

SSR Report: 戦略:ψ-1

Status: completed Session: samples-20251203 Created: 2025-12-03 01:28 UTC Similarity: tfidf | Seed: 42 Ops: game_title:Sample LiveOps | genre:RPG | target_metric:Retention & ARPPU | liveops_cadence:Weekly | monetization:Gacha + BP Guidance: 宣伝素材としてだけでなく、ゲーム体験とライブオペレーションの持続性を評価する Stimulus: ソーシャルゲーム運営戦略 ψ-1の評価 **anchors:** 継続意向: この施策ではプレイを継続しない。/ やや魅力が足りず長くは続けない。/ どちらとも言えず、今後の運営次第で決める。/ わりと良いのでしばらくは続けたい。/ とても魅力的で積極的に遊び続けたい。 課金意欲: 全く課金する気はない。/ 大幅割引などがない限り課金したくない。/ 条件次第では少額なら課金してもよい。/ 報酬が維持されるならパスやガチャに課金したい。/ 早く進めるため積極的にプレミアム課金したい。

Results (persona consolidated)

Persona	Criteria (R / Dist)	Summary
10代-ペルソナ 2	継続意向 →1 [1:0.21 / 2:0.19 / 3:0.20 / 4:0.21 / 5:0.19] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 継続意向 →4 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.21 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 継続意向 →4 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.21 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20]	10代-ペルソナ 2 (16/Unknown) evaluated 継続意向. テストサーバーで新しい要素をいち早く試して自分の意見が運営に届いている感じがするとちょっと特別扱いされている気分になって、放課後に毎日ログインしたくなるし手が届く範囲なら課金してこのコミュニティにもっと関わりたいと思う。
10代-ペルソナ 1	継続意向 →4 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.21 / 5:0.19] 課金意欲 →4 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.21 / 5:0.20] 継続意向 →1 [1:0.21 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 継続意向 →1 [1:0.21 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20]	10代-ペルソナ 1 (18/Unknown) evaluated 継続意向. テストサーバーでいち早く新しいストーリーやバランス調整を試せて、その感想が実際の運営に反映されそうだと感じるから、このゲームには長く付き合っていきたいし、限定テスト参加特典や先行スキンがあるなら多少は課金してもいいと思う。
10代-ペルソナ 3	継続意向 →1 [1:0.21 / 2:0.20 / 3:0.19 / 4:0.21 / 5:0.19] 課金意欲 →4 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.21 / 5:0.19] 継続意向 →3 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.22 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 継続意向 →3 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.22 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20]	10代-ペルソナ 3 (18/Unknown) evaluated 継続意向. テストサーバーに招待されて自分の意見が物語やバランスに反映されていく感じがうれしくて、Xでスクショ付きで感想を投稿しながらこのまま長く続けたいし、開発に関わっている実感があるぶんバトルパスやガチャにも少しずつお金を入れてみようかなと思う。
10代-ペルソナ 5	継続意向 →4 [1:0.21 / 2:0.20 / 3:0.19 / 4:0.22 / 5:0.19] 課金意欲 →4 [1:0.20 / 2:0.19 / 3:0.20 / 4:0.22 / 5:0.19] 継続意向 →5 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.21] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 継続意向 →5 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.21] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20]	10代-ペルソナ 5 (17/Unknown) evaluated 継続意向. 推しキャラやストーリーのテスト版に先行で触れてフィードバックできるのが楽しすぎて、自分の妄想や考察が運営に届いている気がするからしばらくは離脱せずに追いかけていたいし、推しルートが良くなっていくならテストサーバーの権利を維持したくて BP やガチャにもそれなりに課金しようかなと思う。

10代-ペルソナ 3-v2	継続意向 →2 [1:0.20 / 2:0.21 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →4 [1:0.20 / 2:0.19 / 3:0.19 / 4:0.21 / 5:0.20] 継続意向 →1 [1:0.21 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 継続意向 →1 [1:0.21 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20]	10代-ペルソナ 3-v2 (17/Unknown) evaluated 継続意向. テストサーバーに呼ばれてストーリーの先行体験やフィードバックができると、自分も開発側の一員になれたみたいで配信で語りたくなるし長く居座りたくて多少は課金も続けたい一方、もし重課金勢や一部の常連だけが優先されるなら、その輪に入れないときに疎外感が出て離脱も少し頭をよぎる。
10代-ペルソナ 9	継続意向 →2 [1:0.20 / 2:0.21 / 3:0.19 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →4 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 継続意向 →3 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.22 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 継続意向 →3 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.22 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20]	10代-ペルソナ 9 (16/Unknown) evaluated 継続意向. 推し声優が関わる新ストーリーをテストサーバーで誰より早く体験してフィードバックできるのがすごく楽しくて、自分も運営の一部になれたみたいな感覚があるからこのまま長く遊びつつ多少は課金してでも参加し続けたいと思う。その一方でテストサーバー組ばかりが先行して盛り上がると通常サーバーのプレイヤーとの温度差や不公平感が出て離脱者が増えないか少し不安になる。
10代-ペルソナ 6	継続意向 →1 [1:0.21 / 2:0.20 / 3:0.19 / 4:0.21 / 5:0.20] 課金意欲 →4 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 継続意向 →1 [1:0.21 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 継続意向 →1 [1:0.21 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20]	10代-ペルソナ 6 (15/Unknown) evaluated 継続意向. テストサーバーで新しいストーリーやバランス調整をいち早く試しながら、Xで分子生物学ネタ混じりの戦略を語れるのが楽しすぎて、このまま長く遊び続けたいし限定テスト参加権が続くなら多少は課金してもいいかなとワクワクしているが、テストサーバー組だけがどんどん有利になって普通のプレイヤーが置いていかれないかだけは少し不安に感じている。
10代-ペルソナ 7	継続意向 →2 [1:0.19 / 2:0.21 / 3:0.20 / 4:0.19 / 5:0.20] 課金意欲 →5 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 継続意向 →4 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.21 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 継続意向 →4 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.21 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20]	10代-ペルソナ 7 (18/Unknown) evaluated 継続意向. テストサーバーに常駐しながらストーリーやバランス案を投げて、それが週ごとの更新に反映されていくのを見ると自分も開発側の一員になれたようでこのゲーム世界に長く居座りたくなるし、TRPG 感覚でコミュニティと相談しながらテスト用の石やバトルパスには多少課金してもいいかな、と財布と相談しつつも前向きに考えてしまう。
10代-ペルソナ 4	継続意向 →2 [1:0.20 / 2:0.21 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →4 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.19 / 4:0.21 / 5:0.20] 継続意向 →3 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.22 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 継続意向 →3 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.22 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20]	10代-ペルソナ 4 (16/Unknown) evaluated 継続意向. テストサーバーで物語の続きやバランス調整を先行体験しながら、フィードバックが本編に反映されていく感覚があって、自分の書いたシナリオが公式ストーリーと混ざるみたいで胸が高鳴る。アクセス権が続くならこの世界に長く居座って創作ネタを拾いつつ、推し企画にはちょっと背伸びしてでも課金して開発に貢献したくなる。
10代-ペルソナ 8	継続意向 →4 [1:0.21 / 2:0.20 / 3:0.19 / 4:0.22 / 5:0.19] 課金意欲 →5 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.19 / 4:0.20 / 5:0.21] 継続意向 →2 [1:0.20 / 2:0.21 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 継続意向 →2 [1:0.20 / 2:0.21 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20]	10代-ペルソナ 8 (17/Unknown) evaluated 継続意向. テストサーバーで誰より早く推しの新しいストーリーやライブ要素を体験してフィードバックできるのがうれしくて、自分も運営の一員みたいな気持ちになりながらこのゲームを長く続けたいし、テストで良かった要素が本番に来たらちゃんとガチャやパスにもお金を使って応援したくなる。

10代-ペルソナ 10	継続意向 →1 [1:0.22 / 2:0.20 / 3:0.19 / 4:0.21 / 5:0.19] 課金意欲 →4 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.21 / 5:0.19] 継続意向 →5 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.21] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 継続意向 →5 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.21] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20]	10代-ペルソナ 10 (15/Unknown) evaluated 継続意向. テストサーバーに招待されて誰より早くストーリーを遊びながら感想を書いていると、自分の一言一言が物語づくりに混ざっていく感じがしてこの世界にずっと居座りたくなる。クロードな場で運営が本気で意見を聞いてくれるなら、次の更新や特別シナリオを見るためにちょっとだけお小遣いを回して課金してもいいかなとワクワクしている。
10代-ペルソナ 11	継続意向 →2 [1:0.20 / 2:0.21 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.19] 課金意欲 →5 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.19 / 4:0.20 / 5:0.21] 継続意向 →2 [1:0.20 / 2:0.21 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 継続意向 →2 [1:0.20 / 2:0.21 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20]	10代-ペルソナ 11 (14/Unknown) evaluated 継続意向. テストサーバーで自分のフィードバックがストーリーやバランス調整に活かされている実感があって、もっと長く遊びたいし限定テスト参加を続けるためならお小遣いを少し課金してもいいかもとワクワクしながら周りのクイズ仲間にもこのゲームを勧めている。
10代-ペルソナ 13	継続意向 →1 [1:0.20 / 2:0.19 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →4 [1:0.20 / 2:0.19 / 3:0.20 / 4:0.21 / 5:0.21] 継続意向 →5 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.21] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 継続意向 →5 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.21] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20]	10代-ペルソナ 13 (16/Unknown) evaluated 継続意向. テストサーバーで新しいストーリーやBGMを一足先に体験して、その感想がちゃんと開発に反映されていると感じられると「このゲームと一緒に育ってる」感じがしてずっと遊び続けたくなるし、テスターとして居続けるために多少はガチャやバトルパスにも課金してもいいかなと思う。
10代-ペルソナ 12	継続意向 →1 [1:0.22 / 2:0.20 / 3:0.19 / 4:0.19 / 5:0.19] 課金意欲 →5 [1:0.20 / 2:0.19 / 3:0.19 / 4:0.20 / 5:0.22] 継続意向 →1 [1:0.21 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 継続意向 →1 [1:0.21 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20]	10代-ペルソナ 12 (13/Unknown) evaluated 継続意向. テストサーバーでまだ誰も知らない新しいストーリーや仕掛けを先に触って開発の一員みたいな気分になれるから、このコミュニティに長く居続けるためにも夜な夜なフィードバックを書きつつXでレトロ仲間にも自慢したり、お小遣いの許す範囲でガチャやバトルパスに少しずつ課金してこのゲームと一緒に育てていきたいと感じる。
10代-ペルソナ 14	継続意向 →2 [1:0.20 / 2:0.21 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 継続意向 →1 [1:0.21 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 継続意向 →1 [1:0.21 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20]	10代-ペルソナ 14 (15/Unknown) evaluated 継続意向. テストサーバーで新しいストーリーやバランス調整を誰より早く体験できて、自分のフィードバックが実際の運営に反映されるなら「自分も開発の一員っぽい」と感じて毎朝のログインも続けたくなるし、応援のつもりでちょっとずつ課金してでも長く関わりたいと思う。
10代-ペルソナ 15	継続意向 →4 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.19 / 4:0.21 / 5:0.19] 課金意欲 →5 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.19 / 4:0.19 / 5:0.22] 継続意向 →5 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.21] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 継続意向 →5 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.21] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20]	10代-ペルソナ 15 (14/Unknown) evaluated 継続意向. テストサーバーで誰より早く新しいストーリーやバランス調整を試せると、自分も開発チームの一員みたいで日記に細かく感想を書きたくなるし、この特別な参加権を失いたくないから少しずつ課金してでも長くこのゲームに居続けたいと感じる。

10代-ペルソナ 18	継続意向 →2 [1:0.20 / 2:0.21 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.19] 課金意欲 →5 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.19 / 4:0.20 / 5:0.21] 継続意向 →4 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.21 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 継続意向 →4 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.21 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20]	10代-ペルソナ 18 (16/Unknown) evaluated 継続意向. テストサーバーで先行してストーリーを遊べて、自分のフィードバックがそのままゲームの本実装に反映されるかもしれないと思うと、開発の一員みたいでワクワクして長く付き合いたくなるし、課金も含めてもっとこの世界に深く関わりたくなる。
10代-ペルソナ 17	継続意向 →5 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.19 / 4:0.21 / 5:0.21] 課金意欲 →4 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.21 / 5:0.20] 継続意向 →3 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.22 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 継続意向 →3 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.22 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20]	10代-ペルソナ 17 (13/Unknown) evaluated 継続意向. テストサーバーで新しいストーリーやドラゴンを一足先に触ってXで感想を語れるのが楽しすぎて特別枠を維持したくて少し無理してでも課金したくなるけれど、自分だけ優遇されていると友だちが離れそうでみんなで同じテスト環境を共有できる仕組みがあればもっと安心して長く遊び続けたいと感じる。
10代-ペルソナ 16	継続意向 →1 [1:0.21 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →5 [1:0.20 / 2:0.19 / 3:0.19 / 4:0.20 / 5:0.21] 継続意向 →2 [1:0.20 / 2:0.21 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 継続意向 →2 [1:0.20 / 2:0.21 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20]	10代-ペルソナ 16 (17/Unknown) evaluated 継続意向. テストサーバーで人より早く新しいストーリーを試しながらフィードバックを書き込めると、自分も運営チームの一員になったみたいでコミュニティにも居場所ができて、このまま長く遊び続けてガチャやバトルパスにも少しずつお金を出して応援したくなる。
10代-ペルソナ 19	継続意向 →1 [1:0.21 / 2:0.21 / 3:0.18 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →4 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.19 / 4:0.20 / 5:0.20] 継続意向 →5 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.21] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 継続意向 →5 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.21] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20]	10代-ペルソナ 19 (15/Unknown) evaluated 継続意向. テストサーバーで新しいストーリーを一足先に遊んでフィードバックを送れるのは、自分も開発に参加しているみたいでめちゃくちゃ楽しくてこのまま長く続けたいし少しなら課金してもいいかなと思う一方、限られた人だけが先に体験し続けると普通のプレイヤーとの温度差や不公平感が出てきてコミュニティが分断されないか少し不安になる。
10代-ペルソナ 20	継続意向 →4 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.22 / 5:0.19] 課金意欲 →5 [1:0.20 / 2:0.19 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.21] 継続意向 →4 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.21 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 継続意向 →4 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.21 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20]	10代-ペルソナ 20 (14/Unknown) evaluated 継続意向. テストサーバーで先に物語を読んで意見を伝えられる人たちがいるおかげで物語の質がどんどん良くなりそうで、自分もその輪に入りたくてこのゲームを長く続けたいし推しストーリーの更新を応援するためなら少し無理してでも課金したくなる。
20代-ペルソナ 1	継続意向 →2 [1:0.21 / 2:0.21 / 3:0.19 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.21 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.19] 継続意向 →4 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.21 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 継続意向 →4 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.21 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20]	20代-ペルソナ 1 (25/Unknown) evaluated 継続意向. テストサーバーで新しいストーリーをいち早く触ってフィードバックできるのは自分も開発に関わっているようでワクワクするし、この特別感があるなら長く遊びつつコスパが合う範囲で課金してもいいかなと思う一方、アクセス権が重課金者ばかりに偏って通常プレイヤーとの体験格差が広がらないか少し不安になる。

20代-ペルソナ 2	継続意向 →1 [1:0.21 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.19] 課金意欲 →5 [1:0.19 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.21] 継続意向 →4 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.21 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 継続意向 →4 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.21 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20]	20代-ペルソナ 2 (24/Unknown) evaluated 継続意向. テストサーバーで先にストーリーやバランスを触って意見を送れるのは、自分が開発に参加しているみたいでワクワクするし、特別な参加権を維持したくてこのゲームを優先的に遊び続けたり少し多めに課金してもいいかなと思う。
20代-ペルソナ 7	継続意向 →1 [1:0.21 / 2:0.21 / 3:0.20 / 4:0.19 / 5:0.19] 課金意欲 →5 [1:0.19 / 2:0.19 / 3:0.19 / 4:0.21 / 5:0.21] 継続意向 →1 [1:0.21 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 継続意向 →1 [1:0.21 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20]	20代-ペルソナ 7 (26/Unknown) evaluated 継続意向. テストサーバーで新ストーリーを先行プレイしながらフィードバックを送れるのは自分も開発に関わっている感じがしてワクワクするし、推しの配信を見つつ長く遊び続けてたまに課金してもいいかなと思う一方で、テスト参加が一部の常連だけに固定されて新規やライト層が置いていかれるようならコミュニティの空気が重くなって離脱も考えそうだと感じる。
20代-ペルソナ 3	継続意向 →3 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.22 / 4:0.19 / 5:0.19] 課金意欲 →5 [1:0.19 / 2:0.19 / 3:0.19 / 4:0.20 / 5:0.23] 継続意向 →1 [1:0.21 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 継続意向 →1 [1:0.21 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20]	20代-ペルソナ 3 (28/Unknown) evaluated 継続意向. テストサーバーに長期で入れて新ストーリーや調整を先行プレイしながら配信のネタにもできるなら、このゲームを軸に遊び続けてフィードバックが運営に届く実感とともに課金も前向きに考えられる一方で、その反映が遅かったり一部のプレイヤーだけが優遇されるように見え始めたら、視聴者の熱も自分のモチベも徐々に冷めて離脱を考えそうだと。
20代-ペルソナ 8	継続意向 →1 [1:0.22 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.19 / 5:0.19] 課金意欲 →5 [1:0.20 / 2:0.19 / 3:0.19 / 4:0.20 / 5:0.22] 継続意向 →3 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.22 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 継続意向 →3 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.22 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20]	20代-ペルソナ 8 (26/Unknown) evaluated 継続意向. テストサーバーで新要素やストーリーに先行アクセスしながらフィードバックを送れるのは、自分のインサイトがゲームバランスや経済設計に反映されていく実験に参加しているようでワクワクするし、このポジションを維持したくて継続ログインもしつつガチャや BP にもある程度は投資しておこうという気持ちになる。
20代-ペルソナ 5	継続意向 →4 [1:0.21 / 2:0.20 / 3:0.19 / 4:0.21 / 5:0.19] 課金意欲 →5 [1:0.20 / 2:0.19 / 3:0.19 / 4:0.20 / 5:0.22] 継続意向 →4 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.21 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 継続意向 →4 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.21 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20]	20代-ペルソナ 5 (22/Unknown) evaluated 継続意向. テストサーバーで新しいストーリーやバランス調整に先に触れて意見を届けられると、推しチームと一緒に応援しているみたいない体感があってワクワクするから、このゲームとは長く付き合いたいしテスト権を維持したくて多少の課金も続けようという気持ちになる。
20代-ペルソナ 6	継続意向 →1 [1:0.21 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.19 / 5:0.20] 課金意欲 →5 [1:0.19 / 2:0.20 / 3:0.19 / 4:0.21 / 5:0.21] 継続意向 →1 [1:0.21 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 継続意向 →1 [1:0.21 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20]	20代-ペルソナ 6 (29/Unknown) evaluated 継続意向. テストサーバーに呼ばれてストーリーやバランス調整に自分の意見が反映されていく感覚があれば「開発に関わっている」実感があって当面は継続して追いかけてほしいし、クローズドで配信ネタにしづらいのは惜しいもののフィードバックが本番環境にちゃんと反映されるならチーム運営の視点も込めてそこそこ課金してでもテスト権を維持したいと思う。

20代-ペルソナ 4	継続意向 →2 [1:0.20 / 2:0.21 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →5 [1:0.20 / 2:0.19 / 3:0.19 / 4:0.20 / 5:0.21] 継続意向 →1 [1:0.21 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 継続意向 →1 [1:0.21 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20]	20代-ペルソナ 4 (26/Unknown) evaluated 継続意向. 深夜にテストサーバーで新ストーリーを先行で遊びながらフィードバックを送ると、自分も開発に関わっているみたいでワクワクするしこのまま続けば推し VTuber にも語れるネタが増えそうで長く付き合いたい気持ちが強くなる。ただ、テストに参加し続けないと特別な立場を失いそうで、少し義務感や疲れも感じ始めている。
20代-ペルソナ 9	継続意向 →2 [1:0.20 / 2:0.21 / 3:0.20 / 4:0.19 / 5:0.20] 課金意欲 →4 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.19 / 4:0.21 / 5:0.20] 継続意向 →1 [1:0.21 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 継続意向 →1 [1:0.21 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20]	20代-ペルソナ 9 (25/Unknown) evaluated 継続意向. クローズドテストサーバーで先にストーリーを遊びながらフィードバックを送れるのは「開発に混ざってる感」があってめちゃくちゃ楽しいし、自分の意見が反映されるならこのまま長く続けて BP やガチャにも少しずつ課金してもいいかなと思う一方で、選ばれた層だけが盛り上がりすぎると本サーバー側の熱が冷めなにかはちょっと不安になる。
20代-ペルソナ 10	継続意向 →3 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.19] 課金意欲 →5 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.21] 継続意向 →3 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.22 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 継続意向 →3 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.22 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20]	20代-ペルソナ 10 (21/Unknown) evaluated 継続意向. テストサーバーに長く出入りして自分の意見が物語やゲーム性の調整に反映されていく実感があると、孤立しがちな自分でもここでは開発の一部に関われているようでしばらく遊び続けたいし多少なら課金してもよいと思う一方で、限られたプレイヤーだけが特別扱いされる状態が続くと通常サーバー側の盛り上がり冷めてしまいそうでその先のコミュニティの持続性には少し不安を覚える。
20代-ペルソナ 11	継続意向 →2 [1:0.20 / 2:0.21 / 3:0.21 / 4:0.20 / 5:0.19] 課金意欲 →4 [1:0.20 / 2:0.19 / 3:0.20 / 4:0.21 / 5:0.20] 継続意向 →5 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.21] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 継続意向 →5 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.21] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20]	20代-ペルソナ 11 (27/Unknown) evaluated 継続意向. テストサーバーで先に新ストーリーを遊べてフィードバックも届いている実感があるのは正直かなり楽しくて、夜の空き時間について長くログインし続けそうだけど、長期プレイヤーや重課金者だけが特別扱いされている感じが強くなると自分もテスト権のために課金を増やすべきか悩みつづ、そこまで優遇の差が広がるようなら少し距離を置きたくなる。
20代-ペルソナ 12	継続意向 →1 [1:0.22 / 2:0.20 / 3:0.18 / 4:0.19 / 5:0.20] 課金意欲 →4 [1:0.20 / 2:0.19 / 3:0.20 / 4:0.21 / 5:0.20] 継続意向 →4 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.21 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 継続意向 →4 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.21 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20]	20代-ペルソナ 12 (28/Unknown) evaluated 継続意向. テストサーバーで物語の先を一足先に体験しながらフィードバックできるのが、自分も開発の一部になったみたいで夜中までプレイしたくなるし、推しキャラの展開を守るためなら多少は課金してでも権利を維持したいと感じる。フィードバックが実際のアップデートやシナリオに反映されていくな、X で考察とスクショを流しつつ長くこのコミュニティに居続けたいと思う。
20代-ペルソナ 13	継続意向 →2 [1:0.20 / 2:0.21 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.19] 課金意欲 →4 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.21 / 5:0.19] 継続意向 →3 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.22 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 継続意向 →3 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.22 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20]	20代-ペルソナ 13 (28/Unknown) evaluated 継続意向. テストサーバーで先に物語や新要素を試しながら、テスター目線で不具合や気になる箇所を見つけてフィードバックするのがけっこう楽しくて、自分の意見が反映されるなら長く付き合いたいし、限定ストーリーや報酬があるなら少しは課金してもいいかなという気持ちで夜な夜な周回している。

20代-ペルソナ 14	<p>継続意向 →2 [1:0.21 / 2:0.22 / 3:0.19 / 4:0.19 / 5:0.19] 課金意欲 →5 [1:0.19 / 2:0.20 / 3:0.19 / 4:0.20 / 5:0.21] 継続意向 →3 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.22 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 継続意向 →3 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.22 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20]</p>	<p>20代-ペルソナ 14 (29/Unknown) evaluated 継続意向. テストサーバーで先に新ストーリーや調整版に触りながら配信できるのは、自分のフィードバックがゲームに直結している実感があってこのタイトルを続けたいし多少無理してでも課金やバトルパス更新で応援したくなる。一方でテスト参加組と本番だけ遊ぶ層の体験や報酬の差が大きくなり過ぎると、視聴者やフレンドとの温度差からコミュニティがギスギスして離脱や様子見ムードが広がら</p>
20代-ペルソナ 15	<p>継続意向 →1 [1:0.21 / 2:0.21 / 3:0.19 / 4:0.19 / 5:0.20] 課金意欲 →5 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.19 / 4:0.21 / 5:0.21] 継続意向 →2 [1:0.20 / 2:0.21 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 継続意向 →2 [1:0.20 / 2:0.21 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20]</p>	<p>20代-ペルソナ 15 (25/Unknown) evaluated 継続意向. クローズドのテストサーバーで先行してストーリーやイベントを遊びながらフィードバックを送ると、自分の感想が運営やゲーム体験に直接つながっている実感があって記事ネタにもなるし長く付き合いたいから課金やプレイ時間を増やしてもいいかなと思う一方で、テストサーバー組と通常プレイヤーとの温度差が広がってコミュニティが分断されないか少しだけ不安になる。</p>
20代-ペルソナ 17	<p>継続意向 →2 [1:0.20 / 2:0.21 / 3:0.19 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →4 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.19 / 4:0.21 / 5:0.20] 継続意向 →3 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.22 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 継続意向 →3 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.22 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20]</p>	<p>20代-ペルソナ 17 (25/Unknown) evaluated 継続意向. テストサーバーで新ストーリーやバランス調整をいち早く触れてフィードバックを送れるのは創作のネタにもなるし「自分が運営に関わっている」感があってしばらくこのゲーム中心の生活を続けたい一方、アクセス権が限られすぎて身内ノリ化すると一般プレイヤーとの温度差が広がってコミュニティ全体の熱は長続きしないのではと少し不安になる。</p>
20代-ペルソナ 16	<p>継続意向 →5 [1:0.20 / 2:0.21 / 3:0.19 / 4:0.19 / 5:0.21] 課金意欲 →5 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.19 / 4:0.20 / 5:0.21] 継続意向 →2 [1:0.20 / 2:0.21 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 継続意向 →2 [1:0.20 / 2:0.21 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20]</p>	<p>20代-ペルソナ 16 (24/Unknown) evaluated 継続意向. テストサーバーで先行して遊びながら、フィードバックや配信がそのまま開発に反映されていく実感があると、開発チームと一緒にゲームを育てている気分になってメインサーバーにも張り付いて遊び続けたいし、優先的なアクセスの特典だと思えば限定パックくらいは素直に課金して応援したくなる。</p>
20代-ペルソナ 18	<p>継続意向 →2 [1:0.20 / 2:0.22 / 3:0.19 / 4:0.21 / 5:0.19] 課金意欲 →5 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.19 / 4:0.21 / 5:0.21] 継続意向 →5 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.21] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 継続意向 →5 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.21] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20]</p>	<p>20代-ペルソナ 18 (20/Unknown) evaluated 継続意向. クローズドのテストサーバーでストーリーやバランスに口出ししながら遊べると、配信のネタにもなるし自分が開発に混ざっている実感があって、このゲームには長く付き合いたいし新テスト権や限定要素が続くなら課金も前向きに増やしてしまいそうだ。</p>
20代-ペルソナ 19	<p>継続意向 →1 [1:0.21 / 2:0.20 / 3:0.21 / 4:0.19 / 5:0.19] 課金意欲 →4 [1:0.20 / 2:0.19 / 3:0.20 / 4:0.21 / 5:0.20] 継続意向 →2 [1:0.20 / 2:0.21 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 継続意向 →2 [1:0.20 / 2:0.21 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20]</p>	<p>20代-ペルソナ 19 (28/Unknown) evaluated 継続意向. テストサーバーでまだ誰も知らない新ストーリーや調整版のボスに触れて、開発に自分の意見が反映されるかもしれないと思うとワクワクしてつい細かくフィードバックを書き込みたくなるし、推しキャラをもっと活躍させたいからこの特別な参加権を維持するためにも今後も優先的に遊んで必要なら課金もしようという気持ちになる。</p>

20代-ペルソナ 20	継続意向 →4 [1:0.20 / 2:0.21 / 3:0.19 / 4:0.21 / 5:0.20] 課金意欲 →5 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.19 / 4:0.19 / 5:0.21] 継続意向 →4 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.21 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 継続意向 →4 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.21 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20]	20代-ペルソナ 20(25/Unknown) evaluated 継続意向. テストサーバーに長く入れてストーリーや性能にフィードバックしていると、自分も開発に関わっているようで猫を撫でながらつい時間を忘れて遊んでしまい、このまま継続して遊びつつ多少は課金してでもどんなふうにゲームが良くなっていくのか見届けたい気持ちになる一方で、自分たちの意見が本番環境に本当に反映されるのかだけは少し不安になります。
30代-ペルソナ 1	継続意向 →4 [1:0.21 / 2:0.20 / 3:0.19 / 4:0.21 / 5:0.19] 課金意欲 →5 [1:0.20 / 2:0.19 / 3:0.19 / 4:0.20 / 5:0.21] 継続意向 →3 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.22 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 継続意向 →3 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.22 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20]	30代-ペルソナ 1(35/Unknown) evaluated 継続意向. テストサーバーで先にストーリーを体験して意見を届けられるのが嬉しくて、自分が運営に関わっている手応えがあるぶんこのゲームをもっと遊び続けて課金もしながらコミュニティに長く居たいと感じる。
30代-ペルソナ 2	継続意向 →1 [1:0.22 / 2:0.19 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.19] 課金意欲 →5 [1:0.19 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.21] 継続意向 →2 [1:0.20 / 2:0.21 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 継続意向 →2 [1:0.20 / 2:0.21 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20]	30代-ペルソナ 2(35/Unknown) evaluated 継続意向. テストサーバーで自分の意見がストーリーやゲーム性に反映されそうだと感じて、Xで他のファンと情報交換しつつ長く付き合ってみたい気持ちが強くなり、今後もベイブレードコラボや調整に関われるなら少しずつ課金して応援してみようかなと思います。
30代-ペルソナ 5	継続意向 →4 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.19 / 4:0.21 / 5:0.20] 課金意欲 →5 [1:0.20 / 2:0.19 / 3:0.19 / 4:0.20 / 5:0.21] 継続意向 →4 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.21 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 継続意向 →4 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.21 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20]	30代-ペルソナ 5(31/Unknown) evaluated 継続意向. テストサーバーで先行して遊べて開発にフィードバックできるのは配信のネタにもなるし、自分がこのゲームと一緒に育てている実感があってしばらくは優先的に時間もお金もここに使いたい。その一方で、テストサーバー組と通常プレイヤーの情報格差やネタバレでコミュニティが分断されないかだけは運営にしっかりケアしてほしい。
30代-ペルソナ 3	継続意向 →2 [1:0.20 / 2:0.21 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.19] 課金意欲 →5 [1:0.19 / 2:0.20 / 3:0.19 / 4:0.21 / 5:0.21] 継続意向 →1 [1:0.21 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 継続意向 →1 [1:0.21 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20]	30代-ペルソナ 3(32/Unknown) evaluated 継続意向. テストサーバーに呼ばれて自分の意見がそのままゲームに反映されそうだと感じるから、配信でその様子を共有しながらもっと長く遊んでみたいし新しいガチャやストーリーも追いかけてくなる。自分が運営の一員みたいな感覚があるので、視聴者と一緒に盛り上げられるうちは課金も含めて積極的に参加し続けたい。
30代-ペルソナ 8	継続意向 →1 [1:0.21 / 2:0.20 / 3:0.19 / 4:0.21 / 5:0.19] 課金意欲 →5 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.19 / 4:0.21 / 5:0.21] 継続意向 →1 [1:0.21 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 継続意向 →1 [1:0.21 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20]	30代-ペルソナ 8(39/Unknown) evaluated 継続意向. テストサーバーで自分のフィードバックがそのままゲームの調整に反映されていく感じがして、BGM チェックがてら毎週ログインして様子を追い続けたい。開発と一緒に参加しているような実感があるぶん、テストサーバー限定のスキンやBP 報酬が来たら「記念に課金しとくか」と財布を開いてしまいそうだ。

30代-ペルソナ 6	継続意向 →1 [1:0.21 / 2:0.21 / 3:0.19 / 4:0.20 / 5:0.19] 課金意欲 →5 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.19 / 4:0.20 / 5:0.21] 継続意向 →1 [1:0.21 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 継続意向 →1 [1:0.21 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20]	30代-ペルソナ 6 (37/Unknown) evaluated 継続意向. テストサーバーで先行して新ストーリーやバランス調整を触りながら、コミュニティで細かいフィードバックを返せるのが楽しくてこのゲームには長く付き合っていて必要な追加課金もして開発に関わり続けたいと感じる一方、特定のプレイヤー層だけが優遇されてメイン環境の更新や運営の熱量が落ちないかを慎重に見極めたい。
30代-ペルソナ 4	継続意向 →1 [1:0.23 / 2:0.19 / 3:0.19 / 4:0.20 / 5:0.19] 課金意欲 →4 [1:0.19 / 2:0.19 / 3:0.20 / 4:0.21 / 5:0.21] 継続意向 →2 [1:0.20 / 2:0.21 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 継続意向 →2 [1:0.20 / 2:0.21 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20]	30代-ペルソナ 4 (35/Unknown) evaluated 継続意向. 自分の意見やテストプレイの感想が実際のストーリーやバランス調整に反映されていく感覚があって、作品づくりに参加しているようでワクワクするから、このまま長く遊びつつ新しいシナリオが来るたびに推しキャラ用に少しずつ課金して支えたいと思う。
30代-ペルソナ 9	継続意向 →2 [1:0.20 / 2:0.21 / 3:0.21 / 4:0.19 / 5:0.19] 課金意欲 →4 [1:0.20 / 2:0.19 / 3:0.19 / 4:0.21 / 5:0.20] 継続意向 →4 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.21 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 継続意向 →4 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.21 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20]	30代-ペルソナ 9 (36/Unknown) evaluated 継続意向. テストサーバーで先にストーリーや新要素を遊べて、その感想をXで特撮トークみたいに語り合いながら運営に直接届けられるのが楽しくて、この世界観にもっと関わりたいから長く付き合う前提で課金してもいいかなと考えている。自分のフィードバックが次のアップデートや演出の改善に反映されそうだと感じると、ガンブラ作業前後のちょっとした時間もこのゲームの検証プレイに充てたくなく
30代-ペルソナ 7	継続意向 →2 [1:0.20 / 2:0.21 / 3:0.18 / 4:0.20 / 5:0.21] 課金意欲 →2 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 継続意向 →2 [1:0.20 / 2:0.21 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 継続意向 →2 [1:0.20 / 2:0.21 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20]	30代-ペルソナ 7 (37/Unknown) evaluated 継続意向. テストサーバーに招待されて自分も開発に関わっている感覚が強くなり、仕事や家族の間でも新しい要素を試してフィードバックしたくなるし、このままコミュニティの中心にいられるなら多少課金してでも長く遊び続けたいと感じる。
30代-ペルソナ 10	継続意向 →2 [1:0.20 / 2:0.21 / 3:0.20 / 4:0.19 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 継続意向 →4 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.21 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 継続意向 →4 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.21 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20]	30代-ペルソナ 10 (35/Unknown) evaluated 継続意向. テストサーバーで新ストーリーやバランス調整を一足先に触って、自分のフィードバックがそのまま本番に反映されていくのを見ると、開発に参加しているような高揚感があってツーリングの休憩中も積極的にログインしたくなる。一方で、アクセス権が一部の重課金や配信者に寄りすぎると「ここまで追いかけるために時間もお金も割くべきか」と少し冷静になり、離脱まではいかなくても熱量が
30代-ペルソナ 11	継続意向 →2 [1:0.20 / 2:0.22 / 3:0.19 / 4:0.19 / 5:0.19] 課金意欲 →5 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 継続意向 →5 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.21] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 継続意向 →5 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.21] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20]	30代-ペルソナ 11 (35/Unknown) evaluated 継続意向. テストサーバーに長く出入りできて、推しの配信を流しながら自分のフィードバックが実装に反映されていく感じがあると、仕事終わりでも「ちょっとだけ覗こう」と毎週ログインする習慣がつきそうです。クローズドな場でストーリーの先を一足先に体験できるなら、限定称号やスキン目当てで多少は課金してもいいかなと思う一方、テスト参加が義務感や作業っぽくなりすぎないかだけ少し心配で

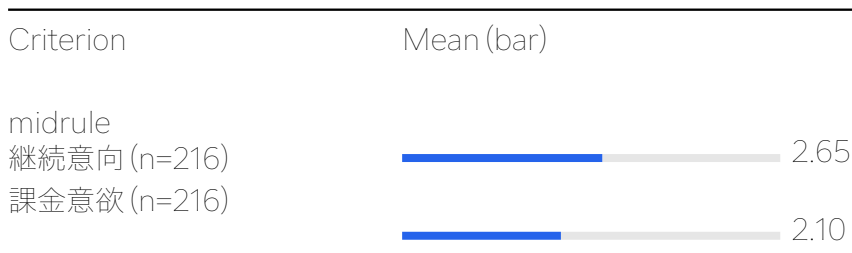
30代-ペルソナ 12	継続意向 →2 [1:0.21 / 2:0.21 / 3:0.19 / 4:0.19 / 5:0.20] 課金意欲 →4 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.19 / 4:0.21 / 5:0.21] 継続意向 →5 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.21] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 継続意向 →5 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.21] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20]	30代-ペルソナ 12 (37/Unknown) evaluated 継続意向. テストサーバーで新ストーリーを先行体験して開発に自分のフィードバックが届く実感があると、インフルエンサーとしてレビュー投稿や比較コンテンツを作りたくなり前向きに遊び続けたいくなる一方で、限られた層だけが優遇されて本サーバーの家族やフォロワーとの進捗がズレると「どこまで時間や課金をかけるべきか」という迷いも少し生まれる。
30代-ペルソナ 19	継続意向 →1 [1:0.21 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.19 / 5:0.20] 課金意欲 →5 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.19 / 4:0.20 / 5:0.21] 継続意向 →2 [1:0.20 / 2:0.21 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 継続意向 →2 [1:0.20 / 2:0.21 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20]	30代-ペルソナ 19 (35/Unknown) evaluated 継続意向. クローズドテストサーバーで先行してストーリーを遊びながらフィードバックを送れると、自分の運の悪さネタをXでいじりつつも「開発に関わってる感」があってこのゲームにかなり愛着が湧くし、長く付き合う前提でBPやガチャにももう少しお金を出してみようかなという気持ちになる。
30代-ペルソナ 13	継続意向 →2 [1:0.20 / 2:0.21 / 3:0.19 / 4:0.21 / 5:0.20] 課金意欲 →4 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.21 / 5:0.20] 継続意向 →3 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.22 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 継続意向 →3 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.22 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20]	30代-ペルソナ 13 (35/Unknown) evaluated 継続意向. テストサーバーでストーリーやバランスに先回りして意見を届けられるのが裏方気質としてすごく心地よくて、自分のフィードバックが本編に生かされるならこのまま長く居座って推しキャラの成長を見届けるために課金も続けたいと感じる。
30代-ペルソナ 16	継続意向 →1 [1:0.22 / 2:0.20 / 3:0.19 / 4:0.20 / 5:0.19] 課金意欲 →5 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.19 / 4:0.20 / 5:0.21] 継続意向 →4 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.21 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 継続意向 →4 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.21 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20]	30代-ペルソナ 16 (32/Unknown) evaluated 継続意向. テストサーバーで先にストーリーや調整版のバトルを触りつつフィードバックを投げていると、自分の声が運営にダイレクトに届いてゲームと一緒に育てている感覚があって、このまま長く付き合いたいし推しキャラの環境を見届けるためにも課金は継続しようかなと前向きに思う。
30代-ペルソナ 18	継続意向 →2 [1:0.21 / 2:0.21 / 3:0.19 / 4:0.19 / 5:0.20] 課金意欲 →5 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.19 / 4:0.20 / 5:0.21] 継続意向 →5 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.21] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 継続意向 →5 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.21] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20]	30代-ペルソナ 18 (38/Unknown) evaluated 継続意向. テストサーバーで新ストーリーやバランス調整版を一足先に遊びつつ、Xや模型クラブ仲間に感想を共有して開発に参加しているような実感があるのでこのゲームには長く付き合って課金も続けたいが、招待されていないフレンドとの体験差が広がりすぎるとコミュニティが割れてしまいそうで、本番環境にもフィードバックが素早く反映される仕組みや還元施策があるかが少し不安になる。
30代-ペルソナ 17	継続意向 →3 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.21 / 4:0.19 / 5:0.20] 課金意欲 →4 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.19 / 4:0.21 / 5:0.21] 継続意向 →2 [1:0.20 / 2:0.21 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 継続意向 →2 [1:0.20 / 2:0.21 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20]	30代-ペルソナ 17 (32/Unknown) evaluated 継続意向. テストサーバーで先に新ストーリーや高難度コンテンツに触れてフィードバックを送れるなら、ユーロビート流しながら細かい挙動までチェックして「自分も開発側に混ざっている」感覚で毎週ログインしたくなるし、推しビルドを詰めるために多少は課金してもいいかなと前向きに思う。一方で、こちらの意見やデータが運営にちゃんと反映されている手応えが見えないままだと、いつかはただの

30代-ペルソナ 15	継続意向 →3 [1:0.20 / 2:0.21 / 3:0.21 / 4:0.19 / 5:0.19] 課金意欲 →4 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.19 / 4:0.20 / 5:0.20] 継続意向 →3 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.22 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 継続意向 →3 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.22 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20]	30代-ペルソナ 15 (39/Unknown) evaluated 継続意向. テストサーバーで物語の先行体験をさせてもらえると、Haruhi 考察ブログのネタにもなるし自分が運営と一緒に作品世界を育てている感覚があって長く付き合いたい必要ならバトルパスくらいは買ってみてもいいかなと前向きに考える。ただ、そのアクセス権がコミュニティのごく限られた重課金や有名配信者だけに偏ってしまわないかは少し不安になる。
30代-ペルソナ 14	継続意向 →1 [1:0.22 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.19 / 5:0.19] 課金意欲 →4 [1:0.19 / 2:0.19 / 3:0.19 / 4:0.21 / 5:0.21] 継続意向 →2 [1:0.20 / 2:0.21 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 継続意向 →2 [1:0.20 / 2:0.21 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20]	30代-ペルソナ 14 (38/Unknown) evaluated 継続意向. テストサーバーで新しいストーリーを一足先に遊ばせてもらえると、プロレス興行や野球イベントの裏方をやっているときみたいに自分も開発に関わっている手応えがあってワクワクするし、このフィードバックが本番環境にちゃんと反映されていくなら長く遊び続けて推しコンテンツに合わせて少しずつ課金していきたいと感じる。
40代-ペルソナ 1	継続意向 →1 [1:0.21 / 2:0.20 / 3:0.19 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →4 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.21 / 5:0.20] 継続意向 →1 [1:0.21 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 継続意向 →1 [1:0.21 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20]	40代-ペルソナ 1 (45/Unknown) evaluated 継続意向. テストサーバーに常連として出入りしながら物語やバランスにフィードバックを送れるのは、自分が開発に関わっている実感があって社宅生活の息苦しさも少し和らぎ、このまま長く遊び続けて気に入った調整やイベントには酒を片手に課金してでも付き合いたいと感じる。
30代-ペルソナ 20	継続意向 →3 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.21 / 4:0.20 / 5:0.19] 課金意欲 →4 [1:0.19 / 2:0.19 / 3:0.20 / 4:0.22 / 5:0.20] 継続意向 →4 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.21 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 継続意向 →4 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.21 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20]	30代-ペルソナ 20 (34/Unknown) evaluated 継続意向. テストサーバーに招待されてストーリーやバランスに意見を出せると、昔ハマった名作と一緒に作っているみたいで、長く追いかけてながらその過程を動画に残したくなる。自分のフィードバックが反映されるなら新ストーリーや限定カードを体験するために、多少の課金も実況ネタとして前向きに試してみようという気持ちになる。
40代-ペルソナ 2	継続意向 →3 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.21 / 4:0.20 / 5:0.19] 課金意欲 →4 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.21 / 5:0.20] 継続意向 →5 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.21] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 継続意向 →5 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.21] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20]	40代-ペルソナ 2 (45/Unknown) evaluated 継続意向. テストサーバーで先に遊びながらフィードバックしていくと、自分の意見が反映されて世界と一緒に育てている感覚があってブログのネタにもなるし長く付き合いたい気持ちが強まる一方で、常に改善要望を求められる前提だと仕事や家族時間とのバランスが崩れてしまいそうで、その負担感次第では静かに距離を置きたくなるかもしれません。
40代-ペルソナ 4	継続意向 →4 [1:0.19 / 2:0.21 / 3:0.19 / 4:0.21 / 5:0.20] 課金意欲 →5 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 継続意向 →2 [1:0.20 / 2:0.21 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 継続意向 →2 [1:0.20 / 2:0.21 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20]	40代-ペルソナ 4 (48/Unknown) evaluated 継続意向. テストサーバーで先行して遊びつつ自分の意見がそのままゲームの改善に繋がっていく感覚が心地よくて、開発チームと一緒に作品を育てているような高揚感がある。せっかく長期アクセスをもらえるならビルドパスやガチャにも多少は課金して、この世界に腰を据えて付き合っていきたいと思いながら深夜までログインし続けてしまいそうだ。

40代-ペルソナ 6-v2	継続意向 →4 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.19 / 4:0.21 / 5:0.19] 課金意欲 →5 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.19 / 4:0.20 / 5:0.21] 継続意向 →4 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.21 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 継続意向 →4 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.21 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20]	40代-ペルソナ 6-v2 (46/Unknown) evaluated 継続意向. テストサーバーで物語やバランス調整に自分のフィードバックが反映されていく感覚があると、実況ネタも増えるし開発チームと一緒にゲームを育てている気分になって、しばらくは不安より期待が勝って進んで課金もしながら毎週の更新を追いかけ続けたいくなります。
40代-ペルソナ 5	継続意向 →2 [1:0.20 / 2:0.21 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.19] 課金意欲 →5 [1:0.20 / 2:0.21 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.21] 継続意向 →2 [1:0.20 / 2:0.21 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 継続意向 →2 [1:0.20 / 2:0.21 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20]	40代-ペルソナ 5 (47/Unknown) evaluated 継続意向. 開発経験のあるプレイヤーとしてテストサーバーで自分のフィードバックが実装に反映されるなら長く付き合ってもいいし多少は課金してもいいと思う一方で、重課金者やインフルエンサー優遇が透けて見えると「政策決定が一部の声だけで動く政治」と同じ構図に感じて冷めてしまい離脱を考えそうです。
40代-ペルソナ 3	継続意向 →2 [1:0.20 / 2:0.21 / 3:0.19 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →4 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.21 / 5:0.19] 継続意向 →4 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.21 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 継続意向 →4 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.21 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20]	40代-ペルソナ 3 (45/Unknown) evaluated 継続意向. テストサーバーで先行してストーリーを遊びながら意見が開発に反映されていく実感があるのはうれしくて、このまま長く付き合っていきたいし自分のフィードバックが形になるなら多少課金してでも関わり続けたいと感じる一方で、アクセス権が一部の常連や重課金勢に偏りすぎるとコミュニティ全体の熱量や公平感が持つのか少し不安になる。
40代-ペルソナ 6	継続意向 →3 [1:0.19 / 2:0.20 / 3:0.21 / 4:0.20 / 5:0.19] 課金意欲 →4 [1:0.20 / 2:0.19 / 3:0.20 / 4:0.21 / 5:0.20] 継続意向 →3 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.22 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 継続意向 →3 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.22 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20]	40代-ペルソナ 6 (42/Unknown) evaluated 継続意向. テストサーバーで先に触らせてもらってフィードバックを返せるのは、自分も開発のピットに入ってるみたいで気分が上がるし、このままストーリーやバランス調整にちゃんと反映されるなら長く遊び続けてちょっとくらいは課金してもいいかなと思う。ただ、テスト権がごく限られた重課金勢だけの特権みたいになってコミュニティが閉じた空気になると冷めてくるから、その辺は広めのプレイ
40代-ペルソナ 7	継続意向 →1 [1:0.21 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.19] 課金意欲 →4 [1:0.20 / 2:0.19 / 3:0.19 / 4:0.21 / 5:0.20] 継続意向 →2 [1:0.20 / 2:0.21 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 継続意向 →2 [1:0.20 / 2:0.21 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20]	40代-ペルソナ 7 (45/Unknown) evaluated 継続意向. テストサーバーで先行してストーリーに触れてフィードバックできるのは、アーケード基板をいじっている感覚に近くて「このタイトルと一緒に育てている」実感があり、仕事帰りに自然とログインしたくなる。自分の意見が次のアップデートやガチャ調整に反映されていくな、推しキャラのために少しずつ課金してでも長く付き合いたいと感じる。
40代-ペルソナ 8	継続意向 →1 [1:0.21 / 2:0.20 / 3:0.19 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →5 [1:0.20 / 2:0.19 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.21] 継続意向 →4 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.21 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 継続意向 →4 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.21 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20]	40代-ペルソナ 8 (42/Unknown) evaluated 継続意向. テストサーバーで先行プレイしながらバグ報告やバランス調整の相談を配信で視聴者とワイワイやれるのが楽しくて、このゲームには長く付き合っていきたいし限定アクセスを維持したくて多少の課金も前向きに考える。もしフィードバックがちゃんと反映されて配信でゲームの変化と一緒に追いかけるなら、自分の居場所としてのコミュニティ感が強まって他のタイトルより優先して遊び続

40代-ペルソナ 9	継続意向 →2 [1:0.20 / 2:0.21 / 3:0.21 / 4:0.20 / 5:0.19] 課金意欲 →5 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 継続意向 →1 [1:0.21 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 継続意向 →1 [1:0.21 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20]	40代-ペルソナ 9 (45/Unknown) evaluated 継続意向. テストサーバーに自分みたいなコア寄りのプレイヤーを招いてくれて、物語やゲーム性に意見を反映してもらえる感じがして、昔のRPGを語り合っていた頃のワクワクがよみがえり長く付き合いたいと思います。開発と一緒に参加しているような実感があるぶん、この先もストーリーや新要素を最後まで見届けたくて、多少ガチャやバトルパスにお金を出してもいいかなと前向きに考えています。
40代-ペルソナ 10	継続意向 →2 [1:0.20 / 2:0.21 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.19] 課金意欲 →4 [1:0.20 / 2:0.19 / 3:0.19 / 4:0.21 / 5:0.20] 継続意向 →2 [1:0.20 / 2:0.21 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 継続意向 →2 [1:0.20 / 2:0.21 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20]	40代-ペルソナ 10 (40/Unknown) evaluated 継続意向. テストサーバーで先に遊べて意見がそのまま本番に反映されそうなのが楽しくて、このゲームに自分の時間をもっと割いて長く付き合っていきたいし、バトルパスや推し装備のガチャにも今まで以上に課金してもいいかなと感じる。ただ、テスト参加の頻度が増えすぎて日常の仕事やニュースチェックとの両立が難しくなるとしんどいので、そのあたりの運営ペースが無理なく続くかは少し様子を見

Mean ratings



Age/Gender aggregates

