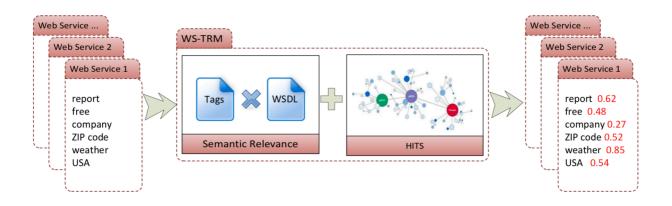
SEAI论文报告



Modeling and Exploiting Tag Relevance for Web Service Mining

雍琪 18214839 2018 年秋季

摘要

在大量的网络服务中,有许多用户定义的标签,用来对网络服务的功能、特性进行注释,这对网络服务的分类、检索等业务功能有很大的影响,所以标签的准确性非常重要。当下存在的问题是,标签的质量良莠不齐,且排序大多按照用户的添加顺序,有些其实与网络服务无关,甚至有些标签是被用户恶意添加的,如果依赖这种顺序的标签进行聚类、检索、推荐,将会非常低效,故而需要一套标准对标签的质量进行衡量,选取真正有效的标签用来注释网络服务。

本篇论文针对现状提出了标签的必要性、以及标签的有效度量算法,算法的基础是语义相关度计算和HITS模型分别计算每个标签与网络服务的相关度和标签各自的重要程度将两个计算结果加权求和,以此结果进行排序得到标签列表。

本文主要分为以下几个部分: 1、论文主要内容,包括核心思想和主要创新点; 2、本人对负责部分(实验和实际应)的论述和相关工作; 3、论文改进方案的思考和方向。

目录

1 主要内容	1
1.1 核心思想	1
1.1.1 相关度计算	
1.1.2 重要性计算	
1.1.3 加权求和	
1.2 主要创新点	
2 本人工作	
2 华八工作	3
2.1 实验	3
2.1.1 NDCG算法	3
2.1.2 实验结果	4
2.2 实际应用	
3 改进方案的思考	
参考文献	8

1主要内容

1.1 核心思想

本篇论文的核心思想是基于标签的语义相关性和重要性,建立WS_TRM模型,获取真正有效、优质的标签序列。

1.1.1 相关度计算

网络服务由WSDL描述,WSDL(Web Service Description Language)包含Web Service 的消息类型、消息、端口、操作等元素,是一个XML文档。标签语义相关度的计算前提是从WSDL中提取关键词等价代替Web Service。相关度计算的步骤有以下几个部分:

- 1) 粗糙分词。对WSDL基于空格或大小写进行初步的分词,例如WeatherReport分为Weather和Report;
 - 2) 去除后缀。对类似的但后缀不同的词汇进行去重,即connected转换为connect;
- 3) 剪枝。去掉无意义词汇以及与主要内容关联较小的词汇,关联较小词汇基于出现频率得到;
- 4) 提炼。通过前三步得到的关键词有可能过于"大众化",无法很好地区分Web Service,故而需要剔除其中意义过于普通的词汇,例如Report、building等等,至于如何界定这一类词汇,论文作者采用了计算频度设置阈值的方式,主要工作沿用文献[1][2]。

通过以上步骤将得到最终的content vector,以[w1,w2,w3,...]方式存储,并对四种重要类型的word赋予权重,即名、值、文本、注释,权重分别f1,f2,f3,f4,接下来根据公式(1-1)、公式(1-2)、公式(1-3)计算每一个tag与content的相关度。

$$SR(t,content) = \frac{\sum_{i=1}^{n} Sim(t,W_i) \sum_{j=1}^{4} f_j \times Occur_i j}{\sum_{i=1}^{n} \sum_{j=1}^{4} f_j \times Occur_i j}$$
 (1-1)

$$sim(t, w_i) = 1 - NGD(t, w_i)$$
(1-2)

$$NGD(t, w_i) = \frac{max(log^{f(t)}, log^{f(w_i)}) - log^{f(t, w_i)}}{log^N - min(log^{f(t)}, log^{f(w_i)})}$$
(1-3)

1.1.2 重要性计算

该部分主要基于HITS算法。HITS是用来计算网页重要性的算法,Hub页面(枢纽页面)和Authority页面(权威页面)是HITS算法最基本的两个定义。"Authority"页面是指与

某个领域或者某个话题相关的高质量网页,比如搜索引擎领域的Google和百度首页; "Hub"页面指包含了很多指向高质量"Authority"页面链接的网页,比如hao123首页。依据这一核心思想,建立STNet(service-tag网络),该网络的连线包括service-service、service-tag、tag-tag,然后计算出每个节点的authority值,返回所有tag的authority。计算公式如下,其中所有节点的auth值和hub值用0初始化。

$$Auth(p) = \sum_{i=1}^{n} Hub(p_i) \times w(p_i, p)$$
 (1-4)

$$Hub(p) = \sum_{i=1}^{n} Auth(p_i) \times w(p, p_i)$$
(1-5)

1.1.3 加权求和

最后将1.1.1和1.1.2两个部分求到的SR与Auth按照公式(1-6)进行加权求和。

$$Score(t,s) = (1 - \Lambda)SR(t,s) + \Lambda Auth(t)$$
 (1-6)

当Λ为1时,表示只考虑标签在整个STNet中的重要性,为0时,表示只考虑标签与WSDL的相关程度。文章后文详细阐述了Λ的选择。

1.2 主要创新点

本文的创新主要在两个方面,一是对网络服务各项功能提出了一个重要衡量指标,即标签的相关性,前期大部分研究都是基于标签的相关度均为1这一前提,这个显然不成立的前提使得很多应用研究不具有可用性;二是基于HITS算法衍生出STNet,提出计算标签重要性的算法,建立效率高、实用性强的WS-TRM模型。

2本人工作

我针对这篇论文主要研究了后半部分,算法的验证实验和实际应用,在这部分,作者主要阐述了WS-TRM模型对比原始算法的优势,以及A的不同取值对算法的影响。本人主要针对实验指标排序的准确性进行了调研分析,主要研究了NDCG算法,另外在实际应用中针对文献[3]提到的推荐标签模型进行了研究。

2.1 实验

实验数据来源是六大类总共240个Web Service,针对每个Service所拥有的标签进行人工评分,评分等级从1到5,相关度依次递增,测试指标是排序的准确性,计算基于NDCG算法。

2.1.1 NDCG算法

本篇论文的排序评估是一个Top-k问题,我们只关注排序中前若干名,因为最终被用作聚类、检索的只会是评分较高的标签,基于这个问题,采用了NDCG算法,一个常用的排序模型评价指标。排序中的每一项得到的评分被称为增益(gain),表示为rel_i,如果评分高但是排序靠后,说明这个排序的精确度有一定折损,这个折损通常是该项位置的对数,我们将每一项的增益除以各自的折损值,通过公式(2-1)得到该排序的DCG;另外由于这里的k值不定,所以需要对DCG进行规范化进行统一的比较,根据公式(2-2)得到一个0到1的数,可以认为是预测排序的精确度和理想排序的精确度之间的差距,其中理想排序的精确度表示为IDCG,也就是序列中所有项的评分都是单调递减时的DCG值。

$$DCK@k = rel_1 = \sum_{i=2}^{k} \frac{rel_i}{log_2i}$$
 (2-1)

$$NDCK@k = \frac{DCG@k}{IDCG@k}$$
 (2-2)

NDCG算法是目前相当流行的排序评估模型,它具有两个优势[4],1、拥有细化的评分等级,即上文提到的1-5分分别代表不同的相关程度,而其他评估算法大多只有"相关"或"不相关"两种评价;2、折损函数的引入,这一点很重要,大部分算法对每一个位置都平均分配了权值,这不能有效代表排序的精确性。这其中的折损函数也是各项研究讨论比较多的部分,为什么要采用以2为底的对数来计算?关于这一点没有十分详细的解释,主要还是因为该对数能让增益得到一个相对平滑的减少。

2.1.2 实验结果

实验结果分为两个方面,首先分别用三个方法对标签进行排序,一是基于与WSDL的相关度提进行排序,二是基于HITS算法根据重要性进行排序,三是两者的结合。图2.1中以原始的标签排序为参考,可以看出三种算法在六大类Web Service都表现优良,当k值增大时,精确度普遍有所下降。其中WS-TRM算法中需要对 Λ 进行评估选择,图2.2是不同 Λ 取值情况下对应的排序精确度,得到最优取值为0.1。

TABLE 1

NDCG@K Performance of Web Service Tag Relevance Measuring Approaches

NDCG@K	Method	Tourism	Weather	Commu	Finance	Stock	Email	Average
K=3	Baseline	0.723	0.831	0.741	0.637	0.781	0.839	0.759
	Semantic	0.793	0.878	0.912	0.869	0.921	0.934	0.884
K=3	HITS	0.823	0.931	0.852	0.791	0.913	0.893	0.867
	WS-TRM	0.863	0.956	0.962	0.893	0.941	0.952	0.928
	Baseline	0.705	0.863	0.725	0.747	0.841	0.852	0.789
V F	Semantic	0.805	0.912	0.905	0.913	0.947	0.936	0.903
K=5	HITS	0.794	0.908	0.913	0.828	0.913	0.894	0.875
	WS-TRM	0.841	0.965	0.958	0.931	0.967	0.959	0.937

图2.1 不同算法的排序精确度比较

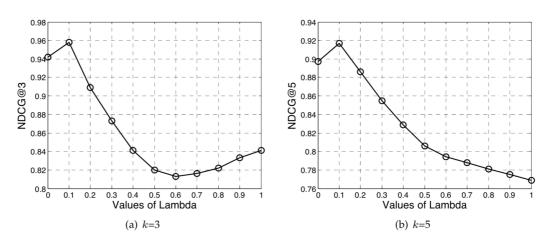


Fig. 4. Impact of λ to The Performance of WS-TRM

图2.2 不同A取值的排序精确度走势图

2.2 实际应用

作者提出WS-TRM模型可以应用于1、网络服务的聚类^[9],主要解决由于关键词匹配失准问题^{[6][7]}; 2、; 3、基于标签数据的网络服务检索^[8]。我主要针对标签推荐部分做了深入的了解,另外两部分作者没有做详细的阐述。

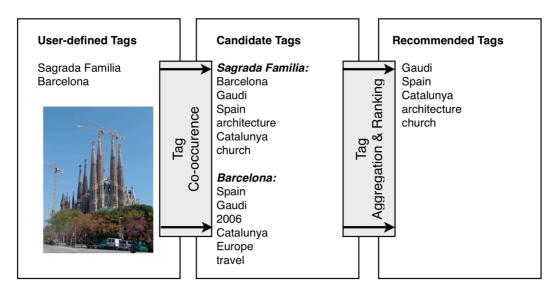


Figure 4: System overview of the tag recommendation process.

图2.3 推荐标签的生成流程

图2.3是文献[3]中生成推荐标签的主要流程,该文献主要针对网络中的图片,引用到本篇论文里就是Web Service,首先获取到Web Service的原始标签,也就是user-defined tags,然后在实验数据集中,分别计算user-defined tag与其他标签的共现系数,计算方式分为对称算法(公式2-3)和非对称算法(公式2-4),其中t分别表示对应标签在多少个网络服务中出现。

$$J(t_i, t_j) = \frac{|t_i \cap t_j|}{|t_i \cup t_j|} \tag{2-3}$$

$$P(t_j|t_i) = \frac{|t_i \cap t_j|}{|t_i|} \tag{2-4}$$

以上步骤得到了每一个原始标签的共现标签,选取得分最高的前若干位形成候选标签列表,然后通过聚合得到最终的推荐标签。原文献中采用了vote和sum两种算法,本篇论文则在这一基础上引入该研究中的标签相关度得分,加权求和后进行排名,进行与上述实验类似的测试对排序精确度做评估,测试指标为S@k和P@k,分别表示序列中评分为最高两档的标签比例,以及与Web Service相关度高的比例。最后图2.4显示,基于WS-TRM的标签推荐有更高的准确率,同时,准确率与k值、标签总个数成反比。

综合以上多个实验,可以看出,算法在k值不同时,精确度还是存在一定的局限性,因为一个Web Service的相关标签是有限的,随着k越大,列表就会包含越多的无关标签,所以精确度必然会降低。

TABLE 2 S@K Comparison of Four Tag Recommendation Strategies

Given Tag	Method	K=1	K=2	K=3	K=4	K=5
1-2 -	Sum	0.8132	0.7081	0.6738	0.7087	0.7181
	Sum^+	0.8331	0.7129	0.7033	0.7221	0.7318
	Vote	0.6392	0.5949	0.6737	0.7005	0.6972
	$Vote^+$	0.6875	0.6112	0.6745	0.7143	0.7384
3-5 -	Sum	0.7534	0.7143	0.7380	0.6852	0.6720
	Sum^+	0.7745	0.7322	0.7449	0.7208	0.6775
	Vote	0.7867	0.6646	0.7042	0.7022	0.7103
	$Vote^+$	0.7958	0.7436	0.7323	0.7128	0.7219
>5 -	Sum	0.7632	0.7211	0.6944	0.6975	0.6647
	Sum^+	0.7822	0.7318	0.7098	0.7145	0.6897
	Vote	0.8136	0.7769	0.7749	0.7262	0.6973
	$Vote^{+}$	0.8364	0.8012	0.7943	0.7438	0.7012

TABLE 3
P@K Comparison of Four Tag Recommendation Strategies

Given Tag	Method	K=1	K=2	K=3	K=4	K=5
1-2 -	Sum	0.6933	0.5083	0.4277	0.3788	0.3562
	Sum^+	0.7612	0.5329	0.4879	0.4374	0.4038
	Vote	0.7879	0.5495	0.4503	0.3947	0.3689
	$Vote^+$	0.7945	0.5983	0.4832	0.4329	0.3925
3-5 -	Sum	0.6512	0.4857	0.4171	0.3654	0.3345
	Sum^+	0.6856	0.5134	0.4658	0.3765	0.3564
	Vote	0.7415	0.5414	0.4496	0.3925	0.3494
	$Vote^+$	0.7667	0.5934	0.5092	0.4333	0.3764
>5 -	Sum	0.5894	0.4656	0.4365	0.3451	0.3508
	Sum^+	0.6219	0.5043	0.4754	0.3922	0.3657
	Vote	0.7148	0.5478	0.4105	0.4026	0.3658
	$Vote^+$	0.7443	0.5874	0.4459	0.4322	0.3745

图2.4 标签推荐优化算法的精确度对比

3 改进方案的思考

论文中有提到实验中人工数量的不足,有可能导致测试的准确性,的确这种相关度的评估无法用机器进行,只能大量运用人力,其准确性是与参与人数呈正比的。除了人力,网络数据资源也是一大局限,论文中出现的数据来源太窄,后期改进可以增加更多专业类别的Web Service,建立更大的训练集。

另外,上文提到精确度与k值呈反比,也是可以优化的一个方向,目前没有想到很好的 优化方案。

参考文献

- [1] W. Liu and W. Wong, "Web service clustering using text min- ing techniques," International Journal of Agent-Oriented Software Engineering, vol. 3, no. 1, pp. 6 26, 2009.
- [2] K. Elgazzar, A. E. Hassan, and P. Martin, "Clustering wsdl documents to bootstrap the discovery of web services," Inter-national Conference on Web Services, pp. 147 154, 2009.
- [3] B. Sigurbjrnsson and R. van Zwol, "Flickr tag recommendation based on collective knowledge," Proc. of the 17th international conference on World Wide Web (WWW), pp. 327 336, 2008.
- [4] Y. Wang et al., "A theoretical analysis of NDCG ranking measures," in Proc. 26th Annu. Conf. Learn. Theory, 2013, pp. 1 26.
- [5] E. Kanoulas and J. A. Aslam. "Empirical justification of the gain and discount function for ndcg. In To appear in CIKM" 09: Proceedings of the 18th ACM international conference on Information and knowledge management, 2009.
- [6] W. Liu and W. Wong, "Web service clustering using text min- ing techniques," International Journal of Agent-Oriented Software Engineering, vol. 3, no. 1, pp. 6 26, 2009.
- [7] K. Elgazzar, A. E. Hassan, and P. Martin, "Clustering wsdl documents to bootstrap the discovery of web services," Inter-national Conference on Web Services, pp. 147 154, 2009.
- [8] L. Chen, L. Hu, Z. Zheng, and J. Wu, "Wtcluster: Utilizing tags for web services clustering", Proc. of the 9th International Conference on Service Oriented Computing (ICSOC), pp. 204 218, 2011.
- [9] 黄媛.一种基于标签推荐的服务聚类方法[J].计算机与数字工程, 2017,45(6): 1141-1144.
 [10] X Li, CGM Snoek, M Worring, "Learning Social Tag Relevance by Neighbor Voting", IEEE Press, 2009, 11 (7):1310-1322