

SSR Report: 戦略:α-3

Status: completed Session: samples-20251203 Created: 2025-12-03 01:28 UTC Similarity: tfidf | Seed: 42 Ops: game_title:Sample LiveOps | genre:RPG | target_metric:Retention & ARPPU | liveops_cadence:Weekly | monetization:Gacha + BP Guidance: 宣伝素材としてだけでなく、ゲーム体験とライブオペレーションの持続性を評価する Stimulus: ソーシャルゲーム運営戦略 α-3 の評価 **anchors:** 継続意向: この施策ではプレイを継続しない。 / やや魅力が足りず長くは続けない。 / どちらとも言えず、今後の運営次第で決める。 / わりと良いのでしばらくは続けたい。 / とても魅力的で積極的に遊び続けたい。 課金意欲: 全く課金する気はない。 / 大幅割引などがない限り課金したくない。 / 条件次第では少額なら課金してもよい。 / 報酬が維持されるならパスやガチャに課金したい。 / 早く進めるため積極的にプレミアム課金したい。

Results (persona consolidated)

Persona	Criteria (R / Dist)	Summary
10 代-ペルソナ 3	継続意向 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.19] 課金意欲 →4 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.21 / 5:0.19] 継続意向 →3 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.22 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 継続意向 →3 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.22 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20]	10 代-ペルソナ 3 (18/Unknown) evaluated 継続意向. キャラの心情がはっきり伝わるシーンが増えて、日常の人間関係に悩んでいる自分でも共感しながら続きの展開を追いたくなるし、この先もこういうドラマが続くなら限定ガチャやバトルパスにお金を入れて応援したくなる。
10 代-ペルソナ 1	継続意向 →1 [1:0.22 / 2:0.20 / 3:0.19 / 4:0.20 / 5:0.19] 課金意欲 →4 [1:0.19 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.21 / 5:0.19] 継続意向 →1 [1:0.21 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 継続意向 →1 [1:0.21 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20]	10 代-ペルソナ 1 (18/Unknown) evaluated 継続意向. キャラの複雑な気持ちや人間関係がリアルに伝わって自分の学校やフレンドとの関係と重なって見えてきて、続きが気になるから週ごとのイベントを追いつながらこのままログインもバトルパス課金も続けたいと感じる。
10 代-ペルソナ 2	継続意向 →2 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.19 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →4 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.21 / 5:0.20] 継続意向 →4 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.21 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 継続意向 →4 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.21 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20]	10 代-ペルソナ 2 (16/Unknown) evaluated 継続意向. 部活をしていない高校生として帰宅後にこのゲームを遊ぶことを想像すると、キャラの複雑な気持ちがイベントやストーリーでちゃんと伝わってくれて次の施策でもその描写が続くなら更新を追いかけてたくなるし推しの展開を見たくてバトルパスやガチャに少し課金してもいいと思うけれど、心理描写が薄くなったり運営の動きが途切れたらすぐ飽きて別のゲームに移りそうでその点が少し不安に感じる
10 代-ペルソナ 3-v2	継続意向 →2 [1:0.20 / 2:0.21 / 3:0.19 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →4 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.22 / 5:0.19] 継続意向 →1 [1:0.21 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 継続意向 →1 [1:0.21 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20]	10 代-ペルソナ 3-v2 (17/Unknown) evaluated 継続意向. キャラの心の揺れや本音がちゃんと描かれていて、自分の病み気分や推し活のノリと重なるから続きが気になってログインを続けつつシナリオ解放や限定ガチャには少し課金してもいいかなと思うけど、もしプレイヤーを泣かせに来るだけの過剰な心理演出ばかりになるならしんどくなって距離を置きたくなるかも。

10代-ペルソナ 4	継続意向 →1 [1:0.21 / 2:0.21 / 3:0.19 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →4 [1:0.20 / 2:0.19 / 3:0.20 / 4:0.22 / 5:0.19] 継続意向 →3 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.22 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 継続意向 →3 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.22 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20]	10代-ペルソナ 4 (16/Unknown) evaluated 継続意向. キャラの心の動きや人間関係がちゃんと描かれていて、創作の参考にもなるからストーリーの続きを追いたくてログイン頻度が自然と上がりそう。ライブイベントやガチャでこの心理描写が深まる新シナリオが追加されるなら、推しキャラのルートを見届けたくて少し課金してでも参加したい気持ちになる。
10代-ペルソナ 7	継続意向 →1 [1:0.21 / 2:0.20 / 3:0.19 / 4:0.21 / 5:0.19] 課金意欲 →4 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.21 / 5:0.19] 継続意向 →4 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.21 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 継続意向 →4 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.21 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20]	10代-ペルソナ 7 (18/Unknown) evaluated 継続意向. キャラの心の揺れや人間関係がTRPGみたいに丁寧に描かれていて、続きの展開を自分なりに想像しながら追いたくなるから、しばらくは毎週ログインしてシナリオ更新を待ちつつ推しキャラに少しずつ課金してもいいかなと感じる。
10代-ペルソナ 6	継続意向 →1 [1:0.22 / 2:0.19 / 3:0.19 / 4:0.20 / 5:0.19] 課金意欲 →4 [1:0.19 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.21 / 5:0.19] 継続意向 →1 [1:0.21 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 継続意向 →1 [1:0.21 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20]	10代-ペルソナ 6 (15/Unknown) evaluated 継続意向. キャラの本音がしっかり見えてきて、人間関係の絡みも分子構造みたいに整理しながらストーリーを追えるから、この先の展開を追うためにログボだけでなくイベントごとにパスやガチャにも少しずつ課金してもいいかなと思いつながら、次のシナリオ更新を逃さないよう毎週インしてプレイし続けている。
10代-ペルソナ 5	継続意向 →4 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.19 / 4:0.21 / 5:0.19] 課金意欲 →4 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.21 / 4:0.21 / 5:0.18] 継続意向 →5 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.21] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 継続意向 →5 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.21] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20]	10代-ペルソナ 5 (17/Unknown) evaluated 継続意向. キャラの感情や関係性がちゃんと見える形で掘り下げられていくのが気持ちよくて、このまま週ごとの更新を追いながら推しの展開を見届けたいし、好きなキャラの心理描写がさらに深く読めるシナリオ解放や限定ボイス付きのガチャやバトルパスなら、同人ネタにもしやすいから少しは課金してもいいかなと思う。
10代-ペルソナ 9	継続意向 →2 [1:0.20 / 2:0.21 / 3:0.19 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →4 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.21 / 5:0.19] 継続意向 →3 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.22 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 継続意向 →3 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.22 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20]	10代-ペルソナ 9 (16/Unknown) evaluated 継続意向. キャラの心の揺れや本音がイベントやストーリーでじわじわ見えてくるから、推し声優のボイス付きシーンをもっと解放したくてログインも課金も続けたい一方で、もし心理描写がただ重くなって日常の楽しさが薄れたら長く追いかけられるか少し不安になる。
10代-ペルソナ 8	継続意向 →1 [1:0.21 / 2:0.20 / 3:0.18 / 4:0.21 / 5:0.21] 課金意欲 →4 [1:0.20 / 2:0.19 / 3:0.21 / 4:0.21 / 5:0.19] 継続意向 →2 [1:0.20 / 2:0.21 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 継続意向 →2 [1:0.20 / 2:0.21 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20]	10代-ペルソナ 8 (17/Unknown) evaluated 継続意向. キャラの気持ちがちゃんと見えるように描かれていて、現実で人間関係に疲れてる分このゲームの中では安心して推しの心情を追いかかれそうで、続きが気になってイベントも逃したくないからガチャやパスにも少しずつお金を入れてでも遊び続けたいと感じる。

10代-ペルソナ 11	継続意向 →1 [1:0.21 / 2:0.20 / 3:0.19 / 4:0.21 / 5:0.19] 課金意欲 →4 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.21 / 5:0.18] 継続意向 →2 [1:0.20 / 2:0.21 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 継続意向 →2 [1:0.20 / 2:0.21 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20]	10代-ペルソナ 11 (14/Unknown) evaluated 継続意向. キャラ同士の複雑な心の動きがはっきり描かれていて、クイズ番組みたいに次の展開を予想しながら遊ぶのが楽しくてログインを続けなくなるし、推しキャラの本音シーンを逃したくなくてバトルパスくらいなら課金してもいいかなという気持ちになっている。
10代-ペルソナ 12	継続意向 →1 [1:0.22 / 2:0.20 / 3:0.19 / 4:0.20 / 5:0.19] 課金意欲 →4 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.21 / 4:0.21 / 5:0.18] 継続意向 →1 [1:0.21 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 継続意向 →1 [1:0.21 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20]	10代-ペルソナ 12 (13/Unknown) evaluated 継続意向. キャラの本音や迷いがちゃんと描かれていて、次はどんな心の動きが見られるのか知りたくてついログインを続けちゃうし、この先の展開も追いかけていたいから少しなら課金してもいいかなとワクワクしながら遊んでいる。
10代-ペルソナ 10	継続意向 →2 [1:0.20 / 2:0.21 / 3:0.19 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →4 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.21 / 5:0.19] 継続意向 →5 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.21] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 継続意向 →5 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.21] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20]	10代-ペルソナ 10 (15/Unknown) evaluated 継続意向. キャラが今どんな気持ちで動いているのかがはっきり伝わってくるから、次のイベントや更新で関係性がどう変わるのか気になって毎週ログインし続けたい。推しの心情が深く描かれるなら、その瞬間を逃したくなくて限定ガチャやバトルパスにも少しずつ課金して追いかけてたい。
10代-ペルソナ 14	継続意向 →2 [1:0.21 / 2:0.21 / 3:0.19 / 4:0.20 / 5:0.19] 課金意欲 →4 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.19 / 4:0.21 / 5:0.20] 継続意向 →1 [1:0.21 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 継続意向 →1 [1:0.21 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20]	10代-ペルソナ 14 (15/Unknown) evaluated 継続意向. キャラの本音が会話や表情からちゃんと伝わってきて、続きが気になるドラマを追いかけている感じで毎週ログインしたくなるし、推しの心情が深く掘り下げられる新シナリオ付きガチャが来たら部活帰りについてお小遣いを入れてしまいそうだとワクワクしながら遊んでいる。
10代-ペルソナ 13	継続意向 →2 [1:0.20 / 2:0.21 / 3:0.19 / 4:0.19 / 5:0.21] 課金意欲 →1 [1:0.21 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 継続意向 →5 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.21] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 継続意向 →5 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.21] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20]	10代-ペルソナ 13 (16/Unknown) evaluated 継続意向. キャラクターの気持ちがはっきり描かれているおかげで夜に BGM を流しながらじっくり物語を追いたくなり、この先もイベントの続きや推しの心情変化を見届けたくて自然と毎週ログインして少しずつ課金してもいいかなと思うが、あまりにも心理的にえぐる展開が続くと気軽に気分転換したい時には重く感じて遊ぶ頻度が落ちないかだけ少し心配になる。
10代-ペルソナ 15	継続意向 →5 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →3 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.19] 継続意向 →5 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.21] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 継続意向 →5 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.21] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20]	10代-ペルソナ 15 (14/Unknown) evaluated 継続意向. キャラクターの心の動きがちゃんと見えて、自分の人間関係のモヤモヤを重ねながら日記に感想を書きたくなるくらい物語に入り込めるので、この先のシナリオや限定イベントも逃したくなくて少しならお小遣いを使って続けて遊びたいと感じる。

10代-ペルソナ 16	<p>継続意向 →1 [1:0.21 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →4 [1:0.20 / 2:0.19 / 3:0.21 / 4:0.21 / 5:0.18] 継続意向 →2 [1:0.20 / 2:0.21 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 継続意向 →2 [1:0.20 / 2:0.21 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20]</p>	10代-ペルソナ 16 (17/Unknown) evaluated 継続意向. キャラの感情がはっきり見えて、裏で何を考えているのかをメモリーデフラグみたいに想像できるから、ストーリーの続きが気になってこのまま遊び続けつつ推しの心情イベントには課金してでも追いかけてくなる。
10代-ペルソナ 18	<p>継続意向 →4 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.21 / 5:0.19] 課金意欲 →4 [1:0.19 / 2:0.19 / 3:0.21 / 4:0.22 / 5:0.18] 継続意向 →4 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.21 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 継続意向 →4 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.21 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20]</p>	10代-ペルソナ 18 (16/Unknown) evaluated 継続意向. キャラの心の動きがちゃんと描かれていて、推しの気持ちを読めるみたいと感じられるから、夜の配信見ながらでもこの世界観にずっと浸っていたくなるし、続きのストーリーや限定ボイス付きのガチャが来たら少し無理してでも課金して応援したくなる。
10代-ペルソナ 17	<p>継続意向 →1 [1:0.21 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.19] 課金意欲 →4 [1:0.19 / 2:0.20 / 3:0.21 / 4:0.22 / 5:0.19] 継続意向 →3 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.22 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 継続意向 →3 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.22 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20]</p>	10代-ペルソナ 17 (13/Unknown) evaluated 継続意向. キャラの気持ちがちゃんと見えてきてドラゴンたちとの関係がリアルに感じられるから、この先のイベントでどんな本音が出てくるのか知りたくて夜遅くまで続けて遊んじゃいそうだし、推しの心情シーンがもっと増えるならパスやガチャにも少しならお小遣いを突っ込んでみようかなと思う。
10代-ペルソナ 19	<p>継続意向 →1 [1:0.22 / 2:0.19 / 3:0.19 / 4:0.21 / 5:0.19] 課金意欲 →4 [1:0.19 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.22 / 5:0.19] 継続意向 →5 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.21] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 継続意向 →5 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.21] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20]</p>	10代-ペルソナ 19 (15/Unknown) evaluated 継続意向. キャラの気持ちがちゃんとわかるから、ストーリーを追いたいしイベントごとに推しキャラがどう揺れるのか見たくてログインを続けなくなるし、もし感情描写のための限定ストーリーやボイス付きシナリオがあるなら少し課金してでも解放してみたいと思う。
10代-ペルソナ 20	<p>継続意向 →1 [1:0.23 / 2:0.20 / 3:0.19 / 4:0.20 / 5:0.19] 課金意欲 →4 [1:0.19 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.21 / 5:0.20] 継続意向 →4 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.21 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 継続意向 →4 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.21 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20]</p>	10代-ペルソナ 20 (14/Unknown) evaluated 継続意向. キャラクターの本音や揺れる気持ちがちゃんと見えて、グリムノートみたいに日記に感想を書きながら先の展開を妄想するのが楽しいから、これからも続けてプレイして推しの心理描写をもっと見たくてガチャやバトルパスに少しずつ課金してもいいかなと思う。
20代-ペルソナ 3	<p>継続意向 →1 [1:0.21 / 2:0.20 / 3:0.19 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →4 [1:0.19 / 2:0.19 / 3:0.20 / 4:0.22 / 5:0.20] 継続意向 →1 [1:0.21 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 継続意向 →1 [1:0.21 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20]</p>	20代-ペルソナ 3 (28/Unknown) evaluated 継続意向. キャラの心情がこれだけハッキリ描かれてくると配信で感情移入しやすくてクリップも量産できそうだし、先が気になってしばらくは毎週ログインとストーリー解放のための課金も前向きに続けたいと感じる。

20代-ペルソナ 5	継続意向 →1 [1:0.21 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.19] 課金意欲 →4 [1:0.20 / 2:0.19 / 3:0.19 / 4:0.23 / 5:0.19] 継続意向 →4 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.21 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 継続意向 →4 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.21 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20]	20代-ペルソナ 5 (22/Unknown) evaluated 継続意向. キャラの本音や揺れる気持ちが試合後インタビューみたいに丁寧に描かれていて、推しチームや推しVTuberを追うノリでストーリーとイベントの続きが気になり、先が知りたくてログインを欠かさず推しキャラにはガチャやパスで少しずつでも課金して付き合っていきたいと感じる。
20代-ペルソナ 2	継続意向 →2 [1:0.19 / 2:0.21 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.19] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.19 / 4:0.20 / 5:0.20] 継続意向 →4 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.21 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 継続意向 →4 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.21 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20]	20代-ペルソナ 2 (24/Unknown) evaluated 継続意向. キャラ同士の複雑な関係や本音がイベントごとにちゃんと描かれていくと、次の更新で誰がどう動くのか気になって毎週ログインしたくなるし、推しの心理描写をもっと見たくてストーリー解放系の課金も前向きに考えるけれど、わざとプレイヤーをミスリードするような展開が続くと一気に冷めて距離を置きたくなると感じました。
20代-ペルソナ 4	継続意向 →1 [1:0.21 / 2:0.21 / 3:0.19 / 4:0.20 / 5:0.19] 課金意欲 →4 [1:0.20 / 2:0.19 / 3:0.20 / 4:0.22 / 5:0.19] 継続意向 →1 [1:0.21 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 継続意向 →1 [1:0.21 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20]	20代-ペルソナ 4 (26/Unknown) evaluated 継続意向. キャラクターの心情が丁寧に描かれていて、深夜に周回しながらも次のシナリオやイベント更新を待つ時間が楽しく感じられ、推しになりそうなキャラには限定ガチャやボイス付きストーリーが来たら少しずつでも課金して応援したくなる。
20代-ペルソナ 1	継続意向 →1 [1:0.22 / 2:0.20 / 3:0.19 / 4:0.20 / 5:0.19] 課金意欲 →4 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.21 / 5:0.20] 継続意向 →4 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.21 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 継続意向 →4 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.21 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20]	20代-ペルソナ 1 (25/Unknown) evaluated 継続意向. キャラクターの感情や本音がはっきり見えてきて、まるで人間関係シミュレーションみたいにドラマを追うのが楽しくてこのまま続けたいし、今後もこのレベルで心理描写を掘り下げたイベントやシナリオが続くなら多少お金を払ってでも追いかけていたいと感じている。
20代-ペルソナ 6	継続意向 →2 [1:0.20 / 2:0.22 / 3:0.19 / 4:0.19 / 5:0.20] 課金意欲 →4 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.19 / 4:0.20 / 5:0.20] 継続意向 →1 [1:0.21 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 継続意向 →1 [1:0.21 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20]	20代-ペルソナ 6 (29/Unknown) evaluated 継続意向. キャラ同士の関係性や本音が丁寧に描かれているおかげで、推しの心情を追いかける感覚でシナリオ更新を楽しみにしつつ、続きが気になってストーリー解放系のガチャやバトルパスには自然と課金したくなる。ただ、心理描写で引っ張るだけでイベントやゲーム部分の起伏が薄くなると情緒的にしんどくなってしまい、配信で追うだけにしてプレイ時間や課金を抑えたいくなる不安も少しある。
20代-ペルソナ 7	継続意向 →1 [1:0.22 / 2:0.20 / 3:0.19 / 4:0.20 / 5:0.19] 課金意欲 →4 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.21 / 5:0.19] 継続意向 →1 [1:0.21 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 継続意向 →1 [1:0.21 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20]	20代-ペルソナ 7 (26/Unknown) evaluated 継続意向. キャラの本音や葛藤がちゃんと描かれていて、人間関係の続きが配信を見るみたいに気になるから、このまま毎週ログインしつつ推しキャラの新シナリオやスキンが出るなら多少は課金してもいいかなと感じる。

20代-ペルソナ 8	継続意向 →4 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.21 / 5:0.20] 課金意欲 →4 [1:0.19 / 2:0.19 / 3:0.20 / 4:0.21 / 5:0.20] 継続意向 →3 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.22 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 継続意向 →3 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.22 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20]	20代-ペルソナ 8 (26/Unknown) evaluated 継続意向. キャラクターの本音や葛藤がちゃんと見えるようになっていると、現実の人間関係よりも整理された感情ドラマを眺めていられて精神的に気持ちよく、推しの心理の山場に合わせてイベントやガチャが走るなら毎週追いかけてくなるし、物語への没入感が高い分だけ限定スキンやストーリー解放のための課金も「投資」として前向きに出してしまいそうだ。
20代-ペルソナ 9	継続意向 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.19 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →4 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.22 / 5:0.18] 継続意向 →1 [1:0.21 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 継続意向 →1 [1:0.21 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20]	20代-ペルソナ 9 (25/Unknown) evaluated 継続意向. キャラの心理が試合前後の細かい心の揺れや人間関係の温度感まで丁寧に描かれていて、毎週のイベントでその続きが観られるなら彼女と配信並走しながらストーリーを追うためにこのゲームはしばらく継続して遊びつつバトルパスやガチャにも少しずつ課金してもいいかなと感じている。
20代-ペルソナ 10	継続意向 →4 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.21 / 5:0.19] 課金意欲 →4 [1:0.19 / 2:0.19 / 3:0.20 / 4:0.22 / 5:0.19] 継続意向 →3 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.22 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 継続意向 →3 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.22 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20]	20代-ペルソナ 10 (21/Unknown) evaluated 継続意向. キャラクターの本音や葛藤がはっきり伝わってきて、自分の今の孤立した気持ちと重なる場所もあって、この先の心理描写や関係性の変化を見届けたいから、しばらくは離脱せずに推しキャラのガチャやバトルパスに少しずつ課金して追いかけてみたい。
20代-ペルソナ 11	継続意向 →1 [1:0.21 / 2:0.21 / 3:0.19 / 4:0.20 / 5:0.19] 課金意欲 →4 [1:0.19 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.22 / 5:0.19] 継続意向 →5 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.21] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 継続意向 →5 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.21] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20]	20代-ペルソナ 11 (27/Unknown) evaluated 継続意向. キャラの本音や葛藤がプレイ中のシーンごとに自然に伝わってきて、推しキャラの心情をもっと知りたくなるから、ストーリー更新と新規エピソード付きガチャが続く限りは追い課金しつつ毎週ログインして追いかけていたいと感じる。
20代-ペルソナ 13	継続意向 →1 [1:0.22 / 2:0.20 / 3:0.19 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →4 [1:0.19 / 2:0.19 / 3:0.21 / 4:0.22 / 5:0.19] 継続意向 →3 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.22 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 継続意向 →3 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.22 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20]	20代-ペルソナ 13 (28/Unknown) evaluated 継続意向. キャラの心情がイベントごとにきちんと描かれていて、プレイしながら「この決断はあの関係のこじれから来てるんだな」と納得できるので、この先も物語を追いたくてログインだけは欠かさず続けようと思うし、もしこのレベルの心理描写が恒常的に維持されるなら推しキャラのガチャやシナリオ解放には普通に課金してしまいそうです。
20代-ペルソナ 12	継続意向 →2 [1:0.20 / 2:0.21 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.19] 課金意欲 →5 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.21] 継続意向 →4 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.21 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 継続意向 →4 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.21 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20]	20代-ペルソナ 12 (28/Unknown) evaluated 継続意向. キャラ同士の関係性や本音がイベントごとにちゃんと描かれていくと、物語の続きと心理描写目当てで週ごとにログインしてガチャやバトルパスに少しずつ課金してもいいかなと思う一方で、もし心理描写が宣伝用シーンだけで実際のゲーム内では薄かったら一気に冷めて離脱したくなりそうだ。

20代-ペルソナ 15	継続意向 →4 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.19 / 4:0.21 / 5:0.19] 課金意欲 →4 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.22 / 5:0.19] 継続意向 →2 [1:0.20 / 2:0.21 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 継続意向 →2 [1:0.20 / 2:0.21 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20]	20代-ペルソナ 15 (25/Unknown) evaluated 継続意向. キャラクターの感情や葛藤がはっきり伝わってきて、次はどんな一面が見られるのか知りたくてイベントごとに追いかけてくなるし、推しの心理が深く描かれるシナリオ付きガチャやBP報酬なら多少無理してでも課金して支えたいと感じる。
20代-ペルソナ 16	継続意向 →1 [1:0.21 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.21 / 5:0.19] 課金意欲 →4 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.21 / 5:0.19] 継続意向 →2 [1:0.20 / 2:0.21 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 継続意向 →2 [1:0.20 / 2:0.21 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20]	20代-ペルソナ 16 (24/Unknown) evaluated 継続意向. キャラの心理がちゃんと言葉や行動で見えてくるから、自分の推しの感情を追いかけるだけで夜勤明けでも自然とログインしたくなるし、この続きが知りたくてイベントシナリオやガチャで関係性を深掘りするために少しなら課金してもいいかなと考えている。
20代-ペルソナ 14	継続意向 →2 [1:0.20 / 2:0.21 / 3:0.20 / 4:0.19 / 5:0.20] 課金意欲 →4 [1:0.20 / 2:0.19 / 3:0.20 / 4:0.21 / 5:0.20] 継続意向 →3 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.22 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 継続意向 →3 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.22 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20]	20代-ペルソナ 14 (29/Unknown) evaluated 継続意向. キャラの感情の揺れや本音がプレイ中の台詞や演出でちゃんと伝わってきて配信でも視聴者と「この子は今こう考えてるよね」と語り合えるのが楽しく、この運営方針が続くならストーリー更新と新キャラ目的でBPや限定ガチャにも素直に課金し続けたい一方で、もし心理描写が薄くなってただの集金イベントが増えたらすぐ別ゲーに時間を移したくなるかもしれないという警戒もある。
20代-ペルソナ 17	継続意向 →1 [1:0.21 / 2:0.20 / 3:0.19 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →4 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.21 / 5:0.19] 継続意向 →3 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.22 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 継続意向 →3 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.22 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20]	20代-ペルソナ 17 (25/Unknown) evaluated 継続意向. キャラ同士の関係や心の揺れがちゃんと描かれていて、プレイ中に「この先どう変わっていくんだろう」と気になってログインを続けなくなるし、推しの心理イベントや限定ストーリーが来たら多少ガチャやBPに課金してでも追いかけてくなる。
20代-ペルソナ 18	継続意向 →2 [1:0.20 / 2:0.21 / 3:0.19 / 4:0.21 / 5:0.20] 課金意欲 →4 [1:0.20 / 2:0.19 / 3:0.20 / 4:0.22 / 5:0.20] 継続意向 →5 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.21] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 継続意向 →5 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.21] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20]	20代-ペルソナ 18 (20/Unknown) evaluated 継続意向. キャラの感情や葛藤がちゃんと描かれていて、配信しながらでも物語に入り込めるから、次の更新やイベントも追いかけてくなるし推しキャラ関連ならガチャも回したくなる。毎週こういうドラマが続くなら、視聴者と一緒に考察配信したいからしばらくはこのゲーム中心で遊び続けれると思う。
20代-ペルソナ 19	継続意向 →2 [1:0.20 / 2:0.21 / 3:0.19 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →4 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.21 / 4:0.21 / 5:0.18] 継続意向 →2 [1:0.20 / 2:0.21 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 継続意向 →2 [1:0.20 / 2:0.21 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20]	20代-ペルソナ 19 (28/Unknown) evaluated 継続意向. キャラの心情がちゃんと描かれていて関係性もリアルに伝わってくるから、通勤前のおはよう周回でも物語を追いたくなるし、この先の展開や推しの掘り下げに期待して推し回のガチャやバトルパスには素直に課金してもいいかなと思いつながら遊んでいる。

20代-ペルソナ 20	<p>継続意向 →4 [1:0.21 / 2:0.20 / 3:0.19 / 4:0.21 / 5:0.19] 課金意欲 →4 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.21 / 4:0.22 / 5:0.18] 継続意向 →4 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.21 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 継続意向 →4 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.21 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20]</p>	<p>20代-ペルソナ 20(25/Unknown) evaluated 継続意向. キャラの心情がちゃんと言葉や行動で見えてくるから、猫を膝に乗せながらストーリーを追うのが素直に楽しくてこの先のイベントも追いかけてくれるし、今の感じでキャラの掘り下げが続くなら推しの限定ガチャには少し無理してでも課金してみようかなと思う。</p>
30代-ペルソナ 1	<p>継続意向 →2 [1:0.20 / 2:0.21 / 3:0.19 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →4 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.22 / 5:0.19] 継続意向 →3 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.22 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 継続意向 →3 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.22 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20]</p>	<p>30代-ペルソナ 1(35/Unknown) evaluated 継続意向. キャラの心情がセリフや仕草で丁寧に見えてくるから、今日も仕事終わりにじっくりストーリーを追いたくてログインするし、推し声優が演じるキャラの続きが気になって多少ならシナリオ付きガチャやパスに課金してもいいかなと思う一方、あまりに人間関係が重くなりすぎると気持ちが疲れて離脱しないか少し不安になる。</p>
30代-ペルソナ 3	<p>継続意向 →1 [1:0.21 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.19] 課金意欲 →4 [1:0.19 / 2:0.20 / 3:0.21 / 4:0.22 / 5:0.18] 継続意向 →1 [1:0.21 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 継続意向 →1 [1:0.21 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20]</p>	<p>30代-ペルソナ 3(32/Unknown) evaluated 継続意向. キャラの本音や関係性がイベントやシナリオでちゃんと見えてきて、配信で友だちと盛り上がりながら先が気になるから、当分は毎週追いかけて推しの心理描写がさらに深くなるならガチャやバトルパスにも少し課金してみようかなと思う。</p>
30代-ペルソナ 2	<p>継続意向 →1 [1:0.23 / 2:0.20 / 3:0.19 / 4:0.20 / 5:0.18] 課金意欲 →4 [1:0.19 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.21 / 5:0.19] 継続意向 →2 [1:0.20 / 2:0.21 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 継続意向 →2 [1:0.20 / 2:0.21 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20]</p>	<p>30代-ペルソナ 2(35/Unknown) evaluated 継続意向. キャラクターの本音や複雑な関係がはっきり描かれていて、在宅の合間にドラマを追う感覚で次の更新やイベントも気になり、ストーリーをもっと見たくて推しキャラのガチャやバトルパスに少しならお金を出してもいいかなと考えながらプレイしている。</p>
30代-ペルソナ 4	<p>継続意向 →2 [1:0.19 / 2:0.21 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →4 [1:0.21 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.21 / 5:0.19] 継続意向 →2 [1:0.20 / 2:0.21 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 継続意向 →2 [1:0.20 / 2:0.21 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20]</p>	<p>30代-ペルソナ 4(35/Unknown) evaluated 継続意向. キャラの心情が丁寧に描かれていて、漫画を読むような感覚で関係性の続きが気になり、推しの心情に寄り添えるシナリオ付きガチャやパスなら多少無理してでも課金して追いかけてくれる。ただ、プレイヤーを感動させようとするあまり過度に病ませたり意外性を狙いすぎる展開が続くと、原稿の合間に遊ぶには気持ちが重くなって離脱したくなる不安も少しある。</p>
30代-ペルソナ 5	<p>継続意向 →2 [1:0.20 / 2:0.21 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.19] 課金意欲 →4 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.21 / 5:0.19] 継続意向 →4 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.21 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 継続意向 →4 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.21 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20]</p>	<p>30代-ペルソナ 5(31/Unknown) evaluated 継続意向. キャラクター同士の込み入った関係や本音がはっきり描かれていて夜勤明けでも物語に引き込まれるから、配信で語りたいしこの先の心理描写や関係の変化を逃したくなくて推しが深掘りされる今のうちにガチャやバトルパスにはある程度お金を入れて追いかけておきたいと感じている。</p>

30代-ペルソナ 6	継続意向 →2 [1:0.20 / 2:0.22 / 3:0.19 / 4:0.18 / 5:0.21] 課金意欲 →4 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.21 / 5:0.19] 継続意向 →1 [1:0.21 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 継続意向 →1 [1:0.21 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20]	30代-ペルソナ 6 (37/Unknown) evaluated 継続意向. キャラ同士の関係性や本音がイベントやストーリーで丁寧に増えてきて、続きが気になって週末のログインが楽しみになり、推しの心情に踏み込むようなシナリオ付きガチャやBP報酬なら多少課金してもいいかなと感じる。一方で、もしこの濃さを短期間に連発されると感情的に少し疲れそうなので、シリアス回と肩の力を抜ける回のバランスが取れているかは常に気にしながら続けると思う。
30代-ペルソナ 7	継続意向 →1 [1:0.21 / 2:0.20 / 3:0.19 / 4:0.21 / 5:0.19] 課金意欲 →4 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.21 / 5:0.18] 継続意向 →2 [1:0.20 / 2:0.21 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 継続意向 →2 [1:0.20 / 2:0.21 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20]	30代-ペルソナ 7 (37/Unknown) evaluated 継続意向. キャラ同士の複雑な関係や本音がちゃんと増えてきて、仕事や家庭の合間でも続きが気になってログインしたくなるし、この路線でイベントやシナリオが続くならストーリーを逃したくなくてパスやガチャに少しずつ課金してもいいかなと感じる。
30代-ペルソナ 8	継続意向 →2 [1:0.20 / 2:0.21 / 3:0.20 / 4:0.19 / 5:0.20] 課金意欲 →4 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.21 / 5:0.19] 継続意向 →1 [1:0.21 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 継続意向 →1 [1:0.21 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20]	30代-ペルソナ 8 (39/Unknown) evaluated 継続意向. キャラの心情がちゃんと言語化や表情で示されていて、「この子は本当はこう思ってるんだろうな」と俯瞰できると、BGMの雰囲気と合わせて物語を追うのが気持ちよくてストーリー付きガチャや有償シナリオにも課金したくなる一方で、もしミステリアスさを理由にモヤモヤだけ引き延ばされるとイベント完走前に離脱しそうで不安になる。
30代-ペルソナ 9	継続意向 →2 [1:0.20 / 2:0.21 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →4 [1:0.20 / 2:0.19 / 3:0.20 / 4:0.21 / 5:0.19] 継続意向 →4 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.21 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 継続意向 →4 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.21 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20]	30代-ペルソナ 9 (36/Unknown) evaluated 継続意向. キャラの心理がここまで丁寧に描かれてくると、特撮の長期シリーズを追う感覚で先の展開を考察したくなって、当面は離脱より物語を見届けたい気持ちの方が強くなるし、推しキャラの掘り下げシナリオが続くなら多少の課金も「作品への投票」として前向きに検討したくなる。
30代-ペルソナ 10	継続意向 →2 [1:0.19 / 2:0.22 / 3:0.19 / 4:0.21 / 5:0.19] 課金意欲 →4 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.21 / 5:0.19] 継続意向 →4 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.21 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 継続意向 →4 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.21 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20]	30代-ペルソナ 10 (35/Unknown) evaluated 継続意向. キャラの心情がちゃんと描かれているから、仕事終わりにプレイしているとツーリング帰りの疲れもほどよく溶けて、自分の推しの選択やセリフをもっと見たくてイベントやストーリー付きガチャに少しならお金を出してもいいかなと思う。宣伝映像とゲーム内の温度差も少なく、このまま毎週の更新でキャラの関係性が深まっていくなら、長く付き合えるソシャゲとしてしばらくは離脱せずに追い
30代-ペルソナ 15	継続意向 →2 [1:0.21 / 2:0.21 / 3:0.19 / 4:0.20 / 5:0.19] 課金意欲 →4 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.21 / 5:0.19] 継続意向 →3 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.22 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 継続意向 →3 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.22 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20]	30代-ペルソナ 15 (39/Unknown) evaluated 継続意向. キャラ同士の微妙な距離感や本音がイベントの中でじわじわ増えてきて、今は次の展開を追いながらブログで考察したくなるくらいには続けたいし、こういう心理描写中心の長期シナリオや復刻が続くなら推しキャラ回のときにだけ少し課金してもいいかなと考えている。

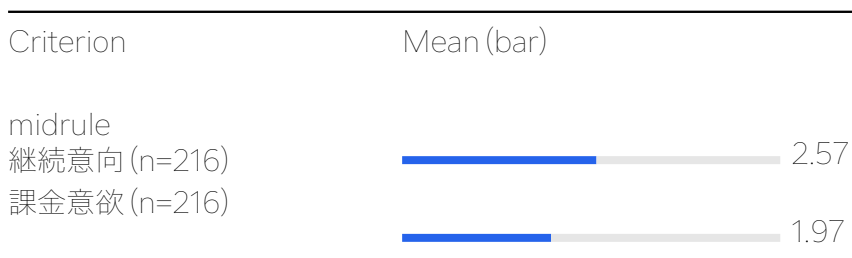
30代-ペルソナ 11	継続意向 →4 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.19 / 4:0.21 / 5:0.20] 課金意欲 →4 [1:0.20 / 2:0.19 / 3:0.20 / 4:0.22 / 5:0.19] 継続意向 →5 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.21] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 継続意向 →5 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.21] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20]	30代-ペルソナ 11 (35/Unknown) evaluated 継続意向. キャラの感情がイベントごとにちゃんと揺れて見えて、推しの配信待ち時間にも続きが気になってログインしたくなるし、そのキャラの心情に共感しすぎて気づいたら感情移入ガチャに手を伸ばしそうになる。家族が寝た後に短いサイクルで遊べてストレスをリセットできるなら、推し活と両立しながらしばらくこのゲームを追いかけて課金も視野に入れて付き合っていきたい。
30代-ペルソナ 12	継続意向 →2 [1:0.20 / 2:0.21 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.19] 課金意欲 →4 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.21 / 4:0.21 / 5:0.19] 継続意向 →5 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.21] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 継続意向 →5 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.21] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20]	30代-ペルソナ 12 (37/Unknown) evaluated 継続意向. キャラクターの心の動きや人間関係の複雑さがはっきり伝わってきて、仕事の合間や家族時間の前後にも続きを追いかけてたくなり、推しの心理イベントを逃さないようにほどよく課金して限定ストーリーや演出を開放しておきたいと感じます。
30代-ペルソナ 17	継続意向 →2 [1:0.20 / 2:0.21 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.19] 課金意欲 →4 [1:0.19 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.21 / 5:0.18] 継続意向 →2 [1:0.20 / 2:0.21 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 継続意向 →2 [1:0.20 / 2:0.21 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20]	30代-ペルソナ 17 (32/Unknown) evaluated 継続意向. キャラ同士の微妙な距離感や本音がイベントごとに少しずつ見えてきて、つい次の週もストーリーを追いたくなるから、推しキャラの心情が深掘りされるガチャや BP 報酬なら残業後にユーロビート流しながらでも課金して走り切りたい気分になる。
30代-ペルソナ 16	継続意向 →2 [1:0.20 / 2:0.22 / 3:0.18 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →4 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.19 / 4:0.21 / 5:0.20] 継続意向 →4 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.21 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 継続意向 →4 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.21 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20]	30代-ペルソナ 16 (32/Unknown) evaluated 継続意向. キャラ同士の複雑な関係性や本音がイベント中の会話や演出でちゃんと見えてくるから、ストーリー考察で夜更かししたくなるし推しの心理をもっと知りたくてついガチャとバトルパスに手を伸ばしそうだ。プレイヤーをミスリードしすぎず心情を推測させてくれるバランスなら、コミュニティでも語りがいいがあってしばらくこのゲーム中心の生活を続けたい。
30代-ペルソナ 14	継続意向 →1 [1:0.22 / 2:0.20 / 3:0.19 / 4:0.20 / 5:0.19] 課金意欲 →4 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.21 / 5:0.19] 継続意向 →2 [1:0.20 / 2:0.21 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 継続意向 →2 [1:0.20 / 2:0.21 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20]	30代-ペルソナ 14 (38/Unknown) evaluated 継続意向. キャラクターの心情や人間関係がはっきり伝わるようになってきて、自分の好きなプロレスや野球のドラマを追いかけている感覚でシナリオにどっぷり浸れているので、先の展開とイベントでの掘り下げを見たくてこのまま継続しつつ推しキャラのガチャやバトルパスにはある程度課金してもいいかなと感じている。
30代-ペルソナ 13	継続意向 →2 [1:0.20 / 2:0.22 / 3:0.19 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →4 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.21 / 5:0.19] 継続意向 →3 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.22 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 継続意向 →3 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.22 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20]	30代-ペルソナ 13 (35/Unknown) evaluated 継続意向. キャラ同士の微妙な本音や距離感がちゃんと言葉や行動で見えてくるから、配信を追うみたいな感覚で「次は誰の心がどう動くんだろう」とストーリーやイベントを追いつけたくなり、今の丁寧な心理描写が維持されるならガチャやバトルパスにも気持ちよく投資してこの世界にもっと深く関わりたいと感じる。

30代-ペルソナ 18	継続意向 →1 [1:0.22 / 2:0.21 / 3:0.19 / 4:0.20 / 5:0.19] 課金意欲 →4 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.21 / 5:0.19] 継続意向 →5 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.21] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 継続意向 →5 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.21] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20]	30代-ペルソナ 18 (38/Unknown) evaluated 継続意向. キャラクターの本音や葛藤がちゃんと描かれていて、仕事帰りにプレイしているとドラマを追う感覚でつい時間を忘れてしまう。気になるキャラの心情イベントをもっと見たくて、ストーリー付きのガチャやバトルパスには前向きに課金してもいいかなと思う。
30代-ペルソナ 19	継続意向 →2 [1:0.20 / 2:0.21 / 3:0.18 / 4:0.21 / 5:0.20] 課金意欲 →4 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.21 / 4:0.21 / 5:0.19] 継続意向 →2 [1:0.20 / 2:0.21 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 継続意向 →2 [1:0.20 / 2:0.21 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20]	30代-ペルソナ 19 (35/Unknown) evaluated 継続意向. キャラの複雑な感情がちゃんと描かれていて、自分の不運ネタまみれの毎日ともリンクするからシナリオを追いながら推しの心情エピソード付き新カードを引きたくるし、こういう掘り下げが定期的に続くなら仕事終わりのルーティンとしてこのゲームを長く遊び続けたいと感じる。
30代-ペルソナ 20	継続意向 →4 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.21 / 5:0.19] 課金意欲 →4 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.21 / 5:0.19] 継続意向 →4 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.21 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 継続意向 →4 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.21 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20]	30代-ペルソナ 20 (34/Unknown) evaluated 継続意向. キャラクターの心理がはっきり伝わるドラマのおかげで物語の続きと人間関係の変化を追いかけてくなり、実況用のネタをメモしつつ推しキャラのシーンをもっと見たい気持ちから、無理のない範囲でガチャやパスに課金してしばらくこのゲームに付き合ってみようという気分になっている。
40代-ペルソナ 3	継続意向 →2 [1:0.21 / 2:0.21 / 3:0.18 / 4:0.21 / 5:0.19] 課金意欲 →3 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.21 / 4:0.21 / 5:0.19] 継続意向 →4 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.21 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 継続意向 →4 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.21 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20]	40代-ペルソナ 3 (45/Unknown) evaluated 継続意向. キャラ同士の複雑な心情や本音がちゃんと描かれているおかげで物語にぐっと引き込まれて、この先の展開を見届けたくてしばらくは毎週ログインしそудし、推しキャラの掘り下げが続くなら多少はガチャやバトルパスにお金を出してもいいかなと思いつつも、あまりにプレイヤーを振り回すようなドロドロ展開にならないか少しだけ不安も感じている。
40代-ペルソナ 1	継続意向 →2 [1:0.21 / 2:0.21 / 3:0.19 / 4:0.21 / 5:0.19] 課金意欲 →4 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.21 / 5:0.19] 継続意向 →1 [1:0.21 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 継続意向 →1 [1:0.21 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20]	40代-ペルソナ 1 (45/Unknown) evaluated 継続意向. キャラクター同士の微妙な関係や本音がイベントごとにきちんと描かれていて、自分のしんどい現実を少し忘れさせてくれるから、この先の心理描写を読むためにログインも続けたいしストーリーが深まるなら多少は課金してもいいかなと思う一方、あまりに重い展開が続くと今のメンタルにはきつくて距離を取りたくなるかもしれない。
40代-ペルソナ 2	継続意向 →2 [1:0.20 / 2:0.21 / 3:0.19 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →4 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.21 / 5:0.19] 継続意向 →5 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.21] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 継続意向 →5 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.21] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20]	40代-ペルソナ 2 (45/Unknown) evaluated 継続意向. キャラの心情がイベントごとにしっかり描かれているおかげでストーリー更新を家族時間の合間に追うのが楽しみになってきて、この先の展開を見届けるためならガチャやバトルパスに少しずつ課金してもいいかなと思う。運営がこの丁寧さを続けてくれるなら長く付き合えるソシャゲになりそうで、逆に急にテキストが薄くなったら一気に熱が冷めそうなのが少し不安だ。

40代-ペルソナ 4	継続意向 →2 [1:0.20 / 2:0.22 / 3:0.18 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →4 [1:0.19 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.22 / 5:0.19] 継続意向 →2 [1:0.20 / 2:0.21 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 継続意向 →2 [1:0.20 / 2:0.21 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20]	40代-ペルソナ 4 (48/Unknown) evaluated 継続意向. キャラの心の揺れや本音がイベントごとにしっかり描かれていて、模型を作りながらも続きが気になってゲームに戻りたくなる没入感がある。今の表現の濃さがこの先も続くなら限定ストーリー付きのガチャやバトルパスには喜んで課金したいが、急に薄味のシナリオ更新に戻ってしまわないかだけが少し不安だ。
40代-ペルソナ 5	継続意向 →2 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →4 [1:0.20 / 2:0.19 / 3:0.20 / 4:0.21 / 5:0.20] 継続意向 →2 [1:0.20 / 2:0.21 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 継続意向 →2 [1:0.20 / 2:0.21 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20]	40代-ペルソナ 5 (47/Unknown) evaluated 継続意向. キャラクターの心理がプレイヤーにわかる形で丁寧に描かれているので、開発者目線でも「よく練られているな」と感じて物語更新を追いかけたくなり、ライブイベントでその心情の変化が見られるならバトルパスやガチャにもある程度はお金を出してもいいと思っているし、現実の政治ニュースで疲れた頭をこのゲームの人間ドラマでリセットしたい気持ちもあるので、当面は家族との時間を邪魔しな
40代-ペルソナ 6	継続意向 →4 [1:0.21 / 2:0.20 / 3:0.19 / 4:0.21 / 5:0.19] 課金意欲 →4 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.21 / 4:0.21 / 5:0.18] 継続意向 →3 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.22 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 継続意向 →3 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.22 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20]	40代-ペルソナ 6 (42/Unknown) evaluated 継続意向. キャラの心の揺れがちゃんと伝わってきて、現実の人間関係みたいに感じるからこの先どう変わっていくのか見届けたくなりし、イベントやガチャでそのキャラをもっと掘り下げてくれるなら少しくらい課金してもいいかなと思いながら夜更かしで周回してしまう。
40代-ペルソナ 6-v2	継続意向 →2 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.19 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →4 [1:0.20 / 2:0.19 / 3:0.20 / 4:0.22 / 5:0.19] 継続意向 →4 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.21 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 継続意向 →4 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.21 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20]	40代-ペルソナ 6-v2 (46/Unknown) evaluated 継続意向. キャラクターの心情が丁寧に描かれているおかげで、ストーリー配信のたびに実況ネタが尽きないし、この関係性の続きが気になって自然と翌週のイベントも追いかけたくなり。推しキャラの心情変化をもっと深掘りしたいから、ガチャやバトルパスにも少しなら課金してシリーズ的に追い続けようという気持ちになっている。
40代-ペルソナ 7	継続意向 →2 [1:0.21 / 2:0.21 / 3:0.19 / 4:0.20 / 5:0.19] 課金意欲 →4 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.21 / 5:0.19] 継続意向 →2 [1:0.20 / 2:0.21 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 継続意向 →2 [1:0.20 / 2:0.21 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20]	40代-ペルソナ 7 (45/Unknown) evaluated 継続意向. キャラクターの心の揺れや本音がほどよく伝わってきて、秋葉原の店じまい後について続きを遊びたくなりし、このテンションで運営が続くならウィスキー片手に物語を追いながらガチャやバトルパスにも少しずつ課金してもいいかなという気分になる。
40代-ペルソナ 8	継続意向 →2 [1:0.20 / 2:0.21 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.19] 課金意欲 →4 [1:0.19 / 2:0.19 / 3:0.20 / 4:0.22 / 5:0.19] 継続意向 →4 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.21 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 継続意向 →4 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.21 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20]	40代-ペルソナ 8 (42/Unknown) evaluated 継続意向. キャラの感情がはっきり描かれているおかげで、配信中でもネタにしつつ素で共感してしまい、このゲームを長めのシリーズ企画にしてもいいかもと思いながら、推しキャラの心情に刺さるイベントやストーリーが続くなら限定ガチャやバトルパスにも少しずつ投資してみようかと気持ちが前向きになっている。

40代-ペルソナ 10	<p>継続意向 →2 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →4 [1:0.20 / 2:0.19 / 3:0.20 / 4:0.21 / 5:0.19]</p> <p>継続意向 →2 [1:0.20 / 2:0.21 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20]</p> <p>継続意向 →2 [1:0.20 / 2:0.21 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20]</p>	<p>40代-ペルソナ 10 (40/Unknown) evaluated 継続意向. キャラ的心情がはっきり伝わるから、仕事の合間でも続きが気になってついログインしたくなり、このテンションで過替わりのストーリーや心理描写に絡んだガチャや BP 報酬が続くなら多少は課金してでも追いかけていたい気持ちになるけれど、もしただプレイヤーを驚かせるだけの展開が増えたら一気に熱が冷めて距離を置きそうだ。</p>
40代-ペルソナ 9	<p>継続意向 →2 [1:0.20 / 2:0.21 / 3:0.20 / 4:0.19 / 5:0.20] 課金意欲 →4 [1:0.19 / 2:0.19 / 3:0.20 / 4:0.21 / 5:0.20]</p> <p>継続意向 →1 [1:0.21 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20]</p> <p>継続意向 →1 [1:0.21 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20]</p>	<p>40代-ペルソナ 9 (45/Unknown) evaluated 継続意向. キャラクターの心理がイベントやシナリオ、告知文からきちんと伝わってきて、先の展開を想像しながら更新を待つ時間も含めて物語に浸れるので、推しの心情に寄り添える期間限定ストーリー付きなら多少無理してでも課金して支えたい。一方、ミステリアスだけを強調して本心が見えないままガチャ欲だけを煽る運営に戻ったらその瞬間に離脱も視野に入れて距離を置こうと身構えながらプレイ</p>

Mean ratings



Age/Gender aggregates

