

DESENVOLVIMENTO MODERNO DE SOFTWARE

Sistema desktop x Sistema Web

No passado, todo sistema era Desktop (realizar o download ou disquete, cd, pen drive). Desenvolvimento Desktop era baseado em instalações no computador.

Desvantagem: se você está distante do PC, você não tem locomoção, não pode utilizá-lo longe do computador.

Sistema Web

Não fica preso a um local por conta do computador.

Aplicação móvel

Via celular a melhor opção é um APP, pois pelo navegador no celular a experiência não é a melhor.

PESSOAS ENVOLVIDAS NO DESENVOLVIMENTO de um SOFTWARE

- **UX Design** - experiência de usuário: entende a persona (idade, características) pois o produto tem que ser agradável ao cliente final (usuário)
Wireframe: “cara” do software, desenha/planeja o uso do software. Esse profissional cria um protótipo, de modo manual ou com uso de uma ferramenta ex: Figma.
- **UI Design** - user interface: de acordo com o que o UX fez, ele define cores, tipografia. Pode usar Corel, Photoshop.

Próxima etapa: codificação

Modelo Cliente-Servidor: aplicação do cliente (front end) e aplicação do fornecedor (back end)

FRONT END: codificar layout - HTML, CSS, JavaScript

Programador cria códigos em uma IDE - ambiente de desenvolvimento integrado (exemplo: VS Code)

FRAMEWORK: Ex: Angular (html, css) - Laravel (PHP como base). Te ajuda em algumas tarefas de repetição, é um facilitador.

BACK END: “ouve as requisições de um site por exemplo e retorna a informação”. Retorno de back end para o front. Usa uma API (API faz a consulta no servidor, no Database) para retornar os dados da requisição. Tem que entender um pouco de segurança também.

FULL STACK: têm habilidades para desenvolver de ponta a ponta. Programador que entende de todo o processo. Conhecer várias linguagens de programação.

QA: Quality Assurance: Função de analisar a qualidade do código. Assegurar a qualidade do software, para tentar minimizar ao máximo os erros.

INFRAESTRUTURA: Servidor: serve uma informação - você pode pagar ou ter o seu servidor. Utilizam sistema operacional específico para servidores. Pessoas que cuidam de redes, outras de cabeamento. É o pessoal de Infra que coloca o software em produção e que deixa o servidor ativo.

Nuvem privada: custo de hardware e de profissionais para a manutenção

Nuvem pública: empresas que oferecem computadores e você os paga pelo tanto que utilizar. Ex: Amazon Web Services

VANTAGENS para migrar para a Pública:

PROFISSIONAL CLOUD COMPUTING: estrutura o ambiente de nuvem para atender a uma determinada aplicação.

MOBILE: Back End é o mesmo do web. O Front End muda.

Desenvolvimento híbrido: único código para IOS e Android, alguns recursos não ficam disponíveis.