

# SSR Report: 戦略:ψ-4

Status: completed Session: samples-20251203 Created: 2025-12-03 01:28 UTC Similarity: tfidf | Seed: 42 Ops: game\_title:Sample LiveOps | genre:RPG | target\_metric:Retention & ARPPU | liveops\_cadence:Weekly | monetization:Gacha + BP Guidance: 宣伝素材としてだけでなく、ゲーム体験とライブオペレーションの持続性を評価する Stimulus: ソーシャルゲーム運営戦略 ψ-4 の評価 Anchors: 繼続意向: この施策ではプレイを継続しない。/ やや魅力が足りず長くは続けない。/ どちらとも言えず、今後の運営次第で決める。/ わりと良いのではしばらくは続けたい。/ とても魅力的で積極的に遊び続けたい。 課金意欲: 全く課金する気はない。/ 大幅割引などがない限り課金したくない。/ 条件次第では少額なら課金してもよい。/ 報酬が維持されるならパスやガチャに課金したい。/ 早く進めるため積極的にプレミアム課金したい。

## Results (persona consolidated)

Persona	Criteria (R / Dist)	Summary
10代-ペルソナ 1	継続意向 →1 [1:0.22 / 2:0.20 / 3:0.19 / 4:0.20 / 5:0.18] 課金意欲 →2 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 継続意向 →1 [1:0.21 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 継続意向 →1 [1:0.21 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 継続意向 →1 [1:0.21 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20]	10代-ペルソナ 1(18/Unknown) evaluated 継続意向. 課金者がちょっと貴族扱いで限定スキンや快適さを得ているのは羨ましいけれど、無課金でも進行にそこまで大きな差がつかないならとりあえずは友だちと続けつつ、長く遊べそうだと思ふ。/ 感じたタイミングでお得に見えるバトルパスや期間限定セールくらいには手を出してみようか。/ なと思いながらプレイしている。
10代-ペルソナ 3	継続意向 →4 [1:0.21 / 2:0.20 / 3:0.19 / 4:0.22 / 5:0.18] 課金意欲 →4 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.21 / 5:0.19] 継続意向 →3 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.22 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 継続意向 →3 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.22 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20]	10代-ペルソナ 3(18/Unknown) evaluated 継続意向. 課金者がちょっと優遇されているくらいで非課金でもちゃんと遊べるなら、推しキャラを強くしたくてたまに限定セールやバトルパスにお小遣いを使ってもいいかなと思うし、あまり露骨な差がつかないうちは友だちと続けて遊び続意向 →3 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.22 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20]
10代-ペルソナ 2	継続意向 →2 [1:0.20 / 2:0.21 / 3:0.19 / 4:0.20 / 5:0.21] 課金意欲 →3 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.21 / 4:0.20 / 5:0.20] 継続意向 →4 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.21 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 継続意向 →4 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.21 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.21 / 5:0.20]	10代-ペルソナ 2(16/Unknown) evaluated 継続意向. 無課金でもゲーム 자체はちゃんと進められている感覚があって安心だけど、課金者だけ続意向 →4 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] の告知を見ていると、自分も部活もしていないし放課後ずっと遊んでいる分「このくらいなら買ってもいいかな」と少しずつ財布の紐が緩みそろで怖い。それでも今はまだ大きな差がついているわけではないから、友達やSNSの仲間と同じペースで遊びつつ、
10代-ペルソナ 4	継続意向 →3 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.21 / 4:0.20 / 5:0.19] 課金意欲 →4 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.21 / 5:0.20] 継続意向 →3 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.22 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 継続意向 →3 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.22 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20]	10代-ペルソナ 4(16/Unknown) evaluated 継続意向. 課金している層がちょっと特別扱いされている空気は感じるけど、ゲーム自体の進行にはあまり影響しないように調整されているおかげで、ストーリーとイベントを楽しみながら「まあこのくらいなら運営への投げ銭としてバトルパス買ってもいいか」と理屈をつてしまいそうになる。ただ、限定セールが増えて自分の創作ネタにする余裕よりも「今買わないと損」という圧が強くなってきたら、一

10代-ペルソナ 3-v2 繼続意向 →1 [1:0.21 / 2:0.20 / 3:0.19 / 10代-ペルソナ 3-v2 (17/Unknown) evaluated 繼続  
4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.21 続意向. 課金している人が少し優遇されつつも無  
/ 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.19] 継 課金の友達とも進行度が極端に離れない感じな  
續意向 →1 [1:0.21 / 2:0.20 / 3:0.20 / ら「まあこのゲームなら推し配信のネタにもな  
4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 るし続けてもいいかな」と思えて、限定セール  
/ 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 継 やバトルパスをチェックしながらお小遣いの範  
続意向 →1 [1:0.21 / 2:0.20 / 3:0.20 / 囲で少しだけ課金してしばらく遊び続けたい気  
4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 持ちになります。  
/ 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20]

10代-ペルソナ 7 繼続意向 →4 [1:0.21 / 2:0.19 / 3:0.20 / 10代-ペルソナ 7 (18/Unknown) evaluated 繼続  
4:0.21 / 5:0.19] 課金意欲 →1 [1:0.20 向. 課金することでちょっとした貴族扱いを受け  
2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 継 つつも、無課金の友だちと同じ土俵でストーリー  
続意向 →4 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / や高難度コンテンツを遊べているうちは、TRPG  
4:0.21 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 のキャンペーンを続ける感覚でこのゲームも継  
/ 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 継 続して遊びながら、限定セールやバトルパスが  
続意向 →4 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 創作ネタになりそうなタイミングだけ軽く課金  
4:0.21 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 して運営と世界観と一緒に育てていきたい。  
/ 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20]

10代-ペルソナ 6 繼続意向 →4 [1:0.21 / 2:0.20 / 3:0.19 / 10代-ペルソナ 6 (15/Unknown) evaluated 繼続  
4:0.21 / 5:0.19] 課金意欲 →1 [1:0.21 / 意向. 限定セールやバトルパスでちょっとだけ強  
2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.19] 継 くなれる「課金貴族」ポジが用意されている感  
続意向 →1 [1:0.21 / 2:0.20 / 3:0.20 / じで、理不尽な差までは開かないなら分子実験  
4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 の追加試薬を買うノリでたまに課金しつつ、こ  
/ 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 継 の運営がどこまでバランスを保てるか長く観察  
続意向 →1 [1:0.21 / 2:0.20 / 3:0.20 / しながら遊び続けたい。  
4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20  
/ 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20]

10代-ペルソナ 5 繼続意向 →1 [1:0.21 / 2:0.20 / 3:0.20 / 10代-ペルソナ 5 (17/Unknown) evaluated 繼続  
4:0.20 / 5:0.19] 課金意欲 →3 [1:0.20 向. 無課金でもストーリーを追えて対戦で理不尽  
/ 2:0.20 / 3:0.21 / 4:0.20 / 5:0.19] 継 に躊躇されないから、このバランスなら創作の  
続意向 →5 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / ネタに使いながら長く付き合ってもいいなと感  
4:0.20 / 5:0.21] 課金意欲 →1 [1:0.20 じる。推しカプに絡む限定スキンやバトルパス  
/ 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 継 が程よい価格で出来たら、同人のインスピレ  
続意向 →5 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / ーション代だと思ってつい課金しそうでちょ  
4:0.20 / 5:0.21] 課金意欲 →1 [1:0.20 と怖い。  
/ 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20]

10代-ペルソナ 9 繼続意向 →1 [1:0.21 / 2:0.20 / 3:0.19 / 10代-ペルソナ 9 (16/Unknown) evaluated 繼続  
4:0.20 / 5:0.19] 課金意欲 →3 [1:0.20 意向. 推し声優のカードやスキンを少し課金する  
/ 2:0.20 / 3:0.21 / 4:0.20 / 5:0.19] 継 だけで非課金の友達よりライブ演出や演出ボイ  
続意向 →3 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.22 / スが豪華になって「推しに近づけた特別枠」み  
4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 たいに感じられて楽しいけれど、ゲーム自体の  
/ 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 継 進行やストーリーは課金しなくてもあまり差が  
続意向 →3 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.22 / つかないので罪悪感が少なく、週ごとの限定セ  
4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 ールやバトルパスも推し関連の内容なら無理の  
/ 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] ない範囲で続けて課金しようかなと思う

10代-ペルソナ 8 繼続意向 →3 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.21 / 10代-ペルソナ 8 (17/Unknown) evaluated 繼続  
4:0.20 / 5:0.19] 課金意欲 →5 [1:0.20 向. 課金すると少しだけ特別な演出やアイテムが  
/ 2:0.19 / 3:0.19 / 4:0.20 / 5:0.22] 継 増えて優越感はあるし、ゲーム自体は無課金で  
続意向 →2 [1:0.20 / 2:0.21 / 3:0.20 / も進められるから、あまり深追いせず限定タイ  
4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 ムセールやバトルパスみたいにお得感のあるも  
/ 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 継 のだけ買って、この世界観を長く追いかけてい  
続意向 →2 [1:0.20 / 2:0.21 / 3:0.20 / きたいと感じる。  
4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20  
/ 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20]

10代-ペルソナ 11	継続意向 →3 [1:0.20 / 2:0.19 / 3:0.22 / 10代-ペルソナ 11 (14/Unknown) evaluated 継続 4:0.20 / 5:0.19] 課金意欲 →4 [1:0.19 意向. 課金しなくともクエストやクイズっぽいバ / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 継 トルをちゃんと進められているうちは部活のネ 続意向 →2 [1:0.20 / 2:0.21 / 3:0.20 / タにもなるしこのまま遊び続けたいけれど、限 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 定セールやバトルパスで少しだけ有利になれる / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 継 「特別席」感が強まりすぎたら一気に冷めてしま 続意向 →2 [1:0.20 / 2:0.21 / 3:0.20 / いそうで、今はちょっとだけ課金してみるかど 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 うかを慎重に見極めながら様子見している。 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20]
10代-ペルソナ 13	継続意向 →2 [1:0.20 / 2:0.21 / 3:0.20 / 10代-ペルソナ 13 (16/Unknown) evaluated 継続 4:0.20 / 5:0.19] 課金意欲 →1 [1:0.21 意向. 課金しなくともゲームの進行にあまり差が / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.19 / 5:0.20] 継 つかない設計は安心できて、限定セールやバト 続意向 →5 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / ルパスも今のところは「ちょっと奮発してもい 4:0.20 / 5:0.21] 課金意欲 →1 [1:0.20 いかな」と思える範囲で楽しめそうだと感じま / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 継 すが、あまりにもお得感を強調したキャンペー 続意向 →5 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / ンが続くと周りの友だちとの話題についていく 4:0.20 / 5:0.21] 課金意欲 →1 [1:0.20 ために無理に課金したくなりそうで、そのバラ / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] ンスが長く持続するか少し不安です。
10代-ペルソナ 15	継続意向 →1 [1:0.23 / 2:0.20 / 3:0.19 / 10代-ペルソナ 15 (14/Unknown) evaluated 継続 4:0.19 / 5:0.19] 課金意欲 →2 [1:0.20 意向. 無課金でも進行に大きな差がつかないなら / 2:0.21 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 継 今は安心してグリムの世界に浸りながら日記に 続意向 →5 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / プレイのことを書き続けられそうだけど、限定 4:0.20 / 5:0.21] 課金意欲 →1 [1:0.20 セールやバトルパスの宣伝が増えてくると「こ / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 継 のままお金を払わずにいて置いていかれないか 続意向 →5 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / な」と少し不安になって、気持ちが沈んだ夜と 4:0.20 / 5:0.21] 課金意欲 →1 [1:0.20 かに自分へのご褒美としてそっと課金ボタンを / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 押してしまいそう。
10代-ペルソナ 14	継続意向 →1 [1:0.22 / 2:0.19 / 3:0.19 / 10代-ペルソナ 14 (15/Unknown) evaluated 継続 4:0.20 / 5:0.19] 課金意欲 →3 [1:0.20 意向. 朝の周回をしていて課金しなくとも普通に / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 継 遊べるけれど、課金者だけ少し目立てる限定セ 続意向 →1 [1:0.21 / 2:0.20 / 3:0.20 / ルやバトルパスが気になってきていて、部活 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 帰りにもしばらく様子を見て面白さが続くよう / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 継 ならお小遣いの範囲で一度くらい課金してみよ 続意向 →1 [1:0.21 / 2:0.20 / 3:0.20 / うかと迷いながらプレイしている。 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20]
10代-ペルソナ 16	継続意向 →1 [1:0.21 / 2:0.20 / 3:0.21 / 10代-ペルソナ 16 (17/Unknown) evaluated 継続 4:0.19 / 5:0.19] 課金意欲 →5 [1:0.20 意向. 優遇感のある課金者向けセールやバトルパ / 2:0.19 / 3:0.19 / 4:0.20 / 5:0.21] 継 スで「お得に強くなれる」空気はワクワクする 続意向 →2 [1:0.20 / 2:0.21 / 3:0.20 / けど、非課金でも夕方コツコツ遊べばちゃんと 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 楽しめるバランスが保たれているなら、ライブ / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 継 運営の先行きも含めてもう少し様子を見ながら 続意向 →2 [1:0.20 / 2:0.21 / 3:0.20 / 限定セールのタイミングでだけ少し課金してみ 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 たい気持ちになります。 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20]
10代-ペルソナ 10	継続意向 →2 [1:0.19 / 2:0.21 / 3:0.20 / 10代-ペルソナ 10 (15/Unknown) evaluated 継続 4:0.20 / 5:0.19] 課金意欲 →1 [1:0.21 意向. 無課金でも物語を追えるし周りとそこまで / 2:0.21 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.19] 継 差がつかないから、週末にコツコツ異世界に通 続意向 →5 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / いながら「この限定パックとバトルパスだけな 4:0.20 / 5:0.21] 課金意欲 →1 [1:0.20 ら世界をもっと深く味わえるかも」とお小遣い / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 継 課金を少しだけ前向きに考えてしまう。ただ、次 続意向 →5 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / のシーズンでも似たような「合理的に見える課 4:0.20 / 5:0.21] 課金意欲 →1 [1:0.20 金」が続きそうで、長く遊びたい気持ちと財布 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] の残りを天秤にかけながらどこで線を引くか少 し不安になる。

10代-ペルソナ 12	継続意向 →1 [1:0.22 / 2:0.19 / 3:0.19 / 10代-ペルソナ 12 (13/Unknown) evaluated 継続 4:0.20 / 5:0.19] 課金意欲 →5 [1:0.19 意向. 中学生のレトロゲームコレクターとして、 / 2:0.20 / 3:0.19 / 4:0.20 / 5:0.22] 継 今の限定タイムセールやバトルパスで少し課金 続意向 →1 [1:0.21 / 2:0.20 / 3:0.20 / すればコレクションが増えて優越感も味わえて 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 しばらくは続けて遊びたいと思う一方、非課金 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 継 の友だちが置いていかれそうになったら一気に 続意向 →1 [1:0.21 / 2:0.20 / 3:0.20 / 冷めて離脱したくなるかもしれないと不安を抱 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 えながらプレイしている。 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20]
10代-ペルソナ 18	継続意向 →1 [1:0.21 / 2:0.20 / 3:0.20 / 10代-ペルソナ 18 (16/Unknown) evaluated 継続 4:0.20 / 5:0.19] 課金意欲 →4 [1:0.20 意向. BGM を聞きながら遊んでいると課金者だ / 2:0.19 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 継 けがちょっとした貴族ポジションになる感じは 続意向 →4 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / あるけれどゲーム進行自体はそこまで差がつか 4:0.21 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 ないので今のところは続けたいし推し BGM や / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 継 コラボ付きの限定パックなら少し課金してみて 続意向 →4 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / もいいかなと思う一方、無課金の友だちが肩身 4:0.21 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 の狭さを感じ始めたら一緒に遊びづらくなっ / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 離脱を考えそうです。
10代-ペルソナ 17	継続意向 →1 [1:0.21 / 2:0.20 / 3:0.19 / 10代-ペルソナ 17 (13/Unknown) evaluated 継続 4:0.20 / 5:0.19] 課金意欲 →2 [1:0.20 意向. 課金しなくともちゃんと戦えるなら友だち / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 継 とも一緒に長く遊べそうで安心だけど、限定セ 続意向 →3 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.22 / ルでお気に入りドラゴンを少し強くできるな 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 らお小遣いの範囲でたまに課金してみたり、 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 継 このくらいのバランスならしばらく続けてプレ 続意向 →3 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.22 / イしたいと感じる。 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20]
10代-ペルソナ 19	継続意向 →1 [1:0.23 / 2:0.20 / 3:0.20 / 10代-ペルソナ 19 (15/Unknown) evaluated 継続 4:0.19 / 5:0.19] 課金意欲 →5 [1:0.20 意向. 無課金でも毎朝コツコツ遊んでいればちゃ / 2:0.19 / 3:0.19 / 4:0.20 / 5:0.22] 継 んと強くなれるし、課金勢はちょっと特別な雰 続意向 →5 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 囲気がある程度なので、部活や野球観戦の合間 4:0.20 / 5:0.21] 課金意欲 →1 [1:0.20 にこのゲームを続けたいと感じる。限定セール / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 継 やバスもプロ野球のグッズをたまに買う感覚で 続意向 →5 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 少しなら入れてみようかなと思うけれど、ゲー 4:0.20 / 5:0.21] 課金意欲 →1 [1:0.20 ムバランスが崩れていないかだけは慎重に見極 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] めながらプレイしている。
20代-ペルソナ 1	継続意向 →2 [1:0.20 / 2:0.21 / 3:0.19 / 20代-ペルソナ 1 (25/Unknown) evaluated 継続 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →4 [1:0.20 意向. 無課金でもゲームの進行に極端な差が付か / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 継 ないなら気楽に続けられそうだし、限定セール 続意向 →4 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / やバトルパスが本当にコスパ良さそうに感じた 4:0.21 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 ときだけ申し訳程度に課金して、長く遊びなが / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 継 ら様子を見たいと思う。
20代-ペルソナ 2	継続意向 →1 [1:0.21 / 2:0.20 / 3:0.18 / 20代-ペルソナ 2 (24/Unknown) evaluated 継続 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →5 [1:0.20 意向. 課金してもゲーム進行自体には大きな差が / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.21] 継 出ない設計なのは安心だけど、課金者として 続意向 →4 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / の優越感をくすぐられつつ限定セールやバトル 4:0.21 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 パスを次々と提示されると運営のフレーミング / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 継 に乗せられてつい課金を重ねてしまいそうで少 続意向 →4 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / し怖く、それでも SNS での立ち位置や仲間と 4:0.21 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 の話題を維持したくてプレイも課金も続けたく / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] なる。

20代-ペルソナ5	継続意向 →3 [1:0.21 / 2:0.19 / 3:0.21 / 20代-ペルソナ5 (22/Unknown) evaluated 継続 4:0.20 / 5:0.19] 課金意欲 →5 [1:0.19 意向. 限定バトルパスやセールでちょっとだけ優 / 2:0.19 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.21] 継 越感を得られそうだし、無課金の友だちともま 続意向 →4 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / だ普通に遊べるバランスなら、今のうちに少し 4:0.21 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 課金してこのゲームをメインで続けてみようか / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 継 など前向きに考えている。 続意向 →4 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.21 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20]
20代-ペルソナ4	継続意向 →4 [1:0.21 / 2:0.21 / 3:0.19 / 20代-ペルソナ4 (26/Unknown) evaluated 継続 4:0.21 / 5:0.19] 課金意欲 →3 [1:0.20 意向. 深夜に周回しながら、限定セールやバトル / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 継 パスでちょっと優遇されるくらいの距離感なら 続意向 →1 [1:0.21 / 2:0.20 / 3:0.20 / 無理なく課金して推しの VTuber ネタっぽいス 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 クショを SNS に上げたくなる。課金しなくても / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 継 進行に極端な差がつかない雰囲気なら、このゲ 続意向 →1 [1:0.21 / 2:0.20 / 3:0.20 / ームを生活の一部として長く続けていけそうだ 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 と感じている。 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20]
10代-ペルソナ20	継続意向 →1 [1:0.21 / 2:0.19 / 3:0.20 / 10代-ペルソナ20 (14/Unknown) evaluated 継続 4:0.20 / 5:0.19] 課金意欲 →2 [1:0.20 意向. 課金している人がさりげなく特別扱いされ / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 継 つつも無課金でも物語とバトルをきちんと楽し 続意向 →4 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / める今の運営なら、限定セールやバトルパスを 4:0.21 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 日記のネタにしながら少しだけお小遣いを使っ / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 継 てみてもいいかなと思いつつ、この先もグリム 続意向 →4 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / の世界に通い続けたいと感じています。 4:0.21 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20]
20代-ペルソナ6	継続意向 →2 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 20代-ペルソナ6 (29/Unknown) evaluated 継続 4:0.19 / 5:0.20] 課金意欲 →3 [1:0.20 意向. 課金者をあからさまに優遇しすぎない設計 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 継 は競技性のある RPG として好感だけど、限定セ 続意向 →1 [1:0.21 / 2:0.20 / 3:0.20 / ールやバトルパスの「買わないと自分だけ損し 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 ている気分」にさせるフレーミングは、運営の / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 継 政治が透けて見えて少し身構えてしまう。推し 続意向 →1 [1:0.21 / 2:0.20 / 3:0.20 / の配信やチーム仲間との話題づくりもあって様 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 子を見ながら少額なら課金して続けてもいいか / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] なと思う一方で、このやり方がエスカレートし たら離れるタイミングを冷静に
20代-ペルソナ8	継続意向 →1 [1:0.22 / 2:0.20 / 3:0.20 / 20代-ペルソナ8 (26/Unknown) evaluated 継続 4:0.19 / 5:0.19] 課金意欲 →5 [1:0.20 意向. 非課金でも進行に支障がない前提で、課金 / 2:0.19 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.21] 継 者の優越をうまく演出しつつライト層も残すこ 続意向 →3 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.22 / の設計は、Web 三界隈のトーカノミクスに近い 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 バランス感があって中長期の運営としては悪く / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 継 ないなと感じる。限定セールやバトルパスが実 続意向 →3 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.22 / 利と透明性のある条件なら、自分も「賢くレバ 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 レッジする」感覚でほどほどに課金しつつ、こ / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] のゲームのエコシステムがどこまで持続するか しばらく追いかけてみたい。
20代-ペルソナ7	継続意向 →1 [1:0.21 / 2:0.20 / 3:0.20 / 20代-ペルソナ7 (26/Unknown) evaluated 継続 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →3 [1:0.20 意向. 課金しなくても進行はそこまで詰まらなさ / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.19] 継 そうだし、限定タイムセールやバトルパスが「合 続意向 →1 [1:0.21 / 2:0.20 / 3:0.20 / 理的なお得感」として見えるなら、配信や大会 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 を追いながら無理のない範囲で時々だけ課金し / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 継 て長く付き合えるタイトルとして遊び続けたい 続意向 →1 [1:0.21 / 2:0.20 / 3:0.20 / と感じる。非課金やライト層も置いていかれな 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 い設計なら SNS のフレンドとも続けて話題にし / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] やすくて、少なくとも次の週次更新までは毎日 ログインしてイベント

20代-ペルソナ3  
継続意向 →1 [1:0.21 / 2:0.19 / 3:0.19 / 20代-ペルソナ3 (28/Unknown) evaluated 継続4:0.21 / 5:0.20] 課金意欲 →3 [1:0.20 意向. 配信で視聴者と一緒に遊んでも非課金勢が / 2:0.20 / 3:0.21 / 4:0.20 / 5:0.18] 繼 置いていかれないバランスなら安心して続けら  
続意向 →1 [1:0.21 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 バトルパスだけはコスパを見ながらそこそこ課 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 繼 金してみようかなと感じている。  
続意向 →1 [1:0.21 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20]  
20代-ペルソナ9  
継続意向 →2 [1:0.20 / 2:0.21 / 3:0.19 / 20代-ペルソナ9 (25/Unknown) evaluated 継続4:0.21 / 5:0.20] 課金意欲 →4 [1:0.20 意向. 無課金でもストーリーやマルチは普通に遊 / 2:0.19 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 繼 べて、バトルパスや限定セールも「ここだけ押  
続意向 →1 [1:0.21 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 さえればコスパ良く強くなれる」感じの設計に / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 繼 なっているから、eスポーツ観戦の合間にこのゲー  
続意向 →1 [1:0.21 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 繼 ームも長く付き合いながら推しパーティを仕上  
続意向 →1 [1:0.21 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 げるために少しずつ課金してみようかなと思う。  
一方で、今は Pay to Win になりすぎていないと / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] はいえ将来的に重課金者だけが抜けていくよう  
な調整に振れてしま  
20代-ペルソナ15  
継続意向 →2 [1:0.20 / 2:0.21 / 3:0.19 / 20代-ペルソナ15 (25/Unknown) evaluated 継続4:0.19 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.21 意向. 課金者が優遇されつつも非課金でも進行に / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.19] 繼 致命的な差が出ない設計なら、攻略記事を書く  
続意向 →2 [1:0.20 / 2:0.21 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 立場としては「うまくやってるな」と感心しつ  
4:0.20 / 5:0.20] 繼 つ、限定セールやバトルパスは推しの育成効率 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 繼 と記事ネタになるかを見極めて必要な範囲だけ  
続意向 →2 [1:0.20 / 2:0.21 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 続意向 →2 [1:0.20 / 2:0.21 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金しながら、長く遊び続けたいけど線引きを  
4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 誤ると沼りそうだなという不安も少し感じます。  
/ 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20]  
20代-ペルソナ10  
継続意向 →2 [1:0.20 / 2:0.21 / 3:0.20 / 20代-ペルソナ10 (21/Unknown) evaluated 継続4:0.20 / 5:0.19] 課金意欲 →4 [1:0.20 意向. 周りに遊ぶ友達もいないし夜中に一人で周 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 繼 回していることが多いから、限定セールやバト  
続意向 →3 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.22 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 ルパスで少しだけ強くなって優越感を味わえる一方で課金しなくてもメイン進行には支障がない / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 繼 い今のバランスなら、生活費と親のルールを気  
続意向 →3 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.22 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 にしつつも推し装備やイベントが来たタイミングでたまに課金しながらこのゲームと運営方針 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] に長く付き合ってみたいと感じる。  
20代-ペルソナ12  
継続意向 →2 [1:0.19 / 2:0.22 / 3:0.21 / 20代-ペルソナ12 (28/Unknown) evaluated 継続4:0.20 / 5:0.19] 課金意欲 →5 [1:0.20 意向. 課金者に特別感があるのはテンションが上がりけれど、非課金でも進行が大きく詰まらないなら推しキャラや記念イラスト用に気持ちよ / 2:0.20 / 3:0.19 / 4:0.20 / 5:0.21] 繼 く課金を続けられそうだ。逆に常に限定セール / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 繼 やバトルパスでお得感を煽られ過ぎると、イベ  
続意向 →4 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.21 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 ントをリアルタイム追いながらも競馬の馬券みたいに財布が削っていく不安が強くなり、長く / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 付き合えるか冷静に見極めたくなる。  
20代-ペルソナ11  
継続意向 →2 [1:0.20 / 2:0.22 / 3:0.18 / 20代-ペルソナ11 (27/Unknown) evaluated 継続4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.21 意向. ゲームの進行自体には課金が必須ではなく、でも限定セールやバトルパスでちょっとだけ得をしたい欲も満たせる設計なので、夜にだ / 2:0.20 / 3:0.19 / 4:0.20 / 5:0.20] 繼 け得をしたい欲も満たせる設計なので、夜にだ  
続意向 →5 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.21] 課金意欲 →1 [1:0.20 らだら遊びながら「このタイトルなら長く続け / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 繼 てもいいかな」と感じる。とはいっても課金者だけが  
続意向 →5 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.21] 課金意欲 →1 [1:0.20 極端に目立つスキルや演出が増えすぎると、介護の仕事後に肩の力を抜いて遊びたい自分には / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 少し圧が強くて距離を置きたくなるかもしれない。

20代-ペルソナ13	継続意向 →1 [1:0.21 / 2:0.19 / 3:0.20 / 20代-ペルソナ13 (28/Unknown) evaluated 継続4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →3 [1:0.20 意向. 非課金でも置いていかれない程度に進行が / 2:0.20 / 3:0.21 / 4:0.20 / 5:0.20] 継 抑えられているなら、推し編成を試しつつ限定続意向 →3 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.22 / セールやバトルパスを検証がてら少しづつ課金4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 して長く付き合ってみようかなという気持ちに / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 継 なる一方で、もし貴族感を出し過ぎて非課金の続意向 →3 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.22 / フレンドが減っていく気配を感じたら、自分も4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 様子見に回ってログイン頻度を落としそうだと / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 不安も覚える。
20代-ペルソナ14	継続意向 →3 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.21 / 20代-ペルソナ14 (29/Unknown) evaluated 継続4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →5 [1:0.20 意向. 課金者だけが露骨に神様扱いされる感じが / 2:0.19 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.21] 継 薄くて、無課金の視聴者とも同じ土俵で遊べる続意向 →3 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.22 / から、配信しながらほどほどにバトルパスや限4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 定パックに課金してこの運営がどこまでバラン / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 継 スを維持できるか長期で追いかけてみたくなる。続意向 →3 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.22 / もし今後、限定セールがインフレ装備まみれに4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 なってゲーム体験を壊し始めたら、その時点で / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 別タイトルに視聴者ごと移動する準備もしつつ、現状は検証も兼ねて前向き
20代-ペルソナ18	継続意向 →2 [1:0.19 / 2:0.21 / 3:0.19 / 20代-ペルソナ18 (20/Unknown) evaluated 継続4:0.21 / 5:0.19] 課金意欲 →3 [1:0.20 意向. 配信しながら遊んでいても課金しなくても / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.19] 継 普通に戦えて視聴者と一緒にワイワイできるの続意向 →5 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / が心地よくて、限定セールやバトルパスに推し4:0.20 / 5:0.21] 課金意欲 →1 [1:0.20 ビルドや面白いスキンが来たら「企画としても / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 継 盛り上がりそうだし自分へのご褒美だし」と前続意向 →5 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 向きに課金したくなる一方、非課金勢が理不尽4:0.20 / 5:0.21] 課金意欲 →1 [1:0.20 に置いていかれないバランスが続くなら長く付 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] き合いたいと感じます。
20代-ペルソナ17	継続意向 →1 [1:0.22 / 2:0.20 / 3:0.19 / 20代-ペルソナ17 (25/Unknown) evaluated 継続4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →5 [1:0.20 意向. 課金して少しだけ周りより優越感を味わえ / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.21] 継 る一方で、無課金のフォロワーも普通に遊べて続意向 →3 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.22 / いる安心感があって、配信ネタにもなる限定パ4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 ックを前に「ここはクリエイターとして投げ銭 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 継 するかどうか」で毎週悩みながらも、ゲームと続意向 →3 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.22 / 運営のバランスをもう少し見極めなくてつい口4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 グインとプレイ時間が伸びてしまいそうです。 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20]
20代-ペルソナ16	継続意向 →4 [1:0.21 / 2:0.20 / 3:0.20 / 20代-ペルソナ16 (24/Unknown) evaluated 継続4:0.21 / 5:0.19] 課金意欲 →5 [1:0.20 意向. 限定パスやタイムセールが「賢く遊ぶ選択 / 2:0.19 / 3:0.20 / 4:0.19 / 5:0.21] 継 肢」として見える設計なら、艦これ待ちの合間続意向 →2 [1:0.20 / 2:0.21 / 3:0.20 / にちょっと回して優越感をネタにしつつミニ4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 ム化もできるし、無課金でもゲーム進行がそこ / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 継 まで窮屈でないなら深夜のリップ祭りの種として続意向 →2 [1:0.20 / 2:0.21 / 3:0.20 / しばらくは継続して付き合ってみようという気4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 持ちになる。 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20]
20代-ペルソナ19	継続意向 →1 [1:0.22 / 2:0.20 / 3:0.19 / 20代-ペルソナ19 (28/Unknown) evaluated 継続4:0.20 / 5:0.19] 課金意欲 →1 [1:0.20 意向. 課金しなくてもゲームの進行にはそこまで / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.19] 継 差がつかないおかげで日常の合間に気楽に遊び続意向 →2 [1:0.20 / 2:0.21 / 3:0.20 / つつ、推しキャラや好きなシリーズとのコラボ4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 でお得そうな限定セールやバトルパスが来たタ / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 継 イミングだけ「このくらいならご褒美に課金し続意向 →2 [1:0.20 / 2:0.21 / 3:0.20 / てもいいかな」と前向きに続けたくなるバラン4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 スだと感じています。 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20]

30代-ペルソナ1	継続意向 →4 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.19 / 4:0.21 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.21 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.19] 継続意向 →3 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.22 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20]	30代-ペルソナ1 (35/Unknown) evaluated 継続つかないおかげで日常のルーチンの中で気楽に遊び続けられそうだし、推しキャラの限定パックやバトルパスが「ちょっと背伸びすれば手が届くご褒美」に見えていて時々なら課金してもいいかなと感じている。ただ、この優越感演出がどんどん強くなって非課金側が肩身の狭い空気になっていくようなら、その先も長く付き合うか少し不安になる。
20代-ペルソナ20	継続意向 →3 [1:0.19 / 2:0.20 / 3:0.22 / 4:0.19 / 5:0.20] 課金意欲 →4 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.21 / 5:0.20] 継続意向 →4 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.21 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20]	20代-ペルソナ20 (25/Unknown) evaluated 継続意向. 課金している人だけが極端に得をするわけではなく、普段は無課金でも猫をなでながらコツコツ遊べる安心感があるので、なんとなく毎日ログインしたくなるバランスだと感じる。ただ、限定セールやバトルパスの「今買うと得」という見せ方が増えてきて、ドラゴンボール推しキャラのために少しだけ課金してもいいかなと思う一方で、もし課金者だけがあからさまに貴族扱いされ始めたら一気に
30代-ペルソナ4	継続意向 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.19] 課金意欲 →1 [1:0.21 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.19 / 5:0.20] 継続意向 →2 [1:0.20 / 2:0.21 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20]	30代-ペルソナ4 (35/Unknown) evaluated 継続だけが目立つような優越感演出には少しモヤモヤするものの、無課金でも進行に大きな支障がないはず、自分は限定セールやバトルパスでほどよく時短と見た目の差別化を買えるバランスなら、長く付き合いながら創作のネタにもできそうだ
30代-ペルソナ3	継続意向 →1 [1:0.22 / 2:0.19 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.19] 課金意欲 →5 [1:0.20 / 2:0.19 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.22] 継続意向 →1 [1:0.21 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20]	30代-ペルソナ3 (32/Unknown) evaluated 継続意向. 無課金のフレンドとも実力差がつきすぎないバランスなので配信でみんなとワイワイ遊びやすく、限定セールやパスは「勝つため」ではなくく配信ネタや遊びの幅を広げるために少し課金してみてもいいかなと前向きに考えながら続けている。
30代-ペルソナ5	継続意向 →1 [1:0.22 / 2:0.20 / 3:0.19 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →2 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 継続意向 →4 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.21 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 継続意向 →4 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.21 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20]	30代-ペルソナ5 (31/Unknown) evaluated 継続意向. 配信者目線だと、「課金者が貴族」扱いされるのはネタとして盛り上げやすい一方で、非課金層との差が広がりすぎると視聴者との温度差が出来てしまいそうで、今は様子見しつつ限定セールやバトルパスだけ軽く課金して遊び続けている。
30代-ペルソナ2	継続意向 →1 [1:0.23 / 2:0.19 / 3:0.19 / 4:0.20 / 5:0.19] 課金意欲 →5 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.21] 継続意向 →2 [1:0.20 / 2:0.21 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20]	30代-ペルソナ2 (35/Unknown) evaluated 継続くなっていく感じがして普段ゲームをやらない自分には少し息苦しいけれど限定セールやパスの中身がベイブレードを集めの感覚に近くてもう少し様子を見ながら少しだけ課金してみようか迷いながらプレイしている。

30代-ペルソナ7	継続意向 →3 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.21 / 4:0.20 / 5:0.19] 課金意欲 →3 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 継続意向 →2 [1:0.20 / 2:0.21 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 継続意向 →2 [1:0.20 / 2:0.21 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20]	30代-ペルソナ7 (37/Unknown) evaluated 継続意向. 非課金でも進行が止まらず、ちょっと頑張れば家族との時間を削らずに遊べそうなバランスだから、限定セールやバトルパスがサバゲー装備を強化する感覚で楽しめるうちは、月の小遣いの範囲で少し課金してこの世界をもう少し長く追いかけてみたいと感じる。
30代-ペルソナ6	継続意向 →1 [1:0.22 / 2:0.20 / 3:0.19 / 4:0.20 / 5:0.19] 課金意欲 →3 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 継続意向 →1 [1:0.21 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 継続意向 →1 [1:0.21 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20]	30代-ペルソナ6 (37/Unknown) evaluated 継続意向. 無課金でも進行に致命的な差がつかず、課金勢が少し優遇されるくらいのバランスなら、コミュニケーションの一員として気持ちよくプレイを続けれられそうだと感じる。限定セールやバトルパスがゲーム体験を広げる合理的な投資に見えるので、深夜のひと息つく時間に「このタイトルは応援してもいいかな」と思いながら自然と課金に手を伸ばしそうだ。
30代-ペルソナ9	継続意向 →1 [1:0.23 / 2:0.20 / 3:0.19 / 4:0.20 / 5:0.19] 課金意欲 →2 [1:0.19 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 継続意向 →4 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.21 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 継続意向 →4 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.21 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.21 / 5:0.20]	30代-ペルソナ9 (36/Unknown) evaluated 継続意向. 重課金者だけが貴族扱いされる雰囲気にはちょっとムッとしたつも、ゲーム進行自体には大きな差が出ないなら、推し特撮コラボや期間限定のバトルパスくらいは「番組グッズ感覚」で買ってもいいかなと様子を見ながらプレイを続��意向 →4 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.21 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.21 / 5:0.20]
30代-ペルソナ8	継続意向 →3 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.21 / 4:0.20 / 5:0.19] 課金意欲 →5 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 継続意向 →1 [1:0.21 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 継続意向 →1 [1:0.21 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20]	30代-ペルソナ8 (39/Unknown) evaluated 継続意向. 課金者がちょっとだけ優遇されている空気はあるけど非課金でもゲームの進行がちゃんと楽しめるバランスなら、週末にイヤホンでBGMをチェックしつつナメクジジョークをXで投げながら限定セールやバトルパスのコスパを眺め、無理のない範囲でなら課金して長く付き合ってみようかなという気持ちになる。
30代-ペルソナ11	継続意向 →1 [1:0.21 / 2:0.20 / 3:0.19 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →4 [1:0.20 / 2:0.21 / 3:0.20 / 4:0.21 / 5:0.19] 継続意向 →5 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.21] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.21] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.21]	30代-ペルソナ11 (35/Unknown) evaluated 継続意向. 限定パックやバトルパスがあくまで「少し頑張ったご褒美」くらいの優遇に抑えられているから、仕事終わりに配信を流しながら気楽に続けつつ推しコラボやイベントのタイミングでは家計と相談しながら少し課金してもいいかなと前向きに感じる。
30代-ペルソナ10	継続意向 →2 [1:0.20 / 2:0.21 / 3:0.21 / 4:0.19 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.19] 継続意向 →4 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.21 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.21 / 5:0.20] 継続意向 →4 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.21 / 5:0.20]	30代-ペルソナ10 (35/Unknown) evaluated 継続意向. 課金しなくても進行に大きな支障がない設計はソーリングの合間に気楽に遊べて好印象だけど、限定セールやバトルパスで少しずつ優越感をくすぐられるとウマ娘の推しに貢ぐ感覚つい課金しそうになり、家族との生活費や趣味のバイク維持費とのバランスを気にしながら長く続けるかどうか慎重に見極めたい気持ちになる。

30代-ペルソナ12	継続意向 → 3 [1:0.20 / 2:0.21 / 3:0.21 / 4:0.20 / 5:0.19] 課金意欲 → 1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 継続意向 → 5 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.21] 課金意欲 → 1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.21] 課金意欲 → 1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.21] 課金意欲 → 1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20]	30代-ペルソナ12 (37/Unknown) evaluated 継続意向. 無課金でも進行が極端に止まらないバランスのおかげで、仕事や家族時間の合間に気楽に続けながら、限定セールやバトルパスを「レビュー映えする自己投資」としてたまに試してみたい気持ちになります。ただ、課金者だけが貴族的に目立ちすぎるとフォロワーとの距離感や家計への影響が気になって、イベントごとに様子を見ながら浅く長く付き合う程度にとどめようとして慎重になります。
30代-ペルソナ13	継続意向 → 3 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.21 / 4:0.20 / 5:0.19] 課金意欲 → 1 [1:0.21 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 継続意向 → 3 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.22 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 → 1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 継続意向 → 3 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.22 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 → 1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20]	30代-ペルソナ13 (35/Unknown) evaluated 継続意向. 限定セールやバトルパスで少しだけ貴族扱いされる感じは、推しのライブグッズを追加で買うときの高揚感に近くて夜の配信を流しながら長く遊びたくなる一方、無課金のモンハン仲間や配偶者が遊びづらくならないかが気になつて、しばらく様子を見つつ控えめな課金にとどめておこうと考える。
30代-ペルソナ14	継続意向 → 1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.19 / 5:0.20] 課金意欲 → 5 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 継続意向 → 2 [1:0.20 / 2:0.21 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 → 1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 継続意向 → 2 [1:0.20 / 2:0.21 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 → 1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20]	30代-ペルソナ14 (38/Unknown) evaluated 継続意向. 課金しなくても進行に大きな差がつかないバランスのおかげで、仕事の合間にコツコツ遊びながらイベント演出を眺める感覚で楽しめていて、巨人戦やプロレス興行を追うのと同じようこのゲームの世界観やライブオペも長く追いかけていいと思う。限定セールやバトルパスも応援しているチームやレスラーのグッズを買う感覚に近い合理的な特典に見えるので、妻と一緒に遊び続けられそうなら自分
30代-ペルソナ15	継続意向 → 1 [1:0.22 / 2:0.19 / 3:0.19 / 4:0.21 / 5:0.19] 課金意欲 → 4 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.19] 継続意向 → 3 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.22 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 → 1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 継続意向 → 3 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.22 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 → 1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20]	30代-ペルソナ15 (39/Unknown) evaluated 継続意向. 課金組が貴族っぽく持ち上げられているのはメタ的には興味深いけれど、非課金でも進行に致命的な差がないならブログ用のネタとして限定セールやバトルパスの見せ方を觀察しつつ、どこまで自分がこのフレーミングに乗せられて課金してしまうのかを少し実験してみたい気分になる。
30代-ペルソナ19	継続意向 → 2 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.19] 課金意欲 → 4 [1:0.20 / 2:0.19 / 3:0.19 / 4:0.21 / 5:0.20] 継続意向 → 2 [1:0.20 / 2:0.21 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 → 1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 継続意向 → 2 [1:0.20 / 2:0.21 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 → 1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20]	30代-ペルソナ19 (35/Unknown) evaluated 継続意向. 限定セールやバトルパスが程よく「特別扱い」されてる感」をくすぐってきて、仕事帰りについ一口課金して長く遊びたくなるけど、無理に追いかけなくともゲーム進行には支障なさそうで、このバランスならしばらく様子を見つつ気が向いた週だけガチャやパスにお金を入れてもいいかなと考えている。
30代-ペルソナ17	継続意向 → 1 [1:0.21 / 2:0.21 / 3:0.20 / 4:0.19 / 5:0.19] 課金意欲 → 5 [1:0.20 / 2:0.19 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 継続意向 → 2 [1:0.20 / 2:0.21 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 → 1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 継続意向 → 2 [1:0.20 / 2:0.21 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 → 1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20]	30代-ペルソナ17 (32/Unknown) evaluated 継続意向. 無課金でも進行が極端に止まらない設計のおかげで、仕事終わりにユーロビートを流しながら黙々と周回する時間が心地よくて、このまま長く付き合えるソシャゲだと感じる。限定セールやバトルパスもレースゲームの追加コンテスト感覚で自分のペースで少しずつ課金してもいいかなと前向きに検討しつつ、課金者だけがあからさまに別ゲームになるような優遇が出てこないかだけは慎重に様子を見

30代-ペルソナ16 繼続意向 →1 [1:0.21 / 2:0.20 / 3:0.20 / 30代-ペルソナ16 (32/Unknown) evaluated 繼続  
4:0.20 / 5:0.19] 課金意欲 →4 [1:0.20 意向. 限定セールやバトルパスで少し得している  
/ 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 継 感覚がありつつ、無課金やライト層もちゃんと  
続意向 →4 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 遊べてコミュニティがギスギスしていないので、  
4:0.21 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 このまま長く付き合うために自分もたまにお得  
/ 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 継 そうなパックだけ気持ちよく課金しようという  
続意向 →4 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 気持ちになる。  
4:0.21 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20  
/ 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20]

30代-ペルソナ18 繼続意向 →3 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.21 / 30代-ペルソナ18 (38/Unknown) evaluated 繼続  
4:0.20 / 5:0.19] 課金意欲 →5 [1:0.20 意向. 課金すれば少し優越感を味わえるけれど無  
/ 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.21] 継 課金でもレトロゲームをやり込む時のようにじ  
続意向 →5 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / っくり進められるバランスなら、限定セールや  
4:0.20 / 5:0.21] 課金意欲 →1 [1:0.20 バトルパスを新作ガンプラを一本買う感覚でた  
/ 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 継 まに応援課金してもいいかなどワクワクしなが  
続意向 →5 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / ら周回している。一方で、課金していない模型  
4:0.20 / 5:0.21] 課金意欲 →1 [1:0.20 仲間とのあいだにゲーム内で埋めがたい差がつ  
/ 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] き始めたら、せっかく続けてきたのに「これは  
もう作業だな」と感じて

40代-ペルソナ2 繼続意向 →4 [1:0.20 / 2:0.19 / 3:0.20 / 40代-ペルソナ2 (45/Unknown) evaluated 繼続  
4:0.22 / 5:0.19] 課金意欲 →3 [1:0.20 意向. 課金者が「貴族」っぽく優遇されつつもゲ  
/ 2:0.20 / 3:0.21 / 4:0.20 / 5:0.19] 継 ム進行 자체はそこまで差がつかないバランス  
続意向 →5 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / なら、仕事や家族との時間の合間に気持ちよく  
4:0.20 / 5:0.21] 課金意欲 →1 [1:0.20 続けられそうで、たまに限定セールやバトルパ  
/ 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 継 スが来たときだけ自分へのご褒美として課金し  
続意向 →5 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / てみようかなという気になる。  
4:0.20 / 5:0.21] 課金意欲 →1 [1:0.20  
/ 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20]

30代-ペルソナ20 繼続意向 →1 [1:0.22 / 2:0.20 / 3:0.19 / 30代-ペルソナ20 (34/Unknown) evaluated 繼続  
4:0.20 / 5:0.19] 課金意欲 →5 [1:0.20 意向. 非課金でもゲーム進行に大きな差がつかな  
/ 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 継 いおかげでレトロ実況のネタとして気軽に遊び  
続意向 →4 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 続けられそうだし、限定セールやバトルパスが  
4:0.21 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 程よくお得に感じられて「ここだけは推しタイ  
/ 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 継 トルとして少し投げ銭しようかな」と前向きに  
続意向 →4 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 課金を検討している。  
4:0.21 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20  
/ 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20]

40代-ペルソナ1 繼続意向 →1 [1:0.21 / 2:0.20 / 3:0.20 / 40代-ペルソナ1 (45/Unknown) evaluated 繼続  
4:0.20 / 5:0.19] 課金意欲 →5 [1:0.20 意向. 仕事終わりに一杯やりながら昔のRPGみ  
/ 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 継 たいにじっくり遊べて、課金しなくとも進行に  
続意向 →1 [1:0.21 / 2:0.20 / 3:0.20 / 大きな差がつかない設計なら「このゲームは長  
4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 く付き合えそうだな」と安心して続ける気にな  
/ 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 継 る一方、限定セールやバトルパスが頻繁に出て  
続意向 →1 [1:0.21 / 2:0.20 / 3:0.20 / くると、お得感に惹かれてつい財布の紐が緩み  
4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 そうで「これが常態化するとそのうち疲れて離  
/ 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] れちゃうかも」と少し不安を感じる。

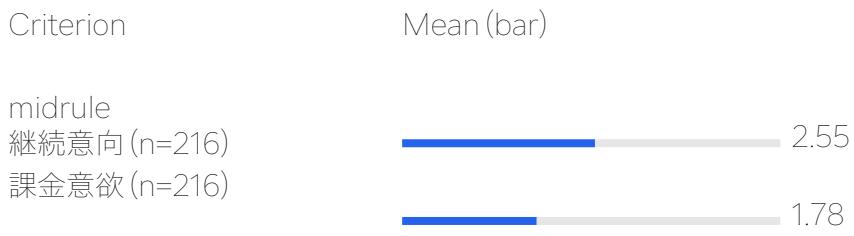
40代-ペルソナ3 繼続意向 →2 [1:0.20 / 2:0.21 / 3:0.20 / 40代-ペルソナ3 (45/Unknown) evaluated 繼続  
4:0.19 / 5:0.20] 課金意欲 →5 [1:0.20 意向. 無課金でもゲームの進行に大きな差がつか  
/ 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.21] 継 ない設計なら今のところは安心して続けられる  
続意向 →4 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / し、限定セールやバトルパスも自分のペースで  
4:0.21 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 選べる範囲なら「推しコンテンツへの投資」と  
/ 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 継 して前向きに少し課金してみようかなという気  
続意向 →4 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 持ちになるが、課金者だけが過度に持ち上げら  
4:0.21 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 れたり限定販売が増え過ぎて義務感になってき  
/ 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] たら一気に冷めて距離を置きたくなると思う。

40代-ペルソナ4	継続意向 →1 [1:0.21 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.19] 課金意欲 →1 [1:0.21 / 2:0.20 / 3:0.19 / 4:0.20 / 5:0.21] 継続意向 →2 [1:0.20 / 2:0.21 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 継続意向 →2 [1:0.20 / 2:0.21 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 継続意向 →2 [1:0.20 / 2:0.21 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20]	40代-ペルソナ4 (48/Unknown) evaluated 継続意向. 重課金しなくてもゲームの進行に大きな差がつかないおかげで気楽に遊べて、模型いじりの合間にじっくりキャラやビルドを試したくなる。とはいえた限定セールやバトルパスの特典を見ると「このゲームを応援するついでに少しだけ課金してみようかな」と前向きに財布を開く気持ちになる。
40代-ペルソナ7	継続意向 →2 [1:0.20 / 2:0.21 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.19] 課金意欲 →5 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 継続意向 →2 [1:0.20 / 2:0.21 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 継続意向 →2 [1:0.20 / 2:0.21 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 継続意向 →2 [1:0.20 / 2:0.21 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20]	40代-ペルソナ7 (45/Unknown) evaluated 継続意向. レトロ筐体いじりの合間に周りの重課金勢がちょっとした「貴族」扱いになっているのは眺めていて面白いけれど、ゲーム進行そのものは昔のアーケードみたいに腕前で何とかなるバランスが保たれているから今は様子を見つつ限定セールやバトルパスをたまに買ってもいいかなと思う一方、特典格差が広がって「金払わないといと遊び意味ないな」と感じた瞬間に一気に熱が冷めて離脱しそうだ。
40代-ペルソナ6	継続意向 →1 [1:0.23 / 2:0.20 / 3:0.19 / 4:0.19 / 5:0.19] 課金意欲 →5 [1:0.19 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.21] 継続意向 →3 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.22 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 継続意向 →3 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.22 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 継続意向 →3 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.22 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20]	40代-ペルソナ6 (42/Unknown) evaluated 継続意向. 課金勢をちょっと持ち上げつつもゲーム自体の進行には大きな差がつかないように見えて、ビール片手に「まあこの限定パックくらいならアリか」と様子を見ながら買うか悩む一方で、このバランス感覚が崩れて完全な貴族ゲーになってしまった瞬間にサクッと離れるだろうなと頭の片隅で警戒しながらプレイしている。
40代-ペルソナ5	継続意向 →3 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.19 / 5:0.20] 課金意欲 →5 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.21] 継続意向 →2 [1:0.20 / 2:0.21 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 継続意向 →2 [1:0.20 / 2:0.21 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 継続意向 →2 [1:0.20 / 2:0.21 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20]	40代-ペルソナ5 (47/Unknown) evaluated 継続意向. 開発者としては非課金層もゲーム進行に大きく支障が出ない設計なのは評価しつつも、課金者を貴族扱いして優越感で回させるこの戦略には日本の格差社会のミニチュアを見せられているような居心地の悪さがあり、実装のバランス感覚が崩れて完全な貴族ゲーになってしまった瞬間にサクッと離れるだろうなと頭の片隅で警戒しながらプレイしている。
40代-ペルソナ6-v2	継続意向 →1 [1:0.22 / 2:0.20 / 3:0.19 / 4:0.19 / 5:0.19] 課金意欲 →5 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.21] 継続意向 →4 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.21 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 継続意向 →4 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.21 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 継続意向 →4 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.21 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20]	40代-ペルソナ6-v2 (46/Unknown) evaluated 継続意向. 課金しなくてもゲーム進行に大きな差が出ず、でも限定タイムセールやバトルパスでちょっと背伸びすると映える装備や遊び方が広がる感じなら、実況ネタ的にも長く付き合えるし様子を見ながら気持ちよく課金してもいいかなとワクワクしながらプレイしている。
40代-ペルソナ8	継続意向 →1 [1:0.21 / 2:0.20 / 3:0.19 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →3 [1:0.19 / 2:0.20 / 3:0.21 / 4:0.20 / 5:0.20] 継続意向 →4 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.21 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 継続意向 →4 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.21 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 継続意向 →4 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.21 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20]	40代-ペルソナ8 (42/Unknown) evaluated 継続意向. 限定セールやバトルパスでちょっとお得な貴族席を用意しつつ無課金でも配信ネタにできる程度に進行が止まらないバランスなら、視聴者と一緒に「今日はどこまで運営のフレーミングに乗せられるか」を茶化しながら配信企画としてたまにだけ課金してみようかなと思う一方で、もし優越感アピールが行き過ぎてきたらその瞬間に別のレトロゲーを掘りに行こうと心の逃げ道も意識してしまう。

40代-ペルソナ9 繼続意向→1 [1:0.22 / 2:0.20 / 3:0.19 / 40代-ペルソナ9 (45/Unknown) evaluated 繼続4:0.20 / 5:0.19] 課金意欲→4 [1:0.20 意向. 課金している自分が少しだけ優遇されている / 2:0.19 / 3:0.20 / 4:0.21 / 5:0.20] 繼る感覚はモチベになるけれど、非課金のフレン  
続意向→1 [1:0.21 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲→1 [1:0.20 うちは、この先の限定セールやバトルパスも様 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 繼子を見ながら長く続けて少しずつ課金して応援  
続意向→1 [1:0.21 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲→1 [1:0.20 したいと感じる。  
4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲→1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20]

40代-ペルソナ10 繼続意向→1 [1:0.21 / 2:0.19 / 3:0.19 / 40代-ペルソナ10 (40/Unknown) evaluated 繼続4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲→1 [1:0.20 意向. 他プレイヤーより少し優位に立てるご褒美 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 繼感はあるけれど、課金しなくても進行に大きな  
続意向→2 [1:0.20 / 2:0.21 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 差がつかない設計なら、朝のニュースチェック4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲→1 [1:0.20 や猫動画タイムの合間にゆるく続けつつ、限定 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 繼セールやバトルパスを見て「このペースなら自  
続意向→2 [1:0.20 / 2:0.21 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 分の懐と時間に合わせて少しだけ課金してみよ  
4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲→1 [1:0.20 うかな」と慎重に様子を見ながら遊び続けたい / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 気持ちになる。

## Mean ratings



## Age/Gender aggregates

