

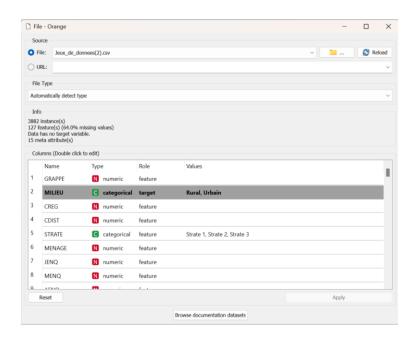
Le rapport ici, présent est une application des techniques apprentissages automatiques qui nous ont étés enseignées durant le semestre. En effet, nous avons été introduits au *Machine Learning* durant le semestre et avons appris à faire des apprentissages supervisées et non supervisées. Ceci dit durant tout le long de rapport, je m'attèlerai à vous faire par de toutes les étapes de cet apprentissage tout en y incluant des explications et des conclusions.

## LA CLASSIFICATION NON SUPERVISEE

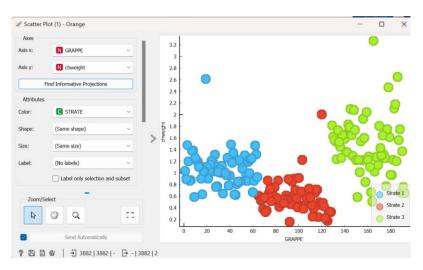
Le jeu de données choisi, présente une enquête post-Campagne contre la rougeole à Madagascar en 2019 nommée « EPC-ROUGEOLE 2019 » portées sur des enfants de 6 à 9 ans révolus. Ces données m'ont été fourni par un parent cependant toutes les informations qui y sont reliées seront en annexes.

Tout d'abord, on ouvre orange, on fait *File* et on charge le jeu de données, **Jeux\_de\_donnees(2)** . Il contient 3882 instances dont :

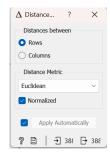
- \*des variables textuelles,
- \*des variables catégorielles dont uniquement celle nommée *Strate* sera utilisée comme Target,
- \*des variables nominales dont uniquement le *chweight* (poids enfants) et Grappe seront utilisés.



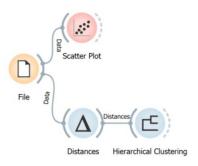
On cherche à visualiser le poids des enfants en fonctions de la *Strate*. On compte 3 *Strates* dans le jeu de données. La *Strate* correspond à une phase de la campagne de vaccination à savoir *Janvier 2019, Février 2019 et Mars/Avril 2019*. Ensuite, on ajoute à la sortie de *File* un *Scatter Plot* et on l'ouvre.



Une fois encore à la sortie de File, on ajoute Distance et régler les paramètres.



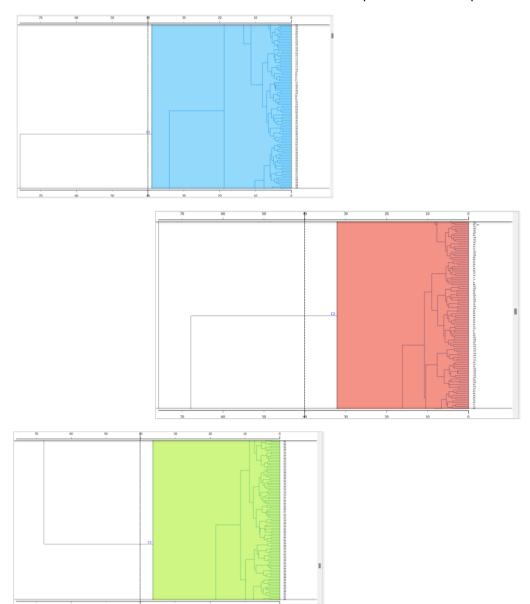
Ensuite, la sortie de Distance prend Hierarchical Cluster



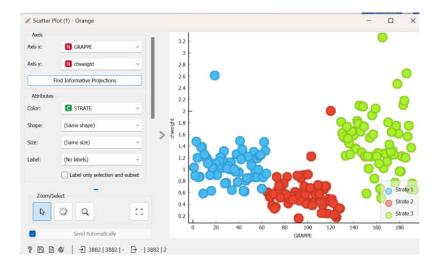
## On ouvre le Hierarchical Cluster et on observe les clusters :



On observe des clusters avec de minimes différences si on place le curseur à partir de 40.



Ensuite à la sortie *du hierarichic clustering*, on rajoute un *Scatter Plot* et l'entrée de ce dernier prend le File. On ouvre *Scatter Pot* et on observe :

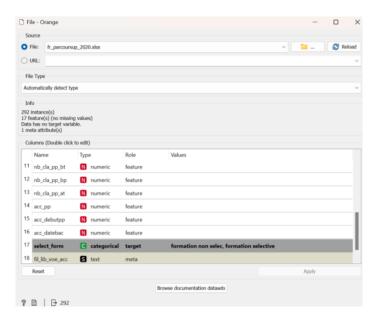


Ainsi chaque cluster correspond à une couleur et on peut conclure que le poids des enfants en fonctions des Grappes (environnements d'habitations comme les ilots) sont plutôt similaires durant toutes les phases sans oublier que la strate verte est un peu plus élevée.

## LA CLASSIFICATION SUPERVISEE

Le jeu de données choisi, présente les vœux de poursuite d'études et de réorientation dans l'enseignement supérieur ainsi que les propositions des établissements pour chaque formation hors apprentissage à la fin du processus d'affectation de la plateforme Parcoursup pour la session 2020, recueilli sur le site *Data.gouv* (lien au bas de la page). L'application Parcoursup est la plateforme nationale de préinscription mise en place par le Ministère de l'Enseignement supérieur, de la recherche et de l'innovation permettant aux élèves de candidater à l'entrée dans l'enseignement supérieur. Le jeu de données utilisé pour cette partie a été préalablement été nettoyé. On ouvre orange, on fait *file* et on importe le jeu de données nettoyé. Il contient 18 variables :

- \* une variable textuelle (form\_lib\_voe\_acc) contenant le détail des filières de formation,
- \* 16 variables quantitatives caractérisant les effectifs candidats à ces différentes filières,
- \* 1 variable nominale (select\_form) caractérisant les formations sélectives ou non.



Ajoutez Data Table en sortie de File et parcourez les données de façon à bien les comprendre :

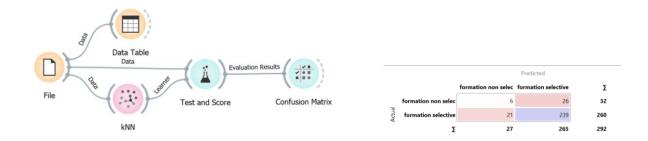
https://www.data.gouv.fr/fr/datasets/parcoursup-2020-voeux-de-poursuite-detudes-et-de-reorientation-dans-lenseignement-superieur-et-reponses-des-etablissements/#resources



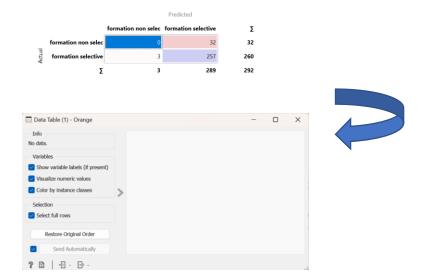
L'objectif ici, est d'entrainer le modèle à reconnaitre, à partir des variables quantitatives, l'étiquette contenue dans la variable *select\_form*. Autrement dit, on cherche à créer des modèles classants les filières en formation sélective ou non. Et une fois entrainés, on cherche à utiliser les modèles sur un jeu de données ne contenant pas la variable *select\_form*.

Ainsi, ajoutez l'algorithme des K plus proches voisins KNN (menu Model) en sortie de File. Ensuite, ajoutez l'outil Test end Score (menu Evaluate) qui sera sortie du KNN et prendra en entrée les données issues de File. Cela permet de générer une validation croisée ou cross-validation qui est une méthode statistique utilisées pour tester l'efficacité d'une machine Learning. En sortie du Test Score, ajoutez une matrice de confusion (menu Evaluate) en

modifiant les paramètres du KNN jusqu'à observer l'algorithme de K suivant et vous observerez :

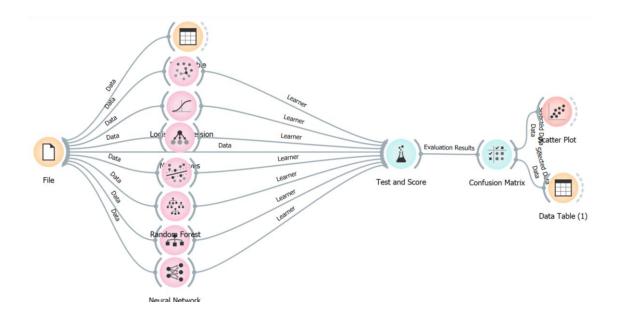


Ensuite, ouvrez *Confusion Matrix* et sélectionnez les 0 formations non sélectives observez sur une *Table* vide ou autre et vous observerez une autre *Table* :



Il s'agit des différentes classifications non sélectives issues de la validation croisée.

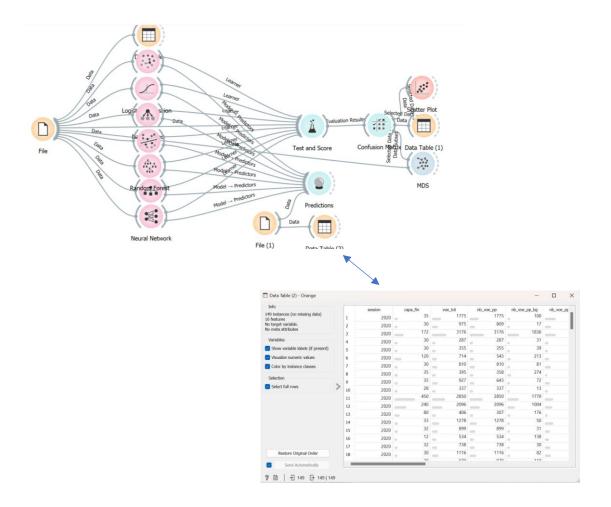
Ensuite vous allez comparez le KNN avec les autres modèles de classification vus en cours.



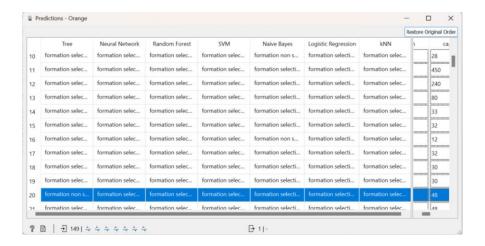
## Ouvrez Matrix Confusion et on verra :

		Predicted		
		formation non selec	formation selective	
Actual	formation non selec	6	26	3
	formation selective	21	239	26
	Σ	27	265	29

On peut ainsi voir que l'ajout des autres modèles à améliorer pour le mieux la matrice et fourni de meilleurs résultats. Ces modèles permettront de faire des **prédictions**. Pour commencer, on charge le fichier **fr\_parcoursup\_2020** et on le charge dans le **File(1)** qui prend en sortie de **Prédictions** et **Data Table** et on visualise le contenu de la table :



Comme on peut le voir le fichier contient 149 candidatures pour lesquels les 16 variables caractéristiques *Sélective/Non Sélective*. On pourra ensuite déterminer si une ligne est une fomation sélectives ou non.



On remarque alors que la différence se voit au niveau du *Tree* qui qualifie une formation de non sélective alors que les autres méthodes soutiennent le contraire. On pourrait alors conclure que les méthodes *Naive Bayes, SVM, Random Forest, Logistic Regression et Neutral Network* donnent de meilleures résultats que *Tree*.