

# SSR Report: 戦略:ψ-3

Status: completed Session: samples-20251203 Created: 2025-12-03 01:28 UTC Similarity: tfidf | Seed: 42 Ops: game\_title:Sample LiveOps | genre:RPG | target\_metric:Retention & ARPPU | liveops\_cadence:Weekly | monetization:Gacha + BP Guidance: 宣伝素材としてだけでなく、ゲーム体験とライブオペレーションの持続性を評価する Stimulus: ソーシャルゲーム運営戦略 ψ-3 の評価 **Anchors:** **継続意向:** この施策ではプレイを継続しない。 / やや魅力が足りず長くは続けない。 / どちらとも言えず、今後の運営次第で決める。 / わりと良いのでしばらくは続けたい。 / とても魅力的で積極的に遊び続けたい。 **課金意欲:** 全く課金する気はない。 / 大幅割引などがない限り課金したくない。 / 条件次第では少額なら課金してもよい。 / 報酬が維持されるならパスやガチャに課金したい。 / 早く進めるため積極的にプレミアム課金したい。

## Results (persona consolidated)

Persona	Criteria (R / Dist)	Summary
10 代-ペルソナ 1	継続意向 →2 [1:0.20 / 2:0.21 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.19] 課金意欲 →5 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.21] 継続意向 →1 [1:0.21 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 継続意向 →1 [1:0.21 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20]	10 代-ペルソナ 1 (18/Unknown) evaluated 継続意向. 派閥ごとに固定のキャラやクランで動けると、同じ派閥の仲間とボイスチャットしながらイベントに出るのが当たり前になりそうで、学校帰りもついログインしてコミュニティに遅れないように続けてしまうと感じます。派閥対抗イベントで自分の陣営を強く見せたいから、限定スキンや強化アイテムが派閥やクラン向けに出たら少し無理してでも課金してしまいそうですが、コミュニティの義務感が強い
10 代-ペルソナ 2	継続意向 →2 [1:0.20 / 2:0.21 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.19] 課金意欲 →5 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 継続意向 →4 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.21 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 継続意向 →4 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.21 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20]	10 代-ペルソナ 2 (16/Unknown) evaluated 継続意向. 同じ派閥のメンバーとクランを組んで対戦イベントや創作企画に参加できるようになって、学校の友達や SNS の仲間と一緒にコミュニティの一員として長く遊びたくなるし、限定報酬や派閥限定の見た目があるなら少し課金してでもこの世界に居続けたいと感じる。
10 代-ペルソナ 4	継続意向 →3 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.21 / 4:0.20 / 5:0.19] 課金意欲 →4 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.21 / 5:0.20] 継続意向 →3 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.22 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 継続意向 →3 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.22 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20]	10 代-ペルソナ 4 (16/Unknown) evaluated 継続意向. 同じ派閥の仲間と長期のストーリーや創作ネタを共有しながら遊べるのが楽しすぎて、サークル感覚で離れにくいし、派閥限定イベントや創作コラボ報酬が増えるならそのコミュニティにもっと貢献したくてパス課金も前向きに考えると思う。
10 代-ペルソナ 3-v2	継続意向 →2 [1:0.20 / 2:0.21 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →4 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.19 / 4:0.21 / 5:0.20] 継続意向 →1 [1:0.21 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 継続意向 →1 [1:0.21 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20]	10 代-ペルソナ 3-v2 (17/Unknown) evaluated 継続意向. ゲーム内で推しやクラスメイトと同じ派閥に入ってクランイベントを追いかけっていると、毎週の対抗戦や派閥限定報酬を逃したくなくてしばらくはがっつき続けたいし多少は課金もしたくなる一方で、派閥に縛られて参加ノルマが重くなりすぎたりイン率を強制される雰囲気が出てくると学校や配信視聴との両立がしんどくなって一気に冷めて離脱したくなりそうでその持続性が少し不安になる。

10代-ペルソナ 8	継続意向 →2 [1:0.20 / 2:0.21 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.18] 課金意欲 →4 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 継続意向 →2 [1:0.20 / 2:0.21 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 継続意向 →2 [1:0.20 / 2:0.21 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20]	10代-ペルソナ 8(17/Unknown)evaluated 継続意向. 推しと同じ派閥で仲間と盛り上げられるのはすごくワクワクするし、派閥同士のイベントや創作活動が増えるなら長く続けて参加したくなるから、推し派閥で目立ちたくてちょっと課金してでも順位や報酬を取りに行きたい気持ちになる。
10代-ペルソナ 5	継続意向 →4 [1:0.19 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.21 / 5:0.19] 課金意欲 →4 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 継続意向 →5 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.21] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 継続意向 →5 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.21] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20]	10代-ペルソナ 5(17/Unknown)evaluated 継続意向. 推しキャラと同じ派閥で同志と騒ぎながら、クラン限定のストーリーや創作ネタをXに流せるのが楽しすぎて、この空気を逃したくなくてイベント期間中くらいは課金してでも派閥内で目立ちたくなる。ただ、派閥に所属しないと恩恵が薄いままだとぼっち勢やマイナー嗜好の人が居づらくなりそうで、そのあたりのフォローがないと長く続けるのは少し不安になる。
10代-ペルソナ 3	継続意向 →1 [1:0.24 / 2:0.20 / 3:0.19 / 4:0.19 / 5:0.18] 課金意欲 →4 [1:0.20 / 2:0.21 / 3:0.19 / 4:0.21 / 5:0.20] 継続意向 →3 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.22 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 継続意向 →3 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.22 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20]	10代-ペルソナ 3(18/Unknown)evaluated 継続意向. クランみたいな派閥でフレンドと同じ陣営に入り、ボイスチャットしながらイベントを走ってコミュニティの一体感を感じられそうで、推しカラーの派閥限定報酬があるなら部活帰りにコツコツ周回して少しくらいなら課金してもいいかなと思う。
10代-ペルソナ 9	継続意向 →1 [1:0.23 / 2:0.20 / 3:0.19 / 4:0.20 / 5:0.19] 課金意欲 →4 [1:0.19 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.21 / 5:0.20] 継続意向 →3 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.22 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 継続意向 →3 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.22 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20]	10代-ペルソナ 9(16/Unknown)evaluated 継続意向. 推し声優と同じ派閥の仲間たちとクランイベントで盛り上げられるから、毎週ログインして一緒に報酬を取りにいきたくなるし少しなら課金してもいいかなと思う一方、コミュニティで置いていかれないように夜更かししてでも参加し続けなきゃと少しプレッシャーも感じる。
10代-ペルソナ 6	継続意向 →2 [1:0.21 / 2:0.21 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.19] 課金意欲 →4 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.21 / 5:0.20] 継続意向 →1 [1:0.21 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 継続意向 →1 [1:0.21 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20]	10代-ペルソナ 6(15/Unknown)evaluated 継続意向. 好きな派閥に固定されたキャラでクラン戦みたいに長期的な戦略を練れるのが実験データを集めているみたいでワクワクするから、分子生物学クラブの友だちやXの仲間と同じ派閥で毎週のイベントに参加し続けたくするし、派閥限定の報酬やストーリーが蓄積していくなら推し派閥を強くするためにバトルパスやガチャにも少しずつなら課金してもいいかなと思う。
10代-ペルソナ 7	継続意向 →2 [1:0.20 / 2:0.21 / 3:0.19 / 4:0.19 / 5:0.20] 課金意欲 →4 [1:0.19 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 継続意向 →4 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.21 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 継続意向 →4 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.21 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20]	10代-ペルソナ 7(18/Unknown)evaluated 継続意向. クラン的な派閥でTRPG 仲間やXの東方勢と同じ陣営に集まって長期イベントごとにストーリー役割を決めて遊べるのが楽しすぎて、しばらくこのゲーム中心の生活になりそうだ。推し派閥用のスキンやバトルパスには自然と課金したくなる一方で、派閥に参加していないと報酬格差がつきすぎて新規やソコ勢が置いていかれないか少し不安になる。

10代-ペルソナ 10	<p>継続意向 →1 [1:0.21 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.19] 課金意欲 →4 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.19 / 4:0.20 / 5:0.20] 継続意向 →5 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.21] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 継続意向 →5 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.21] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20]</p>	<p>10代-ペルソナ 10 (15/Unknown) evaluated 継続意向. 自分の好きな派閥で友だちとクラン活動しながら創作ネタも共有できるのが楽しすぎて、もっと強くなりたくてガチャやバトルパスに少しなら課金してもいいかなとワクワクしつつ、このコミュニティが続く限りは毎週ログインして居場所を守りたくなる気持ちになる。</p>
10代-ペルソナ 11	<p>継続意向 →1 [1:0.21 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.19] 課金意欲 →4 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.19 / 4:0.21 / 5:0.20] 継続意向 →2 [1:0.20 / 2:0.21 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 継続意向 →2 [1:0.20 / 2:0.21 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20]</p>	<p>10代-ペルソナ 11 (14/Unknown) evaluated 継続意向. クランみたいな派閥でクイズ好きの仲間と一緒にイベントに挑めるのはめっちゃくちゃ楽しそう、貢献したくてついガチャやバトルパスにお小遣いを突っ込みたくなるけれど、ログインしないと仲間に迷惑をかけるような義務感が強くなり過ぎると、そのうち息苦しくなって離れたくなるかもしれない不安も同時に感じている。</p>
10代-ペルソナ 12	<p>継続意向 →2 [1:0.21 / 2:0.22 / 3:0.19 / 4:0.19 / 5:0.20] 課金意欲 →2 [1:0.20 / 2:0.21 / 3:0.19 / 4:0.20 / 5:0.20] 継続意向 →1 [1:0.21 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 継続意向 →1 [1:0.21 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20]</p>	<p>10代-ペルソナ 12 (13/Unknown) evaluated 継続意向. 好きな派閥に入り込んでXのレトロ仲間ともスコアやスクショを共有しながら長く遊びたくなるけど、派閥イベントで足を引っ張りたくないから少しでも強くなろうとガチャやBP 課金を考えちゃう。</p>
10代-ペルソナ 15	<p>継続意向 →2 [1:0.20 / 2:0.21 / 3:0.19 / 4:0.19 / 5:0.21] 課金意欲 →2 [1:0.20 / 2:0.21 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.19] 継続意向 →5 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.21] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 継続意向 →5 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.21] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20]</p>	<p>10代-ペルソナ 15 (14/Unknown) evaluated 継続意向. 好きな派閥の仲間と一緒にイベントや創作活動で盛り上がりそう、今日の日記にもスクショを貼りながら長く遊び続けたい気持ちになる一方、コミュニティに入らないと報酬が取りにくそう、一人で遊びたい時に少し息苦しくならないか不安も覚える。</p>
10代-ペルソナ 13	<p>継続意向 →1 [1:0.22 / 2:0.19 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.19] 課金意欲 →3 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.21 / 4:0.20 / 5:0.19] 継続意向 →5 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.21] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 継続意向 →5 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.21] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20]</p>	<p>10代-ペルソナ 13 (16/Unknown) evaluated 継続意向. お気に入りキャラの派閥に入って同じ派閥の仲間と夜にワイワイイベントを回っているとクランへの愛着と義務感がどんどん増してきて、派閥専用のBGM や見た目が手に入るなら継続して遊びつつ少し課金してみてもいいかなと感じている。</p>
10代-ペルソナ 16	<p>継続意向 →1 [1:0.21 / 2:0.20 / 3:0.19 / 4:0.20 / 5:0.19] 課金意欲 →4 [1:0.19 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.21 / 5:0.20] 継続意向 →2 [1:0.20 / 2:0.21 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 継続意向 →2 [1:0.20 / 2:0.21 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20]</p>	<p>10代-ペルソナ 16 (17/Unknown) evaluated 継続意向. 好きなキャラと同じ派閥のフレンドとクランを組んで夕方集まって遊びつつ、朝のユーモア投稿用におもしろシーンをスクショしたくなるし、派閥限定イベントでみんなと差をつけたくて少しなら課金してもいいかなと思う。コミュニティに属していないと損した気分になるから、このまま長く続けて自分の居場所として定着させたい。</p>

10代-ペルソナ 14	継続意向 →1 [1:0.21 / 2:0.21 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.19] 課金意欲 →5 [1:0.19 / 2:0.19 / 3:0.19 / 4:0.21 / 5:0.22] 継続意向 →1 [1:0.21 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 継続意向 →1 [1:0.21 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20]	10代-ペルソナ 14 (15/Unknown) evaluated 継続意向. 自分が入った派閥の仲間と朝からクラン戦の作戦会議をしながら遊べるのが楽しすぎて、週末のイベントで目立てる限定ユニフォームやスタンプをガチャやバトルパスで揃えたくなり、しばらくこのゲーム中心の生活になりそうだとワクワクしつつもコミュニティに置いていかれないよう毎日ログインしなきゃという少しのプレッシャーも感じている。
10代-ペルソナ 17	継続意向 →4 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.19 / 4:0.21 / 5:0.19] 課金意欲 →4 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.21 / 5:0.20] 継続意向 →3 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.22 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 継続意向 →3 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.22 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20]	10代-ペルソナ 17 (13/Unknown) evaluated 継続意向. 同じ派閥の仲間と夜な夜なドラゴン談義しながらクラン戦に参加できるのが楽しすぎて学校でもその話をしたくて毎日ログインし続けたいと感じる一方で、クランで置いていかれないから限定ガチャやバトルパスに課金したくなる自分に少し不安も覚える。
10代-ペルソナ 18	継続意向 →1 [1:0.22 / 2:0.20 / 3:0.19 / 4:0.20 / 5:0.19] 課金意欲 →4 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.19 / 4:0.21 / 5:0.20] 継続意向 →4 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.21 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 継続意向 →4 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.21 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20]	10代-ペルソナ 18 (16/Unknown) evaluated 継続意向. Xでつながってる VTuber ファンの友達と同じ派閥でクラン戦や創作イベントに参加できるのはめちゃくちゃワクワクするし、そのために限定 BGM やスタンプ欲しさにちょっと課金してもいいかなと思う一方、毎週イベントに顔を出さないと派閥に置いていかれそうな義務感が強くなりすぎたら、学校との両立が不安になって少し距離を置きたくなるかもしれない。
10代-ペルソナ 19	継続意向 →2 [1:0.20 / 2:0.21 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.19] 課金意欲 →4 [1:0.19 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.21 / 5:0.20] 継続意向 →5 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.21] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 継続意向 →5 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.21] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20]	10代-ペルソナ 19 (15/Unknown) evaluated 継続意向. マリオや野球好きが集まる派閥に入って、朝の空き時間もクラン戦や創作イベントのために自然とログインしたくなり、仲間と盛り上がるためなら少し課金して強くなりたい気持ちも出てくる一方で、派閥に置いていかれないよう毎週ちゃんと参加しなきゃいけない義務感が続くとちょっと息苦しくなりそうだと感じます。
10代-ペルソナ 20	継続意向 →2 [1:0.20 / 2:0.21 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.19] 課金意欲 →4 [1:0.19 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.21 / 5:0.20] 継続意向 →4 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.21 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 継続意向 →4 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.21 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20]	10代-ペルソナ 20 (14/Unknown) evaluated 継続意向. 好きなキャラクターの派閥に入って同じ派閥の人たちとタイムラインやゲーム内イベントで盛り上げられるのが楽しすぎて、グリムノーツの日記みたいに今日クランで何があったかをノートに書き残したくなるし、しばらくは毎晩欠かさずログインしようという気持ちになる。他の派閥仲間に置いていかれないから推しの装備やスタンプをそろえるために少しなら課金してもいいかなと思う反
20代-ペルソナ 1	継続意向 →2 [1:0.20 / 2:0.22 / 3:0.19 / 4:0.19 / 5:0.20] 課金意欲 →5 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.19 / 4:0.20 / 5:0.21] 継続意向 →4 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.21 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 継続意向 →4 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.21 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20]	20代-ペルソナ 1 (25/Unknown) evaluated 継続意向. 派閥ごとのクランやコミュニティ限定イベントがあると、同じ派閥の仲間と長く遊びたくなって、週末もこのゲーム中心にログインする自分が想像できる。一方でイベントに置いていかれると居心地が悪くなりそうで、必要な範囲で計画的に課金しつつも、運営がコミュニティ間の格差を煽りすぎて疲れるゲームにならないか少し不安になる。

20代-ペルソナ 3	継続意向 →1 [1:0.21 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.21 / 5:0.18] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 継続意向 →1 [1:0.21 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 継続意向 →1 [1:0.21 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20]	20代-ペルソナ 3 (28/Unknown) evaluated 継続意向. 派閥ごとのクランで配信仲間とワイワイ競い合えるなら毎週のイベントや創作コンテストをネタに長く遊びたいし、派閥限定スキンやエモートがあるなら視聴者ウケも狙ってある程度は課金したくなるが、義務感が強くなりすぎると配信スケジュールが縛られそうなのは少し不安。
20代-ペルソナ 2	継続意向 →4 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.19 / 4:0.21 / 5:0.19] 課金意欲 →4 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.21 / 5:0.19] 継続意向 →4 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.21 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 継続意向 →4 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.21 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20]	20代-ペルソナ 2 (24/Unknown) evaluated 継続意向. 派閥ごとに固定メンバーで遊んでクラン戦や創作イベントで盛り上げられるならコミュニティに愛着が湧いてしばらく続けたいし、派閥限定の報酬やイベントがちゃんと更新され続けるなら多少は課金してでも追いかけたい一方で、参加しないと損をするくらい義務感が強くなり過ぎたら仕事との両立がきつくなって離脱も考えそうです。
20代-ペルソナ 4	継続意向 →4 [1:0.21 / 2:0.21 / 3:0.19 / 4:0.21 / 5:0.19] 課金意欲 →5 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 継続意向 →1 [1:0.21 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 継続意向 →1 [1:0.21 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20]	20代-ペルソナ 4 (26/Unknown) evaluated 継続意向. 推しのV T u b e r やそのファンがいそうな派閥に入りたくなくて、深夜でも派閥同士のイベントに参加してタイムラインで盛り上がる自分がはっきり想像できてワクワクします。派閥限定の報酬や創作イベントで置いていかれたくない気持ちも強くなるので、多少の課金なら続けてしちやいそうだと感じます。
20代-ペルソナ 7	継続意向 →1 [1:0.23 / 2:0.20 / 3:0.19 / 4:0.19 / 5:0.19] 課金意欲 →5 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.19 / 4:0.20 / 5:0.21] 継続意向 →1 [1:0.21 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 継続意向 →1 [1:0.21 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20]	20代-ペルソナ 7 (26/Unknown) evaluated 継続意向. 推し派閥やギルドでフレンドと一緒にイベントを走れるのはすごくワクワクするしコミュニティ限定報酬のためなら多少は課金してもいいかなと思う一方で参加し続けないと置いていかれそうな義務感が強くなりすぎると疲れて離脱したくなるかもと少し不安になる。
20代-ペルソナ 6	継続意向 →2 [1:0.19 / 2:0.21 / 3:0.21 / 4:0.19 / 5:0.19] 課金意欲 →5 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.19 / 4:0.20 / 5:0.22] 継続意向 →1 [1:0.21 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 継続意向 →1 [1:0.21 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20]	20代-ペルソナ 6 (29/Unknown) evaluated 継続意向. ゲーム内で推しの派閥を作って仲間とイベントや創作活動で動けるのは、普段のVTuberコミュニティやチーム運営と地続きな感じがして長く居座りたくなるし、派閥限定の報酬やバトルパスがあるなら「みんなの看板代」としてある程度の課金も前向きに考える。ただ、コミュニティへの義務感が強まり過ぎてログインや参加をサボりにくくなりそうで、参加ハードルや報酬設計次第では疲れて
20代-ペルソナ 9	継続意向 →4 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.21 / 5:0.19] 課金意欲 →5 [1:0.19 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.21] 継続意向 →1 [1:0.21 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 継続意向 →1 [1:0.21 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20]	20代-ペルソナ 9 (25/Unknown) evaluated 継続意向. 派閥ごとに固定メンバーで長く遊んでいく感じが格ゲーのチーム戦や推しチーム応援みたいで正直かなりワクワクするし、派閥限定のイベント報酬がセンス良ければ友だちや彼女も誘ってそこそこ課金してでも遊び込みたい一方で、コミュニティへの義務感が強すぎて参加ノルマだらけになると一気に疲れて離脱したくなりそうでその運営バランスはかなり気にしてしまう。

20代-ペルソナ 8	継続意向 →2 [1:0.20 / 2:0.21 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.19] 課金意欲 →4 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.21 / 5:0.20] 継続意向 →3 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.22 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 継続意向 →3 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.22 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20]	20代-ペルソナ 8 (26/Unknown) evaluated 継続意向. 派閥ごとにクラン戦や創作イベントが走っていると、自分と近いノリのコミュニティに腰を据えて戦略やビルドを語りながら長く残らなくなるし、強い派閥で顔を立たいから推しキャラ用にある程度は課金してもいいかなと思う。一方で、派閥内での義務感が強くなりすぎるとリアルの場合や彼女との時間を削られそうで、運営が参加負担をちゃんとコントロールしてくれるかが継続の判断ポイント
20代-ペルソナ 5	継続意向 →1 [1:0.21 / 2:0.20 / 3:0.19 / 4:0.21 / 5:0.19] 課金意欲 →4 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.21 / 5:0.19] 継続意向 →4 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.21 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 継続意向 →4 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.21 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20]	20代-ペルソナ 5 (22/Unknown) evaluated 継続意向. 推しキャラの派閥に入って同じ派閥の人たちとイベントや試合結果を語り合いながら限定報酬を狙えるのが楽しそうで、しばらくは毎週ログインして多少課金してでもクラン活動に参加したいと思う一方で、派閥に入らない友達が置いていかれて一緒に遊びにくくならないかは少し不安に感じる。
20代-ペルソナ 10	継続意向 →4 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.19 / 4:0.21 / 5:0.19] 課金意欲 →4 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.21 / 5:0.19] 継続意向 →3 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.22 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 継続意向 →3 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.22 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20]	20代-ペルソナ 10 (21/Unknown) evaluated 継続意向. 同じ派閥の仲間と長く遊ぶ理由ができて、今まで一人で黙々と周回していた自分でも「ここに居場所がある」と感じられてログインし続けなくなる。派閥イベントや創作企画で盛り上げられるのは楽しそうだけど、クランに所属しないと報酬差がつき過ぎて置いていかれないかだけが少し不安。
20代-ペルソナ 12	継続意向 →1 [1:0.21 / 2:0.21 / 3:0.19 / 4:0.20 / 5:0.19] 課金意欲 →4 [1:0.19 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.21 / 5:0.20] 継続意向 →4 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.21 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 継続意向 →4 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.21 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20]	20代-ペルソナ 12 (28/Unknown) evaluated 継続意向. この派閥イベントで自分の推しキャラ陣営に所属して夜な夜なソシャゲ仲間と感想やファンアートをやり取りしながら、クラン的な一体感と対抗戦の盛り上がりによって引張られて自然と継続ログインとほどよい課金を続けたいと思っている一方で、忙しくなって参加が途切れた瞬間にコミュニティから置いていかれそうな不安も少し感じている。
20代-ペルソナ 14	継続意向 →2 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →4 [1:0.20 / 2:0.19 / 3:0.19 / 4:0.21 / 5:0.20] 継続意向 →3 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.22 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 継続意向 →3 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.22 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20]	20代-ペルソナ 14 (29/Unknown) evaluated 継続意向. 推し派閥で仲間とボイスチャットしながらクラン戦や創作イベントに参加して、配信でもコミュニティのノリを共有できるから、今はかなり長く付き合う前提で毎日のログインとバトルパス課金も前向きに続けたい気分になる。ただ、派閥イベントへの参加義務感が強くなり過ぎて「休むと置いていかれる」空気になると、一気に疲れて離脱したくなる不安も少し感じている。
20代-ペルソナ 13	継続意向 →3 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.21 / 4:0.20 / 5:0.19] 課金意欲 →4 [1:0.19 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 継続意向 →3 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.22 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 継続意向 →3 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.22 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20]	20代-ペルソナ 13 (28/Unknown) evaluated 継続意向. 派閥やクラン単位でイベントや対抗戦が増えると、同じ派閥仲間と長時間だらだら周回しつつ限定報酬欲しさにそこそこ課金してもいいかなとワクワクする一方で、義務感強めのコミュニティ報酬が続くとテスト業の残業と重なった日に置いていかれそうで少し身構えてしまう。

20代-ペルソナ 16	継続意向 →2 [1:0.21 / 2:0.21 / 3:0.19 / 4:0.21 / 5:0.19] 課金意欲 →5 [1:0.20 / 2:0.21 / 3:0.19 / 4:0.20 / 5:0.21] 継続意向 →2 [1:0.20 / 2:0.21 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 継続意向 →2 [1:0.20 / 2:0.21 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20]	20代-ペルソナ 16 (24/Unknown) evaluated 継続意向. 派閥ごとに固定メンバーで動けるなら艦これイベント並みに長期で追いかけていたいし同じ派閥の仲間とミームやスクショで騒ぎながら深夜シフト明けにログインするのが日課になりそうで派閥限定イベントや報酬を逃したくなくてつい課金してでもコミュニティの一員として走り続けたい。
20代-ペルソナ 11	継続意向 →1 [1:0.22 / 2:0.20 / 3:0.19 / 4:0.20 / 5:0.19] 課金意欲 →4 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.21 / 5:0.19] 継続意向 →5 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.21] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 継続意向 →5 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.21] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20]	20代-ペルソナ 11 (27/Unknown) evaluated 継続意向. 推しキャラの派閥に入って他派閥との対抗イベントや派閥内の創作企画でタイムラインが盛り上がるのが純粋に楽しくて、仕事終わりでも「自分が参加しないとクランが寂しくなるかも」という軽い義務感もあって、ログインとバトルパス課金をしばらく続けるつもりでいる。
20代-ペルソナ 15	継続意向 →2 [1:0.20 / 2:0.21 / 3:0.20 / 4:0.19 / 5:0.20] 課金意欲 →4 [1:0.19 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 継続意向 →2 [1:0.20 / 2:0.21 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 継続意向 →2 [1:0.20 / 2:0.21 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20]	20代-ペルソナ 15 (25/Unknown) evaluated 継続意向. 推しと同じ派閥の仲間とクラン活動で盛り上がりながら、自分の描いたファンアートやミームが派閥内で話題になるのを想像するともっと長く遊びたいし限定報酬のために追加で課金してもいいかなと前向きに考える。その一方で派閥イベント中心になりすぎて所属していない友人が遊びづらくなれないか少し不安で、コミュニティライターとしては派閥ごとの温度差や疲弊が出ないような運営
20代-ペルソナ 19	継続意向 →2 [1:0.20 / 2:0.21 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.18] 課金意欲 →4 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.19 / 4:0.21 / 5:0.20] 継続意向 →2 [1:0.20 / 2:0.21 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 継続意向 →2 [1:0.20 / 2:0.21 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20]	20代-ペルソナ 19 (28/Unknown) evaluated 継続意向. 自分の好きな系統のキャラで派閥に所属してクランみたいな仲間と長く遊べるのはワクワクするし、派閥限定イベントや創作系の企画がしっかり続いたら「このコミュニティから外れたくない」気持ちが強くなって、推し派閥で活躍したくてガチャやバトルパスにも前向きに課金したくなると思います。
20代-ペルソナ 17	継続意向 →2 [1:0.20 / 2:0.21 / 3:0.19 / 4:0.20 / 5:0.19] 課金意欲 →4 [1:0.20 / 2:0.19 / 3:0.20 / 4:0.21 / 5:0.20] 継続意向 →3 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.22 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 継続意向 →3 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.22 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20]	20代-ペルソナ 17 (25/Unknown) evaluated 継続意向. 推し派閥の仲間と一緒にイベント用のネタや音 MAD を考えながら遊べるのでコミュニティに居場所ができて毎日ログインしたくなるし、派閥限定報酬で推しキャラを目立たせたくて課金にも前向きになりそうです。一方で派閥対立イベントが続きすぎると参加しないと置いていかれる義務感が強くなって創作の時間や気力が削られそうで、そのあたりの運営バランスには少し不安を感じます。
20代-ペルソナ 18	継続意向 →1 [1:0.21 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.19] 課金意欲 →5 [1:0.19 / 2:0.20 / 3:0.19 / 4:0.21 / 5:0.21] 継続意向 →5 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.21] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 継続意向 →5 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.21] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20]	20代-ペルソナ 18 (20/Unknown) evaluated 継続意向. 推し派閥の仲間と固定メンバーで遊べるようになって、配信でもクラン内カスタムやファンアート企画を組みやすくなってめちゃくちゃワクワクしているけど、派閥イベントに参加しないと置いていかれそうでガチャや周回に追いつけないだけで少し不安になる。

20代-ペルソナ 20	継続意向 →2 [1:0.20 / 2:0.21 / 3:0.19 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →4 [1:0.19 / 2:0.19 / 3:0.20 / 4:0.21 / 5:0.20] 継続意向 →4 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.21 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 継続意向 →4 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.21 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20]	20代-ペルソナ 20 (25/Unknown) evaluated 継続意向. 推しキャラの派閥に入って同じ趣味の仲間とチャットしたり協力バトルや創作イベントで盛り上げられるのはすごく楽しそうで、長くこのゲームを続けたい気持ちになる。派閥限定報酬や対抗イベントで置いていかれそうなプレッシャーも感じるから、雰囲気を見ながら必要なときだけほどほどに課金して居心地の良いコミュニティに落ち着きたい。
30代-ペルソナ 3	継続意向 →4 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.21 / 5:0.19] 課金意欲 →3 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.21 / 4:0.20 / 5:0.19] 継続意向 →1 [1:0.21 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 継続意向 →1 [1:0.21 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20]	30代-ペルソナ 3 (32/Unknown) evaluated 継続意向. 配信仲間と同じ派閥を組んでイベントに挑みながら、長く続けていくうちに「自分たちのクラン」を育てたい愛着が湧いてきて、限定報酬や派閥対抗戦で目立てるなら配信の企画としても盛り上がるので多少は課金してもいいかなと前向きに考えています。
30代-ペルソナ 4	継続意向 →2 [1:0.19 / 2:0.21 / 3:0.21 / 4:0.20 / 5:0.19] 課金意欲 →4 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.19 / 4:0.21 / 5:0.20] 継続意向 →2 [1:0.20 / 2:0.21 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 継続意向 →2 [1:0.20 / 2:0.21 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20]	30代-ペルソナ 4 (35/Unknown) evaluated 継続意向. 推しキャラの派閥ごとに仲間ができて、創作仲間ともスクショや二次創作のネタを共有しながら長く居座りたくなる一方で、派閥参加が前提の報酬やイベントが増えすぎると「義務感」でログインさせられている気分になり、課金や継続意欲が一気に冷めないか少し不安になります。
30代-ペルソナ 2	継続意向 →1 [1:0.22 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.18] 課金意欲 →5 [1:0.19 / 2:0.20 / 3:0.19 / 4:0.20 / 5:0.21] 継続意向 →2 [1:0.20 / 2:0.21 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 継続意向 →2 [1:0.20 / 2:0.21 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20]	30代-ペルソナ 2 (35/Unknown) evaluated 継続意向. Xでつながっているベイベレード仲間と同じ派閥で遊べるなら、ゲーム自体は普段あまりやらないけれどコミュニティに居場所ができそうで長く続けてみたくなり、派閥対抗イベントがしっかり開催されるなら推しキャラの派閥を目立たせるために少し課金してみてもいいかもと感じる。
30代-ペルソナ 1	継続意向 →2 [1:0.20 / 2:0.21 / 3:0.19 / 4:0.20 / 5:0.19] 課金意欲 →4 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.21 / 5:0.19] 継続意向 →3 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.22 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 継続意向 →3 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.22 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20]	30代-ペルソナ 1 (35/Unknown) evaluated 継続意向. 推しキャラと同じ派閥の仲間がだんだん固定メンバーとして集まってきて、クラン単位でイベントや創作を楽しめるのは居場所ができた感じがして長く続けたい一方、派閥に入らないと報酬や交流から置いていかれそうで、そこまで時間や課金を割り切れるか少し不安になりながらも様子を見つつログインし続けている。
30代-ペルソナ 6	継続意向 →2 [1:0.19 / 2:0.23 / 3:0.19 / 4:0.20 / 5:0.19] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 継続意向 →1 [1:0.21 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 継続意向 →1 [1:0.21 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20]	30代-ペルソナ 6 (37/Unknown) evaluated 継続意向. 同じ派閥やクランの仲間とデッキや戦略を語り合いながらイベントで協力できるのがすごく楽しくて、コミュニティ内で頼られる存在になりたくてつい時間もお金もかけてしまいそうです。一方で、長期イベントや派閥対抗戦が続くと仕事や嫁との時間を削ってまで参加しなければいけないような義務感が強くなりそうで、その点だけが少し不安に感じます。



30代-ペルソナ 7	継続意向 →2 [1:0.20 / 2:0.21 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.18] 課金意欲 →4 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.19 / 4:0.21 / 5:0.19] 継続意向 →2 [1:0.20 / 2:0.21 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 継続意向 →2 [1:0.20 / 2:0.21 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20]	30代-ペルソナ 7 (37/Unknown) evaluated 継続意向. クランや派閥ごとのイベントでサバゲー仲間みたいなつながりができて、長く遊ぶ理由が増えるなら家族時間の合間にもログインを続けたいし、派閥限定スキンや拠点強化が無理のないペースで更新されるなら少し課金してもいいかなと思う一方、参加しないと置いていかれるような義務感が強くなりすぎたらそっと距離を置きたくなる。
30代-ペルソナ 5	継続意向 →1 [1:0.21 / 2:0.21 / 3:0.19 / 4:0.20 / 5:0.19] 課金意欲 →4 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.19] 継続意向 →4 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.21 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 継続意向 →4 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.21 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20]	30代-ペルソナ 5 (31/Unknown) evaluated 継続意向. 推し派閥の仲間と一体感を持ってイベントに挑みながら配信でもわいわい語れるのはすごく楽しそうで、クラン限定の見た目やガチャ強化にはついお金を入れてもいいかなと思う。その一方で夜勤明けなどで参加できない時に派閥の義務感が重く感じられそうで、置いていかれたり報酬を逃したりしないか少し不安になりながら様子を見つつ続けそう。
30代-ペルソナ 8	継続意向 →1 [1:0.21 / 2:0.20 / 3:0.19 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →2 [1:0.20 / 2:0.21 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.19] 継続意向 →1 [1:0.21 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 継続意向 →1 [1:0.21 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20]	30代-ペルソナ 8 (39/Unknown) evaluated 継続意向. 推しキャラに近い派閥に腰を落ち着けてXのノリのままクラン仲間とイベントや創作企画でわちゃわちゃできるなら、週末のハードオフ巡りの合間もついログインして居場所を守りたくなって少しくらい課金してもいいかなと思う一方で、派閥に属しないと報酬やストーリーを取り逃す設計だと夜型で忙しい週に置いていかれそうで少し不安になる。
30代-ペルソナ 9	継続意向 →2 [1:0.20 / 2:0.21 / 3:0.21 / 4:0.20 / 5:0.19] 課金意欲 →4 [1:0.20 / 2:0.19 / 3:0.20 / 4:0.22 / 5:0.20] 継続意向 →4 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.21 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 継続意向 →4 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.21 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20]	30代-ペルソナ 9 (36/Unknown) evaluated 継続意向. 推しキャラの派閥に入って特撮の正義側と悪側の戦いみたいに同派閥の仲間とXで考察しながらイベントや創作活動に参加できるのはかなりワクワクするし、派閥限定ストーリーや報酬が充実しているなら長く付き合う前提でそこそこ課金してもいいと思う一方で、コミュニティに顔を出せない期間が続くと派閥に迷惑をかける罪悪感から急にモチベが落ちそうで、その負担をどれだけ運営がケアしてく
30代-ペルソナ 10	継続意向 →1 [1:0.21 / 2:0.20 / 3:0.21 / 4:0.20 / 5:0.18] 課金意欲 →5 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 継続意向 →4 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.21 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 継続意向 →4 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.21 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20]	30代-ペルソナ 10 (35/Unknown) evaluated 継続意向. 推し派閥の仲間とツーリングのノリで深夜に集まってイベントや創作企画でワイワイできるなら、長く居着きたくなるし衣装やスタンプ系にはちょこちょこ課金してしまいそうだけど、派閥の義務感が強くなりすぎると仕事終わりにまで拘束される感じがして少し身構えてしまう。
30代-ペルソナ 11	継続意向 →2 [1:0.20 / 2:0.21 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.18] 課金意欲 →5 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.19 / 4:0.20 / 5:0.20] 継続意向 →5 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.21] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 継続意向 →5 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.21] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20]	30代-ペルソナ 11 (35/Unknown) evaluated 継続意向. ゲーム内で推し派閥の仲間とイベントや創作活動で盛り上げられるのはXでの推し活みたい楽しくて長く続けたいし、クラン限定報酬や派閥対抗イベントが増えるなら家計と相談しつつもBPやガチャに少しずつ課金して、このコミュニティからは簡単に離脱したくないと感じる。

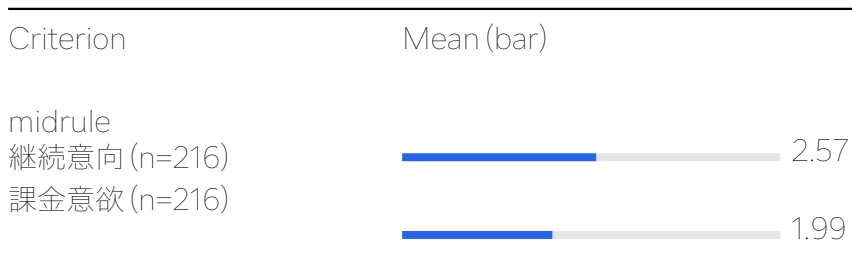
30代-ペルソナ 14	<p>継続意向 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.19] 課金意欲 →4 [1:0.19 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.21 / 5:0.20] 継続意向 →2 [1:0.20 / 2:0.21 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 継続意向 →2 [1:0.20 / 2:0.21 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20]</p>	<p>30代-ペルソナ 14 (38/Unknown) evaluated 継続意向. 推しキャラや同じ派閥の仲間と、巨人戦やプロレス興行みたいに「今日はずのクランが勝てるか」とワクワクしながら夜な夜なログインしてしまいそうで、派閥限定イベントやバトルパス報酬でクランを強くできるなら多少は課金してでも居場所を守りたい一方、参加しないと置いていかれる義務感が強くなりすぎると仕事終わりにまでノルマに迫られる不安も少し感じます。</p>
30代-ペルソナ 12	<p>継続意向 →2 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.19] 課金意欲 →4 [1:0.20 / 2:0.19 / 3:0.20 / 4:0.21 / 5:0.20] 継続意向 →5 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.21] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 継続意向 →5 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.21] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20]</p>	<p>30代-ペルソナ 12 (37/Unknown) evaluated 継続意向. 推し派閥の仲間と一緒にイベントへ参加してスクショや戦略談義をインスタやXに載せたくない一方で、派閥の義務感が強すぎると家族時間や案件と両立できるか不安になり、参加頻度や課金（派閥限定コスメ装備など）は無理のないライト層向けの設計かどうかを慎重に見極めながら続けるか判断している自分が思い浮かびます。</p>
30代-ペルソナ 15	<p>継続意向 →2 [1:0.21 / 2:0.21 / 3:0.20 / 4:0.19 / 5:0.19] 課金意欲 →5 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.19 / 4:0.20 / 5:0.21] 継続意向 →3 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.22 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 継続意向 →3 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.22 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20]</p>	<p>30代-ペルソナ 15 (39/Unknown) evaluated 継続意向. ゲーム内の派閥コミュニティが、Haruhi系のファンクラブみたいにキャラ語りや創作イベントでつながれる場として機能してくれたら、ブログの企画にも使えるし長く居座ってみたい気持ちになる一方で、クランに義務感を背負わされて毎週ガッツリ参加しないといけなければ、その瞬間に課金よりも先に距離を取りたくなくなるかもしれない。</p>
30代-ペルソナ 13	<p>継続意向 →1 [1:0.23 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.19 / 5:0.18] 課金意欲 →5 [1:0.19 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.21] 継続意向 →3 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.22 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 継続意向 →3 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.22 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20]</p>	<p>30代-ペルソナ 13 (35/Unknown) evaluated 継続意向. 推しと同じ系統のキャラが集まる派閥に入り、クランイベントや創作コラボで他のファンと盛り上がりながら、義務感というより推しのライブ運営を裏から支えているような没入感でつい長時間プレイしてしまい、このコミュニティを維持するためなら限定報酬にそこそこ課金してもよさそうだと感じている。</p>
30代-ペルソナ 16	<p>継続意向 →2 [1:0.20 / 2:0.21 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.19] 課金意欲 →4 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.19 / 4:0.21 / 5:0.20] 継続意向 →4 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.21 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 継続意向 →4 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.21 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20]</p>	<p>30代-ペルソナ 16 (32/Unknown) evaluated 継続意向. ゲーム内で派閥クランが本格的に動き出して、同じ派閥好きの仲間とイベントや創作企画で盛り上げられるなら「ここを自分の居場所に育てたい」と思ってXのフォロワーを勧誘しつつ、派閥戦で置いていかれたくないから限定報酬やビルド強化のためにバトルパスやガチャに少し多めに課金してもいいかなと前向きに考える一方、クランに属しないと報酬格差が付きすぎないかだけは運営のバランスを</p>
30代-ペルソナ 17	<p>継続意向 →2 [1:0.21 / 2:0.21 / 3:0.19 / 4:0.19 / 5:0.19] 課金意欲 →5 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.19 / 4:0.19 / 5:0.23] 継続意向 →2 [1:0.20 / 2:0.21 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 継続意向 →2 [1:0.20 / 2:0.21 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20]</p>	<p>30代-ペルソナ 17 (32/Unknown) evaluated 継続意向. ゲーム内で自分の好みと近い派閥に腰を据えて、昔の据え置きレースゲーム仲間みたいなノリでクランメンバーと夜な夜な協力プレイしながら派閥イベントを走り抜けるのが楽しすぎて、このコミュニティが育っていくなら限定報酬や派閥専用スキンを取り逃したくない気持ちから自然と課金も続けなくなる。</p>

30代-ペルソナ 19	継続意向 →2 [1:0.20 / 2:0.21 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.19] 課金意欲 →5 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.19 / 4:0.20 / 5:0.21] 継続意向 →2 [1:0.20 / 2:0.21 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 継続意向 →2 [1:0.20 / 2:0.21 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20]	30代-ペルソナ 19 (35/Unknown) evaluated 継続意向. ゲーム内で自分と同じノリの派閥を組んでクランみたいに動けるのは仕事帰りの運試し感もあって正直かなりワクワクするし、派閥のみんなと長く遊ぶためにも足を引っ張りたくなくて強キャラ欲しさにガチャや BP に課金したくなる。
30代-ペルソナ 18	継続意向 →2 [1:0.20 / 2:0.21 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.18] 課金意欲 →1 [1:0.21 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 継続意向 →5 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.21] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 継続意向 →5 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.21] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20]	30代-ペルソナ 18 (38/Unknown) evaluated 継続意向. 同じ派閥の仲間とクランを組んで長く遊ぶ軸ができた感じで、週末のイベントや創作系の企画に合わせて自然とログインしたくなるし、派閥限定のスキンや拠点を強化したくて少しなら課金してもいいかなと思う。一方で、参加しないと損をするような義務感が強くなり過ぎると、模型づくりの合間に気軽に遊ぶスタイルとは噛み合わなくなって離れたくなるかもしれない。
30代-ペルソナ 20	継続意向 →2 [1:0.20 / 2:0.21 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.19] 課金意欲 →4 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.21 / 5:0.20] 継続意向 →4 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.21 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 継続意向 →4 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.21 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20]	30代-ペルソナ 20 (34/Unknown) evaluated 継続意向. 派閥ごとに固定メンバーで動けてクランイベントや創作系の企画もあるなら、実況ネタにもなるし中古店仲間や視聴者巻き込んで長く居座りたくなって、派閥限定カード風スキンみたいなコレクション要素が出たらつい課金しそうだけど、参加しないと置いていかれる義務感が強くなり過ぎると編集との両立がきつくなって離脱も考えそうで少し不安になる。
40代-ペルソナ 3	継続意向 →1 [1:0.21 / 2:0.20 / 3:0.19 / 4:0.20 / 5:0.19] 課金意欲 →4 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.19 / 4:0.20 / 5:0.20] 継続意向 →4 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.21 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 継続意向 →4 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.21 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20]	40代-ペルソナ 3 (45/Unknown) evaluated 継続意向. 派閥ごとのイベントや限定報酬があると、仕事終わりでも「今日は自分の派閥を勝たせたい」と思ってついログインして仲間と盛り上がりたくなる。一方で、コミュニティの義務感が強くなりすぎるとログインしない日の罪悪感が増して、いずれ息苦しくなって離れたくなるかもしれないと感じる。
40代-ペルソナ 1	継続意向 →2 [1:0.20 / 2:0.21 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.19] 課金意欲 →2 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 継続意向 →1 [1:0.21 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 継続意向 →1 [1:0.21 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20]	40代-ペルソナ 1 (45/Unknown) evaluated 継続意向. 懐かしさを感じる派閥やクランで同じ趣味の仲間と繋がれるのは、転勤先の殺風景な部屋でも居酒屋にいるみたいに落ち着くし、長く続けて派閥同士のイベントや派閥限定の報酬があるなら、久々に課金してでもこのコミュニティに自分の居場所を作りたいと思う。
40代-ペルソナ 2	継続意向 →1 [1:0.22 / 2:0.20 / 3:0.21 / 4:0.19 / 5:0.18] 課金意欲 →5 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.19 / 4:0.20 / 5:0.21] 継続意向 →5 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.21] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 継続意向 →5 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.21] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20]	40代-ペルソナ 2 (45/Unknown) evaluated 継続意向. 派閥ごとにコミュニティができてクランイベントでフレンドとワイワイ遊べるのはすごく楽しそうで、どの派閥で自分のデスク周りテーマを表現するか考えるだけでもワクワクする。推している派閥限定の報酬や長期イベントがしっかり続くなら、家族時間の合間にコツコツ遊びながら少しずつ課金してでも派閥メンバーと一緒に走りたくなる。

40代-ペルソナ 4	継続意向 →1 [1:0.21 / 2:0.20 / 3:0.19 / 4:0.20 / 5:0.19] 課金意欲 →1 [1:0.21 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.19] 継続意向 →2 [1:0.20 / 2:0.21 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 継続意向 →2 [1:0.20 / 2:0.21 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20]	40代-ペルソナ 4 (48/Unknown) evaluated 継続意向. 推している派閥の仲間と深夜まで作戦会議したりスクショを撮り合いながら、このコミュニティでもっと強く目立ちたい気持ちが高まって限定スキンやバトルパスにはつい課金したくなり、このクランが続く限りは毎週のイベントを追いかけて離脱する気にはなれないと感じる。
40代-ペルソナ 5	継続意向 →2 [1:0.20 / 2:0.21 / 3:0.20 / 4:0.19 / 5:0.19] 課金意欲 →4 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.19 / 4:0.21 / 5:0.20] 継続意向 →2 [1:0.20 / 2:0.21 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 継続意向 →2 [1:0.20 / 2:0.21 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20]	40代-ペルソナ 5 (47/Unknown) evaluated 継続意向. 派閥ごとのコミュニティ戦が日常的に盛り上がるようになって、開発者目線ではイベント設計の工数が気になりつつも、Xの議論仲間や子どもと同じ派閥で長く居場所を育てたくなくし、クラン同士の競争で自然とガチャやバトルパスに投資して環境に置いていかれたくないという気持ちが強まっていると感じます。
40代-ペルソナ 6-v2	継続意向 →1 [1:0.21 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.18] 課金意欲 →4 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 継続意向 →4 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.21 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 継続意向 →4 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.21 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20]	40代-ペルソナ 6-v2 (46/Unknown) evaluated 継続意向. 派閥ごとにコミュニティが育っていく感じが実況ネタとしてもおいしく、同じ派閥の仲間とイベントや創作コラボをしながら長く遊びたい一方で、クラン義務感が強くなり過ぎてガチャやバトルパス前提の参加にならないかだけは慎重に様子を見つつ、推し派閥関連の見た目系なら少し課金してもいいかなと考えている。
40代-ペルソナ 7	継続意向 →2 [1:0.20 / 2:0.21 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.19] 課金意欲 →4 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.19 / 4:0.21 / 5:0.20] 継続意向 →2 [1:0.20 / 2:0.21 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 継続意向 →2 [1:0.20 / 2:0.21 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20]	40代-ペルソナ 7 (45/Unknown) evaluated 継続意向. 推しの派閥の仲間とクランを組んで、仕事帰りにアキバのバーで戦略を語り合いながらログインするのが日課になりそうで、派閥限定イベントや共同創作企画があるなら多少ガチャに課金してでも長く居座りたくなく一方、コミュニティに遅れた瞬間に置いていかれそうな義務感が強まり過ぎないかだけがちょっと不安です。
40代-ペルソナ 6	継続意向 →2 [1:0.20 / 2:0.21 / 3:0.21 / 4:0.19 / 5:0.19] 課金意欲 →4 [1:0.19 / 2:0.19 / 3:0.19 / 4:0.22 / 5:0.20] 継続意向 →3 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.22 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 継続意向 →3 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.22 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20]	40代-ペルソナ 6 (42/Unknown) evaluated 継続意向. 推しキャラと同じ派閥でフレンドとつるんでクランバトルに挑めるのは正直ワクワクするし、夜中ビール片手にチャットで盛り上がるなら週末のドライブ前にログインする理由が増える。ただ、派閥の義務感が強すぎて周回やガチャで貢がないと置いていかれそうな空気になると、家族時間や整備の合間に気楽に遊ぶつもりがだんだん義務ゲーっぽくなってきて、いっそ距離を置きたくなるかも
40代-ペルソナ 8	継続意向 →3 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.21 / 4:0.19 / 5:0.19] 課金意欲 →5 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 継続意向 →4 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.21 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 継続意向 →4 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.21 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20]	40代-ペルソナ 8 (42/Unknown) evaluated 継続意向. 派閥ごとにキャラが固まってクラン的なコミュニティが動き出すと、夕方配信で視聴者と同じ派閥に入って対戦や創作イベントでネタを量産できそうでワクワクする一方、派閥に属しないと報酬や話題で置いていかれそうな不安もあって、早めに自分の居場所を決めてコミュニティとのつながり目的で少しは課金してみようかなという気持ちになる。

40代-ペルソナ 9	継続意向 →2 [1:0.20 / 2:0.22 / 3:0.19 / 4:0.19 / 5:0.20] 課金意欲 →5 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.19 / 4:0.20 / 5:0.21] 継続意向 →1 [1:0.21 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 継続意向 →1 [1:0.21 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20]	40代-ペルソナ 9 (45/Unknown) evaluated 継続意向. ゲーム内で同じ派閥の仲間と長く遊ぶ理由ができてレトロ RPG のギルド感も味わえてワクワクする一方、クランで足を引っ張りたくない気持ちからガチャで戦力を整えたくなりつつも生活費とのバランスが少し不安になる。
40代-ペルソナ 10	継続意向 →2 [1:0.20 / 2:0.21 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.19] 課金意欲 →4 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.19 / 4:0.20 / 5:0.20] 継続意向 →2 [1:0.20 / 2:0.21 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 継続意向 →2 [1:0.20 / 2:0.21 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20]	40代-ペルソナ 10 (40/Unknown) evaluated 継続意向. 同じ派閥の仲間とゆるく雑談しながらクラン戦に参加できるのは、日中の仕事の合間に口グインする楽しみになっていて長く続けたいと感じる一方、派閥限定報酬が強すぎる方向に寄ると義務感が強まり、課金や参加を急かされるような運営にならないか少し不安になる。

## Mean ratings



## Age/Gender aggregates

