

20代-ペルソナ14	継続意向 → 2 [1:0.21 / 2:0.22 / 3:0.19 / 4:0.19 / 5:0.19] 課金意欲 → 5 [1:0.19 / 2:0.20 / 3:0.19 / 4:0.20 / 5:0.21] 継続意向 → 3 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.22 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 → 1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 → 1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20]	20代-ペルソナ14 (29/Unknown) evaluated 継続意向. テストサーバーで先に新ストーリーや調整版を触りながら配信できるのは、自分のフィードバックがゲームに直結している実感があってこのタイトルを追い続けたいし多少無理してでても課金やバトルパス更新で応援したくなる。一方でテスト参加組と本番だけ遊ぶ層の体験や報酬の差が大きくなり過ぎると、視聴者やフレンドとの温度差からコミュニティがギスギスして離脱や様子見ムードが広がら
20代-ペルソナ15	継続意向 → 1 [1:0.21 / 2:0.21 / 3:0.19 / 4:0.19 / 5:0.20] 課金意欲 → 5 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.19 / 4:0.21 / 5:0.21] 継続意向 → 2 [1:0.20 / 2:0.21 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 → 1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 継続意向 → 2 [1:0.20 / 2:0.21 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 → 1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20]	20代-ペルソナ15 (25/Unknown) evaluated 継続意向. クローズドのテストサーバーで先行してストーリーやイベントを遊びながらフィードバックを送ると、自分の感想が運営やゲーム体験に直接つながっている実感があって記事ネタにもなるし長く付き合いたいから課金やプレイ時間増やしてもいいかなと思う一方で、テストサーバー組と通常プレイヤーとの温度差が広がってコミュニティが分断されないか少しだけ不安になる。
20代-ペルソナ17	継続意向 → 2 [1:0.20 / 2:0.21 / 3:0.19 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 → 4 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.19 / 4:0.21 / 5:0.20] 継続意向 → 3 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.22 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 → 1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 継続意向 → 3 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.22 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 → 1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20]	20代-ペルソナ17 (25/Unknown) evaluated 継続意向. テストサーバーで新ストーリーやバランス調整をいち早く触れてフィードバックを送るのは創作のネタにもなるし「自分が運営に関わっている」感があってしばらくこのゲーム中心の生活を続けたくなる一方で、アクセス権が限られすぎて身内ノリ化すると一般プレイヤーとの温度差が広がってコミュニティ全体の熱は長続きしないのではと少し不安になる。
20代-ペルソナ16	継続意向 → 5 [1:0.20 / 2:0.21 / 3:0.19 / 4:0.19 / 5:0.21] 課金意欲 → 5 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.19 / 4:0.20 / 5:0.21] 継続意向 → 2 [1:0.20 / 2:0.21 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 → 1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 継続意向 → 3 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 → 1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20]	20代-ペルソナ16 (24/Unknown) evaluated 継続意向. テストサーバーで先行して遊びながら、フィードバックや配信がそのまま開発に反映されていく実感があると、開発チームと一緒にゲームを開発している気分になってメインサーバーに張り付いて遊び続けたくなるし、優先的なアケスの特典だと思えば限定パックくらいは素直に課金して応援したくなる。
20代-ペルソナ18	継続意向 → 2 [1:0.20 / 2:0.22 / 3:0.19 / 4:0.21 / 5:0.19] 課金意欲 → 5 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.19 / 4:0.21 / 5:0.21] 継続意向 → 5 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.21] 課金意欲 → 1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 継続意向 → 5 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 → 1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20]	20代-ペルソナ18 (20/Unknown) evaluated 継続意向. クローズドのテストサーバーでストーリーやバランスに口出ししながら遊べると、配信のネタにもなるし自分が開発に混ざっている実感があって、このゲームには長く付き合いたいし新テスト権や限定要素が続くなら課金も前向きに増やしてしまいそうだ。
20代-ペルソナ19	継続意向 → 1 [1:0.21 / 2:0.20 / 3:0.21 / 4:0.19 / 5:0.19] 課金意欲 → 4 [1:0.20 / 2:0.19 / 3:0.20 / 4:0.21 / 5:0.20] 継続意向 → 2 [1:0.20 / 2:0.21 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 → 1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 継続意向 → 2 [1:0.20 / 2:0.21 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 → 1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20]	20代-ペルソナ19 (28/Unknown) evaluated 継続意向. テストサーバーでまだ誰も知らない新ストーリーや調整版のボスに触れて、開発に自分の意見が反映されるかもしれないと思うとワクワクしてつい細かくフィードバックを書き込みたくなるし、推しキャラをもっと活躍させたいからこの特別な参加権を維持するためにも今後も優先的に遊んで必要なら課金もしようという気持ちになる。

20代-ペルソナ20 繼続意向 →4 [1:0.20 / 2:0.21 / 3:0.19 / 20代-ペルソナ20 (25/Unknown) evaluated 繼続
4:0.21 / 5:0.20] 課金意欲 →5 [1:0.20 意向. テストサーバーに長く入れてストーリーや
/ 2:0.20 / 3:0.19 / 4:0.19 / 5:0.21] 継 性能にフィードバックしていると、自分も開発
続意向 →4 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / に関わっているようで猫を撫でながらつい時間
4:0.21 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 を忘れて遊んでしまい、このまま継続して遊び
/ 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 継 つつ多少は課金してもどんなふうにゲームが
続意向 →4 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 良くなっていくのか見届けたい気持ちになる一
4:0.21 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 方で、自分たちの意見が本番環境に本当に反映
/ 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] されるのかだけは少し不安になります。

30代-ペルソナ1 繼続意向 →4 [1:0.21 / 2:0.20 / 3:0.19 / 30代-ペルソナ1 (35/Unknown) evaluated 繼続
4:0.21 / 5:0.19] 課金意欲 →5 [1:0.20 意向. テストサーバーで先にストーリーを体験し
/ 2:0.19 / 3:0.19 / 4:0.20 / 5:0.21] 継 て意見を届けられるのが嬉しくて、自分が運営
続意向 →3 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.22 / に関わっている手応えがあるぶんこのゲームを
4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 もっと遊び続けて課金もしながらコミュニティ
/ 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 継 に長く居たいと感じる。

30代-ペルソナ2 繼続意向 →1 [1:0.22 / 2:0.19 / 3:0.20 / 30代-ペルソナ2 (35/Unknown) evaluated 繼続
4:0.20 / 5:0.19] 課金意欲 →5 [1:0.19 意向. テストサーバーで自分の意見がストーリー
/ 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.21] 継 やゲーム性に反映されそだ感じ、Xで他の
続意向 →2 [1:0.20 / 2:0.21 / 3:0.20 / ファンと情報交換しつつ長く付き合ってみたい
4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 気持ちが強くなり、今後もベイブレードコラボ
/ 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 継 や調整に関わるなら少しずつ課金して応援し
続意向 →2 [1:0.20 / 2:0.21 / 3:0.20 / てみようかなと思います。
4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20
/ 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20]

30代-ペルソナ5 繼続意向 →4 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.19 / 30代-ペルソナ5 (31/Unknown) evaluated 繼続
4:0.21 / 5:0.20] 課金意欲 →5 [1:0.20 意向. テストサーバーで先行して遊べて開発にフ
/ 2:0.19 / 3:0.19 / 4:0.20 / 5:0.21] 継 ィードバックできるのは配信のネタにもなるし、
続意向 →4 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 自分がこのゲームと一緒に育てている実感があ
4:0.21 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 ってしばらくは優先的に時間もお金もここに使
/ 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 継 いたい。その一方で、テストサーバー組と通常
続意向 →4 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / プレイヤーの情報格差やネタバレでコミュニテ
4:0.21 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 ィが分断されないかだけは運営にしっかりケア
/ 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] してほしい。

30代-ペルソナ3 繼続意向 →2 [1:0.20 / 2:0.21 / 3:0.20 / 30代-ペルソナ3 (32/Unknown) evaluated 繼続
4:0.20 / 5:0.19] 課金意欲 →5 [1:0.19 意向. テストサーバーに呼ばれて自分の意見が
/ 2:0.20 / 3:0.19 / 4:0.21 / 5:0.21] 継 そのままゲームに反映されそだ感じから、
続意向 →1 [1:0.21 / 2:0.20 / 3:0.20 / 配信でその様子を共有しながらもっと長く遊ん
4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 でみたいし新しいガチャやストーリーも追いか
/ 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 継 けたくなる。自分が運営の一員みたいな感覚が
続意向 →1 [1:0.21 / 2:0.20 / 3:0.20 / あるので、視聴者と一緒に盛り上がるうちは
4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 課金も含めて積極的に参加し続けたい。
/ 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20]

30代-ペルソナ8 繼続意向 →1 [1:0.21 / 2:0.20 / 3:0.19 / 30代-ペルソナ8 (39/Unknown) evaluated 繼続
4:0.21 / 5:0.19] 課金意欲 →5 [1:0.20 意向. テストサーバーで自分のフィードバックが
/ 2:0.20 / 3:0.19 / 4:0.21 / 5:0.21] 継 そのままゲームの調整に反映されていく感じが
続意向 →1 [1:0.21 / 2:0.20 / 3:0.20 / して、BGM チェックがてら毎週ログインして様
4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 子を追い続けたくなる。開発に一緒に参加して
/ 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 継 いるような実感があるぶん、テストサーバー限
続意向 →1 [1:0.21 / 2:0.20 / 3:0.20 / 定のスキンや BP 報酬が来たら「記念に課金しと
4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 くか」と財布を開いてしまいそうだ。
/ 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20]

30代-ペルソナ6	継続意向 →1 [1:0.21 / 2:0.21 / 3:0.19 / 30代-ペルソナ6 (37/Unknown) evaluated 継続 4:0.20 / 5:0.19] 課金意欲 →5 [1:0.20 意向. テストサーバーで先行して新ストーリーや / 2:0.20 / 3:0.19 / 4:0.20 / 5:0.21] 継 バランス調整を触りながら、コミュニティで継続意向 →1 [1:0.21 / 2:0.20 / 3:0.20 / かいフィードバックを返せるのが楽しくてこの 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 ゲームには長く付き合って必要なら追加課金も / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 継 して開発に関わり続けたいと感じる一方、特定 続意向 →1 [1:0.21 / 2:0.20 / 3:0.20 / のプレイヤー層だけが優遇されてメイン環境の 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 更新や運営の熱量が落ちないかを慎重に見極め / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] たい。
30代-ペルソナ4	継続意向 →1 [1:0.23 / 2:0.19 / 3:0.19 / 30代-ペルソナ4 (35/Unknown) evaluated 継続 4:0.20 / 5:0.19] 課金意欲 →4 [1:0.19 意向. 自分の意見やテストプレイの感想が実際の / 2:0.19 / 3:0.20 / 4:0.21 / 5:0.21] 継 ストーリーやバランス調整に反映されていく感 続意向 →2 [1:0.20 / 2:0.21 / 3:0.20 / 觉があって、作品づくりに参加しているようで 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 ワクワクするから、このまま長く遊びつつ新し / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 継 いシナリオが来るたびに推しキャラ用に少しづ 続意向 →2 [1:0.20 / 2:0.21 / 3:0.20 / つ課金して支えたいと思う。 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20]
30代-ペルソナ9	継続意向 →2 [1:0.20 / 2:0.21 / 3:0.21 / 30代-ペルソナ9 (36/Unknown) evaluated 継続 4:0.19 / 5:0.19] 課金意欲 →4 [1:0.20 意向. テストサーバーで先にストーリーや新要素 / 2:0.19 / 3:0.19 / 4:0.21 / 5:0.20] 継 を遊べて、その感想をXで特撮トークみたいに 続意向 →4 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 語り合いながら運営に直接届けられるのが楽し 4:0.21 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 くて、この世界観にもっと関わりたいから長く / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 継 付き合う前提で課金してもいいかなと考えてい 続意向 →4 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / る。自分のフィードバックが次のアップデート 4:0.21 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 や演出の改善に反映されそうだと感じると、ガ / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] ンプラ作業前後のちょっとした時間もこのゲー ムの検証プレイに充てたくなっ
30代-ペルソナ7	継続意向 →2 [1:0.20 / 2:0.21 / 3:0.18 / 30代-ペルソナ7 (37/Unknown) evaluated 継続 4:0.20 / 5:0.21] 課金意欲 →2 [1:0.20 意向. テストサーバーに招待されて自分も開発に / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 継 関わっている感覚が強くなり、仕事や家族の合 続意向 →2 [1:0.20 / 2:0.21 / 3:0.20 / 間でも新しい要素を試してフィードバックした 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 くなるし、このままコミュニティの中心にいら / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 継 れるなら多少課金しても長く遊び続けたいと 続意向 →2 [1:0.20 / 2:0.21 / 3:0.20 / 感じる。 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20]
30代-ペルソナ10	継続意向 →2 [1:0.20 / 2:0.21 / 3:0.20 / 30代-ペルソナ10 (35/Unknown) evaluated 継続 4:0.19 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 意向. テストサーバーで新ストーリーやバラン / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 継 ス調整を一足先に触って、自分のフィードバック 続意向 →4 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / がそのまま本番に反映されていくのを見ると、 4:0.21 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 開発に参加しているような高揚感があつてツー / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 継 リングの休憩中も積極的にログインしたくなる。 続意向 →4 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 一方で、アクセス権が一部の重課金や配信者に 4:0.21 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 寄りすぎると「ここまで追いかけるために時間 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] もお金も割くべきか」と少し冷静になり、離脱まではいかなくとも熱量が
30代-ペルソナ11	継続意向 →2 [1:0.20 / 2:0.22 / 3:0.19 / 30代-ペルソナ11 (35/Unknown) evaluated 継続 4:0.19 / 5:0.19] 課金意欲 →5 [1:0.20 意向. テストサーバーに長く出入りできて、推し / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 継 の配信を流しながら自分のフィードバックが実 続意向 →5 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 装に反映されていく感じがあると、仕事終わり 4:0.20 / 5:0.21] 課金意欲 →1 [1:0.20 でも「ちょっとだけ覗こう」と毎週ログインす / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 継 る習慣がつきそうです。クローズドな場でスト 続意向 →5 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / ーリーの先を一足先に体験できるなら、限定称 4:0.20 / 5:0.21] 課金意欲 →1 [1:0.20 号やスキン目当てで多少は課金してもいいかな / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] と思う一方、テスト参加が義務感や作業っぽく なりすぎないかだけ少し心配で

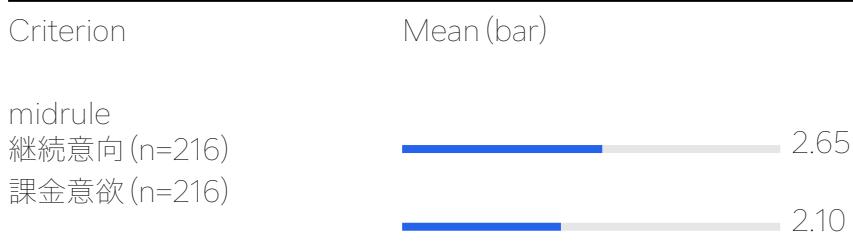
30代-ペルソナ12	継続意向→2 [1:0.21 / 2:0.21 / 3:0.19 / 30代-ペルソナ12 (37/Unknown) evaluated 継続4:0.19 / 5:0.20] 課金意欲→4 [1:0.20 意向. テストサーバーで新ストーリーを先行体験 / 2:0.20 / 3:0.19 / 4:0.21 / 5:0.21] 継して開発に自分のフィードバックが届く実感が続意向→5 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / あると、インフルエンサーとしてレビュー投稿4:0.20 / 5:0.21] 課金意欲→1 [1:0.20 や比較コンテンツを作りたくなり前向きに遊び / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 継続けたくなる一方で、限られた層だけが優遇され続意向→5 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.21] 課金意欲→1 [1:0.20 れて本サーバーの家族やフォロワーとの進行がズレると「どこまで時間や課金をかけるべきか」 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] という迷いも少し生まれる。
30代-ペルソナ19	継続意向→1 [1:0.21 / 2:0.20 / 3:0.20 / 30代-ペルソナ19 (35/Unknown) evaluated 継続4:0.19 / 5:0.20] 課金意欲→5 [1:0.20 意向. クローズドテストサーバーで先行してスト / 2:0.20 / 3:0.19 / 4:0.20 / 5:0.21] 継リーアーを遊びながらフィードバックを送ると、続意向→2 [1:0.20 / 2:0.21 / 3:0.20 / 自分の運の悪さネタをXでいじりつつも「開発4:0.20 / 5:0.20】 課金意欲→1 [1:0.20 に関わってる感】 あってこのゲームにかなり / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20】 継愛着が湧くし、長く付き合う前提でBPやガチャ続意向→2 [1:0.20 / 2:0.21 / 3:0.20 / にももう少しお金を出してみようかなという気4:0.20 / 5:0.20】 課金意欲→1 [1:0.20 持ちになる。 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20]
30代-ペルソナ13	継続意向→2 [1:0.20 / 2:0.21 / 3:0.19 / 30代-ペルソナ13 (35/Unknown) evaluated 継続4:0.21 / 5:0.20] 課金意欲→4 [1:0.20 意向. テストサーバーでストーリーやバランスに / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.21 / 5:0.20】 継先回りして意見を届けられるのが裏方気質とし続意向→3 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.22 / てすごく心地よくて、自分のフィードバックが4:0.20 / 5:0.20】 課金意欲→1 [1:0.20 本編に生かされるならこのまま長く居座って推 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20】 継しキャラの成長を見届けるために課金も続けた続意向→3 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.22 / いと感じる。4:0.20 / 5:0.20】 課金意欲→1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20]
30代-ペルソナ16	継続意向→1 [1:0.22 / 2:0.20 / 3:0.19 / 30代-ペルソナ16 (32/Unknown) evaluated 継続4:0.20 / 5:0.19】 課金意欲→5 [1:0.20 意向. テストサーバーで先にストーリーや調整版 / 2:0.20 / 3:0.19 / 4:0.20 / 5:0.21】 継のバトルを触りつつフィードバックを投げてい続意向→4 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / ると、自分の声が運営にダイレクトに届いてゲ4:0.21 / 5:0.20】 課金意欲→1 [1:0.20 ームを一緒に育てている感覚があって、このま / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20】 継ま長く付き合いたいし推しキャラの環境を見届続意向→4 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / けるためにも課金は継続しようかなと前向きに4:0.21 / 5:0.20】 課金意欲→1 [1:0.20 思う。 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20]
30代-ペルソナ18	継続意向→2 [1:0.21 / 2:0.21 / 3:0.19 / 30代-ペルソナ18 (38/Unknown) evaluated 継続4:0.19 / 5:0.20】 課金意欲→5 [1:0.20 意向. テストサーバーで新ストーリーやバランス / 2:0.20 / 3:0.19 / 4:0.20 / 5:0.21】 継調整版を一足先に遊びつつ、Xや模型クラブ仲間続意向→5 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / に感想を共有して開発に参加しているような実4:0.20 / 5:0.21】 課金意欲→1 [1:0.20 感があるのでこのゲームには長く付き合って課 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20】 継金も続けたいが、招待されていないフレンドと続意向→5 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / の体験差が広がりすぎるとコミュニティが割れ4:0.20 / 5:0.21】 課金意欲→1 [1:0.20 てしまいそうで、本番環境にもフィードバック / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20】 が素早く反映される仕組みや還元施策があるかが少し不安になる。
30代-ペルソナ17	継続意向→3 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.21 / 30代-ペルソナ17 (32/Unknown) evaluated 継続4:0.19 / 5:0.20】 課金意欲→4 [1:0.20 意向. テストサーバーで先に新ストーリーや高難 / 2:0.20 / 3:0.19 / 4:0.21 / 5:0.21】 継度コンテンツを触れてフィードバックを送れる続意向→2 [1:0.20 / 2:0.21 / 3:0.20 / なら、ユーロビート流しながら細かい拳動まで4:0.20 / 5:0.20】 課金意欲→1 [1:0.20 チェックして「自分も開発側に混ざっている」感 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20】 継覚で毎週ログインしたくなるし、推シビルドを続意向→2 [1:0.20 / 2:0.21 / 3:0.20 / 詰めるために多少は課金してもいいかなと前向4:0.20 / 5:0.20】 課金意欲→1 [1:0.20 きに思う。一方で、こちらの意見やデータが運 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20】 営にちゃんと反映されている手応えが見えないまだと、いつかはただの

30代-ペルソナ15	継続意向 → 3 [1:0.20 / 2:0.21 / 3:0.21 / 4:0.19 / 5:0.19] 課金意欲 → 4 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.19 / 4:0.20 / 5:0.20] 継続意向 → 3 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.22 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 → 1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 継続意向 → 3 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.22 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 → 1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20]	30代-ペルソナ15 (39/Unknown) evaluated 継続意向. テストサーバーで物語の先行体験をさせてもらえると、Haruhi 察考ブロガのネタにもなるし自分が運営と一緒に作品世界を育てている感覚があつて長く付き合いながら必要ならバトルパスくらいは買ってみてもいいかなと前向きに考える。ただ、そのアクセス権がコミュニティのごく限られた重課金や有名配信者だけに偏てしまわなかは少し不安になる。
30代-ペルソナ14	継続意向 → 1 [1:0.22 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.19 / 5:0.19] 課金意欲 → 4 [1:0.19 / 2:0.19 / 3:0.19 / 4:0.20 / 5:0.21] 継続意向 → 2 [1:0.20 / 2:0.21 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 → 1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 継続意向 → 2 [1:0.20 / 2:0.21 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 → 1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20]	30代-ペルソナ14 (38/Unknown) evaluated 継続意向. テストサーバーで新しいストーリーを一足先に遊ばせてもらえると、プロレス興行や野球イベントの裏方をやっているときみたいに自分も開発に関わっている手応えがあってワクワクするし、このフィードバックが本番環境にちゃんと反映されていくなら長く遊び続けて推しコンテンツに合わせて少しずつ課金していきたいと感じる。
40代-ペルソナ1	継続意向 → 1 [1:0.21 / 2:0.20 / 3:0.19 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 → 4 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.21 / 5:0.20] 継続意向 → 1 [1:0.21 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 → 1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 継続意向 → 1 [1:0.21 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 → 1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20]	40代-ペルソナ1 (45/Unknown) evaluated 継続意向. テストサーバーに常連として出入りしながら物語やバランスにフィードバックを送れるのは、自分が開発に関わっている実感があつて社会生活の息苦しさも少し和らぎ、このまま長く遊び続けて気に入った調整やイベントには酒を片手に課金しても付き合いたいと感じる。
30代-ペルソナ20	継続意向 → 3 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.21 / 4:0.20 / 5:0.19] 課金意欲 → 4 [1:0.19 / 2:0.19 / 3:0.20 / 4:0.22 / 5:0.20] 継続意向 → 4 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.21 / 5:0.20] 課金意欲 → 1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 継続意向 → 4 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.21 / 5:0.20] 課金意欲 → 1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20]	30代-ペルソナ20 (34/Unknown) evaluated 継続意向. テストサーバーに招待されてストーリーやバランスに意見を出せると、昔ハマった名作と一緒に作っているみたいで、長く追いかけながらその過程を動画に残したくなる。自分のフィードバックが反映されるなら新ストーリーや限定カードを体験するために、多少の課金も実況ネタとして前向きに試してみようという気持ちになる。
40代-ペルソナ2	継続意向 → 3 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.21 / 4:0.20 / 5:0.19] 課金意欲 → 4 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.21 / 5:0.20] 継続意向 → 5 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.21] 課金意欲 → 1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 継続意向 → 5 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.21] 課金意欲 → 1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20]	40代-ペルソナ2 (45/Unknown) evaluated 継続意向. テストサーバーで先に遊びながらフィードバックしていくと、自分の意見が反映されて世界を一緒に育てている感覚があつてブログのネタにもなるし長く付き合いたい気持ちが強まる一方で、常に改善要望を求められる前提だと仕事や家族時間とのバランスが崩れてしまいそう
40代-ペルソナ4	継続意向 → 4 [1:0.19 / 2:0.21 / 3:0.19 / 4:0.21 / 5:0.20] 課金意欲 → 5 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 継続意向 → 2 [1:0.20 / 2:0.21 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 → 1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 継続意向 → 2 [1:0.20 / 2:0.21 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 → 1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20]	40代-ペルソナ4 (48/Unknown) evaluated 継続意向. テストサーバーで先行して遊びつつ自分の意見がそのままゲームの改善に繋がっていく感覚が心地よくて、開発チームと一緒に作品を開発しているような高揚感がある。せっかく長期アーカイブをもらえるならビルトパスやガチャにも多少は課金して、この世界に腰を据えて付き合っていきたいと思いながら深夜までログインし続けてしまいそうだ。

40代-ペルソナ 6-v2	継続意向 →4 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.19 / 4:0.21 / 5:0.19] 課金意欲 →5 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.19 / 4:0.20 / 5:0.21] 継続意向 →4 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.21 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 継続意向 →4 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.21 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20]	40代-ペルソナ 6-v2 (46/Unknown) evaluated 継続意向. テストサーバーで物語やバランス調整に反映される。自分のフィードバックが反映されていく感覚がある。あと、実況ネタも増えるし開発チームと一緒にゲームを育てている気分になれて、しばらくは不安より期待が勝って進んで課金もしながら毎週の更新を追いかけ続けたくなります。
40代-ペルソナ 5	継続意向 →2 [1:0.20 / 2:0.21 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.19] 課金意欲 →5 [1:0.20 / 2:0.21 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.21] 継続意向 →2 [1:0.20 / 2:0.21 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 継続意向 →2 [1:0.20 / 2:0.21 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20]	40代-ペルソナ 5 (47/Unknown) evaluated 継続意向. 開発経験のあるプレイヤーとしてテストサーバーで自分のフィードバックが実装に反映されるなら長く付き合ってもいいし多少は課金してもいいと思う一方で、重課金者やインフルエンサー優遇が透けて見えると「政策決定が一部の声だけで動く政治」と同じ構図に感じて冷めてしまい離脱を考えそうです。
40代-ペルソナ 3	継続意向 →2 [1:0.20 / 2:0.21 / 3:0.19 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →4 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.21 / 5:0.19] 継続意向 →4 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.21 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 継続意向 →4 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.21 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20]	40代-ペルソナ 3 (45/Unknown) evaluated 継続意向. テストサーバーで先行してストーリーを遊びながら意見が開発に反映されていく実感があるのはうれしくて、このまま長く付き合ってみたいし自分のフィードバックが形になるなら多少課金しても関わり続けたいと感じる一方で、アクセス権が一部の常連や重課金勢に偏りすぎるとコミュニティ全体の熱量や公平感が持つか少し不安になる。
40代-ペルソナ 6	継続意向 →3 [1:0.19 / 2:0.20 / 3:0.21 / 4:0.20 / 5:0.19] 課金意欲 →4 [1:0.20 / 2:0.19 / 3:0.20 / 4:0.21 / 5:0.20] 継続意向 →3 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.22 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 継続意向 →3 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.22 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20]	40代-ペルソナ 6 (42/Unknown) evaluated 継続意向. テストサーバーで先に触らせてもらってプレイさせて返せるのは、自分も開発のピットに入ってるみたいで気分が上がるし、このままストーリーやバランス調整にちゃんと反映されるなら長く遊び続けてちょっとくらいは課金してもいいかなと思う。ただ、テスト権がごく限られた重課金勢だけの特権みたいになってコミュニティが閉じた空気になると冷めてくるから、その辺は広めのプレイ
40代-ペルソナ 7	継続意向 →1 [1:0.21 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.19] 課金意欲 →4 [1:0.20 / 2:0.19 / 3:0.19 / 4:0.21 / 5:0.20] 継続意向 →2 [1:0.20 / 2:0.21 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 継続意向 →2 [1:0.20 / 2:0.21 / 3:0.20 / 4:0.21 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20]	40代-ペルソナ 7 (45/Unknown) evaluated 継続意向. テストサーバーで先行してストーリーに触れてフィードバックできるのは、アーケード基板をいじっている感覚に近く、「このタイトルを一緒に育てている」実感があり、仕事帰りに自然とログインしたくなる。自分の意見が次のアップデートやガチャ調整に反映されていくなら、推しキャラのために少しずつ課金しても長く付き合いたいと感じる。
40代-ペルソナ 8	継続意向 →1 [1:0.21 / 2:0.20 / 3:0.19 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →5 [1:0.20 / 2:0.19 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.21] 継続意向 →4 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.21 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 継続意向 →4 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.21 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.21 / 5:0.20]	40代-ペルソナ 8 (42/Unknown) evaluated 継続意向. テストサーバーで先行プレイしながらバグ報告やバランス調整の相談を配信で視聴者とワイヤイヤれるのが楽しくて、このゲームには長く付き合っていきたいし限定アクセスを維持たくて多少の課金も前向きに考える。もしフィードバックがちゃんと反映されて配信でゲームの変化と一緒に追いかけられるなら、自分の居場所としてのコミュニティ感が強まって他のタイトルより優先して遊び続

40代-ペルソナ9	継続意向 →2 [1:0.20 / 2:0.21 / 3:0.21 / 4:0.20 / 5:0.19] 課金意欲 →5 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 継続意向 →1 [1:0.21 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 継続意向 →1 [1:0.21 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20]	40代-ペルソナ9 (45/Unknown) evaluated 継続意向. テストサーバーに自分みたいなコア寄りのプレイヤーを招いてくれて、物語やゲーム性に意見を反映してもらえる感じがして、昔のRPGを語り合っていた頃のワクワクがよみがえり長く付き合いたいと思います。開発と一緒に参加しているような実感があるぶん、この先もストーリーや新要素を最後まで見届けたくて、多少ガチャやバトルパスにお金を出してもいいかな
40代-ペルソナ10	継続意向 →2 [1:0.20 / 2:0.21 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.19] 課金意欲 →4 [1:0.20 / 2:0.19 / 3:0.19 / 4:0.21 / 5:0.20] 継続意向 →2 [1:0.20 / 2:0.21 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 継続意向 →2 [1:0.20 / 2:0.21 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20]	40代-ペルソナ10 (40/Unknown) evaluated 継続意向. テストサーバーで先に遊べて意見がそのまま本番に反映されそうのが楽しくて、このゲームに自分の時間をもっと割いて長く付き合っていきたいし、バトルパスや推し装備のガチャにも今まで以上に課金してもいいかなと感じる。ただ、テスト参加の頻度が増えすぎて日常の仕事やニュースチェックとの両立が難しくなるとしんどいので、そのあたりの運営ペースが無理なく続くかは少し様子を見

Mean ratings



Age/Gender aggregates

