

Problémától a diszkrét modellig

1. óra: Mennyit várunk FIFO-re?

Burcsi Péter

ELTE IK

2024-09-09

- Cél: olyan problémákat megszimerni, ahol a probléma (egyik) megoldási módszere valamilyen diszkrét matematikai modellre épít
- Cél: ezen eszközök használatához mintákat adni, alkalmazásokat mutatni
- Eszközök: gráfok, mátrixok, polinomok, kombinatorika, (kevés) számelmélet
- Órák menete: 16:00-17:30 hétfő (előadás-gyakorlat hibrid, hosszú távon 50-50)
- Számokérés módja: folyamatos + beadandó
- Folyamatos számonkérés: heti canvas feladat (2. órától): egy darab elméleti ellenőrző kérdés, egy darab gyakorlati kihívás
- Beadandó: könnyű / nehezebb (4-5-ös jegyért)

+ CANVAS + TEAMS

- Egy pénzdobálós játék és kapcsolata gráfokkal
- Valószínűségi fogalmak
- Néhány paradoxon
- A játék leírása
- Elemzés gráfokkal

- Formálisan: analízis, mértékterek, integrál stb.
- Itt most: informálisan (diszkrét, csak szumma, kedvező esetek / összes eset stb.)
- Intuíció néha cserben hagyja az embert ...

- Valószínűségi változó: nagy betű, pl. X
- Konkrét esemény bekövetkezésének valószínűsége: pl. $P(X = 3) = 1/6$
- Várható érték (csak szám értékű változóknál): a valószínűségekkel súlyozott „átlag”

$$E(X) = \sum_{x_i} P(X = x_i) \cdot x_i$$

- Példa: kockadobás

$$E(X) = \sum_{k=1}^6 P(X = k) \cdot k = \sum_{k=1}^6 \frac{1}{6} k = \frac{7}{2}$$

$$\downarrow$$
$$\frac{1+2+3+4+5+6}{6} = 3.5$$

Várható érték – további példák

- Kockázatelemzés: Szint = Valószínűség \times hatás
- Alkalmazás: pl. tesztek prioritásának meghatározásánál
- Végtelen szumma
- Mennyit kell várni arra, hogy egy kockával dobálva 6-os jöjjön ki?

1, - - 1 6
6
1 3 2 6

$$E(X) = \sum_{x_i} P(X = x_i) \cdot x_i = \sum_{k=1}^{\infty} \left(\frac{5}{6}\right)^{k-1} \frac{1}{6} k = ??? = 6$$

- Kiszámolás: analízis (számítógép)
- Más módszer?
- Teljes várható érték tétel!
- Lényegében esetszétválasztás

- Példa: kockadobás értéke. Két eset – A: négyzetszámot dobtam (1, 4), B: nem (2, 3, 5, 6)
- $P(A) = 1/3$, $P(B) = 2/3$.
- Tétel:

$$\begin{aligned} E(X) &= P(A) \cdot E(X|A) + P(B) \cdot E(X|B) \\ &= \frac{1}{3} \cdot \frac{5}{2} + \frac{2}{3} \cdot 4 = \frac{7}{2} \end{aligned}$$

feltételes várható es.

- Várakozás esetén:

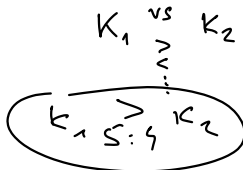
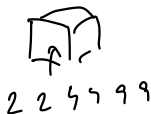
$$\begin{aligned} E(X) &= P(\text{elsőre!}) \cdot E(X|A) + P(\text{hoppá}) \cdot E(X|B) \\ &= \frac{1}{6} \cdot 1 + \frac{5}{6} (E(X) + 1) \end{aligned}$$

///

- Intuitív érvelés?

Zárójel: két paradoxon

- Nemtranszitiv kockák
- K1: 2, 2, 4, 4, 9, 9 – K2: 1, 1, 6, 6, 8, 8 – K3: 3, 3, 5, 5, 7, 7
- K1 „>” K2 „>” K3 „>” K1, bár a várható érték ugyanaz.



	1	6	8
2	✓	.	.
4	✓	.	.
9	✓	✓	✓

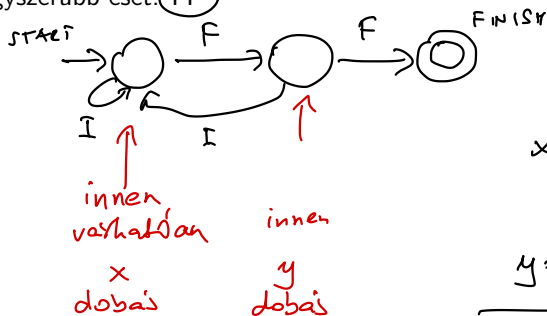
K1 nyer

- Simpson-paradoxon
- A-nak ősszel is, tavasszal is jobb átlaga van, mint B-nek de egész évre vetítve rosszabb

	ŐSZEL	T.
A	50% 500/1000	80% 8/10
B	40% 4/10	70% 700/1000

A feladat: mennyit várunk FIFO-re

- Addig dobálok egy pénzérmét, amíg meg nem jelenik a fej-írás-fej-írás dobássorozat (FIFI)
- Mennyit kell átlagosan várni?
- Egyszerűbb eset: (FF)



$$x = \frac{1}{2}(1+y) + \frac{1}{2}(1+x)$$

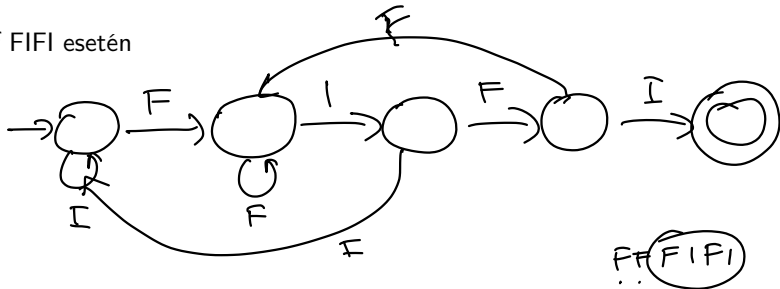
$\xrightarrow{\text{F}} \quad \quad \quad \xrightarrow{\text{I}}$

$x = y + 2$

$$y = \frac{1}{2}(1) + \frac{1}{2}(1+x)$$

$$x = 6, \quad y = 4$$

- Gráf FIFO esetén



Conway-módszer

- Átfedési sorozat

FFF ✓	Ff ✓	F ✓	FIFI ✓	Ifi -	Ff ✓	I -
FfT	Fff	Fff	FIFI	FIfi	FfFi	Ff
1	1	1	1	0	1	0
⋮						
binárisan / ...						
↪ visszaírás						

- Várható érték: átfedési sorozat alapján
- Intuíció: játék értéke...

Zárójel: Conway

- Csoportelmélet
- Életjáték
- Look and say sequence
- Fractran
- Doomsday algoritmus



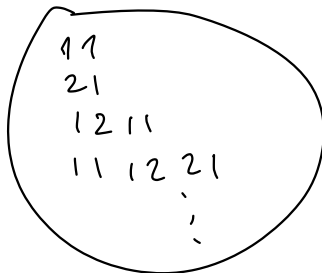
4/4 6/6 8/8

10/10 12/12

5/9 9/5 7/11 11/7

MÁRC. 0

JAN. 3 ← N. G.
4 ← Főnk.



2024 : CS

Folytatás: FFF vs. IFF

- Házi feladat
- egyszerűbb példa: $\cancel{\text{FF}}$ vs IF

