Лабораторная №4. Обработка ошибок. Рекурсивные функции.

Темы, рассматриваемые в лабораторной работе:

Программирование с использованием исключительных ситуаций. Особенности формирования unit-тестов для проверки исключительных ситуаций.

Передача указателя на функцию как параметр.

Разработка рекурсивных алгоритмов. Сравнение рекурсии и итерации.

Задания:

- 1. Описать функцию вычисления значения 1/х в произвольной точке х. В случае, когда вычисление невозможно, функция должна выбрасывать исключение типа int. double hyperbola (double x);
- 2. Описать функцию построения таблицы значений 1/х на отрезке [a,b] в N равноудаленных точках. В случае, когда значение функции hyperbola выбрасывает исключение, функция построения таблицы должна выдавать "значение функции не определено" и продолжать строить таблицу для остальных точек. void chart (double a, double b, int n);
- 3. Обобщить функцию chart для случая построения таблицы произвольной функции на отрезке в предположении, что в точках, где эта функция не имеет значения, выбрасывается исключение.

```
// typedef double (*func) (double);
```

// C++11 using func = double(*)(double);

void chart (func f, double a, double b, int n);

- 4. Реализовать *рекурсивную функцию* печати цифр числа в обратном порядке. Проверить работу функции в основной программе для разных чисел, включая 0 и отрицательные.
- 5. Реализовать функцию вычисления НОД двух чисел в двух вариантах: с помощью рекурсивного и итеративного алгоритмов. Написать набор тестов.
- 6. Реализовать рекурсивную функцию возведения вещественного числа в целую степень. Написать набор тестов.

Дополнительные задания:

7. Функция вычисления значения выражения, вводимого в формате:

цифра знак операции цифра

Например, 6-4, 2*5, 3/1.

Функция должна учитывать неправильный знак операции и ситуацию деления на 0.

Рекурсивную реализацию функции для более общего вида формул можно посмотреть на стр. 76 в книге Я.М.Демяненко, М.И.Чердынцева "Методы процедурного программирования в C++".