

LAPORAN PRAKTIKUM PEMROGRAMAN BERBASIS DESKTOP

Progress Final Project Sistem Jasa Pelayanan Laundry



Disusun oleh

Nama : Gracia Andhita P.B
NIM/Golongan : E31192304 / D
Asisten : Intan Permatasari
Dosen Pengampu : Pramuditha Shinta Dewi P, S.Kom, M.Kom

Jember, 12- 06- 2020
Disetujui

**Laboratorium Rekayasa Perangkat Lunak
Jurusan Teknologi Informasi
Politeknik Negeri Jember
2020**

BAB 1. PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Perkembangan teknologi saat ini memberikan kontribusi besar bagi kehidupan manusia. Manusia dapat dengan mudah melakukan aktifitas sehari-hari dengan bantuan dari teknologi-teknologi canggih yang telah ada. Teknologi membawa manusia melihat lebih jauh dunia luar, membuka cakrawala berfikir, membangun sebuah kreativitas untuk membuka hal-hal baru. Salah satu teknologi yang berkembang saat ini adalah teknologi komputer. Hal ini membuat system terkomputerisasi semakin banyak diterapkan oleh instansi-instansi di segala bidang, baik instansi swasta maupun instansi pemerintah. Hal ini berkaitan dengan pekerjaan-pekerjaan yang biasanya dilakukan secara manual oleh manusia akan semakin cepat dan efisien apabila dilakukan menggunakan sistem. Usaha laundry adalah salah satu jenis usaha informal yang saat ini telah berkembang pesat di masyarakat. Namun sistemnya masih manual, sehingga disaat terjadi jasa pelayanan yang membludak atau sangat banyak orang karyawan kebingungan dalam penataan datanya. Oleh karena itu diperlukan sistem informasi.

1.2 Tujuan

1. Untuk mempermudah melakukan pendataan pemesanan dan mencetak laporan.
2. Menghemat waktu proses pendataan pelanggan

1.3 Manfaat

1. Mengetahui cara penggunaan program aplikasi yang berbasis desktop.
2. Mengurai tingkat kesalahan data.

BAB 2. ANALISIS dan PERENCANAAN

2.1. Analisis Sistem

2.1.1. Kebutuhan fungsional

1. Admin

1.1. Mengatur dan mengelola segala aktivitas di tempat laundry

1.1.1. Sistem dapat menampilkan order masuk, data pelanggan, data user.

1.1.2. Pemilik dapat melihat, menambah, menghapus jenis cucian, harga jenis pakaian, data user dan data pelanggan.

2. User

2.1. Memiliki akses untuk menginputkan transaksi.

2.1.1. Sistem dapat menampilkan order masuk

2.1.2. Kebutuhan non-fungsional

1. PC atau Laptop

1.1. Minimal Operating System Windows 7

1.2. RAM minimal 1GB

1.3. Prosesor Intel i3 gen 2th atau AMD A4

1.4. HDD minimal 512GB

2.2. Jadwal Perancangan

No	Tahapan Kegiatan	Maret				April				Mei					
		1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2
1	Persiapan														
	Persiapan Materi														
	Penguasaan Materi														
	Penyediaan alat dan bahan														
2	Perancangan														
	Perancangan Aplikasi														
	Desain System														
	Desain Aplikasi														
3	Pengerjaan														
	Membuat Database														
	Membuat Desain Form														
	Membuat Pengcodingan														
	Melakukan Testing Aplikasi														

Membuat Database : 30 April – 4 Mei 2020

Membuat Desain Form : 14 – 18 Mei 2020

Membuat Percodingan : 24 Mei – 6 Juni 2020

Melakukan Testing Aplikasi : 7 – 10 Juni 2020

2.3. Perancangan Database

2.3.1. Tabel Pengguna

Field	Type	Keterangan
Id User	Int	Primary Key
Nama User	Varchar	
Password	Varchar	
Hak Akses	Enum (Admin, User)	
Nama Lengkap	Varchar	

2.3.2. Tabel Jenis Cucian

Field	Type	Keterangan
Id Jenis Cucian	Int	Primary Key
Jenis Cucian	Varchar	
Harga	Int	

2.3.3. Tabel Pelanggan

Field	Type	Keterangan
Id Pelanggan	Int	Primary Key
Nama Pelanggan	Varchar	
Alamat	Varchar	
No Telepon	Varchar	

2.3.4. Tabel Penerimaan

Field	Type	Keterangan
No Order	Int	Primary Key
Id Pelanggan	Int	
Nama Pelanggan	Varchar	
Tanggal Masuk	Varchar	
Tanggal Keluar	Varchar	
Total Bayar	Int	
Bayar / DP	Int	
Sisa	Int	
Status	Varchar	
Id Jenis	Int	
Jenis Cucian	Varchar	
Harga	Int	
Berat	Int	
Keterangan	Varchar	
Pengerjaan	Varchar	

2.3.5. Tabel Transaksi

Field	Type	Keterangan
No Transaksi	Int	Primary Key
Tanggal Transaksi	Int	
No Order	Varchar	
Dibayar	Varchar	
Kembalian	Varchar	

2.4 Bagian Sistem

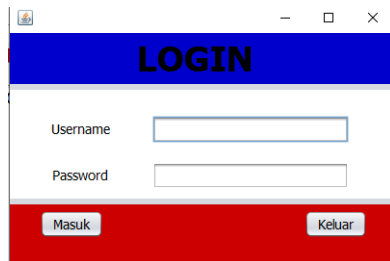
- a. Bagian yang sudah tercapai : Sudah tercapai semua
- b. Bagian yang belum tercapai : Tidak ada

BAB 3. DESIGN APLIKASI dan DATABASE

3.1 Design Tampilan Aplikasi

Aplikasi ini memberikan akses berbeda kepada setiap pengguna yaitu admin dan user, gambaran umum aplikasi nya sebagai berikut:

1. Login

A screenshot of a web browser window displaying a login page. The window has a title bar with standard minimize, maximize, and close buttons. The page has a blue header with the word "LOGIN" in white, bold, uppercase letters. Below the header, there are two input fields: "Username" and "Password", each with a corresponding label to its left. At the bottom of the page, there is a red footer bar containing two buttons: "Masuk" (Login) and "Keluar" (Logout).

Halaman login berfungsi untuk memverifikasi pengguna apa sudah memilih akses yang sesuai dengan username yang digunakan, hal ini bertujuan untuk menjaga keamanan data.

2. Home



Halaman home ini adalah tampilan awal setelah login. Di dalam home ini ada pengguna, pelanggan, jenis cucian, order masuk, transaksi dan keluar. Lebih jelasnya seperti berikut :

a. Pengguna

ID Pengguna	Username	Password	Hak Akses	Nama Lengkap
1	Gracia	Praise	user	Gracia Andh...
2	E31192304	mif2020	admin	Gracia Andh...

User ID

Username

Password

Hak Akses

Nama Lengkap

admin

Tambah

Simpan

Hapus

Ubah

Tutup

Pengguna ini digunakan untuk memasukkan data admin dan user agar bisa masuk melalui login. Halaman ini hanya untuk hak akses admin, selain admin tidak dapat melihat halaman ini.

b. Pelanggan

Cari

ID Pelanggan	Nama	Alamat	NoTelp
1	Bagus	Sriwijaya	082132620253
2	Prabas	Rambi	082145783408
3	Aylis	Mangli	089764357846

ID

Nama

Alamat

No Telp

Tambah

Simpan

Hapus

Ubah

Tutup

Pelanggan ini digunakan untuk mendata pelanggan yang ingin melaundrykan pakaiannya. Tujuan dari pendataan pelanggan ini yaitu jika ada sesuatu masalah atau baju yang sudah lama tidak diambil bisa menghubungi no telepon tersebut.

c. Jenis Cucian

KD Jenis	Jenis Cucian	Harga
1	cuci kering	4000
2	Setrika	6000
3	Cuci + Setrika	8000
4	Cuci Boneka	5000
5	Cuci Sepatu	3000
6	Cuci Celana	5000
7	Cuci Sprei	6000

ID:

Jenis Cucian:

Harga:

Tambah Simpan Hapus Ubah Tutup

Jenis cucian ini digunakan untuk memasukkan jenis cucian dan harga pada laundry tersebut

d. Penerimaan

No Order	ID	Nama Pel...	Tanggal ...	Tanggal ...	Total Bayar	Bayar	Sisa	Status
1	1	Bagus	2020-06-05	2020-06-08	8000	8000	0	Lunas
3	2	Prabas	2020-06-05	2020-06-10	30000	20000	-10000	Lunas
4	3	Ayis	2020-06-06	2020-06-13	40000	20000	-20000	Lunas

No Order: Keterangan: Total:

Pelanggan: Bayar / DP:

Jenis Cucian: Sisa:

Berat: / Kg Pengerjaan: Status:

Selesai:

Tambah Simpan Tutup

Pada penerimaan ini digunakan jika ada pelanggan yang ingin melaundrykan pakaiannya dan juga bisa membayar DP terlebih dahulu

e. Transaksi

No Transa...	Tanggal T...	No Order	Subtotal	Bayar/Dp	Sisa	Dibayar	Kembalian
1	2020-06-05	1	8000	8000	8000	0	0

No Transaksi: 2020-06-11

No Order: Status:

Pelanggan: Sisa:

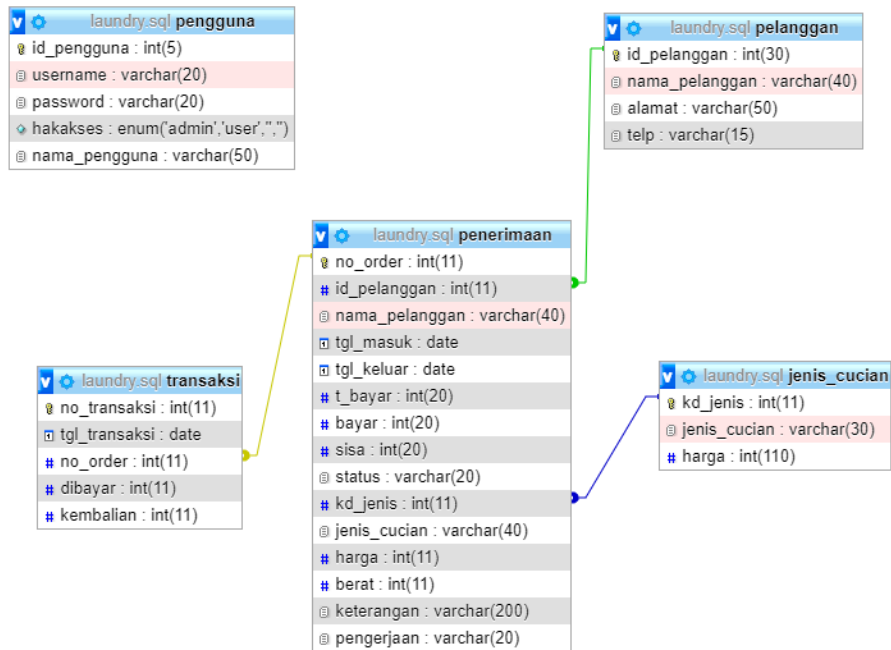
Total Bayar: Dibayar:

Bayar / DP: Kembalian:

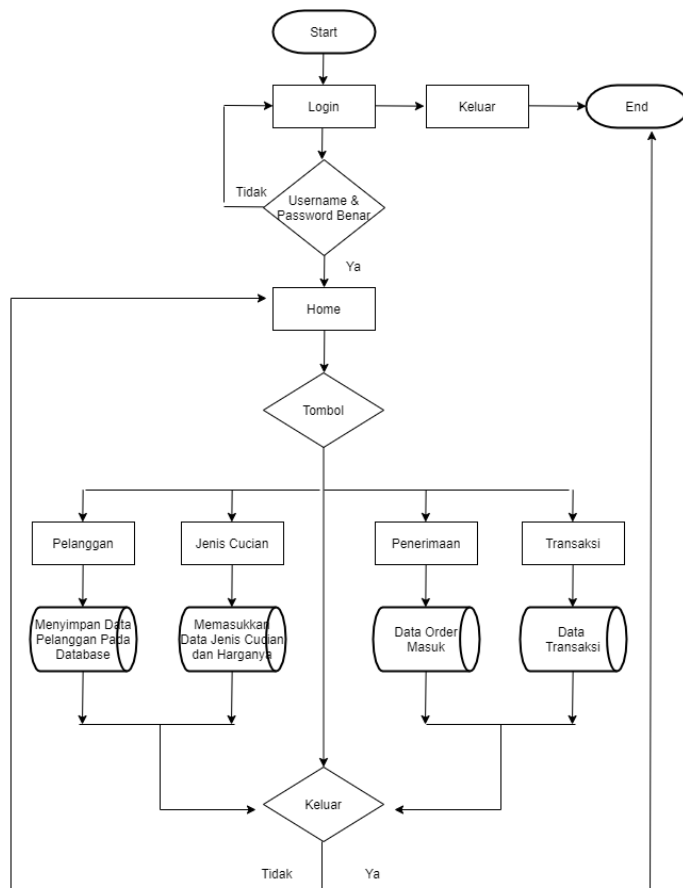
Tambah Simpan Tutup

Transaksi ini digunakan jika pelanggan ingin mengambil pakaiannya

3.2 Design Database



3.3 Flowchart



BAB 4. KESIMPULAN

Pada praktikum PBD ini bertujuan untuk membuat jadwal dan analisis perancangan untuk proses pembuatan aplikasi final project. Sesuai dengan analisis yang telah diuraikan sebelumnya pada mata kuliah ADSI, program ini merupakan sistem informasi guna memudahkan pemilik dan karyawan dalam melakukan pekerjaannya. Dan agar pelanggan merasa puas dan senang karena dalam melakukan transaksi dilakukan dengan cepat dan tepat.