



All Questions Copyright ©2021
Scrum.org. All Rights Reserved.

Título: Scrum Open

Percentagem: 100 %

Duração: 00:10:25

Data de início: Quarta, 31 de março de 2021 12:04

Data finalizada: Quarta, 31 de março de 2021 12h15

Opinião

Parabéns! Sua pontuação na avaliação Open demonstra que você conhece alguns princípios básicos do Scrum.

Scrum on,
Ken Schwaber

✓ Respondido corretamente ✗ Respondido incorretamente ➡ Opção correta perdida

Todas as perguntas | 30 correto | 0 incorreto

Questão 1 de 30

Uma organização decidiu adotar o Scrum, mas a administração deseja mudar a terminologia para se adequar à terminologia já usada. O que provavelmente acontecerá se isso for feito?

(escolha a melhor resposta)

Resposta correta: D)

Você escolheu: D)

- A) Sem um novo vocabulário como um lembrete da mudança, muito pouca mudança pode realmente acontecer.
- B) A organização pode não entender o que mudou com o Scrum e os benefícios do Scrum podem ser perdidos.
- C) O gerenciamento pode se sentir menos ansioso.

✓ D) Tudo acima.

Questão 2 de 30

Quem deve saber mais sobre o progresso em direção a um objetivo de negócios ou lançamento e ser capaz de explicar as alternativas com mais clareza?

(escolha a melhor resposta)

Resposta correta: **A)**

Você escolheu: **A)**

Nota: Esta questão apresentou respostas em ordem aleatória durante o teste.

- ✓ **A) O Dono do Produto**
- B) O Gerente de Projeto**
- C) Os desenvolvedores**
- D) O Scrum Master**

Opinião

O Product Owner é a única pessoa responsável por fazer o pedido do Product Backlog. Suas responsabilidades incluem tornar o Backlog do produto visível, transparente e claro para todos.

Questão 3 de 30

Quais são as duas coisas que o Time Scrum deve fazer durante a primeira Sprint?

(escolha as duas melhores respostas)

Resposta correta: **B) C)**

Você escolheu: **B) C)**

Nota: Esta questão apresentou respostas em ordem aleatória durante o teste.

- A) Desenvolva um plano para o resto da versão.**
- ✓ **B) Entregue um incremento de produto útil e valioso.**
- ✓ **C) Desenvolva e forneça pelo menos uma funcionalidade.**
- D) Crie o Product Backlog completo a ser desenvolvido em Sprints subsequentes.**
- E) Determine a arquitetura e a infraestrutura completas do produto.**

Opinião

O coração do Scrum é um Sprint, que é um mês ou menos durante o qual um incremento de produto pronto, utilizável e valioso é criado. Isso se aplica a todos os Sprints.

Questão 4 de 30

Em que tipo de controle de processo é baseado o Scrum?

(escolha a melhor resposta)

Resposta correta: **B)**

Você escolheu: **B)**

Nota: Esta questão apresentou respostas em ordem aleatória durante o teste.

- A) Definiram
- ✓ B) Empírico
- C) Complexo
- D) Híbrido

Opinião

Scrum é baseado na teoria empírica de controle de processos, ou empirismo. O empirismo afirma que o conhecimento vem da experiência e da tomada de decisões com base no que é observado.

Questão 5 de 30

Os três pilares do empirismo são:

(escolha a melhor resposta)

Resposta correta: **C)**

Você escolheu: **C)**

Nota: Esta questão apresentou respostas em ordem aleatória durante o teste.

- A) Planejamento, Inspeção, Adaptação.
- B) Transparência, Eliminação de Resíduos, Kaizen.
- ✓ C) Inspeção, Transparência, Adaptação.
- D) Planejamento, Demonstração, Retrospectiva.
- E) Respeito pelas Pessoas, Kaizen, Eliminando Lixo.

Opinião

Scrum é baseado na teoria empírica de controle de processos, ou empirismo. O empirismo afirma que o conhecimento vem da experiência e da tomada de decisões com base no que é conhecido.

Três pilares sustentam toda implementação de controle de processo empírico: transparência, inspeção e adaptação.

Questão 6 de 30

Qual é o papel do gerenciamento no Scrum?

(escolha a melhor resposta)

Resposta correta: **A)**

Você escolheu: **A)**

Nota: Esta questão apresentou respostas em ordem aleatória durante o teste.

- ✓ **A)** Apoie o Product Owner com percepções e informações sobre produtos de alto valor e recursos do sistema. Apoie o Scrum Master para causar mudanças organizacionais que promovam o empirismo, autogerenciamento, inteligência ascendente e lançamento inteligente de software.
- B)** Identifique e remova pessoas que não estão trabalhando duro o suficiente.
- C)** Monitore continuamente os níveis de pessoal do Time Scrum.
- D)** Monitore o progresso dos Desenvolvedores na Equipe Scrum.

Opinião

A gerência não tem um papel ativo no desenvolvimento real do produto por meio do Scrum. No entanto, o gerenciamento externo ao Time Scrum é relevante no estabelecimento da visão e estratégia para orientar a direção geral da organização.

Questão 7 de 30

Selecione três afirmações incorretas, falsas ou enganosas sobre o Scrum?

(escolha as três melhores respostas)

Resposta correta: **B) C) D)**

Você escolheu: **B) C) D)**

Nota: Esta questão apresentou respostas em ordem aleatória durante o teste.

- A)** Cada componente do Scrum serve a um propósito específico e é essencial para sua capacidade de usar o Scrum para desenvolver produtos complexos.
- ✓ **B)** Scrum é um framework que elimina a complexidade.
- ✓ **C)** Scrum é uma metodologia onde você pode escolher quais partes do Scrum você acha que funcionarão para o seu ambiente.
- ✓ **D)** Scrum é como os processos tradicionais, mas com auto-organização para substituir os gerentes de projeto.
- E)** Scrum é baseado na teoria empírica de controle de processos.

F) Scrum é uma estrutura para desenvolver e sustentar produtos complexos.

Opinião

1. O Scrum deve ser implementado conforme prescrito no Guia do Scrum. Por exemplo, os cinco eventos do Guia Scrum são obrigatórios, cada evento tem uma finalidade específica.
2. O Scrum não elimina a complexidade inerente à entrega de um produto no mundo de hoje; em vez disso, oferece uma estrutura para lidar com a complexidade. Ao fornecer regularmente incrementos de valor, as equipes ganham a capacidade de inspecionar e se adaptar rapidamente com base no feedback recebido.
3. Os gerentes de projeto não são simplesmente substituídos por equipes autogerenciadas. Scrum é uma estrutura para otimizar a tomada de decisões com base no conhecimento e na experiência de toda a equipe.

Questão 8 de 30

Qual é a principal razão para o Scrum Master estar no Daily Scrum?

(escolha a melhor resposta)

Resposta correta: **A)**

Você escolheu: **A)**

Nota: Esta questão apresentou respostas em ordem aleatória durante o teste.

- ✓ **A)** Ele ou ela não precisa estar lá; ele ou ela só precisa garantir que os Desenvolvedores tenham um Daily Scrum.
- B)** Para garantir que cada membro da equipe responda às três perguntas.
- C)** Para anotar quaisquer alterações no Sprint Backlog, incluindo adicionar novos itens e acompanhar o progresso na queima.
- D)** Para reunir informações de status e progresso para relatar à administração.

Opinião

O Scrum Master apenas garante que todos os eventos Scrum ocorram e sejam positivos, produtivos e mantidos dentro da caixa de tempo.

Questão 9 de 30

Qual é o tamanho recomendado para um Time Scrum?

(escolha a melhor resposta)

Resposta correta: **B)**

Você escolheu: **B)**

Nota: Esta questão apresentou respostas em ordem aleatória durante o teste.

- A) 9
- ✓ B) Normalmente, 10 ou menos pessoas.
- C) 7 mais ou menos 2.
- D) Mínimo de 7.

Opinião

Um Time Scrum é pequeno o suficiente para permanecer ágil e grande o suficiente para concluir um trabalho significativo em um Sprint, normalmente 10 ou menos pessoas. Geralmente, equipes menores se comunicam melhor e são mais produtivas

Questão 10 de 30

Verdadeiro ou Falso: É obrigatório que o Incremento do produto seja liberado para produção ao final de cada Sprint.

Resposta correta: **B)**

Você escolheu: **B)**

- A) Verdadeiro
- ✓ B) Falso

Opinião

O incremento do produto deve ser utilizável e liberável ao final de cada Sprint, mas não precisa ser liberado.

Questão 11 de 30

Verdadeiro ou falso: Scrum tem uma função chamada "gerente de projeto".

Resposta correta: **B)**

Você escolheu: **B)**

- A) Verdadeiro
- ✓ B) Falso

Opinião

Um Time Scrum tem um Scrum Master, um Product Owner e Desenvolvedores. Como um todo, eles têm todos os controles necessários.

Questão 12 de 30

Quando um Desenvolvedor se torna responsável pelo valor de um item do Backlog do Produto selecionado para a Sprint?

(escolha a melhor resposta)

Resposta correta: **C)**

Você escolheu: **C)**

Nota: Esta questão apresentou respostas em ordem aleatória durante o teste.

- A)** No evento de planejamento da Sprint.
- B)** Durante o Daily Scrum.
- ✓ **C)** Nunca. Todo o Time Scrum é responsável por criar valor a cada Sprint.
- D)** Sempre que um membro da equipe pode acomodar mais trabalho.

Opinião

Todos os membros do Time Scrum compartilham a responsabilidade pela criação de valor a cada Sprint.

Questão 13 de 30

O Product Backlog é ordenado por:

(escolha a melhor resposta)

Resposta correta: **D)**

Você escolheu: **D)**

Nota: Esta questão apresentou respostas em ordem aleatória durante o teste.

- A)** Os itens são organizados aleatoriamente.
- B)** Tamanho, onde os itens pequenos ficam na parte superior e os grandes na parte inferior.
- C)** Itens menos valiosos na parte superior e mais valiosos na parte inferior.
- ✓ **D)** O que for considerado mais apropriado pelo Dono do Produto.
- E)** Risco, onde os itens mais seguros estão no topo e os itens mais arriscados estão na parte inferior.

Opinião

O Product Owner é responsável pelo gerenciamento eficaz do Backlog do Produto. O Product Backlog é uma lista emergente e ordenada do que é necessário para melhorar o produto. É a única fonte de trabalho realizado pelo Time Scrum.

Questão 14 de 30

O CEO pede aos desenvolvedores para adicionar um item "muito importante" a um Sprint que está em andamento. O que os desenvolvedores devem fazer?

(escolha a melhor resposta)

Resposta correta: **C)**

Você escolheu: **C)**

Nota: Esta questão apresentou respostas em ordem aleatória durante o teste.

- A)** Adicione o item ao próximo Sprint.
- B)** Adicione o item ao Sprint atual sem quaisquer ajustes.
- ✓ **C)** Informe os outros membros do Time Scrum para que o time possa decidir o que fazer.
- D)** Adicione o item ao Sprint atual e elimine um item de tamanho igual.

Opinião

Os itens selecionados para um Sprint foram selecionados como mais valiosos com o Product Owner. Os itens atendem ao objetivo do Sprint. Nenhuma mudança deve ser feita que coloque em risco o objetivo do Sprint. Ninguém externo ao Time Scrum pode forçar mudanças nos Desenvolvedores.

Questão 15 de 30

Por que o Daily Scrum é realizado na mesma hora e no mesmo lugar?

(escolha a melhor resposta)

Resposta correta: **C)**

Você escolheu: **C)**

Nota: Esta questão apresentou respostas em ordem aleatória durante o teste.

- A)** Os quartos são difíceis de reservar e isso permite que sejam reservados com antecedência.
- B)** O Product Owner exige isso.
- ✓ **C)** A consistência reduz a complexidade.
- D)** O lugar pode ser nomeado.

Opinião

O Daily Scrum é realizado no mesmo local e horário todos os dias para reduzir a complexidade.

Questão 16 de 30

Quem tem a palavra final sobre o pedido do Product Backlog?

(escolha a melhor resposta)

Resposta correta: **B)**

Você escolheu: **B)**

Nota: Esta questão apresentou respostas em ordem aleatória durante o teste.

- A) O Scrum Master.
- ✓ B) O Dono do Produto.
- C) As partes interessadas.
- D) Os desenvolvedores.
- E) O CEO.

Opinião

O Product Owner é a única pessoa responsável por fazer o pedido do Product Backlog.

Questão 17 de 30

Verdadeiro ou falso: O objetivo de um Sprint é produzir um incremento valioso e útil do produto funcional.

Resposta correta: **A)**

Você escolheu: **A)**

- ✓ A) Verdadeiro
- B) Falso

Opinião

O coração do Scrum é um Sprint, uma caixa de tempo de um mês ou menos durante a qual um incremento de produto útil, útil e valioso é criado.

Questão 18 de 30

O timebox para a Sprint Review é:

(escolha a melhor resposta)

Resposta correta: **A)**

Você escolheu: **A)**

Nota: Esta questão apresentou respostas em ordem aleatória durante o teste.

- ✓ **A)** 4 horas por Sprint mensal. Para Sprints mais curtos, geralmente é mais curto.
- B)** 4 horas e mais, conforme necessário.
- C)** 2 horas.
- D)** Enquanto for necessário.
- E)** 1 dia.

Opinião

Sprint Review é um evento com prazo máximo de quatro horas para Sprints de um mês. Para Sprints mais curtos, o evento geralmente é mais curto.

Questão 19 de 30

Quem cria a definição de Pronto?

(escolha a melhor resposta)

Resposta correta: **D)**

Você escolheu: **D)**

Nota: Esta questão apresentou respostas em ordem aleatória durante o teste.

- A)** Os Scrum Master por serem responsáveis pela produtividade dos Desenvolvedores.
- B)** O Time Scrum, em um esforço colaborativo onde o resultado é o denominador comum das definições de todos os membros.
- C)** O Product Owner por ser o responsável pelo sucesso do produto.
- ✓ **D)** Se não for um padrão organizacional, o Time Scrum deve criar uma Definição de Feito apropriada para o produto.

Opinião

Se a Definição de Pronto para um Incremento fizer parte dos padrões da organização, todos os Times Scrum devem segui-la no mínimo. Se não for um padrão organizacional, o Time Scrum deve criar uma Definição de Feito apropriada para o produto.

Questão 20 de 30

A duração de um Sprint deve ser:

(escolha a melhor resposta)

Resposta correta: **D)**

Você escolheu: **D)**

- A)** Curto o suficiente para manter o risco do negócio aceitável para o Product Owner.
- B)** Curto o suficiente para sincronizar o trabalho de desenvolvimento com outros eventos de negócios.
- C)** Um mês ou menos.
- ✓ **D)** Tudo acima.

Opinião

Todas essas escolhas são considerações apropriadas para determinar a duração de um Sprint.

Questão 21 de 30

Os desenvolvedores devem ter todas as habilidades necessárias para:

(escolher a melhor resposta)

Resposta correta: **B)**

Você escolheu: **B)**

Nota: Esta questão apresentou respostas em ordem aleatória durante o teste.

- A)** Faça todo o trabalho de desenvolvimento, exceto testes especializados que requerem ferramentas e ambientes adicionais.
- ✓ **B)** Transforme os itens do Product Backlog que eles selecionam em um incremento de funcionalidades úteis e valiosas do produto.
- C)** Conclua o projeto conforme estimado quando a data e o custo forem comprometidos com o Product Owner.

Opinião

Os Desenvolvedores são um grupo de profissionais que fazem o trabalho de entrega de um Incremento do produto pronto ao final de cada Sprint. Como uma equipe, os desenvolvedores têm todas as habilidades necessárias para criar um incremento de produto.

Questão 22 de 30

Quando muitos Times Scrum estão trabalhando em um único produto, o que melhor descreve a Definição de Pronto?

(escolha a melhor resposta)

Resposta correta: **B)**

Você escolheu: **B)**

Nota: Esta questão apresentou respostas em ordem aleatória durante o teste.

- A)** Cada Time Scrum usa o seu próprio, mas deve deixar sua definição clara para todos os outros times para que as diferenças sejam conhecidas.
- ✓ **B)** Todos os times Scrum devem ter uma Definição de Concluído que torne seu incremento combinado valioso e útil.
- C)** Depende.

Opinião

O incremento deve ser valioso e útil. Isso significa que quando muitos Times Scrum estão trabalhando em um único produto, espera-se que eles sigam uma única Definição de Pronto para o Incremento.

Questão 23 de 30

Quem é responsável por gerenciar o andamento do trabalho durante uma Sprint?

(escolha a melhor resposta)

Resposta correta: **B)**

Você escolheu: **B)**

Nota: Esta questão apresentou respostas em ordem aleatória durante o teste.

- A)** O membro mais jovem da equipe.
- ✓ **B)** Os desenvolvedores.
- C)** O Dono do Produto.
- D)** O Scrum Master.

Opinião

Os Desenvolvedores usam o Daily Scrum para inspecionar o progresso em direção ao Objetivo do Sprint e para inspecionar como o progresso está tendendo para completar o trabalho no Sprint Backlog.

Questão 24 de 30

Os Desenvolvedores não devem ser interrompidos durante a Sprint e a Meta da Sprint deve permanecer intacta. São condições que fomentam a criatividade, a qualidade e a produtividade.

(Qual das seguintes respostas é FALSO?)

Resposta correta: **D)**

Você escolheu: **D)**

Nota: Esta questão apresentou respostas em ordem aleatória durante o teste.

- A)** Como uma decomposição dos itens selecionados do Product Backlog, o Sprint Backlog muda e pode crescer conforme o trabalho surge.
- B)** O Product Owner pode ajudar a esclarecer ou otimizar o Sprint quando solicitado pelos Desenvolvedores.
- C)** Os Desenvolvedores podem trabalhar com o Dono do Produto para remover ou adicionar trabalho se ele achar que tem mais ou menos capacidade do que o esperado.
- ✓ **D)** O Sprint Backlog é totalmente formulado no evento Sprint Planning e não muda durante o Sprint.

Opinião

O Sprint Backlog torna visível todo o trabalho que os Desenvolvedores identificam como necessário para cumprir a Meta do Sprint. Os desenvolvedores modificam o Sprint Backlog ao longo do Sprint, e o Sprint Backlog surge durante o Sprint.

Questão 25 de 30

Quanto trabalho os desenvolvedores devem concluir para cada item do Backlog do produto que eles selecionam para um Sprint?

(escolha a melhor resposta)

Resposta correta: **D)**

Você escolheu: **D)**

Nota: Esta questão apresentou respostas em ordem aleatória durante o teste.

- A)** Análise, projeto, programação, teste e documentação.
- B)** Todo o trabalho de desenvolvimento e pelo menos alguns testes.
- C)** Tanto quanto pode caber no Sprint.
- ✓ **D)** O suficiente para que cada item do Backlog do produto selecionado atenda à Definição de Pronto.

Opinião

O objetivo de cada Sprint é entregar incrementos úteis e valiosos que sigam a atual Definição de Pronto do Time Scrum.

Questão 26 de 30

Quando um Sprint pode ser cancelado de forma anormal?

(escolha a melhor resposta)

Resposta correta: **B)**

Você escolheu: **B)**

Nota: Esta questão apresentou respostas em ordem aleatória durante o teste.

- A) Quando o departamento de vendas tem uma nova oportunidade importante.
- ✓ B) Quando a meta do Sprint se torna obsoleta.
- C) Quando ficar claro que nem tudo estará terminado até o final do Sprint.
- D) Quando os desenvolvedores sentem que o trabalho é muito difícil.

Opinião

Uma Sprint pode ser cancelada se a Meta da Sprint se tornar obsoleta. Apenas o Product Owner tem autoridade para cancelar a Sprint.

Questão 27 de 30

Durante uma Sprint, um Desenvolvedor determina que o Time Scrum não será capaz de completar os itens em sua previsão. Quem deve estar presente para revisar e ajustar os itens do Product Backlog selecionados?

(escolha a melhor resposta)

Resposta correta: **C)**

Você escolheu: **C)**

Nota: Esta questão apresentou respostas em ordem aleatória durante o teste.

- A) O Product Owner e todas as partes interessadas.
- B) O Scrum Master, o gerente de projeto e os Desenvolvedores
- ✓ C) O Dono do Produto e os Desenvolvedores.
- D) Os desenvolvedores.

Opinião

Durante a Sprint, o escopo pode ser esclarecido e renegociado entre o Dono do Produto e os Desenvolvedores conforme mais é aprendido. É importante ser transparente quando surgem desafios, pois, em última análise, todo o Time Scrum é responsável por criar um incremento valioso e útil.

Questão 28 de 30

Quando termina um Sprint?

(escolha a melhor resposta)

Resposta correta: **D)**

Você escolheu: **D)**

Nota: Esta questão apresentou respostas em ordem aleatória durante o teste.

- A)** Quando o Product Owner diz que está feito.
- B)** Quando todos os itens do Backlog do Produto atendem à sua Definição de Concluído.
- C)** Quando todas as tarefas forem concluídas.
- ✓ **D)** Quando o timebox expira.

Opinião

Sprints são eventos de duração fixa de um mês ou menos para criar consistência. Um novo Sprint começa imediatamente após a conclusão do Sprint anterior.

Questão 29 de 30

Quando começa o próximo Sprint?

(escolha a melhor resposta)

Resposta correta: **A)**

Você escolheu: **A)**

Nota: Esta questão apresentou respostas em ordem aleatória durante o teste.

- ✓ **A)** Imediatamente após a conclusão do Sprint anterior.
- B)** Imediatamente após o próximo Sprint Planning.
- C)** Quando o Product Owner estiver pronto.
- D)** Próxima segunda.

Opinião

Um novo Sprint começa imediatamente após a conclusão do Sprint anterior.

Questão 30 de 30

Qual afirmação descreve melhor a responsabilidade de um Product Owner?

(escolha a melhor resposta)

Resposta correta: **A)**

Você escolheu: **A)**

Nota: Esta questão apresentou respostas em ordem aleatória durante o teste.

- ✓ **A)** Otimizando o valor do trabalho que o Time Scrum faz.
- B)** Evite que as partes interessadas distraiam os Desenvolvedores.
- C)** Dirigindo os Desenvolvedores.
- D)** Gerenciar o projeto e garantir que a obra cumpra os compromissos com as partes interessadas.

Opinião

O Product Owner é responsável por maximizar o valor do produto e o trabalho do Time Scrum.