

SSR Report: 戦略:α-3

Status: completed Session: samples-20251203 Created: 2025-12-03 01:28 UTC Similarity: tfidf | Seed: 42 Ops: game_title:Sample LiveOps | genre:RPG | target_metric:Retention & ARPPU | liveops_cadence:Weekly | monetization:Gacha + BP Guidance: 宣伝素材としてだけでなく、ゲーム体験とライブオペレーションの持続性を評価する Stimulus: ソーシャルゲーム運営戦略 α-3 の評価 Anchors: 繼続意向: この施策ではプレイを継続しない。/ やや魅力が足りず長くは続けない。/ どちらとも言えず、今後の運営次第で決める。/ わりと良いのではしばらくは続けたい。/ とても魅力的で積極的に遊び続けたい。 課金意欲: 全く課金する気はない。/ 大幅割引などがない限り課金したくない。/ 条件次第では少額なら課金してもよい。/ 報酬が維持されるならパスやガチャに課金したい。/ 早く進めるため積極的にプレミアム課金したい。

Results (persona consolidated)

Persona	Criteria (R / Dist)	Summary
10代-ペルソナ 3	継続意向 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.19] 課金意欲 →4 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.19] 繰り返す →3 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.22 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 繰り返す →3 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.22 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20]	10代-ペルソナ 3 (18/Unknown) evaluated 継続意向. キャラの心情がはっきり伝わるシーンが増えた。日常の人間関係に悩んでいる自分でも共感しながら続きを追いたくなるし、この先もこういうドラマが続くなら限定ガチャやバトルパスにお金を入れて応援したくなる。
10代-ペルソナ 1	継続意向 →1 [1:0.22 / 2:0.20 / 3:0.19 / 4:0.20 / 5:0.19] 課金意欲 →4 [1:0.19 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.21 / 5:0.19] 繰り返す →1 [1:0.21 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 繰り返す →1 [1:0.21 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20]	10代-ペルソナ 1 (18/Unknown) evaluated 継続意向. キャラの複雑な気持ちや人間関係がリアルになって見えてきて、続きを気になるから週ごとのイベントを追いながらこのままログインもバトルパス課金も続けたいと感じる。
10代-ペルソナ 2	継続意向 →2 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.19 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →4 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.21 / 5:0.20] 繰り返す →4 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.21 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 繰り返す →4 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.21 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20]	10代-ペルソナ 2 (16/Unknown) evaluated 継続意向. 部活をしていない高校生として帰宅後にこのゲームを遊ぶことを想像すると、キャラの複雑な気持ちがイベントやストーリーでちゃんと伝わってくれて次の施策でもその描写が続くなら更新を追いかけてくるし推しの展開を見たくてバトルパスやガチャに少し課金してもいいと思うけれど、心理描写が薄くなったり運営の動きが途切れたらすぐ飽きて別のゲームに移りそうでその点が少し不安に感じる
10代-ペルソナ 3-v2	継続意向 →2 [1:0.20 / 2:0.21 / 3:0.19 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →4 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.22 / 5:0.19] 繰り返す →1 [1:0.21 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 繰り返す →1 [1:0.21 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20]	10代-ペルソナ 3-v2 (17/Unknown) evaluated 継続意向. キャラの心の揺れや本音がちゃんと描かれていて、自分の病み気分や推し活のノリと重なるから続きを気になってログインを続けつつシナリオ解放や限定ガチャには少し課金してもいいかなと思うけど、もしプレイヤーを泣かせに来るだけの過剰な心理演出ばかりになるならしつこくなって距離を置きたくなるかも。

10代-ペルソナ4
継続意向→1 [1:0.21 / 2:0.21 / 3:0.19 / 10代-ペルソナ4 (16/Unknown) evaluated 継続4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲→4 [1:0.20 意向. キャラの心の動きや人間関係がちゃんと / 2:0.19 / 3:0.20 / 4:0.22 / 5:0.19] 継 描かれていて、創作の参考にもなるからストー
続意向→3 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.22 / リーの続きを追いたくてログイン頻度が自然と4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲→1 [1:0.20 上がりそうだ。ライブイベントやガチャでこの / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 継 心理描写が深まる新シナリオが追加されるなら、
続意向→3 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.22 / 推しキャラのルートを見届けたくて少し課金し4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲→1 [1:0.20 ても参加したい気持ちになる。
/ 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20]

10代-ペルソナ7
継続意向→1 [1:0.21 / 2:0.20 / 3:0.19 / 10代-ペルソナ7 (18/Unknown) evaluated 継続4:0.21 / 5:0.19] 課金意欲→4 [1:0.20 向. キャラの心の揺れや人間関係がTRPGみた / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.21 / 5:0.19] 継 いに丁寧に描かれていて、続きの展開を自分な
続意向→4 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / りに想像しながら追いたくなるから、しばらく4:0.21 / 5:0.20] 課金意欲→1 [1:0.20 は毎週ログインしてシナリオ更新を待ちつつ推 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 継 しキャラに少しずつ課金してもいいかなと感じ
続意向→4 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / る。
4:0.21 / 5:0.20] 課金意欲→1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20]

10代-ペルソナ6
継続意向→1 [1:0.22 / 2:0.19 / 3:0.19 / 10代-ペルソナ6 (15/Unknown) evaluated 継続4:0.20 / 5:0.19] 課金意欲→4 [1:0.19 意向. キャラの本音がしっかり見えてきて、人間 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.21 / 5:0.19] 継 関係の絡みも分子構造みたいに整理しながらス
続意向→1 [1:0.21 / 2:0.20 / 3:0.20 / トーリーを追えるから、この先の展開を追うた4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲→1 [1:0.20 めにログボだけでなくイベントごとにパスやガ / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 継 チャにも少しずつ課金してもいいかなと思
続意向→1 [1:0.21 / 2:0.20 / 3:0.20 / がら、次のシナリオ更新を逃さないよう毎週イ4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲→1 [1:0.20 ンしてプレイし続けている。
/ 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20]

10代-ペルソナ5
継続意向→4 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.19 / 10代-ペルソナ5 (17/Unknown) evaluated 継続意4:0.21 / 5:0.19] 課金意欲→4 [1:0.20 向. キャラの感情や関係性がちゃんと見える形で / 2:0.20 / 3:0.21 / 4:0.21 / 5:0.18] 継 掘り下げられていくのが気持ちよくて、このま
続意向→5 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / ま週ごとの更新を追いかながら推しの展開を見届4:0.20 / 5:0.21] 課金意欲→1 [1:0.20 けたいし、好きなキャラの心理描写がさらに深 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 継 く読めるシナリオ解放や限定ボイス付きのガチ
続意向→5 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / ャやバトルパスなら、同人ネタにもしやすいか4:0.20 / 5:0.21] 課金意欲→1 [1:0.20 ら少しは課金してもいいかなと思う。
/ 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20]

10代-ペルソナ9
継続意向→2 [1:0.20 / 2:0.21 / 3:0.19 / 10代-ペルソナ9 (16/Unknown) evaluated 継続4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲→4 [1:0.20 意向. キャラの心の揺れや本音がイベントやスト / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.21 / 5:0.19] 継 ーリーでじわじわ見えてくるから、推し声優の
続意向→3 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.22 / ボイス付きシーンをもっと解放したくてログイ4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲→1 [1:0.20 ンも課金も続けたくなる一方で、もし心理描写 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 継 がただ重くなつて日常の楽しさが薄れたら長く
続意向→3 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.22 / 追いかけるか少し不安になる。
4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲→1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20]

10代-ペルソナ8
継続意向→1 [1:0.21 / 2:0.20 / 3:0.18 / 10代-ペルソナ8 (17/Unknown) evaluated 継続意4:0.21 / 5:0.21] 課金意欲→4 [1:0.20 向. キャラの気持ちがちゃんと見えるように描か / 2:0.19 / 3:0.21 / 4:0.21 / 5:0.19] 継 れていて、現実で人間関係に疲れてる分このゲ
続意向→2 [1:0.20 / 2:0.21 / 3:0.20 / ームの中では安心して推しの心情を追いかけら4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲→1 [1:0.20 れそうで、続きが気になってイベントも逃した / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 継 くないからガチャやパスにも少しずつお金を入
続意向→2 [1:0.20 / 2:0.21 / 3:0.20 / れてでも遊び続けたいと感じる。
4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲→1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20]

10代-ペルソナ 11	継続意向 →1 [1:0.21 / 2:0.20 / 3:0.19 / 10代-ペルソナ 11 (14/Unknown) evaluated 継続 4:0.21 / 5:0.19] 課金意欲 →4 [1:0.20 意向. キャラ同士の複雑な心の動きがはっきり描かれていて、クイズ番組みたいに次の展開を予続意向 →2 [1:0.20 / 2:0.21 / 3:0.20 / 想しながら遊ぶのが楽しくてログインを続けた 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 くなるし、推しキャラの本音シーンを逃したく / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 継 なくてバトルパスくらいなら課金してもいいか 続意向 →2 [1:0.20 / 2:0.21 / 3:0.20 / なという気持ちになっている。 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20]
10代-ペルソナ 12	継続意向 →1 [1:0.22 / 2:0.20 / 3:0.19 / 10代-ペルソナ 12 (13/Unknown) evaluated 継続 4:0.20 / 5:0.19] 課金意欲 →4 [1:0.20 意向. キャラの本音や迷いがちゃんと描かれて / 2:0.20 / 3:0.21 / 4:0.21 / 5:0.18] 継 て、次はどんな心の動きが見られるのか知りた 続意向 →1 [1:0.21 / 2:0.20 / 3:0.20 / くてついログインを続けちゃうし、この先の展 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 開も追いかけたいから少しだら課金してもいい / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 継 かなとワクワクしながら遊んでいる。 続意向 →1 [1:0.21 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20]
10代-ペルソナ 10	継続意向 →2 [1:0.20 / 2:0.21 / 3:0.19 / 10代-ペルソナ 10 (15/Unknown) evaluated 継続 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →4 [1:0.20 意向. キャラが今どんな気持ちで動いているのか / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.21 / 5:0.19] 継 がはっきり伝わってくるから、次のイベントや 続意向 →5 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 更新で関係性がどう変わるのが気になって毎週 4:0.20 / 5:0.21] 課金意欲 →1 [1:0.20 ログインし続けたくなる。推しの心情が深く描 4:0.20 / 5:0.20] 継 かれるなら、その瞬間を逃したくなくて限定ガ 続意向 →5 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / チャやバトルパスにも少しずつ課金して追いか 4:0.20 / 5:0.21] 課金意欲 →1 [1:0.20 けたい。 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20]
10代-ペルソナ 14	継続意向 →2 [1:0.21 / 2:0.21 / 3:0.19 / 10代-ペルソナ 14 (15/Unknown) evaluated 継続 4:0.20 / 5:0.19] 課金意欲 →4 [1:0.20 意向. キャラの本音が会話や表情からちゃんと伝 4:0.20 / 5:0.20] 継 わってきて、続きが気になるドラマを追いか 続意向 →1 [1:0.21 / 2:0.20 / 3:0.20 / ている感じで毎週ログインしたくなるし、推し 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 の心情が深く掘り下げられる新シナリオ付きガ 4:0.20 / 5:0.20] 継 チャが来たら部活帰りについお小遣いを入れて 続意向 →1 [1:0.21 / 2:0.20 / 3:0.20 / しまいそだとワクワクしながら遊んでいる。 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20]
10代-ペルソナ 13	継続意向 →2 [1:0.20 / 2:0.21 / 3:0.19 / 10代-ペルソナ 13 (16/Unknown) evaluated 継続 4:0.19 / 5:0.21] 課金意欲 →1 [1:0.21 / 意向. キャラクターの気持ちがはっきり描かれて 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 継 いるおかげで夜にBGMを流しながらじっくり 続意向 →5 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 物語を追いたくなり、この先もイベントの続き 4:0.20 / 5:0.21] 課金意欲 →1 [1:0.20 や推しの心情変化を見届けたくて自然と毎週ロ 4:0.20 / 5:0.20] 継 グインして少しずつ課金してもいいかなと思う 続意向 →5 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / が、あまりにも心理的にえぐる展開が続くと気 4:0.20 / 5:0.21] 課金意欲 →1 [1:0.20 軽に気分転換したい時には重く感じて遊ぶ頻度 4:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] が落ちないかだけ少し心配になる。
10代-ペルソナ 15	継続意向 →5 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 10代-ペルソナ 15 (14/Unknown) evaluated 継続 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →3 [1:0.20 意向. キャラクターの心の動きがちゃんと見え 4:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.19] 継 て、自分の人間関係のモヤモヤを重ねながら日 続意向 →5 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 記に感想を書きたくなるくらい物語に入り込め 4:0.20 / 5:0.21] 課金意欲 →1 [1:0.20 るので、この先のシナリオや限定イベントも逃 4:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 継 したくなくて少しだらお小遣いを使って続けて 続意向 →5 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 遊びたいと感じる。 4:0.20 / 5:0.21] 課金意欲 →1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20]

10代-ペルソナ 16 繼続意向 →1 [1:0.21 / 2:0.20 / 3:0.20 / 10代-ペルソナ 16 (17/Unknown) evaluated 繼続
4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →4 [1:0.20 意向. キャラの感情がはっきり見えて、裏で何を
/ 2:0.19 / 3:0.21 / 4:0.21 / 5:0.18] 継 考えているのかをメモリーデフラグみたいに想
続意向 →2 [1:0.20 / 2:0.21 / 3:0.20 / 像できるから、ストーリーの続きが気になって
4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 このまま遊び続けつつ推しの心情イベントには
/ 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 継 課金しても追いかけてくる。
続意向 →2 [1:0.20 / 2:0.21 / 3:0.20 /
4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20
/ 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20]

10代-ペルソナ 18 繼続意向 →4 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 10代-ペルソナ 18 (16/Unknown) evaluated 繼続
4:0.21 / 5:0.19] 課金意欲 →4 [1:0.19 意向. キャラの心の動きがちゃんと描かれてい
/ 2:0.19 / 3:0.21 / 4:0.22 / 5:0.18] 継 て、推しの気持ちを読めるみたいに感じられる
続意向 →4 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / から、夜の配信見ながらでもこの世界観にずっと
4:0.21 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 と浸っていたくなるし、続きのストーリーや限
/ 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 継 定ボイス付きのガチャが来たら少し無理してで
続意向 →4 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / も課金して応援したくなる。
4:0.21 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20
/ 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20]

10代-ペルソナ 17 繼続意向 →1 [1:0.21 / 2:0.20 / 3:0.20 / 10代-ペルソナ 17 (13/Unknown) evaluated 繼続
4:0.20 / 5:0.19] 課金意欲 →4 [1:0.19 意向. キャラの気持ちがちゃんと見えてきてド
/ 2:0.20 / 3:0.21 / 4:0.22 / 5:0.19] 継 ラゴンたちとの関係がリアルに感じられるから、
続意向 →3 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.22 / この先のイベントでどんな本音が出てくるのか
4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 知りたくて夜遅くまで続けて遊んじゃいそうだ
/ 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 継 し、推しの心情シーンがもっと増えるならパス
続意向 →3 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.22 / やガチャにも少しならお小遣いを突っ込んでみ
4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 ようかなと思う。
/ 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20]

10代-ペルソナ 19 繼続意向 →1 [1:0.22 / 2:0.19 / 3:0.19 / 10代-ペルソナ 19 (15/Unknown) evaluated 繼続
4:0.21 / 5:0.19] 課金意欲 →4 [1:0.19 意向. キャラの気持ちがちゃんとわかるから、ス
/ 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.22 / 5:0.19] 継 トーリーを追いたいしイベントごとに推しキャラ
続意向 →5 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / ラがどう揺れるのか見たくてログインを続けた
4:0.20 / 5:0.21] 課金意欲 →1 [1:0.20 くなるし、もし感情描写のための限定ストーリ
/ 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 継 一やボイス付きシナリオがあるなら少し課金し
続意向 →5 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / てでも解放してみたいと思う。
4:0.20 / 5:0.21] 課金意欲 →1 [1:0.20
/ 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20]

10代-ペルソナ 20 繼続意向 →1 [1:0.23 / 2:0.20 / 3:0.19 / 10代-ペルソナ 20 (14/Unknown) evaluated 繼続
4:0.20 / 5:0.19] 課金意欲 →4 [1:0.19 意向. キャラクターの本音や揺れる気持ちがちゃ
/ 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.21 / 5:0.20] 継 んと見えて、グリムノーツみたいに日記に感想
続意向 →4 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / を書きながら先の展開を妄想するのが楽しいか
4:0.21 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 ら、これからも続けてプレイして推しの心理描
/ 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 継 写をもっと見たくてガチャやバトルパスに少し
続意向 →4 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / ずつ課金してもいいかなと思う。
4:0.21 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20
/ 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20]

20代-ペルソナ 3 繼続意向 →1 [1:0.21 / 2:0.20 / 3:0.19 / 20代-ペルソナ 3 (28/Unknown) evaluated 繼続
4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →4 [1:0.19 意向. キャラの心情がこれだけハッキリ描かれて
/ 2:0.19 / 3:0.20 / 4:0.22 / 5:0.20] 継 くれると配信で感情移入しやすくてクリップも
続意向 →1 [1:0.21 / 2:0.20 / 3:0.20 / 量産できそうだし、先が気になってしまらくは
4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 毎週ログインとストーリー解放のための課金も
/ 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 継 前向きに続けたいと感じる。
続意向 →1 [1:0.21 / 2:0.20 / 3:0.20 /
4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20
/ 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20]

20代-ペルソナ5
継続意向→1[1:0.21 / 2:0.20 / 3:0.20 / 20代-ペルソナ5(22/Unknown) evaluated 継続4:0.20 / 5:0.19] 課金意欲→4[1:0.20 意向. キャラの本音や揺れる気持ちが試合後イン / 2:0.19 / 3:0.19 / 4:0.23 / 5:0.19] 繼 タビューみたいに丁寧に描かれていて、推しチ
続意向→4[1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / ムや推し VTuber を追うノリでストーリーと
4:0.21 / 5:0.20] 課金意欲→1[1:0.20 イベントの続きが気になり、先が知りたくて口
/ 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 繼 グインを欠かさず推しキャラにはガチャやパス
続意向→4[1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / で少しずつでも課金して付き合っていきたいと
4:0.21 / 5:0.20] 課金意欲→1[1:0.20 感じる。
/ 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20]

20代-ペルソナ2
継続意向→2[1:0.19 / 2:0.21 / 3:0.20 / 20代-ペルソナ2(24/Unknown) evaluated 継続4:0.20 / 5:0.19] 課金意欲→1[1:0.20 意向. キャラ同士の複雑な関係や本音がイベン
/ 2:0.20 / 3:0.19 / 4:0.20 / 5:0.20] 繼 トごとにちゃんと描かれていくと、次の更新で
続意向→4[1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 誰がどう動くのか気になって毎週ログインした
4:0.21 / 5:0.20] 課金意欲→1[1:0.20 くなるし、推しの心理描写をもっと見たくてス
/ 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 繼 トリー解放系の課金も前向きに考えるけれど、
続意向→4[1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / わざとプレイヤーをミスリードするような展開
4:0.21 / 5:0.20] 課金意欲→1[1:0.20 が続くと一気に冷めて距離を置きたくなると感
/ 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] じました。

20代-ペルソナ4
継続意向→1[1:0.21 / 2:0.21 / 3:0.19 / 20代-ペルソナ4(26/Unknown) evaluated 継続4:0.20 / 5:0.19] 課金意欲→4[1:0.20 意向. キャラクターの心情が丁寧に描かれてい
/ 2:0.19 / 3:0.20 / 4:0.22 / 5:0.19] 繼 て、深夜に周回しながらも次のシナリオやイベ
続意向→1[1:0.21 / 2:0.20 / 3:0.20 / ント更新を待つ時間が楽しく感じられ、推しに
4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲→1[1:0.20 なりそうなキャラには限定ガチャやボイス付き
/ 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 繼 ストーリーが来たら少しずつでも課金して応援
続意向→1[1:0.21 / 2:0.20 / 3:0.20 / したくなる。
4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲→1[1:0.20
/ 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20]

20代-ペルソナ1
継続意向→1[1:0.22 / 2:0.20 / 3:0.19 / 20代-ペルソナ1(25/Unknown) evaluated 継続4:0.20 / 5:0.19] 課金意欲→4[1:0.20 意向. キャラクターの感情や本音がはっきり見え
/ 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.21 / 5:0.20] 繼 てきて、まるで人間関係シミュレーションみた
続意向→4[1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / いにドラマを追うのが楽しくてこのまま続けた
4:0.21 / 5:0.20] 課金意欲→1[1:0.20 くなるし、今後もこのレベルで心理描写を掘り
/ 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 繼 下げたイベントやシナリオが続くなら多少お金
続意向→4[1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / を払ってでも追いかけたいと感じている。
4:0.21 / 5:0.20] 課金意欲→1[1:0.20
/ 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20]

20代-ペルソナ6
継続意向→2[1:0.20 / 2:0.22 / 3:0.19 / 20代-ペルソナ6(29/Unknown) evaluated 継続4:0.19 / 5:0.20] 課金意欲→4[1:0.20 意向. キャラ同士の関係性や本音が丁寧に描かれ
/ 2:0.20 / 3:0.19 / 4:0.20 / 5:0.20] 繼 ているおかげで、推しの心情を追いかける感覚
続意向→1[1:0.21 / 2:0.20 / 3:0.20 / でシナリオ更新を楽しみにしつつ、続きが気にな
4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲→1[1:0.20 なってストーリー解放系のガチャやバトルパス
/ 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 繼 には自然と課金したくなる。ただ、心理描写で
続意向→1[1:0.21 / 2:0.20 / 3:0.20 / 引っ張るだけでイベントやゲーム部分の起伏が
4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲→1[1:0.20 薄くなると情緒的にしんどくなってしまい、配
/ 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 信で追うだけにしてプレイ時間や課金を抑えたくなる不安も少しある。

20代-ペルソナ7
継続意向→1[1:0.22 / 2:0.20 / 3:0.19 / 20代-ペルソナ7(26/Unknown) evaluated 継続4:0.20 / 5:0.19] 課金意欲→4[1:0.20 意向. キャラの本音や葛藤がちゃんと描かれてい
/ 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.21 / 5:0.19] 繼 て、人間関係の続きが配信を見るみたいに気に
続意向→1[1:0.21 / 2:0.20 / 3:0.20 / なるから、このまま毎週ログインしつつ推しキ
4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲→1[1:0.20 ャラの新シナリオやスキンが出るなら多少は課
/ 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 繼 金してもいいかなと感じる。
続意向→1[1:0.21 / 2:0.20 / 3:0.20 /
4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲→1[1:0.20
/ 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20]

20代-ペルソナ8
継続意向→4 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 20代-ペルソナ8 (26/Unknown) evaluated 継続4:0.21 / 5:0.20] 課金意欲→4 [1:0.19 意向. キャラクターの本音や葛藤がちゃんと見え / 2:0.19 / 3:0.20 / 4:0.21 / 5:0.20] 繼 るようになっていると、現実の人間関係よりも続意向→3 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.22 / 整理された感情ドラマを眺めていられて精神的4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲→1 [1:0.20 に気持ちよく、推しの心理の山場に合わせてイ / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 繼 ベントやガチャが走るなら毎週追いかけてくな続意向→3 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.22 / るし、物語への没入感が高い分だけ限定スキン4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲→1 [1:0.20 やストーリー解放のための課金も「投資」とし / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] て前向きに出してしまった。

20代-ペルソナ9
継続意向→1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.19 / 20代-ペルソナ9 (25/Unknown) evaluated 継続4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲→4 [1:0.20 意向. キャラの心理が試合前後の細かい心の揺 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.22 / 5:0.18] 繼 れや人間関係の温度感まで丁寧に描かれていて、続意向→1 [1:0.21 / 2:0.20 / 3:0.20 / 毎週のイベントでその続きが観られるなら彼女4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲→1 [1:0.20 と配信並走しながらストーリーを追うためにこ / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 繼 のゲームはしばらく継続して遊びつつバトルパ続意向→1 [1:0.21 / 2:0.20 / 3:0.20 / スやガチャにも少しずつ課金してもいいかなと4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲→1 [1:0.20 感じている。 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20]

20代-ペルソナ10
継続意向→4 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 20代-ペルソナ10 (21/Unknown) evaluated 継続4:0.21 / 5:0.19] 課金意欲→4 [1:0.19 意向. キャラクターの本音や葛藤がはっきり伝わ / 2:0.19 / 3:0.20 / 4:0.22 / 5:0.19] 繼 ってきて、自分の今の孤立した気持ちと重なる続意向→3 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.22 / ところもあって、この先の心理描写や関係性の4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲→1 [1:0.20 変化を見届けたくなるから、しばらくは離脱せ / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 繼 ずに推しキャラのガチャやバトルパスに少しず続意向→3 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.22 / つ課金して追いかけてみたい。4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲→1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20]

20代-ペルソナ11
継続意向→1 [1:0.21 / 2:0.21 / 3:0.19 / 20代-ペルソナ11 (27/Unknown) evaluated 継続4:0.20 / 5:0.19] 課金意欲→4 [1:0.19 意向. キャラの本音や葛藤がプレイ中のシーンご / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.22 / 5:0.19] 繼 とに自然に伝わってきて、推しキャラの心情を続意向→5 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / もっと知りたくなるから、ストーリー更新と新4:0.20 / 5:0.21] 課金意欲→1 [1:0.20 規エピソード付きガチャが続く限りは追い課金 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 繼 しつつ毎週ログインして追いかけてみたい。続意向→5 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.21] 課金意欲→1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20]

20代-ペルソナ13
継続意向→1 [1:0.22 / 2:0.20 / 3:0.19 / 20代-ペルソナ13 (28/Unknown) evaluated 継続4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲→4 [1:0.19 意向. キャラの心情がイベントごとにきちんと描 / 2:0.19 / 3:0.21 / 4:0.22 / 5:0.19] 繼 カれていて、プレイしながら「この決断はあるの続意向→3 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.22 / 関係のこじれから来てるんだな」と納得できる4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲→1 [1:0.20 ので、この先も物語を追いたくてログインだけ / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 繼 は欠かさず続けようと思うし、もしこのレベル続意向→3 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.22 / の心理描写が恒常的に維持されるなら推しキャラ4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲→1 [1:0.20 のガチャやシナリオ解放には普通に課金して / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] しまいそうです。

20代-ペルソナ12
継続意向→2 [1:0.20 / 2:0.21 / 3:0.20 / 20代-ペルソナ12 (28/Unknown) evaluated 継続4:0.20 / 5:0.19] 課金意欲→5 [1:0.20 意向. キャラ同士の関係性や本音がイベントごと / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.21] 繼 にちゃんと描かれていくと、物語の続きと心理続意向→4 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 描写目当てで週ごとにログインしてガチャやバ4:0.21 / 5:0.20] 課金意欲→1 [1:0.20 トルパスに少しずつ課金してもいいかなと思う / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 繼 一方で、もし心理描写が宣伝用シーンだけで実続意向→4 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 際のゲーム内では薄かったら一気に冷めて離脱4:0.21 / 5:0.20] 課金意欲→1 [1:0.20 したくなりそうだ。 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20]

20代-ペルソナ15
継続意向 → 4 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.19 / 20代-ペルソナ15 (25/Unknown) evaluated 継続 4:0.21 / 5:0.19] 課金意欲 → 4 [1:0.20 意向. キャラクターの感情や葛藤がはっきり伝わ / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.22 / 5:0.19] 繼 ってきて、次はどんな一面が見られるのか知り 続意向 → 2 [1:0.20 / 2:0.21 / 3:0.20 / たくてイベントごとに追いかけてくなるし、推 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 → 1 [1:0.20 しの心理が深く描かれるシナリオ付きガチャや / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 繼 BP報酬なら多少無理しても課金して支えたい 続意向 → 2 [1:0.20 / 2:0.21 / 3:0.20 / と感じる。 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 → 1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20]

20代-ペルソナ16
継続意向 → 1 [1:0.21 / 2:0.20 / 3:0.20 / 20代-ペルソナ16 (24/Unknown) evaluated 継続 4:0.21 / 5:0.19] 課金意欲 → 4 [1:0.20 意向. キャラの心理がちゃんと言葉や行動で見え / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.21 / 5:0.19] 繼 てくるから、自分の推しの感情を追いかけるだ 続意向 → 2 [1:0.20 / 2:0.21 / 3:0.20 / けで夜勤明けでも自然とログインしたくなるし、 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 → 1 [1:0.20 この続きが知りたくてイベントシナリオやガチ / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 繼 ャで関係性を深掘りするために少しだら課金し 続意向 → 2 [1:0.20 / 2:0.21 / 3:0.20 / てもいいかなと考えている。 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 → 1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20]

20代-ペルソナ14
継続意向 → 2 [1:0.20 / 2:0.21 / 3:0.20 / 20代-ペルソナ14 (29/Unknown) evaluated 継続 4:0.19 / 5:0.20] 課金意欲 → 4 [1:0.20 意向. キャラの感情の揺れや本音がプレイ中の台 / 2:0.19 / 3:0.20 / 4:0.21 / 5:0.20] 繼 詞や演出でちゃんと伝わってきて配信でも視聴 続意向 → 3 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.22 / 者と「この子は今こう考えてるよね」と語り合 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 → 1 [1:0.20 えるのが楽しく、この運営方針が続くならスト / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 繼 ーリー更新と新キャラ目的でBPや限定ガチャ 続意向 → 3 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.22 / にも素直に課金し続けたい一方で、もし心理描 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 → 1 [1:0.20 写が薄くなつたの集金イベントが増えたら / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] すぐ別ゲーに時間を移したくなるかもしれない という警戒もある。

20代-ペルソナ17
継続意向 → 1 [1:0.21 / 2:0.20 / 3:0.19 / 20代-ペルソナ17 (25/Unknown) evaluated 継続 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 → 4 [1:0.20 意向. キャラ同士の関係や心の揺れがちゃんと描 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.21 / 5:0.19] 繼 かれていて、プレイ中に「この先どう変わって 続意向 → 3 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.22 / いくんだろう」と気になってログインを続けた 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 → 1 [1:0.20 くなるし、推しの心理イベントや限定ストーリ / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 繼 一が来たら多少ガチャやBPに課金してでも追 続意向 → 3 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.22 / いかけてくなる。 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 → 1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20]

20代-ペルソナ18
継続意向 → 2 [1:0.20 / 2:0.21 / 3:0.19 / 20代-ペルソナ18 (20/Unknown) evaluated 継続 4:0.21 / 5:0.20] 課金意欲 → 4 [1:0.20 意向. キャラの感情や葛藤がちゃんと描かれてい / 2:0.19 / 3:0.20 / 4:0.22 / 5:0.20] 繼 て、配信しながらでも物語に入り込めるから、次 続意向 → 5 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / の更新やイベントも追いかけてくなるし推しキ 4:0.20 / 5:0.21] 課金意欲 → 1 [1:0.20 ャラ関連ならガチャも回したくなる。毎週こう / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 繼 いうドラマが続くなら、視聴者と一緒に考察配 続意向 → 5 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 信したいからしばらくはこのゲーム中心で遊び 4:0.20 / 5:0.21] 課金意欲 → 1 [1:0.20 続けると思う。 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20]

20代-ペルソナ19
継続意向 → 2 [1:0.20 / 2:0.21 / 3:0.19 / 20代-ペルソナ19 (28/Unknown) evaluated 継続 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 → 4 [1:0.20 意向. キャラの心情がちゃんと描かれていて関係 / 2:0.20 / 3:0.21 / 4:0.21 / 5:0.18] 繼 性もリアルに伝わってくるから、通勤前のおは 続意向 → 2 [1:0.20 / 2:0.21 / 3:0.20 / よう周回でも物語を追いたくなるし、この先の 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 → 1 [1:0.20 展開や推しの掘り下げに期待して推し回のガチ / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 繼 ャやバトルパスには素直に課金してもいいかな 続意向 → 2 [1:0.20 / 2:0.21 / 3:0.20 / と思いながら遊んでいる。 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 → 1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20]

20代-ペルソナ20 繼続意向→4 [1:0.21 / 2:0.20 / 3:0.19 / 20代-ペルソナ20 (25/Unknown) evaluated 繼続4:0.21 / 5:0.19] 課金意欲→4 [1:0.20 意向. キャラの心情がちゃんと言葉や行動で見え / 2:0.20 / 3:0.21 / 4:0.22 / 5:0.18] 繼 てくるから、猫を膝に乗せながらストーリーを続意向→4 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 追うのが素直に楽しくてこの先のイベントも追4:0.21 / 5:0.20] 課金意欲→1 [1:0.20 いかげたくなるし、今の感じでキャラの掘り下 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 繼 げが続くなら推しの限定ガチャには少し無理し続意向→4 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / ても課金してみようかなと思う。4:0.21 / 5:0.20] 課金意欲→1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20]

30代-ペルソナ1 繼続意向→2 [1:0.20 / 2:0.21 / 3:0.19 / 30代-ペルソナ1 (35/Unknown) evaluated 繼続4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲→4 [1:0.20 意向. キャラの心情がセリフや仕草で丁寧に見え / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.22 / 5:0.19] 繼 てくるから、今日も仕事終わりにじっくりスト 続意向→3 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.22 / リーを追いたくてログインするし、推し声優4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲→1 [1:0.20 が演じるキャラの続きが気になって多少ならシ / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 繼 ナリオ付きガチャやパスに課金してもいいかな 続意向→3 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.22 / と思う一方、あまりに人間関係が重くなりすぎ4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲→1 [1:0.20 ると気持ちが疲れて離脱しないか少し不安にな / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] る。

30代-ペルソナ3 繼続意向→1 [1:0.21 / 2:0.20 / 3:0.20 / 30代-ペルソナ3 (32/Unknown) evaluated 繼続4:0.20 / 5:0.19] 課金意欲→4 [1:0.19 意向. キャラの本音や関係性がイベントやシナリ / 2:0.20 / 3:0.21 / 4:0.22 / 5:0.18] 繼 オでちゃんと見えてきて、配信で友だちと盛り 続意向→1 [1:0.21 / 2:0.20 / 3:0.20 / 上がりながら先が気になるから、当分は毎週追4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲→1 [1:0.20 いかげつつ推しの心理描写がさらに深くなるな / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 繼 らガチャやバトルパスにも少し課金してみよう 続意向→1 [1:0.21 / 2:0.20 / 3:0.20 / かなと思う。4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲→1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20]

30代-ペルソナ2 繼続意向→1 [1:0.23 / 2:0.20 / 3:0.19 / 30代-ペルソナ2 (35/Unknown) evaluated 繼続4:0.20 / 5:0.18] 課金意欲→4 [1:0.19 意向. キャラクターの本音や複雑な関係がはっきり / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.21 / 5:0.19] 繼 り描かれていて、在宅の合間にドラマを追う感 続意向→2 [1:0.20 / 2:0.21 / 3:0.20 / 覚で次の更新やイベントも気になり、ストーリ4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲→1 [1:0.20 一をもっと見たくて推しキャラのガチャやバト / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 繼 ルパスに少しだらお金をしてみようかなと考 続意向→2 [1:0.20 / 2:0.21 / 3:0.20 / えながらプレイしている。4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲→1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20]

30代-ペルソナ4 繼続意向→2 [1:0.19 / 2:0.21 / 3:0.20 / 30代-ペルソナ4 (35/Unknown) evaluated 繼続4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲→4 [1:0.21 意向. キャラの心情が丁寧に描かれていて、漫 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.21 / 5:0.19] 繼 画を読むような感覚で関係性の続きが気になり、 続意向→2 [1:0.20 / 2:0.21 / 3:0.20 / 推しの心情に寄り添えるシナリオ付きガチャや4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲→1 [1:0.20 パスなら多少無理しても課金して追いかけた / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 繼 くなる。ただ、プレイヤーを感動させようとす 続意向→2 [1:0.20 / 2:0.21 / 3:0.20 / るあまり過度に病ませたり意外性を狙いすぎる4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲→1 [1:0.20 展開が続くと、原稿の合間に遊ぶには気持ちが / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 重くなっている不安も少しある。

30代-ペルソナ5 繼続意向→2 [1:0.20 / 2:0.21 / 3:0.20 / 30代-ペルソナ5 (31/Unknown) evaluated 繼続4:0.20 / 5:0.19] 課金意欲→4 [1:0.20 意向. キャラクター同士の込み入った関係や本音 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.21 / 5:0.19] 繼 がはっきり描かれていて夜勤明けでも物語に引 続意向→4 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / き込まれるから、配信で語りたいしこの先の心4:0.21 / 5:0.20] 課金意欲→1 [1:0.20 理描写や関係の変化を逃したくなくて推しが深 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 繼 堀りされる今のうちにガチャやバトルパスには 続意向→4 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / ある程度お金を入めて追いかけておきたいと感4:0.21 / 5:0.20] 課金意欲→1 [1:0.20 じている。 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20]

30代-ペルソナ6
継続意向→2 [1:0.20 / 2:0.22 / 3:0.19 / 30代-ペルソナ6 (37/Unknown) evaluated 継続4:0.18 / 5:0.21] 課金意欲→4 [1:0.20 意向. キャラ同士の関係性や本音がイベントやス / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.21 / 5:0.19] 繼 トーリーで丁寧に見えてきて、続きが気になっ 続意向→1 [1:0.21 / 2:0.20 / 3:0.20 / て週末のログインが楽しみになり、推しの心情4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲→1 [1:0.20 に踏み込むようなシナリオ付きガチャやBP報 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 繼 酬なら多少課金してもいいかなと感じる。一方 続意向→1 [1:0.21 / 2:0.20 / 3:0.20 / で、もしこの濃さを短期間に連発されると感情4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲→1 [1:0.20 的に少し疲れそうなので、シリアル回と肩の力 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] を抜ける回のバランスが取れているかは常に気 にしながら続けると思う。

30代-ペルソナ7
継続意向→1 [1:0.21 / 2:0.20 / 3:0.19 / 30代-ペルソナ7 (37/Unknown) evaluated 継続4:0.21 / 5:0.19] 課金意欲→4 [1:0.20 意向. キャラ同士の複雑な関係や本音がちゃんと / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.21 / 5:0.18] 繼 見えてきて、仕事や家庭の合間でも続きが気にな 続意向→2 [1:0.20 / 2:0.21 / 3:0.20 / なってログインしたくなるし、この路線でイベ4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲→1 [1:0.20 ントやシナリオが続くならストーリーを逃した / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 繼 くなくてパスやガチャに少しずつ課金してもいい 続意向→2 [1:0.20 / 2:0.21 / 3:0.20 / いかなと感じる。4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲→1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20]

30代-ペルソナ8
継続意向→2 [1:0.20 / 2:0.21 / 3:0.20 / 30代-ペルソナ8 (39/Unknown) evaluated 継続4:0.19 / 5:0.20] 課金意欲→4 [1:0.20 意向. キャラの心情がちゃんと言語化や表情で示 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.21 / 5:0.19] 繼 されていて、「この子は本当はこう思ってるんだ 続意向→1 [1:0.21 / 2:0.20 / 3:0.20 / ろうな」と俯瞰できると、BGMの雰囲気と合わ4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲→1 [1:0.20 せて物語を追うのが気持ちよくてストーリー付 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 繼 きガチャや有償シナリオにも課金したくなる一 続意向→1 [1:0.21 / 2:0.20 / 3:0.20 / 方で、もしミステリアスさを理由にモヤモヤだ4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲→1 [1:0.20 け引き延ばされるとイベント完走前に離脱しそ / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] うで不安になる。

30代-ペルソナ9
継続意向→2 [1:0.20 / 2:0.21 / 3:0.20 / 30代-ペルソナ9 (36/Unknown) evaluated 継続4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲→4 [1:0.20 意向. キャラの心理がここまで丁寧に描かれてく / 2:0.19 / 3:0.20 / 4:0.21 / 5:0.19] 繼 ると、特撮の長期シリーズを追う感覚で先の展 続意向→4 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 開を考察したくなって、当面は離脱より物語を4:0.21 / 5:0.20] 課金意欲→1 [1:0.20 見届けたい気持ちの方が強くなるし、推しキャラ / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 繼 の掘り下げシナリオが続くなら多少の課金も 続意向→4 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 「作品への投票」として前向きに検討したくなる。4:0.21 / 5:0.20] 課金意欲→1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20]

30代-ペルソナ10
継続意向→2 [1:0.19 / 2:0.22 / 3:0.19 / 30代-ペルソナ10 (35/Unknown) evaluated 継続4:0.21 / 5:0.19] 課金意欲→4 [1:0.20 意向. キャラの心情がちゃんと描かれているか / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.21 / 5:0.19] 繼 ら、仕事終わりにプレイしているとツーリング 続意向→4 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 帰りの疲れもほどよく溶けて、自分の推しの選4:0.21 / 5:0.20] 課金意欲→1 [1:0.20 択やセリフをもっと見たくてイベントやストー / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 繼 リー付きガチャに少しならお金を出してもいい 続意向→4 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / かなと思う。宣伝映像とゲーム内の温度差も少4:0.21 / 5:0.20] 課金意欲→1 [1:0.20 なくて、このまま毎週の更新でキャラの関係性 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] が深まっていくなら、長く付き合えるソシャゲ としてしばらくは離脱せずに追い

30代-ペルソナ15
継続意向→2 [1:0.21 / 2:0.21 / 3:0.19 / 30代-ペルソナ15 (39/Unknown) evaluated 継続4:0.20 / 5:0.19] 課金意欲→4 [1:0.20 意向. キャラ同士の微妙な距離感や本音がイベン / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.21 / 5:0.19] 繼 トの中でじわじわ見えてきて、今は次の展開を 続意向→3 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.22 / 追いながらブログで考察したくなるくらいには4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲→1 [1:0.20 続けたいし、こういう心理描写中心の長期シナ / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 繼 リオや復刻が続くなら推しキャラ回のときにだ 続意向→3 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.22 / け少し課金してもいいかなと考えている。4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲→1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20]

30代-ペルソナ 11	継続意向 →4 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.19 / 30代-ペルソナ 11 (35/Unknown) evaluated 継続 4:0.21 / 5:0.20] 課金意欲 →4 [1:0.20 意向. キャラの感情がイベントごとにちゃんと揺 / 2:0.19 / 3:0.20 / 4:0.22 / 5:0.19] 繼れて見えて、推しの配信待ち時間にも続きが気 続意向 →5 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.21] 課金意欲 →1 [1:0.20 心情に共感しすぎて気づいたら感情移入ガチャ / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 繼に手を伸ばしそうになる。家族が寝た後に短い 続意向 →5 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.21] 課金意欲 →1 [1:0.20 サイクルで遊べてストレスをリセットできるな / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] ら、推し活と両立しながらしばらくこのゲーム を追いかけて課金も視野に入れて付き合っていきたい。
30代-ペルソナ 12	継続意向 →2 [1:0.20 / 2:0.21 / 3:0.20 / 30代-ペルソナ 12 (37/Unknown) evaluated 継続 4:0.20 / 5:0.19] 課金意欲 →4 [1:0.20 意向. キャラクターの心の動きや人間関係の複雑 / 2:0.20 / 3:0.21 / 4:0.21 / 5:0.19] 繼さがはっきり伝わってきて、仕事の合間や家族 続意向 →5 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.21] 課金意欲 →1 [1:0.20 時間の前後にも続きを追いかけたり、推し 4:0.20 / 5:0.21] の心理イベントを逃さないようにほどよく課金 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 繼して限定ストーリーや演出を開放しておきたい 続意向 →5 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.21] 課金意欲 →1 [1:0.20 と感じます。 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20]
30代-ペルソナ 17	継続意向 →2 [1:0.20 / 2:0.21 / 3:0.20 / 30代-ペルソナ 17 (32/Unknown) evaluated 継続 4:0.20 / 5:0.19] 課金意欲 →4 [1:0.19 意向. キャラ同士の微妙な距離感や本音がイベン / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.21 / 5:0.18] 繼トごとに少しずつ見えてきて、つい次の週もス 続意向 →2 [1:0.20 / 2:0.21 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 トリーを追いたくなるから、推しキャラの心 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 情が深掘りされるガチャやBP報酬なら残業後 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 繼にユーロビート流しながらでも課金して走り切 続意向 →2 [1:0.20 / 2:0.21 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 りたい気分になる。 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20]
30代-ペルソナ 16	継続意向 →2 [1:0.20 / 2:0.22 / 3:0.18 / 30代-ペルソナ 16 (32/Unknown) evaluated 継続 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →4 [1:0.20 意向. キャラ同士の複雑な関係性や本音がイベ / 2:0.20 / 3:0.19 / 4:0.21 / 5:0.20] 繼ント中の会話や演出でちゃんと見えてくるから、 続意向 →4 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.21 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 ストーリー考察で夜更かししたくなるし推しの 4:0.21 / 5:0.20] 心理をもっと知りたくてついガチャとバトルパ / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 繼スに手を伸ばしそうだ。プレイヤーをミスリー 続意向 →4 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.21 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 ドしすぎず心情を推測させてくれるバランスな / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] ら、コミュニティでも語りがいがあってしばらく / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] このゲーム中心の生活を続けたくなる。
30代-ペルソナ 14	継続意向 →1 [1:0.22 / 2:0.20 / 3:0.19 / 30代-ペルソナ 14 (38/Unknown) evaluated 継続 4:0.20 / 5:0.19] 課金意欲 →4 [1:0.20 意向. キャラクターの心情や人間関係がはっきり / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.21 / 5:0.19] 繼伝わるようになってきて、自分の好きなプロレ 続意向 →2 [1:0.20 / 2:0.21 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 スや野球のドラマを追いかけている感覚でシナ / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 繼リオにどっぷり浸れているので、先の展開とイベントでの掘り下げを見たくてこのまま継続し 続意向 →2 [1:0.20 / 2:0.21 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 つつ推しキャラのガチャやバトルパスにはある / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 程度課金してもいいかなと感じている。
30代-ペルソナ 13	継続意向 →2 [1:0.20 / 2:0.22 / 3:0.19 / 30代-ペルソナ 13 (35/Unknown) evaluated 継続 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →4 [1:0.20 意向. キャラ同士の微妙な本音や距離感がちゃんと / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.21 / 5:0.19] 繼と言葉や行動で見えてくるから、配信を追うみ 続意向 →3 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.22 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 たいな感覚で「次は誰の心がどう動くんだろう」とストーリーやイベントを追いかけるくなるし、 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 繼今の丁寧な心理描写が維持されるならガチャや 続意向 →3 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.22 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 バトルパスにも気持ちよく投資してこの世界に / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] もっと深く関わりたいと感じる。

30代-ペルソナ18
継続意向 →1 [1:0.22 / 2:0.21 / 3:0.19 / 30代-ペルソナ18 (38/Unknown) evaluated 継続
4:0.20 / 5:0.19] 課金意欲 →4 [1:0.20 意向. キャラクターの本音や葛藤がちゃんと描か
/ 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.21 / 5:0.19] 繼 れていて、仕事帰りにプレイしているとドラマ
続意向 →5 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / を追う感覚でつい時間を忘れてしまう。気にな
4:0.20 / 5:0.21] 課金意欲 →1 [1:0.20 るキャラの心情イベントをもっと見たくて、ス
/ 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 繼 トリー付きのガチャやバトルパスには前向き
続意向 →5 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / に課金してもいいかなと思う。
4:0.20 / 5:0.21] 課金意欲 →1 [1:0.20
/ 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20]

30代-ペルソナ19
継続意向 →2 [1:0.20 / 2:0.21 / 3:0.18 / 30代-ペルソナ19 (35/Unknown) evaluated 継続
4:0.21 / 5:0.20] 課金意欲 →4 [1:0.20 意向. キャラの複雑な感情がちゃんと描かれてい
/ 2:0.20 / 3:0.21 / 4:0.21 / 5:0.19] 繼 て、自分の不運ネタまみれの毎日ともリンクす
続意向 →2 [1:0.20 / 2:0.21 / 3:0.20 / るからシナリオを追いながら推しの心情エピソ
4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 付き新カードを引きたくなるし、こういう掘り
/ 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 繼 下げが定期的に続くなら仕事終わりのルーティ
続意向 →2 [1:0.20 / 2:0.21 / 3:0.20 / ンとしてこのゲームを長く遊び続けたいと感じ
4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 る。
/ 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20]

30代-ペルソナ20
継続意向 →4 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 30代-ペルソナ20 (34/Unknown) evaluated 継続
4:0.21 / 5:0.19] 課金意欲 →4 [1:0.20 意向. キャラクターの心理がはっきり伝わるド
/ 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.21 / 5:0.19] 繼 ラマのおかげで物語の続きと人間関係の変化を
続意向 →4 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 追いかけてとなり、実況用のネタをメモしつつ
4:0.21 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 推しキャラのシーンをもっと見たい気持ちから、
/ 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 繼 無理のない範囲でガチャやパスに課金してしば
続意向 →4 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / らくこのゲームに付き合ってみようという気分
4:0.21 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 になっている。
/ 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20]

40代-ペルソナ3
継続意向 →2 [1:0.21 / 2:0.21 / 3:0.18 / 40代-ペルソナ3 (45/Unknown) evaluated 継続
4:0.21 / 5:0.19] 課金意欲 →3 [1:0.20 意向. キャラ同士の複雑な心情や本音がちゃんと
/ 2:0.20 / 3:0.21 / 4:0.21 / 5:0.19] 繼 描かれているおかげで物語にぐっと引き込まれ
続意向 →4 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / て、この先の展開を見届けたくてしばらくは毎
4:0.21 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 週ログインしそうだし、推しキャラの掘り下げ
/ 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 繼 が続くなら多少はガチャやバトルパスにお金を
続意向 →4 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 出してもいいかなと思いながらも、あまりにブ
4:0.21 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 レイヤーを振り回すようなドロドロ展開になら
/ 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] ないか少しだけ不安も感じている。

40代-ペルソナ1
継続意向 →2 [1:0.21 / 2:0.21 / 3:0.19 / 40代-ペルソナ1 (45/Unknown) evaluated 継続
4:0.21 / 5:0.19] 課金意欲 →4 [1:0.20 意向. キャラクター同士の微妙な関係や本音がイ
/ 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.21 / 5:0.19] 繼 ベントごとにきちんと描かれている、自分のし
続意向 →1 [1:0.21 / 2:0.20 / 3:0.20 / んどい現実を少し忘れさせてくれるから、この
4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 先の心理描写を読むためにログインも続けたい
/ 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 繼 しストーリーが深まるなら多少は課金してもい
続意向 →1 [1:0.21 / 2:0.20 / 3:0.20 / いかなと思う一方、あまりに重い展開が続くと
4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 今のメンタルにはきつくて距離を取りたくなる
/ 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] かもしれない。

40代-ペルソナ2
継続意向 →2 [1:0.20 / 2:0.21 / 3:0.19 / 40代-ペルソナ2 (45/Unknown) evaluated 継続
4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →4 [1:0.20 意向. キャラの心情がイベントごとにしっかり描
/ 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.21 / 5:0.19] 繼 かれているおかげでストーリー更新を家族時間
続意向 →5 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / の合間に追うのが楽しみになってきて、この先
4:0.20 / 5:0.21] 課金意欲 →1 [1:0.20 の展開を見届けるためならガチャやバトルパス
/ 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 繼 に少しずつ課金してもいいかなと思う。運営が
続意向 →5 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / この丁寧さを続けてくれるなら長く付き合える
4:0.20 / 5:0.21] 課金意欲 →1 [1:0.20 ソシャゲになりそうで、逆に急にテキストが薄
/ 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] くなったら一気に熱が冷めそうのが少し不安
だ。

40代-ペルソナ4
継続意向→2 [1:0.20 / 2:0.22 / 3:0.18 / 40代-ペルソナ4 (48/Unknown) evaluated 継続4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲→4 [1:0.19 意向. キャラの心の揺れや本音がイベントごとに / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.22 / 5:0.19] 繼 しっかり描かれていて、模型を作りながらでも 続意向→2 [1:0.20 / 2:0.21 / 3:0.20 / 続きが気になってゲームに戻りたくなる没入感4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲→1 [1:0.20 がある。今の表現の濃さがこの先も続くなら限 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 繼 定ストーリー付きのガチャやバトルパスには喜 続意向→2 [1:0.20 / 2:0.21 / 3:0.20 / んで課金したいが、急に薄味のシナリオ更新に4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲→1 [1:0.20 戻ってしまわないかだけが少し不安だ。 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20]

40代-ペルソナ5
継続意向→2 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 40代-ペルソナ5 (47/Unknown) evaluated 継続4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲→4 [1:0.20 意向. キャラクターの心理がプレイヤーにわか / 2:0.19 / 3:0.20 / 4:0.21 / 5:0.20] 繼 る形で丁寧に描かれているので、開発者目線で 続意向→2 [1:0.20 / 2:0.21 / 3:0.20 / も「よく練られているな」と感じて物語更新を4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲→1 [1:0.20 追いかけたくなり、ライブイベントでその心情 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 繼 の変化が見られるならバトルパスやガチャにも 続意向→2 [1:0.20 / 2:0.21 / 3:0.20 / ある程度はお金を出してもいいと思っているし、4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲→1 [1:0.20 現実の政治ニュースで疲れた頭をこのゲームの / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 人間ドラマでリセットしたい気持ちもあるので、 当面は家族との時間を邪魔しな

40代-ペルソナ6
継続意向→4 [1:0.21 / 2:0.20 / 3:0.19 / 40代-ペルソナ6 (42/Unknown) evaluated 継続4:0.21 / 5:0.19] 課金意欲→4 [1:0.20 意向. キャラの心の揺れがちゃんと伝わってきて / 2:0.20 / 3:0.21 / 4:0.21 / 5:0.18] 繼 て、現実の人間関係みたいに感じるからこの先 続意向→3 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.22 / どう変わっていくのか見届けたくなるし、イベ4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲→1 [1:0.20 ントやガチャでそのキャラをもっと掘り下げて / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 繼 くれるなら少しくらい課金してもいいかなと思 続意向→3 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.22 / いながら夜更かしで周回してしまう。4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲→1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20]

40代-ペルソナ6-v2
継続意向→2 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.19 / 40代-ペルソナ6-v2 (46/Unknown) evaluated 継続4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲→4 [1:0.20 続意向. キャラクターの心情が丁寧に描かれて / 2:0.19 / 3:0.20 / 4:0.22 / 5:0.19] 繼 るおかげで、ストーリー配信のたびに実況ネタ 続意向→4 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / が尽きないし、この関係性の続きが気になって4:0.21 / 5:0.20] 課金意欲→1 [1:0.20 自然と翌週のイベントも追いかけたくなる。推 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 繼 しキャラの心情変化をもっと深掘りしたいから、 続意向→4 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / ガチャやバトルパスにも少しだら課金してシリ / 4:0.21 / 5:0.20] 課金意欲→1 [1:0.20 ズ的に追い続けようという気持ちになつてい / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] る。

40代-ペルソナ7
継続意向→2 [1:0.21 / 2:0.21 / 3:0.19 / 40代-ペルソナ7 (45/Unknown) evaluated 継続4:0.20 / 5:0.19] 課金意欲→4 [1:0.20 意向. キャラクターの心の揺れや本音がほどよく / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.21 / 5:0.19] 繼 伝わってきて、秋葉原の店じまい後につい続 続意向→2 [1:0.20 / 2:0.21 / 3:0.20 / を遊びたくなるし、このテンションで運営が続4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲→1 [1:0.20 くならウィスキー片手に物語を追いながらガチ / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 繼 ャやバトルパスにも少しずつ課金してもいいか 続意向→2 [1:0.20 / 2:0.21 / 3:0.20 / なという気分になる。4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲→1 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20]

40代-ペルソナ8
継続意向→2 [1:0.20 / 2:0.21 / 3:0.20 / 40代-ペルソナ8 (42/Unknown) evaluated 継続4:0.20 / 5:0.19] 課金意欲→4 [1:0.19 意向. キャラの感情がはっきり描かれているおか / 2:0.19 / 3:0.20 / 4:0.22 / 5:0.19] 繼 げで、配信中でもネタにしつつ素で共感してし 続意向→4 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / まい、このゲームを長めのシリーズ企画にして4:0.21 / 5:0.20] 課金意欲→1 [1:0.20 もいいかもと思いながら、推しキャラの心情に / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 繼 刺さるイベントやストーリーが続くなら限定ガ 続意向→4 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / チャやバトルパスにも少しずつ投資してみよう4:0.21 / 5:0.20] 課金意欲→1 [1:0.20 かと気持ちが前向きになっている。 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20]

40代-ペルソナ10 繼続意向 →2 [1:0.20 / 2:0.20 / 3:0.20 / 40代-ペルソナ10 (40/Unknown) evaluated 繼続 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →4 [1:0.20 意向. キャラの心情がはっきり伝わるから、仕事 / 2:0.19 / 3:0.20 / 4:0.21 / 5:0.19] 繼 の合間でも続きが気になってついログインした 続意向 →2 [1:0.20 / 2:0.21 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 一や心理描写に絡んだガチャやBP報酬が続く / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 繼 なら多少は課金しても追いかけたい気持ちに 続意向 →2 [1:0.20 / 2:0.21 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 なるけれど、もしただプレイヤーを驚かせるだけの展開が増えたら一気に熱が冷めて距離を置 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] きそうだ。

40代-ペルソナ9 繼続意向 →2 [1:0.20 / 2:0.21 / 3:0.20 / 40代-ペルソナ9 (45/Unknown) evaluated 繼続 4:0.19 / 5:0.20] 課金意欲 →4 [1:0.19 意向. キャラクターの心理がイベントやシナリ / 2:0.19 / 3:0.20 / 4:0.21 / 5:0.20] 繼 才、告知文からきちんと伝わってきて、先の展 続意向 →1 [1:0.21 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 開を想像しながら更新を待つ時間も含めて物語 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 に浸れるので、推しの心情に寄り添える期間限 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 繼 定ストーリー付きなら多少無理してでも課金し 続意向 →1 [1:0.21 / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 課金意欲 →1 [1:0.20 て支えなくなる一方、ミステリアスさだけを強調して本心が見えないままガチャ欲だけを煽る / 2:0.20 / 3:0.20 / 4:0.20 / 5:0.20] 運営に戻ったらその瞬間に離脱も視野に入れて 距離を置こうと身構えながらプレイ

Mean ratings



Age/Gender aggregates

