

SSR Report: 戦略:α-1

Status: completed Session: samples-20251203 Created: 2025-12-03 01:28 UTC Similarity: tfidf | Seed: 42 Ops: game_title:Sample LiveOps | genre:RPG | target_metric:Retention & ARPPU | liveops_cadence:Weekly | monetization:Gacha + BP Guidance: 宣伝素材としてだけでなく、ゲーム体験とライブオペレーションの持続性を評価する Stimulus: ソーシャルゲーム運営戦略 α-1の評価 Anchors: 繼続意向: この施策ではプレイを継続しない。/ やや魅力が足りず長くは続けない。/ どちらとも言えず、今後の運営次第で決める。/ わりと良いのではしばらくは続けたい。/ とても魅力的で積極的に遊び続けたい。 課金意欲: 全く課金する気はない。/ 大幅割引などがない限り課金したくない。/ 条件次第では少額なら課金してもよい。/ 報酬が維持されるならパスやガチャに課金したい。/ 早く進めるため積極的にプレミアム課金したい。

Results (persona consolidated)

| Persona | Criteria (R / Dist) | Summary |
|---------------|---|--|
| 10代-ペルソナ 4 | 継続意向 →1 [1:0.21 / 2:0.19 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.19] 課金意欲 →3 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.21 / 4:0.20 / 5:0.18] 繼続意向 →3 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.22 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 繼続意向 →3 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.22 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] | 10代-ペルソナ 4 (16/Unknown) evaluated 継続意向. 男女バランスが極端じゃないキャラの幅広さのおかげでシナリオの分岐妄想が捲るし、今続意向 →3 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.22 / 4:0.20 / 5:0.20] のうちに自分好みのキャラを引き当てて創作ネタにしたいから、少なくとも次のイベントまで続意向 →3 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.22 / 4:0.20 / 5:0.20] は継続して遊びつつピックアップ次第では少し続意向 →3 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.22 / 4:0.20 / 5:0.20] なら課金してもいいかなと思っている。 |
| 10代-ペルソナ 5 | 継続意向 →2 [1:0.20 / 2:0.22 / 3:0.19 / 4:0.21 / 5:0.19] 課金意欲 →4 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.21 / 5:0.19] 繼続意向 →5 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.21] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 繼続意向 →5 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.21] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] | 10代-ペルソナ 5 (17/Unknown) evaluated 継続意向. 性別差を強く押し出しすぎず、華やかで中性的なキャラが幅広く揃っているおかげで、この続意向 →5 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.21] 先どんな掛け合いや関係性が公式で拾われるか想像しながらストーリ一周回やスクショ撮影に夢中になってしまいそうです。推し同士の絡み続意向 →5 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.21] を妄想しながら、人気投票や限定ガチャで関係性が広がるたびに「今逃すともう描けないかも」と不安になって、つい継続ログインと課金を続けたくなります。 |
| 10代-ペルソナ 3-v2 | 継続意向 →3 [1:0.19 / 2:0.20 / 3:0.21 / 4:0.19 / 5:0.20] 課金意欲 →4 [1:0.19 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.21 / 5:0.20] 繼続意向 →1 [1:0.21 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 繼続意向 →1 [1:0.21 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] | 10代-ペルソナ 3-v2 (17/Unknown) evaluated 継続意向. 推しになりそうなキャラが一気に増えてタイムラインでも話題になりそうだから、今の続意向 →3 [1:0.19 / 2:0.20 / 3:0.21 / 4:0.19 / 5:0.20] うちに石を貯めつつ配信でみんなとガチャ配信したい気持ちがかなり高まっているけど、どの / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.21 / 5:0.20] 繼続意向 →1 [1:0.21 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] キャラも“誰でも狙えるように”無難な方向に寄りすぎると長く続けたときに愛着が薄れて離脱しちゃいそうのが少し不安になる。 |
| 10代-ペルソナ 2 | 継続意向 →4 [1:0.21 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.21 / 5:0.19] 課金意欲 →4 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.22 / 5:0.18] 繼続意向 →4 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.21 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 繼続意向 →4 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.21 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] | 10代-ペルソナ 2 (16/Unknown) evaluated 継続意向. キャラの幅が広くて自分好みの推しも見つけやすいから、SNSでみんなとスクショを共有しながらしばらく遊び続けたい気持ちになる反面、人気キャラばかりガチャで追加される運営にならないか少し不安で課金額は様子を見ながら抑えたいと感じる。 |

| | | |
|------------|---|--|
| 10代-ペルソナ 7 | 継続意向 →4 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.21 / 5:0.18] 課金意欲 →4 [1:0.19 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.21 / 5:0.20] 継続意向 →4 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.21 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 継続意向 →4 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.21 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] | 10代-ペルソナ 7(18/Unknown) evaluated 継続意向. 宣伝で見た華やかで中性的なキャラたちがゲーム内のイベントやストーリーでもちゃんと活躍してくれて、TRPGみたいに自分の物語を重ねて遊べる感覚があってわくわくする。このペースで新キャラや物語が継続して追加されるなら長く付き合えそうだし、創作のネタにもなる推しが出てきたらガチャやバトルパスに少しずつ課金してみたい。 |
| 10代-ペルソナ 9 | 継続意向 →2 [1:0.20 / 2:0.21 / 3:0.20 / 4:0.21 / 5:0.19] 課金意欲 →4 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.21 / 5:0.20] 継続意向 →3 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.22 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 継続意向 →3 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.22 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] | 10代-ペルソナ 9 (16/Unknown) evaluated 継続意向. 男女問わず華やかで中性的なキャラが多くて推しが見つけやすいし、声優さんのボイス付きストーリーやイベントが継続して配信されるなら、舞台の合間の時間もこのゲームを追いかけてたくなってガチャやバトルパスにもつい課金しそうです。逆に宣伝画像だけキャラが並ぶだけでゲーム内の掛け合いやライブオペレーションが薄いままだと、最初は興味を持っても長くは続けず他の声優コンテンツに戻 |
| 10代-ペルソナ 1 | 継続意向 →4 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.21 / 5:0.19] 課金意欲 →4 [1:0.19 / 2:0.20 / 3:0.21 / 4:0.22 / 5:0.18] 継続意向 →1 [1:0.21 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 継続意向 →1 [1:0.21 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] | 10代-ペルソナ 1(18/Unknown) evaluated 継続意向. キャラのビジュアルが華やかで男女差も強調しきりでないからSNSでスクショ上げたり友だちと推し談義するには楽しそうで当面は続けたいけれど、どの層にも刺さるように寄せすぎっていて自分の「ドンピシャ」なキャラが見つかること不安なので、しばらくは様子を見ながら無課金か微課金に抑えたい。 |
| 10代-ペルソナ 8 | 継続意向 →2 [1:0.21 / 2:0.21 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.19] 課金意欲 →4 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.21 / 5:0.19] 継続意向 →2 [1:0.20 / 2:0.21 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 継続意向 →2 [1:0.20 / 2:0.21 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] | 10代-ペルソナ 8 (17/Unknown) evaluated 継続意向. 推しにできそうなキャラが一気に増えて画面が華やかになってワクワクするし、うさぎモチーフやアイドルっぽい子が追加されたらいベントやガチャにもつい課金してもっと深く追いかけてたくなる一方で、男女差を抑えた無難なデザインばかりになるとライブ感や物語の熱量が続くのか少し不安になる。 |
| 10代-ペルソナ 3 | 継続意向 →2 [1:0.20 / 2:0.21 / 3:0.20 / 4:0.21 / 5:0.19] 課金意欲 →4 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.21 / 5:0.20] 継続意向 →3 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.22 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 継続意向 →3 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.22 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] | 10代-ペルソナ 3 (18/Unknown) evaluated 継続意向. 新しい宣伝やゲーム内イベントでいろんな雰囲気のキャラが推されていて推しを見つけやすくて、今は友達と更新を追いながら好きなどんな限定が来たらちょっと課金してもいいかなと思うけれど、どのキャラも同じような派手さばかりになると先が読めて飽きてしまいそうで運営が長く続けて工夫してくれるか少し不安になる。 |
| 10代-ペルソナ 6 | 継続意向 →2 [1:0.21 / 2:0.21 / 3:0.20 / 4:0.19 / 5:0.19] 課金意欲 →4 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.21 / 5:0.19] 継続意向 →1 [1:0.21 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 継続意向 →1 [1:0.21 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] | 10代-ペルソナ 6 (15/Unknown) evaluated 継続意向. 中学生の自分として、中性的で華やかなキャラが世代を問わず遊びやすくて宣伝の画像もそのまま共有したくなるし、ゲーム内でも研究ノート感覚でキャラ相性やスキルを試せるのが楽しい。毎週のイベントで新しいキャラの組み合わせやストーリーがちゃんと追加されるなら部活帰りにログインする習慣が続きそうだし、推しが活躍するガチャやバトルパスにはおこづかいの範囲でなら課金してもいい |

| | |
|-------------|---|
| 10代-ペルソナ 12 | 継続意向 →2 [1:0.20 / 2:0.21 / 3:0.20 / 10代-ペルソナ 12 (13/Unknown) evaluated 継続 4:0.20 / 5:0.19] 課金意欲 →4 [1:0.19 意向. 推しキャラ投票や人気キャラの幅広いライ / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.22 / 5:0.19] 繼 ンナップを見ていると、レトロっぽいデザイン 続意向 →1 [1:0.21 / 2:0.20 / 3:0.20 / の子もちゃんと混ざっていて自分の好みも拾つ 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 てくれてている感じがして、しばらくは毎週ログ / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 繼 インしてイベント追いながら少しずつガチャや 続意向 →1 [1:0.21 / 2:0.20 / 3:0.20 / バトルパスに課金してコレクションを増やした 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 くなるけれど、この華やかさだけで終わらずに / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 長く育てられるキャラや遊び方が増え続けるか どうかがちょっと気になってい |
| 10代-ペルソナ 11 | 継続意向 →1 [1:0.22 / 2:0.19 / 3:0.20 / 10代-ペルソナ 11 (14/Unknown) evaluated 継続 4:0.20 / 5:0.19] 課金意欲 →3 [1:0.20 意向. 男女差をあまり強調しない落ち着いたキヤ / 2:0.20 / 3:0.21 / 4:0.20 / 5:0.19] 繼 ラが増えて、自分の推しも見つけやすくてイベ 続意向 →2 [1:0.20 / 2:0.21 / 3:0.20 / ントや人気投票を追いかけたくなるし、このま 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 ま続けて遊びながら推しが活躍できるようにバ / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 繼 ルパスくらいなら買ってもいいかなと考えな 続意向 →2 [1:0.20 / 2:0.21 / 3:0.20 / がらプレイしている。 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] |
| 10代-ペルソナ 10 | 継続意向 →2 [1:0.21 / 2:0.21 / 3:0.19 / 10代-ペルソナ 10 (15/Unknown) evaluated 継続 4:0.21 / 5:0.19] 課金意欲 →5 [1:0.20 意向. 推しになれそうなキャラの幅が広くてイベ / 2:0.19 / 3:0.19 / 4:0.21 / 5:0.21] 繼 ントのたびに新しい物語が読めるなら創作ノー 続意向 →5 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / トのネタにもなるし長く続けたいから少しは課 4:0.20 / 5:0.21] 課金意欲 →1 [1:0.20 金してもいいと思うけれど、見た目だけターゲ / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 繼 ットを広げてストーリーやライブイベントの更 続意向 →5 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 新が浅かったり頻度が落ちてきたら一気に冷め 4:0.20 / 5:0.21] 課金意欲 →1 [1:0.20 て別の異世界転生ゲームを探しに行きそうです。 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] |
| 10代-ペルソナ 13 | 継続意向 →4 [1:0.20 / 2:0.21 / 3:0.19 / 10代-ペルソナ 13 (16/Unknown) evaluated 継続 4:0.21 / 5:0.19] 課金意欲 →4 [1:0.20 意向. キャラの幅が広くて自分好みの落ち着い / 2:0.19 / 3:0.20 / 4:0.21 / 5:0.20] 繼 たデザインも多いから、BGMを聴きながら推し 続意向 →5 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / を育てる時間が増えそうでこのまま続けつつ限 4:0.20 / 5:0.21] 課金意欲 →1 [1:0.20 定ガチャには少し課金してみたい気持ちになる。 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 繼 もしゲーム内イベントでもそれぞれのキャラが 続意向 →5 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / ちゃんと活躍してくれるならライブオペも長く 4:0.20 / 5:0.21] 課金意欲 →1 [1:0.20 追いかれられそうだけど、見た目重視の宣伝だ / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] けで終わらないか少しだけ不安もある。 |
| 10代-ペルソナ 14 | 継続意向 →2 [1:0.20 / 2:0.21 / 3:0.20 / 10代-ペルソナ 14 (15/Unknown) evaluated 継続 4:0.20 / 5:0.18] 課金意欲 →4 [1:0.19 意向. キャラの見た目が派手で中性的な感じだと / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.22 / 5:0.20] 繼 野球仲間にも勧めやすそうで、自分も朝のゲー 続意向 →1 [1:0.21 / 2:0.20 / 3:0.20 / ム時間に「どのキャラで遊ぼうかな」と選ぶの 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 が楽しくなりそうです。推しキャラがはっきり / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 繼 決まってくるとガチャでその子を引きたくなっ 続意向 →1 [1:0.21 / 2:0.20 / 3:0.20 / てしまうので、限定ばかり増えすぎないかだけ 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 少し不安になります。 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] |
| 10代-ペルソナ 17 | 継続意向 →1 [1:0.21 / 2:0.21 / 3:0.19 / 10代-ペルソナ 17 (13/Unknown) evaluated 継続 4:0.21 / 5:0.19] 課金意欲 →4 [1:0.20 意向. カラフルで中性的なキャラが多くて城ドラ / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.21 / 5:0.19] 繼 やリヴリー好きの自分にちょうど刺さる感じだ 続意向 →3 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.22 / から、Xでドラゴン仲間と推しを語り合いながら 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 次のガチャやイベントも続くなら長く遊びたく / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 繼 て、欲しいキャラが出たら少しだけなら課金し 続意向 →3 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.22 / てもいいかなとワクワクしつつ夜更かし周回し 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 そうです。 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] |

| | |
|-------------|---|
| 10代-ペルソナ 18 | 継続意向 →4 [1:0.21 / 2:0.19 / 3:0.20 / 10代-ペルソナ 18 (16/Unknown) evaluated 継続 4:0.21 / 5:0.19] 課金意欲 →4 [1:0.20 意向. キャラの雰囲気が派手だけど性別に縛られ / 2:0.20 / 3:0.21 / 4:0.21 / 5:0.19] 繼 ない感じで推しを見つけやすくて、配信で流れ 続意向 →4 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / たら映えそうだからしばらく遊び続けつつ、好 4:0.21 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 きな楽曲付きスキンとかが来たらちょっと課金 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 繼 してでも揃えたくなる。 続意向 →4 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.21 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] |
| 10代-ペルソナ 15 | 継続意向 →2 [1:0.21 / 2:0.21 / 3:0.19 / 10代-ペルソナ 15 (14/Unknown) evaluated 継続 4:0.19 / 5:0.19] 課金意欲 →4 [1:0.20 意向. 推しになれそうなキャラの幅が広くて、次 / 2:0.20 / 3:0.19 / 4:0.21 / 5:0.20] 繼 はどんな子が来るのか想像しながら日記に書き 続意向 →5 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / たくなるくらいワクワクしつつ、好きなキャラ 4:0.20 / 5:0.21] 課金意欲 →1 [1:0.20 を揃えるために少し課金してもいいかなと思う / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 繼 反面、このペースで新キャラや投票イベントが 続意向 →5 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 続くとおこづかいと気力がもつか少し不安にな 4:0.20 / 5:0.21] 課金意欲 →1 [1:0.20 ります。 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] |
| 10代-ペルソナ 16 | 継続意向 →1 [1:0.21 / 2:0.21 / 3:0.20 / 10代-ペルソナ 16 (17/Unknown) evaluated 継続 4:0.20 / 5:0.18] 課金意欲 →4 [1:0.19 意向. 推しになれそうなキャラの幅が一気に広が / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.22 / 5:0.19] 繼 って、毎週のイベントやガチャ更新でどんな新 続意向 →2 [1:0.20 / 2:0.21 / 3:0.20 / キャラが来るか想像しながらワクワクしてログ 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 インが日課になりそうだし、自分好みの中性的 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 繼 で華やかなキャラが増えるなら少しずつ課金し 続意向 →2 [1:0.20 / 2:0.21 / 3:0.20 / て長く付き合っていきたいと感じる。 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] |
| 10代-ペルソナ 19 | 継続意向 →2 [1:0.20 / 2:0.21 / 3:0.19 / 10代-ペルソナ 19 (15/Unknown) evaluated 継続 4:0.21 / 5:0.19] 課金意欲 →4 [1:0.20 意向. キャラの見た目が世代も性別もバラけてい / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.22 / 5:0.19] 繼 て、自分みたいなマリオ好きの学生でも推しを 続意向 →5 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 見つけやすくてついログイン時間が伸びる。野 4:0.20 / 5:0.21] 課金意欲 →1 [1:0.20 球観戦帰りにサークルの友達とどのキャラが一 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 繼 番熱いか話しながらガチャを回したくなっている 続意向 →5 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / て、この運営方針が続くならしばらくは離れず 4:0.20 / 5:0.21] 課金意欲 →1 [1:0.20 に遊び続けそうだ。 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] |
| 10代-ペルソナ 20 | 継続意向 →4 [1:0.21 / 2:0.20 / 3:0.20 / 10代-ペルソナ 20 (14/Unknown) evaluated 継続 4:0.21 / 5:0.18] 課金意欲 →4 [1:0.19 意向. 推しキャラの幅がいっさに広がって日記に / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.22 / 5:0.19] 繼 書きたいシーンが増えそうで、しばらく毎日口 続意向 →4 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / グインして推しが引けるまでガチャを回したく 4:0.21 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 なるけれど、見た目だけの華やかさで終わらず / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 繼 物語やイベント更新がちゃんと続くかは少し不 続意向 →4 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 安になる。 4:0.21 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] |
| 20代-ペルソナ 5 | 継続意向 →1 [1:0.21 / 2:0.20 / 3:0.20 / 20代-ペルソナ 5 (22/Unknown) evaluated 継続 4:0.21 / 5:0.18] 課金意欲 →4 [1:0.19 意向. 推しの麻雀プロやVTuberっぽい雰囲気の / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.22 / 5:0.19] 繼 キャラが多くて画面を見ているだけでも楽しい 続意向 →4 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / から、今のうちに自分の好みのキャラを揃えた 4:0.21 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 くてついガチャを回しながらイベント情報や今 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 繼 後の追加キャラ予定も追いかけてしまう。 続意向 →4 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.21 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] |

| | | |
|-----------|---|--|
| 20代-ペルソナ1 | 継続意向 →4 [1:0.22 / 2:0.19 / 3:0.19 / 4:0.22 / 5:0.18] 課金意欲 →4 [1:0.20 / 2:0.19 / 3:0.21 / 4:0.22 / 5:0.19] 継続意向 →4 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.21 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 継続意向 →4 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.21 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 継続意向 →4 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 継続意向 →4 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] | 20代-ペルソナ1 (25/Unknown) evaluated 継続意向. キャラの幅が広くて自分好みのデザインも見つけやすいから、週ごとのイベントで推しを続ける。課金意欲も高い。キャラが活躍されるならしばらくは続けたいし、コスパが良いパックやバトルパスであれば少し課金してもいいかなと思う。露出がインフレして単なる人気投票ガチャになら一気に冷めて離れそうだと感じています。 |
| 20代-ペルソナ3 | 継続意向 →2 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →4 [1:0.20 / 2:0.19 / 3:0.20 / 4:0.21 / 5:0.19] 継続意向 →1 [1:0.21 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 継続意向 →1 [1:0.21 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] | 20代-ペルソナ3 (28/Unknown) evaluated 継続意向. キャラの幅が広くてどの層も配信で拾えそうだから、しばらくは新キャラ実装のたびにガチャ配信して視聴者の反応も含めて楽しみたい気持ちになる。ただ男女差をあまり強調しないデザインばかりだと長期的にクリップ映えが单调になりそうで、運営がどこまで継続的に魅力的なキャラ演出を更新し続けてくれるか少し不安も感じる。 |
| 20代-ペルソナ6 | 継続意向 →2 [1:0.20 / 2:0.21 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.19] 課金意欲 →4 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.21 / 5:0.19] 継続意向 →1 [1:0.21 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 継続意向 →1 [1:0.21 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] | 20代-ペルソナ6 (29/Unknown) evaluated 継続意向. 推しになりそうな華やかで中性的なキャラが多くてVTuber配信みたいに眺めているだけでも楽しい反面、性格やストーリーまでしっかり差別化されて長く推せるのかが気になりつつ、推し中心のイベントや継続的な強化が続くなら継続意向 →1 [1:0.21 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金してでもこの世界観にもう少し腰を据えて付き合ってみたいと感じている。 |
| 20代-ペルソナ4 | 継続意向 →4 [1:0.21 / 2:0.21 / 3:0.18 / 4:0.22 / 5:0.19] 課金意欲 →4 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.21 / 5:0.19] 継続意向 →1 [1:0.21 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 継続意向 →1 [1:0.21 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] | 20代-ペルソナ4 (26/Unknown) evaluated 継続意向. キャラの幅が広がって推しを見つけやすくなったりしたおかげで、夜中に推しと一緒に周回しているだけで配信を見ている時みたいにテンションが上がり、イベントやガチャが続く限りこのまま課金してでも追いかけたいと感じる。ただ、見た目だけで終わるとすぐ飽きそうなので、キャラ同士の掛け合いやライブ感のある更新がどれくらい続くのかが少し不安。 |
| 20代-ペルソナ2 | 継続意向 →2 [1:0.20 / 2:0.21 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.19] 課金意欲 →4 [1:0.19 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.21 / 5:0.20] 継続意向 →4 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.21 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 継続意向 →4 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.21 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.21 / 5:0.20] | 20代-ペルソナ2 (24/Unknown) evaluated 継続意向. 華やかで中性的なキャラが多くて自分の好みとも合うので、推しを見つけるために今後のガチャ更新も追いかけながらこのゲームをしばらく継続してみたいと感じる。ただ、どの層にも刺さるデザインばかりだと個性が薄れて飽きてしまいそうなので、運営がライブイベントやストーリ一面でもキャラの魅力を深掘りしていくなら課金も前向きに考えたい。 |
| 20代-ペルソナ8 | 継続意向 →2 [1:0.20 / 2:0.21 / 3:0.18 / 4:0.21 / 5:0.19] 課金意欲 →4 [1:0.19 / 2:0.20 / 3:0.19 / 4:0.22 / 5:0.20] 継続意向 →3 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.22 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 継続意向 →3 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.22 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] | 20代-ペルソナ8 (26/Unknown) evaluated 継続意向. キャラ幅を意識したデザインで自分や彼女が推しを見つけやすく、週ごとに新しいストーリーや運営企画でそのキャラがちゃんと活躍し続けるなら限定ガチャやパスに投資して長く付き合いたいけれど、見た目だけでイベントや運営が薄いと感じた瞬間に他のプロジェクトやゲームに意識が移りそうです。 |

20代-ペルソナ7 繼続意向→2 [1:0.20 / 2:0.21 / 3:0.20 / 20代-ペルソナ7 (26/Unknown) evaluated 繼続4:0.20 / 5:0.19] 課金意欲→4 [1:0.20 意向. キャラの幅が広くて性別差も強調しすぎな / 2:0.19 / 3:0.20 / 4:0.21 / 5:0.20] 継 い今の施策なら配信で話題になった推しを実際続意向→1 [1:0.21 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲→1 [1:0.20 に引きにいきたくなって、ガチャやバトルパス / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 継 思う一方、週ごとのイベント更新やコラボ配信続意向→1 [1:0.21 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲→1 [1:0.20 との連動が弱くなってマンネリを感じ始めたら、SNSでの盛り上がりも落ちて一気に他のゲーム / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] や推し活に時間を移してしまいそうだ感じる。

20代-ペルソナ9 繼続意向→2 [1:0.20 / 2:0.21 / 3:0.20 / 20代-ペルソナ9 (25/Unknown) evaluated 繼続4:0.20 / 5:0.19] 課金意欲→4 [1:0.20 意向. 推しキャラの幅が広くてデザイン的に眺 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.21 / 5:0.19] 継 めているだけで楽しいし、ガチャ更新やイベン続意向→1 [1:0.21 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲→1 [1:0.20 トがこの路線で続くなら長く付き合いながら推 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] しを育成したくなる一方で、あまりに華美で人 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 継 気キャラばかり前面に出す運営になりすぎると続意向→1 [1:0.21 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲→1 [1:0.20 地味なキャラが活躍する場やライブオペの新鮮 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] さが薄れないか少し不安になる。

20代-ペルソナ10 繼続意向→4 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.19 / 20代-ペルソナ10 (21/Unknown) evaluated 繼続4:0.21 / 5:0.19] 課金意欲→1 [1:0.20 意向. 推しキャラの幅が広くて自分みたいに家で / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 継 一人で遊ぶタイプでも入り込みやすいのはあり続意向→3 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.22 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲→1 [1:0.20 がたいけれど、男女差を抑えた無難なデザインばかりだとガチャ更新やイベントにドキドキす / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 継 る感じが弱くて、このままだと遊び続けはする続意向→3 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.22 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲→1 [1:0.20 ものの積極的に課金して推したいとまでは思え / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] ない気がします。

20代-ペルソナ12 繼続意向→2 [1:0.19 / 2:0.21 / 3:0.20 / 20代-ペルソナ12 (28/Unknown) evaluated 繼続4:0.20 / 5:0.19] 課金意欲→4 [1:0.20 意向. 推しの幅がぐっと広がって、Xでみんな / 2:0.20 / 3:0.19 / 4:0.22 / 5:0.19] 継 とキャラ考察しながらガチャを回したくなる一続意向→4 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.21 / 5:0.20] 課金意欲→1 [1:0.20 方で、男女差をぼかした無難寄りのデザインばかりになると長く遊んでも印象に残りにくくて、 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 継 ライブイベントや誕生日イラストで愛着を深掘続意向→4 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.21 / 5:0.20] 課金意欲→1 [1:0.20 りさせてくれる運営じゃないとそのうち熱が冷めそうだと感じています。 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20]

20代-ペルソナ11 繼続意向→2 [1:0.20 / 2:0.22 / 3:0.19 / 20代-ペルソナ11 (27/Unknown) evaluated 繼続4:0.20 / 5:0.19] 課金意欲→4 [1:0.20 意向. 男女差を意識しすぎない華やかで中性的な / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.21 / 5:0.19] 継 キャラが多くて推しを選ぶのは楽しい反面、運続意向→5 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.21] 課金意欲→1 [1:0.20 営施策がこの路線に寄り過ぎると先々のイベン / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 継 トやガチャがワンパターンになって飽きないか少し不安になる。今は推しキャラのピックアップ続意向→5 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.21] 課金意欲→1 [1:0.20 プやスキンが来たらバトルパス込みで課金してもいいかなと思うけれど、長く続けるならキャラ / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 以外の遊び方やライブイベントの幅も増やしてほしい。

20代-ペルソナ15 繼続意向→1 [1:0.21 / 2:0.21 / 3:0.18 / 20代-ペルソナ15 (25/Unknown) evaluated 繼続4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲→4 [1:0.21 意向. キャラクターの幅が広くて、派手だけど中 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.21 / 5:0.19] 継 性的なデザインが多いおかげで自分の推しを見続意向→2 [1:0.20 / 2:0.21 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲→1 [1:0.20 つける妄想がどんどん膨らんで、記事ネタやミニムにもしやすいから、当分はログインついで / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 継 にイベント周回もしっかり追いかけたい気持ち続意向→2 [1:0.20 / 2:0.21 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲→1 [1:0.20 になっている。性別の押し付け感が薄くて長く付き合えそうな世界観だと感じるので、ライブ / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 施策で推しや相性のいい新キャラが来たときはガチャやバトルパスにそこそ

| | |
|------------|--|
| 20代-ペルソナ13 | <p>継続意向 →1 [1:0.21 / 2:0.21 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.19] 課金意欲 →4 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.21 / 5:0.20] 継続意向 →3 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.22 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 継続意向 →3 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.22 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20]</p> <p>20代-ペルソナ13 (28/Unknown) evaluated 継続意向. いきなり推し候補のキャラが増えて画面を眺めているだけでも楽しいけれど、どの層にも刺さる無難なデザインばかりになるとイベントやガチャで長く追いかける動機が薄れそうで、もう少し尖った個性やライブオペでの掘り下げがあるなら継続課金も前向きに考えたい。</p> |
| 20代-ペルソナ18 | <p>継続意向 →2 [1:0.20 / 2:0.21 / 3:0.19 / 4:0.21 / 5:0.19] 課金意欲 →4 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.21 / 5:0.19] 継続意向 →5 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.21] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 継続意向 →5 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.21] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20]</p> <p>20代-ペルソナ18 (20/Unknown) evaluated 継続意向. 配信映えする華やかで中性的なキャラが多くてファンアートのネタにも困らなさそうだから、しばらくこのゲーム中心で遊びながら新キャラ狙いで少しずつガチャに課金してみようかなと思う。長く続きそうな雰囲気なら視聴者参加型の企画も組んで、推しキャラ談義で配信を盛り上げたい。</p> |
| 20代-ペルソナ17 | <p>継続意向 →1 [1:0.24 / 2:0.19 / 3:0.18 / 4:0.20 / 5:0.19] 課金意欲 →4 [1:0.19 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.22 / 5:0.19] 継続意向 →3 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.22 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 継続意向 →3 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.22 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20]</p> <p>20代-ペルソナ17 (25/Unknown) evaluated 継続意向. キャラの幅広さと中性的な雰囲気のおかげで、企画の参考になりそうなスクショを撮りつつ推しを探すのが楽しくて、週ごとの新キャラやイベント更新が続くなら音MADやネタ動画用にガチャもそこそこ回して追いかけたいと感じながらプレイしている。</p> |
| 20代-ペルソナ14 | <p>継続意向 →2 [1:0.19 / 2:0.21 / 3:0.19 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →3 [1:0.19 / 2:0.20 / 3:0.21 / 4:0.21 / 5:0.19] 継続意向 →3 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.22 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 継続意向 →3 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.22 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20]</p> <p>20代-ペルソナ14 (29/Unknown) evaluated 継続意向. 配信画面的には華やかで中性的なキャラが多くてサムネ映えもするし、しばらくは視聴者のキャラ談義込みで続けたいし推しが来たらバトルパスくらいは課金してもいいかなと思う。ただ、男女差をぼかした無難なデザインばかりでライブオペも週替わりのガチャ更新中心だと、そのうち他のホヨバ系やシャーターに視聴者が移動しそうで長期的な定着には少し不安がある。</p> |
| 20代-ペルソナ16 | <p>継続意向 →1 [1:0.21 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →4 [1:0.19 / 2:0.20 / 3:0.21 / 4:0.21 / 5:0.20] 継続意向 →2 [1:0.20 / 2:0.21 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 継続意向 →2 [1:0.20 / 2:0.21 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20]</p> <p>20代-ペルソナ16 (24/Unknown) evaluated 継続意向. 新キャラが世代や性別ごとにバランスよく増えて、極端な露出よりも華やかで中性的な推し候補がタイムラインで話題になるのを眺めていると、メンテ明けに即ログインしてイベントストーリーや限定ボイスを逃さないように少しずつでもガチャやBPに課金して追いかけてなる。逆にデザインがテンプレ化して推しが見つかなくなったり更新ペースが落ちたら、艦これや他のソシャゲに戻ってし</p> |
| 20代-ペルソナ19 | <p>継続意向 →2 [1:0.19 / 2:0.22 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →4 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.21 / 5:0.20] 継続意向 →2 [1:0.20 / 2:0.21 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 継続意向 →2 [1:0.20 / 2:0.21 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20]</p> <p>20代-ペルソナ19 (28/Unknown) evaluated 継続意向. 男女差を強調しない華やかで中性的なキャラがずらっといて自分好みの推しを見つけやすく、イベントが来るたびにスクショ撮ってXで語りつつガチャも回したくなる反面、あまりに安全運転なデザインばかりだと長く遊んだときに印象が薄れて課金やログインのモチベーションが徐々に下がらないか少しだけ心配になる。</p> |

20代-ペルソナ20
継続意向 →1 [1:0.21 / 2:0.20 / 3:0.20 / 20代-ペルソナ20 (25/Unknown) evaluated 継続
4:0.21 / 5:0.19] 課金意欲 →4 [1:0.19 意向. キャラのバリエーションが広くて自分好み
/ 2:0.19 / 3:0.20 / 4:0.22 / 5:0.20] 繼 中性的で華やかなキャラも多いから、とりあ
続意向 →4 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / えず推しを見つけてガチャを少し回してみたく
4:0.21 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 なるけど、見た目だけで終わらずイベントやス
/ 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 繼 トーリー更新でそのキャラたちの日常や掛け合
続意向 →4 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / いが継続的に掘られていくなら、猫の写真投稿
4:0.21 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 の合間に長く付き合えるメインゲームとして継
/ 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 続課金も検討したいと感じている。

30代-ペルソナ1
継続意向 →4 [1:0.21 / 2:0.20 / 3:0.19 / 30代-ペルソナ1 (35/Unknown) evaluated 継続
4:0.21 / 5:0.19] 課金意欲 →4 [1:0.19 意向. 推しになれそうなキャラが男女問わず華や
/ 2:0.20 / 3:0.21 / 4:0.22 / 5:0.18] 繼 かに揃っていて、毎週のイベントやストーリー
続意向 →3 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.22 / 更新で新しい推しが増えていく想像ができるか
4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 ら、しばらくは日課のようにログインしつつ推
/ 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 繼 しの限定ガチャにはつい課金してしまいそうだ。
続意向 →3 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.22 /
4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20
/ 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20]

30代-ペルソナ4
継続意向 →1 [1:0.21 / 2:0.20 / 3:0.19 / 30代-ペルソナ4 (35/Unknown) evaluated 継続
4:0.21 / 5:0.19] 課金意欲 →4 [1:0.20 意向. キャラクターの幅が広くて自分好みのデザ
/ 2:0.19 / 3:0.19 / 4:0.21 / 5:0.20] 繼 インも見つけやすく、資料として絵を描きたく
続意向 →2 [1:0.20 / 2:0.21 / 3:0.20 / なる一方で、どの層にも刺さるように無難に寄
4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 せすぎてキャラや物語の掘り下げが薄くなったり、
/ 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 繼 推しが限定ガチャばかりで露出と性能をテ
続意向 →2 [1:0.20 / 2:0.21 / 3:0.20 / コ入れし続ける運営に偏ると長く遊びたい気持
4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 ちよりも課金圧やマンネリへの不安が先に立ち
/ 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] そうだと感じながらプレイしている。

30代-ペルソナ6
継続意向 →1 [1:0.22 / 2:0.20 / 3:0.19 / 30代-ペルソナ6 (37/Unknown) evaluated 継続
4:0.21 / 5:0.19] 課金意欲 →4 [1:0.20 意向. キャラクターの幅が広くて嫁とも一緒に推
/ 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.21 / 5:0.19] 繼 しを語れそうな安心感があるから、しばらくは
続意向 →1 [1:0.21 / 2:0.20 / 3:0.20 / イベント更新のペースや新キャラの作り込みを
4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 見ながら継続プレイとほどほどの課金は続けて
/ 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 繼 みたいと感じている。
続意向 →1 [1:0.21 / 2:0.20 / 3:0.20 /
4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20
/ 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20]

30代-ペルソナ2
継続意向 →4 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 30代-ペルソナ2 (35/Unknown) evaluated 継続
4:0.21 / 5:0.19] 課金意欲 →4 [1:0.20 意向. 派手で中性的なキャラが多くて眺めている
/ 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 繼 だけでも楽しいけれど、普段ゲームをしない自
続意向 →2 [1:0.20 / 2:0.21 / 3:0.20 / 分にはキャラ推しだけで長く続けられるか不安
4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 があり、しばらく遊びながらガチャやバトルの
/ 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 繼 更新頻度を見てから課金するかどうか決めたい
続意向 →2 [1:0.20 / 2:0.21 / 3:0.20 / と感じている。
4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20
/ 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20]

30代-ペルソナ3
継続意向 →1 [1:0.21 / 2:0.20 / 3:0.21 / 30代-ペルソナ3 (32/Unknown) evaluated 継続
4:0.20 / 5:0.19] 課金意欲 →4 [1:0.20 意向. 配信で画面映えするキャラが多くて視聴者
/ 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.21 / 5:0.20] 繼 も食いつきそうだから、今のうちに推しキャラ
続意向 →1 [1:0.21 / 2:0.20 / 3:0.20 / を育てつつこのバランス感のまま新キャラ追加
4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 やイベント運営が続きそうかを見極めながら少
/ 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 繼 しづつ課金してみたい気持ちになる。
続意向 →1 [1:0.21 / 2:0.20 / 3:0.20 /
4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20
/ 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20]

| | | |
|------------|---|--|
| 30代-ペルソナ8 | 継続意向 →2 [1:0.20 / 2:0.21 / 3:0.19 / 4:0.20 / 5:0.19] 課金意欲 →4 [1:0.20 / 2:0.19 / 3:0.20 / 4:0.21 / 5:0.20] 繼続意向 →1 [1:0.21 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 繼続意向 →1 [1:0.21 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] | 30代-ペルソナ8 (39/Unknown) evaluated 継続意向. キャラの幅を広げてどの層にも刺さりそう / なデザインを前面に出してくれるのはワクワクするし、ガチャで推し候補を探しながら「この路線でシーズンごとに新規キャラやイベントを丁寧に回してくれるなら音楽やストーリー込みで長く付き合ってつい課金もしてしまいそうだな」とナメクジジョークを心でつぶやきつつ運営の更新ペースをじっくり見極めている。 |
| 30代-ペルソナ5 | 継続意向 →4 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.19 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →4 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.21 / 5:0.18] 繼続意向 →4 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.21 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 繼続意向 →4 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.21 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] | 30代-ペルソナ5 (31/Unknown) evaluated 継続意向. 推しにできそうなキャラが男女バランスよく増えくれるのは配信的にもありがたくて、どの子をパーティに入れるか考えるだけで夜勤明けの疲れがちょっと楽になる感じがする。ただイラスト人気投票ばかりに寄りすぎて実際のシナリオ更新や遊びの幅が薄くならないかが少し不安で、そこがちゃんとしているなら推しキャラ用に課金してもいいかなと思いながら遊んでいる。 |
| 30代-ペルソナ7 | 継続意向 →2 [1:0.19 / 2:0.21 / 3:0.19 / 4:0.21 / 5:0.20] 課金意欲 →5 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 繼続意向 →2 [1:0.20 / 2:0.21 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 繼続意向 →2 [1:0.20 / 2:0.21 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] | 30代-ペルソナ7 (37/Unknown) evaluated 継続意向. このゲームのキャラが幅広くて露出も控えめなデザインになってきたおかげで、家族の前でも安心して遊べるし推しが増えてきたらバトルパスやスキンに少しずつ課金して長く付き合ってもいいかなと感じる。ただ、宣伝だけキャラの華やかさを押し出すだけでゲーム内イベントの中身や運営の回し方が単調なままだと、忙しい中で遊ぶ価値を見いだせなくなって静かに離脱しそうのが少し不安。 |
| 30代-ペルソナ9 | 継続意向 →1 [1:0.22 / 2:0.20 / 3:0.19 / 4:0.20 / 5:0.19] 課金意欲 →4 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.21 / 5:0.20] 繼続意向 →4 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.21 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 繼続意向 →4 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.21 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] | 30代-ペルソナ9 (36/Unknown) evaluated 継続意向. キャラの幅を広げつつ派手すぎない男女デザインで推しを作れるなら、朝の通勤前と仕事終わりにログインしてスクショをXに上げつつイベントの続きが気になってプレイを続けそう / でも安心して遊べるし推しが増えてきたらバトルパスやスキンに少しずつ課金して長く付き合ってもいいかなと感じる。ただ、宣伝だけキャラの華やかさを押し出すだけでゲーム内イベントの中身や運営の回し方が単調なままだと、忙しい中で遊ぶ価値を見いだせなくなって静かに離脱しそうのが少し不安。 |
| 30代-ペルソナ10 | 継続意向 →2 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.19] 課金意欲 →4 [1:0.19 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.22 / 5:0.19] 繼続意向 →4 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.21 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 繼続意向 →4 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.21 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] | 30代-ペルソナ10 (35/Unknown) evaluated 継続意向. 推しの系統に近いキャラから少し外れたタグまで幅広く揃っているおかげで、ツーリングの合間にいつ次のガチャ更新やイベント追加キャラをチェックしたくなるし、長く遊び続けて推しを見つけられればパスや限定ガチャにも課金してみようかなという気持ちになる。一方で性差をあまり強調しない華やかさが続くだけだとキャラ同士の個性が薄れてマンネリ化しそうで、ライブオペでイベント |
| 30代-ペルソナ11 | 継続意向 →4 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.21 / 5:0.19] 課金意欲 →4 [1:0.19 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.21 / 5:0.20] 繼続意向 →5 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.21] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.21] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.21] | 30代-ペルソナ11 (35/Unknown) evaluated 継続意向. 推しになれそうなキャラが男女問わず程よく中性的に揃っていて仕事帰りにXでイラスト眺めながらゲームを起動する習慣は続きそう / ただし推しが見つかったらエンタメ予算の範囲でバトルパスくらいは課金してもいいかなと思う一方で見た目重視のイベントばかりで遊びや運営の中身が薄いと感じたらすぐに熱が冷めてグイン頻度が落ちそうで少し不安です。 |

| | | |
|------------|--|--|
| 30代-ペルソナ13 | 継続意向 →2 [1:0.20 / 2:0.21 / 3:0.19 / 4:0.19 / 5:0.19] 課金意欲 →4 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.21 / 5:0.19] 継続意向 →3 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.22 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 継続意向 →3 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.22 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] | 30代-ペルソナ13 (35/Unknown) evaluated 継続意向. 男女差を強調しすぎない華やかで中性的なキャラが並んでいて、自分や配偶者の推しにはりそうな子を探すのが楽しくて、イベントの時間についログインしてガチャや新規ストーリーを追いかけてくる。ただ、デザインだけで押し切る短期イベント連打になるとライブ運営みたいな継続感が薄れそうで、推しキャラの掘り下げや長期的なライブ運動施策が見えないと高额課金には少しブレーキがか |
| 30代-ペルソナ15 | 継続意向 →1 [1:0.22 / 2:0.21 / 3:0.20 / 4:0.19 / 5:0.18] 課金意欲 →5 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.19 / 4:0.20 / 5:0.21] 継続意向 →3 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.22 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 継続意向 →3 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.22 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] | 30代-ペルソナ15 (39/Unknown) evaluated 継続意向. プレイしながらキャラクター一覧を眺めていると、いろんな層を取りに来ている感じはあって新作アニメのキャラカタログみたいで少しワクワクするものの、イベントやストーリーでそれぞれの物語が継続的に掘り下げられないと長く追いかける気にはなれず、推しが短命な販促ネタとして消費されるようなら課金より先にブログの批評ネタにして距離を置こうかなと感じる。 |
| 30代-ペルソナ19 | 継続意向 →4 [1:0.19 / 2:0.21 / 3:0.20 / 4:0.21 / 5:0.19] 課金意欲 →4 [1:0.20 / 2:0.19 / 3:0.20 / 4:0.21 / 5:0.20] 継続意向 →2 [1:0.20 / 2:0.21 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 継続意向 →3 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.22 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] | 30代-ペルソナ19 (35/Unknown) evaluated 継続意向. 推しキャラ投票や人気投票イベントで、男女どちらのキャラも派手で中性的なデザインのおかげで自分好みの「推せるキャラ」を見つけやすくてログインのモチベが上がる一方、どの層も狙った似たようなビジュアルが増えすぎると長く追いかける気にはなれず、推しが短命な販促ネタとして消費されるようなら課金より先にブログの批評ネタにして距離を置こうかなと感じる。 |
| 30代-ペルソナ14 | 継続意向 →1 [1:0.21 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.19] 課金意欲 →4 [1:0.19 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.22 / 5:0.19] 継続意向 →2 [1:0.20 / 2:0.21 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 継続意向 →2 [1:0.20 / 2:0.21 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] | 30代-ペルソナ14 (38/Unknown) evaluated 継続意向. 推しキャラの幅が広がって自分や妻の好みも拾ってくれている感じがして、イベントごとにどのキャラで挑むか考えるのがプロレス興行のカード編成みたいで楽しく、この調子でキャラごとの掛け合いや長期的な育成イベントが途切れず続くならガチャやバトルパスに少しずつ課金して推し編成を完成させたいと思いながら黙々と周回している。 |
| 30代-ペルソナ16 | 継続意向 →2 [1:0.21 / 2:0.21 / 3:0.19 / 4:0.20 / 5:0.19] 課金意欲 →4 [1:0.19 / 2:0.21 / 3:0.20 / 4:0.21 / 5:0.19] 継続意向 →4 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.21 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 継続意向 →4 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.21 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.21 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] | 30代-ペルソナ16 (32/Unknown) evaluated 継続意向. キャラの幅広さと華やかさで初動のテンションは上がるけれど、イベントやストーリーでそれぞれの魅力を継続的に掘り下げてくれないと思いません。ただ、「顔だけ並べた」宣伝止まりに感じてしまい、推しを見つけて課金したくなる熱量まではまだ届かない。 |
| 30代-ペルソナ12 | 継続意向 →4 [1:0.20 / 2:0.21 / 3:0.20 / 4:0.21 / 5:0.18] 課金意欲 →4 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.22 / 5:0.19] 継続意向 →5 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.21] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 継続意向 →5 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.21] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] | 30代-ペルソナ12 (37/Unknown) evaluated 継続意向. 映えるキャラが多くてインスタ用のスクショも撮りたくなるし、推しが見つかればコラボや限定ガチャには少しお金を出してもいいかなと思います。ただ、キャラの見た目頬みでイベント更新やストーリーの厚みが続かないと日々のキャンペーン応募ルーチンに組み込む意味が薄く感じてしまいそうで、しばらく運営の回し方を観察しながら様子見したい気持ちです。 |

| | |
|------------|--|
| 30代-ペルソナ17 | 継続意向 →1 [1:0.21 / 2:0.21 / 3:0.20 / 30代-ペルソナ17(32/Unknown) evaluated 継続 4:0.19 / 5:0.19] 課金意欲 →4 [1:0.19 意向. 推しになりそうなキャラが男女問わずちら / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.21 / 5:0.19] 繼 ほらいて、夜にユーロビート流しながら周回し 続意向 →2 [1:0.20 / 2:0.21 / 3:0.20 / つ「このキャラを軸にどんな展開が来るかな」 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 と期待してガチャやバトルパスに少しだら課金 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 繼 したくなる一方で、華やかで中性的な見た目ば 続意向 →2 [1:0.20 / 2:0.21 / 3:0.20 / かりが前面に出続けてプレイ感やストーリーの 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 深堀りが薄いままだと、そのうちキャラ人気頬 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] みの宣伝だけに感じて離脱しそうで少し不安に なる。 |
| 30代-ペルソナ18 | 継続意向 →1 [1:0.21 / 2:0.20 / 3:0.19 / 30代-ペルソナ18(38/Unknown) evaluated 継続 4:0.20 / 5:0.19] 課金意欲 →4 [1:0.19 意向. キャラの幅が広がって自分好みのレトロ寄 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.22 / 5:0.20] 繼 りデザインも混じってくるなら、週ごとの更新 続意向 →5 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 情報をチェックしながら推しキャラを育てつつ 4:0.20 / 5:0.21] 課金意欲 →1 [1:0.20 ついガチャやバトルパスに手を出してしまいそ / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 繼 うだ。ただ、どの世代向けのキャラもイベントや 続意向 →5 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / ストーリーで継続的に活躍してくれないと、見 4:0.20 / 5:0.21] 課金意欲 →1 [1:0.20 た目だけのテコ入れに感じて飽きてしまいそ / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] で少し不安になる。 |
| 30代-ペルソナ20 | 継続意向 →3 [1:0.21 / 2:0.20 / 3:0.21 / 30代-ペルソナ20(34/Unknown) evaluated 継続 4:0.21 / 5:0.18] 課金意欲 →4 [1:0.19 意向. キャラの幅が広くて眺めているだけでも配 / 2:0.19 / 3:0.20 / 4:0.22 / 5:0.20] 繼 信映えはするけれど、宣伝用の華やかさだけで 続意向 →4 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 終わらずレトロ RPG みたいに一人一人の背景や 4:0.21 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 物語イベントが週ごとにしっかり追加されるな / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 繼 ら、この世界観を掘り下げる攻略配信シリーズ 続意向 →4 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / を続けつつガチャにも少しずつ投資してみたい 4:0.21 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 と感じる。 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] |
| 40代-ペルソナ5 | 継続意向 →1 [1:0.22 / 2:0.20 / 3:0.18 / 40代-ペルソナ5(47/Unknown) evaluated 継続 4:0.20 / 5:0.19] 課金意欲 →3 [1:0.20 意向. キャラの幅を広げて誰でも入りやすい世界 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 繼 観になっているのは評価しつつも、ターゲット 続意向 →2 [1:0.20 / 2:0.21 / 3:0.20 / 層や性差を強く意識した打ち出しが続くと運営 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 の視野がマーケ偏重になって開発リソースやら / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 繼 イブオペの持続性に不安を感じ、いまは積極的 続意向 →2 [1:0.20 / 2:0.21 / 3:0.20 / な課金よりもしばらくプレイしながら次の施策 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 を様子見したい気持ちになる。 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] |
| 40代-ペルソナ3 | 継続意向 →2 [1:0.20 / 2:0.21 / 3:0.20 / 40代-ペルソナ3(45/Unknown) evaluated 継続 4:0.19 / 5:0.19] 課金意欲 →2 [1:0.19 意向. 中性的で華やかなキャラが増えて周りにも / 2:0.22 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.19] 繼 勧めやすくなっただけで、尖ったデザインの 続意向 →4 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 推しが作りづらくてライブイベントやガチャ更 4:0.21 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 新も無難に流れていきそうな不安があり、いっ / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 繼 たんは続けるものの大きな冒険が見えない限り 続意向 →4 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 課金は様子見で抑えようかなと感じている。 4:0.21 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] |
| 40代-ペルソナ1 | 継続意向 →2 [1:0.20 / 2:0.21 / 3:0.20 / 40代-ペルソナ1(45/Unknown) evaluated 継続 4:0.20 / 5:0.19] 課金意欲 →4 [1:0.20 意向. キャラの幅が広くてどの世代でも入りやす / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.21 / 5:0.19] 繼 い雰囲気はあるものの、どのキャラも似たよう 続意向 →1 [1:0.21 / 2:0.20 / 3:0.20 / な中性的な華やかさで個性が薄く長く遊んでガ 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 チャやバトルパスにお金を落とすほどの愛着が / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 繼 湧くからは少し不安になるし、仕事終わりに酒を 続意向 →1 [1:0.21 / 2:0.20 / 3:0.20 / 飲みながら周回していくても推しを決めづらくて 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 テンションが上がりきらず、このままだとイベ / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] ント更新のたびに様子見だけしてそのうち離れ そうだと感じる。 |

| | | |
|--------------|---|--|
| 40代-ペルソナ2 | 継続意向 →2 [1:0.20 / 2:0.21 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.18] 課金意欲 →4 [1:0.19 / 2:0.19 / 3:0.20 / 4:0.22 / 5:0.19] 継続意向 →5 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.21] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.21] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] | 40代-ペルソナ2 (45/Unknown) evaluated 継続意向. キャラの幅が広がって自分や家族でも推し / 見つけやすくなつてワクワクする一方で、毎週こうやって新キャラを前面に出したキャンペーンが続くなら長く遊びたい気持ちはあるもの / のガチャと育成コストがどこまで膨らむのか少し不安になる。 |
| 40代-ペルソナ6-v2 | 継続意向 →2 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →4 [1:0.19 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.21 / 5:0.19] 継続意向 →4 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.21 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 継続意向 →4 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.21 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] | 40代-ペルソナ6-v2 (46/Unknown) evaluated 継続意向. キャラ層を広げたデザインで自分世代でも推せそうな落ち着いたキャラや少し懐かしい雰囲気の子が混ざっているのは動画映えもしそうで、しばらく遊びながらガチャの様子を見て推しキャラが固まってきたら実況企画も兼ねてバトルパス課金を検討したくなる一方、イベントやストーリー更新がこのカラフル路線だけに寄り過ぎると世界観に厚みが出ず早めに離脱してしまうかもという不安も感 |
| 40代-ペルソナ6 | 継続意向 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →4 [1:0.19 / 2:0.19 / 3:0.20 / 4:0.21 / 5:0.20] 継続意向 →3 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.22 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 継続意向 →3 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.22 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] | 40代-ペルソナ6 (42/Unknown) evaluated 継続意向. 自分みたいなアラフォーでもグッとくる渋めのキャラから若い層向けの中性的で派手なキャラまで揃ってると、ガレージで作業終わりにビール片手でついログインしたくなるし、もし このキャラたちを長期イベントやストーリーの軸にしてくれるなら「どうせ今だけの釣りキャラでしょ」という不安も薄れて、ガチャやパスに少しずつ課金しても推しを育て続けたい気持ちになる。 |
| 40代-ペルソナ8 | 継続意向 →1 [1:0.22 / 2:0.20 / 3:0.19 / 4:0.21 / 5:0.19] 課金意欲 →4 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.21 / 5:0.19] 継続意向 →4 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.21 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 継続意向 →4 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.21 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] | 40代-ペルソナ8 (42/Unknown) evaluated 継続意向. キャラの幅をかなり意識しているのが伝わってきて、配信のサムネ映えもしそうだし視聴者ネタにも使えるからしばらくは継続して遊びつつ推しが増えたタイミングでガチャやバトルパスにそこそこ課金してみようかなと思う一方で、どのキャラも安全圏のデザインに寄りすぎてゲーム体験やライブイベントの中身が薄くならないだけは少し不安になる。 |
| 40代-ペルソナ7 | 継続意向 →3 [1:0.19 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →4 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.21 / 5:0.19] 継続意向 →2 [1:0.20 / 2:0.21 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 継続意向 →2 [1:0.20 / 2:0.21 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] | 40代-ペルソナ7 (45/Unknown) evaluated 継続意向. 秋葉原の店番の合間にこのキャラ一覧を眺めていると、男女差を変に誇張せず華やかで中性的なキャラが多いおかげで、自分でも「この子たちを軸にした長期イベントやストーリーが続くならガチャやBPにそこそこ付き合っていいかも」と思える一方、トレンド寄せのキャラ投入ばかりが続くとすぐ陳腐化してしまいそうで、ライブオペレーションの継続性にちょっと不安もよぎる。 |
| 40代-ペルソナ4 | 継続意向 →2 [1:0.20 / 2:0.21 / 3:0.21 / 4:0.20 / 5:0.19] 課金意欲 →4 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.21 / 5:0.19] 継続意向 →2 [1:0.20 / 2:0.21 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 継続意向 →2 [1:0.20 / 2:0.21 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] | 40代-ペルソナ4 (48/Unknown) evaluated 継続意向. 推しになりそうなキャラが一気に増えて、配信で語りたくなるくらいテンションは上がるけれど、どの層にも刺さるように無難に寄せすぎると世界観の尖りが薄れて長く推し続けたり重ねて課金したくなるかは運営の今後のイベントやストーリー展開次第だと慎重に様子を見ながら遊んでいる。 |

40代-ペルソナ9 繼続意向→2 [1:0.20 / 2:0.21 / 3:0.20 / 40代-ペルソナ9 (45/Unknown) evaluated 繼続4:0.20 / 5:0.19] 課金意欲→4 [1:0.20 意向. キャラの幅が広がって自分の年代にも刺さ / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.21 / 5:0.20] 繼る落ち着いた仲間がいるのは嬉しく、イベント続意向→1 [1:0.21 / 2:0.20 / 3:0.20 / 更新がこの調子で続くなら推しを育てるために4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲→1 [1:0.20 細く長く課金してもいいかなと感じますが、も / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 繼し見た目だけのテコ入れで物語や遊び方の変化続意向→1 [1:0.21 / 2:0.20 / 3:0.20 / が乏しいままだと、仕事の合間にまで追いかけ4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲→1 [1:0.20 るほどの熱量は保てずそのうち離脱しそうで少 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] し不安になります。

40代-ペルソナ10 繼続意向→2 [1:0.21 / 2:0.21 / 3:0.19 / 40代-ペルソナ10 (40/Unknown) evaluated 繼続4:0.20 / 5:0.18] 課金意欲→5 [1:0.20 意向. 色んな層を意識したキャラデザインでタイ / 2:0.20 / 3:0.19 / 4:0.20 / 5:0.22] 繼ムラインの宣伝画像は眺めていて楽しいし実際続意向→2 [1:0.20 / 2:0.21 / 3:0.20 / にゲームを触るきっかけにもなるけれど、ちょ4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲→1 [1:0.20 っと無難で推しを作りにくいので、ライブイベ / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 繼ントやストーリーで個性や世界観をもっと深掘続意向→2 [1:0.20 / 2:0.21 / 3:0.20 / りしてくれたら長く付き合いながら気に入った4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲→1 [1:0.20 キャラにはガチャやパスでじわじわ課金したく / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] なる。

Mean ratings



Age/Gender aggregates

