

SSR Report: 戦略:β-1

Status: completed Session: samples-20251203 Created: 2025-12-03 01:28 UTC Similarity: tfidf | Seed: 42 Ops: game_title:Sample LiveOps | genre:RPG | target_metric:Retention & ARPPU | liveops_cadence:Weekly | monetization:Gacha + BP Guidance: 宣伝素材としてだけでなく、ゲーム体験とライブオペレーションの持続性を評価する Stimulus: ソーシャルゲーム運営戦略 β-1の評価 Anchors: 繼続意向: この施策ではプレイを継続しない。/ やや魅力が足りず長くは続けない。/ どちらとも言えず、今後の運営次第で決める。/ わりと良いのではしばらくは続けたい。/ とても魅力的で積極的に遊び続けたい。 課金意欲: 全く課金する気はない。/ 大幅割引などがない限り課金したくない。/ 条件次第では少額なら課金してもよい。/ 報酬が維持されるならパスやガチャに課金したい。/ 早く進めるため積極的にプレミアム課金したい。

Results (persona consolidated)

Persona	Criteria (R / Dist)	Summary
10代-ペルソナ 1	継続意向 →1 [1:0.21 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.21 / 5:0.19] 課金意欲 →4 [1:0.20]	向. 推しキャラのグッズや衣装がどんどん増えて / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.21 / 5:0.19] 継ストーリーで掘り下げられるのはテンション上 続意向 →1 [1:0.21 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20] がるけど、ガチャ前提で課金しないと顔出しに / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 継で追いかけるか少し不安になりつつも様子を見 続意向 →1 [1:0.21 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] ながら続けてしまう気がする。 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20]
10代-ペルソナ 3	継続意向 →2 [1:0.21 / 2:0.21 / 3:0.19 / 4:0.21 / 5:0.19] 課金意欲 →4 [1:0.20]	意向. 推しキャラのグッズ展開が増えて世界観 / 2:0.21 / 3:0.19 / 4:0.21 / 5:0.19] 継に浸れるのは楽しいけど、ガチャやピックアップ意向 →3 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.22 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20] プでどんどん新グッズを追わせる感じが強くて、このペースが続くならお小遣いが足りなくなり / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 継 そうで長く遊び続けられるか少し不安になる。 続意向 →3 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.22 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20]
10代-ペルソナ 2	継続意向 →1 [1:0.21 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.19] 課金意欲 →4 [1:0.19]	意向. 推しキャラの新しい衣装やグッズが次々出 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.21 / 5:0.19] 継て見て見ているだけでもワクワクする一方、ガ 続意向 →4 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.21 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20] チャやグッズのピックアップが続きすぎるとお 小遣いが追いつかなくなりそうで、少し様子を / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 継見ながら本当に欲しいタイミングだけ課金しよ 続意向 →4 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.21 / 5:0.20] うかなと思いながら遊んでいる。 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20]
10代-ペルソナ 3-v2	継続意向 →4 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.19 / 4:0.21 / 5:0.19] 課金意欲 →4 [1:0.21]	継続意向. 推しキャラごとのグッズや新衣装がどん / 2:0.19 / 3:0.20 / 4:0.21 / 5:0.20] 継 どん出てきて、物語や配信とセットで追えるの 続意向 →1 [1:0.21 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] はテンション上がるし、学校帰りにこのイベン トだけは逃したくないってログインする気持ち / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 継 になる。けど人気キャラばかり課金誘導が強く 続意向 →1 [1:0.21 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] なってきていて、推しを追い続けると財布が一 気に溶けそうで少し怖くて、どこで線を引くか / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] スマホ握りしめながら悩んでいる。

10代-ペルソナ4

継続意向→2 [1:0.20 / 2:0.21 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.19] 課金意欲→4 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.21 / 5:0.19] 継続意向→3 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.22 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲→1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 継続意向→3 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.22 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲→1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20]	10代-ペルソナ4 (16/Unknown) evaluated 継続意向. 推しキャラがグッズやガチャでしっかり顔役として押し出されているのはうれしくて新しい衣装やストーリーを見たくてイベントやピックアップを追いかけながら課金も前向きに考える一方で、人気の薄いキャラの露出が少ないままだと世界観の広がりや物語の厚みが止まりそこでこの運営方針のまま長く遊び続けられるか少し不安になる。
-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------	--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------

10代-ペルソナ8

継続意向 →1 [1:0.21 / 2:0.21 / 3:0.19 / 4:0.20 / 5:0.19] 課金意欲 →4 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.22 / 5:0.19] 継続意向 →2 [1:0.20 / 2:0.21 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 継続意向 →2 [1:0.20 / 2:0.21 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20]

10代-ペルソナ5

継続意向 →2 [1:0.20 / 2:0.21 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.19] 課金意欲 →4 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.21 / 5:0.20] 継続意向 →5 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.21] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 継続意向 →5 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.21] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 10代-ペルソナ5(17/Unknown)evaluated 継続意向. グッズ展開で推しキャラの新しい衣装やストーリーがどんどん可視化されていくのは創作意欲も刺激されて嬉しくて、限定グッズ欲しさにイベント周回や課金も前向きに考えちゃう。ただ、人気キャラばかり顔役になってマイナー推しの露出や物販が少ないままだと創作ネタも減りそうで、長く続けるかどうかは運営の扱いをしばらく見極めたい気持ちになる。

10代-ペルソナ7

継続意向 →1 [1:0.21 / 2:0.20 / 3:0.19 / 4:0.21 / 5:0.19] 課金意欲 →4 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.21 / 5:0.19] 継続意向 →4 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.21 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 継続意向 →4 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20]

10代 ペルソナ+9

継続意向→2 [1:0.20 / 2:0.22 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.19] 課金意欲→4 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.21 / 5:0.20] 継続意向→3 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.22 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲→1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 継続意向→3 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.22 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲→1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20]

10代-ペルソナ9(16/Unknown) evaluated 継続意向。推し声優のキャラに新しい衣装やグッズが次々と追加されて舞台の追っかけをしている感覚でワクワクしながら遊んでいるけれど、ガチャや物販を全部追うのはきつそうで将来的に負担が大きくなりそうな気配もあるので、運営が無理のないペースと内容で長く続けてくれるかを慎重に見極めつつ、推しの活躍が続く限りはできる範囲で課金も続けたいと思ってる。

10代 6°UV±6

/2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20]	継続意向→4 [1:0.20 / 2:0.21 / 3:0.20 / 4:0.21 / 5:0.20] 課金意欲→5 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.19 / 4:0.20 / 5:0.21] 継続意向→1 [1:0.21 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲→1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 継続意向→1 [1:0.21 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲→1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20]	できる範囲で説立も続けたいと思っている。 10代-ペルソナ6(15/Unknown)evaluated 継続意向. 推しキャラのグッズがストーリーやゲーム内の活躍とちゃんとつながった形で出てくれるなら世界観をもっと深く集中的に味わいたくなつてログインも続けるし限定グッズ付きの課金パックも研究ノート感覚で買ってみたくなる。けれど人気キャラだけが顔役として押し出されマイナーキャラのグッズ展開や掘り下げが無いまだと推しがデータの隅に追いやられているみたいで少し、ずつ熱が冷めて別
-------------------------------------	-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------	---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------

10代-ペルソナ 10	継続意向 →1 [1:0.21 / 2:0.20 / 3:0.20 / 10代-ペルソナ 10 (15/Unknown) evaluated 継続 4:0.21 / 5:0.19] 課金意欲 →4 [1:0.19 意向. 推しキャラの新しいグッズや衣装がどんどん出てきて世界観ノートのネタにもなるから、 続意向 →5 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 今はワクワクしながら少し課金してもいいかな 4:0.20 / 5:0.21] 課金意欲 →1 [1:0.20 と思うけれど、人気キャラばかり優遇されて物 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 継語やゲーム部分がおまけみたいになったら一気 続意向 →5 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / に冷めて離脱したくなりそうで少し不安も感じ 4:0.20 / 5:0.21] 課金意欲 →1 [1:0.20 ている。 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20]
10代-ペルソナ 12	継続意向 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 10代-ペルソナ 12 (13/Unknown) evaluated 継続 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →3 [1:0.19 意向. 推しキャラのグッズが増えてそのキャラの / 2:0.20 / 3:0.21 / 4:0.20 / 5:0.20] 継物語や魅力がどんどん掘り下げられていく感じ 続意向 →1 [1:0.21 / 2:0.20 / 3:0.20 / がしてワクワクする一方、限定衣装やピックアップ / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 ップを見るたびにもっと集めたくなってお小遣 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 継いでどこまで追いかけるか少し不安になりつつ 続意向 →1 [1:0.21 / 2:0.20 / 3:0.20 / も、今のうちに逃したくないから毎日ログイン 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 して様子を見ながら遊び続けようと思う。 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20]
10代-ペルソナ 11	継続意向 →4 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.19 / 10代-ペルソナ 11 (14/Unknown) evaluated 継続 4:0.21 / 5:0.19] 課金意欲 →4 [1:0.19 意向. 推しキャラごとのグッズや新衣装がどんどん / 2:0.21 / 3:0.20 / 4:0.21 / 5:0.19] 継ん出てストーリーも深くなっていくのはめちゃ 続意向 →2 [1:0.20 / 2:0.21 / 3:0.20 / くちゃワクワクして部活仲間とも語りたくなる 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 一方で、ピックアップやガチャに寄りすぎて「次 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 継の大会までにお小遣いが溶けるかも」と不安に 続意向 →2 [1:0.20 / 2:0.21 / 3:0.20 / なりつつも、せっかく育てたキャラの顔役感が 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 増しているから離脱よりは少しずつ課金しなが / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] ら様子を見て続けたい。
10代-ペルソナ 14	継続意向 →1 [1:0.21 / 2:0.20 / 3:0.20 / 10代-ペルソナ 14 (15/Unknown) evaluated 継続 4:0.21 / 5:0.18] 課金意欲 →4 [1:0.19 意向. 推しキャラのグッズが増えて、ストーリー / 2:0.19 / 3:0.19 / 4:0.21 / 5:0.21] 継やイベントとちゃんとつながっているから、朝 続意向 →1 [1:0.21 / 2:0.20 / 3:0.20 / の周回もしながら「このキャラをチームの看板 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 にしたい」とワクワクして少しだら課金しても / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 継いいと思う。けど、ガチャやバトルパスまでグ 続意向 →1 [1:0.21 / 2:0.20 / 3:0.20 / ッズ連動で煽られすぎると部活や野球観戦の合 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 間に追いきれなくなりそうで、長く続けられる / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] ペースで運営してほしいと感じる。
10代-ペルソナ 13	継続意向 →2 [1:0.21 / 2:0.21 / 3:0.20 / 10代-ペルソナ 13 (16/Unknown) evaluated 継続 4:0.20 / 5:0.19] 課金意欲 →4 [1:0.20 意向. 推しキャラごとのグッズ展開やピックアップ / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.21 / 5:0.20] 継ブが増えて、夜にBGMを聴きながらこのキャラ 続意向 →5 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / のストーリーをもっと追いたくなるし限定衣装 4:0.20 / 5:0.21] 課金意欲 →1 [1:0.20 も欲しくてちょっと課金してもいいかなと思う / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 継一方で、人気キャラばかり課金前提で顔役にさ 続意向 →5 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / れすぎると、ゲーム全体より売上重視に感じて 4:0.20 / 5:0.21] 課金意欲 →1 [1:0.20 長く続けるか少し不安にもなる。 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20]
10代-ペルソナ 15	継続意向 →1 [1:0.21 / 2:0.20 / 3:0.19 / 10代-ペルソナ 15 (14/Unknown) evaluated 継続 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →2 [1:0.20 意向. 推しキャラがちゃんとグッズやピックアップ / 2:0.21 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 継ブで大事にされていて日記に書きたくなる反面、 続意向 →5 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 次の新衣装やガチャがどんどん来そうでおこづ 4:0.20 / 5:0.21] 課金意欲 →1 [1:0.20 かいをどこまでつぎ込むか少し不安になりなが / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 継らもログインは続けたい気持ちです。 続意向 →5 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.21] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20]

10代-ペルソナ 16	継続意向 →2 [1:0.20 / 2:0.21 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →4 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.21 / 5:0.19] 継続意向 →2 [1:0.20 / 2:0.21 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 継続意向 →2 [1:0.20 / 2:0.21 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20]	10代-ペルソナ 16 (17/Unknown) evaluated 継続意向. 推しキャラのグッズ展開がどんどん深掘りされて夕方ログインするたびに新しい衣装やピックアップが増えて世界が広がっていく感じが楽しくて、もっと長く遊び続けたい少し無理してでも限定ガチャやグッズに課金してみたくなる。その一方で人気キャラに課金が集中しそうで、更新ペースがこのまま続くと推しを追いきれなくなって離脱まではしなくとも財布事情的にプレイスタイルをセーブ
10代-ペルソナ 17	継続意向 →4 [1:0.21 / 2:0.20 / 3:0.19 / 4:0.21 / 5:0.19] 課金意欲 →2 [1:0.19 / 2:0.21 / 3:0.20 / 4:0.21 / 5:0.18] 継続意向 →3 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.22 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 継続意向 →3 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.22 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20]	10代-ペルソナ 17 (13/Unknown) evaluated 継続意向. 推しドラゴンのグッズや限定衣装がどんどん増えてXで友だちに自慢したくなるから、夜な夜なログインしてガチャを回しつつこのまま課金し続けて大丈夫かなと少し不安になりながらもイベントが続く限りは離脱せずについている。また、更新ペースがこのまま続くと推しを追いかたいと感じている。
10代-ペルソナ 18	継続意向 →4 [1:0.21 / 2:0.19 / 3:0.19 / 4:0.21 / 5:0.19] 課金意欲 →3 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.21 / 4:0.20 / 5:0.19] 継続意向 →4 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.21 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 継続意向 →4 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.21 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20]	10代-ペルソナ 18 (16/Unknown) evaluated 継続意向. 推しキャラのグッズや新衣装がどんどん出てきて、BGM付きの限定セットとかあったら夜の配信を見ながらつい課金したくなるけれど、キャラごとの課金データばかり見て運営がストーリーや遊びやすさを後回しにしないか少し不思議なところがある。安になりつつ、しばらくは追いかけて遊び続けようと思う。
10代-ペルソナ 19	継続意向 →1 [1:0.22 / 2:0.20 / 3:0.19 / 4:0.21 / 5:0.19] 課金意欲 →4 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.21 / 5:0.19] 継続意向 →5 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.21] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 継続意向 →5 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.21 / 5:0.21] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20]	10代-ペルソナ 19 (15/Unknown) evaluated 継続意向. 推しキャラのグッズや新しい衣装がどんどん増えていくのは見ているだけで楽しくて、部活帰りにちょっと課金しても限定ガチャを回したりくなるけれど、このペースでグッズとピックアップが続くとおこづかいが追いつくか少し不安になります。ながらも毎週ログインは欠かさないと思う。
10代-ペルソナ 20	継続意向 →1 [1:0.21 / 2:0.20 / 3:0.19 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →4 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 継続意向 →4 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.21 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 継続意向 →4 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.21 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20]	10代-ペルソナ 20 (14/Unknown) evaluated 継続意向. 推しキャラの新しい衣装やグッズが次々出てきて、日記にスクショを貼りながらもっと集めたくてガチャやグッズ購入に手を伸ばしそうになる一方、このペースでお小遣いが削れてしまう。続くと長く遊び続けられるか少し不安になりつつも、次のピックアップやストーリー更新が気にになってログインを欠かせない気持ちです。
20代-ペルソナ 2	継続意向 →1 [1:0.21 / 2:0.20 / 3:0.19 / 4:0.21 / 5:0.19] 課金意欲 →4 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.22 / 5:0.18] 継続意向 →4 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.21 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 継続意向 →4 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.21 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20]	20代-ペルソナ 2 (24/Unknown) evaluated 継続意向. 推しキャラごとにどんな課金が起きそうかがはっきり見えるので、グッズやガチャの展開を追いながらつい財布を開きたくなる一方で、このまま顔役キャラだけを酷使し続けたら飽きや不公平感で離脱したくなるかもしれないといふ不安も少し感じます。

20代-ペルソナ1
継続意向 →1 [1:0.21 / 2:0.20 / 3:0.19 / 20代-ペルソナ1 (25/Unknown) evaluated 継続4:0.21 / 5:0.19] 課金意欲 →4 [1:0.20 意向. 最新の立体感ある演出やグッズ展開で推 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 繼 しキャラへの愛着は高まってワクワクする一方、続意向 →4 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 常に新しい衣装や課金要素が追加されて追いか4:0.21 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 け続ける必要がありそうで、このペースが続く / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 繼 なら深追いはせずに必要最低限だけ課金してし続意向 →4 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / ばらく様子を見たいと感じる。4:0.21 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20]

20代-ペルソナ3
継続意向 →1 [1:0.21 / 2:0.21 / 3:0.19 / 20代-ペルソナ3 (28/Unknown) evaluated 継続4:0.20 / 5:0.19] 課金意欲 →4 [1:0.20 意向. キャラグッズが一気に充実して推しキャラ / 2:0.19 / 3:0.19 / 4:0.21 / 5:0.20] 繼 の新衣装や限定アイテムを配信で見せびらかせるのはかなりテンションが上がる一方で、人気続意向 →1 [1:0.21 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 キャラばかりが続けてピックアップされてグッ / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 繼 ズとガチャが走り続けると財布も視聴者も息切れ続意向 →1 [1:0.21 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 れしそうなので、ゲーム本体のアップデートや遊びの広がりとのバランスを見極めつつ慎重に / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金を増やしていきたいと感じます。

20代-ペルソナ4
継続意向 →1 [1:0.22 / 2:0.20 / 3:0.19 / 20代-ペルソナ4 (26/Unknown) evaluated 継続4:0.20 / 5:0.19] 課金意欲 →4 [1:0.20 意向. 推しキャラの新グッズや衣装がゲーム内ス / 2:0.19 / 3:0.19 / 4:0.21 / 5:0.21] 繼 トーリーやイベントとちゃんと連動してくれる続意向 →1 [1:0.21 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 なら深夜にだらだら遊びながら次のピックアップを追いたくて自然と課金も続けそうだけれど、 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 繼 キャラごとの売上ばかり意識した露骨なガチャ続意向 →1 [1:0.21 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 偏重になりそうな気配もあって長く付き合える課金意欲 →1 [1:0.20 運営かどうか少し身構えつつプレイしている。 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20]

20代-ペルソナ5
継続意向 →1 [1:0.21 / 2:0.21 / 3:0.20 / 20代-ペルソナ5 (22/Unknown) evaluated 継続4:0.20 / 5:0.19] 課金意欲 →4 [1:0.20 意向. 推しキャラのグッズや新衣装がストーリー / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.21 / 5:0.20] 繼 と連動してどんどん出してくれるのはテンション続意向 →4 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.21 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 が上がる一方で、キャラごとに課金を細かく求められると好きなキャラが多いほど追いきれず、 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 繼 この先もイベントやリアル施策につながるか分続意向 →4 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.21 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 からないグッズばかりだと長く遊び続けるか少し不安になります。 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20]

20代-ペルソナ7
継続意向 →1 [1:0.21 / 2:0.19 / 3:0.20 / 20代-ペルソナ7 (26/Unknown) evaluated 継続4:0.20 / 5:0.19] 課金意欲 →4 [1:0.20 意向. 推しキャラごとのグッズ展開がちゃんとゲ / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.21 / 5:0.19] 繼 ーム内ストーリーやイベントとつながっていて、続意向 →1 [1:0.21 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 配信やリアルイベントまで追いかけたくなるからこのまま継続して遊びつつ限定ボイス付きグ / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 繼 ッズやスキンには少し課金してみようかなと前続意向 →1 [1:0.21 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 向きに感じている。 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20]

20代-ペルソナ8
継続意向 →3 [1:0.20 / 2:0.21 / 3:0.21 / 20代-ペルソナ8 (26/Unknown) evaluated 継続4:0.19 / 5:0.19] 課金意欲 →4 [1:0.20 意向. 推しキャラごとにどんな課金が起こり得る / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.21 / 5:0.20] 繼 かがグッズ展開で可視化されていて、推しの成続意向 →3 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.22 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 体験と連動しているなら、長く追いかけながら / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 繼 多少高めでもグッズやガチャに投資したい気持続意向 →3 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.22 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 ちになる一方で、人気キャラ偏重で顔役ばかり前に出る運営だと、先の展開が読めてしまって中長期での継続意欲や課金ペースを少し落とそ / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] うかなと冷静に様子見したくなる

20代-ペルソナ 6	継続意向 →4 [1:0.20 / 2:0.21 / 3:0.20 / 4:0.21 / 5:0.19] 課金意欲 →4 [1:0.20 / 2:0.19 / 3:0.20 / 4:0.21 / 5:0.20] 繼続意向 →1 [1:0.21 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 繼続意向 →1 [1:0.21 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20]	20代-ペルソナ 6 (29/Unknown) evaluated 継続意向. キャラごとの課金ポтенシャルを可視化するこの施策は運営目線では納得感があるものの、継続意向で丁寧に掘り下げられていれば長期的に追いかけて課金も続けたい一方で、ガチャ比重が高まりすぎて宣伝用の顔役としてだけ消費されてしまう。見え始めたらコミュニティ仲間や選手には勧めにくく、自分も様子見でログイン頻度を下げてしまいそうだ。
20代-ペルソナ 9	継続意向 →1 [1:0.22 / 2:0.20 / 3:0.19 / 4:0.21 / 5:0.19] 課金意欲 →4 [1:0.19 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.21 / 5:0.19] 繼続意向 →1 [1:0.21 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 繼続意向 →1 [1:0.21 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20]	20代-ペルソナ 9 (25/Unknown) evaluated 継続意向. 推しキャラごとにグッズやストーリーが掘り下げられて自社製品の顔としての存在感が増していくのはワクワクする一方で、人気キャラ偏重でガチャやグッズの課金圧がどれだけ上がり少しうまく見えてくるのか少し不安になりつつ、しばらく様子を見ながら続けようと思っている。
20代-ペルソナ 11	継続意向 →1 [1:0.22 / 2:0.21 / 3:0.19 / 4:0.19 / 5:0.19] 課金意欲 →5 [1:0.19 / 2:0.19 / 3:0.18 / 4:0.20 / 5:0.23] 繼続意向 →5 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.21] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 繼続意向 →5 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.21]	20代-ペルソナ 11 (27/Unknown) evaluated 継続意向. 推しキャラの魅力を深掘りしてくれるグッズ展開自体はテンションが上がるし限定アイテムは欲しくなるけど、ゲーム内の新コンテンツよりグッズ優先になっているように感じたら長く遊び続ける気持ちは少し冷めそうだとプレイしながら考えてしまう。
20代-ペルソナ 12	継続意向 →2 [1:0.20 / 2:0.21 / 3:0.19 / 4:0.21 / 5:0.19] 課金意欲 →4 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.19 / 4:0.21 / 5:0.20] 繼続意向 →4 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.21 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 繼続意向 →4 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.21 / 5:0.20]	20代-ペルソナ 12 (28/Unknown) evaluated 継続意向. 推しキャラごとにちゃんとグッズ展開されて、自社製品の顔役としての扱いも見えてくると、Xでファンアート上げるモチベも上がるし長く付き合いたい気持ちは強くなるけど、人気キャラばかり優遇されてゲーム内イベントやガチャのバランスが崩れないかだけは少し不安で様子を見ながら課金したくなる。
20代-ペルソナ 10	継続意向 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →2 [1:0.20 / 2:0.21 / 3:0.21 / 4:0.19 / 5:0.19] 繼続意向 →3 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.22 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 繼続意向 →3 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.22 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20]	20代-ペルソナ 10 (21/Unknown) evaluated 継続意向. 推しキャラがちゃんとグッズやピックアップで大事に扱われていてストーリーでも掘り下げられるから、夜中にひとりで周回しながらもう少し応援のために課金してもいいかなという気持ちになる。一方で新しい衣装やグッズが次々出て全部追えないかもしれない不安もあって、自分の生活リズムとお財布がもつかどうかしばらく様子を見ながら続けようと考えている。
20代-ペルソナ 14	継続意向 →1 [1:0.22 / 2:0.19 / 3:0.19 / 4:0.20 / 5:0.19] 課金意欲 →4 [1:0.20 / 2:0.19 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 繼続意向 →3 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.22 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 繼続意向 →3 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.22 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20]	20代-ペルソナ 14 (29/Unknown) evaluated 継続意向. 推しキャラごとの課金ポтенシャルがちゃんと可視化されていて新衣装やピックアップが計画的に来るなら、配信でも「このキャラはこのゲームの顔だよね」と紹介しながら継続的に遊びつつ、限定スキンやグッズ連動ガチャにはちょっと背伸びしてでも課金してみようかなという前向きなテンションになる。

20代-ペルソナ13	継続意向 →1 [1:0.21 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.19] 課金意欲 →4 [1:0.19 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.21 / 5:0.19] 継続意向 →3 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.22 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 継続意向 →3 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.22 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20]	20代-ペルソナ13 (28/Unknown) evaluated 継続意向. お気に入りキャラがちゃんと物語やイベン トとセットでグッズ展開されていると「運営わ かってるな」とテンション上がって、テスト目 線でもしばらく追いかけてみたくなる一方、ガ チャ頼みでどのキャラにどれだけ課金したか見 えづらくなると財布管理が怖いので、今は様子 を見つつ推しにだけ限定して課金しようかなと いう気持ちです。
20代-ペルソナ15	継続意向 →1 [1:0.21 / 2:0.20 / 3:0.19 / 4:0.20 / 5:0.19] 課金意欲 →4 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.21 / 5:0.20] 継続意向 →2 [1:0.20 / 2:0.21 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 継続意向 →2 [1:0.20 / 2:0.21 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20]	20代-ペルソナ15 (25/Unknown) evaluated 継続意向. 推しキャラごとの課金の見え方がはっきり してきて「この子をここまで押し上げたい」と グッズもガチャも追いかけてくなる一方で、売 れ筋だけが優先されてしまわないか少し不安に なりつつ、今はまだ運営のキャラ別展開のバラ ンスを見極めたい気持ちで毎日のログインと情 報チェックを続けています。
20代-ペルソナ16	継続意向 →2 [1:0.19 / 2:0.21 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →4 [1:0.20 / 2:0.19 / 3:0.20 / 4:0.21 / 5:0.20] 継続意向 →2 [1:0.20 / 2:0.21 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 継続意向 →2 [1:0.20 / 2:0.21 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20]	20代-ペルソナ16 (24/Unknown) evaluated 継続意向. 推しキャラが公式グッズやゲーム内ピック アップでどんどん前に出てきてくれるのは、朝 のメンテ明けからテンションが上がって「今回 もスクショ撮ってミームにしてXに投げよ」と 自然にログインしたくなる。その一方で、人気 キャラだけが課金前提で目立ちすぎると財布が きつくて追えなくなる不安もあるので、マイナ ーキャラにも物語や衣装をちゃんと回してくれ ていれば、この運営方針なら
20代-ペルソナ17	継続意向 →2 [1:0.19 / 2:0.21 / 3:0.20 / 4:0.19 / 5:0.21] 課金意欲 →4 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.19 / 4:0.21 / 5:0.20] 継続意向 →3 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.22 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 継続意向 →3 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.22 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20]	20代-ペルソナ17 (25/Unknown) evaluated 継続意向. 推しキャラごとに新しい衣装やグッズがど んと追加されて、配信や音MADのネタにもで きそうでワクワクしつつ「今のうちに押さえて おきたい」と思ってついガチャやグッズに財布 のひもが緩んでしまう。一方で人気キャラ偏重 のピックアップばかりが続くと、長く遊び続け たときに推し以外の魅力やゲーム体験の広がり が頭打ちになりそうで、今後の運営がキャラの 深掘りと遊びの幅をどこまで
20代-ペルソナ18	継続意向 →1 [1:0.21 / 2:0.19 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →4 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.21 / 5:0.19] 継続意向 →5 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.21] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 継続意向 →5 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.21] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20]	20代-ペルソナ18 (20/Unknown) evaluated 継続意向. 推しキャラのグッズ展開がストーリーやイ ベントとちゃんと連動していく配信ネタやファ ンアートの種が増えた感じがしてワクワクする 一方で、課金が見えづらいキャラとの差を広げ てコンテンツが一部の人気キャラ頼みにならない か少し不安になりつつ、推しが顔役として目 立てるうちは配信映えもするからガチャやグッ ズにそこそこお金を使ってでも継続して遊びた いと感じている。
20代-ペルソナ19	継続意向 →1 [1:0.21 / 2:0.20 / 3:0.19 / 4:0.20 / 5:0.19] 課金意欲 →4 [1:0.19 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.22 / 5:0.19] 継続意向 →2 [1:0.20 / 2:0.21 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 継続意向 →2 [1:0.20 / 2:0.21 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20]	20代-ペルソナ19 (28/Unknown) evaluated 継続意向. 推しキャラごとにどんなグッズ展開や課金 チャンスがあるのかが見えるようになって、イ ベントやストーリーで推しがピックアップされ るたびについ記念にグッズやガチャを回したく なる一方、人気キャラばかりが前面に出て自社 製品の顔役として酷使されすぎていなか らの扱いに格差が出てこないかが少し不安にな る。

20代-ペルソナ20
継続意向 →1 [1:0.23 / 2:0.20 / 3:0.18 / 20代-ペルソナ20 (25/Unknown) evaluated 継続
4:0.20 / 5:0.19] 課金意欲 →4 [1:0.20 意向. 推しキャラに新しい衣装やグッズがどんどん
/ 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.21 / 5:0.20] 繼 ん増えて、×で自慢したくなる一方で、「このま
続意向 →4 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / ま課金ペースが上がりすぎて生活費を圧迫しな
4:0.21 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 いかな」とちょっとブレーキを意識しながら、限
/ 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 繼 定ピックアップだけは逃したくない気持ちで続
続意向 →4 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / けてプレイしている。
4:0.21 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20
/ 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20]

30代-ペルソナ1
継続意向 →2 [1:0.21 / 2:0.21 / 3:0.19 / 30代-ペルソナ1 (35/Unknown) evaluated 継続
4:0.21 / 5:0.20] 課金意欲 →2 [1:0.20 意向. 推しキャラの新しい衣装やグッズが定期的
/ 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 繼 にてくれるおかげでゲームの世界に長く浸っ
続意向 →3 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.22 / ていたくなり、多少割高でもリアルグッズとガ
4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 チャを合わせて追いかかけようという気持ちにな
/ 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 繼 る一方で、人気の差で扱いが偏らないかだけは
続意向 →3 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.22 / 少し不安になりながら様子を見ています。
4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20
/ 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20]

30代-ペルソナ2
継続意向 →2 [1:0.20 / 2:0.21 / 3:0.19 / 30代-ペルソナ2 (35/Unknown) evaluated 継続
4:0.20 / 5:0.19] 課金意欲 →5 [1:0.20 意向. キャラグッズが物語やゲーム内の活躍とし
/ 2:0.19 / 3:0.19 / 4:0.21 / 5:0.22] 繼 っかり結びついていて、推しキャラのベイブレ
続意向 →2 [1:0.20 / 2:0.21 / 3:0.20 / ード風アイテムを集めながらイベントを追いか
4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 けられるなら少しずつ課金して続けて遊びたい
/ 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 繼 と思う一方で、グッズとガチャばかり前面に出
続意向 →2 [1:0.20 / 2:0.21 / 3:0.20 / てゲーム体験や新しい遊び方の更新が薄いと感
4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 じたら、宣伝は気になるものの長く続ける前に
/ 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 様子見して距離を置きたくなりそうです。

30代-ペルソナ5
継続意向 →1 [1:0.21 / 2:0.20 / 3:0.19 / 30代-ペルソナ5 (31/Unknown) evaluated 継続
4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →3 [1:0.20 意向. イベントのたびに推しキャラの新しい衣装
/ 2:0.20 / 3:0.21 / 4:0.20 / 5:0.19] 繼 やグッズが増えていって、配信ネタにもできそ
続意向 →4 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / うだし物語の掘り下げも続きそうでしばらくは
4:0.21 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 課金して追いかけたい気持ちになる一方、あま
/ 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 繼 りにも人気キャラ偏重な展開になると自分の推
続意向 →4 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / しがピックアップから外れてしまわないか少し
4:0.21 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 不安になりながらも様子を見つつログインは続
/ 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] けようと思う。

30代-ペルソナ3
継続意向 →3 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 30代-ペルソナ3 (32/Unknown) evaluated 継続
4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →4 [1:0.20 意向. 推しキャラのグッズ展開で配信映えもしそ
/ 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.21 / 5:0.19] 繼 うだし作品への愛着は高まるけど、ガチャや課
続意向 →1 [1:0.21 / 2:0.20 / 3:0.20 / 金誘導が強くなりすぎると視聴者にも自分にも
4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 負担が大きく感じて長く遊び続けられるか少し
/ 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 繼 不安になる。

30代-ペルソナ8
継続意向 →2 [1:0.21 / 2:0.21 / 3:0.20 / 30代-ペルソナ8 (39/Unknown) evaluated 継続
4:0.19 / 5:0.19] 課金意欲 →5 [1:0.20 意向. 推しキャラごとのグッズ展開やピックアップ
/ 2:0.20 / 3:0.19 / 4:0.21 / 5:0.21] 繼 プで「この子をもっと前面にしてくれるなら、
続意向 →1 [1:0.21 / 2:0.20 / 3:0.20 / ガチャとセットで長く追いかけてもいいな」と
4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 ワクワクしつつも、あまりに課金前提の露出が
/ 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 繼 増えすぎると財布と相談してほどほどに距離を
続意向 →1 [1:0.21 / 2:0.20 / 3:0.20 / 取りたくなる微妙な緊張感でプレイしている。
4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20
/ 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20]

30代-ペルソナ4	継続意向 →1 [1:0.22 / 2:0.19 / 3:0.19 / 30代-ペルソナ4 (35/Unknown) evaluated 継続4:0.20 / 5:0.19] 課金意欲 →4 [1:0.20 意向. 推しキャラの新しいグッズや衣装が世界観 / 2:0.19 / 3:0.20 / 4:0.21 / 5:0.20] 繼 ごと丁寧に掘り下げられていて、自分の創作に続意向 →2 [1:0.20 / 2:0.21 / 3:0.20 / も刺激になるから原稿の合間に課金してで4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 も周回したくなる。反面で人気キャラばかりが / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 繼 前に出て自分の好きな脇役が埋もれそうな気配続意向 →2 [1:0.20 / 2:0.21 / 3:0.20 / もあって、この先どこまでバランスよく運営し4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 てくれるのか少し身構えながらプレイしている。 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20]
30代-ペルソナ6	継続意向 →3 [1:0.20 / 2:0.21 / 3:0.21 / 30代-ペルソナ6 (37/Unknown) evaluated 継続4:0.19 / 5:0.19] 課金意欲 →4 [1:0.20 意向. 推しキャラごとに新コスやグッズが増えて / 2:0.19 / 3:0.20 / 4:0.22 / 5:0.20] 繼 ストーリーも掘り下げられていくと、このゲームに長く付き合う前提でどのキャラへ投資する続意向 →1 [1:0.21 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 か考えるのが楽しくなり、イベントやガチャに / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 繼 も前向きに参加したくなる。その一方で、収益続意向 →1 [1:0.21 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 性の高いキャラばかりが優遇されて他のキャラ / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] が急に出番を失うような運営にならないかが少し気になり、将来のバランス次第では離れる可能性も頭をよぎる。
30代-ペルソナ9	継続意向 →1 [1:0.21 / 2:0.21 / 3:0.20 / 30代-ペルソナ9 (36/Unknown) evaluated 継続4:0.20 / 5:0.18] 課金意欲 →4 [1:0.19 意向. 推しキャラごとにどんなグッズ展開がされ / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.21 / 5:0.20] 繼 ていくのか想像するだけでワクワクして、ゲーム内イベントでもそのキャラがしっかり掘り下げられるなら多少は課金しても追いかけたい / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 繼 一方で、人気キャラばかりが前に出て他のキャラの存在感やストーリーが薄まらないかを気に続意向 →4 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.21 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 しながら運営の長期的なバランスを注視してしまう。
30代-ペルソナ7	継続意向 →2 [1:0.20 / 2:0.21 / 3:0.20 / 30代-ペルソナ7 (37/Unknown) evaluated 継続4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →4 [1:0.20 意向. お気に入りキャラごとにどんな課金が起こり得るかが見えてきて、家族で推しグッズを話題にしながらこのゲームを長く続けたい気持ち / 2:0.20 / 3:0.19 / 4:0.21 / 5:0.20] 繼 が強まり、少しずつなら課金して応援してもいいかなと前向きに感じている。その一方で、人続意向 →2 [1:0.20 / 2:0.21 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 気キャラだけが露出とグッズで突出して自社製品の顔役以外が埋もれてしまわないか、運営がストーリーやピックアップの機会をどこまで公平に回してくれるのかを様子見
30代-ペルソナ10	継続意向 →1 [1:0.21 / 2:0.21 / 3:0.18 / 30代-ペルソナ10 (35/Unknown) evaluated 継続4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →4 [1:0.20 意向. オグリのグッズや新衣装がゲーム内外でしっかり掘り下げられていく感じがあって、ツーリングの合間にアプリを開いたびに「今回も少し課金して応援したいな」と前向きな気持ちに / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 繼 なる一方で、このペースでピックアップやガチャ実装が続くと財布的に無理が来て長く遊び続 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 けられるか少し不安にもなる。
30代-ペルソナ12	継続意向 →1 [1:0.21 / 2:0.21 / 3:0.20 / 30代-ペルソナ12 (37/Unknown) evaluated 継続4:0.20 / 5:0.19] 課金意欲 →4 [1:0.20 意向. 推しになりそうなキャラごとにグッズや新衣装が物語の中でしっかり描かれて、自社の顔 / 2:0.20 / 3:0.19 / 4:0.21 / 5:0.20] 繼 キャラが見えてくるとレビュー映えを狙ってスクショを撮りつつ少しは課金してみようかなと / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 繼 前向きになる一方で、ガチャやグッズへの出費がどこまで膨らむかイメージしにくくて長く続 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 けるには慎重に様子を見たい気持ちも同時に抱いている。

30代-ペルソナ 16	継続意向 →1 [1:0.22 / 2:0.21 / 3:0.19 / 4:0.19 / 5:0.18] 課金意欲 →4 [1:0.19 / 2:0.20 / 3:0.19 / 4:0.21 / 5:0.21] 継続意向 →4 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.21 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 継続意向 →4 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.21 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20]	30代-ペルソナ 16 (32/Unknown) evaluated 継続意向. 推しキャラだけでなくマイナー寄りのキャラにも新衣装やグッズ展開が来て、ゲーム内外の存在感が上がっていくのはコミュニティ的に盛り上がるしもっと長く追いかけたくなる一方で、グッズとガチャの両方を追う前提の運営になっていくと財布と時間の圧がじわじわ重くなりそうで、どこまで付き合うか自分のラインを考えながらプレイしている。
30代-ペルソナ 11	継続意向 →4 [1:0.19 / 2:0.20 / 3:0.21 / 4:0.21 / 5:0.19] 課金意欲 →4 [1:0.20 / 2:0.19 / 3:0.20 / 4:0.21 / 5:0.19] 継続意向 →5 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.21] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 継続意向 →5 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.21] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20]	30代-ペルソナ 11 (35/Unknown) evaluated 継続意向. 推しキャラのグッズや衣装がどんどん増えてストーリーと連動してくれるのは嬉しくて、仕事終わりに配信の合間でログインしながら「今月はこのピックアップまでは課金して応援したい」と前向きに続ける気持ちになる一方、人気キャラだけが目立つガチャ構成になって推しの露出や物語の掘り下げが薄くなったら、家計や時間との兼ね合いですッと熱が冷めて離脱を考えそうで少し不安です。
30代-ペルソナ 14	継続意向 →1 [1:0.21 / 2:0.21 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.19] 課金意欲 →4 [1:0.20 / 2:0.19 / 3:0.20 / 4:0.22 / 5:0.20] 継続意向 →2 [1:0.20 / 2:0.21 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 継続意向 →2 [1:0.20 / 2:0.21 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20]	30代-ペルソナ 14 (38/Unknown) evaluated 継続意向. 推しキャラごとにどんなグッズや課金展開があるのかがストーリーとセットで丁寧に見えてくるなら、巨人戦やプロレス興行のグッズみたいに「このキャラを長く応援したい」と思ってときどきガチャやグッズにお金を出し続ける気になる一方で、顔役のキャラだけがひたすら前面に出て他のキャラが埋もれていくようなら、その先のライブ運営が単調になりそうで少し様子見したくなる。
30代-ペルソナ 15	継続意向 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.19] 課金意欲 →4 [1:0.19 / 2:0.19 / 3:0.20 / 4:0.22 / 5:0.20] 継続意向 →3 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.22 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 継続意向 →3 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.22 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20]	30代-ペルソナ 15 (39/Unknown) evaluated 継続意向. キャラごとのグッズ展開で推しを持つ楽しさやブログで語りたくなるネタは増えただけ、ストーリーより衣装やガチャ更新が前面に出てきたら先の出費と熱量の消耗が怖くて、長期的に続けるか一度距離を置くかを冷静に見極めながら慎重に課金したくなる。
30代-ペルソナ 17	継続意向 →2 [1:0.20 / 2:0.21 / 3:0.19 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →4 [1:0.19 / 2:0.20 / 3:0.19 / 4:0.21 / 5:0.20] 継続意向 →2 [1:0.20 / 2:0.21 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 継続意向 →2 [1:0.20 / 2:0.21 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20]	30代-ペルソナ 17 (32/Unknown) evaluated 継続意向. お気に入りのマイナーキャラにも新しい衣装やグッズが用意されて、自分が知っている車をチューンしていくみたいな感覚でテンションが上がり、この先のストーリーやイベントも追いかけてくるので限定グッズを取るためにイベント周回やピックアップガチャに少しだから課金してみようと思う一方、グッズ推しが強くなりすぎてゲーム本編の更新がおろそかにならないかだけが少し不安になる
30代-ペルソナ 13	継続意向 →1 [1:0.22 / 2:0.20 / 3:0.19 / 4:0.20 / 5:0.19] 課金意欲 →4 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.19 / 4:0.21 / 5:0.20] 継続意向 →3 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.22 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 継続意向 →3 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.22 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20]	30代-ペルソナ 13 (35/Unknown) evaluated 継続意向. 推しキャラのグッズがストーリーや新衣装と連動してどんどん見えてくると、ライブ現場で身につけたり夫婦でおそろいにしたくなっているゲームも続けて追いかけてくるけれど、更新のたびにガチャとグッズで財布が重くなるような設計だと「このペースについていけるかな」と不安になって少しづつログイン頻度を落としそうだと感じる。

30代-ペルソナ18	継続意向 →2 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.19] 課金意欲 →4 [1:0.19 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.21 / 5:0.20] 継続意向 →5 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.21] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.21] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.21] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20]	30代-ペルソナ18 (38/Unknown) evaluated 継続意向. お気に入りキャラの個性やストーリーがしっかりグッズに落とし込まれていて、自分の作業机や模型棚がそのキャラで少しづつ埋まっていく感覚は課金しても集めたくなる一方、ガチャ偏重で「誰でも同じ顔ぶれの棚」になってしまうと長く付き合う気持ちが一気に冷めそうで、そのバランスを慎重に見極めながら様子を見て続けたいと感じています。
30代-ペルソナ19	継続意向 →1 [1:0.22 / 2:0.21 / 3:0.19 / 4:0.20 / 5:0.19] 課金意欲 →4 [1:0.19 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.22 / 5:0.19] 継続意向 →2 [1:0.20 / 2:0.21 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20]	30代-ペルソナ19 (35/Unknown) evaluated 継続意向. 推しキャラのグッズ展開や新衣装がどんどん出てストーリーも掘り下げられるから休憩中についガチャやショップを覗いて課金したくなれる一方で、パチ屋の給料を考えると「これ以上ハマったらリアルがやばいかも」と運の悪さで、夕にしながらも自制ラインをどこに置くか少し不安になる。
30代-ペルソナ20	継続意向 →2 [1:0.20 / 2:0.21 / 3:0.20 / 4:0.21 / 5:0.19] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 継続意向 →4 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.21 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.21 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.21 / 5:0.20]	30代-ペルソナ20 (34/Unknown) evaluated 継続意向. 推しキャラの新しいグッズや衣装が次々追加されて動画ネタ的にもおいしいし中古店でのコレクション欲もくすぐられてワクワクする一方で、人気キャラばかり目立ってゲーム内ストーリーや遊びの厚みより課金誘導が前面に出てきたら「長く付き合う作品」というより消耗品みたいに感じてしまい、この先どこまで課金して付き合うか少し慎重になっている。
40代-ペルソナ2	継続意向 →1 [1:0.23 / 2:0.20 / 3:0.19 / 4:0.20 / 5:0.19] 課金意欲 →5 [1:0.19 / 2:0.20 / 3:0.19 / 4:0.20 / 5:0.21] 継続意向 →5 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.21] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.21 / 5:0.20]	40代-ペルソナ2 (45/Unknown) evaluated 継続意向. 推しキャラのグッズや新衣装が丁寧に展開されていくのはワクワクするけれど、ガチャやピックアップが増えるほど「この先もずっと課金し続けないと楽しみを逃しそう」という不安も出てきて、長く遊びたい気持ちと家計や他のゲームとの兼ね合いを慎重に天秤にかけながら付き合うか少し慎重になっている。
40代-ペルソナ5	継続意向 →2 [1:0.19 / 2:0.21 / 3:0.21 / 4:0.20 / 5:0.19] 課金意欲 →2 [1:0.19 / 2:0.21 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.19] 継続意向 →2 [1:0.20 / 2:0.21 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20]	40代-ペルソナ5 (47/Unknown) evaluated 継続意向. 開発者目線ではキャラクターごとの収益設計やグッズ展開でIP価値を伸ばそうとしている意図は理解できて、ストーリーや衣装の掘り下げがしっかりしているなら家族に見せても気まずくない範囲で多少は課金やグッズ購入を検討したくなる一方、政治や高齢者問題と同じで一部の人気キャラだけを露骨に「顔役」にし過ぎると中長期のコミュニティ分断や離脱リスクが高まりそうで、そのバランスを
40代-ペルソナ1	継続意向 →2 [1:0.20 / 2:0.21 / 3:0.19 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →4 [1:0.20 / 2:0.19 / 3:0.19 / 4:0.21 / 5:0.20] 継続意向 →1 [1:0.21 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 継続意向 →1 [1:0.21 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20]	40代-ペルソナ1 (45/Unknown) evaluated 継続意向. 推しキャラの新しいグッズやゲーム内外のコレクション要素が次々と展開されて、殺風景な社宅でも眺めているだけで少し気分が紛れるし、もう少し遊び続けて課金してもいいかなという気持ちになる。一方で人気キャラばかりが優遇されてグッズとガチャが前面に出すぎている印象もあり、このペースで続くとゲーム本体の更新が薄くなって飽きてしまいそうだという不安もある。

40代-ペルソナ3 繼続意向→2 [1:0.20 / 2:0.21 / 3:0.19 / 40代-ペルソナ3 (45/Unknown) evaluated 繼続4:0.20 / 5:0.19] 課金意欲→5 [1:0.20 意向. 推しキャラのグッズ展開がストーリーや新 / 2:0.20 / 3:0.19 / 4:0.20 / 5:0.22] 継 衣装と連動して盛り上がってくれるなら現物も
続意向→4 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / ゲーム内もつい追いかけてしばらくは課金を続
4:0.21 / 5:0.20] 課金意欲→1 [1:0.20 けそうだけれど、売り方ばかり前面に出てゲー
/ 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 継 ム更新や遊びの厚みが薄くなってきたら一気に
続意向→4 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 冷めて距離を置きたくなる不安も感じる。
4:0.21 / 5:0.20] 課金意欲→1 [1:0.20
/ 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20]

40代-ペルソナ6 繼続意向→4 [1:0.21 / 2:0.19 / 3:0.20 / 40代-ペルソナ6 (42/Unknown) evaluated 繼続4:0.21 / 5:0.19] 課金意欲→4 [1:0.19 意向. 推しキャラのグッズがどんどん可視化され
/ 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.22 / 5:0.19] 継 てくるのはテンション上がるけど、人気キャラ
続意向→3 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.22 / ばかり課金前提で押し出されるとガチャと合わ
4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲→1 [1:0.20 せて財布が削られ続けそうで、このまま長く遊
/ 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 継 びたい気持ちと家計の不安が頭の中ずっと綱
続意向→3 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.22 / 引きしている。
4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲→1 [1:0.20
/ 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20]

40代-ペルソナ4 繼続意向→1 [1:0.22 / 2:0.20 / 3:0.19 / 40代-ペルソナ4 (48/Unknown) evaluated 繼続4:0.20 / 5:0.19] 課金意欲→4 [1:0.20 意向. 推しキャラの新衣装やグッズが次々に出て
/ 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 継 きて、模型的な作り込みを眺めながら「このデ
続意向→2 [1:0.20 / 2:0.21 / 3:0.20 / ザインなら少し課金してでも手元に置きたいな」
4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲→1 [1:0.20 とワクワクしている一方で、ゲーム内の体験ま
/ 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 継 でガチャ優遇に寄りすぎてテンポが悪くならな
続意向→2 [1:0.20 / 2:0.21 / 3:0.20 / いかを少し気にしつつ、深夜に黙々と周回しな
4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲→1 [1:0.20 がら SNS で感想を呟いている。
/ 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20]

40代-ペルソナ7 繼続意向→4 [1:0.21 / 2:0.20 / 3:0.19 / 40代-ペルソナ7 (45/Unknown) evaluated 繼続4:0.21 / 5:0.19] 課金意欲→4 [1:0.20 意向. 推しキャラごとの課金ポテンシャルまで
/ 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.21 / 5:0.19] 継 運営に計測されている感じが少し生々しい反面、
続意向→2 [1:0.20 / 2:0.21 / 3:0.20 / ストーリー掘り下げや新衣装と連動してくれる
4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲→1 [1:0.20 なら秋葉原の店番の合間にガチャとグッズ両方
/ 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 継 を追いかけてになって、しばらくは継続課金し
続意向→2 [1:0.20 / 2:0.21 / 3:0.20 / つつ遊び続ける自分がイメージできる。
4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲→1 [1:0.20
/ 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20]

40代-ペルソナ8 繼続意向→1 [1:0.22 / 2:0.20 / 3:0.19 / 40代-ペルソナ8 (42/Unknown) evaluated 繼続4:0.20 / 5:0.19] 課金意欲→5 [1:0.20 意向. 推しキャラの新グッズやストーリー掘り下
/ 2:0.20 / 3:0.19 / 4:0.21 / 5:0.21] 継 げで配信ネタも増えてワクワクする一方、ガチ
続意向→4 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / ャやグッズ偏重でゲーム内の遊びやイベント更
4:0.21 / 5:0.20] 課金意欲→1 [1:0.20 新が薄くならないか少し不安もありつつ、推し
/ 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 継 が顔役として目立つなら様子を見ながら結局は
続意向→4 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 課金して応援したくなる気持ちでプレイしてい
4:0.21 / 5:0.20] 課金意欲→1 [1:0.20 る。
/ 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20]

40代-ペルソナ6-v2 繼続意向→1 [1:0.21 / 2:0.20 / 3:0.20 / 40代-ペルソナ6-v2 (46/Unknown) evaluated 繼
4:0.20 / 5:0.19] 課金意欲→4 [1:0.19 続意向. 推しキャラの新しいグッズや衣装が次々
/ 2:0.19 / 3:0.20 / 4:0.21 / 5:0.20] 継 出てきて、どのキャラが運営的に稼ぎ頭なのか
続意向→4 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / がはっきり見えてきているから、実況用ネタと
4:0.21 / 5:0.20] 課金意欲→1 [1:0.20 しては面白いし推しの限定ジャケットはつい追
/ 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 継 かけたくなる一方で、人気キャラ偏重で他の
続意向→4 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / キャラが冷遇され始めたら長く遊ぶ気持ちが少
4:0.21 / 5:0.20] 課金意欲→1 [1:0.20 し冷めそうだなどプレイしながら感じている。
/ 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20]

40代-ペルソナ9 繼続意向→1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 40代-ペルソナ9 (45/Unknown) evaluated 繼続4:0.20 / 5:0.19] 課金意欲→4 [1:0.20 意向. 推しキャラごとに課金の仕掛けがくっきり / 2:0.20 / 3:0.21 / 4:0.21 / 5:0.19] 継 見えてきて、グッズやガチャで財布が心配にな
続意向→1 [1:0.21 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲→1 [1:0.20 う少しだけ様子を見ながら慎重に課金を続けて / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 継 みようかと迷い混じりに遊んでいる。
続意向→1 [1:0.21 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲→1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20]

40代-ペルソナ10 繼続意向→1 [1:0.21 / 2:0.21 / 3:0.20 / 40代-ペルソナ10 (40/Unknown) evaluated 繼続4:0.20 / 5:0.18] 課金意欲→4 [1:0.19 意向. 推しキャラごとのグッズ展開や衣装追加で / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.21 / 5:0.20] 継 「このキャラは今どれくらい顔役なのか」が見え
続意向→2 [1:0.20 / 2:0.21 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲→1 [1:0.20 課金して支えたくなる一方で、ガチャやグッズ / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 継 ばかりが前面に出てゲーム本編の掘り下げやゆ
続意向→2 [1:0.20 / 2:0.21 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲→1 [1:0.20 ったり遊べるペースがおろそかになると、猫動 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 画でも見ながら他タイトルに時間を回そうかな
/ 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] と離脱を考えてしまいそうです。

Mean ratings



Age/Gender aggregates

