### Отчёт по лабораторной работе 9

дисциплина: Архитектура компьютеров

Грачев Я. М. НПИбд-01-24

## Содержание

1	Цель работы		
2	Вып	олнение лабораторной работы	6
	2.1	Реализация подпрограмм в NASM	6
	2.2	Отладка программы с помощью GDB	9
	2.3	Задание для самостоятельной работы	20
3	Выв	ОДЫ	27

## Список иллюстраций

2.1	Программа lab9-1.asm	7
2.2	Запуск программы lab9-1.asm	7
2.3	Программа lab9-1.asm	8
2.4	Запуск программы lab9-1.asm	9
2.5		10
2.6		11
2.7	Дизассемблированный код	12
2.8		13
2.9	Точка остановки	14
2.10	Изменение регистров	15
2.11	Изменение регистров	16
2.12	Изменение значения переменной	17
2.13	Вывод значения регистра	18
2.14	Вывод значения регистра	19
	'''	20
2.16	r · r · · · · · · · · · · · · · · · · ·	21
2.17		22
2.18	Код с ошибкой	23
		24
2.20	Код исправлен	25
2.21	Проверка работы	26

### Список таблиц

## 1 Цель работы

Целью работы является приобретение навыков написания программ с использованием подпрограмм. Знакомство с методами отладки при помощи GDB и его основными возможностями.

### 2 Выполнение лабораторной работы

### 2.1 Реализация подпрограмм в NASM

Для выполнения лабораторной работы №9 я создал новую папку и перешел в нее. Далее был создан файл с именем lab9-1.asm.

В качестве примера я рассмотрел программу, которая вычисляет арифметическое выражение f(x)=2x+7 с использованием подпрограммы calcul. В этом примере значение переменной x вводится с клавиатуры, а само выражение вычисляется внутри подпрограммы. (рис. 2.1) (рис. 2.2)

```
lab9-1.asm
                   ⊞
                                               Сохранить
  <u>О</u>ткрыть
                                                             \equiv
                          ~/work/arch-pc/lab...
 1 %include 'in_out.asm'
 2 SECTION .data
 3 msg: DB 'Введите х: ',0
 4 result: DB '2x+7=',0
 5 SECTION .bss
 6 x: RESB 80
 7 rez: RESB 80
 9 SECTION .text
10 GLOBAL _start
11 _start:
                                       Ĩ
12 mov eax, msg
13 call sprint
14 mov ecx, x
15 mov edx, 80
16 call sread
17 mov eax,x
18 call atoi
19 call _calcul ; Вызов подпрограммы _calcul
20 mov eax, result
21 call sprint
22 mov eax,[rez]
23 call iprintLF
24 call quit
25 _calcul:
26 mov ebx,2
27 mul ebx
28 add eax,7
29 mov [rez],eax
30 ret ; выход из подпрограммы
```

Рис. 2.1: Программа lab9-1.asm

```
yagrachev@fedora:~/work/arch-pc/lab09$ nasm -f elf lab9-1.asm
yagrachev@fedora:~/work/arch-pc/lab09$ ld -m elf_i386 -o lab9-1 lab9-1.o
yagrachev@fedora:~/work/arch-pc/lab09$ ./lab9-1
Введите х: 4
2x+7=15
yagrachev@fedora:~/work/arch-pc/lab09$
```

Рис. 2.2: Запуск программы lab9-1.asm

После этого я внес изменения в текст программы, добавив подпрограмму subcalcul внутрь подпрограммы calcul. Это позволило вычислить составное выражение f(g(x)), где значение x также вводится с клавиатуры. Функции определены следующим образом: f(x) = 2x + 7, g(x) = 3x - 1. (рис. 2.3) (рис. 2.4)

```
lab9-1.asm
                   \oplus
                                              Сохранить
  Открыть
                                                                  ×
 6 SECTION .bss
 7 x: RESB 80
 8 rez: RESB 80
10 SECTION .text
11 GLOBAL _start
12 _start:
13 mov eax, msg
14 call sprint
15 mov ecx, x
16 mov edx, 80
17 call sread
18 mov eax,x
19 call atoi
20 call _calcul ; Вызов подпрограммы _calcul
21 mov eax, result
22 call sprint
23 mov eax,[rez]
24 call iprintLF
25 call quit
26
27 _calcul:
28 call _subcalcul
29 mov ebx,2
30 mul ebx
31 add eax,7
32 mov [rez],eax
33 ret ; выход из подпрограммы
34
35 _subcalcul:
36 mov ebx,3
37 mul ebx
38 sub eax,1
39 ret
```

Рис. 2.3: Программа lab9-1.asm

```
yagrachev@fedora:~/work/arch-pc/lab09$ nasm -f elf lab9-1.asm
yagrachev@fedora:~/work/arch-pc/lab09$ ld -m elf_i386 -o lab9-1 lab9-1.o
yagrachev@fedora:~/work/arch-pc/lab09$ ./lab9-1

Введите x: 4
2x+7=15
yagrachev@fedora:~/work/arch-pc/lab09$
yagrachev@fedora:~/work/arch-pc/lab09$ nasm -f elf lab9-1.asm
yagrachev@fedora:~/work/arch-pc/lab09$ ld -m elf_i386 -o lab9-1 lab9-1.o
yagrachev@fedora:~/work/arch-pc/lab09$ ./lab9-1

Введите x: 4
2(3x-1)+7=29
yagrachev@fedora:~/work/arch-pc/lab09$
```

Рис. 2.4: Запуск программы lab9-1.asm

### 2.2 Отладка программы с помощью GDB

Я создал файл с названием lab9-2.asm, в котором содержится программа из Листинга 9.2. Эта программа отвечает за вывод сообщения "Hello world!" на экран. (рис. 2.5)

```
lab9-2.asm
                                              Сохранить
  Открыть
                   \oplus
                         ~/work/arch-pc/lab...
 1 SECTION .data
 2 msg1: db "Hello, ",0x0
 3 msglLen: equ $ - msgl
 4 msg2: db "world!",0xa
 5 msg2Len: equ $ - msg2
 7 SECTION .text
 8 global _start
 9
10 _start:
11 mov eax, 4
12 mov ebx, 1
13 mov ecx, msgl
14 mov edx, msglLen
15 int 0x80
16 mov eax, 4
17 mov ebx, 1
18 mov ecx, msg2
19 mov edx, msg2Len
20 int 0x80
21 mov eax, 1
22 mov ebx, 0
23 int 0x80
```

Рис. 2.5: Программа lab9-2.asm

Затем я скомпилировал файл и получил исполняемый файл. Чтобы добавить отладочную информацию для работы с отладчиком GDB, я использовал ключ "-g". После этого загрузил полученный исполняемый файл в отладчик GDB и проверил его работу, запустив программу с помощью команды "run" или "r". (рис. 2.6)

```
yagrachev@fedora:~/work/arch-pc/lab09$ nasm -f elf -g -l lab9-2.lst lab9-2.asm
/agrachev@fedora:~/work/arch-pc/lab09$ ld -m elf_i386 -o lab9-2 lab9-2.o
/agrachev@fedora:~/work/arch-pc/lab09$ gdb lab9-2
GNU gdb (Fedora Linux) 15.1-1.fc39
Copyright (C) 2024 Free Software Foundation, Inc.
License GPLv3+: GNU GPL version 3 or later <a href="http://gnu.org/licenses/gpl.html">http://gnu.org/licenses/gpl.html</a>
This is free software: you are free to change and redistribute it.
There is NO WARRANTY, to the extent permitted by law.
Type "show copying" and "show warranty" for details.
This GDB was configured as "x86_64-redhat-linux-gnu".
Type "show configuration" for configuration details.
For bug reporting instructions, please see:
Find the GDB manual and other documentation resources online at:
For help, type "help".
Type "apropos word" to search for commands related to "word"...
Reading symbols from lab9-2...
Starting program: /home/yagrachev/work/arch-pc/lab09/lab9-2
                                                                                                    I
This GDB supports auto-downloading debuginfo from the following URLs:
Enable debuginfod for this session? (y or [n])
Debuginfod has been disabled.
To make this setting permanent, add 'set debuginfod enabled off' to .gdbinit.
Hello, world!
[Inferior 1 (process 7477) exited normally]
(gdb)
```

Рис. 2.6: Запуск программы lab9-2.asm в отладчике

Для более детального анализа программы я установил точку остановки на метке "start", с которой начинается выполнение любой ассемблерной программы, и запустил её. Затем я просмотрел дизассемблированный код программы. (рис. 2.7) (рис. 2.8)

```
⊞
                           yagrachev@fedora:~/work/arch-pc/lab09 — gdb lab9-2
(gdb) r
Starting program: /home/yagrachev/work/arch-pc/lab09/lab9-2
This GDB supports auto-downloading debuginfo from the following URLs:
Enable debuginfod for this session? (y or [n])
Debuginfod has been disabled.
To make this setting permanent, add 'set debuginfod enabled off' to .gdbinit.
Hello, world!
[Inferior 1 (process 7477) exited normally]
(gdb) break _start
Breakpoint 1 at 0x8049000: file lab9-2.asm, line 11.
Starting program: /home/yagrachev/work/arch-pc/lab09/lab9-2
Breakpoint 1, _start () at lab9-2.asm:11
11 mov eax, 4
(gdb) disassemble _start
Dump of assembler code for function _start:
=> 0x08049000 <+0>: mov $0x4,%eax
  0x08049005 <+5>:
  0x0804900a <+10>: mov
  0x0804900f <+15>: mov
  0x08049014 <+20>: int
  0x08049016 <+22>: mov
  0x0804901b <+27>: mov
  0x08049020 <+32>: mov
  0x08049025 <+37>: mov
  0x0804902a <+42>:
  0x0804902c <+44>:
  0x08049031 <+49>:
  0x08049036 <+54>:
End of assembler dump.
(gdb)
```

Рис. 2.7: Дизассемблированный код

```
⊞
                                yagrachev@fedora:~/work/arch-pc/lab09 — gdb lab9-2
(gdb) disassemble _start
Dump of assembler code for function _start:
  0x08049000 <+0>: mov $0x4,%eax
   0x08049005 <+5>: mov $0x1,%ebx
0x0804900a <+10>: mov $0x804a000,%ecx
   0x0804900f <+15>:
   0x08049014 <+20>:
   0x08049016 <+22>:
   0x0804901b <+27>:
   0x08049020 <+32>:
   0x08049025 <+37>:
   0x0804902a <+42>:
   0x0804902c <+44>:
   0x08049031 <+49>:
                                                            I
    0x08049036 <+54>:
End of assembler dump.
(gdb) set disassembly-flavor intel
(gdb) disassemble _start
Dump of assembler code for function _start:
=> 0x08049000 <+0>: mov eax,0x4
0x08049005 <+5>: mov ebx,0x1
0x08049000 <+10>: mov ecx,0x804a000
0x0804900f <+15>: mov edx,0x8
   0x08049014 <+20>:
   0x0804901b <+27>:
   0x08049020 <+32>:
   0x08049025 <+37>:
   0x0804902a <+42>:
   0x0804902c <+44>:
   0x08049031 <+49>:
    0x08049036 <+54>:
End of assembler dump.
(gdb)
```

Рис. 2.8: Дизассемблированный код в режиме intel

Чтобы проверить точку остановки по имени метки "\_start", я использовал команду "info breakpoints" или "i b". После этого установил ещё одну точку остановки по адресу инструкции, определив адрес предпоследней инструкции "mov ebx, 0x0". (рис. 2.9)

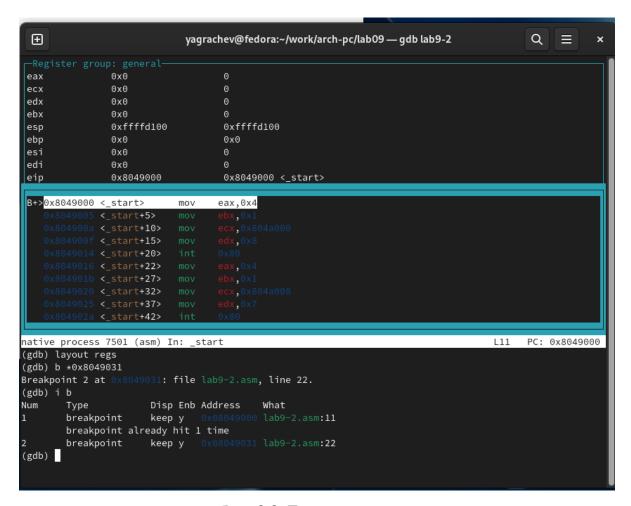


Рис. 2.9: Точка остановки

В отладчике GDB я имел возможность просматривать содержимое ячеек памяти и регистров, а также изменять значения регистров и переменных. Я выполнил 5 инструкций с помощью команды stepi (сокращенно si) и отслеживал изменение значений регистров. (рис. 2.10) (рис. 2.11)

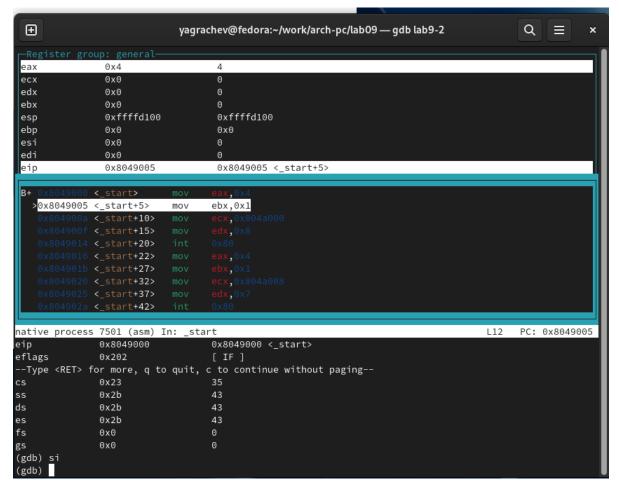


Рис. 2.10: Изменение регистров

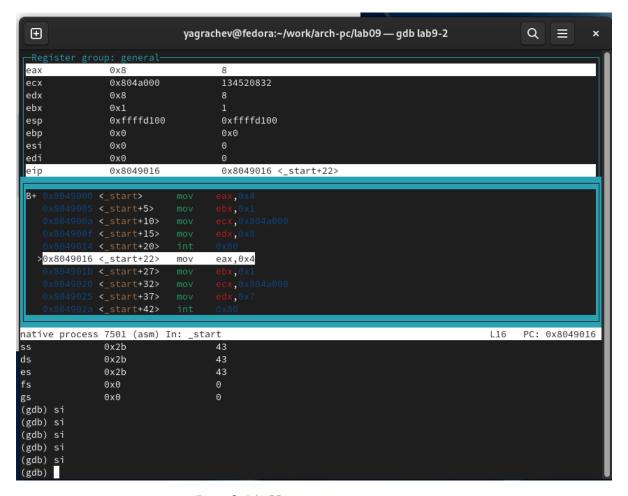


Рис. 2.11: Изменение регистров

Я также просмотрел значение переменной msg1 по имени и получил нужные данные. Для изменения значения регистра или ячейки памяти использовал команду set, указав имя регистра или адрес в качестве аргумента. Я изменил первый символ переменной msg1. (рис. 2.12) (рис. 2.13)

```
∄
                               yagrachev@fedora:~/work/arch-pc/lab09 — gdb lab9-2
eax
                 0x8
                                      8
                                       134520832
                 0x804a000
                 0x8
edx
 ebx
                 0x1
                 0xffffd100
                                       0xffffd100
 esp
ebp
                 0x0
                                      0x0
                 0x0
esi
 edi
                 0x0
eip
                                       0x8049016 <_start+22>
                 0x8049016
      (804900f <_start+15>
(8049014 <_start+20>
   >0x8049016 <_start+22>
                                     eax,0x4
                             mov
              <_start+27>
<_start+32>
native process 7501 (asm) In: _start
                                                                                           L16
                                                                                                 PC: 0x8049016
(gdb) x/1sb &msgl
                         "Hello, "
(gdb) x/1sb 0x804a008
                         "world!\n\034"
(gdb) set {char}&msg1='h'
(gdb) x/1sb &msgl
                                                                                       B
                         "hello, "
(gdb) set {char}0x804a008='L'
(gdb) x/1sb 0x804a008
                         "Lorld!\n\034"
(gdb)
```

Рис. 2.12: Изменение значения переменной

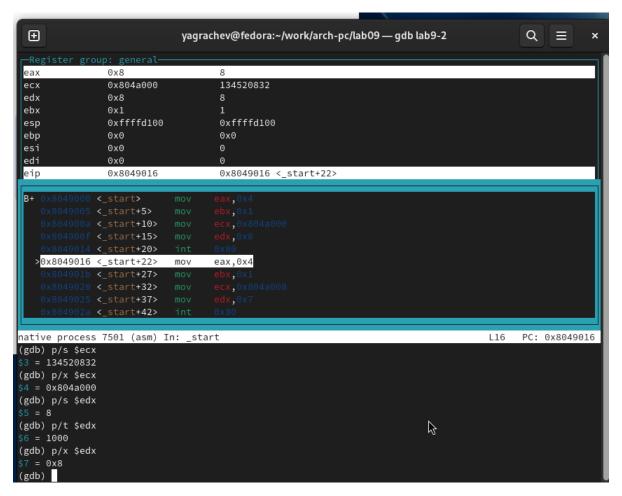


Рис. 2.13: Вывод значения регистра

Кроме того, с помощью команды set, я изменил значение регистра eb $\times$  на нужное значение. (рис. 2.14)

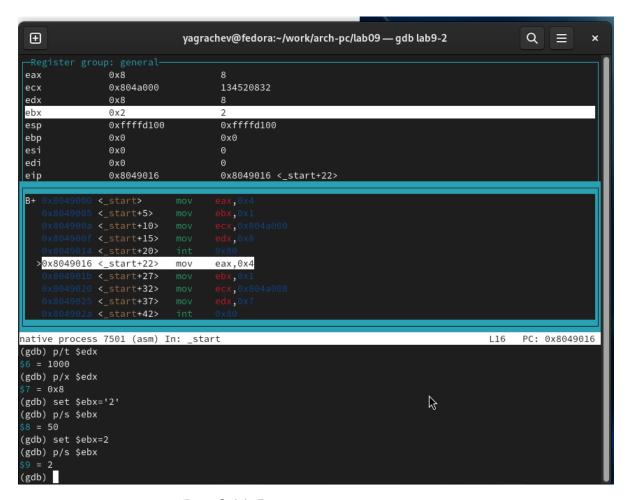


Рис. 2.14: Вывод значения регистра

Я скопировал файл Lab8-2.asm, который был создан в ходе выполнения лабораторной работы №8.Этот файл содержит программу для вывода аргументов командной строки. После этого создал исполняемый файл из скопированного файла.

Для загрузки программы с аргументами в отладчик GDB, использовал ключ --args и загрузил исполняемый файл в отладчик с указанными аргументами. Я установил точку останова перед первой инструкцией программы и запустил её.

Адрес вершины стека, где хранится количество аргументов командной строки (включая имя программы), находится в регистре esp. По этому адресу находится число, указывающее количество аргументов. В данном случае количество аргументов равно 5, включая имя программы lab9-3 и сами аргументы: аргумент1,

аргумент2 и аргумент 3.

Я также просмотрел остальные позиции стека. По адресу [esp+4] находится адрес в памяти, где располагается имя программы. По адресу [esp+8] хранится адрес первого аргумента, по адресу [esp+12] — второго и так далее. Шаг изменения адреса равен 4, так как каждый следующий адрес на стеке находится на расстоянии 4 байт от предыдущего ([esp+4], [esp+8], [esp+12]). (рис. 2.15)

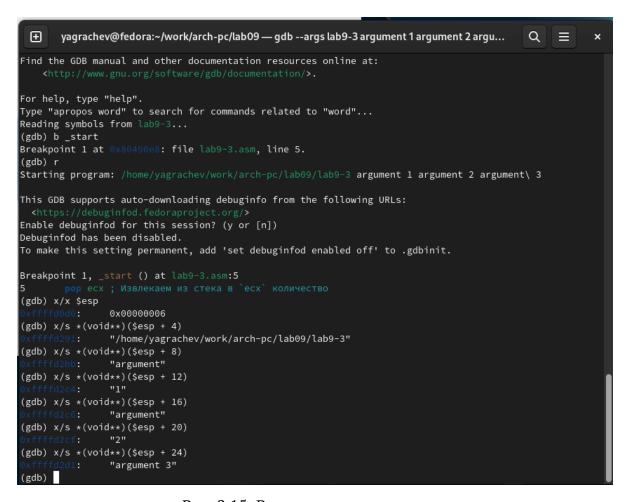


Рис. 2.15: Вывод значения регистра

### 2.3 Задание для самостоятельной работы

Я решил преобразовать программу из лабораторной работы  $N^{o}8$  (Задание  $N^{o}1$  для самостоятельной работы), добавив вычисление значения функции f(x) в

#### виде подпрограммы. (рис. 2.16) (рис. 2.17)

```
prog-1.asm
   Открыть
                    \oplus
                                              Сохранить
 4 fx: db 'f(x)= 2x + 15',0
 6 SECTION .text
 7 global _start
 8 _start:
 9 mov eax, fx
10 call sprintLF
11 pop ecx
12 pop edx
13 sub ecx,1
14 mov esi, 0
15
16 next:
17 cmp ecx,0h
18 jz _end
19 pop eax
20 call atoi
21 call proc
22 add esi,eax
23
24 loop next
25
26 _end:
27 mov eax, msg
28 call sprint
29 mov eax, esi
30 call iprintLF
31 call quit
32
33 proc:
34 mov ebx,2
35 mul ebx
36 add eax,15
37 ret
```

Рис. 2.16: Программа prog-1.asm

```
yagrachev@fedora:~/work/arch-pc/lab09$
yagrachev@fedora:~/work/arch-pc/lab09$ nasm -f elf prog-1.asm
yagrachev@fedora:~/work/arch-pc/lab09$ ld -m elf_i386 prog-1.o -o prog-1
yagrachev@fedora:~/work/arch-pc/lab09$ ./prog-1 3
f(x)= 2x + 15
Peзультат: 21
yagrachev@fedora:~/work/arch-pc/lab09$ ./prog-1 6 4 1 3 1
f(x)= 2x + 15
Peзультат: 105
yagrachev@fedora:~/work/arch-pc/lab09$
```

Рис. 2.17: Запуск программы prog-1.asm

В листинге представлена программа для вычисления выражения (3+2)\*4+5. Однако, при запуске программы я обнаружил, что она даёт неверный результат. Для выявления причин я провел анализ изменений значений регистров с помощью отладчика GDB.

В процессе анализа я обнаружил, что порядок аргументов у инструкции add был перепутан. Кроме того, я заметил, что по окончании работы программы значение ebx было отправлено в edi вместо eax. (рис. 2.18)

```
prog-2.asm
                  ±
  Открыть
                                             Сохранить
                                                           \equiv
                         ~/work/arch-pc/lab...
 1 %include 'in_out.asm'
 2 SECTION .data
 3 div: DB 'Результат: ',0
 4 SECTION .text
 5 GLOBAL _start
 6 _start:
 7; ---- Вычисление выражения (3+2)*4+5
 8 mov ebx,3
9 mov eax,2
10 add ebx,eax
11 mov ecx,4
12 mul ecx
13 add ebx,5
14 mov edi,ebx
15; ---- Вывод результата на экран
16 mov eax, div
                                      I
17 call sprint
18 mov eax,edi
19 call iprintLF
20 call quit
```

Рис. 2.18: Код с ошибкой

```
⊞
                             yagrachev@fedora:~/work/arch-pc/lab09 — gdb prog-2
                                                                                             Q ≡
                0x8
 есх
                0x4
 edx
                0x0
                0xffffd100
                                     0xffffd100
 esp
 ebp
                0x0
                                     0x0
                0x0
 esi
 edi
                0ха
                                     10
                0x8049100
                                     0x8049100 <_start+24>
 eip
          ofb <_start+19>
   0x8049100 <_start+24>
                                    eax,0x804a000
                            mov
              <_start+29>
                                              <sprint>
native process 7629 (asm) In: _start
                                                                                      L16 PC: 0x8049100
To make this setting permanent, add 'set debuginfod enabled off' to .gdbinit.
Breakpoint 1, _start () at prog-2.asm:8
(gdb) si
(gdb)
(gdb)
```

Рис. 2.19: Отладка

Отметим, что перепутан порядок аргументов у инструкции add и что по окончании работы в edi отправляется ebx вместо eax. (рис. 2.19)

Исправленный код программы (рис. 2.20) (рис. 2.21)

```
prog-2.asm
  Открыть
                   \oplus
                                              Сохранить
                         ~/work/arch-pc/lab...
 1 %include 'in_out.asm'
 2 SECTION .data
 3 div: DB 'Результат: ',0
 4 SECTION .text
 5 GLOBAL _start
 6_start:
 7; ---- Вычисление выражения (3+2)*4+5
 8 mov ebx,3
 9 mov eax,2
10 add eax,ebx
11 mov ecx,4
12 mul ecx
13 add eax,5
14 mov edi,eax
15 ; ---- Вывод результата на экран
16 mov eax, div
17 call sprint
18 mov eax, edi
19 call iprintLF
20 call quit
```

Рис. 2.20: Код исправлен

```
\oplus
                               yagrachev@fedora:~/work/arch-pc/lab09 — gdb prog-2
                                                                                                  Q ≡
                 0x19
                                       25
                 0x0
 edx
 ebx
                 0x3
                 0xffffd100
                                       0xffffd100
 esp
                                       0x0
 ebp
                 0x0
                 0x0
 edi
                 0x0
                                       0x80490fe <_start+22>
                 0x80490fe
 eip
   >0x80490fe <_start+22>
0x8049100 <_start+24>
                                      edi,eax
                              mov
               <_start+29>
               <_start+34>
native process 7674 (asm) In: _start
                                                                                                 PC: 0x80490fe
Debuginfod has been disabled.
To make this setting permanent, add 'set debuginfod enabled off' to .gdbinit.
Breakpoint 1, _start () at prog-2.asm:8
(gdb) si
(gdb) si
(gdb) si
(gdb) si
(gdb) si
(gdb)
```

Рис. 2.21: Проверка работы

# 3 Выводы

В ходе работы я освоил работу с подпрограммами и отладчиком.