

# **PRACTICA NRO: 3**

**MATERIA: ANALISIS DE SISTEMAS SIS-416**

**DOCENTE: ING. JOSE DAVID MAMANI FIGUEROA**

**AUXILIAR: UNIV. TAMI FLORES**

**ESTUDIANTE: UNIV. MABEL FLORES QUISPE**

REALICE UN EJEMPLO DE SOFTWARE UTILIZANDO EL MODELO ESPIRAL Y EL MODELO DE PROTOTIPOS, SIGUIENDO CADA UNA DE SUS FASES.

## **MODELO ESPIRAL.**

### **SISTEMA DE INVENTARIO Y VENTAS PARA UNA TIENDA DE ROPA**

#### **ITERACION 1**

##### **MODULO USUARIOS**

1. **Determinar o fijar los objetivos.**  
Login, registro.
2. **Análisis de riesgos.**  
No encriptar mi contraseña, que mi login no sea seguro, que el registro no guarde la información necesaria o correcta.
3. **Desarrollar y probar (verificar validar).**  
Codificación del subsistema (login, contraseña), tomando en cuenta los riesgos.
4. **Planificar.**  
Para el siguiente o modulo inventario necesitare el modulo usuarios, es decir que el usuario se haya registrado e iniciado sesión correctamente

#### **ITERACION 2**

##### **MODULO INVENTARIO.**

- 1 **Determinar o fijar los objetivos.**  
Registro de stock de la marca de ropa, tallas, precio, modelo, colores.
- 2 **Análisis de riesgos.**  
Que no estén validos los campos de registro al llenar, verificación del stock, error de registros.
- 3 **Desarrollar y probar (verificar validar).**  
Codificar mi modulo inventario, tomando en cuenta los riesgos.
- 4 **Planificar.**  
Para mi siguiente subsistema o modulo que es modulo ventas es necesario que tenga el ítem en mi inventario.

### ITERACION 3

#### MODULO VENTAS

- 1 **Determinar o fijar los objetivos.**  
Venta de mi inventario.
- 2 **Análisis de riesgos.**  
Que no se registre el pago correctamente, que no exista el ítem al momento de vender, no imprima la factura.
- 3 **Desarrollar y probar (verificar validar).**  
Programar y codificar mi módulo ventas, tomando en cuenta los riesgos.
- 4 **Planificar.**  
Finalización del proyecto y entrega del sistema.

## MODELO PROTOTIPO.

### **SISTEMA DE INVENTARIO Y VENTA PARA UNA TIENDA DE ROPA**

#### ITERACION I

- a. **Comunicación.**  
Se reúnen los programadores para establecer los requerimientos.
  - Registros de ventas.
  - Control de inventarios.
  - Validación de usuarios del sistema de información automatizada
  - Ver listados de las ropas por marca talla y color.
  - Emitir facturación.
- b. **Analogía**  
Desarrollar un sistema de información automatizada para el control de inventario y ventas, para mejorar el manejo de inventarios y ventas de una tienda de ropa.
- c. **Plan rápido**  
Módulo 1 administrar inventario.  
Módulo 2 venta de ropa
- d. **Modelado, diseño rápido**  
Módulo 1 administrar inventario (registros y ajuste de los productos)  
Módulo 2 venta de ropa (registros y ajustes de las ventas realizadas, registro de ingresos y egresos)
- e. **Construcción del prototipo**  
Codificación del sistema utilizando los lenguajes de programación que más convengan.
- f. **Desarrollo, entrega y retroalimentación**  
Evaluaciones o testeo por los usuarios o participantes para que así haya o no nuevos requisitos o actualizaciones del sistema.

## ITECION 2

### a. Comunicación.

Se reúnen los programadores para establecer los nuevos requerimientos.

- Como solucionar el proceso de venta de ropa en esta pandemia.
- El cliente no está satisfecho con la interfaz gráfica del sistema, por lo que se requiere una mejor interfaz amigable con el usuario.

### b. Analogía.

-Desarrollar un subsistema de pedidos online para el área de ventas de ropa

-Mejorar la interfaz gráfica para que se más amigable con el usuario.

(mostrar la ropa por categoría, mujer, hombre, niños y no por marca, tener una lista de ropas que están en stock, etc.).

### c. Plan rápido.

Módulo de pedidos online.

Mejorar la interfaz gráfica para el usuario.

### d. Modelado, diseño rápido

- Modulo para pedidos online para el área de ventas (registra los pedidos, ingresos y egresos de pedidos, registrar los datos de los clientes que realicen los pedidos)
- Interfaz mejorada (con las funcionalidades de diferentes estilos y ubicaciones).

### e. Construcción del prototipo

Codificación del sistema

### f. Desarrollo, entrega y retroalimentación

Evaluaciones o testeo por los usuarios o participantes para que así haya o no nuevos requisitos o actualizaciones del sistema.

### g. Entrega del sistema

Se entregó satisfactoriamente el sistema para su funcionamiento.