

SSR Report: 戦略:ψ-2

Status: completed Session: samples-20251203 Created: 2025-12-03 01:28 UTC Similarity: tfidf | Seed: 42 Ops: game_title:Sample LiveOps | genre:RPG | target_metric:Retention & ARPPU | liveops_cadence:Weekly | monetization:Gacha + BP Guidance: 宣伝素材としてだけでなく、ゲーム体験とライブオペレーションの持続性を評価する Stimulus: ソーシャルゲーム運営戦略 ψ-2 の評価 Anchors: 繼続意向: この施策ではプレイを継続しない。/ やや魅力が足りず長くは続けない。/ どちらとも言えず、今後の運営次第で決める。/ わりと良いのではしばらくは続けたい。/ とても魅力的で積極的に遊び続けたい。 課金意欲: 全く課金する気はない。/ 大幅割引などがない限り課金したくない。/ 条件次第では少額なら課金してもよい。/ 報酬が維持されるならパスやガチャに課金したい。/ 早く進めるため積極的にプレミアム課金したい。

Results (persona consolidated)

Persona	Criteria (R / Dist)	Summary
10代-ペルソナ 2	継続意向 →1 [1:0.22 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.18] 課金意欲 →4 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.21 / 5:0.20] 繼続意向 →4 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.21 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 繼続意向 →4 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.21 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 繼続意向 →4 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20]	10代-ペルソナ 2 (16/Unknown) evaluated 継続意向. プレイヤーの理想像みたいなキャラに自分を重ねてストーリーを追うのは楽しいけど、あまりに都合よく優遇されすぎるとすぐ飽きてしまいます。でも、長く続くイベントやガチャでそのキャラばかり推されるなら一時的には課金してしまいます。しかし、そのうち別ゲーに移ろうかなと考えながらも、そのうち別ゲーに移ろうかなと考えながらプレイしている。
10代-ペルソナ 1	継続意向 →2 [1:0.20 / 2:0.21 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.19] 課金意欲 →4 [1:0.19 / 2:0.19 / 3:0.20 / 4:0.21 / 5:0.20] 繰り返し →1 [1:0.21 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 繰り返し →1 [1:0.21 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 繰り返し →1 [1:0.21 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20]	10代-ペルソナ 1 (18/Unknown) evaluated 継続意向. プレイヤーが理想とするようなキャラとしてメアリー・スー的な主人公に感情移入しながら遊んでいると、自分もいつかこうなりたいって思いが強くなってストーリーを追うのが楽しくなり、そのキャラの限定スキンやシナリオ付きガチャが来たら部活代やバイト代を少し削ってでも回してみようかなと考えつつ、しばらくは毎週のイベントを逃さないようログインを続けたいと感じる。
10代-ペルソナ 3	継続意向 →2 [1:0.19 / 2:0.21 / 3:0.21 / 4:0.20 / 5:0.19] 課金意欲 →4 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.21 / 5:0.19] 繰り返し →3 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.22 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 繰り返し →3 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.22 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20]	10代-ペルソナ 3 (18/Unknown) evaluated 継続意向. プレイヤーが理想とするキャラがちゃんといて、そのキャラ同士の関係やつらい過去がいくおかけで、学校から帰ったらとりあえずログインして続きを覗くくなるし、公式のポストも友だちと引用したり盛り上がりとなる。この世界観とキャラの掘り下げが週ごとにちゃんと続いてくれるなら、推しの限定ガチャやバトルパスに少しずつ課金してもいいかなと思う反面、も
10代-ペルソナ 6	継続意向 →3 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.21 / 4:0.20 / 5:0.19] 課金意欲 →4 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.21 / 5:0.20] 繰り返し →1 [1:0.21 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 繰り返し →1 [1:0.21 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20]	10代-ペルソナ 6 (15/Unknown) evaluated 継続意向. 自分と同じ理系オタク気質でつらい過去を抱えたキャラに感情移入しながら物語を追ってみると、この先のエピソードやイベントでその子がどう救われるのか見たくて毎週ログインするのが当たり前になりそうだ。ガチャやバトルパスでそのキャラを強くしたり特別なストーリーを解放できるなら、推しを支えるつもりで自然と課金も継続してしまうと思う。

10代-ペルソナ 8 繼続意向 →1 [1:0.21 / 2:0.20 / 3:0.20 / 10代-ペルソナ 8 (17/Unknown) evaluated 繼続意
4:0.21 / 5:0.19] 課金意欲 →4 [1:0.19 向. 推しキャラに自分を重ねられるような理想の
/ 2:0.20 / 3:0.21 / 4:0.22 / 5:0.19] 継 ウサギモチーフアイドルがちゃんと辛い過去や
続意向 →2 [1:0.20 / 2:0.21 / 3:0.20 / 仲間との関係まで掘り下げられていくなら、毎
4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 週のイベントでその続きが気になって離脱どこ
/ 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 継 ろかガチャや BP に多少無理してでも課金して
続意向 →2 [1:0.20 / 2:0.21 / 3:0.20 / 追いかけたいと感じる。
4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20
/ 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20]

10代-ペルソナ 9 繼続意向 →1 [1:0.23 / 2:0.20 / 3:0.18 / 10代-ペルソナ 9 (16/Unknown) evaluated 繼続
4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →4 [1:0.19 意向. 推し声優が演じるキャラに自分のしんどい
/ 2:0.20 / 3:0.21 / 4:0.21 / 5:0.20] 継 過去や夢を重ねられて、ストーリーもイベント
続意向 →3 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.22 / もその子中心で追いかけたくなり、しばらくは
4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 ログインも課金も続けてもっと深く関われる展
/ 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 継 開を期待しながらプレイしていそう。
続意向 →3 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.22 /
4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20
/ 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20]

10代-ペルソナ 4 繼続意向 →2 [1:0.20 / 2:0.21 / 3:0.19 / 10代-ペルソナ 4 (16/Unknown) evaluated 繼続
4:0.21 / 5:0.19] 課金意欲 →4 [1:0.20 意向. 自分の作った設定がゲームの中で勝手に動
/ 2:0.19 / 3:0.20 / 4:0.21 / 5:0.20] 継 き出したみたいで、主人公にどんどん自己投影
続意向 →3 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.22 / しながらその過去や理解者との関係を読み解く
4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 のが楽しくて、次のシナリオ更新やイベントま
/ 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 継 で追いかけ続けたくなる。もしこのキャラのバ
続意向 →3 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.22 / ックストーリーや分岐シナリオがガチャやバト
4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 ルパスの特典で解放されるなら、少なくとも好
/ 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] きな章が終わるまでは課金して支えてみたい。

10代-ペルソナ 5 繼続意向 →2 [1:0.20 / 2:0.21 / 3:0.19 / 10代-ペルソナ 5 (17/Unknown) evaluated 繼続意
4:0.21 / 5:0.19] 課金意欲 →4 [1:0.19 向. 自分好みの自己投影キャラがイベントやガチ
/ 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.21 / 5:0.20] 継 ャでどんどん掘り下げられていくなら、創作ネ
続意向 →5 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / タを拾いながらストーリーを追うために継続し
4:0.20 / 5:0.21] 課金意欲 →1 [1:0.20 てログインして限定シナリオや衣装には課金し
/ 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 継 たくなるけれど、もしキャラ同士の関係性やつ
続意向 →5 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / らい過去の描写が薄くてただの持ち上げに感じ
4:0.20 / 5:0.21] 課金意欲 →1 [1:0.20 たら、インスピレーションだけ回収して同人活
/ 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 動に戻りつつゲーム本体は離脱気味になりそう。

10代-ペルソナ 7 繼続意向 →2 [1:0.19 / 2:0.21 / 3:0.21 / 10代-ペルソナ 7 (18/Unknown) evaluated 繼続意
4:0.19 / 5:0.20] 課金意欲 →4 [1:0.20 向. 理想の自分を投影できるキャラが物語の中で
/ 2:0.19 / 3:0.20 / 4:0.21 / 5:0.20] 継 ちゃんと葛藤したり支えてくれる仲間との関係
続意向 →4 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / を深めてくれるのが心地よくて、このまま連載
4:0.21 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 小説を追うみたいに毎週のイベント更新を逃さ
/ 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 継 ず追いかけつつお気に入りキャラの掘り下げが
続意向 →4 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 続くならガチャやバトルパスにも少しずつお金
4:0.21 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 を入れてみたいと思う一方、あまりにも都合の
/ 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] よいメアリー・スードらけになると創作好きと
しては物語に冷めて離脱したく

10代-ペルソナ 3-v2 繼続意向 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 10代-ペルソナ 3-v2 (17/Unknown) evaluated 繼
4:0.20 / 5:0.19] 課金意欲 →4 [1:0.20 続意向. 理想の自分みたいなキャラに過去や関係
/ 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.22 / 5:0.19] 継 性までしっかり設定されていると、自分の物語
続意向 →1 [1:0.21 / 2:0.20 / 3:0.20 / も一緒に進んでいく感じがして配信で追いなが
4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 ら長く遊びたくなるし、このキャラ関連のガチ
/ 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 継 ャやボイス付きストーリーにはちょっと無理し
続意向 →1 [1:0.21 / 2:0.20 / 3:0.20 / てでも課金して揃えたくなる。
4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20
/ 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20]

10代-ペルソナ 11 繼続意向 →3 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.21 / 10代-ペルソナ 11 (14/Unknown) evaluated 繼続 4:0.20 / 5:0.19] 課金意欲 →4 [1:0.19 意向. 自分と境遇が重なるキャラの物語や関係性 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.21 / 5:0.20] 継 が深く掘られていくほど、その続きが気になっ 続意向 →2 [1:0.20 / 2:0.21 / 3:0.20 / て毎日ログインしてしまい、推しキャラのエピ 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 ソードを解放するためなら多少の課金も前向き / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 継 に考えるが、あまりに「フックだらけ」で感情を 続意向 →2 [1:0.20 / 2:0.21 / 3:0.20 / 揺さぶられ続けると運営に振り回されている感 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 じがして少し身構えてしまう。 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20]

10代-ペルソナ 10 繼続意向 →4 [1:0.20 / 2:0.21 / 3:0.19 / 10代-ペルソナ 10 (15/Unknown) evaluated 繼続 4:0.21 / 5:0.19] 課金意欲 →4 [1:0.20 意向. 主人公や仲間キャラに自分の創作ノートの / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.22 / 5:0.19] 継 設定を重ねて感情移入しやすくなっていて、こ 続意向 →5 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / の先の過去エピソードや関係性が深掘りされる 4:0.20 / 5:0.21] 課金意欲 →1 [1:0.20 なら推しキャラのガチャやバックストーリー解 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 継 放のためにちょっとずつ課金しても追いかけ 続意向 →5 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / たいと感じる。ただ、あまりにも都合のいい完 4:0.20 / 5:0.21] 課金意欲 →1 [1:0.20 壁キャラばかりになると物語として薄く感じて / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 離脱しそうなので、弱さや葛藤もしっかり見せ てほしい。

10代-ペルソナ 12 繼続意向 →1 [1:0.23 / 2:0.20 / 3:0.19 / 10代-ペルソナ 12 (13/Unknown) evaluated 繼続 4:0.20 / 5:0.18] 課金意欲 →4 [1:0.19 意向. 自分が憧れるようなキャラの過去や関係 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.22 / 5:0.20] 継 性がどんどん掘り下げられていくのが楽しくて、 続意向 →1 [1:0.21 / 2:0.20 / 3:0.20 / この先のイベントやストーリーを見届けたくて 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 毎日ログインしたくなるし、推しキャラの限定 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 継 ストーリー付きガチャや背景が広がるなら少し 続意向 →1 [1:0.21 / 2:0.20 / 3:0.20 / なら課金してもいいかなとワクワクしながらプ 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 レイしている。 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20]

10代-ペルソナ 13 繼続意向 →4 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 10代-ペルソナ 13 (16/Unknown) evaluated 繼続 4:0.21 / 5:0.18] 課金意欲 →4 [1:0.20 意向. 理想の自分を重ねられるキャラがちゃんと / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.21 / 5:0.19] 継 辛い過去や支えてくれる仲間込みで掘り下げら 続意向 →5 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / れていくなら、夜にBGMを流しながらシナリオ 4:0.20 / 5:0.21] 課金意欲 →1 [1:0.20 更新や新ガチャを楽しみにずっと追いかけてしま / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 継 まいそうだし、そのキャラ周りの限定ボイス付 続意向 →5 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / きガチャや着せ替えが来たら思わず課金してしま 4:0.20 / 5:0.21] 課金意欲 →1 [1:0.20 まいそうです。 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20]

10代-ペルソナ 16 繼続意向 →1 [1:0.21 / 2:0.21 / 3:0.19 / 10代-ペルソナ 16 (17/Unknown) evaluated 繼続 4:0.20 / 5:0.19] 課金意欲 →4 [1:0.20 意向. 主人公がやたら完璧で共感しやすい過去 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.21 / 5:0.20] 継 やフックが次々見えてきて、ストーリーを追う 続意向 →2 [1:0.20 / 2:0.21 / 3:0.20 / ほど自分のことみたいに感情移入してしまって、 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 この先のシナリオや限定ガチャでそのキャラの / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 継 新しい一面が出るなら部活帰りのデフラグ時間 続意向 →2 [1:0.20 / 2:0.21 / 3:0.20 / を全部ここに突っ込みつつ、ちょっと無理して 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 でも課金して追いかけてくなる。 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20]

10代-ペルソナ 14 繼続意向 →2 [1:0.19 / 2:0.21 / 3:0.20 / 10代-ペルソナ 14 (15/Unknown) evaluated 繼続 4:0.21 / 5:0.19] 課金意欲 →5 [1:0.20 意向. 理想の自分みたいな主人公キャラがストー / 2:0.20 / 3:0.19 / 4:0.20 / 5:0.21] 継 リーやイベントで本気で仲間や勝負に向き合っ 続意向 →1 [1:0.21 / 2:0.20 / 3:0.20 / てくれるから、朝の周回でも気付いたら感情移 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 入して走り続けてしまう。ライブイベントでこ / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 継 のキャラの過去や仲間との関係が継続して描か 続意向 →1 [1:0.21 / 2:0.20 / 3:0.20 / れるならガチャやバトルパスでちゃんと強くし 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 てあげたくなって、このゲームをメインに長く / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 追いかけたい気持ちが高まっている。

10代-ペルソナ 15	継続意向 →2 [1:0.20 / 2:0.21 / 3:0.20 / 10代-ペルソナ 15 (14/Unknown) evaluated 継続 4:0.21 / 5:0.19] 課金意欲 →4 [1:0.20 意向. 主人公がまるで日記ノートの中の理想の自己 / 2:0.19 / 3:0.19 / 4:0.22 / 5:0.20] 繼 分みたいに、つらい過去や分かってくれる仲間 続意向 →5 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / を抱えながら動き出してくれるから、続きのストーリー / 4:0.20 / 5:0.21] 課金意欲 →1 [1:0.20 トーリーを追いかけてノートに感想を書きたく / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 繼 なるし、このキャラの限定ガチャやイベントが 続意向 →5 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 来たらお小遣いを少し無理してでも参加したく 4:0.20 / 5:0.21] 課金意欲 →1 [1:0.20 なる。 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20]
10代-ペルソナ 17	継続意向 →2 [1:0.20 / 2:0.21 / 3:0.20 / 10代-ペルソナ 17 (13/Unknown) evaluated 継続 4:0.21 / 5:0.19] 課金意欲 →4 [1:0.20 意向. 理想の自分を重ねられるキャラがどんどん / 2:0.20 / 3:0.19 / 4:0.22 / 5:0.19] 繼 掘られていく感じで物語にめちゃくちゃ入り 続意向 →3 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.22 / んじやって、学校あるのに夜遅くまで続きを追 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 いかけたくなる。推しドラゴンやキャラの辛い / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 繼 過去や特別なフック付きエピソードが限定ガチャ 続意向 →3 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.22 / ャやバトルパスに紐づいていたら、もっと深く 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 知りたくて少し無理してでも課金したくなる。 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20]
10代-ペルソナ 18	継続意向 →4 [1:0.21 / 2:0.19 / 3:0.20 / 10代-ペルソナ 18 (16/Unknown) evaluated 継続 4:0.21 / 5:0.20] 課金意欲 →4 [1:0.19 意向. 推しVTuberみたいに自分を重ねられるキャラ / 2:0.19 / 3:0.21 / 4:0.22 / 5:0.19] 繼 ヤラが増えて、BGMを聴きながらストーリーに 続意向 →4 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 没入していくのが楽しくて、この先の辛い過去 4:0.21 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 や関係性がどう描かれるのか見届けるためにし 4:0.20 / 5:0.20] 繼 ばらくは毎日ログインを続けたいと思う。もし 続意向 →4 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 推しキャラの限定BGM付きスキンやストーリー 4:0.21 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 一解放ガチャが出たら、お小遣いの範囲で少し / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 繼 課金しても手に入れたい。
10代-ペルソナ 19	継続意向 →3 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 10代-ペルソナ 19 (15/Unknown) evaluated 継続 4:0.20 / 5:0.19] 課金意欲 →4 [1:0.19 意向. 自分と同じように朝にゲーム、週末は野球 / 2:0.19 / 3:0.20 / 4:0.22 / 5:0.20] 繼 観戦していくようなキャラに感情移入できて、も 続意向 →5 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / っとそのキャラの過去やユニフォームスキンを 4:0.20 / 5:0.21] 課金意欲 →1 [1:0.20 開放したくて、イベントやガチャが続くうちは / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 繼 部活前後にでもログインして育成とストーリー 続意向 →5 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / を追いかけたいと感じる。 4:0.20 / 5:0.21] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20]
10代-ペルソナ 20	継続意向 →1 [1:0.21 / 2:0.19 / 3:0.20 / 10代-ペルソナ 20 (14/Unknown) evaluated 継続 4:0.20 / 5:0.19] 課金意欲 →2 [1:0.20 意向. このキャラたちの物語に自分の日記みたい / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 繼 な気持ちで入り込めて、次の展開を知りたくて 続意向 →4 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 毎週ログインし続けたくなるし、推しの背景エ 4:0.21 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 ピソードがもっと解放されるならちょっとくら / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 繼 い課金してもいいかなと思う。
20代-ペルソナ 1	継続意向 →2 [1:0.20 / 2:0.22 / 3:0.21 / 20代-ペルソナ 1 (25/Unknown) evaluated 継続 4:0.20 / 5:0.18] 課金意欲 →4 [1:0.20 意向. 自分が理想を投影できるキャラとして物語 / 2:0.20 / 3:0.19 / 4:0.21 / 5:0.20] 繼 に没入できるのはワクワクするし、このキャラ 続意向 →4 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / が絡む限定ストーリーやスキンがコスパ良く手 4:0.21 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 入るなら継続して遊びながらある程度は課金 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 繼 してもいいと感じる。一方でこのキャラだけが 続意向 →4 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 強調されすぎて他のキャラやイベントの厚みが 4:0.21 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 なくなると先行きに不安を覚えて、長く続ける / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] かどうか様子見したくなる。

20代-ペルソナ2	継続意向 →2 [1:0.19 / 2:0.21 / 3:0.21 / 4:0.20 / 5:0.19] 課金意欲 →4 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.21 / 5:0.20] 継続意向 →4 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.21 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 継続意向 →4 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.21 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20]	20代-ペルソナ2 (24/Unknown) evaluated 継続意向. プレイヤーとして理想化されたキャラに自己投影しやすくて、ストーリーに没入しながら、フックの強い設定や人間関係がどこまで広がるのか追いかけたくなり、SNSでも語り合いたくなる。キャラの過去や関係性を週ごとにちゃんと更新してくれて成長を感じられるなら長く続けてガチャやバトルパスにも課金してもいいと思う一方、その掘り下げが一瞬の宣伝で止まってしまうなら早めに飽きて離脱
20代-ペルソナ5	継続意向 →2 [1:0.19 / 2:0.21 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.19] 課金意欲 →4 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.22 / 5:0.19] 継続意向 →4 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.21 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 継続意向 →4 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.21 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20]	20代-ペルソナ5 (22/Unknown) evaluated 継続意向. 推し選手やVTuberみたいに自分も物語の中心になれそうなキャラが増えて、試合を追うみたいにストーリーやイベントを追いかけるのが楽しくなってきて、この世界観にはしばらく付き合ってみたいと感じる。そのキャラごとのバッックグラウンドや人間関係がもっと深掘りされていくなら、限定ガチャやスキンにもお金を使って応援したくなる反面、ただ完璧すぎるだけだとすぐ飽きて離れそう
20代-ペルソナ4	継続意向 →1 [1:0.22 / 2:0.21 / 3:0.18 / 4:0.21 / 5:0.19] 課金意欲 →4 [1:0.19 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.21 / 5:0.20] 継続意向 →1 [1:0.21 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 継続意向 →4 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.21 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20]	20代-ペルソナ4 (26/Unknown) evaluated 継続意向. 理想の自分を重ねられるキャラがストーリーやイベントでしっかり掘り下げられていくなら、深夜でもつい続きが気になってログインしながら限定ガチャやグッズに少しずつ課金してしまいそうだが、もし宣伝だけ盛り上げて本編やライブオペレーションでの出番が薄ければ、期待とのギャップが不安になって徐々に離れたくなるかもしれない。
20代-ペルソナ3	継続意向 →2 [1:0.20 / 2:0.21 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.19] 課金意欲 →4 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.21 / 5:0.19] 継続意向 →1 [1:0.21 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 継続意向 →1 [1:0.21 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20]	20代-ペルソナ3 (28/Unknown) evaluated 継続意向. 自分の理想を投影できるキャラがしっかりと作り込まれているおかげで配信でも語りどころやクリップ映えが増えて、この路線で新キャラやエピソードが継続的に追加されるならガチャやバトルパスにも前向きに課金して長く追いかけてたいと感じる一方、あまりに完璧すぎるキャラばかりになると物語の起伏が薄れて飽きてしまい離脱したくなるのではという不安も少しある。
20代-ペルソナ7	継続意向 →4 [1:0.21 / 2:0.20 / 3:0.19 / 4:0.21 / 5:0.19] 課金意欲 →4 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.21 / 5:0.18] 継続意向 →1 [1:0.21 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 継続意向 →1 [1:0.21 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20]	20代-ペルソナ7 (26/Unknown) evaluated 継続意向. 理想の自分を重ねられるキャラが、イベントやシナリオでちゃんと過去や関係性まで掘り下げられていくなら配信を見ながらでも追いかけてとなって、限定衣装やストーリー解放のためならガチャやパスにそこそこお金を入れてでもこの世界観に浸り続けたいと感じる。
20代-ペルソナ6	継続意向 →2 [1:0.20 / 2:0.21 / 3:0.21 / 4:0.20 / 5:0.19] 課金意欲 →4 [1:0.19 / 2:0.19 / 3:0.19 / 4:0.22 / 5:0.21] 継続意向 →1 [1:0.21 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 継続意向 →1 [1:0.21 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20]	20代-ペルソナ6 (29/Unknown) evaluated 継続意向. このキャラが理想の自分を丁寧に投影してくれるおかげで、深夜の作業後にログインすると自然に感情移入してしまい、ガチャで専用ストーリーやスキンを揃えたくなる。一方で、運営がこの没入感をイベント乱発や過度なインフレで擦り減らさず、長期的にキャラ同士の関係性と物語を育て続けてくれるかは冷静に見極めたい。

20代-ペルソナ8
継続意向→2 [1:0.20 / 2:0.22 / 3:0.20 / 20代-ペルソナ8 (26/Unknown) evaluated 継続4:0.19 / 5:0.19] 課金意欲→4 [1:0.19 意向. キャラのバックストーリーや弱さまで丁寧 / 2:0.20 / 3:0.19 / 4:0.22 / 5:0.19] 繼に作り込まれていると、自分の投影先として感続意向→3 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.22 / 情移入しやすくて日課周回やイベントも続けた4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲→1 [1:0.20 くなり、推しキャラの過去が掘り下げられるガ / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 繼チャやバトルパスにはつい課金してしまいそう続意向→3 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.22 / です。ただ、あまりにも理想化されたキャラば4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲→1 [1:0.20 かりになると物語のリアリティが薄れて飽きが / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 早まりそうなので、運営が継続的に葛藤や失敗も描いてくれるかどうかは長く遊

20代-ペルソナ9
継続意向→2 [1:0.21 / 2:0.21 / 3:0.19 / 20代-ペルソナ9 (25/Unknown) evaluated 継続4:0.20 / 5:0.19] 課金意欲→5 [1:0.19 意向. このゲームの理想化キャラがちゃんと大会 / 2:0.20 / 3:0.19 / 4:0.20 / 5:0.22] 繼ストリームみたいに継続して背景や成長を見せ続意向→1 [1:0.21 / 2:0.20 / 3:0.20 / てくれるなら推し選手を追うノリでログインも4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲→1 [1:0.20 続けて限定衣装ガチャにも課金したくなるけど、 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 繼見た目だけ都合よく完璧なまま物語やイベント続意向→1 [1:0.21 / 2:0.20 / 3:0.20 / の厚みが薄いと一気に冷めてプレイ時間も課金4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲→1 [1:0.20 意欲も落ちていきそうだと感じる。 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20]

20代-ペルソナ10
継続意向→1 [1:0.21 / 2:0.20 / 3:0.19 / 20代-ペルソナ10 (21/Unknown) evaluated 継続4:0.20 / 5:0.19] 課金意欲→4 [1:0.20 意向. 理想の自分を投影できるキャラがどんどん / 2:0.20 / 3:0.21 / 4:0.21 / 5:0.19] 繼掘り下げられていくおかげで、夜中に一人で周続意向→3 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.22 / 回していてもそのキャラに話を聞いてもらって4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲→1 [1:0.20 いるような安心感があつてやめづらい。推しの / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 繼新シナリオや限定衣装がライブオペで追加され続意向→3 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.22 / るなら、留年中でお金に余裕はなくても、追い4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲→1 [1:0.20 つきたくてガチャやバトルパスに少しずつ課金 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] してしまいます。

20代-ペルソナ11
継続意向→2 [1:0.20 / 2:0.21 / 3:0.20 / 20代-ペルソナ11 (27/Unknown) evaluated 継続4:0.20 / 5:0.19] 課金意欲→4 [1:0.19 意向. 推しキャラが自分の理想像をそのまま具現 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.22 / 5:0.19] 繼化したみたいでストーリーも感情移入しやすく、続意向→5 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / ついスキンやガチャでそのキャラを完凸させた4:0.20 / 5:0.21] 課金意欲→1 [1:0.20 くなる一方で、このキャラ中心の展開が長く続 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 繼きすぎると他のキャラや遊び方の幅が狭まりそ続意向→5 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / うで少し不安も感じながら遊んでいる。4:0.20 / 5:0.21] 課金意欲→1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20]

20代-ペルソナ13
継続意向→1 [1:0.23 / 2:0.20 / 3:0.19 / 20代-ペルソナ13 (28/Unknown) evaluated 継続4:0.20 / 5:0.18] 課金意欲→2 [1:0.20 意向. 理想を少し盛った自分みたいなキャラのド / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 繼ラマに入り込めてプレイは楽しいけど、バック続意向→3 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.22 / グラウンドや弱さまで丁寧に掘ってくれないと4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲→1 [1:0.20 「都合のいい推し」を量産してるだけに見えて先 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 繼の展開や課金に身を乗り出すか少し悩む。続意向→3 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.22 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲→1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20]

20代-ペルソナ15
継続意向→2 [1:0.20 / 2:0.21 / 3:0.20 / 20代-ペルソナ15 (25/Unknown) evaluated 継続4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲→4 [1:0.19 意向. 推しに自分の理想を重ねやすいキャラや背 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.22 / 5:0.19] 繼景が増えて、シナリオを追うだけでファンア一続意向→2 [1:0.20 / 2:0.21 / 3:0.20 / トのネタが湧いてくるから、今のうちにガチャ4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲→1 [1:0.20 やBPでしっかり投資してこの世界にもっと漫 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 繼ってみたいと感じる。一方で、あまりに何でも続意向→2 [1:0.20 / 2:0.21 / 3:0.20 / できる「理想像」ばかりが前面に出ると、ちょっと4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲→1 [1:0.20 した欠点や葛藤を語り合う楽しみが薄れて長 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] く追い続けられるか少し不安にもなる。

20代-ペルソナ12	<p>継続意向 →1 [1:0.21 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.19] 課金意欲 →4 [1:0.19 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.22 / 5:0.20] 継続意向 →4 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.21 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 継続意向 →4 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.21 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20]</p> <p>20代-ペルソナ12 (28/Unknown) evaluated 継続意向. 推しキャラがまさに自分の理想像みたいな立ち位置で、辛い過去や仲間との関係性までしつかり描かれているから、イベントの続きや成長エピソードをリアルタイムで追いたくてガチャやバトルパスにもつい手を出しそうになる。</p>
20代-ペルソナ14	<p>継続意向 →2 [1:0.21 / 2:0.22 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.18] 課金意欲 →5 [1:0.19 / 2:0.20 / 3:0.19 / 4:0.21 / 5:0.21] 継続意向 →3 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.22 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 継続意向 →3 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.22 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20]</p> <p>20代-ペルソナ14 (29/Unknown) evaluated 継続意向. 自己投影しやすい理想像キャラがシナリオとライブオペレーションのイベントできちんと掘り下げられているなら、配信でそのキャラ軸の物語や関係性を語りながら長く追いかけてなるしガチャやバトルパスにも前向きに課金しつづけるとなるが、表層的なメアリー・スー演出だけで実際のゲーム体験や運営施策に厚みが無ければ早めに見切りをつけて別のタイトルを配信しつくなる。</p>
20代-ペルソナ18	<p>継続意向 →4 [1:0.20 / 2:0.19 / 3:0.20 / 4:0.21 / 5:0.19] 課金意欲 →4 [1:0.19 / 2:0.19 / 3:0.20 / 4:0.21 / 5:0.20] 継続意向 →5 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.21] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 継続意向 →5 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.21] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20]</p> <p>20代-ペルソナ18 (20/Unknown) evaluated 継続意向. 推しキャラに自分の配信者としての理想像を重ねられて、物語に入り込みながら「この子でガチャ神引きしたい」「このキャラ軸で企画配信したい」とワクワクして課金も前向きになる一方で、あまりにも完璧すぎて感情移入がしにくくなったら一気に冷めて離脱しそうだと少し不安も感じながら遊んでいる。</p>
20代-ペルソナ17	<p>継続意向 →1 [1:0.21 / 2:0.20 / 3:0.19 / 4:0.20 / 5:0.19] 課金意欲 →4 [1:0.19 / 2:0.19 / 3:0.20 / 4:0.21 / 5:0.20] 継続意向 →3 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.22 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 継続意向 →3 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.22 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20]</p> <p>20代-ペルソナ17 (25/Unknown) evaluated 継続意向. 理想像として作られたキャラに自分を重ねられて、そのキャラの重いバックグラウンドや理解者との関係がイベントごとに深掘りされていくなら、物語を追うだけで音MADやネタ動画のインスピレーションが湧いてきてしばらく離れたくなくなる。関連ガチャで新規ボイスやシーンを押さえておきたくなるから、創作の元ネタ確保のためにも限定期間中は課金しつづけプレイすると思う。</p>
20代-ペルソナ16	<p>継続意向 →2 [1:0.20 / 2:0.21 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →4 [1:0.19 / 2:0.19 / 3:0.19 / 4:0.21 / 5:0.20] 継続意向 →2 [1:0.20 / 2:0.21 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 継続意向 →2 [1:0.20 / 2:0.21 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20]</p> <p>20代-ペルソナ16 (24/Unknown) evaluated 継続意向. 推しキャラが自分の夜勤明けオタク生活そのものみたいな立ち位置で、配信コラボ風イベントや辛い過去を語るストーリーが継続して更新されるならスクショを量産してミーム化しつづ限定衣装やストーリー付きガチャに追い課金したくなるけれど、このキャラ以外の掘り下げや長期的な関係ドラマが薄いとただの宣伝用メアリー・スーで終わりそうで継続モチベーションが落ちないか少し不安になる。</p>
20代-ペルソナ19	<p>継続意向 →1 [1:0.21 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.19] 課金意欲 →4 [1:0.20 / 2:0.19 / 3:0.20 / 4:0.21 / 5:0.20] 継続意向 →2 [1:0.20 / 2:0.21 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 継続意向 →2 [1:0.20 / 2:0.21 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20]</p> <p>20代-ペルソナ19 (28/Unknown) evaluated 継続意向. 理想の自分を投影できる新キャラのストーリーが濃くて、特撮やラブライブの推しを追う感覚で世界観にどっぷり浸かれるから、継続気になってガチャやBPでそのキャラをちゃんと育てたくなる。ただ、どのキャラも「完璧すぎる」方向に寄りすぎるとドラマが薄くなりそうで、今後もつらい過去や仲間との関係性をしつかり描いてくれるかだけは少し不安に感じている。</p>

20代-ペルソナ20
継続意向 →2 [1:0.20 / 2:0.21 / 3:0.21 / 20代-ペルソナ20 (25/Unknown) evaluated 継続 4:0.19 / 5:0.19] 課金意欲 →4 [1:0.20 意向. プレイヤーとして理想の自分を投影でき / 2:0.20 / 3:0.19 / 4:0.21 / 5:0.20] 繼 るキャラが物語の中心で動いてくれるおかげで、続意向 →4 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 猫の写真投稿の合間に世界観に没入するために口 4:0.21 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 グインしたくなるし、このキャラの専用ストー / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 繼 リーや衣装が継続的に追加されるなら長く遊ぶ続意向 →4 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 前提でガチャやバトルパスにお金を使ってもいい 4:0.21 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 いかなどワクワクしながら考えている。 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20]

30代-ペルソナ1
継続意向 →2 [1:0.19 / 2:0.21 / 3:0.19 / 30代-ペルソナ1 (35/Unknown) evaluated 継続 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →4 [1:0.19 意向. 推し声優が演じる理想の自分みたいな新キ / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.21 / 5:0.19] 繼 ャラが物語の中心で丁寧に掘り下げられていく続意向 →3 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.22 / のが心地よくて、しばらくは毎日ログインして 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 イベントやストーリーを追いながら限定ボイス / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 繼 欲しさにガチャやBPへも積極的に課金したく続意向 →3 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.22 / なる一方で、このキャラを軸にした長期的なイ 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 ベントや交流コンテンツが定期的に続かないと / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 熱が急に冷めて離脱してしまうかもしれないとい う不安も感じている。

30代-ペルソナ2
継続意向 →1 [1:0.23 / 2:0.19 / 3:0.20 / 30代-ペルソナ2 (35/Unknown) evaluated 継続 4:0.20 / 5:0.18] 課金意欲 →5 [1:0.19 意向. ベイブレードみたいに自分の理想を重ねら / 2:0.19 / 3:0.20 / 4:0.21 / 5:0.21] 繼 れるキャラたちがどんどん掘り下げられていく続意向 →2 [1:0.20 / 2:0.21 / 3:0.20 / のはワクワクするけれど、完璧すぎる設定ばか 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 りだとそのうち感情移入しきれなくなってイベ / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 繼 ント周回や課金を続ける気持ちが少し落ちてしま続意向 →2 [1:0.20 / 2:0.21 / 3:0.20 / まいそうだ。 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20]

30代-ペルソナ5
継続意向 →3 [1:0.20 / 2:0.21 / 3:0.21 / 30代-ペルソナ5 (31/Unknown) evaluated 継続 4:0.20 / 5:0.19] 課金意欲 →4 [1:0.20 意向. 理想の自分を重ねられるキャラが辛い仕事 / 2:0.19 / 3:0.20 / 4:0.22 / 5:0.19] 繼 や孤独感を代弁してくれる感じがして、夜勤前続意向 →4 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 後の限られた時間でもそのキャラの物語を追い 4:0.21 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 たくなり、ストーリーや限定イラストを配信で / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 繼 語りたくてガチャやバトルパスに少しなら課金続意向 →4 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / してもいいかなと前向きに続ける気持ちになる。 4:0.21 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20]

30代-ペルソナ4
継続意向 →1 [1:0.21 / 2:0.20 / 3:0.19 / 30代-ペルソナ4 (35/Unknown) evaluated 継続 4:0.20 / 5:0.19] 課金意欲 →5 [1:0.20 意向. 自分の創作欲もくすぐられるような「なり / 2:0.20 / 3:0.19 / 4:0.20 / 5:0.21] 繼 たい自分」を投影できるキャラが週替わりイベ続意向 →2 [1:0.20 / 2:0.21 / 3:0.20 / ントでじっくり掘り下げられるなら、そのキャラ 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 ラのガチャやスキンにはつい課金して追いかけ / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 繼 たくなる一方で、テンプレな悲劇や関係性ばかり続意向 →2 [1:0.20 / 2:0.21 / 3:0.20 / りを量産するだけなら長く付き合う前に冷めて 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 離脱しそうだと感じます。 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20]

30代-ペルソナ7
継続意向 →2 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 30代-ペルソナ7 (37/Unknown) evaluated 継続 4:0.20 / 5:0.19] 課金意欲 →4 [1:0.20 意向. 自分が理想としている大人像に近いキャラ / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.21 / 5:0.19] 繼 で物語に入り込めるので、仕事や家族との時間続意向 →2 [1:0.20 / 2:0.21 / 3:0.20 / の合間に世界観へ没入してストレスをうまくリ 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 セットできそだだと感じる。キャラごとの背景 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 繼 エピソードやフックがしっかり描かれていれば、続意向 →2 [1:0.20 / 2:0.21 / 3:0.20 / そのキャラをもっと知りたくてスキンやストー 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 リー解放に課金してもいいなと思う。 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20]

30代-ペルソナ3	継続意向 →4 [1:0.21 / 2:0.21 / 3:0.19 / 30代-ペルソナ3 (32/Unknown) evaluated 継続4:0.21 / 5:0.18] 課金意欲 →4 [1:0.20 意向. 配信で友だちとわいわい喋りながら、自分 / 2:0.21 / 3:0.20 / 4:0.22 / 5:0.19] 繼が理想とするキャラの過去や人間関係がどんどん続意向 →1 [1:0.21 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 推しのイベントや限定ガチャが来たらその盛り / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 繼上がりごと配信したくてつい課金してしまいそ続意向 →1 [1:0.21 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20]
30代-ペルソナ6	継続意向 →2 [1:0.20 / 2:0.21 / 3:0.20 / 30代-ペルソナ6 (37/Unknown) evaluated 継続4:0.21 / 5:0.19] 課金意欲 →4 [1:0.20 意向. 理想を投影できるキャラが過去や人間関係 / 2:0.19 / 3:0.20 / 4:0.22 / 5:0.19] 繼まで丁寧に描かれてイベントやシナリオが続続意向 →1 [1:0.21 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 繼を出しつつ、ボードゲーム仲間にもこの世界観続意向 →1 [1:0.21 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 繼活躍しすぎると物語が薄くならないかだけ少し / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20 不安に感じながら遊んでいる。
30代-ペルソナ9	継続意向 →2 [1:0.20 / 2:0.21 / 3:0.20 / 30代-ペルソナ9 (36/Unknown) evaluated 継続4:0.19 / 5:0.20] 課金意欲 →4 [1:0.20 意向. 主人に自分の理想や特撮ヒーローへの憧 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.21 / 5:0.20] 繼れを投影しながらストーリーやイベントで過去続意向 →4 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.21 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 繼この先もしばらく物語を追うためにプレイを続続意向 →4 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.21 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 繼けつつ推しキャラのガチャにも少しならお金を出してもいいかなと感じる一方で、あまりに完璧で都合のいいキャラ像に寄りすぎると他キャラや世界への興味が薄れて長期的な追いかける気力や課金意欲が落ちそうなの
30代-ペルソナ8	継続意向 →2 [1:0.20 / 2:0.21 / 3:0.20 / 30代-ペルソナ8 (39/Unknown) evaluated 継続4:0.20 / 5:0.18] 課金意欲 →4 [1:0.19 意向. 理想を投影できるキャラがちゃんと辛い過 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.21 / 5:0.19] 繼去や理解者との関係まで物語とBGM込みで掘続意向 →1 [1:0.21 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 繼り下げられるなら、週末のハードオフ巡りより優先してログインしてガチャでそのキャラ周り続意向 →1 [1:0.21 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 繼を揃えたくなる一方、自己投影キャラ推しが続続意向 →1 [1:0.21 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 繼きすぎて他のキャラが空気にならないかだけ少し不安になる。
30代-ペルソナ11	継続意向 →4 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 30代-ペルソナ11 (35/Unknown) evaluated 継続4:0.21 / 5:0.19] 課金意欲 →4 [1:0.20 意向. 推しの配信者みたいに弱さも理想も抱えた / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.21 / 5:0.19] 繼キャラたちの関係性が毎週少しづつ掘られてい続意向 →5 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.21] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 繼く感じが心地よくて、この先のストーリーを家でじっくり追いたくなるし、好きなキャラのバックグラウンドや限定ボイスがガチャやバトル続意向 →5 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.21] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 繼バスに紐づいているなら無理のない範囲で課金して長く付き合いたいと感じます。
30代-ペルソナ12	継続意向 →2 [1:0.20 / 2:0.21 / 3:0.19 / 30代-ペルソナ12 (37/Unknown) evaluated 継続4:0.21 / 5:0.20] 課金意欲 →4 [1:0.20 意向. 自分の理想や日常をそのまま投影できる主人公が丁寧に描かれているおかげで、ストーリー続意向 →5 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.21] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 繼一を追うだけで旅行や美容の妄想が広がってインスタ投稿のネタにもなりそうで、しばらくログインを続けてみたい気持ちになります。もし続意向 →5 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.21] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 繼このキャラの成長やコスメ風アバターが定期的なイベントや限定ガチャで少しづつ追加されいくなら、家計と相談しつづブランドコラボ感覚で課金して推し体験を続けた

30代-ペルソナ 10	継続意向 →2 [1:0.20 / 2:0.21 / 3:0.19 / 30代-ペルソナ 10 (35/Unknown) evaluated 継続 4:0.21 / 5:0.19] 課金意欲 →4 [1:0.20 意向. 自分の趣味や生活に刺さる背景を持った理 / 2:0.20 / 3:0.19 / 4:0.21 / 5:0.20] 継 想寄りの新キャラがストーリーやイベントでじ続意向 →4 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / わじわ掘り下げられていくと「このキャラを逃 4:0.21 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 したくない」と思って毎週のイベントやガチャ / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 継 を追いかけてくなる一方で、あまりにも都合よ続意向 →4 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / く自分に寄せた展開ばかりが続くと飽きてしま 4:0.21 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 いそうで、ちゃんと長期的にキャラを成長させ / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] てくれるのかだけ少し不安になる。
30代-ペルソナ 16	継続意向 →3 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 30代-ペルソナ 16 (32/Unknown) evaluated 継続 4:0.20 / 5:0.19] 課金意欲 →4 [1:0.20 意向. プレイヤーの理想像として寄り添ってくれ / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.21 / 5:0.20] 継 るキャラが増えて、夜のルーチンでついストー続意向 →4 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / リーを追いかけてくなる一方、この「分かって 4:0.21 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 くれる完璧キャラ」路線が続きすぎると推しの / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 継 個性が薄まって離脱する仲間も出そうで、長期続意向 →4 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 的なライブイベントでどこまで深掘りしてくれ 4:0.21 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 るのか課金前に慎重に様子を見たい気持ちです。 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20]
30代-ペルソナ 14	継続意向 →1 [1:0.22 / 2:0.20 / 3:0.19 / 30代-ペルソナ 14 (38/Unknown) evaluated 継続 4:0.21 / 5:0.19] 課金意欲 →4 [1:0.19 意向. 巨人やプロレスの推しに重ねられるキャラ / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.21 / 5:0.19] 継 のバックボーンが丁寧に描かれていて、試合前続意向 →2 [1:0.20 / 2:0.21 / 3:0.20 / の高揚感みたいなワクワクが続くから、このキ 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 ャラたちのドラマをもっと見たくて週末もログ / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 継 インを欠かさず、限定ストーリーや衣装には課続意向 →2 [1:0.20 / 2:0.21 / 3:0.20 / 金してでも追いかけたいと感じている。 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20]
30代-ペルソナ 15	継続意向 →2 [1:0.21 / 2:0.21 / 3:0.20 / 30代-ペルソナ 15 (39/Unknown) evaluated 継続 4:0.20 / 5:0.19] 課金意欲 →2 [1:0.20 意向. 理想化されたキャラに自己投影しながらス / 2:0.21 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 継 トーリーを追うのは正直ちょっとワクワクして、続意向 →3 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.22 / Haruhi 考察みたいにブログで掘り下げたくなる 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 一方で、この「メアリー・スー」がイベントご / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 継 とにちゃんと弱さや矛盾まで描き続けてくれる続意向 →3 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.22 / なら長く追いかけて少しは課金してもいいかな、 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 と慎重に様子を見ながら遊んでいる。 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20]
30代-ペルソナ 17	継続意向 →1 [1:0.21 / 2:0.20 / 3:0.19 / 30代-ペルソナ 17 (32/Unknown) evaluated 継続 4:0.21 / 5:0.19] 課金意欲 →3 [1:0.20 意向. 自分がロードスター好きの理想キャラにな / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 継 って物語に溶け込めている感じが気持ちよくて、続意向 →2 [1:0.20 / 2:0.21 / 3:0.20 / 週末のナイトライブ気分で自然と周回しつつ、 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 このメアリー・スーっぽいキャラがイベントや / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 継 ガチャでちゃんと弱さや過去まで掘り下げられ続意向 →2 [1:0.20 / 2:0.21 / 3:0.20 / ていくなら長く続けて課金してもいいかなと期 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 待している。 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20]
30代-ペルソナ 13	継続意向 →1 [1:0.21 / 2:0.20 / 3:0.20 / 30代-ペルソナ 13 (35/Unknown) evaluated 継続 4:0.20 / 5:0.19] 課金意欲 →4 [1:0.19 意向. 理想の自分を投影できるキャラが、辛い過 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.22 / 5:0.19] 継 去や仲間との関係性まで週次で丁寧に掘られて続意向 →3 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.22 / いくならライブ追いかけるみたいにログボ感覚 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 以上に毎日入り浸りたくなるし、BP やガチャに / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 継 も夫婦で少しずつ課金して追いかけたいと思う。続意向 →3 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.22 / 逆に宣伝用にきれいな設定だけ見せてストーリ 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 一更新やイベントの熱量が続かないなら、推し / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] VTuber より運営の息切れを先に感じてそっと距離を置きそう。

30代-ペルソナ19	継続意向 →1 [1:0.21 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.19] 課金意欲 →4 [1:0.19 / 2:0.19 / 3:0.20 / 4:0.22 / 5:0.20] 継続意向 →2 [1:0.20 / 2:0.21 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 継続意向 →2 [1:0.20 / 2:0.21 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 継続意向 →2 [1:0.20 / 2:0.21 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20]	30代-ペルソナ19 (35/Unknown) evaluated 継続意向. 推しキャラが自分の不運ネタやギャンブルで癖まで、まるで×の俺のタイムラインをトレーニングみたいに背負って動いてくれるから、スリラーを読み進めるだけで「この先どう救われるんだろう」と気になって時間を忘れて周回してしまう。もしこのキャラの過去や関係性がイベントやガチャで少しずつ開示されていくなら、完結まで見届けたくて生活リズムを崩してでも課金して追いかけたくなる
30代-ペルソナ18	継続意向 →2 [1:0.19 / 2:0.21 / 3:0.19 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →4 [1:0.20 / 2:0.19 / 3:0.20 / 4:0.21 / 5:0.19] 継続意向 →5 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.21] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 継続意向 →5 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.21] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 継続意向 →5 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.21] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20]	30代-ペルソナ18 (38/Unknown) evaluated 継続意向. 理想化された主人公に自分の模型づくり中の心の生活がほどよく重なって物語や仲間キャラとの関係性が丁寧に掘り下げられていくうちには、次のイベントや新エピソードを追いかながら推しキャラ関連のガチャやバトルパスには気持ちよくお金を出してもいいと思う一方で、キャラの弱さや葛藤よりも持ち上げ描写ばかりが続くようなら急に冷めて周回も課金も抑えてしまいそうだと感じている。
40代-ペルソナ1	継続意向 →2 [1:0.20 / 2:0.21 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.19] 課金意欲 →4 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.21 / 5:0.20] 継続意向 →1 [1:0.21 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 継続意向 →1 [1:0.21 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20]	40代-ペルソナ1 (45/Unknown) evaluated 継続意向. 理想の自分を投影できるキャラに感情移入しながら、しんどい社宅生活から一瞬抜け出せのような没入感があって、週ごとに新しいエピソードやイベントが続くなら晩酌の合間に少しずつ進めたり、そのキャラの過去や関係性が掘り下げられるならストーリー解放目的での課金も前向きに検討してしまう。
30代-ペルソナ20	継続意向 →1 [1:0.21 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.19 / 5:0.19] 課金意欲 →4 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.21 / 5:0.20] 継続意向 →4 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.21 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 継続意向 →4 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.21 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20]	30代-ペルソナ20 (34/Unknown) evaluated 継続意向. 自分の理想を投影できる主人公や、その過去を掘るイベントが定期的に来るなら、実況ネタにもなるしついガチャで関連キャラも揃えたくなるなどワクワクしながら周回している。ただ、完璧すぎるメアリー・スーで終わらず、弱さや矛盾もライブオペでじっくり描いてくれないと、そのうちキャラ愛も課金意欲も頭打ちになりそうで少し不安になる。
40代-ペルソナ2	継続意向 →1 [1:0.23 / 2:0.19 / 3:0.19 / 4:0.21 / 5:0.18] 課金意欲 →4 [1:0.19 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.21 / 5:0.20] 継続意向 →5 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.21] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 継続意向 →5 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.21] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20]	40代-ペルソナ2 (45/Unknown) evaluated 継続意向. 理想化されたキャラのおかげで物語への没入感はかなり高まっていて、今はこの路線がどこまで掘り下げられるかを見届けたくて継続しつつ、推しキャラの背景がきちんと描かれるならライブオペレーションの更新を感じて少しずつ課金してみようかと周回しながら考えている。
40代-ペルソナ4	継続意向 →4 [1:0.21 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.21 / 5:0.18] 課金意欲 →4 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.19 / 4:0.22 / 5:0.19] 継続意向 →2 [1:0.20 / 2:0.21 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 継続意向 →2 [1:0.20 / 2:0.21 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20]	40代-ペルソナ4 (48/Unknown) evaluated 継続意向. プレイヤーが憧れるキャラの背景やフックがしっかり描かれていて物語に自分を重ねながら深く没入できるので、今後のイベントでどんな新キャラやストーリーが増えていくのかを楽しみにしつつ推しキャラの限定ガチャには長く遊びながら少しずつ課金してしまいそうだ。

40代-ペルソナ5	継続意向 →5 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.19 / 5:0.21] 課金意欲 →3 [1:0.19 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 継続意向 →2 [1:0.20 / 2:0.21 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 継続意向 →2 [1:0.20 / 2:0.21 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20]	40代-ペルソナ5 (47/Unknown) evaluated 継続意向. キャラクターがプレイヤーの理想像として過ぎて物語や世界観の厚みが犠牲になると開発者目線では運営の持続性やバランスに不安を覚え一方で、複数キャラの関係性や背景が丁寧に積み上がって感情移入できるなら長期的なライブラリ策やストーリー更新に期待してそれなりに課金もしながら遊び続けたいと感じる。
40代-ペルソナ6	継続意向 →2 [1:0.20 / 2:0.21 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.19] 課金意欲 →4 [1:0.19 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.21 / 5:0.19] 継続意向 →3 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.22 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 継続意向 →3 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.22 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20]	40代-ペルソナ6 (42/Unknown) evaluated 継続意向. キャラがやたら完璧で「プレイヤーの想像です」と押し出されると、最初は世界に入り込みやすくてストーリー追うのは楽しいけど、その分シナリオやイベントが薄かったりガチャでそのキャラを押し売りされるだけなら冷めて別ゲーに戻りたくなる。辛い過去や仲間との関係性まで長期イベントでじっくり描いてくれて、メイン以外のキャラにもフックがあってライブオペが續いていくなら、ビール
40代-ペルソナ3	継続意向 →2 [1:0.20 / 2:0.21 / 3:0.20 / 4:0.19 / 5:0.20] 課金意欲 →4 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.21 / 5:0.20] 継続意向 →4 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.21 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 継続意向 →4 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.21 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20]	40代-ペルソナ3 (45/Unknown) evaluated 継続意向. 自分が理想としている大人像を投影できるキャラがシナリオや日常運営でもしっかり描かれていくなら、このキャラの過去や周囲の人間関係をもっと知りたくてガチャやパスに少し課金しつつしばらく追いかけたいと感じる。一方でただの都合のいいメアリー・スーで終わりそうなら、政治やスポーツのニュースを追う時間に戻ろうかなと離脱を迷いながら様子見でログインを続ける気持ちになる。
40代-ペルソナ6-v2	継続意向 →2 [1:0.20 / 2:0.22 / 3:0.19 / 4:0.19 / 5:0.19] 課金意欲 →4 [1:0.20 / 2:0.19 / 3:0.19 / 4:0.22 / 5:0.20] 継続意向 →4 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.21 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 継続意向 →4 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.21 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20]	40代-ペルソナ6-v2 (46/Unknown) evaluated 継続意向. 推しキャラが自分の妄想を代弁してくれるような背景付きで動き始めてくれると、配信ネタとしても語れるしパートナーと「あのシンやばかった」と語りたくなって多少ガチャが重くても長く付き合って育成やストーリーを追いかけてないと感じる一方で、理想像の押し付けになってキャラが画一的になりライブオペレーションの熱が冷めないかだけは少し不安になる。
40代-ペルソナ7	継続意向 →2 [1:0.18 / 2:0.21 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →4 [1:0.19 / 2:0.19 / 3:0.20 / 4:0.22 / 5:0.20] 継続意向 →2 [1:0.20 / 2:0.21 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 継続意向 →2 [1:0.20 / 2:0.21 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20]	40代-ペルソナ7 (45/Unknown) evaluated 継続意向. プレイヤーとして理想化されたキャラに自分を重ねながら、昔ハマったアーケード主人公の続きみたいな感覚でストーリーに没入してしまい、つい限定ストーリー付きのガチャやスキップには財布の紐を緩めたくなる。一方で、そのキャラに弱みや生活感がちゃんと描かれ続けるなら長く追いかけたいが、ただ都合よく持ち上げられるだけになら一気に冷めて離脱しそうだ。
40代-ペルソナ8	継続意向 →2 [1:0.21 / 2:0.21 / 3:0.19 / 4:0.20 / 5:0.19] 課金意欲 →4 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.19 / 4:0.21 / 5:0.20] 継続意向 →4 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.21 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 継続意向 →4 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.21 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.21 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20]	40代-ペルソナ8 (42/Unknown) evaluated 継続意向. 理想化しやすいキャラに自分の黒歴史やジヤンク漁りネタを重ねつつストリーム映えを狙ってガチャを回したくなる一方で、どのキャラも似たような「都合のいい救世主」方向に寄りすぎると長期のイベントや物語更新で飽きそうで、継続課金よりも様子見プレイに抑えたい気持ちが強くなります。

40代-ペルソナ9 繼続意向→2 [1:0.20 / 2:0.21 / 3:0.19 / 40代-ペルソナ9 (45/Unknown) evaluated 繼続4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲→4 [1:0.20 意向. キャラが自分の理想を少しだけ背負って動 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.21 / 5:0.20] 繼いてくれるおかげで、週ごとのシナリオ更新や続意向→1 [1:0.21 / 2:0.20 / 3:0.20 / イベントを見るのが楽しみになり、忙しい仕事4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲→1 [1:0.20 の合間でもこの物語に戻ってきて少し課金して / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 繼でも続きを追いたくなる。一方で主人公があま続意向→1 [1:0.21 / 2:0.20 / 3:0.20 / りに完璧すぎたりつらい過去がテンプレ気味だ4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲→1 [1:0.20 と、自分の生活や感情とはズレてしまい、この / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 運営方針で長く付き合えるか少し不安になる。

40代-ペルソナ10 繼続意向→2 [1:0.20 / 2:0.21 / 3:0.21 / 40代-ペルソナ10 (40/Unknown) evaluated 繼続4:0.19 / 5:0.18] 課金意欲→4 [1:0.20 意向. 自分のコツコツ投資や孤独感をうまく映し / 2:0.20 / 3:0.19 / 4:0.21 / 5:0.20] 繼てくれるキャラがいるおかげで物語に深く入り続意向→2 [1:0.20 / 2:0.21 / 3:0.20 / 込めていて、そのキャラの過去や成長イベント4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲→1 [1:0.20 を追いかけたくて次の更新や限定ガチャにも前 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 繼向きにお金と時間を割きたくなる。

続意向→2 [1:0.20 / 2:0.21 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲→1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20]

Mean ratings



Age/Gender aggregates

